



ESQUEMAS

DEL

LIBRO

DE

URANTIA

PRÓLOGO

Autores: S. Martínez & E. Altuzarra

Título: "Esquemas del Libro de Urantia"

(Prólogo)

Autores: Sara Martínez y Eduardo Altuzarra

Este documento contiene citas de "*The Urantia Book*"
cuyos derechos fueron registrados en 1955 por URANTIA Foundation;
533 Diversey Parkway; Chicago Illinois 60614; 773-525-3319;
© todos los derechos reservados.

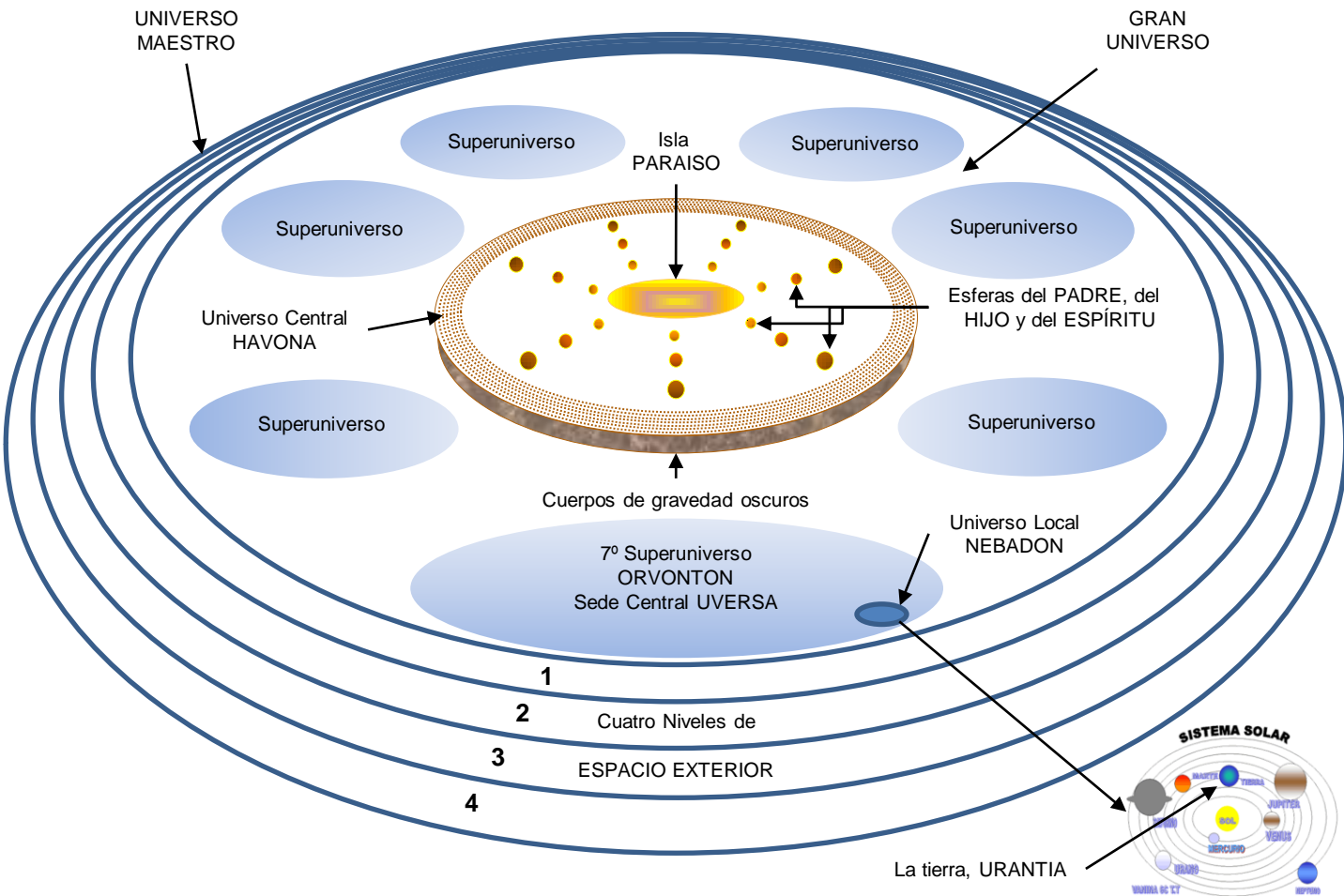
En España, Asociación Internacional Urantia
Apartado de Correos 272
08800 Vilanova i la Geltrú (Barcelona)

Los autores utilizan estas citas con autorización de la Fundación URANTIA,
la cual es propietaria de los derechos. Cualquier interpretación, opinión o conclusión
(declarada o implícita) son de los autores y pueden no representar los puntos de
vista de la Fundación URANTIA a sus afiliados.

Registro General de la Propiedad Intelectual
Depósito legal. BU – 63 – 2002 Todos los derechos reservados

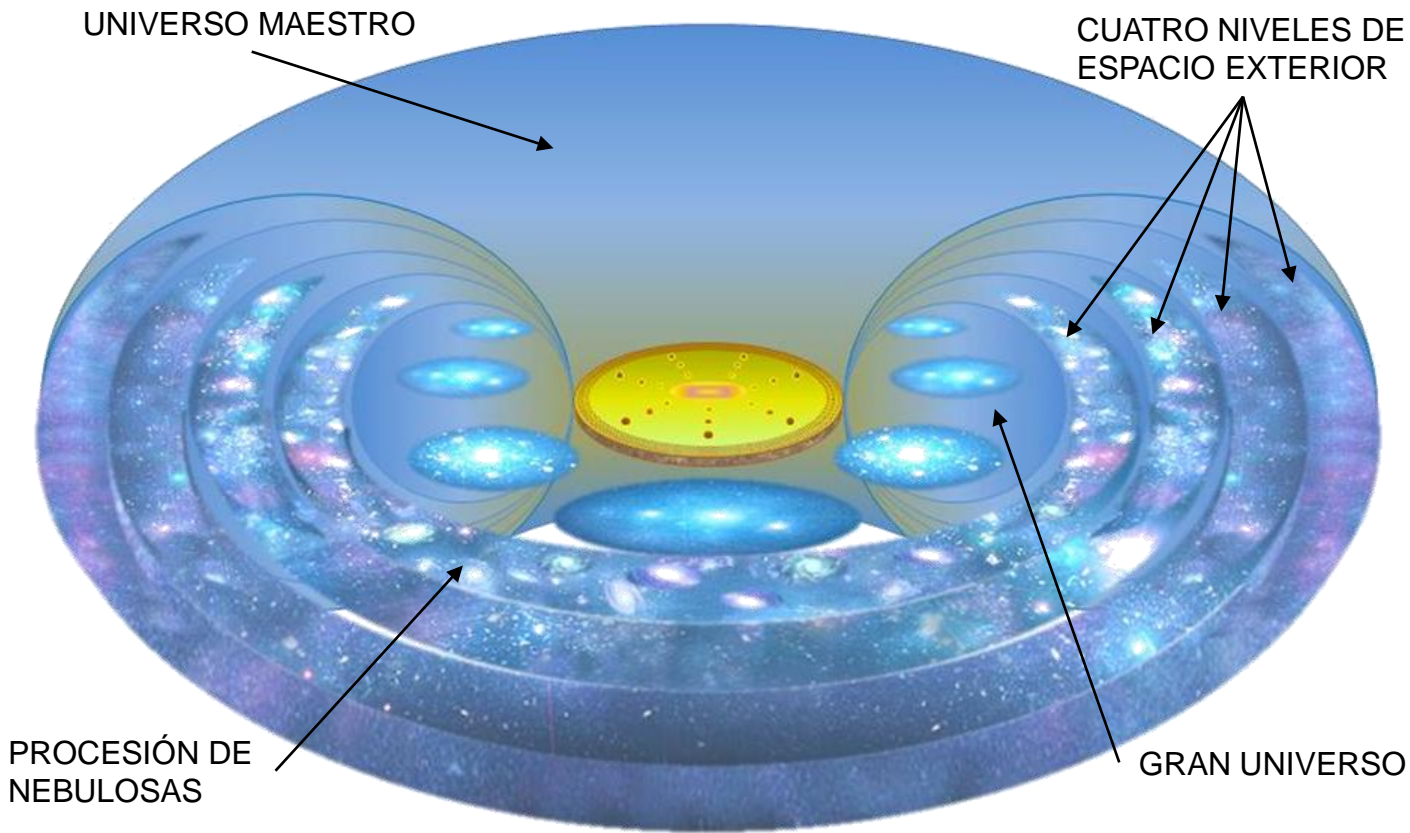
Se dice que confundimos el significado de las palabras como Dios, divinidad o deidad. Que todavía estamos más confundidos cuando pensamos o hablamos de las relaciones entre las personalidades divinas. Dada la pobreza conceptual, esta introducción tratará de explicar las ideas, los conceptos o las representaciones mentales que deberán atribuirse a ciertos símbolos verbales que se van a utilizar, a lo largo de los diferentes capítulos o documentos, cuando se trate de designar a la Deidad y a ciertos conceptos asociados de las cosas, los significados y los valores de la realidad universal. El prólogo en sí, no es una redacción completa, es sencillamente una orientación de definiciones, establecida para colaborar con aquellos seres humanos que estén dispuestos a leer y estudiar todos y cada uno de los documentos que siguen a este prolegómeno.

En primer lugar, este mundo donde vivimos se le denomina **Urantia**. Se encuentra entre una gran variedad de planetas habitados similares al nuestro y todos ellos componen un Universo Local llamado **Nebadon**. Este universo y muchas más creaciones semejantes forman el Superuniverso de **Orvonton**, tiene una capital, es **Uversa**. Orvonton es uno de los siete superuniversos evolutivos del tiempo y del espacio que rodean al Universo Central de **Havona**, creación sin principio y sin fin, perfecto y divino. En el núcleo de este universo central y eterno se encuentra el **Paraíso**, Isla estacionaria, centro geográfico de la infinitud y la casa del Padre Universal, Dios.



A los siete superuniversos en evolución, más la asociación con el universo central y divino, se le denomina de una manera general **Gran Universo**. Todos ellos y los universos deshabitados por el momento, que se encuentran en los cuatro niveles del espacio exterior, se le llama **Universo Maestro**.

En un sentido figurado, la creación también puede visualizarse de este modo:



1 DEIDAD Y DIVINIDAD

CARACTERÍSTICAS:

Su personalidad principal es la **Unidad**.
Es personalizable. Se la conoce como **Dios**.
Es pre-personal. Como los **Ajustadores del Pensamiento**.
Es súper-personal.

CLASIFICACIÓN SEGÚN SU OPERATIVIDAD:

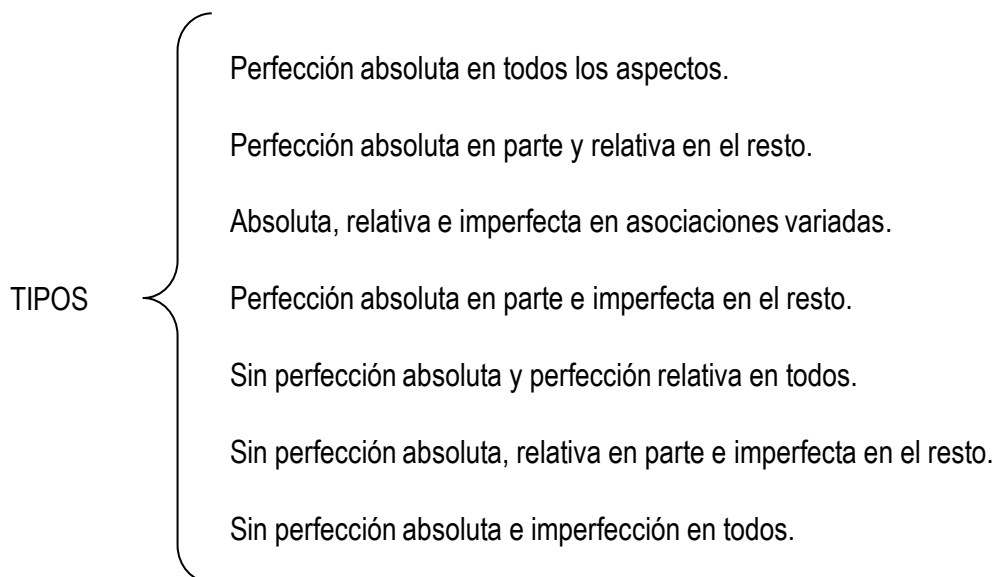
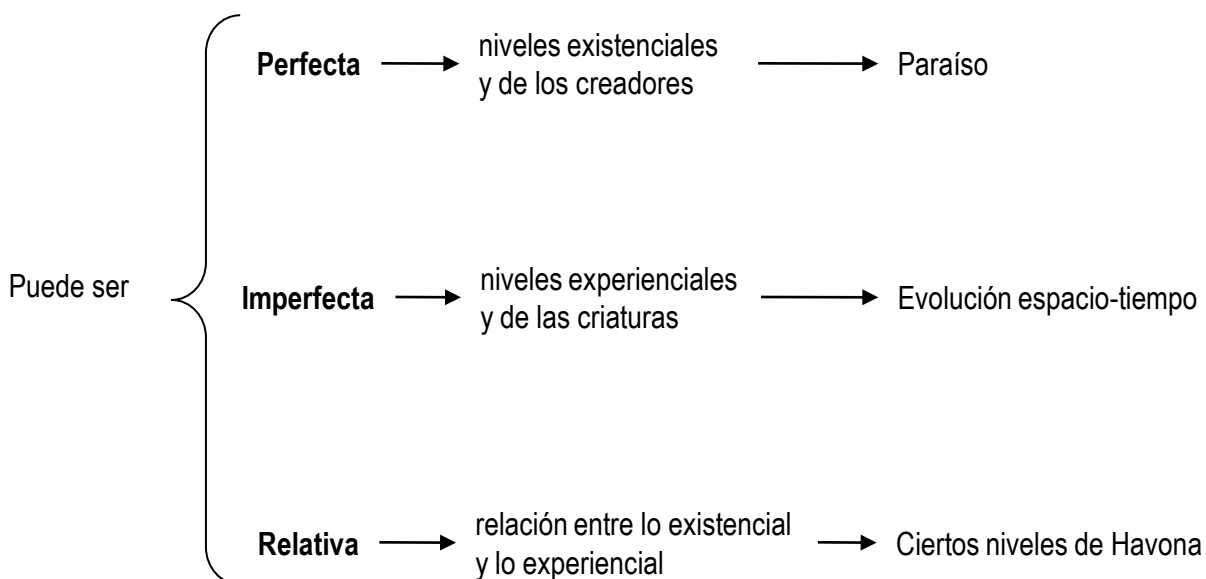
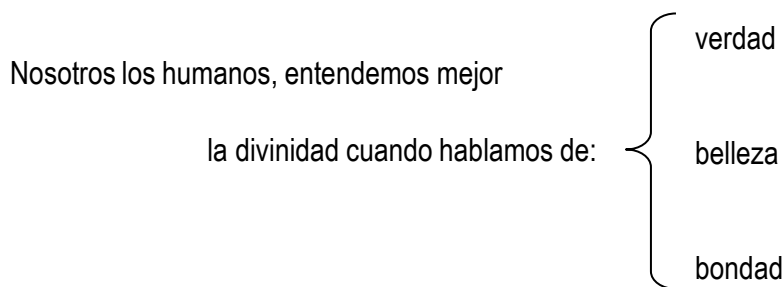
ESTÁTICA = Existe y se contiene en si misma.
POTENCIAL = Voluntad y finalidad propias.
ASOCIATIVA = Se personaliza a si misma.
CREATIVA = Se distribuye propiamente.
EVOLUTIVA = Ella misma se expande.
SUPREMA = Experimenta por si misma.
ÚLTIMA = Se proyecta y trasciende el tiempo y el espacio.

CLASIFICACIÓN DE LOS NIVELES:

NIVEL FINITO = Actúa en el ámbito de las criaturas y de los límites de espacio tiempo.
Se le conoce como **Supremacía de la Deidad**.
NIVEL ABSONITO = Actúa en el ámbito de los seres sin principio y sin fin.
Se le conoce como **Ultimidad de la Deidad**.
NIVEL ABSOLUTO = Actúa en el ámbito de las personalidades desprovistas de principio y fin, tiempo y espacio. Este nivel se le conoce en la **Isla del Paraíso**.

DIVINIDAD

La divinidad es una cualidad característica de la Deidad, que la unifica y coordina.



Dios es un símbolo verbal con el que se designa a todas las personalidades de la Deidad.

Dios, el Padre Universal se representa en tres niveles de personalidad de la Deidad.

Pre-personal == Como los Ajustadores del Pensamiento.

Personal == Como en el ámbito de los seres creados.

Súper-personal == Como los seres absonitos y asociados.

EMPLEO DEL TÉRMINO DE LA PALABRA DIOS:

Por designación → **Dios Padre**

Por el contexto → Si se habla de **ÉL**

A lo largo de los capítulos siguientes, la palabra Dios se utilizará con los siguientes significados:

Dios Padre Creador, Controlador **El Padre Universal** - 1ª Persona de la Deidad.

Dios Hijo Co-Creador, Controla el Espíritu **El Hijo Eterno** - 2ª Persona de la Deidad

Dios Espíritu Actor Conjunto, Dona la Mente **El Espíritu Infinito** - 3ª Persona de la Deidad.

Dios Supremo Dios del tiempo y del espacio **El Ser Supremo**.

Dios Séptuplo Experiencia para comprender a Dios, séptuple Personalidad de la Deidad.

Dios Último Síntesis de los valores absonitos, unificación absonita de la 1ª Trinidad experiencial.

Dios Absoluto Completada la Divinidad, tropieza con el Absoluto Incalificado. Deidad Absoluta y Unificadora.

Es importante tener en cuenta que la realidad total es infinita y que existe en siete modos, mediante la forma de siete Absolutos coordinados. Expuesto esto, pasamos a exponerlos:

1º La Fuente - Centro Primera

2º La Fuente - Centro Segunda.

3º La Fuente - Centro Tercera.

4º La Isla del Paraíso.

5º El Absoluto de la Deidad.

6º El Absoluto Universal.

7º El Absoluto Incalificado.

CARACTERÍSTICAS DE LA FUENTE - CENTRO PRIMERA:

Es infinito y eterno.

Se personaliza como Dios, **El Padre Universal**.

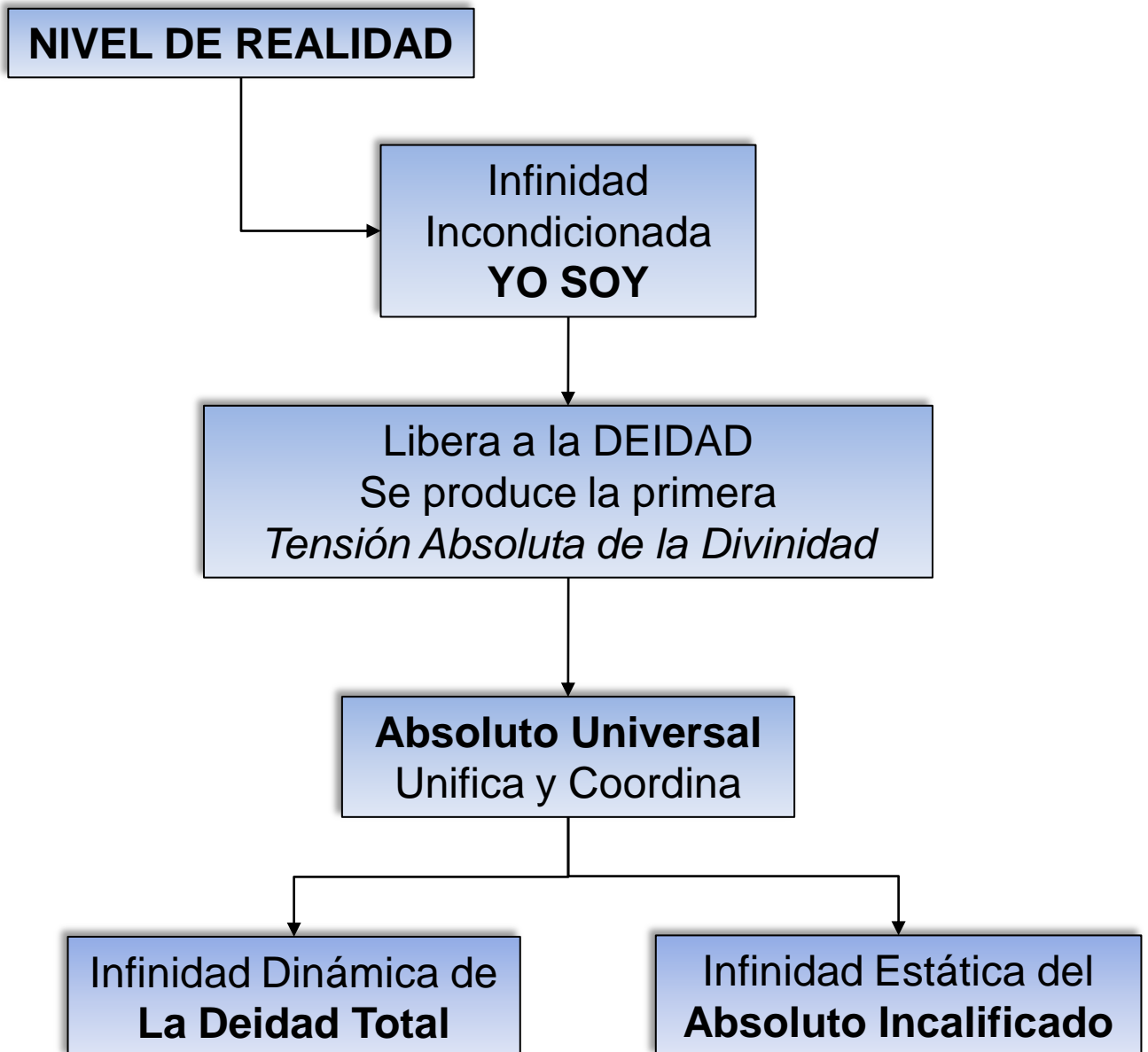
Su único límite es su propia voluntad.

RELACIONES PARA CON EL UNIVERSO:

- a) Las fuerza gravitatorias de los Universos materiales convergen en el centro del Bajo Paraíso. Es el plano inferior o material.
- b) Las fuerzas mentales convergen en el Espíritu Infinito.
- c) Las fuerzas espirituales convergen en el Hijo Eterno.
- d) A través de la Deidad Absoluta.
- e) A través del Absoluto Incalificado.
- f) A través del Absoluto Universal que coordina y unifica a los dos Absolutos, el Calificado o de Deidad y el No Calificado o Incalificado.
- g) A través de la Personalidad Potencial centrada en el Padre Universal, otorgada a todo ser moral, evolutivo o no evolutivo.

LA REALIDAD

Nosotros los humanos la comprendemos de una manera parcial, relativa, e imprecisa. Para poder comprender mejor los acontecimientos, la exposición de los primeros momentos del origen de las cosas, se presentan de un modo secuencial.



YO SOY es un concepto filosófico para que nosotros, las criaturas humanas, podamos comprender la eternidad las realidades y las relaciones sin principio y sin fin. Para nosotros, algo duros de entendimiento, parece ser que todo tiene que tener un principio, pues bien, existe algo excepcional, **la Única sin causa**, la causa primigenia de las causas. Por esta circunstancia se establece el nivel de valor filosófico como el **YO SOY**.



El Padre Eterno, el Hijo Original y el Espíritu Infinito forman **La Trinidad**, de este modo, el Padre queda liberado de difundirse o dispersarse como personalidad en el potencial de la **Deidad Total**.

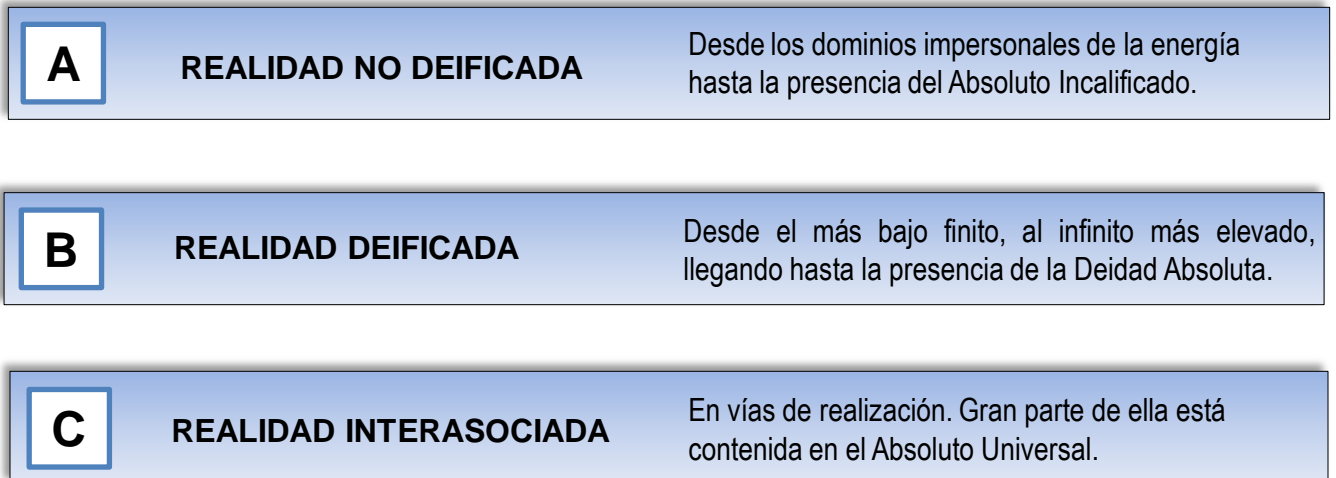
El Hijo Original y el Espíritu Infinito son coeternos con el YO SOY , nunca ha existido un instante en el que el YO SOY no fuera el Padre del Hijo y con él, del Espíritu.

El Infinito se emplea para resaltar la plenitud la finalidad El YO SOY, en teoría expresa la infinidad de la voluntad.

La auténtica infinidad del Padre probablemente sólo sea conocida exclusivamente por el Hijo y el Espíritu. Para el resto de lo seres creados, este concepto deberá suponer un acto de fe.

DEFINICIÓN: Realidad, palabra que designa un concepto que a veces nos puede resultar algo abstracto, no es ni más ni menos que una existencia de algo que vivimos y experimentamos de una manera diferente según los diversos niveles del Universo. Su origen nos viene de la voluntad infinita del **Padre Universal**.

Lo comprendemos mejor estableciendo tres fases principales ambientadas en muchos niveles diferentes de actualización de los Universos:



Entre lo deificado y lo no deificado, o sea entre lo Absoluto de Deidad y lo Absoluto Incalificado, hay una relación de la que surge una **tensión** y esto lo resuelve el Absoluto Universal.



Desde el punto de vista del tiempo y del espacio, la realidad también puede ser así :

1º) **Actual y Potencial** → Existe en su plenitud y se actualizan con la experiencia.

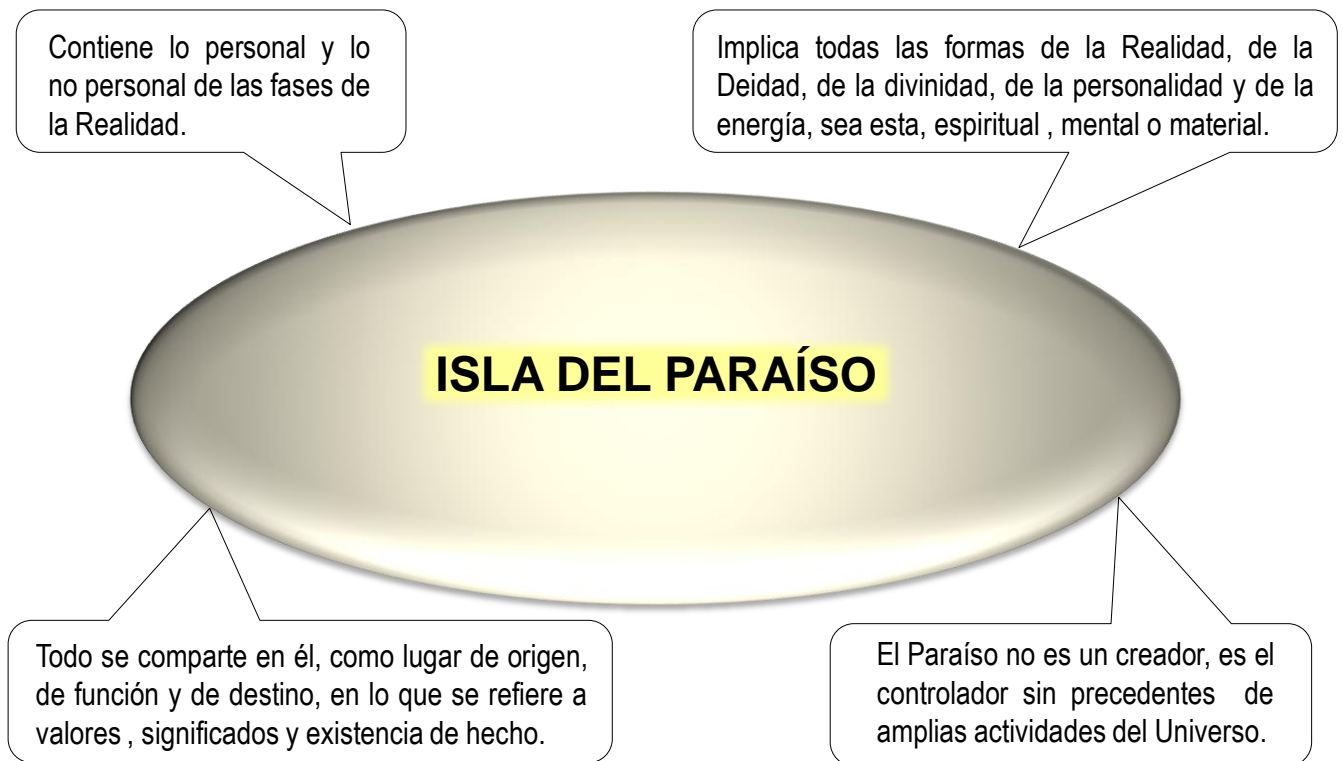
2º) **Absoluta y Subabsoluta** → Es la existencia eterna y la realidad absonita y finita.

3º) **Existencial y Experiencial** → Existe en la Deidad del Paraíso y experiencia el Supremo y el Último.

4º) **Personal e Impersonal** → El Padre condicionó mediante acto voluntario ciertos aspectos y separó otros significados y valores, centrándolos en el Hijo, de todas aquellas cosas contenidas de un modo inherente en la Isla eterna del Paraíso.

EL PARAÍSO

Es un término que trata de hacernos ver y comprender como se focalizan los Absolutos, ya que sólo él, el paraíso los contiene.



El Paraíso no representa a nada y nada representa al Paraíso.

No es ni una fuerza ni una presencia, es simplemente el **Paraíso**.

La Isla del Paraíso, o sea el Paraíso no calificado de otro modo, es el Absoluto que controla la gravedad material. Es inmóvil y lo único estacionario en el Universo de los Universos. No tiene posición en el espacio. Esta Isla Eterna es el origen real de todos los universos físicos — pasados, presentes y futuros — .

La personalidad realmente, es como el Yo de toda la vida, de toda la existencia, es el conjunto de características, cualidades, etc. que diferencia a una persona de la otra. Es también individual, nadie ninguna criatura en toda la creación, tiene la misma personalidad.

Se otorga desde el nivel humano e intermedio de mayor activación mental, de la adoración y de la sabiduría, para ir ascendiendo a través de los niveles morontiales nivel intermedio y espirituales, hasta llegar al estado definitivo de la personalidad, (Personalidad Finalitaria).

¡La personalidad es un nivel de la Realidad Deificada!

¡Es un don que otorga el Padre Universal!

LA PERSONALIDAD DIVINA:

El Padre Universal: Es el secreto de su propia realidad, del otorgamiento y del destino.

El Hijo Eterno: Es la personalidad absoluta., es el secreto de la energía espiritual, de los espíritus morontiales y de los perfeccionados.

El Actor Conjunto: Es la personalidad mental y espiritual, el origen de la inteligencia, de la razón y de la mente universal.

.- La Isla del Paraíso es no personal y extra-espiritual, el origen de la materia física.

LA PERSONALIDAD EN LA EXPERIENCIA HUMANA:

1 El cuerpo → Organismo material, soporte, mecanismo electroquímico vivo.

3 El espíritu → Es la parte divina que reside en la mente de la criatura, es pre-personal, se le denomina Ajustador del Pensamiento.

2 La mente → Mecanismo pensante que siente y que percibe, en ella se da la experiencia consciente e inconsciente así como la inteligencia.

4 El alma → Se adquiere a través de la experiencia.

5 La personalidad → Es la única realidad invariable, unifica todos los demás factores asociados de la individualidad.

6 La morontia → El inmenso nivel intermedio entre lo material y lo espiritual.

ENERGÍA

DEFINICIÓN: Es energía-materia todo lo que responde al circuito de gravedad-material cuyo centro es el Bajo Paraíso. La energía no es lo mismo que el **PODER**, que se define como nivel electrónico de la materia. Nosotros tenemos unos conceptos equivocados con arreglo a la realidad de la energía y el poder.

ENERGÍAS FÍSICAS:

1º) Fuerza Cósmica: Engloba todas las energías del Absoluto Incalificado, que aún no responde a la gravedad del Paraíso.

2º) Energía Emergente: Son las que responden a la gravedad del Paraíso, pero que aún no responden a la gravedad lineal.

3º) Poder del Universo: Energías que responden a la gravedad lineal o local y también a la gravedad del Paraíso.

La mente es un fenómeno que implica, presencia y actividad de un ministerio viviente y también diversos sistemas de energía, en los niveles de la inteligencia.

En la personalidad, la mente, media entre el espíritu y la materia.

La luz en el Universo es de tres tipos: Luz material, perspicacia intelectual y luminosidad espiritual.

La luminosidad espiritual es una emanación que no tiene relación con la luz material ni con el discernimiento intelectual .
Es un símbolo verbal, una figura retórica.

ARQUETIPO

DEFINICIÓN: Es un diseño maestro a partir del cual se realizan las copias. Puede proyectarse en los planos materiales, mentales o espirituales.

CARACTERÍSTICAS: El arquetipo puede dar forma a la energía, pero sin controlarla.

No responde a la gravedad.

La "realidad" de un arquetipo son sus energías mentales, espirituales o materiales.

El arquetipo revela el aspecto individual de la energía y de la personalidad.

DEFINICIÓN:

Es una personalidad Divina en vías de realización.

Es una creación posterior a la época de Havona.

A partir de su personalización su poder va creciendo.

MANIFESTACIONES:

A) Existencial C Se desarrolla a través de seres de existencia eterna.

B) Experiencial C Se desarrolla a través de seres en vías de realización y cuya existencia no tendrá fin.

CARACTERÍSTICAS:

Junto con Dios el Último y Dios Absoluto son Deidades de experiencia, pero no tienen plenitud existencial.

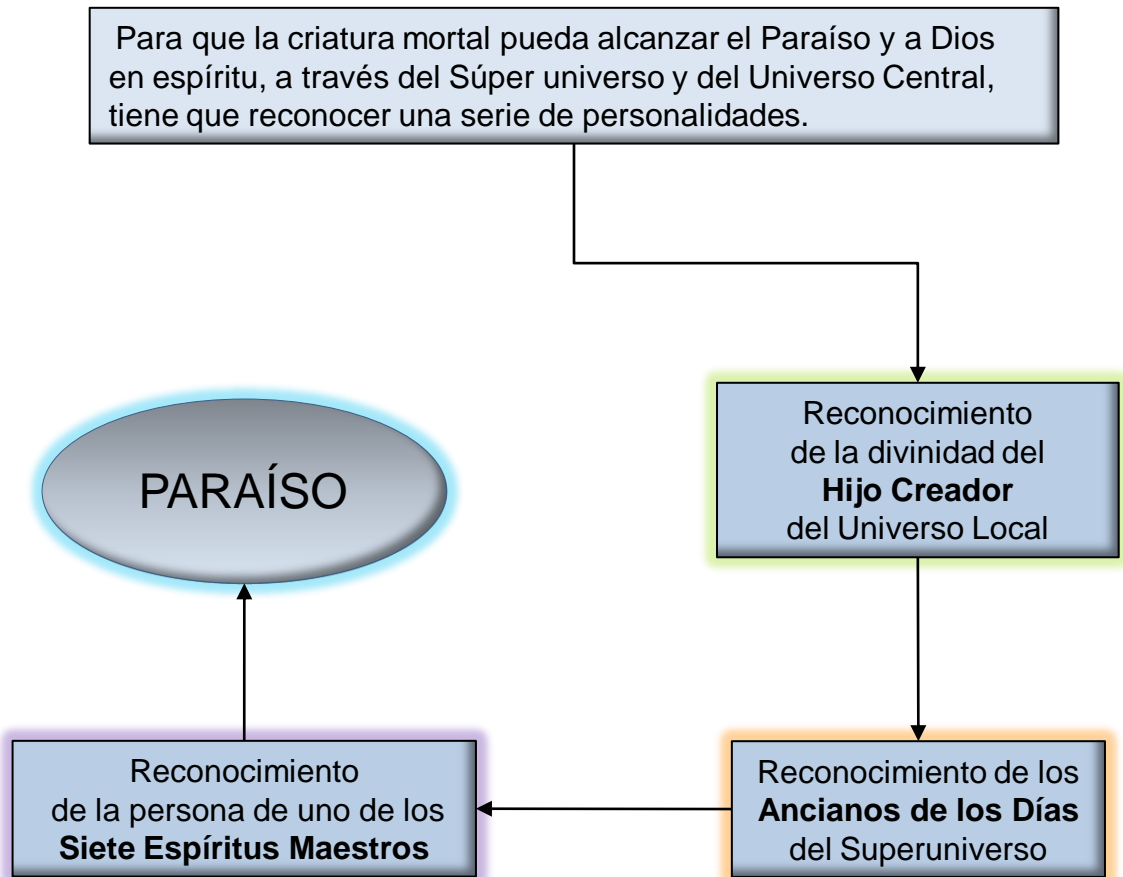
En el Gran Universo, el poder experiencial se sintetiza en el Todopoderoso Supremo Supremacía Ser Supremo.

El Ser Supremo es la manifestación unificadora de la séptupla manifestación de la Deidad.

El Ser Supremo no es un creador directo, aunque si es el padre de Majeston.

Para que las criaturas humanas puedan concebir la realidad de la Deidad y descubrirlo por la experiencia, el Padre Universal ha elaborado un séptuple acercamiento:

- 1º) Los Hijo Creadores Paradisiacos
- 2º) Los Ancianos de los Días
- 3º) Los Siete Espíritus Maestros
- 4º) El Ser Supremo
- 5º) Dios Espíritu
- 6º) Dios Hijo
- 7º) Dios Padre



DEFINICIÓN:

Es la Deidad personal que opera en los niveles divinos absonitos.

Es la unificación de la Trinidad del Paraíso.

Es para los seres absonitos, como el Ser Supremo lo es para los seres finitos.

CARACTERÍSTICAS:

Junto con Dios Supremo y Dios Absoluto están evolucionando en los universos experienciales.

No es existencial ni eterno en el pasado, sino más bien en el futuro.

Ha tenido un origen histórico, aunque no va a tener fin.

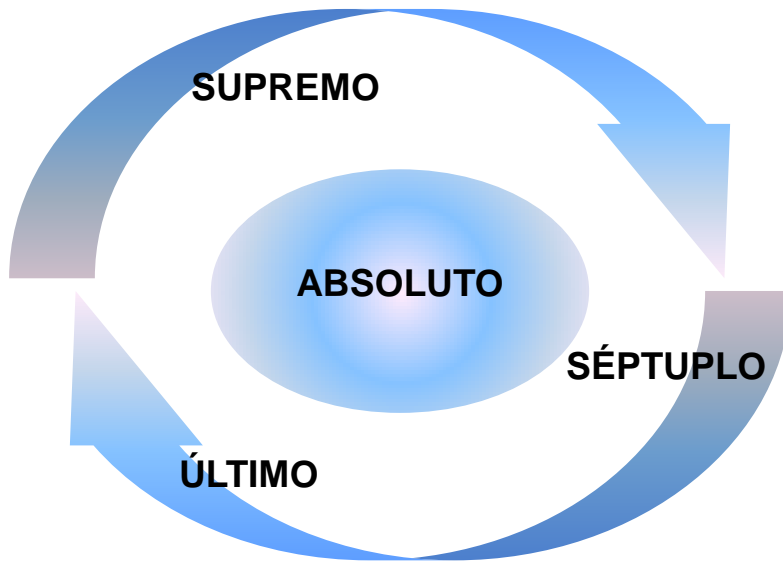
En verdad, es la actualización de los potenciales eternos e infinitos de la deidad, pero por sí mismo no es incondicionalmente eterno ni infinito.

La realidad eterna del Absoluto de la Deidad posee muchas características que difícilmente puede llegar a comprender una criatura humana y finita.

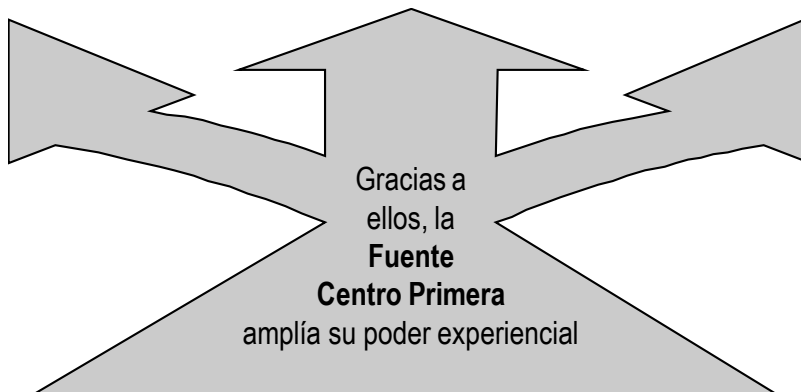
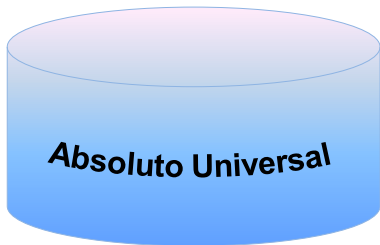
Proviene de la unión de la Segunda Trinidad experiencial la Trinidad Absoluta.

Es la meta de los seres superabsonitos.

No se puede asegurar que todos los valores absolutos estén incluidos, ya que no se llega a saber a ciencia cierta que el Absoluto Calificado sea el equivalente al Infinito.



11 LOS TRES ABSOLUTOS



A

Absoluto de Deidad

Es el activador Todopoderoso.

No reacciona de forma absoluta ante situaciones universales.

Es el potencial que ha sido separado de la realidad total.

B

Absoluto Incalificado

Es impersonal.

Es el mecánico eficaz del Universo.

Es una "Realidad Positiva" y se extiende más allá de los Siete Súper universos.

Es un súper control positivo del Universo en la Infinitud.

Esta controlado por las órdenes y reacciones de la Trinidad.

C

Absoluto Universal

Es el coordinador asociativo de los potenciales existentes.

La diferencia de potencialidad entre la Deidad Absoluta y el Absoluto Incalificado, hace eterno al Absoluto Universal.

Gracias a esto existen los Universos materiales y las personalidades finitas del tiempo.

Unifica el Absoluto Calificado y el Incalificado.

Está limitado por la Trinidad y dominado por la Deidad.

El origen y la existencia eterna de la Trinidad era inevitable.

Debido a la voluntad del Padre, se realizó la diferencia entre lo personal y lo no personal.

Cuando el Padre coordinó estas dos realidades por medio de la mente, la Trinidad se manifestó.

Las Trinidades posteriores son experienciales.

L A T R I N I D A D

La unión divina y eterna del Padre Universal del Hijo Eterno y del Espíritu Infinito dio origen a

La Trinidad del Paraíso

La unión del Ser Supremo las Personalidades Creadoras Supremas los Arquitectos Absonitos del Universo Maestro dan origen a

La Trinidad Última

La unión de Dios Supremo Dios Último el Consumador no revelado del Destino del Universo actualizan

La Trinidad Absoluta



ESQUEMAS DEL LIBRO DE URANTIA

PRIMERA PARTE

Autores: S. Martínez & E. Altuzarra

Título: **"Esquemas del Libro de Urantia"**
(Primera Parte)

Autores: Sara Martínez y Eduardo Altuzarra

Este documento contiene citas de *"The Urantia Book"*
cuyos derechos fueron registrados en 1955 por URANTIA Foundation;
533 Diversey Parkway; Chicago Illinois 60614; 773-525-3319;
© todos los derechos reservados.
En España, Asociación Urantia de España
Apartado de Correos 272
08800 Vilanova i la Geltrú (Barcelona)

Los autores utilizan estas citas con autorización de la Fundación URANTIA, la cual es propietaria de los derechos. Cualquier interpretación, opinión o conclusión (declarada o implícita) son de los autores y pueden no representar los puntos de vista de la Fundación URANTIA a sus afiliados.

Registro General de la Propiedad Intelectual
Depósito legal. 00 – 2003 - 8226 ©Todos los derechos reservados



PRIMERA PARTE

EL UNIVERSO CENTRAL

Y

LOS SUPERUNIVERSOS



PRIMERA PARTE

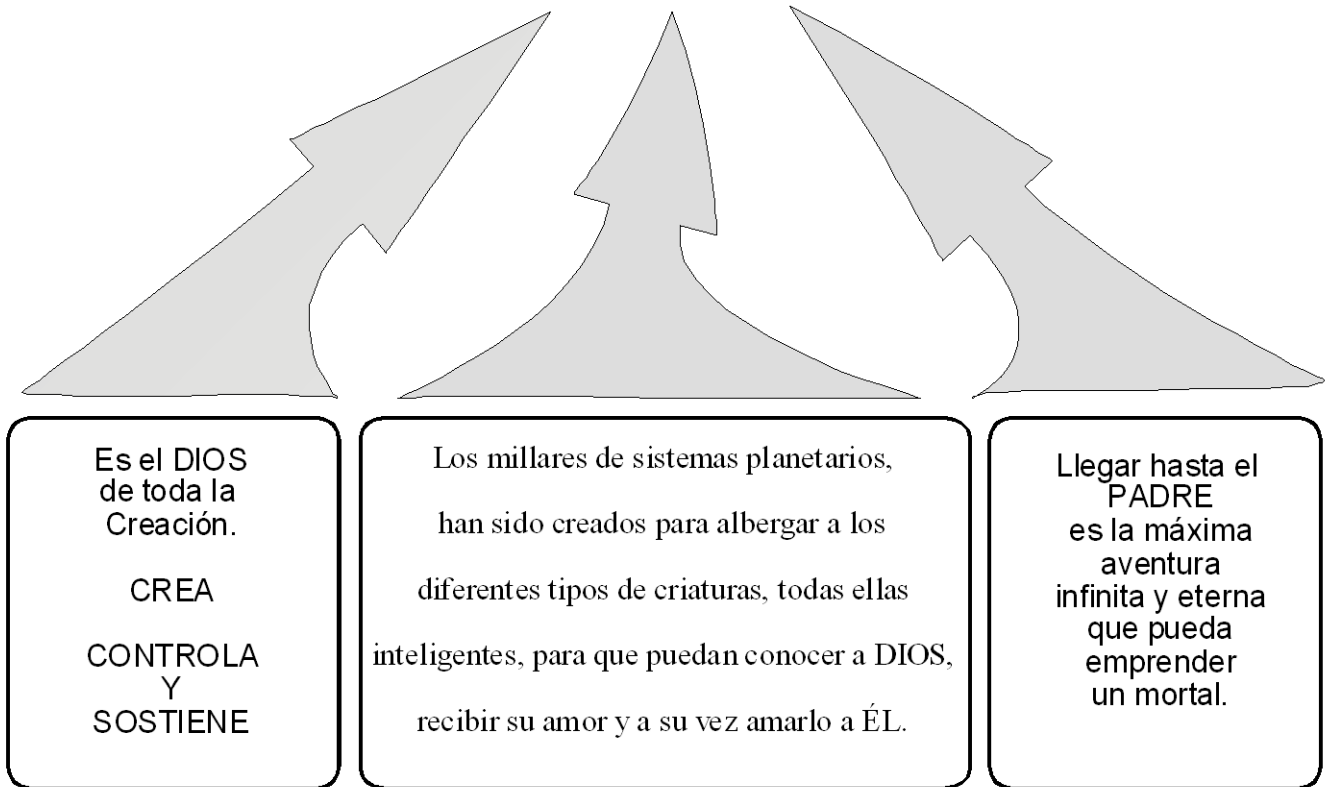
EL UNIVERSO CENTRAL

Y

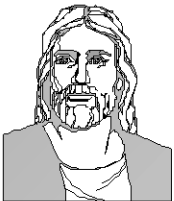
LOS SUPERUNIVERSOS

DOCUMENTO N° 1: EL PADRE UNIVERSAL

EL PADRE UNIVERSAL



EL NOMBRE DEL PADRE



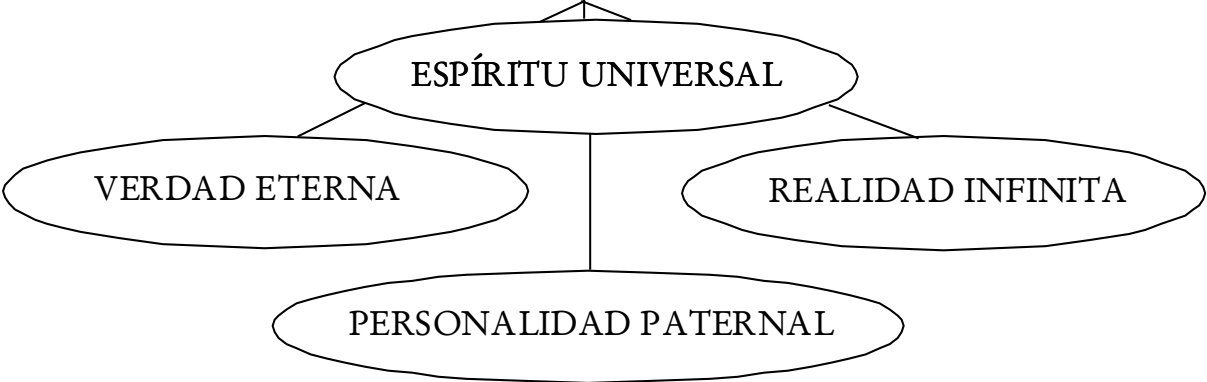
Él no impone a ninguna de sus criaturas como deben llamarle. Cada uno puede elegir nombrarlo como desee. En el Universo es conocido generalmente por sus relaciones como Creador, es decir como Fuente - Centro Primera. Entre las criaturas es nombrado por su relación con ellas: Padre.

ES CONOCIDO COMO:	LUGAR:
El Centro Universal.	En los Universos del Espacio.
Primera-Fuente-Creadora y Centro Divino.	En los Mundos Sede de nuestro Universo Local.
Padre de los Universos y Sostén Infinito.	En las Constelaciones vecinas.
Divino Controlador.	Hacia el Oeste.
Padre de los Padres, Padre del Paraíso, Padre de Havona, Padre Espíritu y Padre Nuestro.	Planetas donde ha habido un Hijo Creador.
Otros nombres son: Padre de las Luces, el Don de la Vida y el Único Todopoderoso.	

Su nombre no es importante, lo importante es conocerle y parecerse a Él.

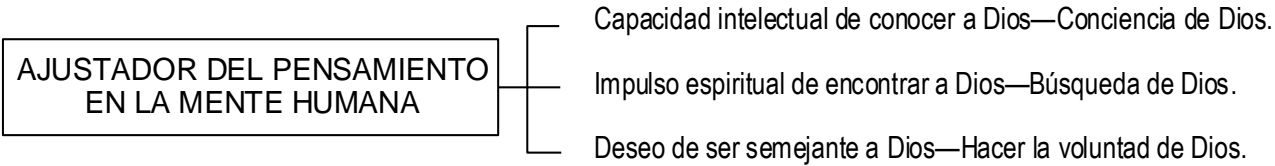
LA REALIDAD DE DIOS

DIOS ES



LO QUE NO ES DIOS	LOS QUE SI ES DIOS
No es deseo del hombre. No es un simple concepto. No es la obra más noble del hombre. No es un sinónimo de naturaleza.	Si es una realidad transcendente. Si es la Primera-Fuente-Centro. Si es una persona salvadora. Si es un Padre amante.

La existencia de Dios está demostrada en la experiencia humana a través de la divina presencia interior que vive en la mente mortal de los hombres, para ayudarles a desarrollar su alma inmortal destinada a la supervivencia eterna.



Dios no puede ser demostrado por la experiencia científica, ni por la deducción lógica de la razón pura. Solamente podemos conocer a Dios a través de la experiencia personal. Es importante tener en cuenta, que el verdadero concepto de la realidad de Dios es razonable por medio de la lógica, plausible por medio de la filosofía, esencial para la religión e indispensable para toda esperanza de supervivencia de la personalidad.

Dios no es el creador de nuestro Universo ni de nuestra Tierra (es Miguel de Nebadón). El no crea personalmente los mundos evolutivos, pero si los controla bajo distintas relaciones y manifestaciones.

ASPECTOS DE DIOS

- Como controlador físico, funciona en los arquetipos de la Isla Paraíso.
 - Como mente, funciona a través del Espíritu Infinito.
 - Como espíritu, se manifiesta en la persona del Hijo Eterno.
- Además de desarrollar estas relaciones, puede actuar en cualquier momento de una forma "directa".

DIOS, ESPÍRITU UNIVERSAL



ρ
α
ζ

Si Dios es invisible, no es para ocultarse del ser humano. Su perfección es tal, que los seres como nosotros somos incapaces de verlo, podemos sentirle con la visión de la fe que posee una persona espiritualizada.

El espíritu de Dios es absoluto y lo comparte con el Hijo Eterno y el Espíritu Infinito.

Dios es un Espíritu Universal y una persona universal. Parte de este espíritu se ha fragmentado y entregado a los mortales en forma de Ajustador de Pensamiento.



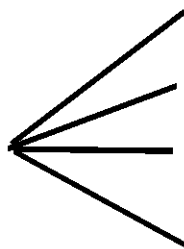
EL MISTERIO DE DIOS

LA INFINITUD DE DIOS ES TAL, QUE SIEMPRE HACE DE ÉL UN MISTERIO

EL MISTERIO DE LOS AJUSTADORES

- .-El mayor de los misterios es como saber la forma en que el Ajustador habita en la mente del ser humano.
- .-Los cuerpos físicos de los mortales son "los templos de Dios".
- .-Este fragmento de Dios no nos pertenece por derecho de posesión, aunque si está concebido para ser uno con nosotros.

El misterio divino reside en la diferencia inherente que existe entre:



Lo finito y lo infinito.

La criatura y el Creador.

La materia y el espíritu.

La imperfección del hombre y la perfección de Dios.

La presencia de Dios en nosotros sólo está limitada por la capacidad de la criatura para entender las realidades espirituales.

LA PERSONALIDAD DEL PADRE UNIVERSAL

El Padre Universal es la cumbre de la personalidad.
Esta tiene en Él su origen y destino.

Dios es una personalidad infinita.

Es imposible que la mente humana pueda comprender lo que supone esta personalidad del Padre.

El hecho de que el mortal no pueda ver a Dios, no quiere decir que éste no tenga personalidad.

Dios posee todos los atributos sobrehumanos y divinos que constituyen su personalidad de Creador.

Dios es "personalidad",
sin Él no existiría ninguna otra personalidad.

Dios mantiene una relación con todas las criaturas del inmenso universo.

Cuanto más profunda y madura sea una religión, mejor sabrá explicar y concebir la personalidad de Dios.

Sólo a través de su personalidad se puede llegar a entender la Unidad de Dios.

Si se niega su personalidad sólo quedan dos opciones:
"el materialismo y el panteísmo".

No debemos confundir personalidad con corporeidad.

Ni en el hombre ni en Dios, el cuerpo material es imprescindible para una personalidad.

La personalidad es la relación de Dios con el Universo.

El Padre

LA PERSONALIDAD EN EL UNIVERSO

El ser humano no posee un concepto adecuado de la personalidad de Dios, este sólo podrá mejorar cuando las criaturas de este mundo logren progresar espiritualmente y sólo conocerán su plenitud cuando alcancen la Isla del Paraíso. El concepto de personalidad divina sólo puede ser alcanzado por medio de la clarividencia espiritual, resultante de una experiencia religiosa. Cuanto mejor trate un ser humano de conocerse a sí mismo, más deseará conocer la Fuente de la Personalidad: El Padre Universal.

HOMBRE

Personalidad
espiritual
en potencia.

DIOS

Personalidad espiritual
absoluta y suprema.

MIGUEL DE NEBADON

revela la personalidad del Padre a las criaturas

EL VALOR ESPIRITUAL DEL CONCEPTO DE PERSONALIDAD

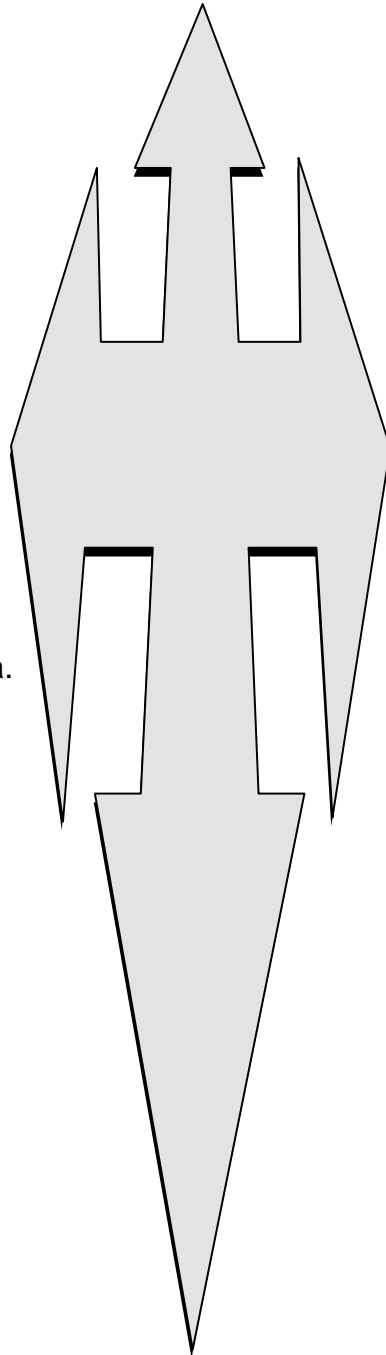
LA PERSONALIDAD EN EL UNIVERSO PERMITE:

Facilitar la comunión.
Favorecer la adoración inteligente.

Desarrollar una confianza
reconfortante.

Comunicarse las personalidades
entre si.

Relacionarnos con Dios
de una manera personal y recíproca.
(nunca como una gota de agua
se diluye en el mar)



LA PERSONALIDAD EN EL UNIVERSO SUPONE:

Identidad.

Conciencia de uno mismo.

Voluntad propia.

Posibilidad de revelarse a otras.

Confraternidad con otras
personalidades

La verdad y la belleza pueden existir fuera de la personalidad, pero no ocurre lo mismo con
LA BONDAD.

Sólo una "persona" puede amar y ser amada.

La personalidad implica UNIDAD, es indivisible, pero esto no impide que Dios pueda
habitar en los corazones de los mortales.

(un ser humano puede tener muchos hijos sin que su personalidad se divida)

La existencia de la Trinidad no viola la unidad, ni la indivisibilidad de la Deidad,
porque en sus relaciones con las criaturas y en sus reacciones con la realidad universal,
actúan como uno sólo.

DOCUMENTO Nº 2: "LA NATURALEZA DE DIOS"

LA NATURALEZA DE DIOS

La mejor forma de conocer la naturaleza de Dios es a través de la revelación que de Él hizo Jesús.



La vida encarnada de Miguel, nos sirve para usar símbolos verbales y ciertas ideas e ideales que nos ayudan a esclarecer y unificar el concepto humano de la naturaleza, el carácter y la personalidad del Padre.



CONSEJOS

Estamos muy limitados para comprender a Dios debido a nuestra escasa capacidad mental, aunque lo que podemos captar se lo debemos a la presencia del Ajustador Interior y del Espíritu de la Verdad.



LA INFINITUD DE DIOS

Dios conoce plenamente su perfección y su poder, se evalúa a sí mismo de forma perfecta, correcta y completa. Hace frente a los cambios que se van presentando en su Universo - Maestro. Dios no es ni un accidente cósmico, ni un experimentador de Universos. Él ve el final antes del comienzo. Su plan abarca y comprende todas las experiencias y aventuras de sus subordinados. Nada es nuevo para Dios, ni le coge por sorpresa.

DIOS SE COMUNICA CON SUS CRIATURAS A TRAVÉS DE:

- Los Hijos Paradisiacos (como Miguel de Nebadón)
- Las Criaturas del Espíritu Infinito (como las Armadas Angélicas)
- Los Monitores de Misterio.
- Otras formas de comunicación que no han sido reveladas.

LA PERFECCIÓN ETERNA DEL PADRE

A veces a las criaturas les parece que las reacciones de Dios son variables.

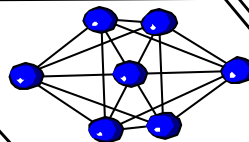
Esto es debido sólo a la incapacidad de los seres humanos para comprender los propósitos de Dios.

El plan de Dios es invariablemente, perfecto.

La perfección de Dios es inherente a la bondad de su naturaleza.

Es una perfección eterna y infinita

Dios no conoce la imperfección personalmente, pero sí a través de sus criaturas.



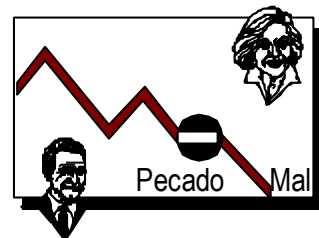
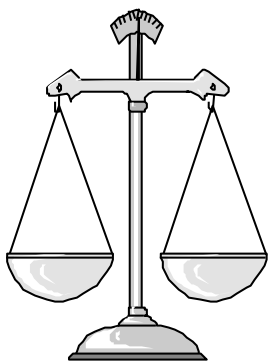
LA JUSTICIA Y LA RECTITUD

Dios es recto y por lo tanto es justo.

La justicia divina siempre está templada por la misericordia.

El resultado del pecado es la autoeliminación.

El ser que se ha identificado con el mal, deja de existir y su esencia es absorbida y transformada en una fracción en la experiencia evolutiva del Ser Supremo.



LA MISERICORDIA DIVINA

La misericordia divina es la justicia acompañada de la sabiduría resultante del conocimiento y reconocimiento de la débil naturaleza de las criaturas finitas.

Dios es compasivo y misericordioso por naturaleza.

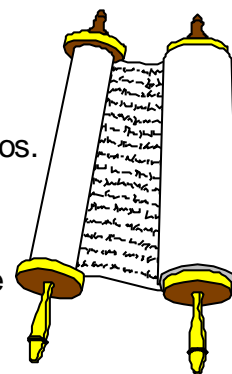
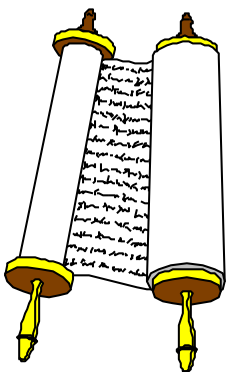
Puesto que nos conoce, le es más fácil perdonarnos.

Dios nunca es víctima de conflictos a la hora de juzgar los hechos.

La omniscencia de Dios dirige infaliblemente su libre arbitrio.

La misericordia divina es equitativa para ajustar los niveles de perfección e imperfección del Universo.

La misericordia no es una violación de la justicia, sino una interpretación comprensiva de las exigencias de la justicia.



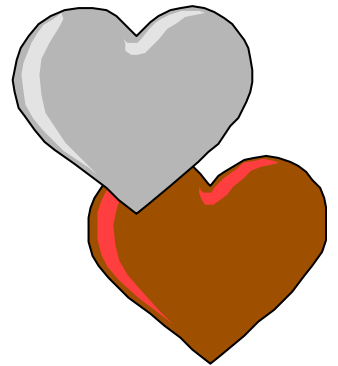
EL AMOR DE DIOS



El amor es paternal y universal.
Es benevolente con los pecadores.
La mayor prueba de su amor es la donación
del Ajustador a las criaturas,
él mitiga la enorme distancia física y espiritual
que hay entre Dios y el ser humano.
Su amor nos sigue desde que nacemos,
hasta que regresamos a Él.
Dios es amor pero el amor no es Dios.
El amor es la característica predominante en todas las
relaciones de Dios con sus criaturas.

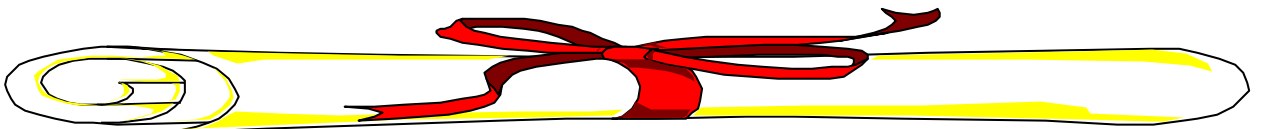
LA BONDAD DE DIOS

La bondad de Dios sólo puede ser descubierta
en el mundo espiritual y a través de
una experiencia religiosa personal.
La bondad de Dios forma parte de una personalidad.
Dios es la fuente de la ley moral del Universo.
Dios ama al pecador porque es una persona, pero no
dramatiza el pecado.
La bondad de Dios descansa en el fondo
del libre albedrío divino, la tendencia universal a amar,
a mostrar misericordia, a testimoniar paciencia
y a ofrecer el perdón.



LA VERDAD Y LA BELLEZA DIVINAS

La verdad es un factor viviente y flexible en la filosofía del Universo.
La verdad divina y final es uniforme y universal.
Las leyes, los decretos, los pensamientos y las aptitudes
de la Gran Fuente Primera son eternos, infinitos y universalmente verdaderos.
La verdad es bella porque es a la vez completa y simétrica.
La felicidad es el resultado del conocimiento de la verdad.
La verdad divina, como mejor se conoce es por su "sabor espiritual".
Discernir la belleza divina es descubrir e integrar la realidad.
Toda verdad es a la vez bella y buena
La verdad es coherente, la belleza es atrayente y la bondad es equilibradora.



DOCUMENTO N° 3: "LOS ATRIBUTOS DE DIOS"

LOS ATRIBUTOS DE DIOS

Dios está presente en todas partes. Él gobierna el círculo de la eternidad.

Por medio de sus Hijos Creadores, gobierna en los Universos Locales.

A través de ellos, los humanos recibimos el don de la vida.

Los Hijos Creadores Paradisiacos del Padre Universal, compensan la invisibilidad de Dios que es infinito y por lo mismo más difícil de discernir.

La facultad de crear no es el más importante atributo de Dios, sino más bien el conjunto de su naturaleza.

LA OMNIPRESENCIA DE DIOS

DEFINICIÓN: Es la aptitud del Padre Universal de estar simultáneamente en todas y cada una de las partes de su Creación en el mismo instante.

Dios es todo y está en todo, pero ni siquiera esto puede explicar su totalidad.

Dios es revelado al cosmos, pero este no puede englobarlo ni contenerlo.

La omnipresencia de Dios forma de su naturaleza infinita.

El espacio no es obstáculo para Él.

Su presencia sólo es discernible en el Paraíso.

El actúa de forma exclusiva en dos ámbitos:
En el Circuito de la Personalidad del Padre y en los Ajustadores de Pensamiento.

Como Controlador Universal está presente en los Circuitos de Gravedad del Paraíso.

Como Fuente - Centro - Primera está potencialmente presente en el Absoluto No Cualificado.

Impregna potencialmente los universos físicos del pasado, presente y del futuro.

Su nivel de presencia se mide por el grado de presencia del Ser Supremo.

EL PODER INFINITO DE DIOS

Tan sólo existe un legislador, Dios y todo se desarrolla al ritmo que Él ha establecido.

De todos sus atributos, la omnipotencia quizás sea el que mejor se ha comprendido.

MANIFESTACIONES DEL PODER DE DIOS:

La energía, la causa primordial de los fenómenos físicos.

La luz sin calor (fenómeno desconocido en Urantia).

DIOS COMO CONTROLADOR DE PODER:

Ordena los circuitos de todas las energías.

Decreta la hora y el momento en que la energía - materia debe manifestarse.

Mantiene todas las cosas perpetuamente (desde el Bajo Paraíso).

Los actos de Dios siempre son intencionados, inteligentes, sabios y benevolentes.

LIMITACIONES EN LA MANIFESTACIÓN DEL PODER DE DIOS:

1ª Por la naturaleza de Dios, por su amor, su verdad, su belleza y su bondad.

2ª Por la voluntad de Dios, por su misericordia y sus relaciones paternas en el Universo.

3ª Por la Ley de Dios por la justicia y la rectitud de la Trinidad del Paraíso.

EL CONOCIMIENTO UNIVERSAL DE DIOS

Dios conoce todas las cosas. Su conocimiento es universal y perfecto.

Él conoce el número de estrellas y planetas del espacio.

Posee poder ilimitado para conocer todas las cosas. Su conciencia es universal.

A Dios jamás se le coge por sorpresa

EL CARACTER ILIMITADO DE DIOS

El hecho de que Dios cree, se otorgue a si mismo, a su Universo y a sus criaturas, no le resta ningún potencial de poder.

Aunque la creación fuera ilimitada (que no lo es), el Infinito permanecería sobrecargado de fuerza y poder ilimitados.

Dios siempre posee el mismo potencial infinito.

El hecho de que se desprenda de una parte de si mismo para donarla a sus criaturas, (los Ajustadores del Pensamiento), no disminuye en absoluto su capacidad de actuar como una personalidad divina, espiritual y todo-poderosa.

EL GOBIERNO SUPREMO DEL PADRE

En sus contactos con las creaciones posteriores a Havona, el Padre Universal no ejerce su poder ni su autoridad de una forma directa, sino que lo hace a través de sus Hijos Creadores Paradisiacos y de otras personalidades. Al elegir voluntariamente este sistema, manifiesta una perfección infalible y una sabiduría infinita. Las "inevitabilidades" no contradicen la soberanía universal de Dios.



LA SUPREMACIA DEL PADRE

La soberanía de Dios es ilimitada.

El Universo es una creación intencionada y está enteramente subordinada a la voluntad del Creador.

La voluntad de Dios es la verdad divina y el amor viviente.

En un acto de generosidad infinita el Padre renuncia a la autoridad y delega su poder, pero su mano sigue estando encima de todas las cosas

El Soberano Eterno de los Universos es poder, forma, energía, proceso, arquetipo, principio, experiencia y realidad idealizada.

El Padre Universal es mucho más que todo esto, es personal y ejerce una voluntad soberana.

DOCUMENTO Nº 4: "LAS RELACIONES DE DIOS CON EL UNIVERSO"

LAS RELACIONES DE DIOS CON EL UNIVERSO

El Padre Universal tiene su destino eterno para los fenómenos materiales, intelectuales y espirituales del Universo de los Universos y lo ejecuta constantemente.

Dios crea de una manera sabia, soberana y voluntariamente libre.

El Universo de Havona es una creación modelo, es perfecto y a su vez, un lugar de aprendizaje para los peregrinos del tiempo, al final de su camino hacia el Paraíso.

Sobre todo es una creación celeste para el placer y la satisfacción de los Creadores perfectos e infinitos.

LA ACTITUD DEL PADRE EN EL UNIVERSO

LA PROVIDENCIA DE DIOS { Consiste en las actividades de los Seres Celestes y Espíritus Divinos que en armonía con la Ley Cósmica, trabajan sin cesar para el honor de Dios y el progreso espiritual de los hijos del Universo.
La Providencia pone en marcha el plan de evolución progresiva.
La Providencia Divina nunca se opone al verdadero progreso humano.

Dios sostiene constantemente todas las cosas materiales y a todos los seres espirituales.

El Padre Universal no se ha retirado de la dirección del Universo.

Él no es un Dios inactivo. Sin Dios no existiría nada que pudiera llamarse "real".

DIOS Y LA NATURALEZA

En sentido limitado podríamos decir que la naturaleza es la constitución física de Dios. Las leyes de Dios tal y como han sido ordenadas para Neadón son modificadas por los planes establecidos por el Hijo Creador y el Espíritu Creativo de este Universo Local.

La acción de estas leyes pueden verse influenciadas por errores como ocurrió en el caso de Urantia.

La naturaleza es la perfección del Paraíso dividida por lo incompleto, por el mal y el pecado de los universos inacabados.

Esta ecuación expresa al mismo tiempo lo perfecto y lo parcial, lo eterno y lo temporal.

LA NATURALEZA ES EL RESULTADO DE DOS FACTORES:

La inevitabilidad, perfección y rectitud de la Deidad del Paraíso.

Los planes universales y los fallos de ejecución, errores de rebeliones, desarrollos incompletos e imperfectos en la sabiduría de las criaturas extra paradisiacas.

Dios no está presente personalmente en la naturaleza.

Los aparentes defectos del mundo natural no corresponden a un defecto en el carácter de Dios.

La naturaleza no es Dios, ni debe ser objeto de adoración.

EL CARACTER INVARIABLE DE DIOS

El ser humano, hombre o mujer es la pieza maestra de la creación planetaria,
pero Dios no es semejante al hombre.
En Urantia, a causa de la rebelión,
al hombre le es más difícil hacerse una idea de la perfección de Dios.

CARÁCTER DE DIOS:

Jamás se arrepiente de lo que hace, hizo o hará.
La sabiduría de Dios reside en la perfección, (la del hombre se basa en sus errores).
Posee un afecto paternal, su corazón se aflige cuando sus hijos no son capaces
de llegar a las metas que ha diseñado para ellos.
La bondad del Padre sobrepasa la comprensión de las criaturas finitas.
El carácter de Dios es infinitamente sobre-humano, por eso es muy difícil
de comprender por la mente finita del hombre.

LA REALIZACIÓN DE DIOS

En todo el Universo Dios es el único ser estacionario, contenido en si mismo e invariable.
No tiene ni exterior, ni pasado, ni más allá, ni futuro.
Dios es energía intencionada, (Espíritu Creador) y voluntad absoluta.
Es totalmente independiente. Sus reacciones en el Universo no tienen limite.
Sus actos de libre albedrío no están condicionados más
que por sus cualidades y atributos divinos.
Desde el principio hasta el final, Dios es un "Padre".
Se manifiesta a los universos en tanto que amor.

CIENCIA	-----	DIOS	-----	CAUSA PRIMERA
RELIGIÓN	-----	DIOS	-----	PADRE UNIVERSAL
FILOSOFÍA	-----	DIOS	-----	SER INDEPENDIENTE

(existe por si mismo)

IDEAS ERRONEAS SOBRE DIOS

La principal fuente de confusión sobre el conocimiento de Dios procede de los Libros Sagrados,
que no han conseguido distinguir entre las Personalidades de la Trinidad del Paraíso
ni entre los Creadores y las criaturas de los Universos Locales.

El pensamiento religioso de Urantia aún confunde a personalidades
asociadas a la Deidad, con el mismo Padre Universal.

Los habitantes de Urantia continúan influenciados por ideas de un Dios colérico que castiga a los
hombres cuando lo decepcionan, con plagas e inundaciones,
estas ideas proceden de las épocas primitivas

Otro concepto erróneo es el de aplacar el enfado de la Deidad con sufrimientos, sacrificios y
derramamientos de sangre, llegando al extremo de pensar que Jesús murió para, derramando su
sangre, poder contentar a Dios y que este perdone los pecados de la humanidad.

El ser humano actual debe superar todos estos errores,
por medio del conocimiento de la nueva revelación.

DOCUMENTO Nº 5: " LA RELACIÓN DE DIOS CON EL INDIVIDUO"

RELACIONES DE DIOS CON EL INDIVIDUO

El ser humano de mente normal y conciencia moral, cuando llega a comprender que un fragmento de Dios se encuentra albergado en su intelecto, su alma humana contempla esta presencia de realidad espiritual y ya no tiene necesidad de ir más allá de su propia experiencia interior para encontrar a Dios.

Dios ha repartido la infinitud de su naturaleza eterna por todas las realidades existenciales de sus coordinados absolutos, pero también se ha reservado el derecho y la posibilidad de mantener un contacto directo y paternal con todos los seres personales, a través del circuito de personalidad.

EL CAMINO HACIA DIOS

La ineptitud de las criaturas para aproximarse al Padre, no se debe a que este esté distante, sino a las limitaciones materiales de los seres creados.

Si a las criaturas las pusieran en presencia del Padre,
ellas no sabrían ni que buscar, ni donde está.

Hay un largo camino que recorrer hasta llegar a la presencia del Padre.

El Padre no se esconde, ni vive retirado, su mayor deseo es que sus criaturas lleguen hasta Él, son las criaturas las que están limitadas, aunque gracias al Ajustador pueden comunicarse con Él inmediatamente.

Aunque en este mundo no, en la carrera ascendente todos los mortales tienen las mismas posibilidades y oportunidades, todos tienen la misma dotación espiritual y pueden ser dirigidos igualmente por su Ajustador.

Si un ser humano cumple la voluntad del Padre, se deja dirigir por su Ajustador y desea conocer a Dios, ninguna influencia negativa podrá impedir que este alma llegue hasta las puertas del Paraíso.

CONCEPTOS IMPORTANTES:

Dios está cercano, es accesible.

El camino está abierto.

Todo el plan universal está hecho para ayudarlos a llegar hasta Él.

Nuestra carrera ascendente es siempre hacia el interior y un día llegaremos ante la presencia divina central y le veremos cara a cara, pero para ello hay que alcanzar determinados niveles espirituales y fusionar con el Ajustador.

El Padre nunca cierra su corazón a las necesidades de sus criaturas.

Son sus hijos los que se apartan de Él.

LA PRESENCIA DE DIOS

La presencia mental de Dios está determinada por la profundidad de la experiencia intelectual del individuo y por el nivel evolutivo de su personalidad.

En cuanto a la presencia espiritual de Dios depende de la receptividad y del grado de aceptación que tenga la criatura para hacer la voluntad del Padre.

Dios vive en cada uno de sus hijos.
Todas sus personalidades creadas pueden contactar con Él a través del Ajustador.

¡Que error pensar que Dios está lejano en el cielo, cuando vive en nuestra propia mente!

El hecho de no ser consciente de la presencia del Ajustador, no quiere decir que este no actúe en nosotros.

Su influencia se nota en los frutos que producimos.

LA VERDADERA ADORACIÓN

Aunque existan diversas Deidades en el Paraíso, nosotros a quien dirigimos nuestra adoración es al Padre Universal y sólo a Él.

Las suplicas pertenecen al dominio del Hijo Eterno.

Las plegarias y las comunicaciones formales están dentro del ámbito del Universo Local, pero la adoración va directamente al circuito de personalidad del Padre, a través del Ajustador.

La adoración se vale por si misma.
La plegaria conlleva un elemento de interés por parte de la criatura

La verdadera adoración no implica ningún interés personal.
La adoración no pide ni espera nada.
Adoramos al Padre de forma natural y espontanea.

En cuanto entra un interés personal, esa adoración se convierte en plegaria.

Los Hijos Creadores pueden actuar en nombre del Padre, recibiendo la adoración y en nombre del Hijo atendiendo a las plegarias

CARACTERÍSTICAS DE LA ADORACIÓN:

Mobiliza todos los poderes de la personalidad humana y la somete a las directrices del Ajustador. La mente material nunca puede ser del todo consciente del sentido real de la verdadera adoración.

La experiencia de la adoración está determinada por el desarrollo del alma en evolución.

La adoración consiste en la tentativa sublime del Ajustador por comunicar al Padre los deseos inexpresables y las aspiraciones escondidas del alma humana.

La mente consiente la adoración, el alma desea adorar y el Ajustador dirige la adoración.

LA ADORACIÓN SE DA EN CUATRO NIVELES CÓSMICOS:

Intelectual - Morontial - Espiritual - Personal

DIOS EN LA RELIGIÓN

Las religiones evolutivas "empujan" a los seres humanos hacia Dios a través del miedo.
Las religiones reveladas "atraen" a las personas hacia Dios por medio del deseo de este de ser semejante a Él.

La religión debe ser una experiencia viva y dinámica para alcanzar la divinidad, fundamentada en el servicio a los demás.

Dios no sólo determina el destino, Él es el destino mismo.

Por medio del arte y la filosofía muchos pensadores materialistas son atraídos hacia las realidades espirituales.

Todas las religiones enseñan a adorar a la Deidad y una cierta doctrina de salvación.

VARIACIONES RELIGIOSAS

BUDISMO — Salva del sufrimiento y procura paz sin fin.

JUDAÍSMO — Salva de las dificultades y establece prosperidad basada en la rectitud.

R. GRIEGA — Salva de la desarmonía y de la fealdad por medio de la realización de la belleza.

CRISTIANISMO — Salva del pecado y asegura la eternidad y la santidad.

MAHOMETISMO — Libera de los rigores morales del judaísmo y del cristianismo.

R. DE JESÚS — "es" la salvación. Libera a las criaturas de los males del aislamiento en el tiempo.

CARACTERÍSTICAS DE LA RELIGIÓN DE JESÚS

Jesús revela a un Dios de amor.

Jesús vivió una religión de "servicio".

Jesús proclama: "Conocer a Dios y conocerse a vosotros mismos como hijos de Dios".

CONCEPTO CRISTIANO DE DIOS

1° — Dios como defensor de los valores morales, un Dios de rectitud (concepto hebreo)

2° — Dios como unificador, un Dios de sabiduría (concepto griego)

3° — Dios como amigo viviente, un padre amante (concepto de Jesús)

LA CONSCIENCIA DE DIOS

LA MORAL

Su origen está en la razón de la consciencia de uno mismo.

Es supra-animal pero totalmente evolutiva.

Las situaciones morales obligan al ser humano a hacer elecciones.

LA RELIGIÓN

El sabio conoce a Dios como la Causa Primera, un Dios de fuerza.

El artista ve a Dios como un ideal de belleza, un Dios de estética.

El filósofo postula el principio de un Dios que mantiene la unidad universal.

El religioso cree en un Dios que procura la supervivencia, un Dios de amor.

La experiencia religiosa es totalmente espiritual y no puede ser plenamente comprendida por la mente natural.

LOGROS DE LA EXPERIENCIA RELIGIOSA

INTELECTUALMENTE → satisfacción de una consciencia humana mejor unificada.

FILOSÓFICAMENTE → se ven justificados los ideales de los valores morales.

ESPIRITUALMENTE → se desarrolla la experiencia de la amistad divina y la satisfacción espiritual de la verdadera adoración.

FACTORES VARIABLES DE LA CONSCIENCIA DE DIOS

CONSCIENCIA MENTAL → comprensión de la "idea" de Dios

CONSCIENCIA DEL ALMA → realización del "ideal" de Dios

CONSCIENCIA DEL ESPÍRITU → realización de la "realidad" de Dios

} Una vez asimilado esto se consigue una superconsciencia absonita del Padre del Paraíso.

La experiencia de ser consciente de Dios es igual de generación en generación, pero el concepto filosófico y las definiciones teológicas deben cambiar con el paso de los años y adecuarse a los nuevos avances del ser humano.

Cuando el individuo desea creer en Dios, nada externo puede impedirselo.

EL DIOS DE LA PERSONALIDAD

Todo lo que tiene que ver con la personalidad tiene su centro en el Padre.

La personalidad es uno de los misterios impenetrables del Universo.

La personalidad existe potencialmente en todas las criaturas.

Es una cualidad y un valor de realidad conferido exclusivamente por el Padre.

Ninguna personalidad existe sin Dios el Padre.

El yo material posee una personalidad, una identidad temporal.

El Ajustador del Pensamiento posee una identidad eterna.

Ambos unen sus atributos y dan nacimiento al alma inmortal sobreviviente.

El don de la personalidad libera a las criaturas (*relativamente*)
de la reacción servil a causas anteriores.

El circuito de personalidad del Universo de los Universos
está centrado en la persona del Padre Universal.



DOCUMENTO N° 6: "EL HIJO ETERNO"

EL HIJO ETERNO

CARACTERISTICAS

Es la expresión final del "primer concepto personal y absoluto del Padre Universal.

Siempre ha sido y será el Verbo Divino y viviente, a través del cual se expresa el Padre.

Es la personificación espiritual del concepto universal e infinito del Padre del Paraíso en lo que se refiere a su realidad divina.

El Hijo ha derivado del Padre y sin embargo es un eterno coordinador de este.

Estas cosas no pueden ser comprendidas por la mente humana.

IDENTIDAD DEL HIJO ETERNO

ISLA PARAÍSO

lugar
reservado
a la
foto

N° 000.000.001

El Padre Universal sólo actúa como creador cuando está en conjunción o en acción coordinada con el Hijo.

Es el Hijo único.

Es Dios el Hijo.

La Segunda Persona de la Deidad.
Creador asociado de todas las cosas.

Es el centro espiritual y el administrador divino del gobierno espiritual del Universo de los Universos.

DENOMINACIONES DIVERSAS:

Universo Central----Fuente Coordinadora, Coocreador Absoluto Asociado.

Uversa-----Centro de Espíritu Coordinado, Eterno Administrador Infinito.

Salvington-----Fuente - Centro - Eterna -Segunda.

Melquisedek-----El Hijo de los Hijos.

En Urantia-----Ha sido confundido con Miguel de Nebadon.

LA NATURALEZA DEL HIJO ETERNO

Es tan inmutable y tan digno de confianza como el Padre. Es enteramente semejante al Padre. En efecto es Dios. el Padre manifestado al Universo de los Universos.

Dios el Hijo, es en naturaleza, tan divino, real y eterno como Dios el Padre. Comparte la rectitud infinita, la transcendencia y la santidad de carácter del Padre.

Junto con el Padre tiene la responsabilidad de ayudar a todas las criaturas imperfectas en sus esfuerzos por alcanzar la rectitud divina.

La naturaleza espiritual del Padre se focaliza y personaliza en el Hijo Eterno.

El Hijo parece consagrarse más a resaltar de antemano la belleza espiritual de los valores humanos.

MINISTERIO DEL AMOR DEL PADRE

Al igual que Dios es amor, el Hijo es misericordia porque no sólo es un Creador, sino que además es un Hijo y puede testimoniar esta misericordia a las criaturas, pues comparte con ellas este grado de filiación. La misericordia es la esencia del Hijo.

Cuando emite sus mandamientos lo hace en clave de misericordia. El ministerio del Hijo Eterno está consagrado a la revelación del Dios de amor. El amor del Padre es la fuente real y eterna de la misericordia del Hijo.

ATRIBUTOS DEL HIJO ETERNO

Ejerce un control perfecto sobre todas las energías del Espíritu diferenciadas, gracias a su dominio absoluto sobre la gravedad del Espíritu.

Todo Espíritu puro no fragmentado y todos los seres y valores espirituales, responden al poder de atracción infinito del Hijo Original del Paraíso.

Si en eterno futuro aparecieran Universos ilimitados, el Hijo sería capaz de controlar espiritualmente estas creaciones.

El Hijo sólo es omnipotente en el dominio espiritual. Espiritualmente está omnipresente.

El Hijo está alrededor nuestro y con nosotros, pero no dentro de nosotros, como ocurre con los Ajustadores.

LIMITACIONES DEL HIJO ETERNO

No actúa personalmente ni en los dominios físicos, ni en los niveles mentales.

El Hijo Eterno no confiere la personalidad sin el Padre.

Cuando el Hijo crea solo, da origen a espíritus, pero sin personalidad.

El Hijo y el Padre crean nuevos Hijos, pero siempre estos tienen a su vez las prerrogativas creadoras.

El Hijo Eterno no puede fragmentar su naturaleza, pero sí puede entregarse a sí mismo para envolver a toda la creación y así atraer a las criaturas hacia su espiritualidad.

LA MENTE DEL ESPÍRITU

El Espíritu siempre es consciente y está dotado de una mente y de una identidad, de lo contrario no podría comunicarse con otros seres.

La mente del Hijo Eterno es semejante a la del Padre.

No podemos comprender estos fenómenos hasta que no alcancemos ciertos grados de perfección morontial.

PERSONALIDAD DEL HIJO ETERNO

Dios es "Personalidad Paternal" el Hijo es "Personalidad Absoluta". Todos sus hijos extraen su personalidad del Padre. La personalidad del Hijo es pura y absolutamente espiritual.

REALIZACIÓN DEL HIJO ETERNO

Tanto el Padre como el Hijo son individualidades separadas, pero cuando actúan, a veces, es difícil distinguirlos.

El Hijo Eterno es infinito pero podemos acercarnos a Él a través de sus Hijos Paradisiacos y a través del paciente ministerio del Actor Conjunto.

Un día los mortales podremos estar ante la presencia personal de este majestuoso Hijo de Hijos.

Conforme vayamos acercándonos al Paraíso iremos descubriendo mejor al Hijo Eterno, porque nuestro grado de espiritualidad será mayor.

DOCUMENTO N° 7: "POSICIÓN DEL HIJO ETERNO EN RELACIÓN CON EL UNIVERSO"

POSICIÓN DEL HIJO ETERNO EN RELACIÓN CON EL UNIVERSO

El Hijo Original ejecuta los aspectos espirituales que el Padre proyecta entre los fenómenos de los universos y sus seres vivientes.

El Hijo igual que el Padre dan el máximo de sí a sus Hijos coordinados y subordinados.

Las realidades espirituales se sostienen en la Fuente-Centro-Segunda que es el equilibrio eterno de la Isla Paraíso que soporta todas las cosas materiales.

El Hijo no es responsable de la conducta de todas las personalidades espirituales ya que tanto el ser humano como un ángel tienen libre albedrío.

EL CIRCUITO DE GRAVEDAD DEL ESPÍRITU

Toda la pura y universal gravedad espiritual de toda la creación lleva directamente (a través de este circuito) a la Fuente-Centro-Segunda del Paraíso.

El Hijo Eterno preside y controla este circuito ejerciendo así una soberanía espiritual absoluta. Tiene en "sus manos" todas las realidades de espíritu y todos los valores espirituales.

La respuesta a la gravedad del circuito depende del valor cualitativo, del grado de espiritualidad que tengan las realidades espirituales.

Los valores y las fuerzas espirituales son tan reales como la materia para la gravedad física.

La gravedad del espíritu responde no sólo en el Universo, sino también en los individuos o grupos de individuos.

Existe una conexión espiritual entre todas las personas espiritualizadas de todo el mundo y de cualquier raza.

El término "afinidad de espíritu" no es sólo una figura retórica.

La gravedad de espíritu del Hijo Eterno es absoluta. La rebelión de Lucifer no ha afectado al circuito de gravedad espiritual de Urantia.

Todas las reacciones del circuito de gravedad de espíritu son previsibles y medibles en función de leyes que están perfectamente establecidas

HIJO ETERNO

> Domina el reino de los valores espirituales actuales

ABSOLUTO DE DEIDAD

> Impregna el amplio dominio de los valores espirituales potenciales

LA ADMINISTRACIÓN DEL HIJO ETERNO

La presencia más fuerte del Hijo Eterno está en el Paraíso.

Conforme salimos a los siete superuniversos su actividad se hace cada vez menos detectable.

En Havona, el equilibrio espiritual es perfecto, equilibrado y eterno.

El Hijo no está personalmente presente en los superuniversos y no reside en ellos, aunque si mantiene una representación superpersonal.

La administración del Hijo Eterno en los superuniversos no es discernible por las criaturas porque es exclusivamente espiritual y superpersonal.

Pero el impulso espiritual del Hijo impregna todas las fases de actividad de los Ancianos de los Días.

En los Universos Locales está presente a través de la persona del Hijo Paradisiaco (Miguel)

POSICIÓN DEL HIJO ETERNO CON RESPECTO A LOS INDIVIDUOS

Los peregrinos del tiempo conforme van ascendiendo, van captando mejor la presencia del Espíritu inspirador del Hijo Eterno.

El mortal ascendente, en Havona se hace aún más consciente de su presencia.

El espíritu del Hijo Eterno no habita en la mente o en el alma de los peregrinos, pero su presencia está siempre cercana envolviéndoles e interesándose por su bienestar.

Gracias a la atracción de la gravedad espiritual del Hijo, los peregrinos pueden ir ascendiendo a su viaje al Paraíso, ya que conforme van espiritualizándose, van siendo atraídos hacia las distintas fases por el circuito de gravedad del Hijo.

Las plegarias sinceras de los seres humanos se transmiten a través de este circuito espiritual del Hijo y de aquí se reparten hacia las instancias correspondientes.

Si vuestra consciencia da origen a algo que tenga valor espiritual, nada podrá impedir que llegue como un rayo hasta la Personalidad Espiritual Absoluta.

Las plegarias egoístas e indignas, no van a ninguna parte.

Las palabras de la oración no tienen valor , tan sólo tiene importancia el contenido espiritual.

LOS PLANES DE PERFECCIÓN DIVINA

El Hijo Eterno está en relación constante con el Padre para llevar a cabo el:
"PLAN DIVINO DE PROGRESO"

Este proyecto es una creación conjunta de ambos, para que los seres del tiempo puedan alcanzar el Paraíso.

A

PLAN DE
PERFECCIONAMIENTO
PROGRESIVO

Este es el plan del Padre Universal, aceptado por el Hijo Eterno.
Posteriormente el Padre otorgó la Personalidad y el Ajustador.

B

PLAN DE
DONACIÓN

Es la gran empresa del Hijo Eterno y de sus Hijos Coordinados para revelar al Padre.
Así los Hijos Paradisiacos se donaron para hacer reales el amor y la misericordia del Padre.

C

PLAN DE
MINISTERIO Y DE
MISERICORDIA

Fue puesto en marcha por el Espíritu Infinito, sólo y por si mismo.
Sin este servicio los otros dos planes anteriores no funcionarían.

EL ESPÍRITU DE EFUSIÓN

El Hijo Eterno puede aproximarse a las criaturas por medio de una escala descendente de filiaciones divinas hasta poder llegar a estar frente al ser humano, en forma de criatura mortal (Jesús de Nazaret).

Él puede actuar así por medio de la Técnica de la Efusión.
Es para el Hijo lo mismo que los Ajustadores para el Padre.

La "encarnación" es la Técnica del Hijo y el secreto de Sonarington.

Hace mucho tiempo el Hijo Eterno se fusionó así mismo en cada uno de los Circuitos de la Creación Central, para esclarecerlos y hacer progresar a los habitantes de Havona y a los peregrinos del tiempo.

Estas efusiones del Hijo Eterno están fuera del alcance de nuestra imaginación y fueron transcendentales.

El Hijo Eterno es el inspirador para los Hijos Paradisiacos que se fusionan.

Cada Hijo Paradisiaco es una reproducción divinamente perfecta del Hijo Eterno.

LOS HIJOS PARADISIÁCOS DE DIOS

El Hijo Eterno es la fuente personal de los atributos que adornan a los Hijos Paradisiacos.

Él les transmite toda la naturaleza divina y la infinitud de sus atributos.

Cada vez que el Padre y el Hijo proyectan juntos una idea creadora, original, personal, nueva y absoluta, nace un Hijo Creador nuevo y original.

En naturaleza espiritual, sabiduría divina y poder creador coordinado, estos Hijos Creadores son potencialmente iguales a Dios el Padre y a Dios el Hijo.

Entre el Hijo Eterno y sus múltiples Hijos del Paraíso existe un canal de comunicación directo y exclusivo.

Este circuito interfiliar es totalmente diferente al circuito de gravedad del Espíritu.

LA REVELACIÓN SUPREMA DEL PADRE

El conocimiento del Padre proviene siempre de su Hijo Eterno y de sus Hijos Paradisiacos.

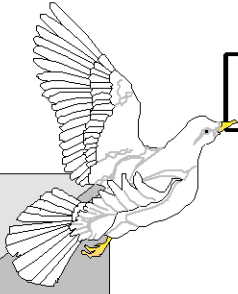
Ellos tienen como misión la de llevar la revelación al Universo de la naturaleza personal y espiritual del Padre.

El Hijo Eterno y sus Hijos Paradisiacos revelan a la criatura el camino hacia el Padre.

El Padre sólo desciende a nosotros, como personalidad, a través de los Hijos del Hijo Eterno y a través de ese mismo camino alcanzamos nosotros al Padre.

Como peregrinos podremos alcanzar antes al Hijo Eterno que al Padre Universal.

DOCUMENTO Nº 8: "EL ESPÍRITU INFINITO"



EL ESPÍRITU INFINITO

En el Eterno Pasado, cuando el "primer" pensamiento infinito y absoluto del Padre Universal encuentra en el Hijo Eterno un verbo perfecto y adecuado para su expresión divina, resulta que, pensamiento y verbo experimentan el supremo deseo de tener un agente universal e infinito de expresión mutua y acción conjugada.

En la aurora de la eternidad, este pacto infinito y perpetuo de asociación divina da origen a la Tercera Persona de la Deidad, el Espíritu Infinito, que en posesión de todos sus medios ejecuta el Plan -Pensamiento -Absoluto, haciendo que brote a la existencia.

En realidad los tres existen desde la eternidad, son existenciales, sus ideas no tiene ni comienzo ni fin, ellos están coordinados, son supremos, últimos, infinitos y absolutos, ellos son, han sido y siempre serán.

Ellos son individuales pero eternamente asociados.

EL DIOS DE ACCIÓN

En el instante mismo en que Dios el Padre y Dios el Hijo conciben juntos una acción idéntica e infinita (la ejecución de un plan absoluto) nace el Espíritu Infinito.

Con la aparición del Espíritu Infinito, el ciclo de personalidad quedó completo y perfecto. El escenario para la obra de la creación se estableció.

Lo primero que hace el Espíritu Infinito es reconocer a sus Padres, aunque es igual a ellos se reconoce dependiente de ellos permanentemente.

Al entrar en función este Dios de Acción, todo empieza a moverse y comienza a funcionar la energía, la gravedad, la materia, etc.

El Espíritu Infinito hace nacer los mundos de Havona, para que en ellos se lleven a cabo los planes del Padre y el Hijo.

Esta información es una interpretación condescendiente para poder ser entendida por la mente humana, porque esta necesita un punto de partida para poder entender.

LA NATURALEZA DEL ESPÍRITU INFINITO

El Creador Conjunto es uno con el Padre Universal y el Hijo Eterno, refleja a la perfección la naturaleza de ambos.

Nombres con los que es conocido:

Fuente Centro Primera	—	Ejecutivo Divino	—	Actor Conjunto
Espíritu Universal	—	Mente Infinita	—	Coordinador Final
Guía Supremo	—	Espíritu de Espíritus	—	Espíritu Omnipresente
Creador Conjunto	—	Espíritu Madre del Paraíso	—	Inteligencia Absoluta

En Urantia a veces se le confunde con la mente cósmica.
Como revelación universal de la Divinidad,
el Espíritu Infinito es insondable y
está fuera del alcance de la comprensión de los mortales.

POSICIÓN DEL ESPÍRITU EN RELACIÓN AL PADRE Y AL HIJO

Si el Hijo es el verbo que expresa el primer pensamiento absoluto del Padre, el Espíritu Infinito es la ejecución perfecta del primer concepto creador completo de la acción conjugada Padre—Hijo.

Una vez que la Fuente Tercera ha sido personalizada, el Padre se retira personalmente de la creación del Universo y delega todo lo que es posible en el Hijo y este confiere al Espíritu Infinito toda la autoridad y el poder posible.

Entre el Hijo Eterno y el Creador Conjunto han proyectado todos los Universos que existen en Havona.

El Espíritu Infinito mantiene las mismas relaciones con el Padre que con el Hijo.

A nosotros nos ha creado un Hijo del Hijo Eterno y una Hija del Espíritu Infinito.

El Espíritu Infinito es el agente efectivo del Padre y del Hijo en el plan de ascensión de todas las almas al Paraíso. Proporciona todos los medios, recursos y seres necesarios para desarrollar dicho plan a la perfección.

Todo conocimiento de la asociación Padre — Hijo se adquieren a través del Espíritu Infinito.

El Hijo Eterno es el único camino de aproximación al Padre, y el Espíritu Infinito es el único medio para alcanzar al Hijo.

Al llegar al Paraíso, los peregrinos contactan con el Espíritu Infinito como primera Deidad, es el primero en ser reconocido por los candidatos.

EL ESPÍRITU DE MINISTERIO DIVINO

El Espíritu Infinito es servicio, ministerio sin fin para toda la creación inteligente.

Personifica el amor del Padre y la misericordia del Hijo.

El Espíritu Infinito es el "amor aplicado" a la creación de las criaturas.

En Urantia le conocemos como una influencia omnipresente,
pero en Havona le conoceremos como una presencia personal.

Cuando un Hijo Creador se hace responsable de un Universo:

El Espíritu Infinito y sus personalidades se dedican a su servicio
para llevar a cabo todos sus planes a través de las Hijas Creadoras.

Los seres del Espíritu van descendiendo y atenuando su perfección hasta aparecer
como ángeles para estar cerca de nosotros y a nuestro lado en el camino terrestre.

Pero no sólo representa al Padre y al Hijo,
sino que también actúa en su propio nombre y bajo su propia iniciativa .

LA PRESENCIA DE DIOS

El Espíritu Infinito es omnipresente.

Su presencia impregna el Universo de punta a punta.

Está siempre presente en todas las partes a través de sus criaturas.

En Urantia se emplea el término "Espíritu de Dios" para designar tanto
al Espíritu Infinito como al Espíritu Santo de la Hija Creadora.

(El Espíritu Santo es un circuito propio y exclusivo de Nebadon)

Hay muchas influencias espirituales, pero todas ellas hacen una sola.

En la vida de los habitantes de Urantia,
estas presencias espirituales actúan al unísono y sin diferencia.

LA PERSONALIDAD DEL ESPÍRITU INFINITO

El Espíritu Infinito es una personalidad verdadera, divina, completa y perfecta.

Es real y visible para las inteligencias superiores del Universo.

Todos los ascendentes deben llegar a Él para después aproximarse al Padre y al Hijo.

Está dotado de todos los atributos de la personalidad: mente y voluntad.

DOCUMENTO Nº 9: "POSICIÓN DEL ESPÍRITU INFINITO EN RELACIÓN CON EL UNIVERSO"

POSICIÓN DEL ESPÍRITU INFINITO EN RELACIÓN CON EL UNIVERSO

El Espíritu Infinito, o sea el Actor Conjunto, posee una personalidad con una espiritualidad ilimitada, coordinada con la mente absoluta y dotado de prerrogativas únicas para manipular la energía. Su aparición, liberó al Padre de la perfección y del absolutismo. Esto desveló el impresionante poder para crear seres bien adaptados para servir como espíritus tutelares y criaturas materiales de posterior evolución. Posee una capacidad infinita para coordinar todas las energías de los Universos, todos los espíritus y todos los intelectos. Es divino y universal, otorga misericordia y amor en armonía con la justicia estable, invariable y recta de la Trinidad del Paraíso. Su influencia y sus personalidades están siempre cerca de vosotros. El Espíritu Infinito impregna todo el espacio, El habita el círculo de la eternidad. Al igual que el Padre y el Hijo, es perfecto e invariable, es absoluto.

ATRIBUTOS DE LA FUENTE — CENTRO — TERCERA

Con la aparición del Espíritu Infinito, el Padre se libera de las trabas de la personalidad.

Esto se refleja en el mismo poder creador del Actor Conjunto, para hacer seres adaptados perfectamente para que sirvan tanto a espíritus tutelares como a criaturas materiales.

Posee prerrogativas únicas de síntesis, de coordinación, de todas energías existentes así como de unificación.

Nombres según sus funciones:

Como Dios el Espíritu es la personalidad coordinada e igual al Padre y al Hijo.

Como Espíritu Infinito es una presencia espiritual omnipresente.

Como Manipulador Universal controla el poder y las fuerzas cósmicas del espacio.

Como Actor Conjunto es el compañero ejecutivo y coordinado del Padre y del Hijo.

Como Mente Absoluta es la fuente y el origen del intelecto de todo el Universo.

Como Dios de Acción es el antepasado del movimiento, del cambio y de las relaciones.

EL ESPÍRITU OMNIPRESENTE

El Espíritu Infinito es una espiritualización personalizada del Padre Universal y el Hijo Eterno.

El Espíritu Infinito y sus criaturas pueden actuar como mente más espíritu o sólo como espíritu.

En Urantia, a pesar de nuestro aislamiento nos beneficiamos del despliegue casi infinito de personalidades del Actor Conjunto, que nos guían hacia ideales de perfección suprema.

La influencia divina del Actor Conjunto se hace en Urantia a través del Santo Espíritu del Universo Local.

EL MANIPULADOR UNIVERSAL

La Isla Paraíso es la fuente y la sustancia de la gravedad física y esta gravedad sólo puede ser alterada o modificada por las fuerzas y energías generadas por el Padre y el Hijo y puestas en práctica por el Espíritu Infinito.

El Espíritu Infinito posee un poder sorprendente que es el de la ANTI- GRAVEDAD.

Él puede resistirse a la atracción de la gravedad material.

Este atributo único, puede ser transferido a ciertas altas personalidades del Espíritu Infinito.

ANTI-GRAVEDAD Anula a la gravedad con una fuerza equivalente a esta.
Sólo actúa en relación a la gravedad material.
No es una acción mental.

Otros de los poderes del Espíritu Infinito es que pueden relantizar la energía hasta conseguir su materialización.

LA MENTE ABSOLUTA

El Espíritu Infinito es la mente absoluta e infinita.

La dotación mental de los Siete Super-Universos se canaliza a través de los Siete Espíritus Maestros.

En Nebadón el tipo de mente que nos corresponde es de la clase Nebadoniana, una variante cósmica de Orvonton.

En los seres en actividad, la mente no está separada de la energía, ni del espíritu, pero esta puede sobreponerse a ambos.

El espíritu es siempre inteligente y en cierto sentido está "provisto de mente".

La fuerza cósmica reacciona ante la mente,
la mente cósmica reacciona ante el espíritu.

La mente transforma los valores del espíritu en significados del intelecto.

EL MINISTERIO DE LA MENTE

El Espíritu Infinito puede dotar mentalmente a los Universos hasta el infinito, sin perder ninguna de sus dotaciones ni reservas de mente.

La mente puede ser otorgada a una amplia multitud de vidas distintas.

El hecho de que el Espíritu Infinito sea el origen de mente, no quiere decir que todos los fenómenos mentales sean divinos.

El Creador Conjunto es la fuente de la mente, pero la mente no es el Creador Conjunto.

En Urantia, la mente es un compromiso entre la perfección del pensamiento y la evolución de la naturaleza humana inmadura.

El plan para el desarrollo de nuestra mente es perfecto, pero no logramos alcanzarlo debido a nuestra naturaleza animal.

EL CIRCUITO DE GRAVEDAD MENTAL

Todas las actividades mentales son captadas por el Circuito Absoluto de gravedad mental que está focalizado en la Fuente-Centro-Tercera, y que forma parte de la consciencia personal del Espíritu Infinito.

La gravedad mental puede actuar de forma independiente a las gravedades materiales y espirituales.

La dotación mental permite pensar y tener consciencia, incluso en ausencia total de personalidad.

Cuanto mayor es la diferencia entre el espíritu y la energía, mejor se ve el funcionamiento de la mente.

El circuito de gravedad de la mente es por completo fiable, pero no todas las funciones observables de la mente son previsibles y esto es debido a la función del Absoluto Universal y quizás a la no conclusión aún del Ser Supremo.

LA REFLECTIVIDAD DEL UNIVERSO

Este fenómeno es el poder excepcional de ver, entender, sentir y conocer todas las cosas a medida que están ocurriendo en todos los Super-Universos y focalizarlos en un punto concreto que se desee.

Esta reflectividad se muestra en cada mundo-sede de los siete Super-Universos, en todos los Sectores y en el interior de las fronteras de los Universos Locales.

La reflectividad también se focaliza en el Paraíso.

En este fenómeno están implicadas las tres Deidades.

La reflectividad puede representar la emergencia de la presencia - consciencia del Ser Supremo

PERSONALIDADES DEL ESPÍRITU INFINITO

El primer acto creativo del Espíritu Infinito dio lugar a los siete Espíritus Maestros del Paraíso. Cada uno supervisa uno de los siete Super-Universos a través de los siete Espíritus Reflectantes. Continúa con la creación de los Espíritus Creativos, (colaboradores de los Hijos Creadores). Todos los seres creados por el Espíritu Infinito tienen personalidad, a parte de otros atributos.

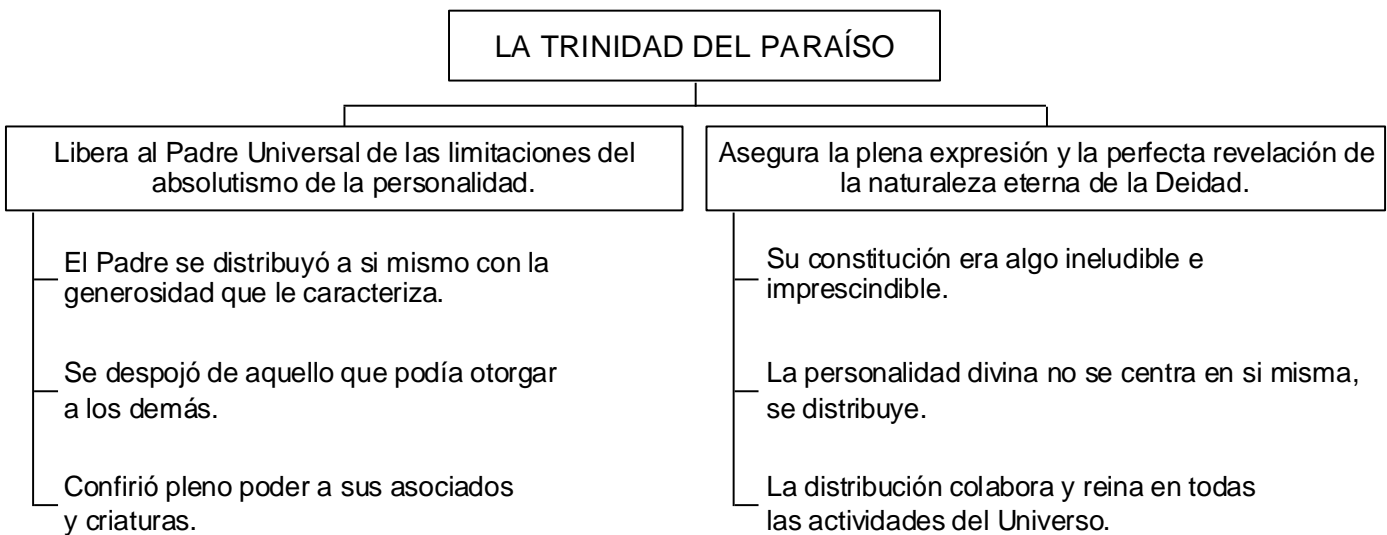


DOCUMENTO Nº 10: "LA TRINIDAD DEL PARAÍSO"

LA TRINIDAD DEL PARAÍSO

Si tomamos como referencia la actual situación del círculo de la eternidad y contemplamos hacia atrás, el pasado sin fin, inevitablemente descubriremos que la Trinidad era necesaria para los asuntos del Universo. Mirando el pasado, el presente y el futuro del tiempo ninguna otra cosa era ineluctable o ineludible. El presente Universo Maestro visto de manera retrospectiva es impensable sin la Trinidad. Con la Trinidad del Paraíso podemos admitir alternativas e incluso múltiples formas de llevar a cabo todas estas cosas, pero sin la Trinidad del Padre, del hijo y del Espíritu, nosotros somos incapaces de concebir como el Infinito pudo lograr una personalización triple y coordinada de cara a la unidad absoluta de la Deidad.

LA FUENTE - CENTRO PRIMERA DISTRIBUIDORA DE SÍ MISMA



PERSONALIZACIÓN DE LA DEIDAD

Por medio de la técnica de la trinitización, el Padre se despoja de la personalidad espiritual no cualificada, otorgándosela al Hijo y así se convierte en el Padre de ese mismo Hijo. Con "personalidad absoluta y no cualificada", el Padre sólo puede actuar en colaboración con el Hijo, pero como Padre Universal continua confiriendo la personalidad y manteniendo relaciones personales y de asociación con toda la Creación. El Padre, el Hijo y el Espíritu son personalidades únicas, no son copias, cada uno es original. El Hijo es consciente de su filiación con el Padre y el Espíritu conoce el doble origen de su personalidad.

LAS TRES PERSONAS DE LA DEIDAD

Los Hijos Divinos son el "**Verbo**" de Dios y los Hijos de los Espíritus son los "**Actos**" de Dios.

Dios **habla** a través del Hijo y **actúa** a través del Espíritu.

El Hijo Eterno y el Espíritu Infinito

mantienen un exquisita fraternidad y ambos trabajan con admiración y amor por su **Padre**.

ACTUACIONES DE LA FUENTE - CENTRO PRIMERA FUERA DE HAVONA:

- 1ª ▶ Como Creador a través de sus Hijos Creadores, sus nietos.
- 2ª ▶ Como Controlador, por medio del centro de gravedad del Paraíso.
- 3ª ▶ Como Espíritu, por medio del Hijo Eterno.
- 4ª ▶ Como Mente, por medio del Creador Conjunto.
- 5ª ▶ Como Padre, mantiene una relación personal con todas sus criaturas.
- 6ª ▶ Como Persona actúa "directamente" en toda la Creación.
- 7ª ▶ Como Deidad Total sólo actúa en la Trinidad del Paraíso.

LA UNIÓN TRINITARIA DE LA DEIDAD

La Trinidad es una asociación de personas infinitas que actúan impersonalmente, pero sin controvertir a su personalidad

La Trinidad del Paraíso es "*real*"

Existe como unión de Deidad del Padre, del Hijo y del Espíritu.

También pueden colaborar entre si de una manera no trinitaria.

Siempre que se quiera explicar la *totalidad* de cualquier acontecimiento del Universo, hay que remitirse a la Trinidad.

FUNCIONES DE LA TRINIDAD

La Trinidad no tiene atributos sino "funciones"

ACTITUDES DE LA TRINIDAD:

Actitud hacia lo Finito: *Esta es una limitación que se impone a sí misma*

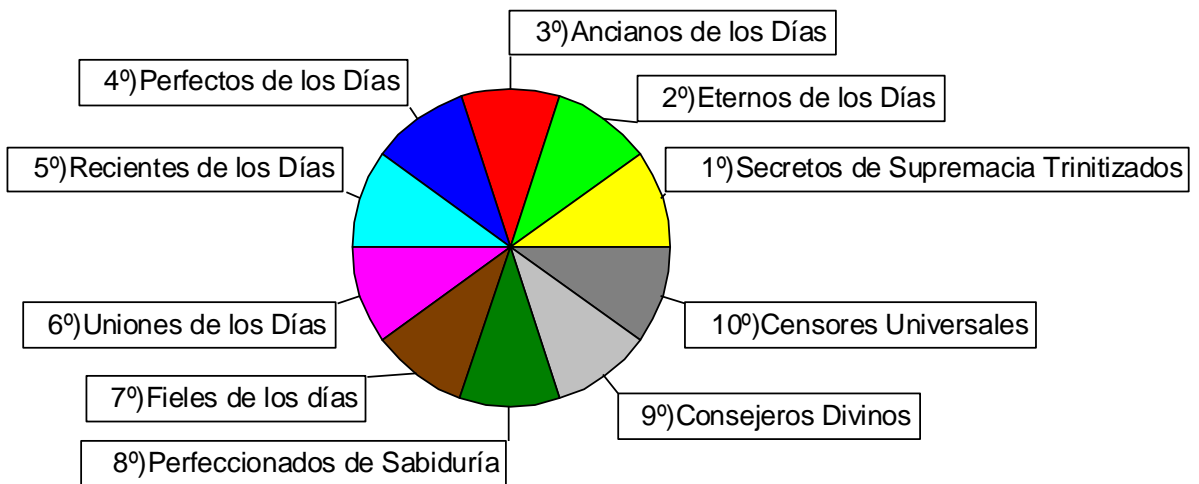
Actitud hacia lo Absonito: *En este ámbito actúa como la Trinidad de la Ultimidad.*

Actitud hacia lo Absoluto: *Tiene su culminación en la Deidad Total.*

LOS HIJOS ESTACIONARIOS DE LA TRINIDAD

Su principal misión es la Justicia, El Testimonio y el Juicio, este es el dominio de la Trinidad y para llevarlo a cabo se crean determinados:

Hijos Estacionarios



Todos ellos representa a la trinidad en el ámbito del juicio ejecutivo.

La Justicia exclusivamente.

EL SUPERCONTROL DE LA SUPREMACIA

La Primera, la Segunda y la Tercera persona de la Deidad son iguales entre ellas y forman uno sólo.

La Trinidad es el total de la Deidad.

En la presente época del Universo, el Padre, el Hijo y el Espíritu, colaboran con el **Ser Supremo**, aunque no como Trinidad.

A lo largo del progreso de la eternidad, los actos de la Trinidad se revelan como llenos de significado, pero las criaturas del tiempo, a veces no se lo parece.

LA TRINIDAD MÁS ALLA DE LO FINITO

Muchas de las verdades y de los hechos de la Trinidad, sólo pueden ser comprendidos si se reconoce que su función trasciende lo finito.

La unión en la Trinidad trasciende al mismo tiempo, **lo finito y lo absonito.**

Juntas las tres Personas, completan el potencial pre-personal y existencial de la **Deidad Total** — el **Absoluto de Deidad.**

Sólo la **infinitud** puede revelar al **Padre Infinito.**

DOCUMENTO Nº 11: "LA ISLA ETERNA DEL PARAÍSO"

LA ISLA ETERNA DEL PARAÍSO

El Paraíso es el centro eterno del universo de los universos y el lugar donde vive el Padre Universal, el Hijo Eterno y el Espíritu Infinito, del mismo modo que sus coordinados y asociados divinos. Esta Isla Central es materialmente gigantesca y a su vez es un hogar espiritual. Es el centro de control absoluto. La belleza es una magnificencia de la perfección física. La grandeza es el máximo exponente intelectual, así como los maravillosos progresos mentales de sus criaturas. La gloria de esta Isla se manifiesta como - la luz de la vida. La belleza, las maravillas, la gloria y todo el esplendor de esta morada es del todo incomprensible para nosotros los mortales, portadores por el momento, de una mente finita. Sencillamente algo inimaginable. El Paraíso es, desde la eternidad, no hay ni archivos ni tradiciones que expongan su principio, es una Isla nuclear de Luz y Vida.

LA RESIDENCIA DIVINA

CARACTERÍSTICAS:

En ella, **DIOS** siempre está presente.

Cósmicamente focalizado — Espiritualmente personalizado — Geográficamente residente



Lugar donde reside la **DEIDAD**

Es el centro donde convergen todas las líneas de gravedad existentes.

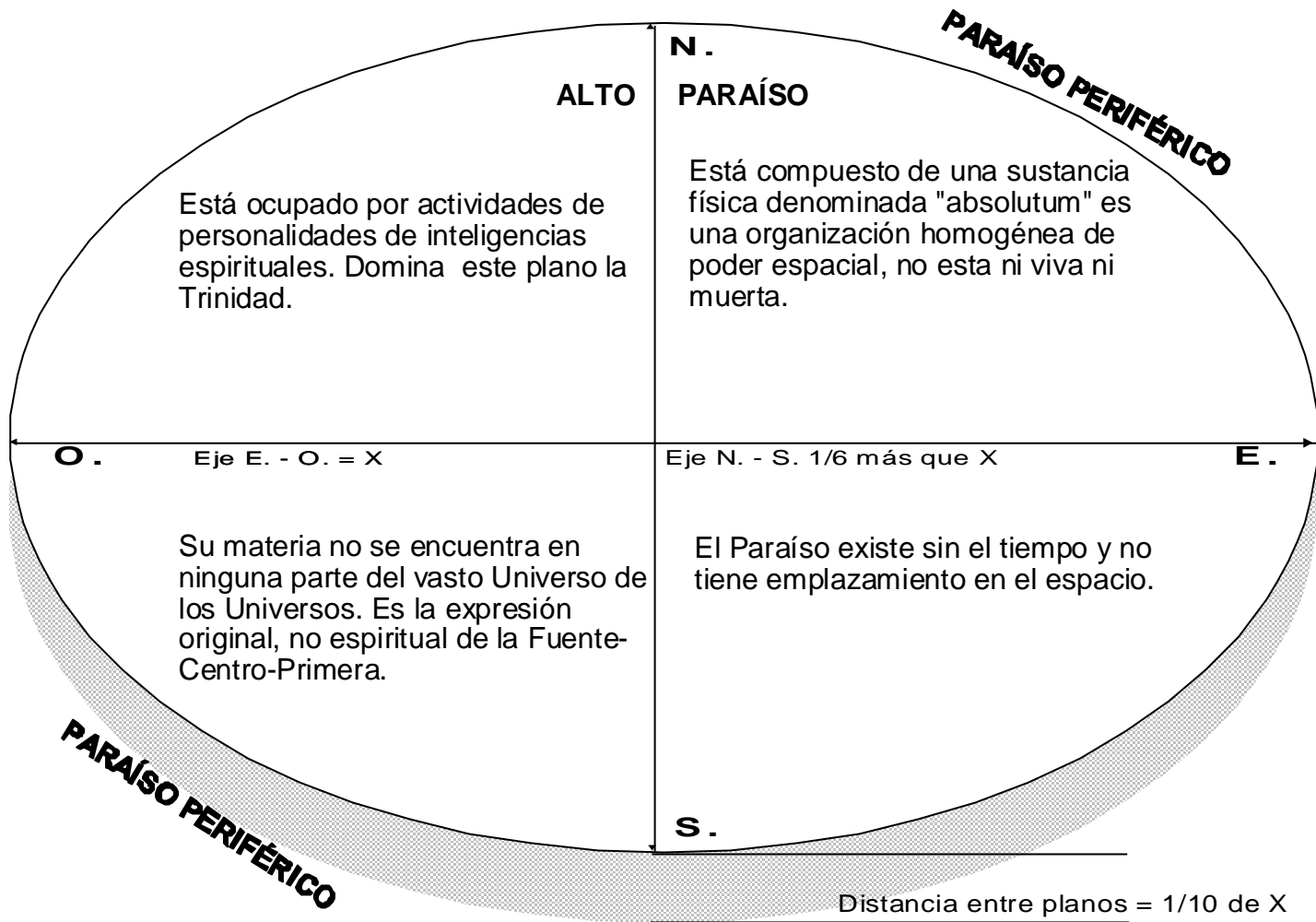
De ella, nacen los ríos desbordantes de vida, energía y personalidad que discurren por los **UNIVERSOS**.

NATURALEZA DE LA ISLA ETERNA

COMPOSICIÓN Y FUNCIONES:

El Paraíso, en lo que se refiere a su forma, es diferente al resto de los cuerpos habitados del espacio, no es esférico, es netamente elipsoide, esencialmente plano y no muy grueso.

El tiempo tiene su origen justo encima del Alto Paraíso.



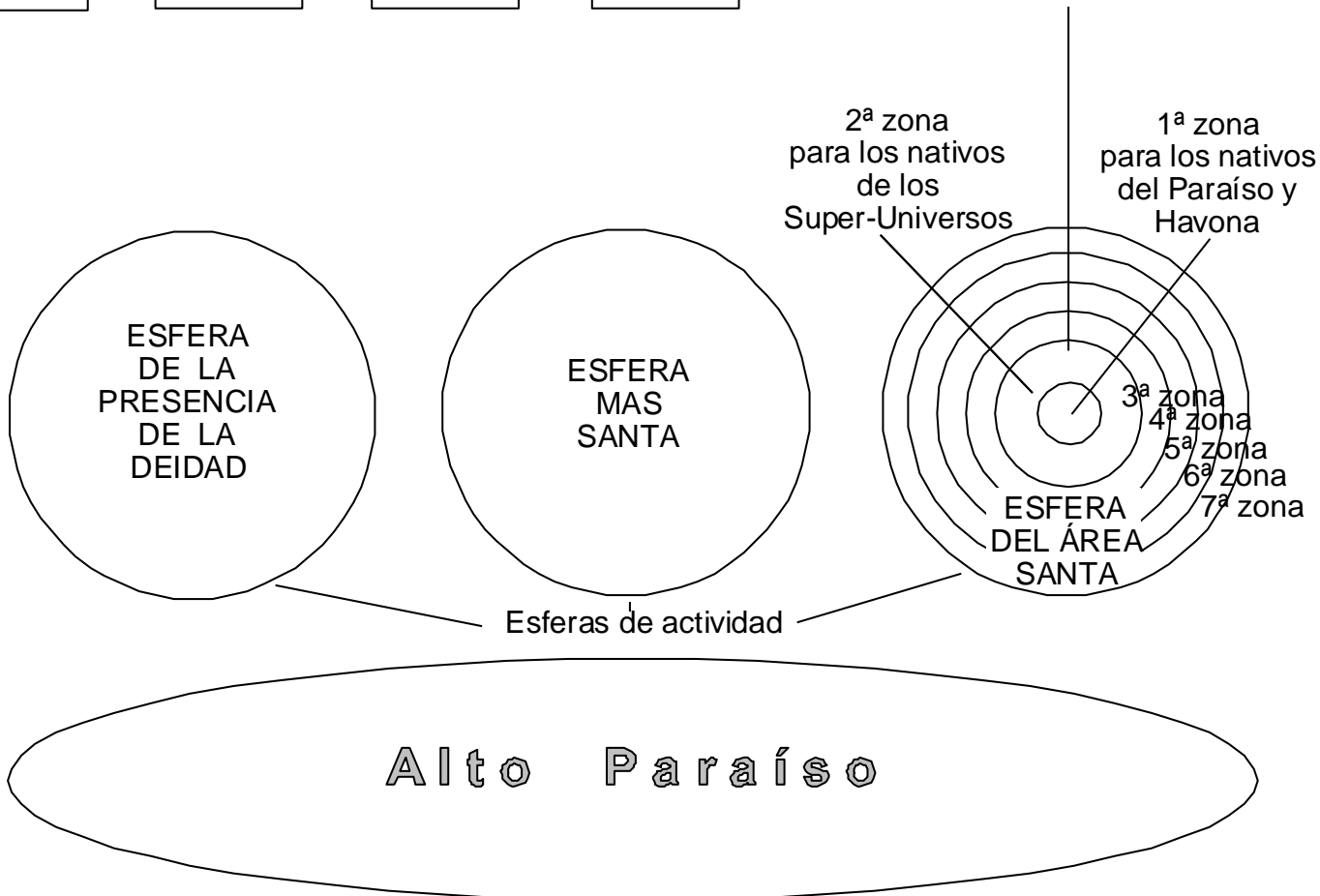
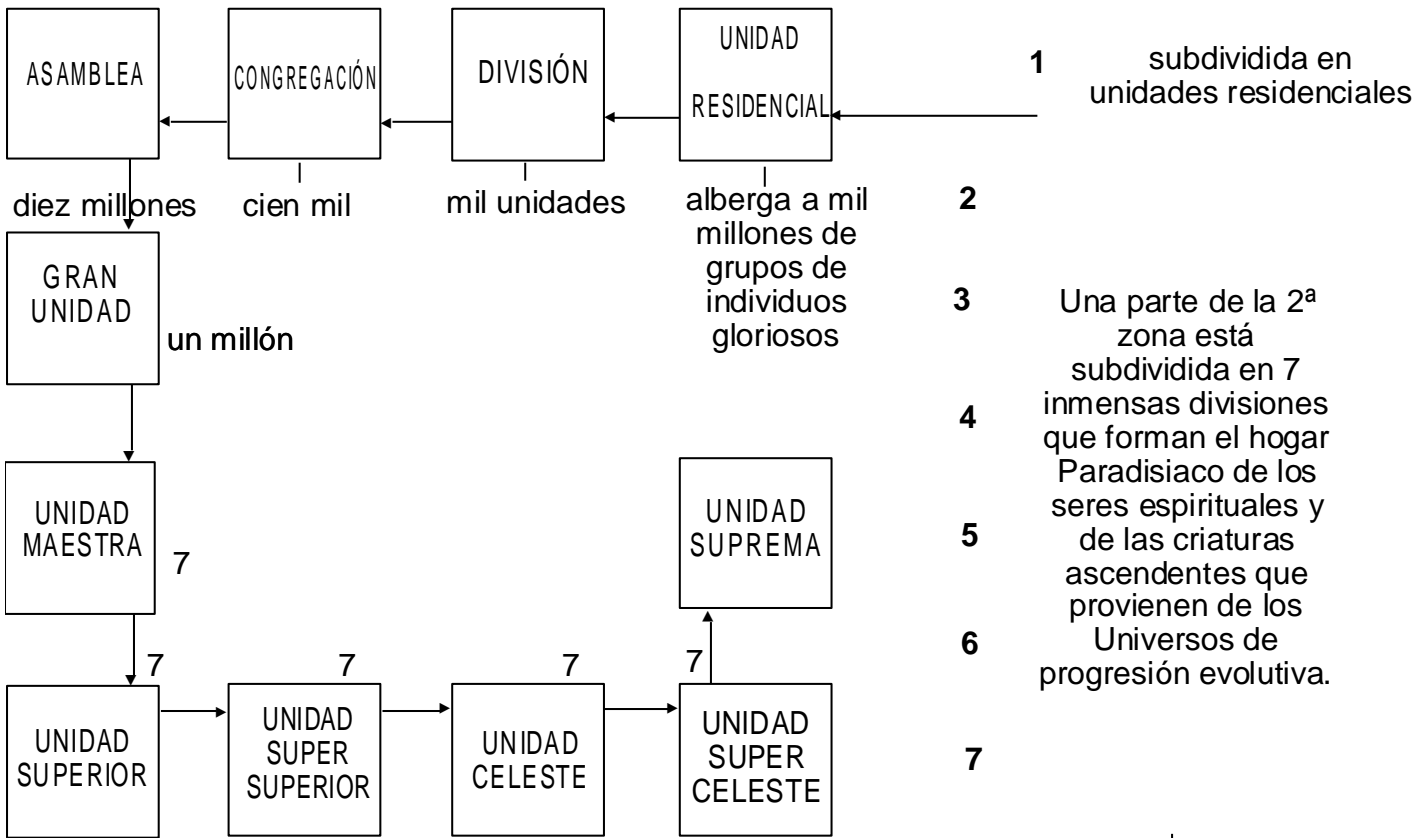
Se utiliza para tareas que no son estrictamente personales, ni no personales.

BAJO PARAÍSO

Se desarrollan todas las actividades impersonales que las controla el Absoluto No Calificado, que aunque no se le concibe como una persona, si se puede llegar a pensar que su presencia espacial funcional se encuentra focalizada en este plano.

El espacio tiene su origen justo debajo del Bajo Paraíso.

EL ALTO PARAÍSO



EL PARAÍSO PERIFÉRICO

En él, se encuentran las pistas de aterrizaje.

Tienen su sede-hogar de fuerza los **Siete Espiritu Maestros**

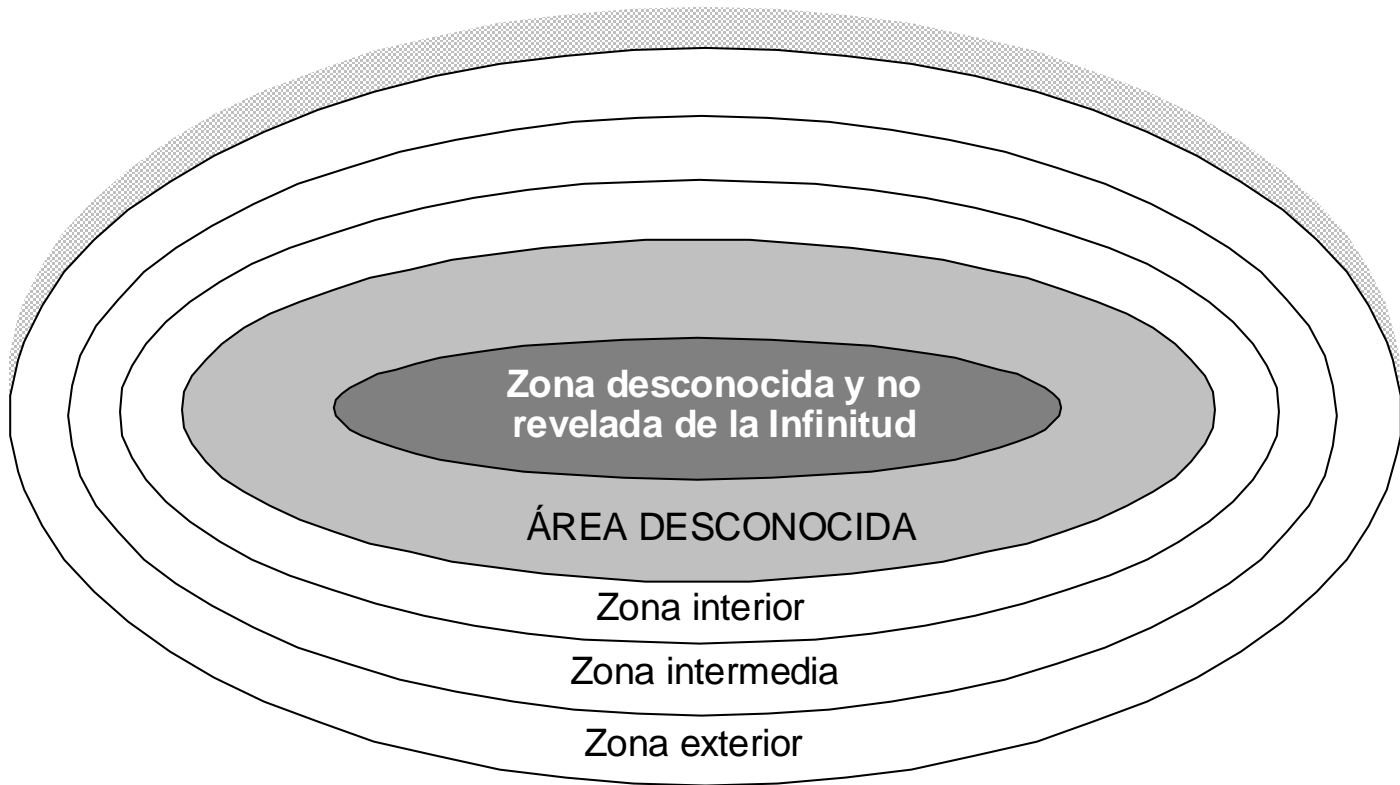


Las presencias de los **Siete Directores Supremos de Poder**, circulan lentamente, marcando las siete estaciones de donde salen las energías del Paraíso.

En este lugar, se encuentran también los siete billones de museos históricos y proféticos de los **Hijos Creadores**, ocupan tan sólo el 4% del área destinada a tal efecto.

EL BAJO PARAÍSO

En él, no viven personalidades. Es ajeno a los asuntos de las inteligencias espirituales. En este plano, no opera la **Deidad Absoluta**. Aquí, nacen todos los circuitos de energía física y fuerza cósmica. Energía, fuerza y materia son sólo uno, y tienen su origen en el **Bajo Paraíso** y cuando han completado su recorrido por el espacio, regresan. Las fases de entrada y salida de estas zonas están sincronizadas con la expansión y contracción del espacio y duran dos mil millones de años.



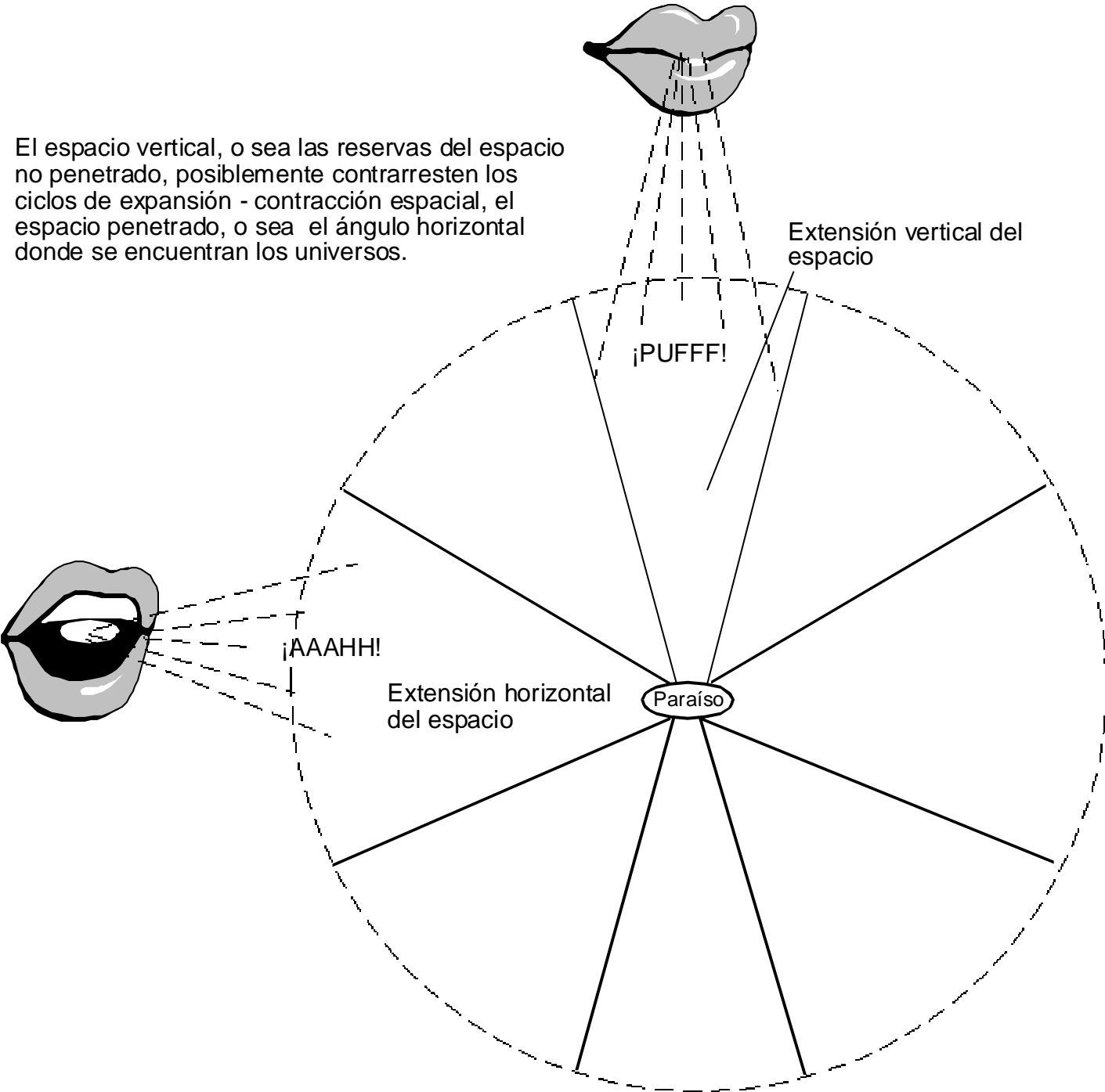
Zona exterior. Es la mayor y la más activa. Tiene un circuito de emanaciones que va en todas las direcciones, hasta los límites del Espacio Exterior. Estas fuerzas responden a las directrices de la Trinidad.

Zona intermedia. Tiene tres ciclos de actividad. La pulsación más débil va de norte a sur. La más fuerte va de todas las direcciones. Su función no está muy clara pero debe de efectuar ajustes entre la zona interior y la exterior

Zona interior. Es el corazón, cuyos latidos mandan corrientes de energía hasta los límites extremos del espacio. La presión es mayor en el extremo norte. La fuerza media fluye de sur a norte. Estas fuerzas no responden a la gravedad física observable, pero si a la del Paraíso.

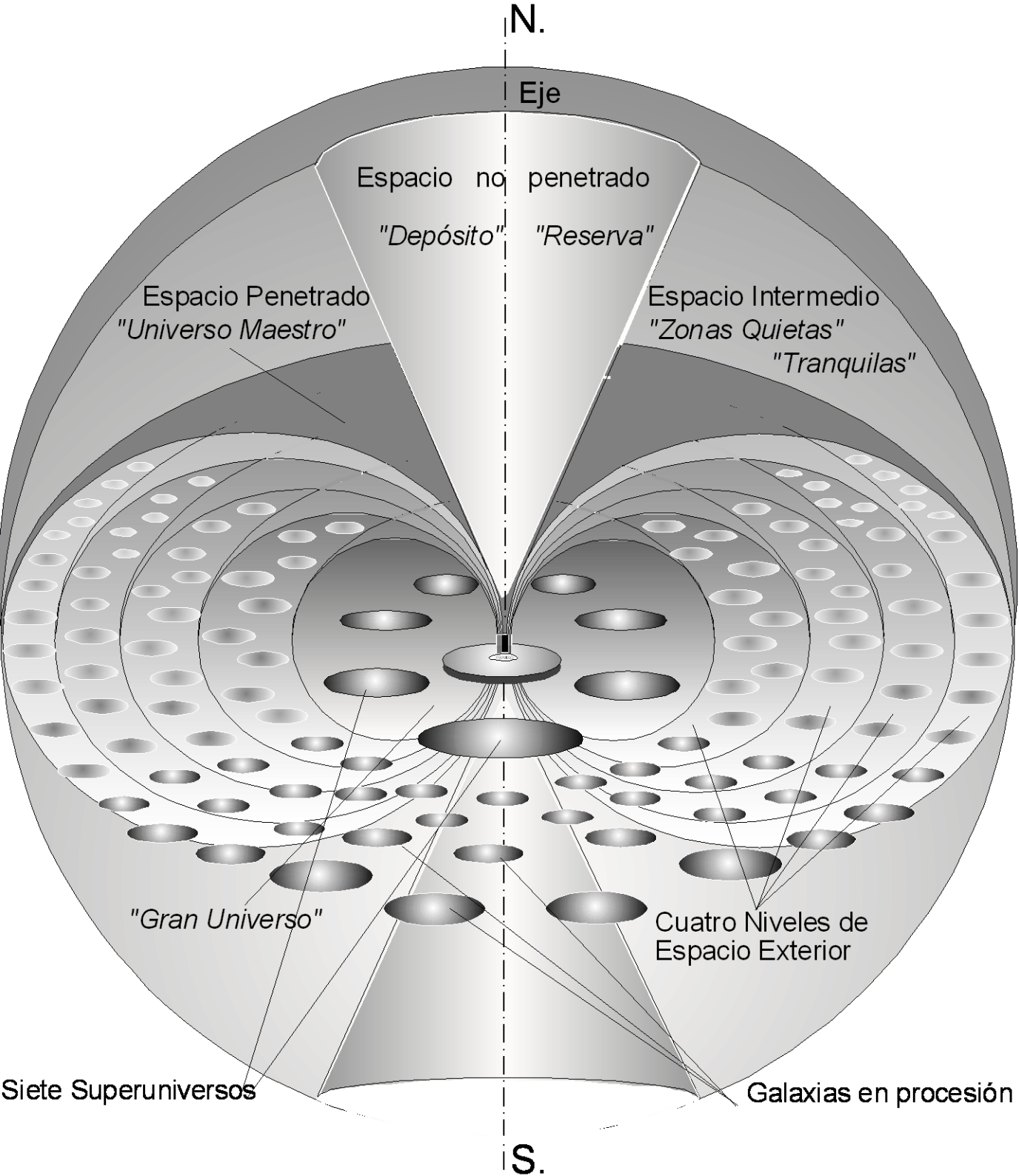
LA RESPIRACIÓN DEL ESPACIO

El espacio vertical, o sea las reservas del espacio no penetrado, posiblemente contrarresten los ciclos de expansión - contracción espacial, el espacio penetrado, o sea el ángulo horizontal donde se encuentran los universos.



Las fases de los ciclos de respiración del espacio duran poco más de mil millones de años, nuestros. Durante una fase los universos están en expansión, durante la siguiente se contraen. Así pues son necesarios más de dos mil millones de años para completar un ciclo entero de expansión-contracción.

FUNCIONES ESPACIALES DEL PARAÍSO



Nosotros y nuestros astrónomos, desde la posición que tenemos en el Super universos, podemos visualizar los innumerables universos que están ahora en proceso de formación, como un vasto desfile de galaxias girando alrededor del Paraíso , limitado arriba y abajo por las zonas tranquilas del espacio intermedio y en el interior limitada también, al igual que en el exterior, por las zonas relativamente tranquilas del espacio.

LA GRAVEDAD DEL PARAÍSO

La atracción de la gravedad envuelve de forma efectiva a todos los mundos de todos los Universos de todo el espacio.

*La gravedad es como **una cuerda** que ata, a todos y cada uno de los cuerpos que se encuentran suspendidos en el inmenso espacio, luminosos y no luminosos.*

El espacio no responde a la gravedad, pero si actúa sobre ella equilibrándola.

*El espacio es como **un cojín**, cualquier explosión, cualquier desplazamiento por muy brusco que sea, no desestabiliza el equilibrio del resto de los cuerpos espaciales que se encuentran a sus alrededores.*

Sólo en el Paraíso se encuentra la gravedad absoluta. En los demás lugares donde se ha realizado una materialización apropiada, como puede ser en el interior del Universo Central, en los Superuniversos o en los Universos exteriores, actúa la gravedad lineal o local que pertenece a un estadio eléctrico de la energía o de la materia.

Las variadas formas de **fuerza cósmica**, de **energía física**, de **poder de los Universos**, así como de múltiples materializaciones, necesitan tres niveles generales no muy bien establecidos, ante la reacción a la gravedad del Paraíso:

1º.- LOS ESTADIOS DE PRE-GRAVEDAD = **FUERZA** = Energía pura o "**segregata**".

2º.- LOS ESTADIOS DE GRAVEDAD = **ENERGÍA** = Originalmente neutra o "**ultimata**". mediante metamorfosis se convierte en *positiva o negativa*.

3º.- LOS ESTADIOS DE POST-GRAVEDAD = **PODER DEL UNIVERSO** = En el Universo Central se le denomina "**triata**". A los manipulados por los *Directores del Poder* en el resto de los Universos "**gravita**".

EL CARÁCTER ÚNICO DEL PARAÍSO

Cuando el **YO** espiritual del **Padre Universal**, allá en la eternidad del pasado desea dar una expresión personal infinita: Se manifiesta el **Hijo Original y Eterno**. Así, de una forma simultanea se revela el potencial de los Universos de su **YO** no personal: **El Paraíso**.

El Paraíso es lo único, en su origen y la meta y el destino de las personalidades espirituales.

El Paraíso es el centro geográfico de la infinitud, es una existencia eterna y exclusiva.

El Paraíso no es Deidad. No tiene consciencia. No es anterior a ser o entidad, no es creador.

El Paraíso es el potencial absoluto de los arquetipos. Havona es actualmente una reproducción.

El Paraíso es la residencia central, eterna, gloriosa e ideal de Dios. De aquí nace toda la Creación.

A todo mortal de origen animal que conoce a Dios y desea llegar al Paraíso, le espera una larga y entretenida carrera, acompañado por una inmensidad de seres, a cual más maravilloso.

DOCUMENTO Nº 12: " EL UNIVERSO DE LOS UNIVERSOS "

EL UNIVERSO DE LOS UNIVERSOS

Lo que el Padre Universal ha creado es tan inmenso que rebasa cualquier concepto que podamos imaginar. A pesar de la infinidad del Padre, su creación tiene relativamente ciertos límites. Todavía falta manifestarse toda la finalidad de su expresión cósmica, ya que posiblemente parte de su potencial cósmico del Infinito se encuentre contenido en si mismo y no ha sido revelado.

NIVELES ESPACIALES DEL UNIVERSO MAESTRO

- CARACTERÍSTICAS** Todo este conglomerado de energía y materia funciona como una unidad espacial organizada y coordinada . Existe un Universo físico con límites definidos. Todo obedece a la atracción incesante de la gravedad del Paraíso.
- HAVONA** Esta no es una creación temporal sino eterna. Está rodeada por cuerpos de gravedad oscuros. Tiene mas de 1.000 esferas de una perfección sublime. En el centro se encuentra la Isla del Paraíso. Su masa sobrepasa, con mucho, a todo el conjunto de masas de los siete sectores del Gran Universo.
- PARAÍSO HAVONA** Es el mundo perfecto y eterno del Universo Maestro y rodea a la Isla Eterna.. El resto de la creación gira en torno a esta amalgama de satélites y esferas del Paraíso y de Havona.
- LOS 7 SUPER UNIVERSOS** Cada uno de ellos comprende una séptima parte de toda la creación posthavoniana. Más o menos todos contienen un número aproximadamente igual de Universos Locales.
- EL GRAN UNIVERSO** Es la creación actualmente organizada y habitada. Está compuesta por los siete superuniversos. Tiene un potencial de siete billones de planetas habitados, sin incluir aquí otros tipos de esferas.
- NIVELES DEL ESPACIO EXTERIOR** Más allá del Universo habitado y organizado, hay una zona relativamente tranquila de 400.000 años luz . Rebasada esta zona se encuentra el Primer Nivel de Espacio Exterior; un cinturón continuo de actividad cósmica cuyo volumen e intensidad se extienden a lo largo de una distancia de más de 25 millones de años luz. A 50 millones de años luz se encuentra el Segundo Nivel del Espacio Exterior con manifestaciones de fuerza aún más potentes.

LOS DOMINIOS DEL ABSOLUTO INCALIFICADO

Las regiones del espacio que se extienden más allá de las fronteras exteriores de los siete Superuniversos constituyen el dominio del Absoluto Incalificado. Lo que nuestros telescopios ven hoy en día son sólo los límites de Orvonton, pero con el tiempo podremos llegar a ver hasta 375 millones de galaxias extendidas por el Espacio Exterior.

La energía y la materia de estos espacio exteriores son muy superiores a los de todo el conjunto de los siete Superuniversos. En esta zona actúan los Organizadores de Fuerza del Paraíso. Se conoce poco lo que significan los formidables fenómenos que ocurren en el Espacio Exterior; lo que si se llega a saber es que una gran creación futura está en vías de formación. Este quizás sea el futuro escenario donde se desarrollaran las actividades del Cuerpo de la Finalidad.

LA GRAVEDAD UNIVERSAL

CLASIFICACIÓN:

A Gravedad de Personalidad del Padre Universal

B Gravedad del Espíritu del Hijo Eterno

C Gravedad Mental del Actor Conjunto

D Gravedad Cósmica de la Isla del Paraíso

T
I
P
O
S

D
E

G
R
A
V
E
D
A
D

Gravedad física.- La acción total de la gravedad en el Gran Universo, sólo representa una pequeña parte de la gravedad total del Paraíso, tan sólo un 5% del funcionamiento activo de la gravedad absoluta del Paraíso.

Gravedad espiritual.- Toda gravedad del Hijo Eterno está actualmente presente y es observable en todo el Gran Universo. Los Universos evolutivos del espacio exterior actualmente no son espirituales.

Gravedad mental.- El 95% de la respuesta a la gravedad mental del Actor Conjunto tiene su origen en el Gran Universo. Esto sugiere la posibilidad de que la gravedad mental esté en conexión con las actividades físicas.

Gravedad de personalidad.- No es calculable. Reconocemos el circuito pero no podemos medir nada que sea cuantitativo o cualitativo.

ESPACIO Y MOVIMIENTO

En el espacio todo está en movimiento, salvo el centro de Havona: **La Isla del Paraíso**.

El movimiento no es inherente al espacio, los movimientos del espacio no son innatos.

HIPÓTESIS SOBRE EL ORIGEN DEL MOVIMIENTO

- 1º El Actor Conjunto instituye el movimiento en el espacio, aunque no podemos probarlo.
- 2º.- El Absoluto Universal controla e iguala las tensiones debidas al movimiento.

Movimientos del espacio:

- 1º Movimiento Primario.- La respiración del espacio por sí mismo.
- 2º Movimiento Secundario.- Las rotaciones en sentido alterno de los sucesivos niveles.
- 3º Movimientos Relativos.- No son evaluables, tomando como base la Isla del Paraíso.
- 4º Movimiento Compensador.- Coordina todos los demás movimientos.

Las creaciones físicas del espacio organizado, están en expansión uniforme hacia el exterior. Los Superuniversos participan en ciclos de 2 millones de años de respiración del espacio. Las cifras de los astrónomos de Urantia son erróneas ya que lo que ven es el espacio exterior y sus ángulos de observación distorsionados. Todo lo que compone el Gran Universo gira en torno a la creación central, en sentido contrario a las agujas del reloj. El movimiento, al igual que el espacio, es un complemento o un equilibrador de la gravedad.

ESPACIO Y TIEMPO

El tiempo es un don del Paraíso dado indirectamente.

El tiempo llega en virtud del movimiento,
porque la mente es consciente de las secuencias de forma inherente.

El movimiento es esencial para el tiempo, salvo en el caso del Paraíso-Havona.

El tiempo y el espacio son inseparables,
sólo en las creaciones espacio-temporales, en los siete Superuniversos.

El único emplazamiento no temporal es el "aire" del Paraíso.

La mente humana está más unida al tiempo que al espacio,
debido a la naturaleza inherente de la mente.

NIVELES DE CONOCIMIENTO DEL TIEMPO

- 1º El tiempo percibido por la mente: La conciencia de la secuencia, en sentido de la duración.
- 2º El tiempo percibido por el espíritu: Percepción del movimiento hacia Dios.
- 3º El tiempo percibido por la personalidad: Crea un sentido único por su penetración en la Realidad

SUPERCONTROL UNIVERSAL

El Universo es no estático. La estabilidad es el producto de las energías equilibradas y siempre está en proporción al grado de divinidad. El Universo no es muy previsible. Cualquier relación entre lo material y lo espiritual, es un acto mental del Espíritu Infinito. Algunas fases de la fuerza primordial parecen obedecer a ciertas leyes relativamente estables, pero desconocidas. Havona y el Gran Universo están vigilados por aquellos que son responsables de su destino. Pero la totalidad de la creación está bajo control de la Trinidad del Paraíso.

Los Universos post-havonianos experiencialmente dependen de:

- Los Absolutos ----- en cuanto a potencial.
- El Último ----- en cuanto a dirección.
- El Supremo ----- en cuanto a coordinación evolutiva.
- Los Arquitectos del Universo Maestro ----- en cuanto a la administración.

LA PARTE Y EL TODO

Existe una ley inexorable para la totalidad del espacio y del tiempo:

1º La misericordia caracteriza la actitud de amor de Dios hacia los individuos.

2º La imparcialidad motiva su actitud hacia el conjunto.

3º La voluntad de Dios lo gobierna todo: el Universo de los Universos.

Las leyes de Dios no son arbitrarias por inherencia, pero a nosotros, con nuestra visión limitada, puede parecernoslo. Las leyes de Dios son una forma de actuar y Él siempre hace bien todas las cosas. Las leyes son el reflejo de la naturaleza infalible de Dios. Él no es voluble y siempre hace las cosas de manera idéntica, habitual y perfecta. El resto de este apartado es tan hermoso que no puede esquematizarse, hay que leerlo completo, pag. 138 y 139.

MATERIA MENTE Y ESPÍRITU

Dios es espíritu, pero el Paraíso no lo es. Los seres espirituales y los ascendentes viven y actúan en medios y esferas de realidad material. Toda la energía y toda la materia proceden del Paraíso. La fuerza nace en la Isla y recorre su viaje incesante y obediente sin fin. El espíritu y la espiritualización de las personalidades forman parte del domino del Hijo Eterno. Su gravedad espiritual atrae hacia Él todas las realidades espirituales. El Actor Conjunto unifica las realidades materiales y espirituales y su dominio es el ámbito de la mente.

Los niveles funcionales de la Realidad Infinita son: **La Materia:** Energía organizada sujeta a la gravedad. **La Mente:** Consciencia organizada. Se ve libre cuando es modificada por el Espíritu. **El Espíritu:** La más alta realidad personal.

REALIDADES PERSONALES

El Espíritu es la realidad personal fundamental en el Universo.

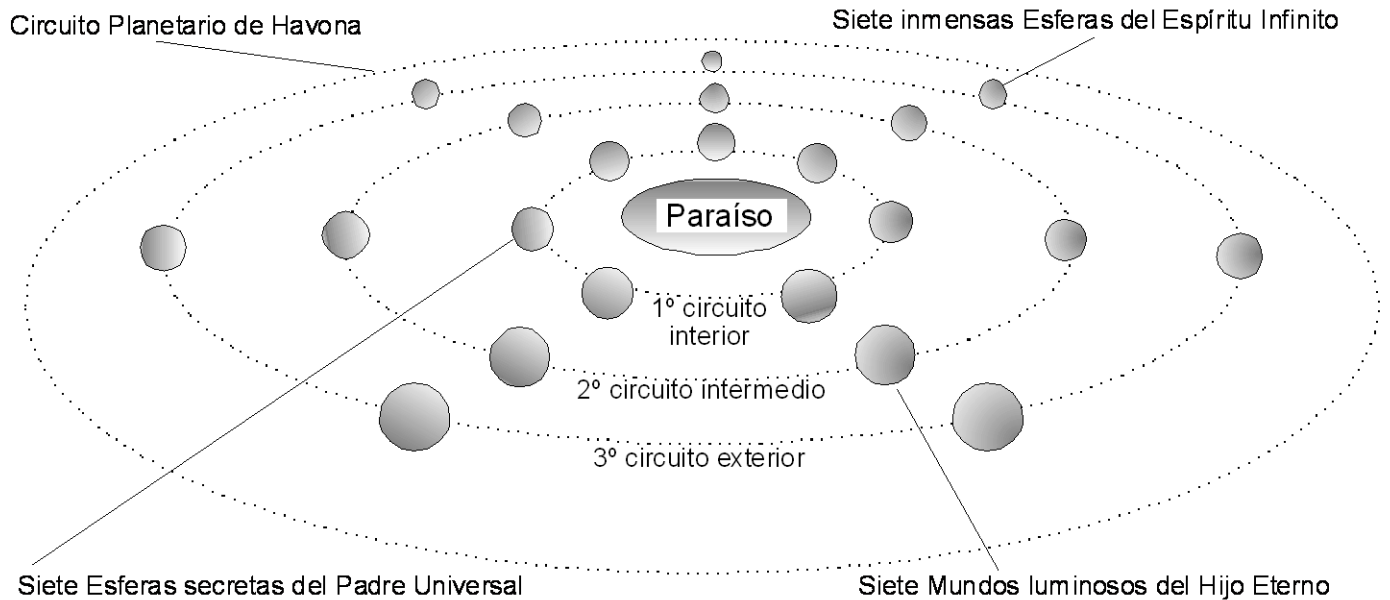
El Núcleo de los mortales es espiritual.

La Mente funciona en torno a este núcleo divino.

La relación viva entre la mente personal y el espíritu, constituyen el potencial universal de personalidad eterna.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Entre la Isla Central del Paraíso y el circuito más central de Havona, se intercalan tres circuitos menores donde se encuentra estas esferas sagradas.



Son esferas de esplendor insuperable y gloria inimaginable. Los materiales con los que han sido construidas, son diferentes en cada esfera y su constitución no nos ha sido revelada. Han existido siempre y, como el Paraíso, son eternas.

LOS SIETE MUNDOS SAGRADOS DEL PADRE



Es el "seno del Padre". El lugar de encuentro de los Ajustadores del Pensamiento y de otros seres que tienen su origen en el Padre Universal.

Secretos de Divinington: Posee el secreto de la fusión de los Ajustadores. Secretos de la naturaleza, meta y actividades de otras formas y tipos de fragmentos del Padre, así como de los Mensajeros de Gravedad.



Es el "seno del Hijo". A este mundo acuden todas las criaturas creadas por el Hijo Eterno, en su cuartel general paradisiaco. Aquí van los Hijos Creadores y todos sus asociados y coordinados.

Secretos de Sonarington: Incluye el secreto de la encarnación de los Hijos Creadores. Este secreto está encerrado en el séptimo sector y sólo acceden a este lugar las personalidades que han vivido esta experiencia. Existen aún más misterios, pero no nos han sido revelados.



Es el "seno del Espíritu". Es el hogar de todos los seres superiores que representan exclusivamente al Espíritu Infinito.

Secretos de Espiritington: Esconde los misterios impenetrables de la Reflectividad.



Es el "seno del Padre y del Hijo". Es el hogar de los seres nacidos al unísono del Padre y del Hijo y de otros muchos seres que no nos han sido revelados.

Secretos de Vicegerington: Contiene el secreto de la Trinitización. Contiene el secreto de la autoridad necesaria para representar a la Trinidad.



Es el "seno del Padre y del Espíritu". Es el hogar de las inmensa armadas de seres no revelados nacidos de la acción conjunta del Padre y del Espíritu Infinito. También es el hogar de los Mensajeros Solitarios.

Secretos de Solitarington: Posee los secretos de las relaciones personales del Espíritu Infinito con algunos descendientes superiores de la Fuente-Centro-Tercera. También encierra secretos de numerosas ordenes no reveladas de espíritus del Padre, del Hijo, del Espíritu, del Ser Supremo, del Último y del Supremo-Último.



Es el "seno del Hijo y del Espíritu". Es el hogar de encuentro y el hogar de una inmensa masa de seres no revelados, creados por el Hijo y el Espíritu. También es el hogar de las armadas angélicas, incluidos Supernafines, Seconafines y Serafines.

Secretos de Serafington: Encierra tres misterios, pero sólo están autorizados a revelarnos uno de ellos: el del transporte seráfico.



Es el "seno del Padre, del Hijo y del Espíritu". Es el lugar de encuentro de las criaturas ascendentes del tiempo y del espacio, de los peregrinos que han pasado Havona y se dirigen al Paraíso.

Secretos de Ascendington: Contiene el secreto de como gradualmente, en la mente mortal se va construyendo una contrapartida espiritual e inmortal. Este es uno de los misterios más turbadores del Universo.

RELACIONES CON LOS MUNDOS DEL PADRE

Estos mundos-hogares de los distintos seres espirituales poseen una belleza semejante a la del Paraíso. Son esferas de reunión y de reencuentro.

Será nuestro verdadero hogar cuando lleguemos a ser espíritus de 7º grado. Ascendington será la única esfera que se abrirá por completo a nosotros.

Estos son mundos de fraternidad. En el futuro podremos visitarlos todos, pero no podremos conocer la zona donde cada uno guarda su secreto.

Estos secretos nunca nos serán revelados. Cuando el Creador comparte con la criatura un secreto experiencial, el Creador preserva dicho secreto con una confianza eterna.

LOS MUNDOS SAGRADOS DEL HIJO ETERNO

Estas siete esferas luminosas son los mundos de las siete fases de existencia puramente espiritual.

En estos satélites del Paraíso, la personalidad está ausente, sólo hay espíritu.

Están llenos de vida, (pero distinta a la personalidad) se reagrupan de cara a futuros planes en el Espacio Exterior.

Nosotros no podemos comprender lo que ocurre en estas esferas y visitarlas sería inútil, pues no veríamos nada, nos parecería que están vacías.

LOS MUNDOS DEL ESPÍRITU INFINITO

Están situados entre el circuito interior de Havona y las brillantes esferas del Hijo Eterno.

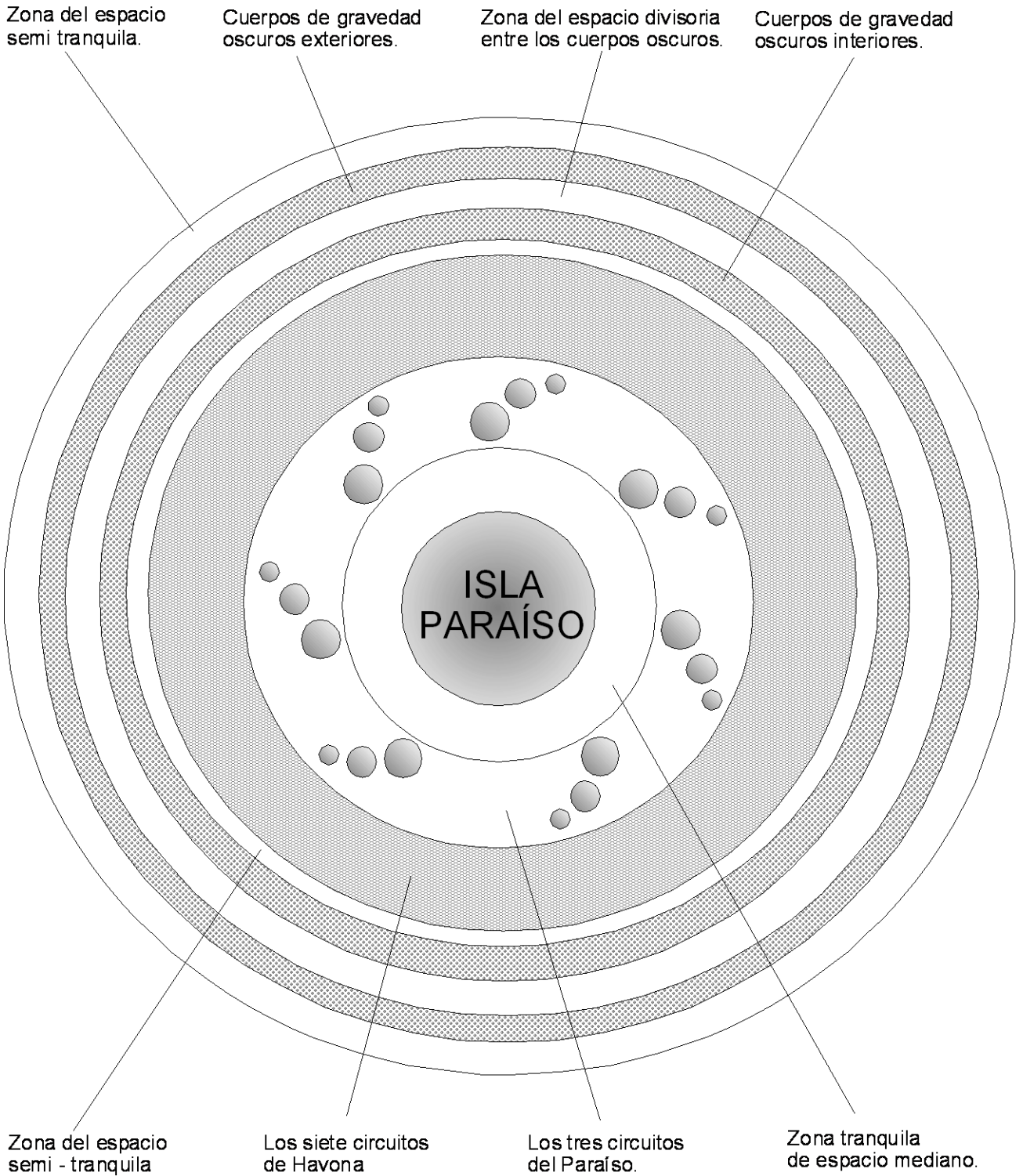
Son habitados por la descendencia del Espíritu Infinito y por los Hijos Trinitizados por personalidades glorificadas.

Los Espíritus Maestros (representantes supremos y últimos del Espíritu Infinito) actúan y llevan a cabo sus operaciones desde estas esferas, aunque su ubicación está en el Paraíso.

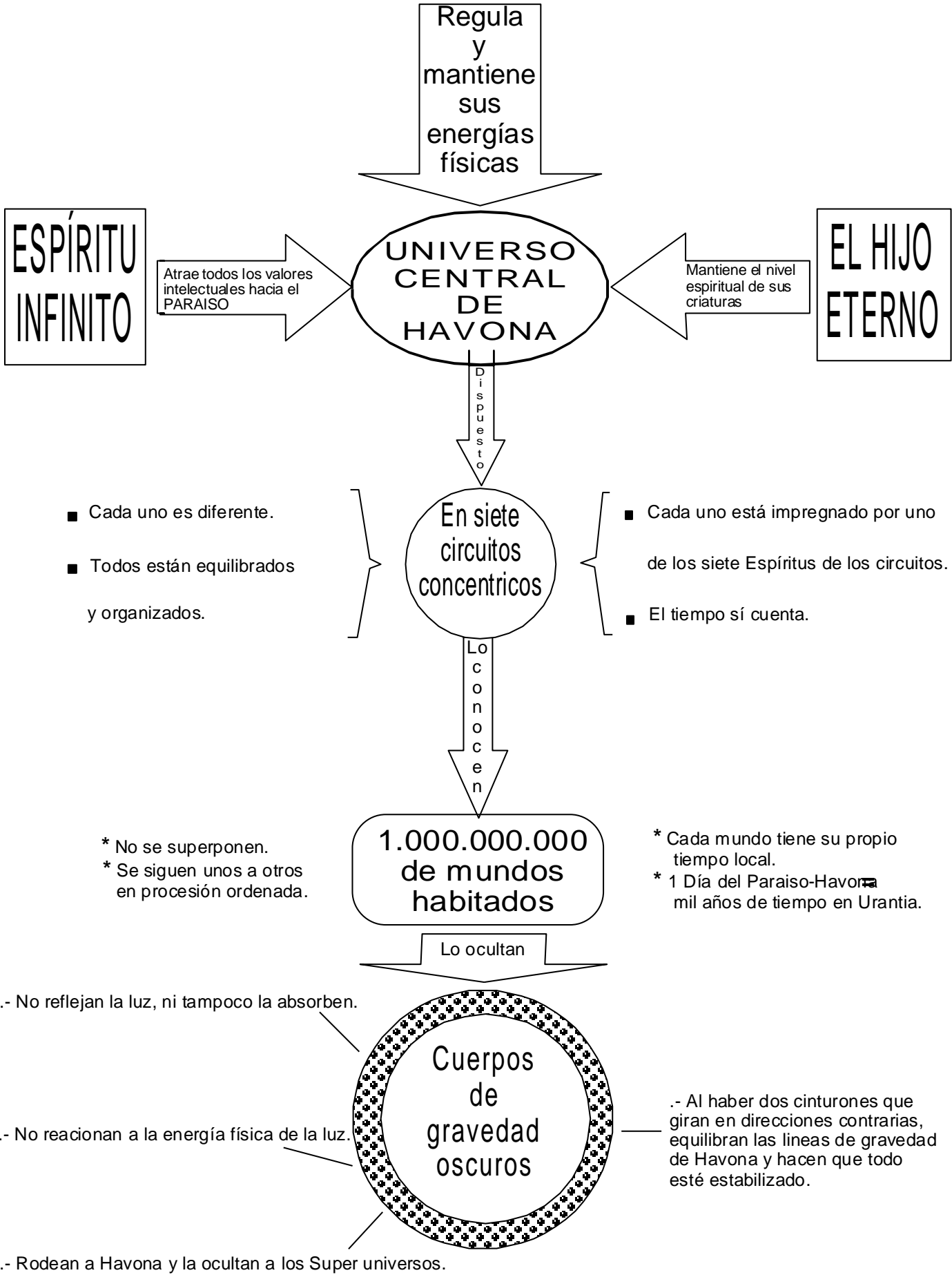
Desde aquí equilibran y estabilizan los circuitos mentales.

DOCUMENTO Nº 14: "EL UNIVERSO CENTRAL Y DIVINO" Y DIVINO

SISTEMA PARAÍSO - HAVONA



PARAÍSO



CONSTITUCIÓN FÍSICA DE HAVONA

- La creación del Universo Central es triple (TRINIDAD).
- Sus materiales contienen 1.000 elementos químicos de base.
- Existen siete formas de energía. Cada una, tiene siete fases de excitación.
- Los nativos de Havona responden a 49 estímulos diferentes.
- Está organizado según un sistema de control simétrico y perfecto.

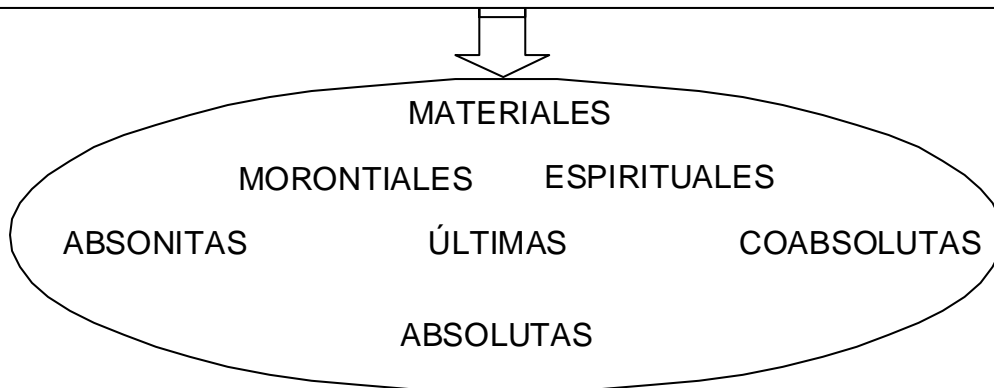
CONSTITUCIÓN ESPIRITUAL DE HAVONA

- Es un Universo físicamente perfecto.
- El pecado en este Universo es imposible.
- Jamás se ha dado un solo caso de transgresión a la voluntad del Padre.

ORGANIZACIÓN EN HAVONA

- No existe un gobierno convencional (no se necesita).
- Havona, no necesita jueces, leyes, ni reglamentos.
- Está administrada por los Eternos de los Días.
Son de origen Trinitario.

CLASIFICACIÓN DE LAS CRIATURAS DE HAVONA

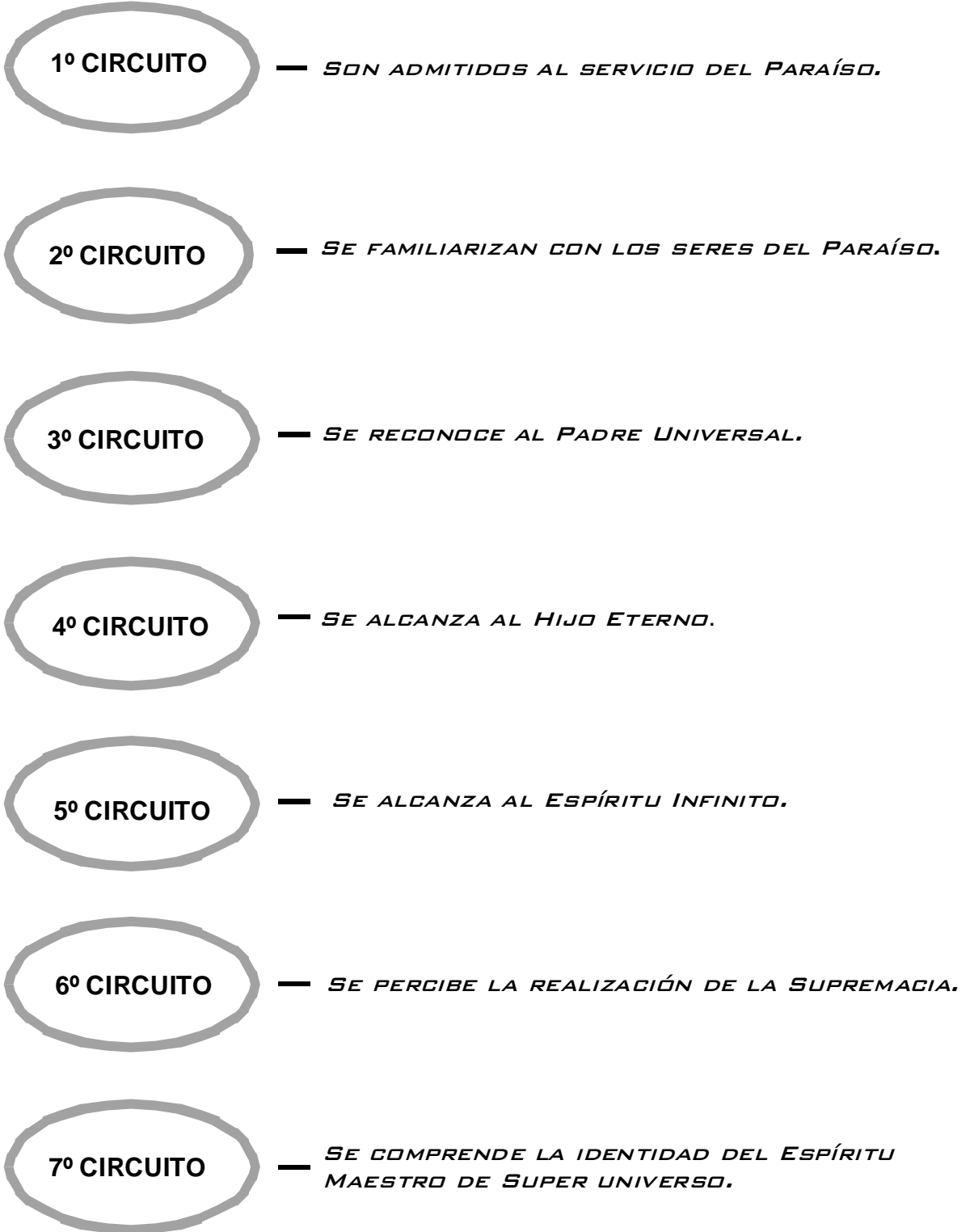
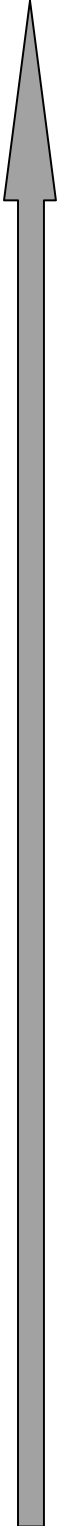


- No existe la decrepitud ni la mente (Las criaturas vivientes inferiores cambian de forma, se transmutan, pero no sufren la muerte de sus células).
- Todos los nativos de Havona proceden de la Trinidad, no tienen antepasados, ni se reproducen.
- Ofrecen sus servicios, tanto a los descendentes como a los ascendentes al Paraíso.
- Su modo y forma de adorar al PADRE, satisface a Éste plenamente.
- Sus ideales son perfectos en bondad y bellezas divinas.
- Por su naturaleza, ellos son la "voluntad de Dios".

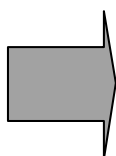
PEREGRINOS DEL TIEMPO EN HAVONA

- Son depositados en los mundos de recepción del Círculo Exterior (7°).
- Conforme se van perfeccionando, van pasando al interior, de planeta en planeta, hasta llegar al Paraíso.
- Solo el 1% de la capacidad de las Esferas de HAVONA es utilizada para promover el plan universal del Padre, para la ascensión de los mortales.

PROGRESIÓN DE LAS CRIATURAS DEL TIEMPO Y EL ESPACIO

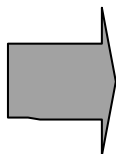


**HAVONA
Y
EL PADRE
UNIVERSAL**



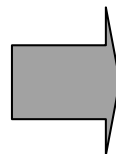
- .- Obtiene una gran satisfacción en su perfección, se alegra con su belleza y con que haya una creación digna de Él.
- .- HAVONA es el núcleo eterno de poder para las futuras expansiones de los Universos del tiempo.
- .- Es el mejor lugar, el mejor hogar para sus hijos.

**HAVONA
Y
EL HIJO
ETERNO**



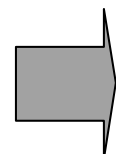
- .- Es la prueba perfecta de la asociación familiar divina (Padre-Hijo-Espíritu)
- .- En HAVONA, Él puede desarrollar el poder del Espíritu, sin límites.
- .- Puede demostrar la técnica de donación, para instruir a sus Hijos Paradisiacos.

**HAVONA
Y
EL ESPÍRITU
INFINITO**



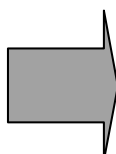
- .- Puede llevar a cabo su actividad sin límites.
- .- Aquí demuestra su actitud para servir como Maestro de Misericordia.
- .- Los mundos de HAVONA son el laboratorio mental, el modelo de mente para todas las criaturas materiales y espirituales.

**HAVONA
Y
EL SER
SUPREMO**



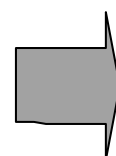
- .- La creación de HAVONA es la prueba de la realidad espiritual del Ser Supremo.
- .- Esta creación central es la expresión de la unidad de Supremo en el eterno futuro.

**HAVONA
Y
LOS HIJOS
CREADORES
COORDINADOS**



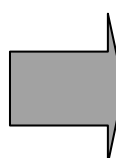
- .- Es la zona de entrenamiento de los Migueles.
- .- Es el modelo donde se inspiran a la hora de crear sus Universos.
- .- Saben que es la fuente central que estabiliza y unifica sus Universos Locales.
- .- Consideran HAVONA, como el hogar de sus padres y se alegran de regresar de tiempo en tiempo.

**HAVONA
Y
LAS HIJAS
TUTELARES
COORDINADAS**



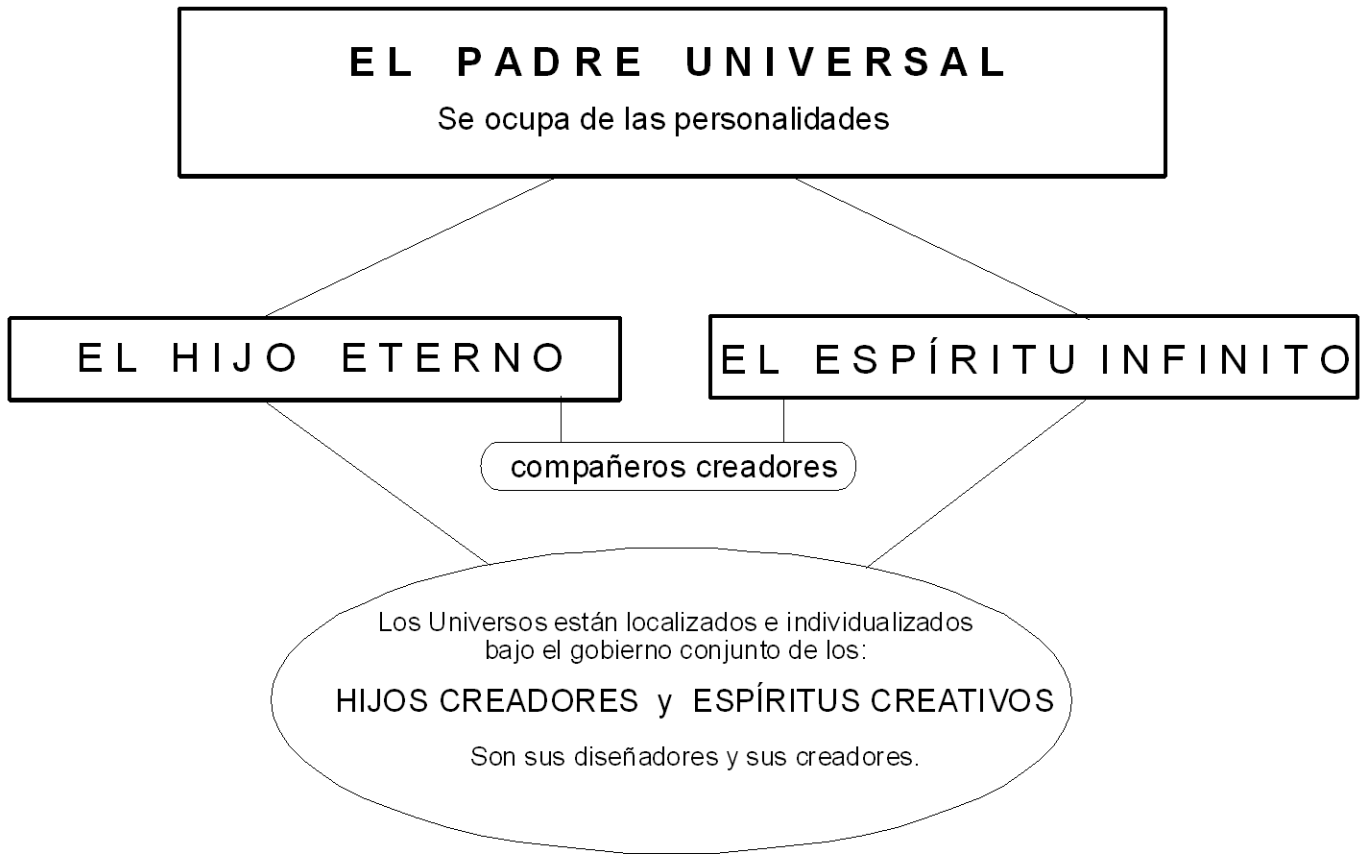
- .- En los mundos de HAVONA, son educadas los Espíritus-Madres, co-creadoras con los Migueles de los Universos Locales.
- .- Las Hijas del Espíritu, encuentran aquí sus modelos para sus grupos de inteligencia.
- .- La Madre Creadora del Universo, recuerda a HAVONA como lugar de origen.

**HAVONA
Y
LOS
MORTALES
ASCENDENTES**



- .- Es la meta de educación pre-paradisiaca de todos los Ascendentes del Tiempo.
- .- HAVONA se alza como la puerta de acceso al Paraíso y a Dios.
- .- Es el terreno de juego de los Finalistas.
- .- Es el punto de partida para la carrera eterna de los Finalistas que serán lanzados a la aventura no revelada de explorar por experiencia la infinitud del Padre Universal.

DOCUMENTO Nº 15: "LOS SIETE SUPER UNIVERSOS"



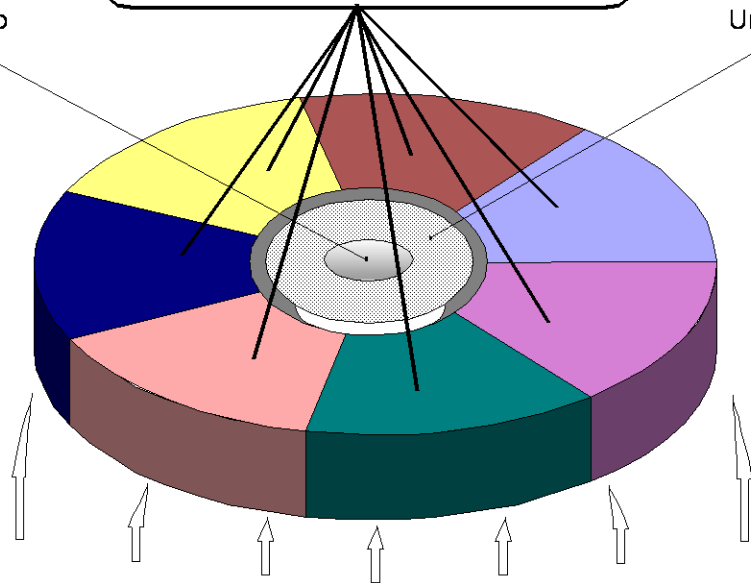
EL PADRE - EL HIJO - EL ESPÍRITU

LA TRINIDAD

SIETE ESPÍRITUS MAESTROS

Isla Paraíso

Universo Central HAVONA



SIETE SUPER UNIVERSOS

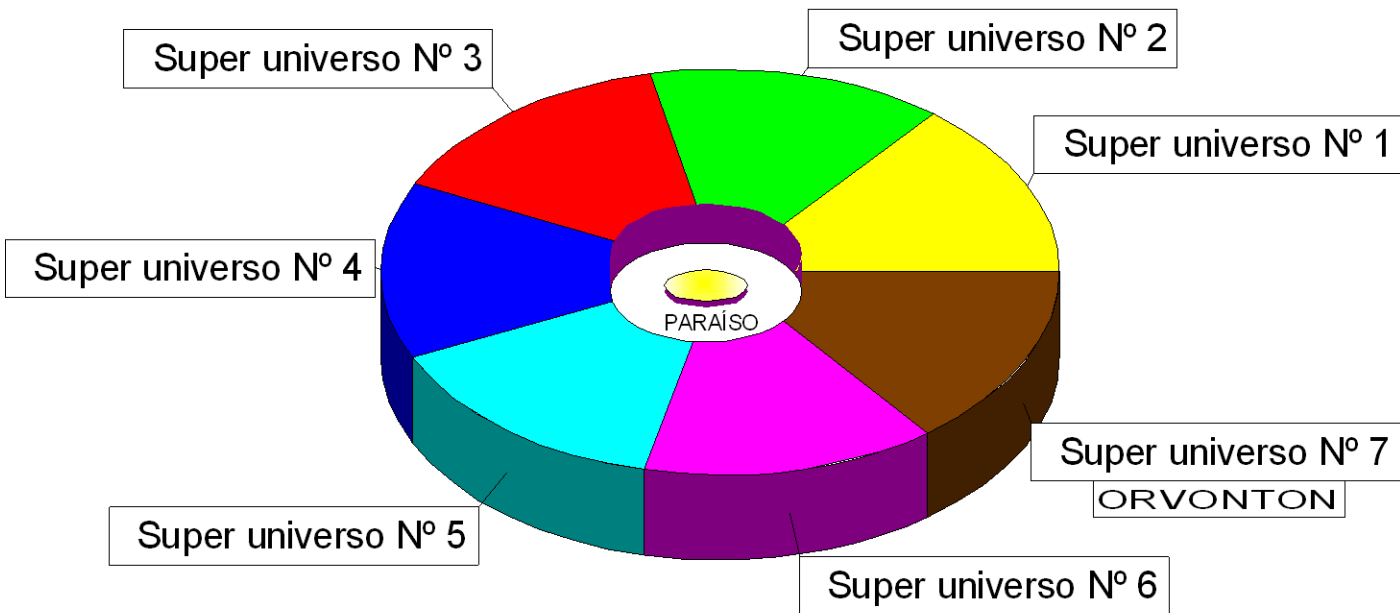
GRAN UNIVERSO

Lo forman siete secciones del espacio

Lo componen:

■ 7 Billones de Mundos hab.

"La primera creación poshavoniana fue dividida en siete colosales segmentos y los mundos - sede de los gobiernos de estos Superuniversos fueron dibujados y construidos. El actual plan de administración existe desde casi la eternidad y a causa de esto es por lo que los jefes de estos siete Superuniversos son llamados los Ancianos de los Días"

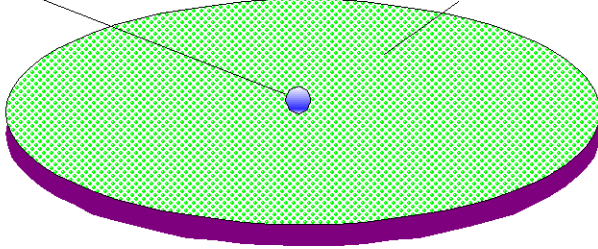


Excluyendo las esferas del Paraíso y del Universo Central de Havona, el plan de la organización universal prevé las siguientes unidades:

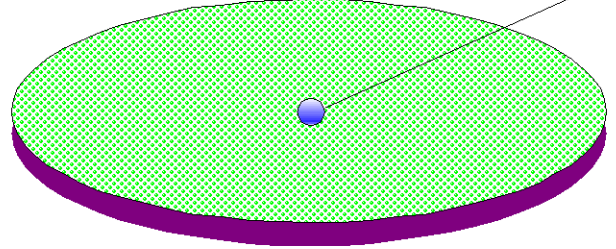
Superuniversos	7	Unidades
Sectores Mayores	70	Unidades
Sectores Menores	7.000	Unidades
Universos Locales	700.000	Unidades
Constelaciones	70.000.000	Unidades
Sistemas Locales	7.000.000.000	Unidades
Planetas habitados	7.000.000.000.000	Unidades

ORGANIZACIÓN DE LOS SUPER UNIVERSOS

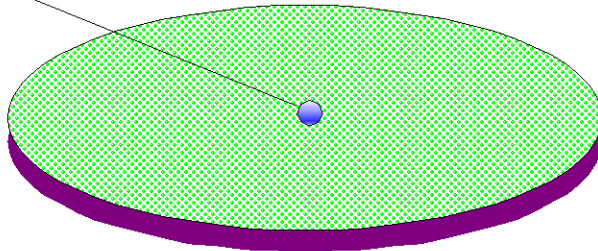
EL SISTEMA = 1.000 Mundos habitados.
Cada Sistema Local lo gobierna un Soberano del Sistema, desde su esfera arquitectónica, su sede central.
Cada mundo habitado, lo rige un Príncipe Planetario.



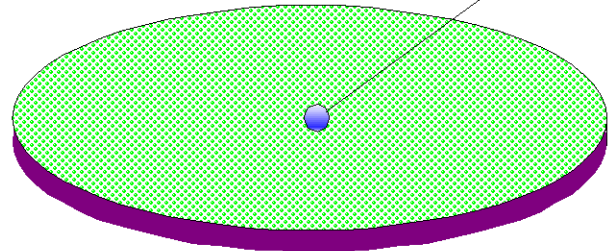
LA CONSTELACIÓN = 100 Sistemas = 100.000 Mundos habitados.
Esta regida por tres Hijos Vorondadeks, los Tres Altisimos, desde su esfera arquitectónica. También es observada por un Fiel de los Días.



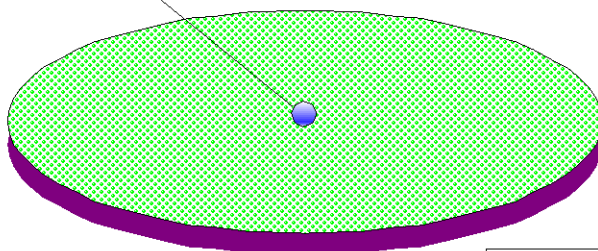
EL UNIVERSO LOCAL = 100 Constelaciones = 10.000.000 Mundos h.
Lo rige un Hijo de Dios Creador de la orden de los Migueles desde su esfera arquitectónica. Lo presencia un Unión de los Días.



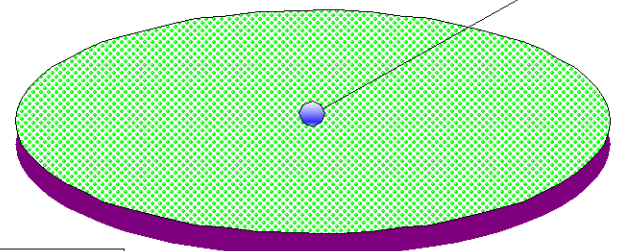
EL SECTOR MENOR = 100 Universos L. = 1.000.000.000 Mundos h.
Lo dirigen Tres Recientes de los Días desde su esfera arquitectónica. Son Personalidades Supremas de la Trinidad.



EL SECTOR MAYOR = 100 Sectores Men. = 100.000.000.000 Mun. h.
Lo dirigen Tres Perfectos de los Días, Personalidades Supremas de la Trinidad, desde su esfera arquitectónica.

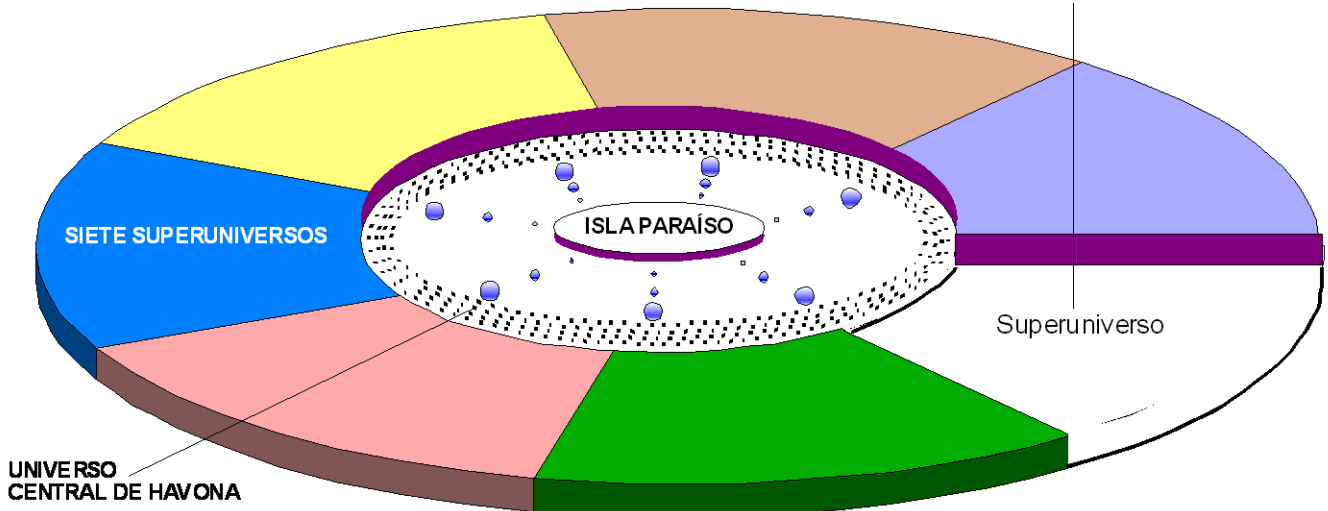


EL SUPERUNIVERSO = 10 Sectores May. = 1.000.000.000.000 M./h.
Lo dirigen Tres Ancianos de los Días, desde su esfera arquitectónica. Son Personalidades Supremas de la Trinidad.



GRAN UNIVERSO

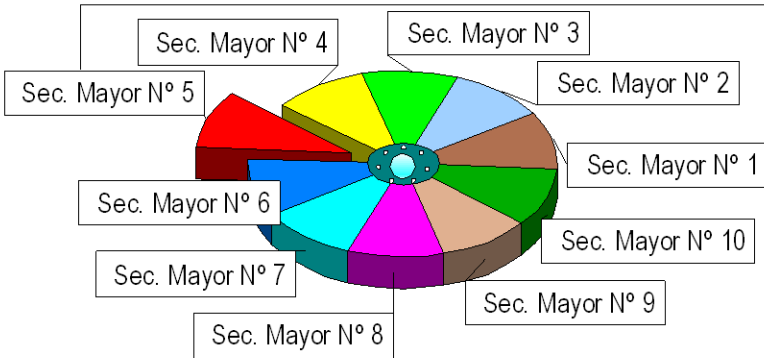
Siete Superuniversos forman el gran Universo, lo forman 7.000.000.000.000 de mundos habitables, además de las esferas arquitectónicas y de los mil millones de esferas habitadas en el Universo Central de Havona. Los superuniversos están regidos y administrados indirectamente y reflectivamente desde el Paraíso por los Siete Maestros Espíritus. Cada uno de los mundos de Havona están directamente administrados por un Eterno de los Días, Personalidades Supremas de la Trinidad.



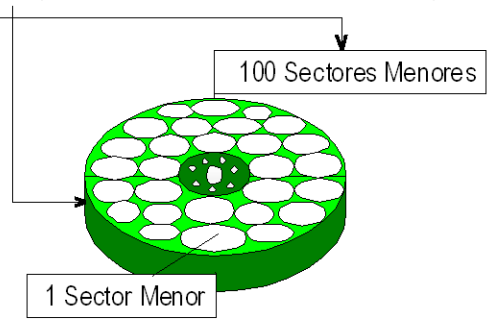
Super universo N° 7

ORVONTON

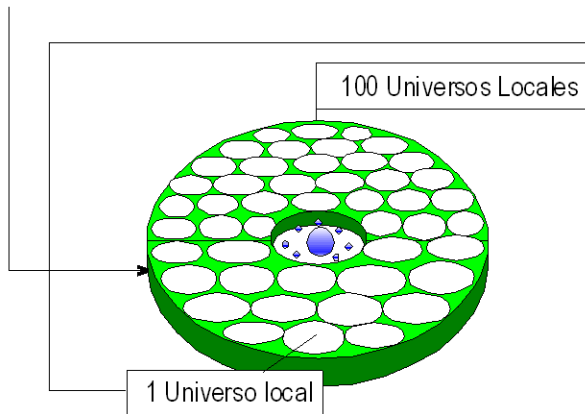
Super universo de ORVONTON dividido en 10 Sectores Mayores, Uversa es la esfera arquitectónica sede central, rodeada por 7 grupos de esferas con 70 mundos especializados.



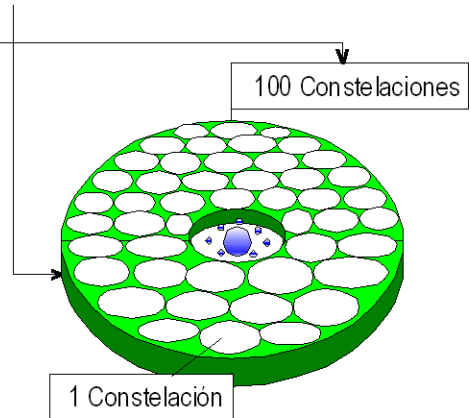
Sector Mayor ESPLANDON, dividido en 100 Sectores Menores. Umajor, La Quinta es la esfera arquitectónica sede central rodeada por 70 esferas de enseñanza intelectual superior.



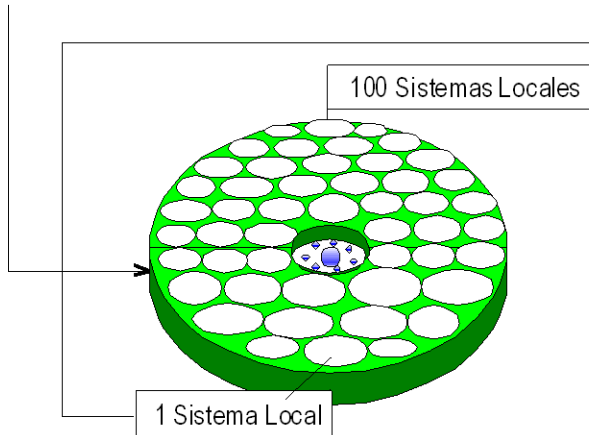
Sector Menor ENSA, dividido en 100 Universos Locales. Uminor, La Tercera es la esfera arquitectónica sede central rodeada por 7 esferas donde se estudia la física superior.



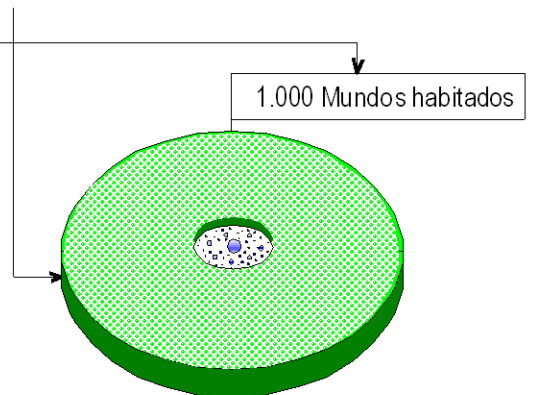
Universo Local de NEBADON, dividido en 100 Constelaciones. Salvington es la esfera arquitectónica sede central, rodeada por 10 grupos de esferas con 49 mundos universitarios.



Constelación de NORLATIADEK dividida en 100 Sistemas L. Edentia es la esfera arquitectónica sede central rodeada de 70 satélites de cultura y entrenamiento cultural.



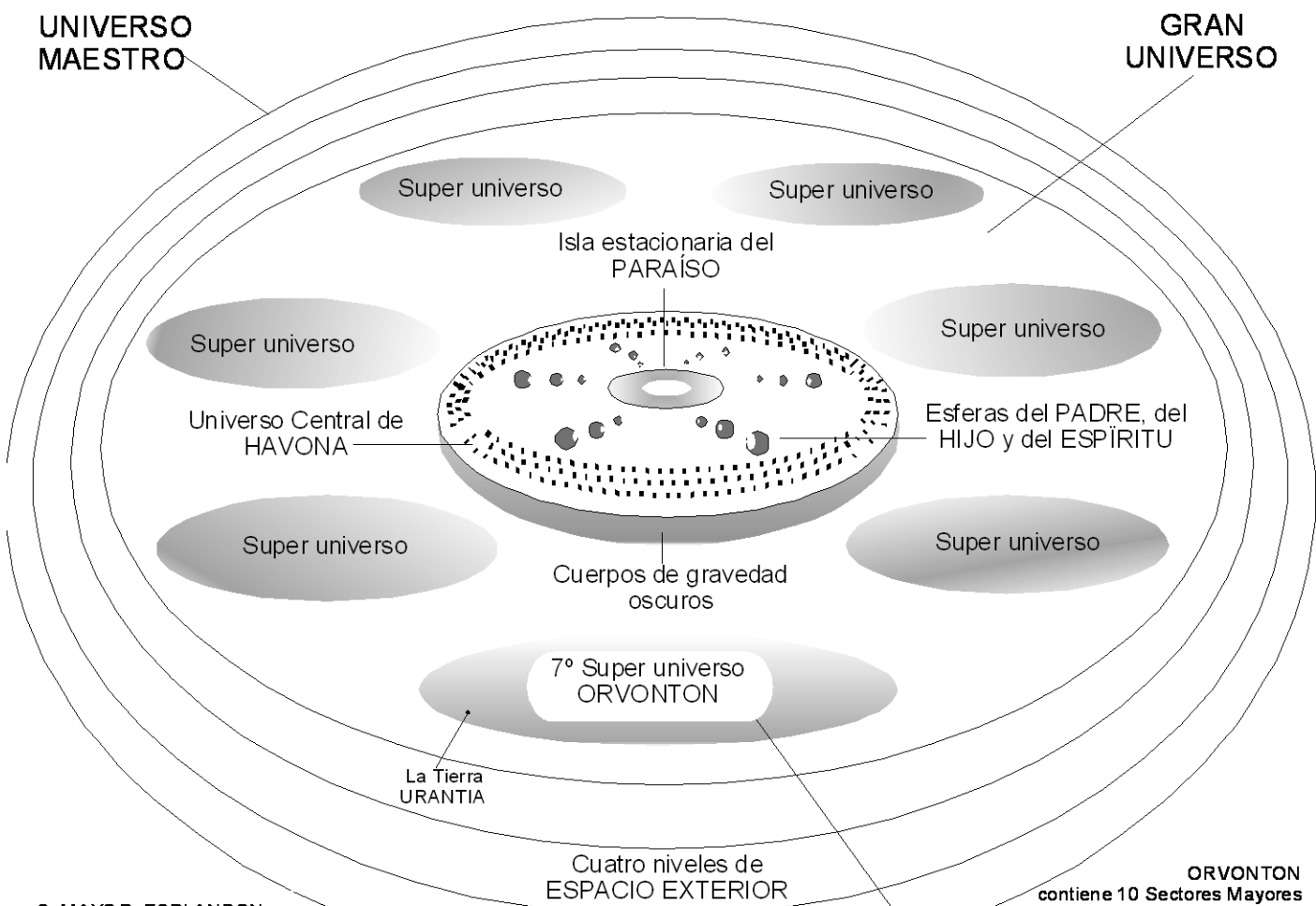
Sistema Local de SATANIA albergará 1.000 mundos habitados, Jerusem es la esfera arquitectónica sede central rodeada por 7 mundos cultura de transición y cada uno de ellos por 7 satélites.



1 Sistema Local	contiene aproximadamente					1.000 M./h.
1 Constelación				100 Sis. L.		100.000 M./h.
1 Universo Local			100 Cons.	10.000 Sis. L.		10.000.000 M./h.
1 Sector Menor			100 Uni.	10.000 Cons.	1.000.000 Sis. L.	1.000.000.000 M./h.
1 Sector Mayor		100 S. Men.	10.000 Uni.	1.000.000 Cons.	100.000.000 Sis. L.	100.000.000.000 M./h.
1 Superuniverso	= 10 S. May.	1.000 S. Men.	100.000 Uni.	10.000.000 Cons.	1.000.000.000 Sis. L.	1.000.000.000.000 M./h.

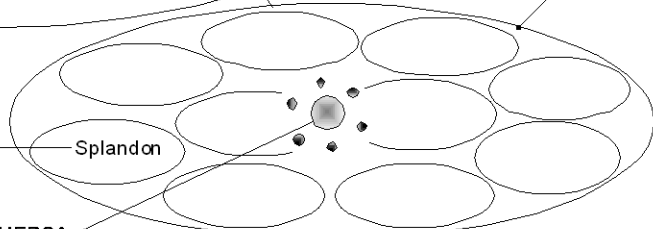
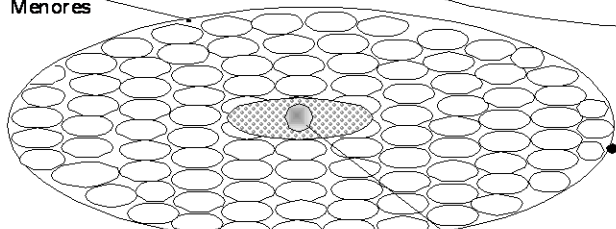
UNIVERSO MAESTRO

GRAN UNIVERSO



S. MAYOR: ESPLANDON contiene 100 Sectores Menores

ORVONTON contiene 10 Sectores Mayores 1 Billón de Mundos Habitables

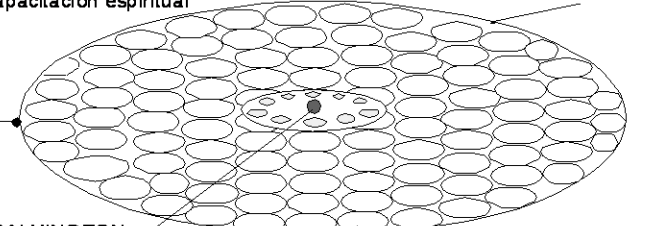
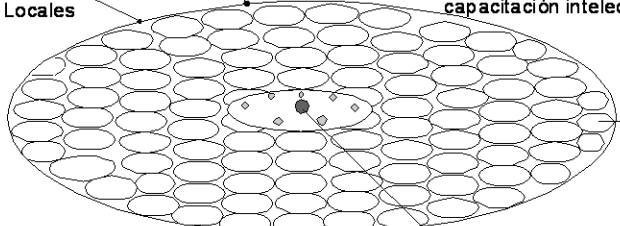


S. MENOR: ENSA contiene 100 Universos Locales

UMAJOR LA QUINTA Sede Central rodeada de 70 esferas de capacitación intelectual

U. LOCAL: NEBADON Sede Central rodeada de 7 esferas de capacitación espiritual

U. LOCAL: NEBADON contiene 100 Constelaciones

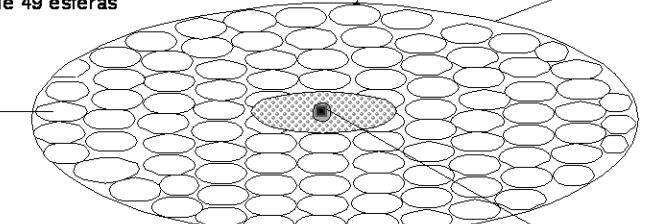
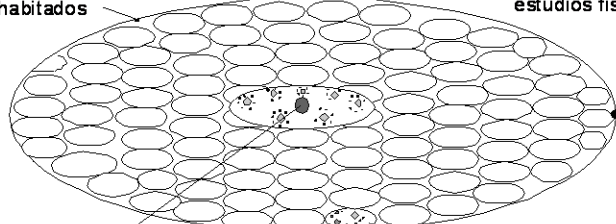


S. LOCAL: SATANIA más de 500 Sistemas Físicos habitados

UMINOR LA TERCERA Sede Central rodeada de 7 esferas de estudios físicos

SALVINGTON Sede Central rodeada de 10 grupos de 49 esferas

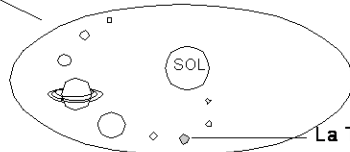
CONS. NORLATIADEK contiene 100 Sistemas Locales



JERUSEN Sede Central rodeada de 56 esferas, 7 satélites mayores denominados Mundos de Transición y 49 subsatélites.

NUESTRO SISTEMA FÍSICO SOLAR

EDENTIA Sede Central rodeada de 70 satélites de socialización cultural y capacitación



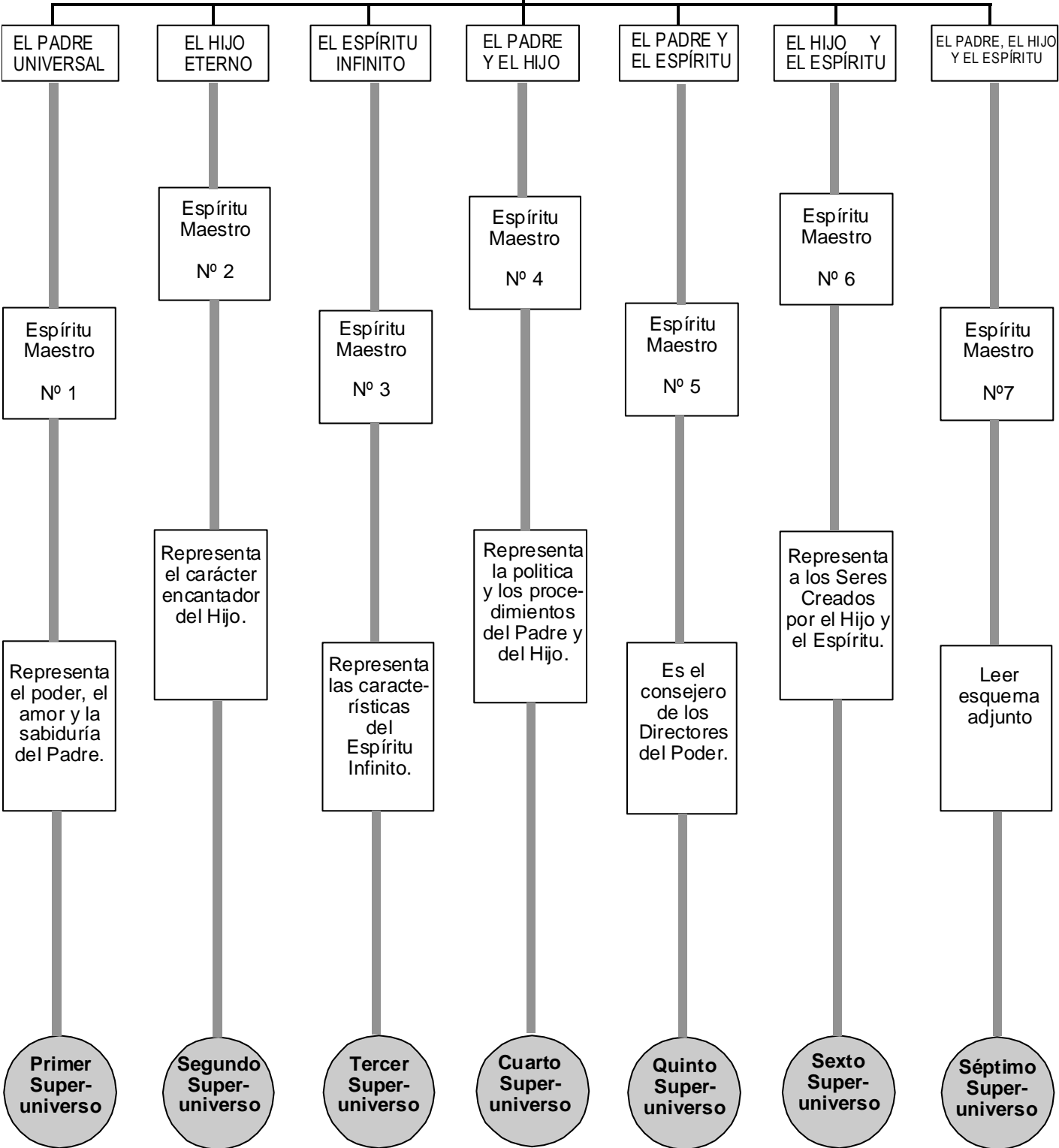
La Tierra, URANTIA

DOCUMENTO Nº 16: “LOS SIETE ESPÍRITUS MAESTROS”

ESPÍRITU INFINITO

Desdoblamiento

Combinaciones posibles con las tres DEIDADES



Atributos y Funciones de los Espíritus Maestros

- Representan al Espíritu Infinito en los Universos Evolutivos.
- Son el poder físico, mental y espiritual de la Deidad Trina.
- Funcionan en todos los niveles de realidad universal (salvo el Absoluto).
- Son los antepasados de los Directores del Poder.

MUNDO MORONTAL

- Los Espíritus Maestros son los Creadores de la Realidad Morontial.
- Consiguieron mezclar las energías materiales y las espirituales y así crearon la sustancia morontial y la mente morontial.

AREAS DE INFLUENCIA

- En los procedimientos de los Portadores de Vida.
- En las actividades de los Espíritus-Mentales-Ayudantes.
- En las fluctuaciones de las manifestaciones de energía.
- En el comportamiento de la Energía Emergente (Directores del Poder).
- En la efusión del Espíritu Creativo (Espíritu Santo) .
- En la posterior efusión de los Hijos de Dios (Espíritu de la Verdad) .
- En el mecanismo de reflectividad de los Super universos.

Espíritu Maestro

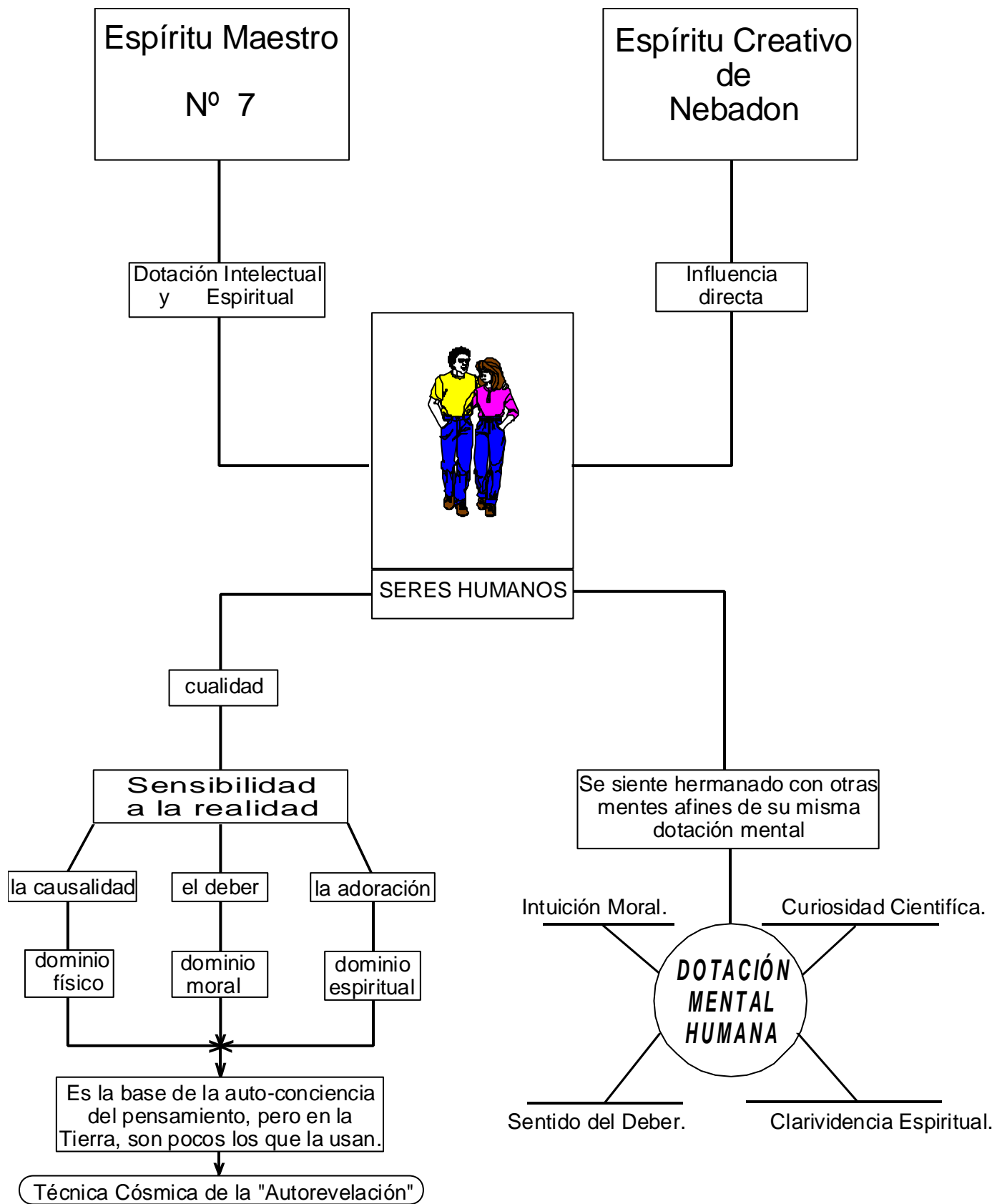
Nº 7

RELACIÓN CON EL SUPREMO

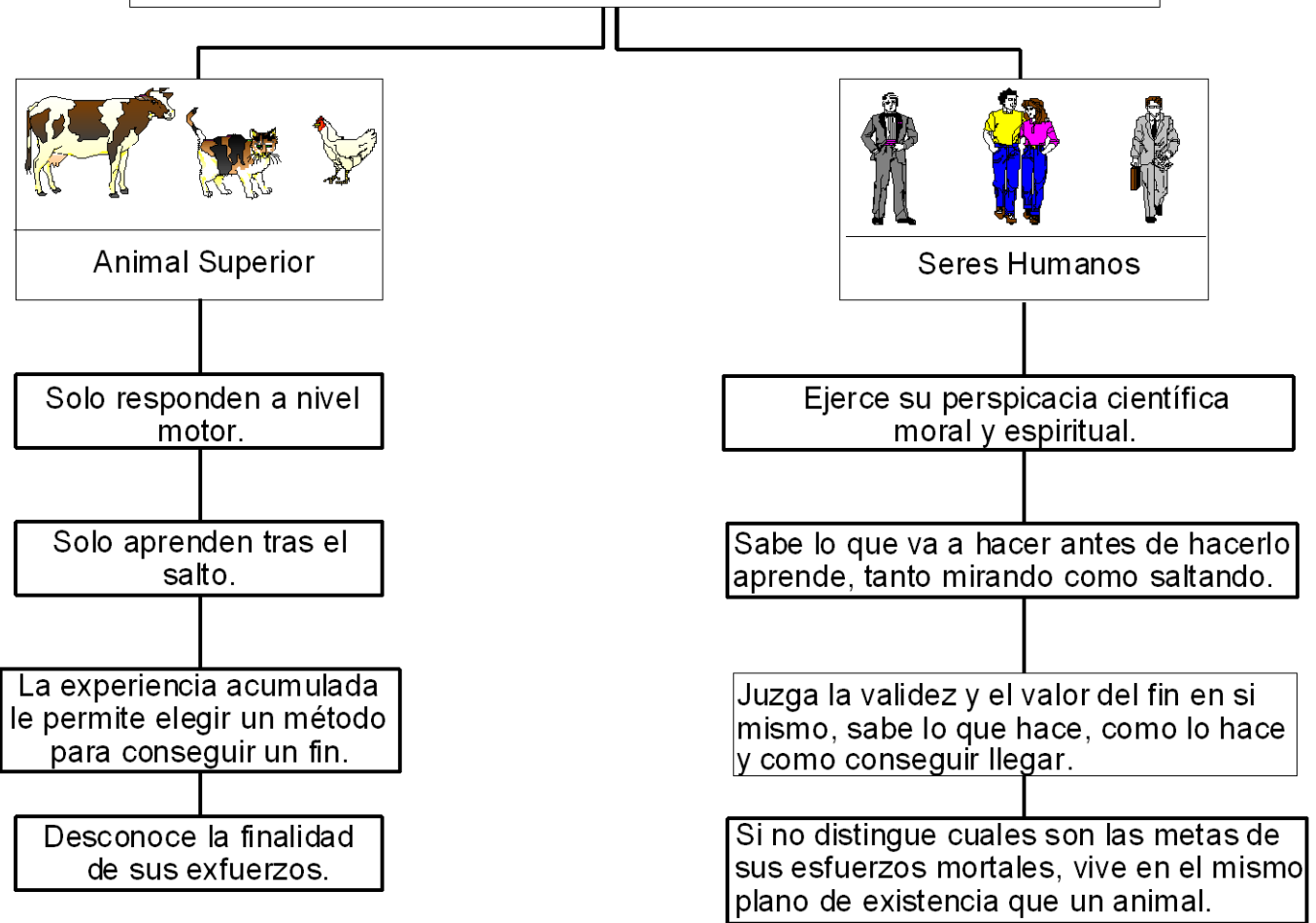
- Está más o menos representado por el 7º Espíritu Maestro.
- Los ascendentes son incapaces de encontrar en su totalidad al Supremo y esta inaptitud se ve compensada por la naturaleza del 7º Espíritu Maestro.
- En la presente época no se puede contactar con el Supremo y el 7º Espíritu Maestro actúa en su lugar.

INFLUENCIA SOBRE LA CRIATURA

- Llevamos una marca de origen de nuestro 7º Espíritu M.
- El 7º Espíritu Maestro no influye ni actúa directamente en los asuntos de las razas de Urantia, quien si tiene influencia, es el Espíritu Creativo de Nebadon.
- El 7º Espíritu Maestro es el origen de la dotación mental y espiritual que se les otorga a los seres humanos para funcionar en su vida terrestre.
- Gracias a la "sensibilidad a la realidad" no caemos víctimas de las afirmaciones a priori de la ciencia, de la filosofía y de la religión.



DIFERENCIAS ENTRE LOS ANIMALES Y LAS PERSONAS



DEFINICIONES

LA VIRTUD

- Es rectitud - conformidad con el Cosmos.
- Nombrar las virtudes es definir las, pero vivirlas, es conocerlas.
- Es la realidad de una experiencia que busca alcanzar el perfeccionamiento cósmico.
- Debe ser usada como medida comparativa o evaluación relativa de la realidad.
- La virtud suprema consiste en elegir hacer "la voluntad del Padre".

LA ELECCIÓN MORAL O LA MORALIDAD

- Siempre debe estar controlada por el arte de la medida.
- Debe usar la clarividencia cósmica que es la que hace ser consciente de los valores espirituales.
- La moralidad es un asunto personal y de libre albedrío.
- No se impone, se contagia.
- Es el logro humano característico por la inteligencia y que elige los mejores fines y los mejores medios para conseguirlos.

LA PERSONALIDAD

CARACTERÍSTICAS

- Es un don único, anterior e independiente de los Ajustadores del Pensamiento.
- La presencia del Ajustador aumenta la manifestación de la Personalidad.
- El vehículo en el que se manifiesta depende de la naturaleza material, mental y espiritual.
- Las Personalidades pueden ser semejantes, pero nunca iguales.
- Gracias a la Personalidad podremos reconocer a nuestros semejantes en el futuro, a pesar de los cambios sufridos.

REACCIONES Y FENÓMENOS QUE LA DISTINGUEN

LA CONCIENCIA DE UNO MISMO

- Darse cuenta de la realidad de la Personalidad demuestra que se puede realizar una experiencia individualizada.

LIBRE ALBEDRÍO RELATIVO

- 1º Decisión Moral.
- 2º Elección Espiritual.
- 3º Amor desinteresado.
- 4º Cooperación intencionada.
- 5º Perspicacia Cósmica.
- 6º Consagración de la Personalidad.
- 7º Adoración.

PERSONALIDAD TIPO NEBADON

- Orden electro-química de actividad vital y reproducción paternal.
- Orden de NEBADON --- Serie ORVONTON.
- Identifica las siguientes realidades:
 - 1º Reconocimiento matemático.
 - 2º Reconocimiento moral.
 - 3º Comprensión de la adoración.

FACULTAD DE RECONOCER

- La realidad de la Energía
- La realidad de la Mente
- La realidad del Espíritu

unificación y reconocimiento de la realidad Universal y cósmica .

Alma inmortal

Si sobrevive se lleva consigo la Identidad.

CONSCIENCIA HUMANA

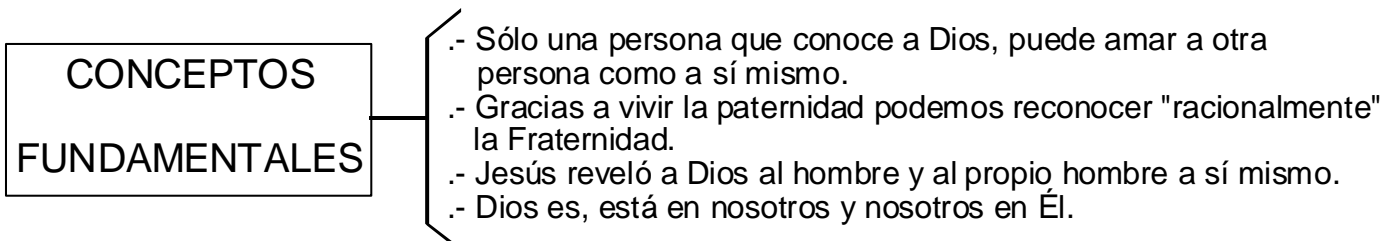
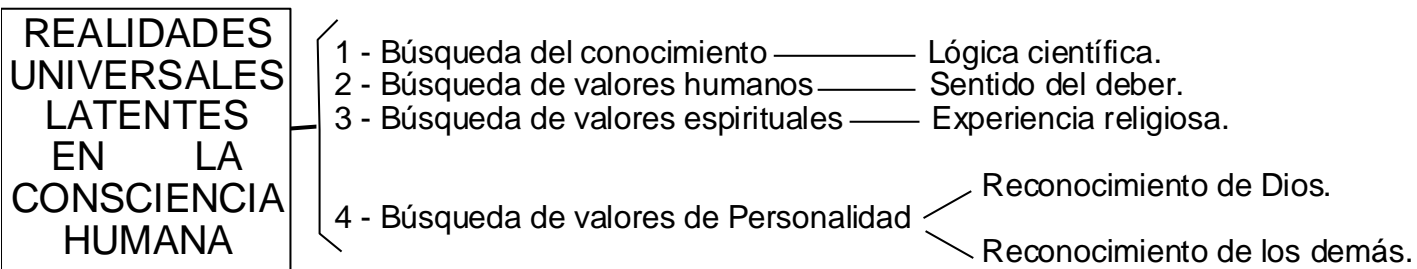
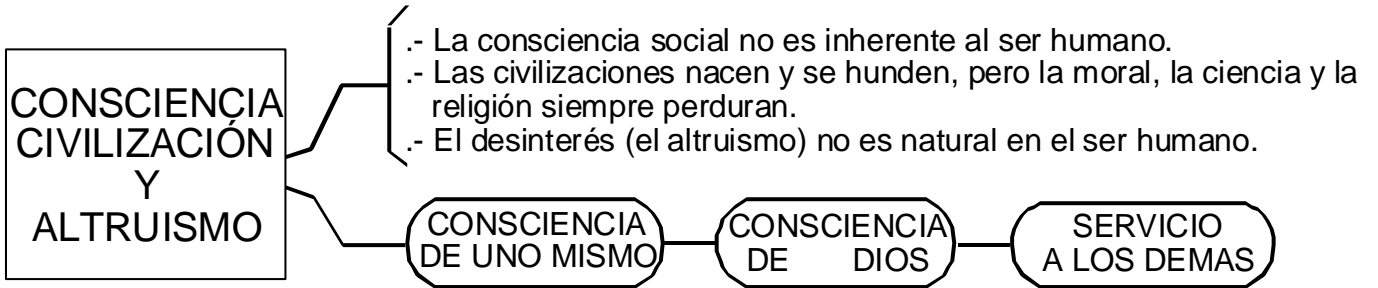
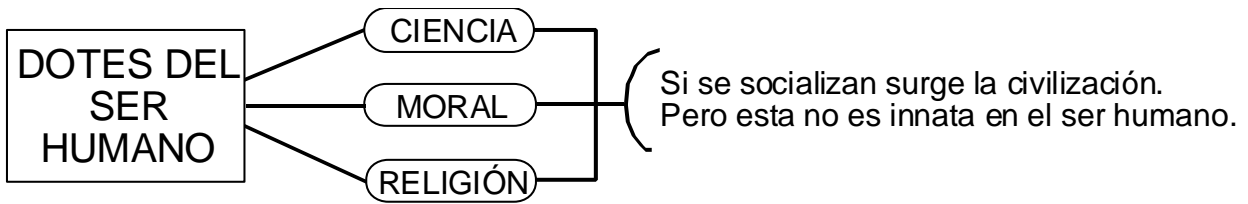
MORTAL QUE NO SOBREVIVE

Dotación Espiritual → Al Ajustador de Pensamiento

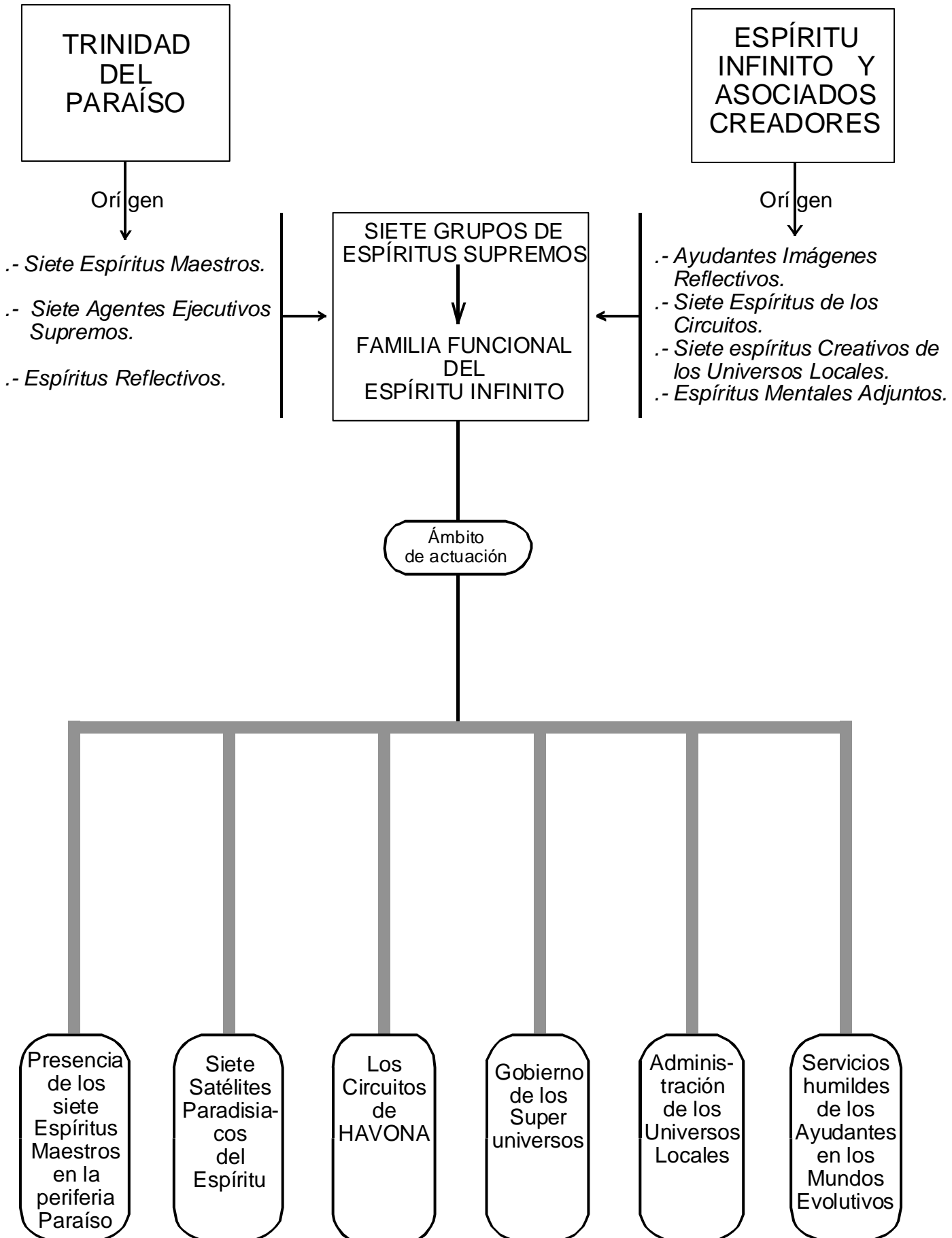
Dotación de Personalidad → Ser Supremo
Pero sin identidad

CARACTERÍSTICAS

- Es consciente de su YO y de otros YOES conscientes.
- El YO consciente puede conocerse a si mismo y conocer a los demás.
- Se puede estar más seguro de la presencia de Dios que vive en nosotros, que de la realidad absoluta de otro ser.



DOCUMENTO N° 17: "LOS SIETE GRUPOS DE ESPÍRITUS SUPREMOS"



1

ANCIANOS DE LOS DÍAS

Se comunican a través de los Ayudantes - Imágenes Reflectantes

Son representados por:

LOS SIETE ESPÍRITUS MAESTROS

Actúan en persona, en:

Reglamentación del Poder Físico.
Reglamentación de la Energía Mental.
Reglamentación del Espíritu Impersonal.

En asuntos Ejecutivos Actúan a través de:

Ordenanzas reglamentarias Decisiones administrativas

SIETE AGENTES EJECUTIVOS SUPREMOS

Universo Local

SIETE ESPÍRITUS DE LOS CIRCUITOS DE HAVONA

Sede de los Super universos

ESPÍRITUS REFLECTANTES

Nebadon

ESPÍRITU MADRE CREATIVO

2

LOS SIETE AGENTES EJECUTIVOS SUPREMOS

UBICACIÓN

Ocupan las siete esferas que son los siete Satélites Paradisiacos del Espíritu Infinito, que giran alrededor del Paraíso. Contienen los Registros Centrales de todas las Personalidades creadas por el Actor Conjunto.

CARACTERÍSTICAS

- Son uniformes y divinamente perfectos.
- Cada uno posee su propia Personalidad.
- No tienen un jefe permanente.

FUNCIONES

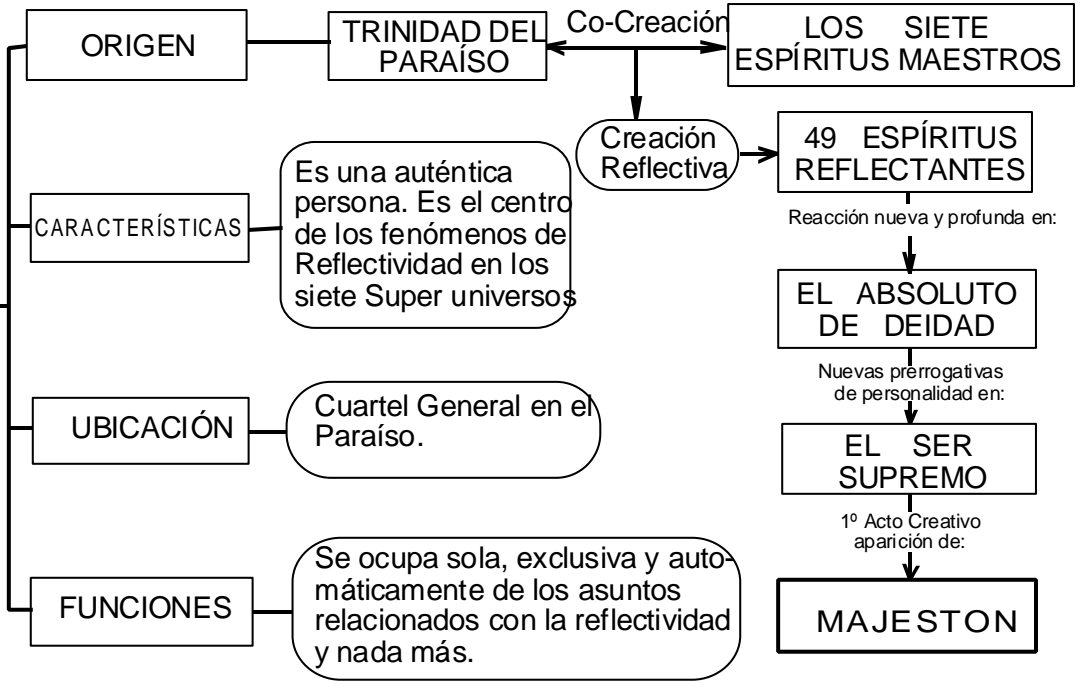
- Son los coordinadores Administrativos del Gran Universo.
- Son los representantes de los Espíritus Maestros en los Super universos.
- Lo ven todo, lo entienden todo, lo sienten todo y lo saben todo, en los siete Super universos y en Havona.

LIMITACIONES

- No formulan ninguna política.
- No modifican el procedimiento del Universo.

3

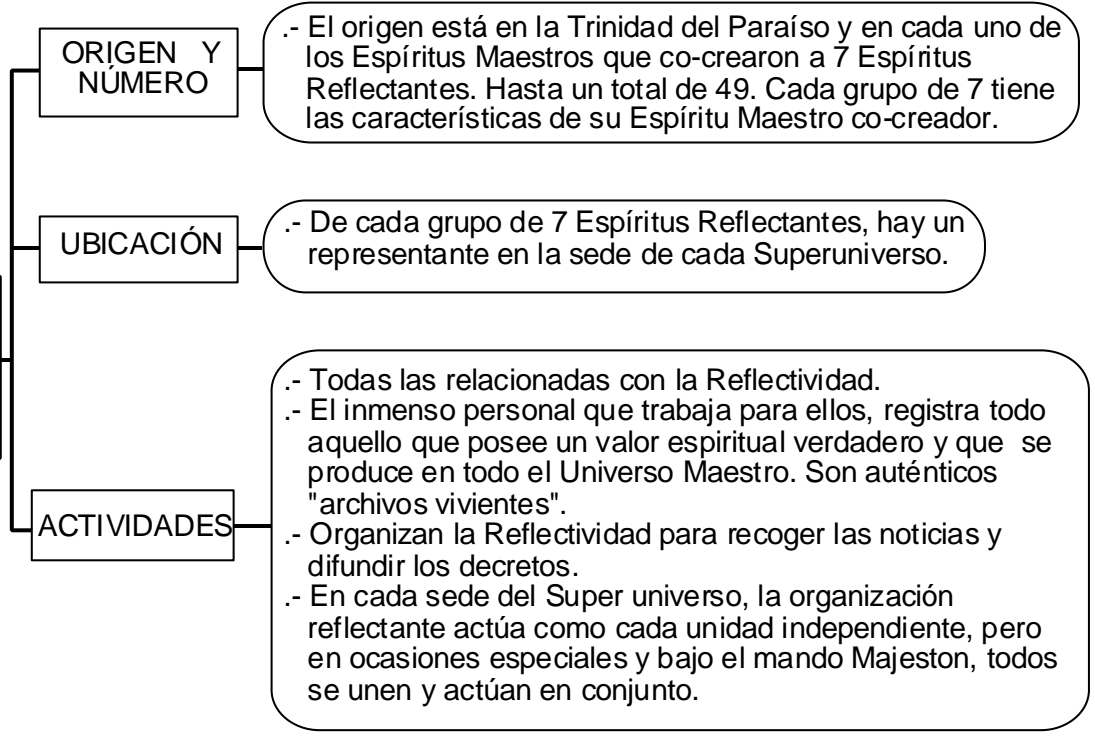
MAJESTON
JEFE DE LA
REFLECTIVIDAD



NOVEDAD.- La reacción producida por el primer Acto Creativo del Ser Supremo, en el Absoluto de Deidad ha sido tan formidable que no se puede prever sus consecuencias. En el futuro quizás aparezcan nuevos seres inesperados con sus potenciales y poderes inimaginables.

4

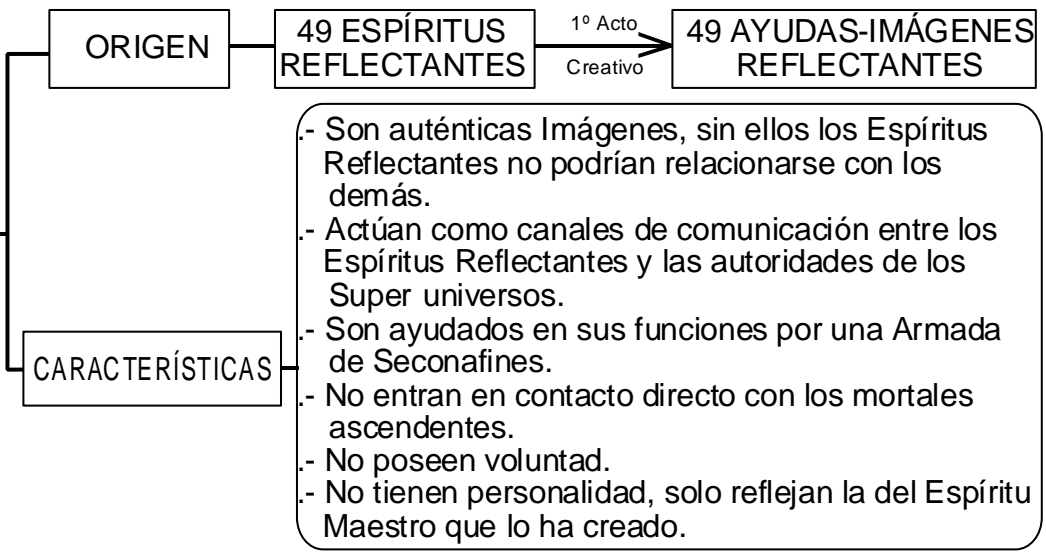
LOS
ESPIRITUS
REFLECTANTES



M I S T E R I O .- Ni los Espíritus Maestros, ni las Deidades del Paraíso poseen este poder de reflectividad que tienen los 49 Espíritus Reflectantes, a pesar de que ellos lo han creado.

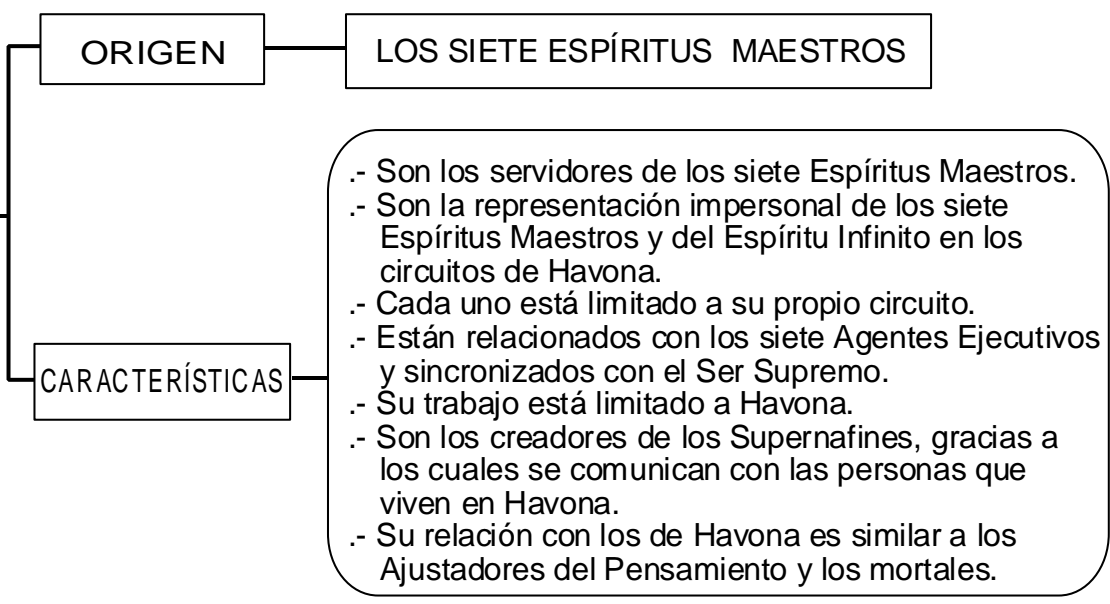
LOS AYUDAS IMÁGENES REFLECTANTES

5



LOS SIETE ESPÍRITUS DE LOS CIRCUITOS DE HAVONA

6



LOS ESPÍRITUS MENTALES AYUDANTES

7

- Son el séptuplo Don Mental de un Espíritu - Madre del Universo Local a los seres vivientes.
- Se comenta a cerca de ellos más extensamente y con más precisión en los documentos del capítulo " El Universo Local de Nebadon".

LOS SIETE
ESPÍRITUS
CREATIVOS
DE LOS
UNIVERSOS
LOCALES
O
ESPÍRITUS
MADRES

Niveles de existencia

DIFERENCIA
INICIAL
EN EL
PARAÍSO

- Cuando el Padre y el Hijo personalizan a su Hijo Creador en el Espíritu Infinito se produce una "reacción de complemento" y nace inmediatamente el consorte de este Hijo, que es un Espíritu Creativo.

EDUCACIÓN
PRELIMINAR
EN EL ARTE
DE CREAR

- Se va desarrollando como entidad.
- Toma consciencia del estado y se va desarrollando como entidad consciente de pertenecer a un grupo con un destino.
- Comienza a ser educada para adquirir la habilidad espiritual necesaria para ser el complemento de su Miguel para crear y organizar el Universo Local con Él.

ESTADIO
DE
CREACIÓN
FÍSICA

- Cuando el Hijo Miguel va a comenzar su tarea de creación, el Espíritu Maestro hace una "plegaria de identificación" y el Espíritu Creativo aparece como entidad, dirigiéndose al E. M. que lo solicitó.
- Cuando el Hijo Miguel se va para crear un Universo, el E. M. le confía a su consorte, el Espíritu Creativo y a este, le pide fidelidad y lealtad eterna para con el Hijo Miguel. El Padre habla para confirmar esta unión y parten juntos.

LA ERA DE
CREACIÓN
DE LA
VIDA

- Cuando el Hijo decide iniciar la creación de vida, en el Paraíso, se realizan las "ceremonias de personalización" y en el Espíritu Infinito comienza la "Erupción Primaria", a partir de ese momento, el Espíritu Consorte o el Espíritu Madre, adquiere personalidad, se convierte en una auténtica persona, desde ese momento y para siempre.

LAS ÉPOCAS
POS-
TERIORES
A LA
FUSIÓN

- Cuando el Hijo regresa de su séptima donación y obtiene su plena - soberanía, eleva al Espíritu Madre a su altura y la reconoce como a su igual.

LAS ÉPOCAS
DE
LUZ Y DE
VIDA

- Cuando el Universo Local llega a la Era de Luz y Vida, el Espíritu Creativo inicia su sexta etapa, pero ésta, no nos está permitido revelarla.

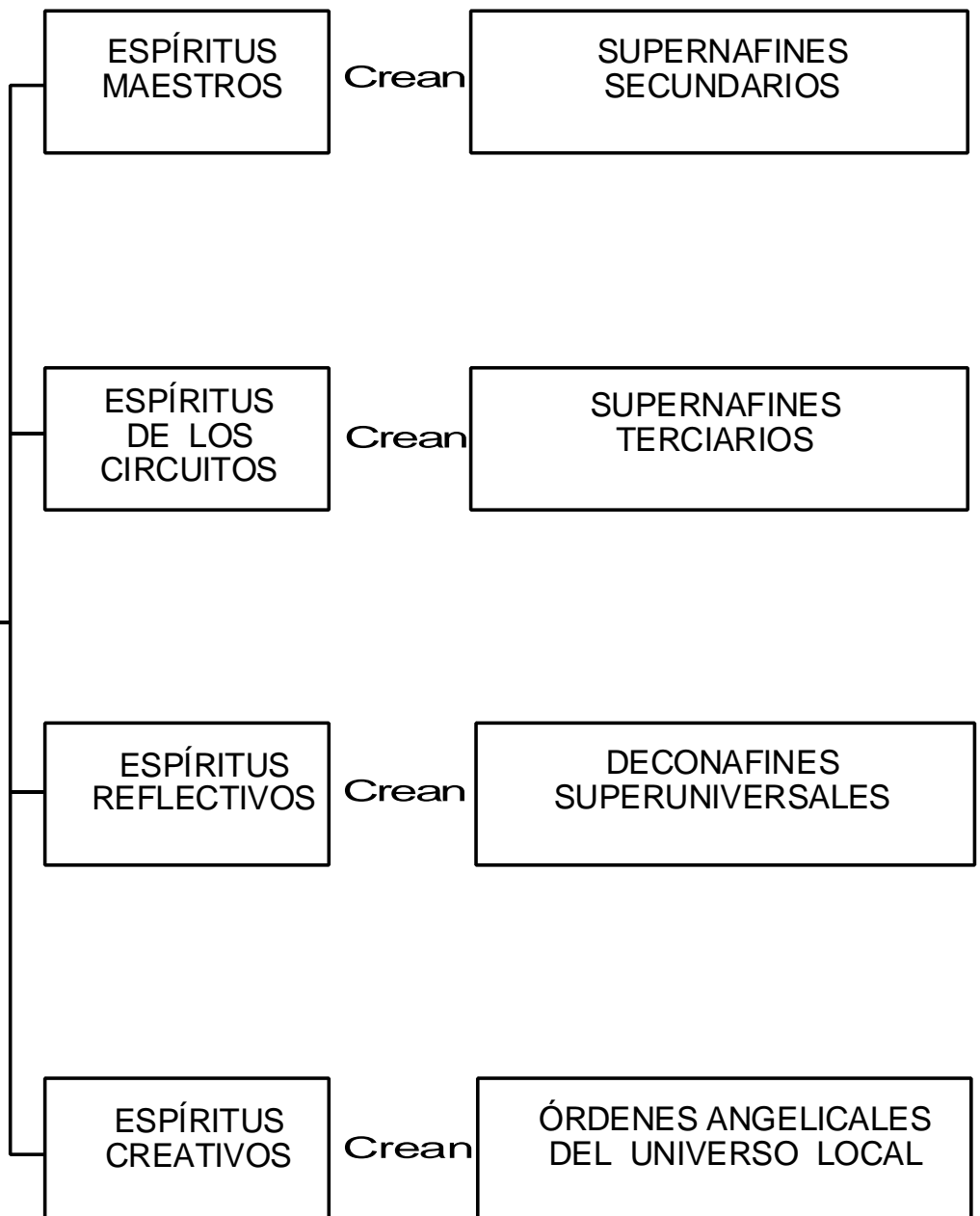
LA
CARRERA
NO
REVELADA

- Probablemente continué su carrera, pero no sabemos nada al respecto.

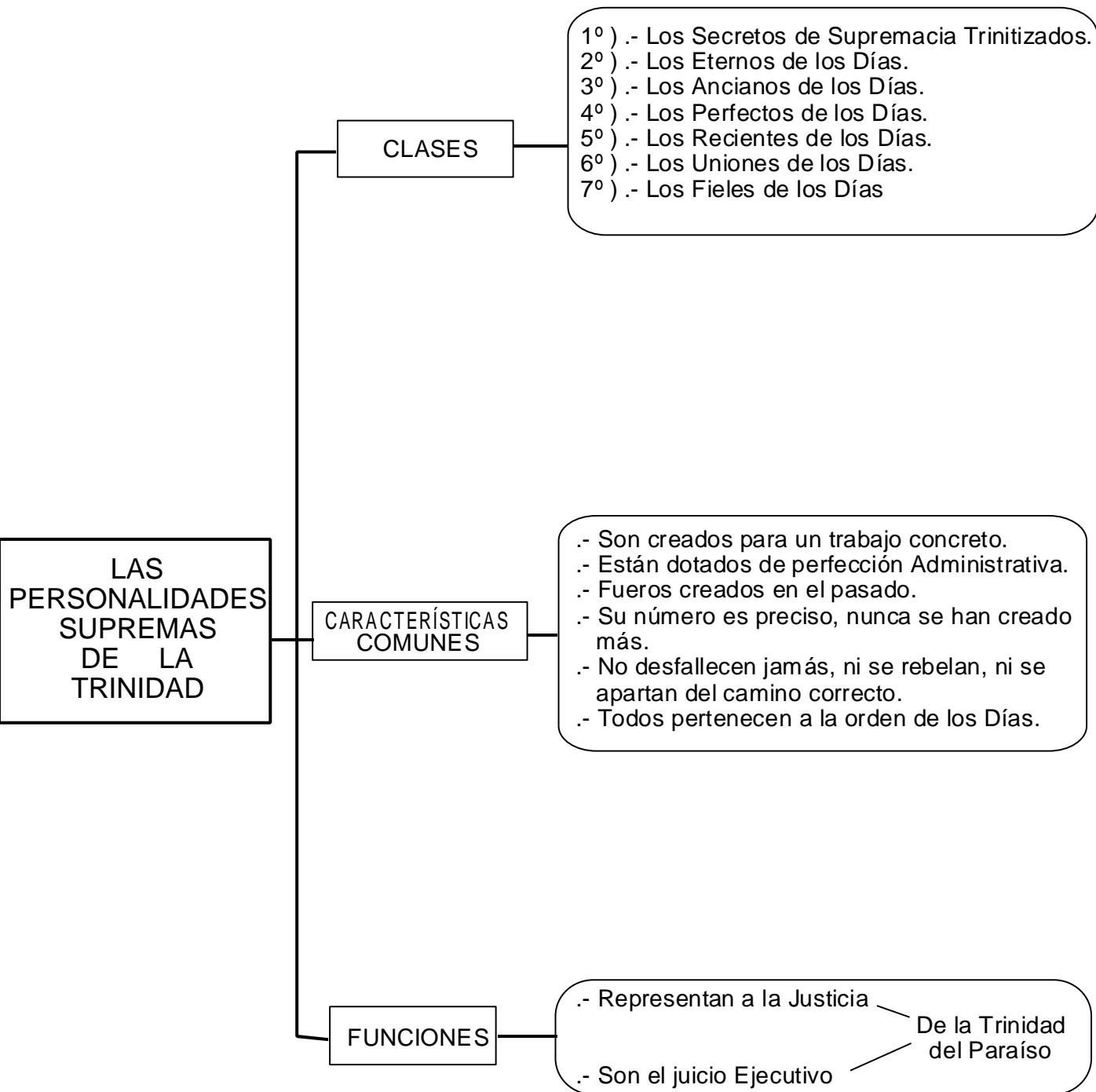
**FUNCIONES
GENERALES
DE LOS
ESPÍRITUS
SUPREMOS**

- Coordinan todos los niveles administrativos.
- Su actividad se encuentra por todas las partes en el Universo Central, en los Superuniversos y en los Universos Locales.
- Junto con el Espíritu Madre, ellos son los creadores de la gran familia de seres del Espíritu Infinito.

**CREACIONES
GENERALES
DE LOS
ESPÍRITUS
SUPREMOS**



DOCUMENTO Nº 18: "LAS PERSONALIDADES SUPREMAS DE LA TRINIDAD"



IDEAS IMPORTANTES .- Las Deidades son un libro abierto para aquellos que alcanzan la Perfección Divina.
.- A las Deidades las podemos conocer al 100% , pero no así sus relaciones con el resto de seres creados (en el Universo se respeta la Intimidad).

1

LOS SECRETOS DE SUPREMACIA TRINITIZADOS

UBICACIÓN

.- En los siete mundos, en el circuito interior de satélites del Paraíso (Esferas Sagradas del Padre).

NÚMERO

.- En grupos de 10 que presiden cada mundo: Total 70

FUNCIONES

.- Se puede decir poco sobre ellas ya que realmente son secretas, no por que exista ocultación, sino más bien, por que hay que alcanzar la perfección para comprenderlo.

2

LOS ETERNOS DE LOS DÍAS

UBICACIÓN

.- Viven en los mil millones de mundos de HAVONA.

NÚMERO

.- Lo componen mil millones de personalidades.

FUNCIONES

.- Presiden los conclaves planetarios.
.- Visitan los mundos sede de los 7 Superuniversos.
.- Desarrollan sus Esferas de acuerdo con sus ideas y sus ideales. Son únicos y originales.

3

LOS ANCIANOS DE LOS DÍAS

CARACTERÍSTICAS

.- Son fundamentalmente idénticos. Poseen individualidad y diversas personalidades. Aseguran una administración única a los siete Superuniversos, que son muy distintos. Son los más perfectos y los mejor dotados. En su día serán reemplazados por el Ser Supremo.

FUNCIONES

.- Hacen las leyes con las que se administran los Superuniversos. Imponen una uniformidad administrativa a una diversidad creativa. En poder y autoridad son los más importantes de los Jefes Directos. Son los únicos con poderes para extinguir la vida de los supervivientes tras el juicio.

NÚMERO

.- Son 21 y gobiernan en grupos de 3.

UBICACIÓN

.- Son moradas personales, están en el hogar de polaridad espiritual de la esfera de su cuartel general.
.- Cada esfera está dividida en 70 sectores administrativos.

4

LOS PERFECTOS DE LOS DÍAS

NÚMERO

.- Son 210 personalidades.

FUNCIONES

.- Presiden los gobiernos de los Sectores Mayores de cada Superuniverso. Han sido creados para asistir a los Directores de los S. Su especialidad son los detalles administrativos. Están auxiliados por ayudantes.

UBICACIÓN

.- Están destinados en la capital de cada Sector Mayor y viven allí de 3 en 3.

5

LOS RECIENTES DE LOS DÍAS

NÚMERO

.- Lo componen 21.000 personalidades.

FUNCIONES

.- Administran los Sectores Menores. Están subordinados a los Perfectos de los Días (aunque en naturaleza son iguales). Tienen un gran número de ayudantes y asistente. Su principal ocupación son los problemas físicos de los Superuniversos.

UBICACIÓN

.- Están destinados en la esfera capital del Sector Menor y viven allí de 3 en 3.

6

LOS UNIONES DE LOS DÍAS

FUNCIONES

.- Son un grupo de Contacto ente los dirigentes de los Universos Locales. Sirven de ayuda y apoyo a los Hijos Creadores. Actúan como representantes de la Trinidad y a veces como Agentes del Padre Universal ante los Universos Locales. Hay un Cuerpo de Reserva que actúa en el Paraíso como Consejo Supremo de ajustes universales. Coordinan todas las actividades administrativas desde los Universos Locales a los Superuniversos. No intervienen en los Universos Locales, más que como observadores.

NÚMERO

.- Lo componen 700.000 personalidades y no todos están en activo ya que hay un Cuerpo de Reserva.

7

LOS FIELES DE LOS DÍAS

NÚMERO

.- Son 70 millones, no todos están en activo, hay un Cuerpo de Reserva que forma la Comisión de Consulta de la Ética y la Autarquía Universales.

FUNCIONES

.- Son los Consejeros del Paraíso para los Jefes de las 100 Constelaciones de cada Universo Local. Sirven de ayuda y de apoyo a los Hijos Vorondadeks que gobiernan las Constelaciones. Son devotos y fieles al bienestar de dichas Constelaciones. Solo actúan como consejeros y nunca participan en tareas administrativas, a no ser que les inviten las autoridades de la Constelación.

UBICACIÓN

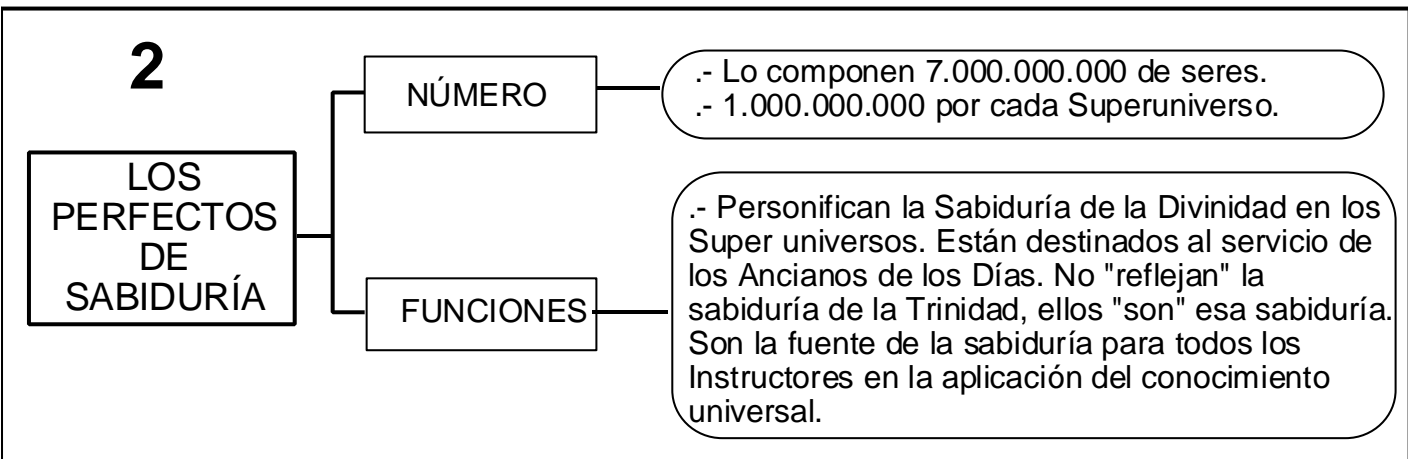
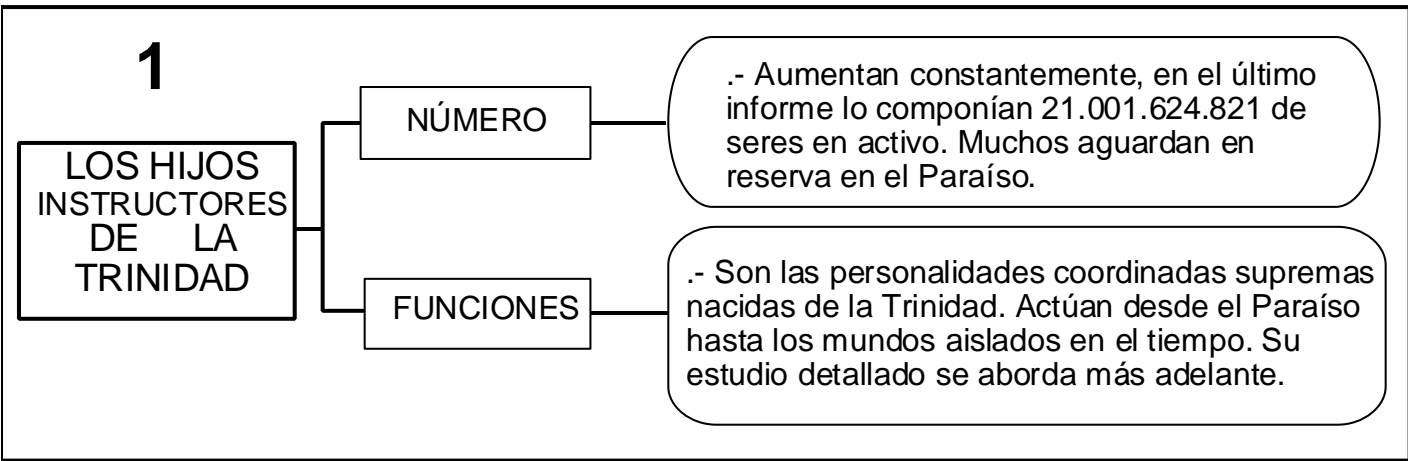
.- Viven en las capitales de las Constelaciones.

LOS AYUDANTES
DE LAS
PERSONALIDADES SUPREMAS
DE LA
TRINIDAD

*CONSEJEROS DIVINOS
PERFECTOS DE SABIDURÍA
CENSORES UNIVERSALES
MENSAJEROS PODEROSOS
ELEVADOS EN AUTORIDAD
DESPROVISTOS DE NÚMERO Y NOMBRE
GUARDIANES CELESTES
ASISTENTES DE LOS HIJOS ELEVADOS
CONSERVADORES TRINITIZADOS.
MEDIANOS TRINITIZADOS
SERAFINES*

Todos ellos hicieron
Cursos de preparación en Havona
bajo la supervisión de los
Eternos de los Días

DOCUMENTO Nº 19: "LOS SERES COORDINADOS DE ORIGEN TRINITARIO"



3

LOS CONSEJEROS DIVINOS

NÚMERO

- Lo componen 21.000.000.000 de seres.
- Existen tres mil millones en cada Superuniverso.

FUNCIONES

- Son el Consejo de la Trinidad ante los Superuniversos.
- Junto con los Censores Universales y los Perfectos de Sabiduría, participan en el gobierno de los Ancianos de los Días.
- Cuando hacen funciones ejecutivas, éstas tres órdenes siempre están asociadas.

4

LOS CENSORES UNIVERSALES

NÚMERO

- Lo componen 8.000.000.000 de seres. Hay un censor por cada uno de los mil millones de mundos del Universo Central y mil millones están destinados en cada Superuniverso.

FUNCIONES

- Forman parte organizada de todos los juicios dispensacionales de los mundos evolutivos. "Son" el juicio de la Trinidad del Paraíso. "Totalizan" el proceso del juicio y su exposición representa la conclusión Divina, definitiva. Formulan nuevos significados. Sus interpretaciones son originales: conjugan la perspicacia perfecta del Creador con la experiencia de las criaturas que han llegado a ser perfectas. Así crean nuevos valores de ultimidad.

5

LOS ESPÍRITUS INSPIRADOS DE LA TRINIDAD

NÚMERO

- Se desconoce, no se sabe si están completos o si su número sigue creciendo.

FUNCIONES

- Son de las pocas órdenes completamente secretas, se sabe muy poco de ellos. Nacen de un acto de la Trinidad y pueden ser usados por las Deidades por separado o en conjunto. Pertenecen a la categoría de Espíritus Super-personales y actúan en todos los circuitos. Bajo ciertas circunstancias pueden ser reconocidos por otros seres Trinitarios y se les puede pedir su ayuda y su consejo. No forman parte de la organización visible de su Universo. Los Mensajeros Solitarios si pueden intuir o detectar su presencia. También pueden tener cierta relación con los Ajustadores del Pensamiento. ¿Quizás trabajen con nuestro subconsciente para hacernos progresar espiritualmente.?

6

LOS NATIVOS DE HAVONA

NÚMERO

.- Sobrepasa con mucho, los conceptos de la limitada mente humana.

CARACTERÍSTICAS

.- Han sido proyectados perfectos, sienten un gran afecto por los mortales ascendentes, se benefician de su experiencia y viceversa. Con el tiempo pueden aumentar su dotación espiritual, incluso a través del servicio, pueden acceder al cuerpo de mortales finalistas. Su status puede evolucionar

7

CIUDADANOS DEL PARAÍSO

CARACTERÍSTICAS

.- Son un gran número de seres espléndidos.
.- No se ocupan directamente del plan de ascensión de los mortales.
.- Debido a esto no han sido revelados a los mortales.

UN PERFECTO DE SABIDURÍA

UN CENSOR UNIVERSAL

7 CONSEJEROS DIVINOS

componen

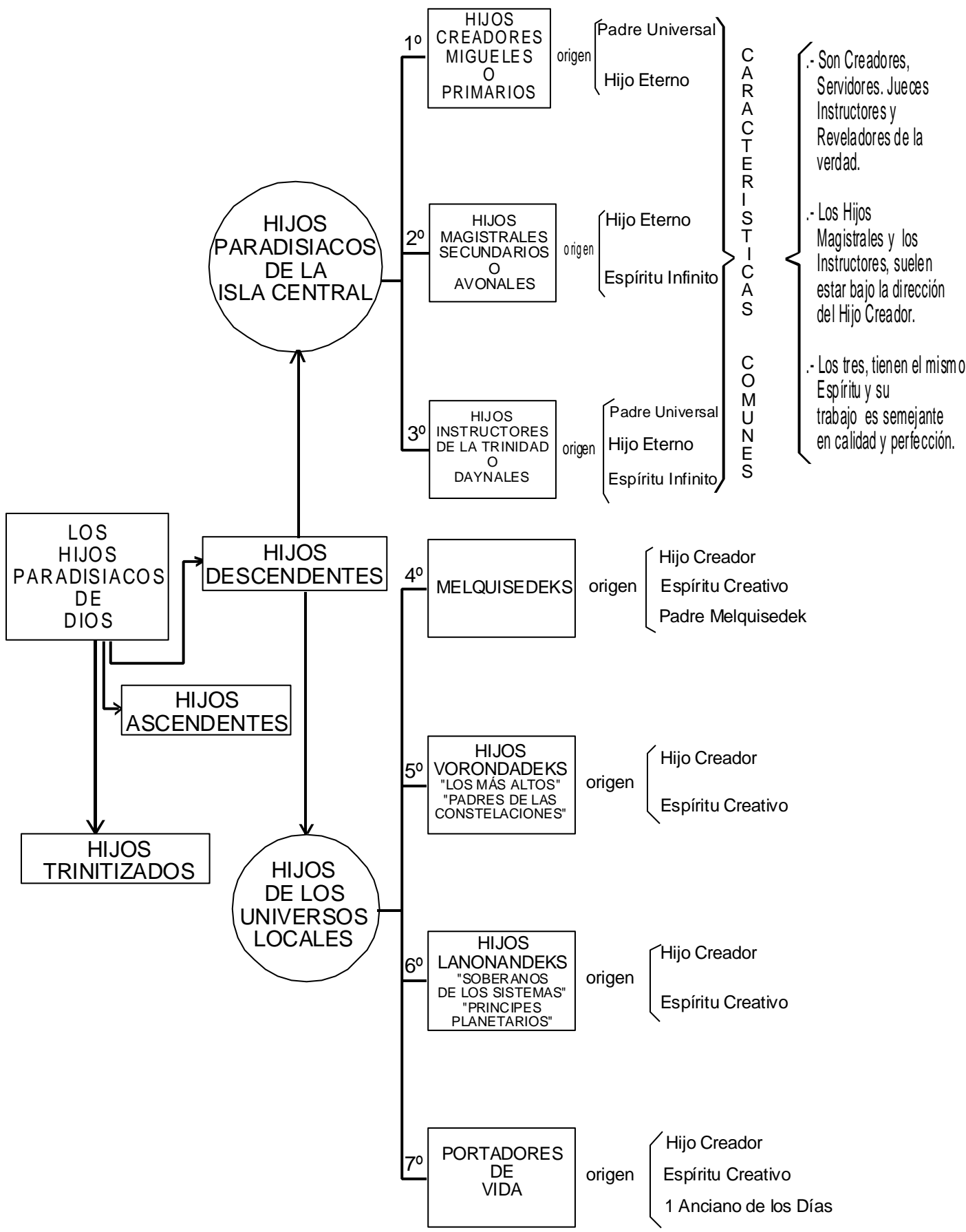
EL TRIBUNAL DE DIVINIDAD TRINITARIO

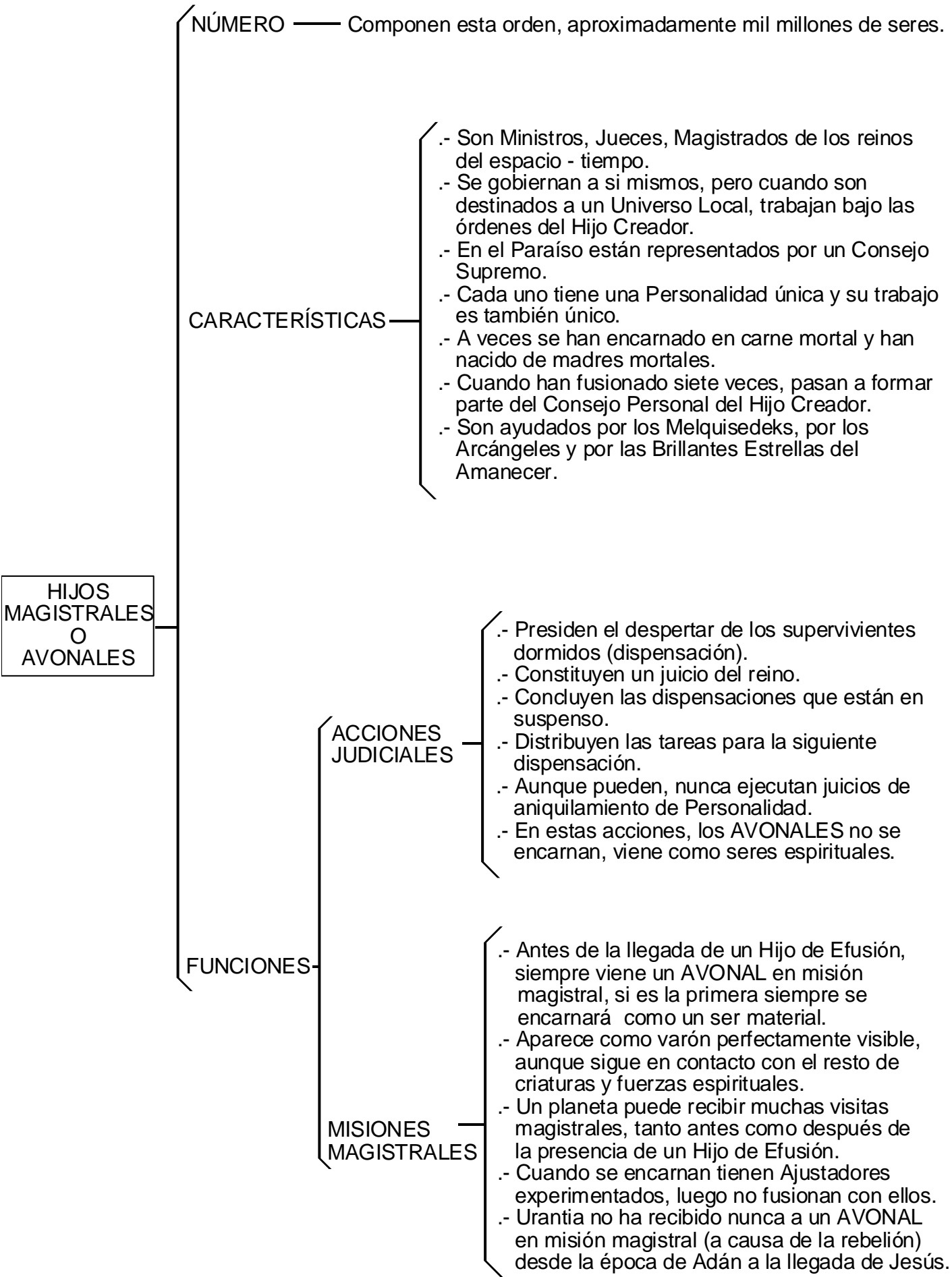
Establecen los hechos y revelan la verdad. Sus decisiones son como si las tomaran los Ancianos de los Días

RESUMEN:

Todos estos Seres han nacido de la Trinidad del Paraíso.
Todos están dotados de libre albedrío.
Tienen prerrogativas de tránsito.
Son independientes de los transportes del Universo.
Tiene posibilidad de intercomunicación entre ellos.

DOCUMENTO Nº 20: "LOS HIJOS PARADISIACOS DE DIOS"





HIJOS
INSTRUCTORES
DE LA TRINIDAD
○
DAYNALES

NÚMERO .- Componen esta orden, aproximadamente 21.000.000 de seres y aumentan constantemente.

CARACTERÍSTICAS

- .- No forman parte del cuerpo de Administradores, ni de los Creadores o Redentores.
- .- Son los Educadores Universales.
- .- Se ocupan del despertar espiritual y del gobierno moral de los Reinos.
- .- Están muy ligados a las personalidades del Espíritu Infinito, en lo referente a la carrera ascendente de los seres creados.
- .- No necesitan entrenamiento previo en el Universo Central, son destinados directamente a los Superuniversos y de aquí a los Universos Locales.
- .- No poseen poder de atracción espiritual, al contrario que los AVONALES y MIGUELES.

TRABAJO EN EL
UNIVERSO LOCAL

- .- Su principal misión es educar a las criaturas mortales y también a las órdenes Seráficas.
- .- Forman parte de los cuadros de profesores de la Universidad de Salvington.
- .- Crean las facultades y los exámenes correspondientes para muchas órdenes de Jefes.
- .- Son los Maestros exaltados de todas las criaturas espirituales.

EL SERVICIO
PLANETARIO

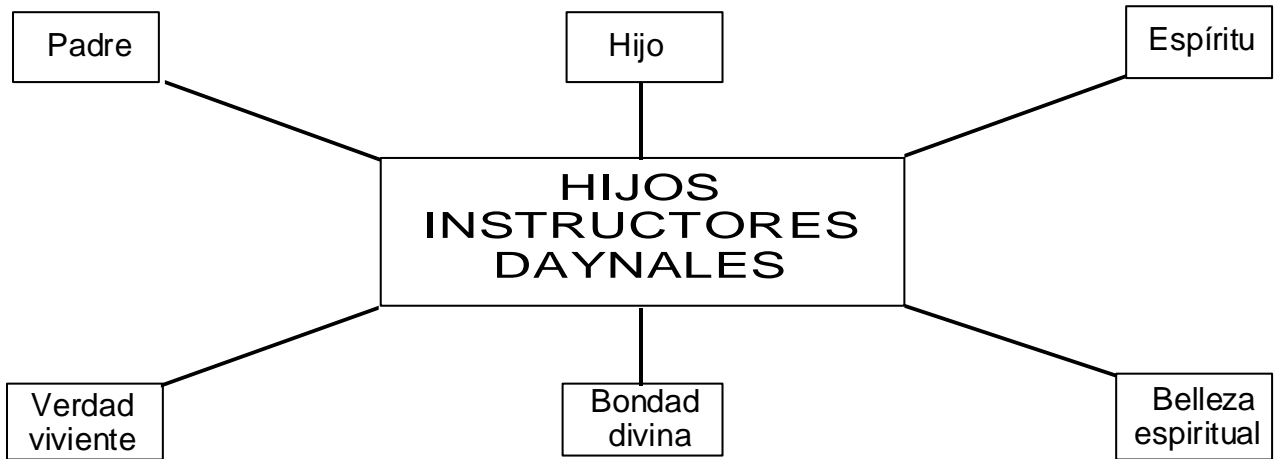
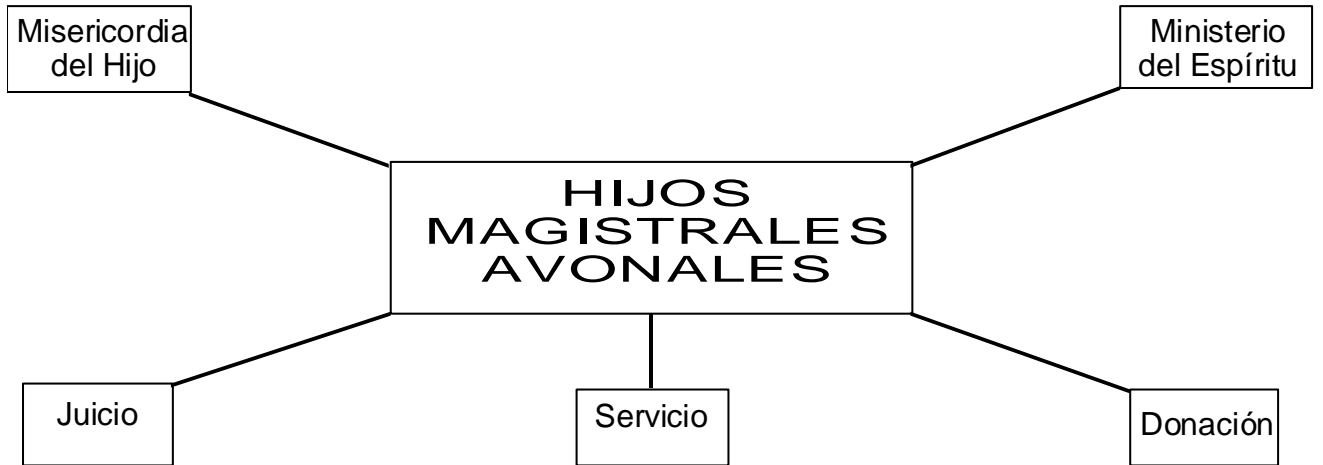
- .- Siempre se presentan voluntarios para estos servicios.
- .- Nunca han estado en Urantia porque aquí no ha habido ninguna época de espiritualidad.
- .- Ellos no intervienen en las dispensaciones planetarias.
- .- Aunque no intervienen en los juicios de los mortales, si acompañan a los Hijos Magistrales cuando realizan estas tareas.
- .- Se ocupan de la inauguración de una época espiritual, de la "aurora de las realidades espirituales de un planeta evolutivo".
- .- Un solo Hijo Instructor preside este Milenio espiritual y es ayudado por otros 70 de su misma orden.
- .- No se materializan por lo que el contacto con el mundo visitado se hace a través de las Brillantes Estrellas Vespertinas.
- .- Su trabajo en los primeros estadios de ascensión mortal, esta muy relacionado con el Cuerpo de Finalistas y quizás en el futuro trabajen juntos.

DONACIONES
DE LOS
HIJOS
PARADISIACOS
DE DIOS

- No se producen para influir al Padre Universal (concepto erróneo en Urantia).
- Forman parte del proceso experiencial de los Hijos Migueles y Avonales para llegar a ser auténticos jefes de su creaciones.
- La carrera de donación septuple es la meta final de los Hijos Creadores Paradisiacos.
- Las donaciones son imprescindibles para que el Ajustador de Pensamiento pueda habitar en la mente humana, ya que esto se produce después de que el Espíritu de la Verdad ha sido distribuido a todos los mortales y esto ocurre tras una donación con éxito de un Hijo Paradisiaco.
- Todos los planetas de un Universo Local reciben la visita de un Hijo Magistral en misión de donación, salvo el que es elegido para la efusión de un Hijo Creador.
- La importancia de Urantia se debe simplemente a que fue el planeta elegido para la séptima donación del Hijo Creador de Nebadon.
- Las donaciones de los Hijos Magistrales y otros, son exactamente iguales en importancia y contenido que las que realizan los Migueles cuando se encarnan como mortales.
- En las misiones de donación asumen muchos riesgos, pero jamás fracasan.

CARRERAS
DE
DONACIÓN
COMO
MORTALES

- La encarnación e introducción en una madre mortal es un misterio:
 - 1º Nacen siempre de una mujer y crecen como un niño varón del reino y pasan de la infancia a la juventud y de aquí a la madurez, como cualquier mortal.
 - 2º Su vida es corriente , salvo una excepción: no engendran descendencia.
 - 3º Trabajan en las diversas actividades del planeta en cuestión.
 - 4º Cuando han contactado con su Ajustador Interior, inician una nueva etapa en su vida mortal la de ser instructores de sus hermanos mortales iluminándoles el alma e inspirándoles las mentes para favorecer su crecimiento espiritual.
 - Hijos Migueles: "Quien me ha visto a mi, ha visto al Padre"
 - 5º Diferencias
 - Hijos Avonales: "Quien me ha visto a mi, ha visto al Hijo Eterno"
 - 6º Tras la muerte reaparecen al tercer día (esta muerte no tiene porque ser traumática) concluyen su época, juzgan a los supervivientes dormidos e inauguran una nueva dispensación.
 - 7º A partir de ese momento y tras regresar del Paraíso, donde son reconocidos por el Padre Universal, vuelven al Universo Local y envían al Espíritu de la Verdad sobre el mundo donde se han donado.



"Los Hijos de Dios son un regalo de las Deidades a los hijos de los hombres"

"Se consagran sin cesar a que las criaturas alcancen la eternidad"

DOCUMENTO Nº 21: "LOS HIJOS CREADORES PARADISIÁCOS"

CARACTERÍSTICAS GENERALES:

Crean y dirigen los Universos Locales.

Son de origen dual, tienen las características del Padre y del Hijo.

Su relación de apoyo y aprobación con el Padre Universal es perfecta y emocionante.

*Su orden se denomina "**Miguel**" por ser el nombre del primer Hijo Creador.*

Conocen todo el Gran Universo y participan de todas las naturalezas del espacio-tiempo.

Esta orden la componen aproximadamente unos 700.000 seres.

ORIGEN

Idealización espiritual y absoluta del Hijo Eterno.

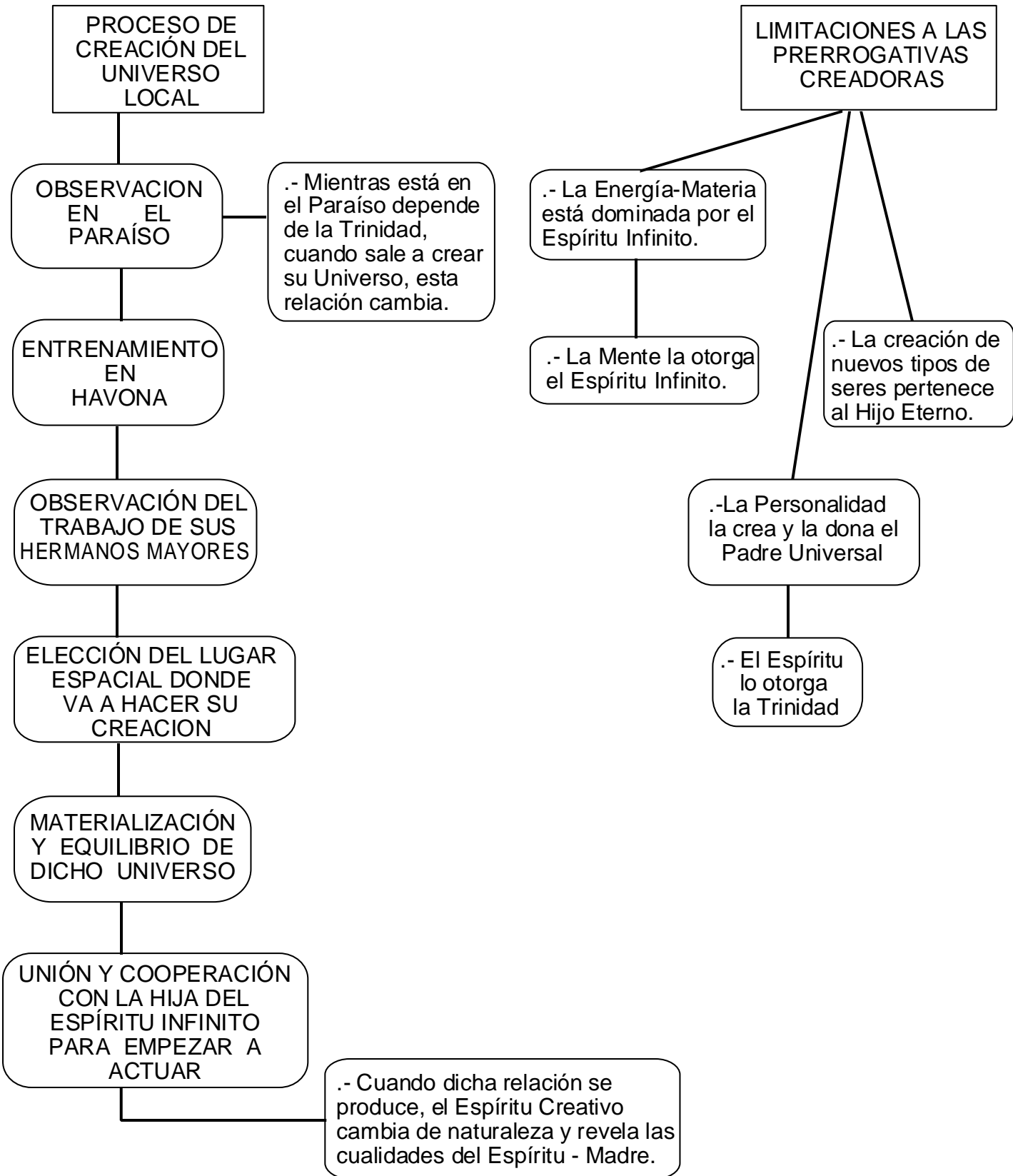
Concepto absoluto de personalidad del P. Universal.

HIJO CREADOR

Naturaleza

Todos participan de la naturaleza del Padre y de las prerrogativas creadoras del Hijo. Unos se asemejan al Padre y otros al Hijo.

CREADORES DEL UNIVERSO LOCAL



SOBERANÍA EN EL UNIVERSO LOCAL

IMPORTANTE

.- Por el mero hecho de crear ya tienen la soberanía pero para que ésta sea culminada de acuerdo con el Paraíso, deben encarnarse antes como criaturas y entonces ésta soberanía es "ganada" a través de sus experiencias encarnadas.

NIVELES DE SOBERANÍA SEGÚN SU MANIFESTACIÓN EXPERIENCIAL

1º SOBERANÍA INICIAL DE VICEGERENCIA

.- La ejerce el Hijo Creador en solitario antes de haber adquirido cualidades personales.

2º SOBERANÍA CONJUNTA DE VICEGERENCIA

.- La ejercen conjuntamente el Hijo Creador y el Espíritu - Madre.

3º SOBERANÍA CRECIENTE DE VICEGERENCIA

.- La autoridad del Hijo Creador va creciendo conforme aumenta el número de sus donaciones.

4º SOBERANÍA SUPREMA

.- Se da tras la séptima donación, en Nebadon esta data de hace 2.000 años.

5º SOBERANÍA SUPREMA CRECIENTE

.- Cuando las criaturas, en su mayoría, van anclándose en la Luz y la Vida.

6º SOBERANÍA TRINITARIA

.- Cuando todo el Universo Local completo está anclado en la Luz y la Vida.

7º SOBERANÍA NO REVELADA

.- Se dará en el futuro del Universo.

TÉCNICAS DE OBTENCIÓN DE LA SOBERANÍA

- 1º.- Penetrar por experiencia en los 7 niveles de las criaturas por medio de la donación.
- 2º.- Consagrarse experiencialmente a cada fase tal y como la personifica el Espíritu Maestro.
- 3º.- Atravesar cada experiencia ejecutando la voluntad de la Deidad del Paraíso.
- 4º.- En cada nivel dar a conocer la vida de las criaturas a las Deidades del Paraíso.
- 5º.- En cada nivel, revelar una fase de la voluntad séptuple de la Deidad.
- 6º.- Unificar experiencialmente las siete experiencias de las criaturas y la revelación de la Deidad.
- 7º.- Establecer relaciones nuevas y más elevadas con el Ser Supremo.

LA DONACIÓN DE LOS MIGUELES

DONACIONES

- Son 7 y revelan en cada una, las expresiones primarias de la voluntad y naturaleza de la Deidad.
- La última donación se realiza en una raza superior de un Planeta con mayor sangre Adámica.
- Cada vez que termina una donación, el Hijo sube a la "derecha del Padre" quien refrenda dicha donación.
- Una vez terminada la séptima y por lo tanto concluidas las 7 donaciones, recibe del Padre la autoridad y jurisdicción de su Universo y pasa a formar parte de una nueva categoría: HIJOS MAESTROS.

HIJOS MAESTROS

P O S I C I O N E N E L P A R A I S O

CAUSAS QUE HACEN SUPREMA SU SOBERANÍA

- 1º) Abarcan el punto de vista séptuple de la Deidad del Paraíso.
- 2º) Incorporan la aptitud séptuple de las criaturas del espacio - tiempo.
- 3º) Sintetizan a la perfección la actitud de el Paraíso y el punto de vista de las criaturas.

CONSECUENCIAS DE SU SOBERANÍA

- Pierde la posibilidad de crear nuevas criaturas.
- Adquiere el compromiso de mantener y administrar todo lo ya creado y concebido.
- Todo lo que no pueda ser espiritualizado será disgregado y todo lo que no pueda ser coordinado con la realidad cósmica será destruido.
- La justicia aniquilará lo que la misericordia no pudo rehabilitar.

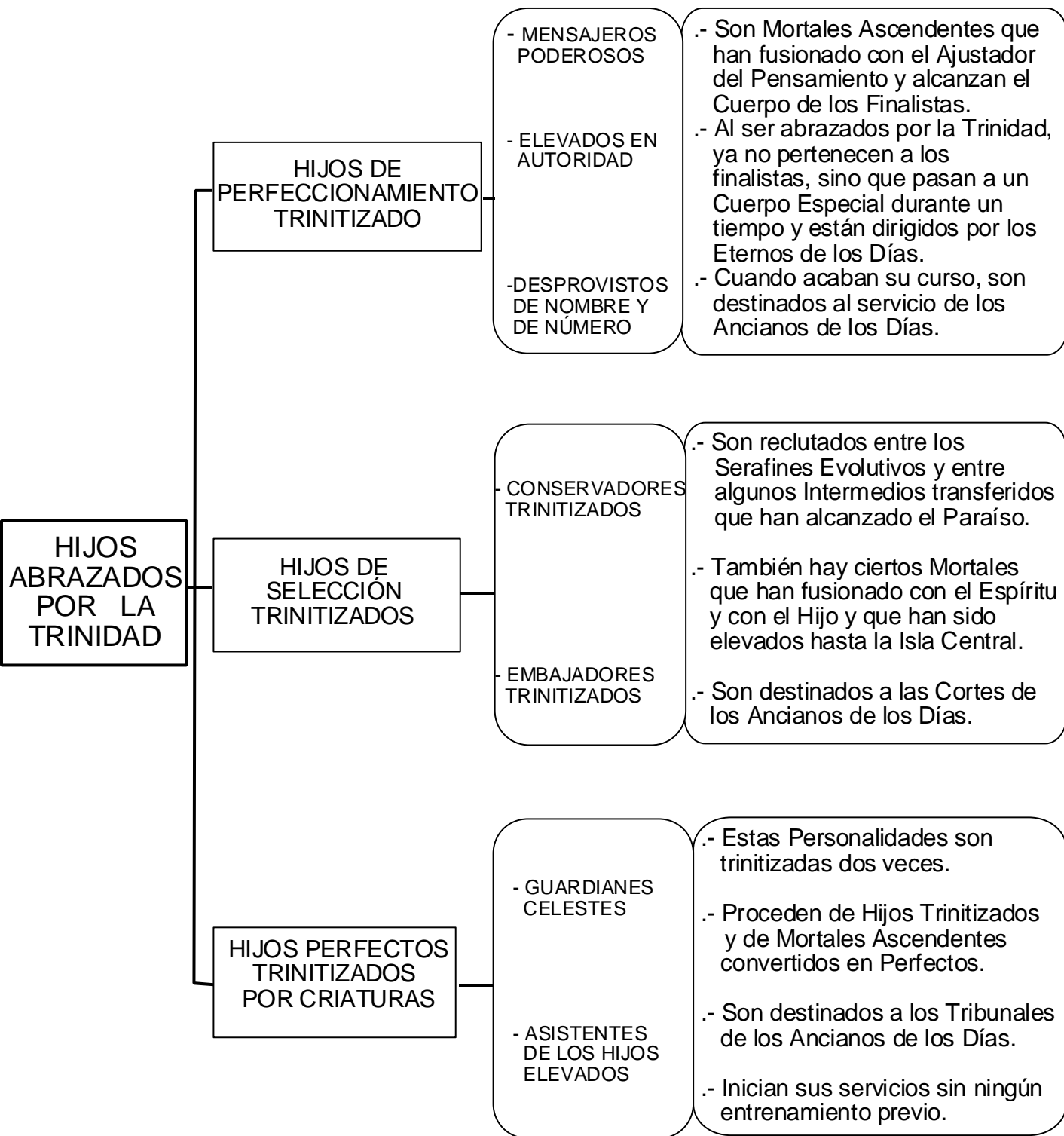
CARACTERÍSTICAS Y FUNCIONES

- Son soberanos supremos de su Universo en autoridad, responsabilidad y poder administrativo.
- Sus limitaciones sólo son debidas a la preexistencia cósmica de ciertas fuerzas y personalidades.
- Como Creadores y Dioses tienen supremacía sobre todas las cosas.
- Nada puede penetrar más allá de su sabiduría, en lo referente a su Universo.
- Tienen pleno control sobre los demás Hijos de Dios que trabajan en sus dominios.
- Establecen y ejecutan los planes que ellos mismos eligen.
- Están en comunicación continua con todos los mundos de donación y de misiones magistrales gracias al "Espíritu de la Verdad".
- Son "Absolutos" pero sus acciones en la época actual se sitúan dentro del campo finito.
- Sus capacidades superfinitas aún no se han mostrado.

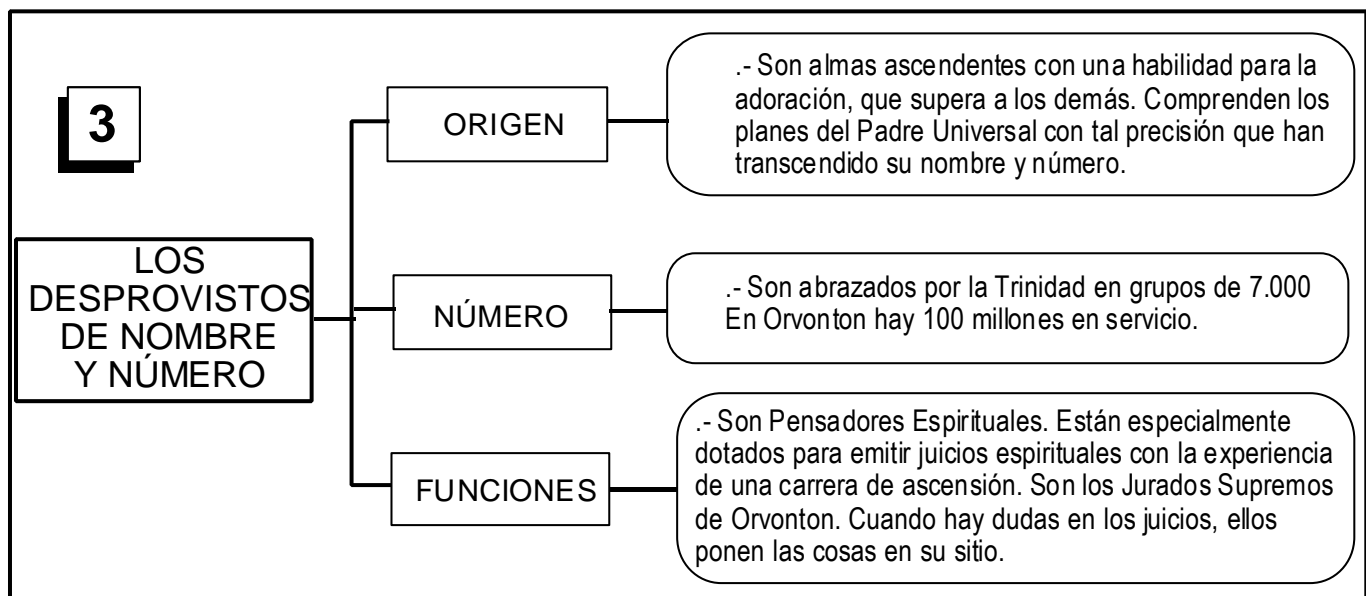
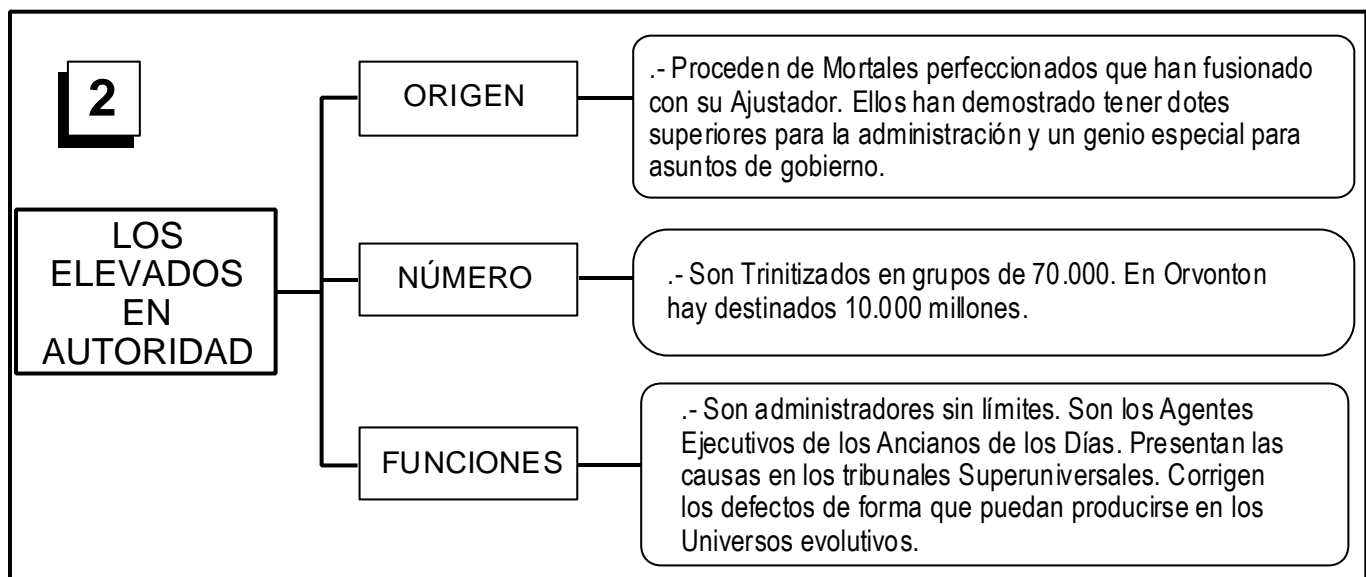
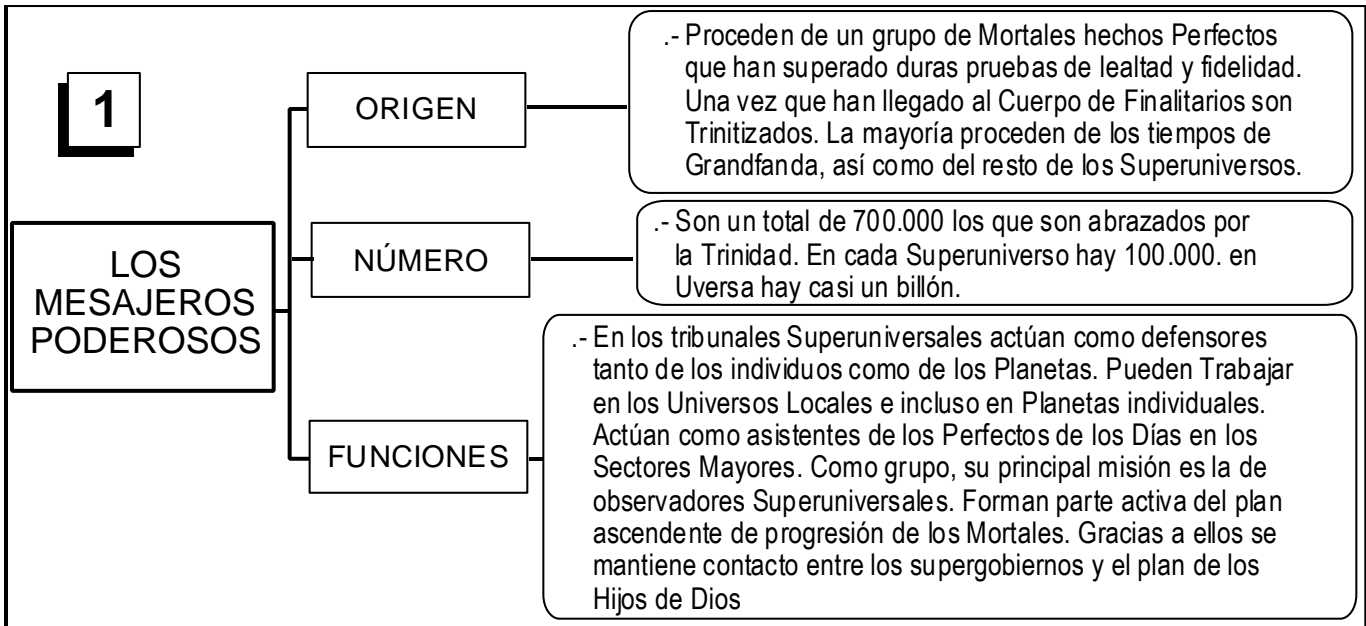
DESTINO

- En las épocas futuras, estos Hijos Maestros con sus prerrogativas creadoras superfinitas, unidos a los Espíritus- Madres del séptimo estadio, alcanzaran niveles absonitos y darán lugar a la aparición de nuevas cosas, nuevos valores, ellos serán literalmente " el camino, la verdad y la vida".

DOCUMENTO N° 22: "LOS HIJOS DE DIOS TRINITIZADOS"

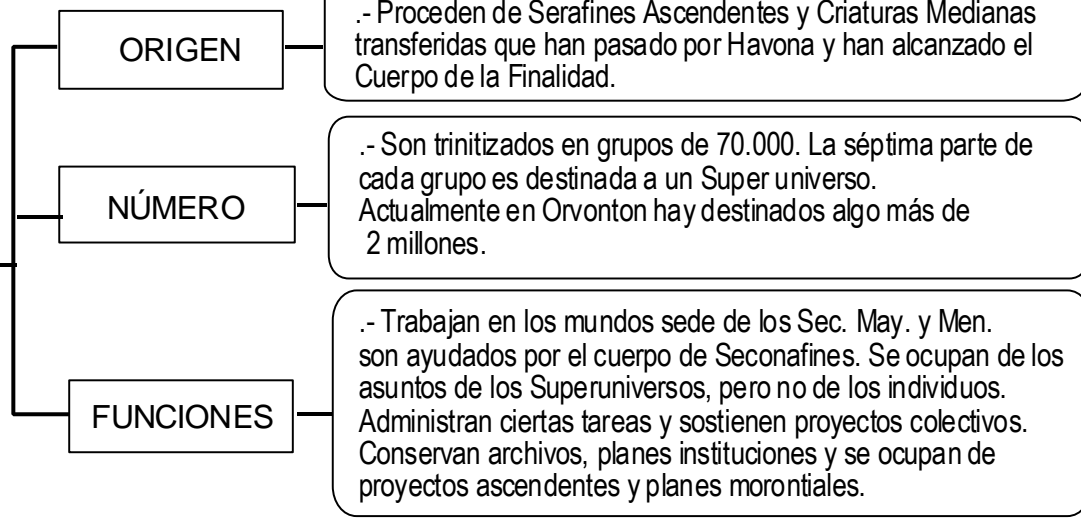


CARACTERÍSTICAS COMUNES.- Su número crece constantemente. Están destinados en los Super universos y en cada uno hay el mismo número de ellos. Jamás han faltado a su deber y nunca se han extraviado (salvo los Hijos Perfectos Trinitizados que han cometido alguna vez "error de juicio"). Actúan bajo la dirección de los Ancianos de los Días.



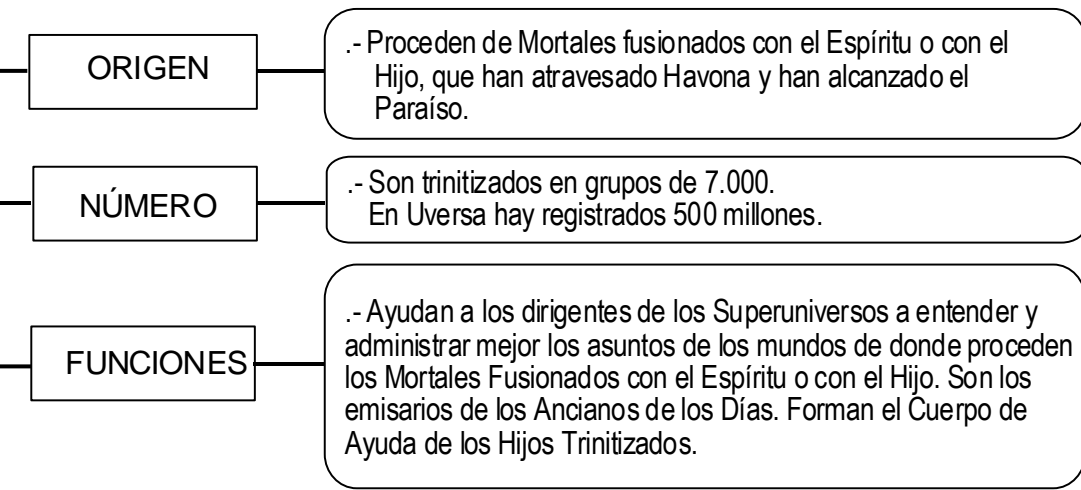
4

CONSERVADORES TRINITIZADOS

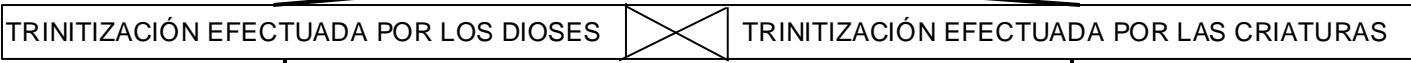


5

EMBAJADORES TRINITIZADOS



TECNICA DE LA TRINITIZACIÓN



- Es difícil de comprender por la mente humana. Solo lo comprenden quienes lo han experimentado. Es un secreto de Vicegerington y de Solitarington. Tan solo intervienen las Deidades, Personalidades del Paraíso-Havona y algunos Finalitarios.

- Solo pueden realizarlo Mortales Ascendentes Glorificados, fusionados con su Ajustador y muy Perfectos. Pueden producir una nueva criatura, un Hijo Trinitizado, pero sólo se puede hacer una vez.



- Tras esto, uno de los miembros de la pareja sufre un cambio de personalidad. Ambos progenitores se convierten en uno solo a nivel funcional último.

TIPOS DE HIJOS TRINITIZADOS POR CRIATURAS

- 1º Hijos Trinitizados por los Ascendentes.
- 2º Hijos Trinitizados por los ciudadanos del Paraíso-Havona.
- 3º Hijos del Destino Trinitizado -> un ciudadano Paraíso-Havona y un Finalista.

LOS HIJOS TRINITIZADOS POR CRIATURAS

CARACTERÍSTICAS.- Son la personificación de un concepto único y supremo. Todos están dotados de personalidad por el Padre Universal. Durante su juventud son enviados a la 7 esferas paradisiacas del Espíritu Infinito, bajo la tutela de los Siete Agentes Ejecutivos Supremos. Posteriormente son adoptados por los Hijos Instructores de la Trinidad de los que reciben instrucciones complementarias. Si son abrazados por la Trinidad se convierten en Hijos de Perfección Trinitizados. Muchos se convierten en Asociados y Embajadores de los Siete Espíritus Maestros, de los Espíritus Reflectantes y de los Espíritus Madres. Su destino final parece ser el Cuerpo de Finalitarios Trinitizados.

6

LOS GUARDIANES CELESTES

ORIGEN

.- Proceden de los Hijos Trinitizados por criaturas, cuyos servicios no han sido muy destacados.

NÚMERO

.- En Orvonton hay casi mil millones, sobre todo como administradores de los Ancianos de los Días.

FUNCIONES

.- Son los Oficiales de Justicia de las Tribunales de los Ancianos de los Días. Actúan como Mensajeros entre los Tribunales. Se encargan de los arrestos y de llevar a la presencia de los Jueces a aquellos seres que son requeridos. Ejecutan las órdenes de detención. Son maravillosos, pero no están dotados de muchas aptitudes ni tienen experiencia.

7

ASISTENTES DE LOS HIJOS ELEVADOS

ORIGEN

.- Pertenecen al grupo de Hijos Retrinitizados por las criaturas.

NÚMERO

.- En Orvonton hay 1.250.000 seres.

FUNCIONES

.- Trabajan como Ayudantes de los Hijos Elevados de los Gobiernos de los Ancianos de los Días. Se les puede llamar sus "secretarios privados". También trabajan para los Perfectos de Sabiduría, para los Consejeros Divinos, para los Censores Universales, para los Mensajeros Poderosos, etc. Su ayuda es inestimable para resolver los problemas concernientes a los conceptos que ellos representan. Son afectuosos, inteligentes, leales y muy sabios con respecto a la idea que representan.

DOCUMENTO N° 23: " LOS MENSAJEROS SOLITARIOS"

NÚMERO

- Su número es fijo y desconocido.
- en el último recuento de Orvonton había 7.690 billones (menos de 1/7 del total)

ORIGEN

- Son anteriores a toda creación universal (salvo el Paraíso y los Circuitos de Havona).
- Tienen consciencia de la existencia de un comienzo de individualidad.
- Son los primeros en ser personalizados en el tiempo y espiritualizados en el espacio. Nacieron en plena posesión de sus facultades.

NATURALEZA

- Son todos iguales. Aman su soledad y están a gusto con ella.
- No están aislados, pueden "posarse" sobre las teledifusiones universales.
- Están exentos de ser detenidos o arrestados por los tribunales de tiempo y el espacio.
- Han sido creados dignos de confianza, independientes, competentes y muy espirituales.
- Si se acercan entre si pueden "cortocircuitarse", por lo que poseen radares de alarma para detectarse unos a otros.
- Ayudan a todos, desde los más altos hasta los más humildes.
- No tienen forma, pero si "presencia" discernible por otros seres espirituales.

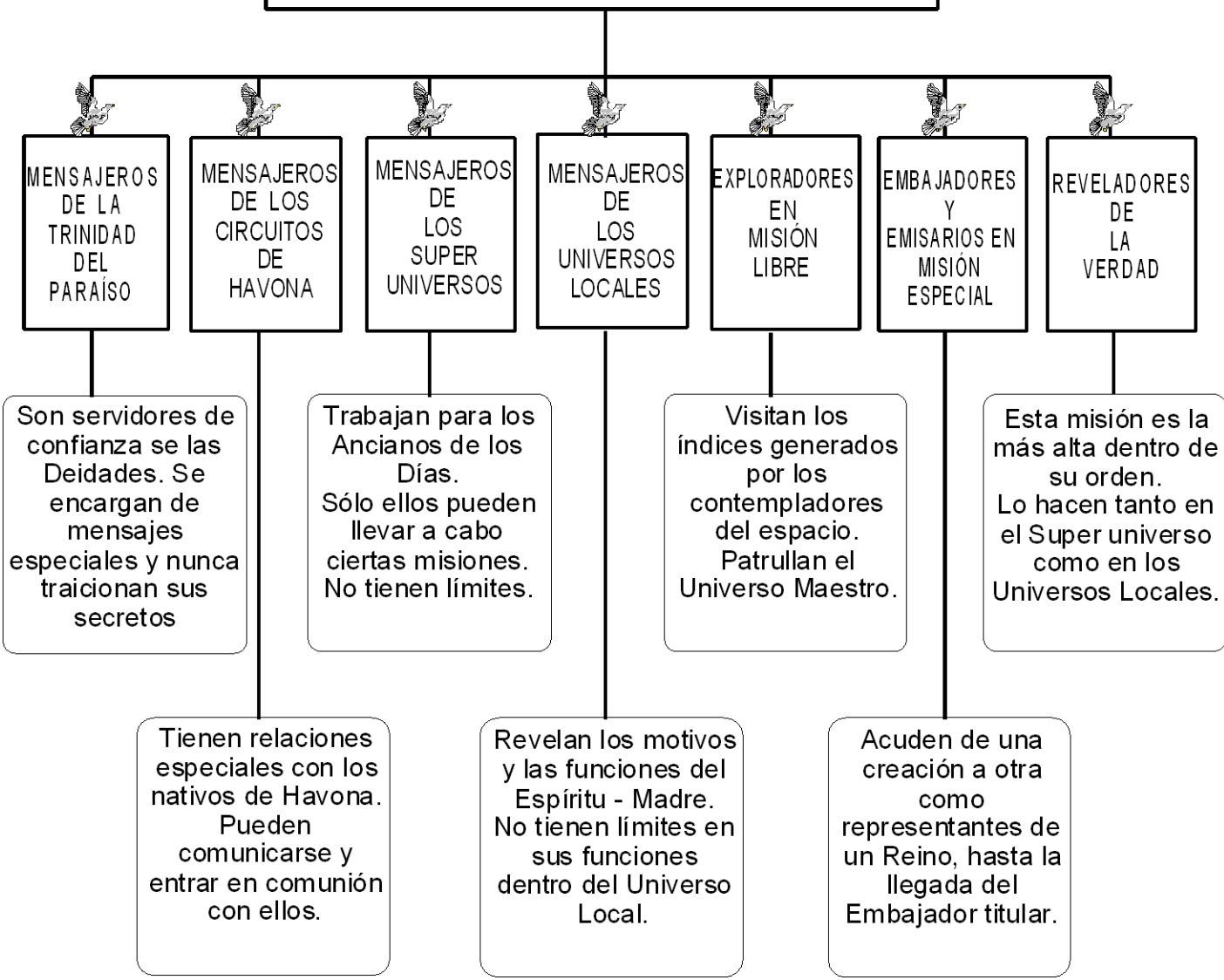
SERVICIOS

- Solo ellos pueden llevar mensajes que no pueden ser transmitidos por teledifusión ni por reflectividad.
- Solo ellos poseen la velocidad y la personalidad adecuadas para determinadas misiones.
- Son los únicos seres con personalidad que están sincronizados por las corrientes universales.
- Sirven como líneas de comunicación para prestar socorro o ayudas en las regiones lejanas.
- Pueden transmitirse mensajes unos a otros desde una distancia de 100 años-luz.
- Por sus prerrogativas personales son muy dependientes del espacio y por sus asombrosas velocidades son casi independientes del tiempo, esto hace que sus servicios sean únicos.

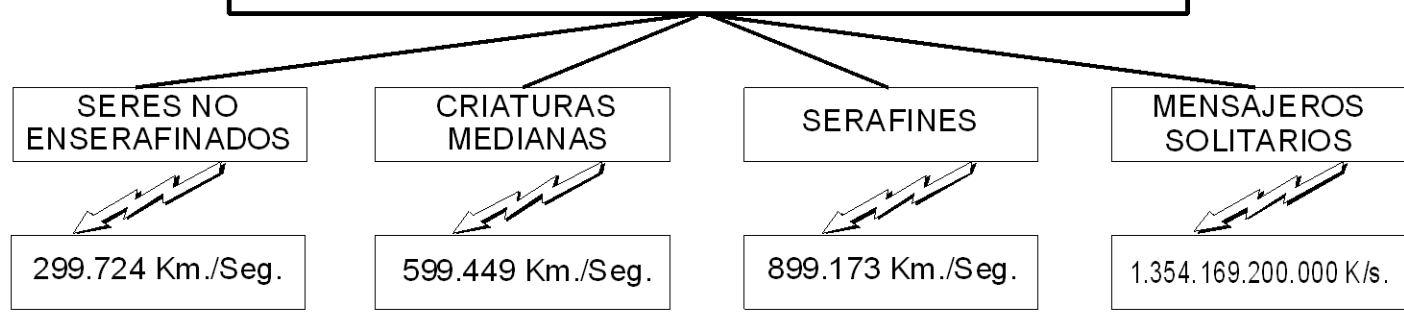
MINISTERIO ESPECIAL

- Coordinan a todos los seres espirituales, haciendo que fraternicen entre ellos por muy diferentes que sean.
- Son los compañeros - guardianes de los Hijos Trinitizados por las criaturas, los acompañan a los mundos donde han sido destinados y no los abandonan jamás.
- Esto hará que en el lejano futuro se agote el número de Mensajeros Solitarios.
- Sobre su destino final, el agotamiento de sus funciones y quienes las van a realizar en su lugar, existen muchas preguntas sin contestación.

CLASIFICACIÓN SEGÚN SUS DESTINOS



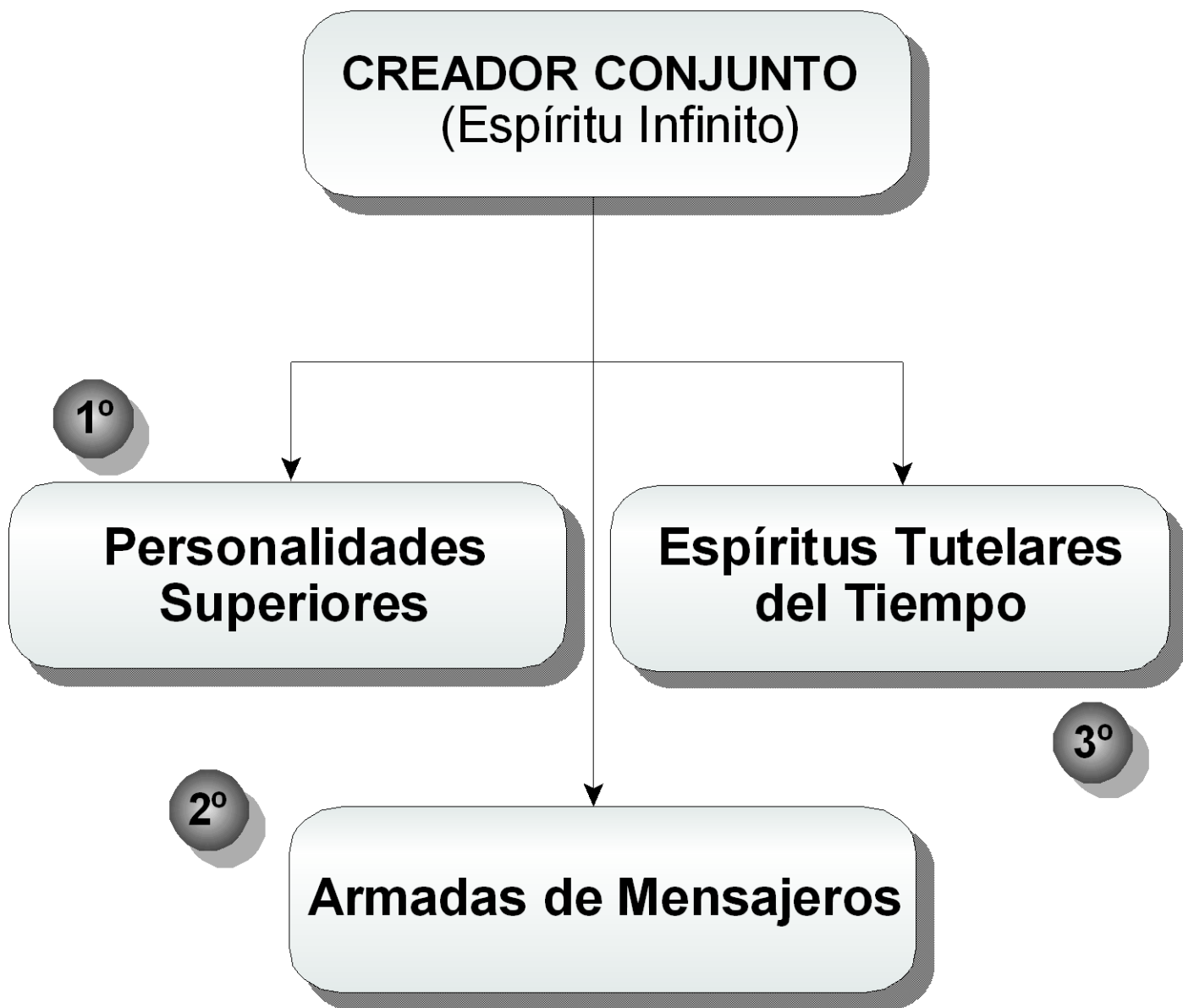
VELOCIDADES MEDIAS EN Km. /Seg. DE URANTIA



IMPORTANTE.- En los siete Super universos, por regla general, aunque no siempre, todo aquello que tiende hacer de una criatura más libre de sus limitaciones de tiempo y espacio, reduce proporcionalmente sus prerrogativas de personalidad. Los Mensajeros Solitarios son la única excepción a esta regla general.

DOCUMENTO N° 24: "LAS PERSONALIDADES SUPERIORES DEL ESPÍRITU INFINITO"

Según UVERSA: Clasificación de las Personalidades y de las Entidades del Creador Conjunto.



PERSONALIDADES SUPERIORES DEL ESPÍRITU INFINITO

Actúan en todo el Gran Universo en siete divisiones

Los Mensajeros Solitarios
 Los Supervisores de los Circuitos Universales
 Los Directores del Censo
 Los Ayudantes Personales del Espíritu Infinito
 Los Inspectores Asociados
 Los Centinelas Asignados
 Los Guías de los Diplomados

Los Mensajeros Solitarios, los Supervisores de los Circuitos, los Directores del Censo y los Ayudantes Personales poseen capacidades para desarrollar la antigravedad. Los Supervisores de los Circuitos y los Directores del Censo conservan los puestos generales en las capitales de los Super universos. Los Ayudantes Personales se encuentran estacionados en la Isla Central de Luz. Los Inspectores Asociados y los Centinelas Asignados se encuentran en las capitales de los Universos Locales y en la de los Sistemas que los componen. Los Guías de los Diplomados residen en el Universo Central Havona. Los Mensajeros Solitarios si bien, no poseen un lugar concreto conocido, su origen, su naturaleza y su servicio ya han sido analizados en el capítulo anterior.

1

LOS SUPERVISORES DE LOS CIRCUITOS UNIVERSALES

CLASES

- SUPERVISORES SUPREMOS
- SUPERVISORES ASOCIADOS
- SUPERVISORES SECUNDARIOS
- SUPERVISORES TERCARIOS

.- Son siete están ubicados en los Mundos-Pilotos de los Circuitos de Havona. Sus cuarteles generales se encuentran en las siete esferas paradisiacas del Espíritu Infinito. Junto con los Centros de Poder y los Agentes Ejecutivos Supremos coordinan todos los circuitos materiales y espirituales que se distribuyen a los siete Super universos

.- Son siete, que unidos también a los Centros de Poder y los Agentes Ejecutivos distribuyen los Circuitos Sub-paradisiacos

.- Se encuentran en los mundos sede de cada Super-universo. En Uversa existen 84.691. Aparecen en grupos de 700 y se crean constantemente. Actúan en el establecimiento de Circuitos separados de energía, de espíritu y de poder

.- Actúan en los Mundos- Sede de cada Universo Local. Están en continua creación y aparecen en grupos de 700. Están bajo el control de los Ancianos de los Días.

continua.... **FUNCIONES**

1 bis

LOS SUPERVISORES DE LOS CIRCUITOS UNIVERSALES

FUNCIONES

- Son creados específicamente para éstas tareas y siempre sirven en los grupos a los que son destinados.
- Dirigen todo lo relativo a la elección de los circuitos que se van a usar en la transmisión de los mensajes.
- Para su trabajo utilizan todos los dispositivos, fuerzas y personalidades del Universo.
- Cuando se produce una rebelión, son ellos quienes aíslan al planeta en cuestión.
- Se complementan con los Directores del Poder, pero son muy diferentes.
- Son seres personales e individuos distintos.
- Nosotros podremos conocerlos, pero no relacionarnos con ellos.

2

LOS DIRECTORES DEL CENSO

NÚMERO

- Su número total es desconocido.
- Existen millares de ellos en cada capital de cada Universo Local.
- En el Superuniverso Nº 7 hay más de 100.000 seres.

NATURALEZA

- Son una creación especial y completa del Espíritu Infinito.
- Están hechos para sincronizar a la perfección con la reflectividad del Super universo.
- A pesar de sus increíbles poderes, son personas, tienen presencia espiritual y una forma reconocible.

FUNCIONES

- Se ocupan de los seres humanos, pero sólo para registrar el hecho de que su voluntad ya funciona, también registran el hecho de la muerte, es decir cuando la voluntad deja de funcionar.
- Como registran el funcionamiento de la voluntad, es un misterio.
- Son infalibles en su trabajo, pero no sirven para realizar ningún otro.
- Jamás fallan ni falsifican.

3

LOS AYUDANTES PERSONALES DEL ESPÍRITU INFINITO

NÚMERO

- La cantidad exacta de seres se desconoce. Ahora bien, según deducciones prudentes su número puede llegar a billones.

NATURALEZA

- Son todos iguales e idénticos, aunque para el Actor Conjunto tienen personalidad.
- Espiritualmente no son detectables por otros seres espirituales.

FUNCIONES

- Existen sólo para asistir y ayudar a la Tercera Persona de la Deidad.
- Circulan de un lado para otro como relámpagos, recorriendo toda la creación.
- Aparecen en cualquier lugar para llevar a cabo las órdenes del Espíritu Infinito.

4

LOS INSPECTORES ASOCIADOS

NATURALEZA

- Son los descendientes conjuntos del Espíritu Infinito y de los siete Espíritus Maestro.
- 700.000 seres fueron personalizados y su Cuerpo de Reserva vive en el Paraíso.

FUNCIONES

- Hay un Inspector en cada esfera-sede de cada Creación Local.
- Representan bajo una forma personal, la autoridad de los Agentes Ejecutivos Supremos de los Universos Locales del espacio-tiempo.
- Son observadores superiores de los asuntos de las Creaciones Locales.
- Solamente presentan sus informes a sus superiores los Agentes Ejecutivos Supremos.

5

LOS CENTINELAS ASIGNADOS

NÚMERO

- Su número es fijo, lo componen 7.000 Mill. de seres.

NATURALEZA

- Fueron personalizados en el Paraíso por el Espíritu I.
- Hay un Centinela por cada 10.000 Sistemas de cada Creación Local.

FUNCIONES

- Ellos trabajan por relevo. Son transferidos de Sistema a Sistema.
- Cada Milenio se les cambia de puesto.
- Nunca participan en las deliberaciones de los Sistemas Locales.
- Se ocupan de mantener informado a su Inspector Asociado.

6

LOS GUÍAS DE LOS DIPLOMADOS

NÚMERO

- Son tantos, que sobrepasa nuestro entendimiento.

FUNCIONES

- Dirigen y organizan la universidad de los altos estudios que los peregrinos del tiempo deben de usar para alcanzar sus metas. Guían a los mortales diplomados en su instrucción en Havona y les ayudan a ser admitidos en el Cuerpo de los Finalitarios del Paraíso. Su trabajo es ultraespiritual y difícil de explicar a la mente humana. Un Guía de los Diplomados nos recibirá al llegar al mundo de las moradas y ya no nos abandonará jamás durante nuestra carrera en los circuitos celestes e incluso hasta ingresar en el Cuerpo de los Finalitarios. Aparecieron con la llegada de los primeros peregrinos del tiempo y del espacio. El primero en recibir al mortal Grandfanda fue Malvorian.



ORIGEN

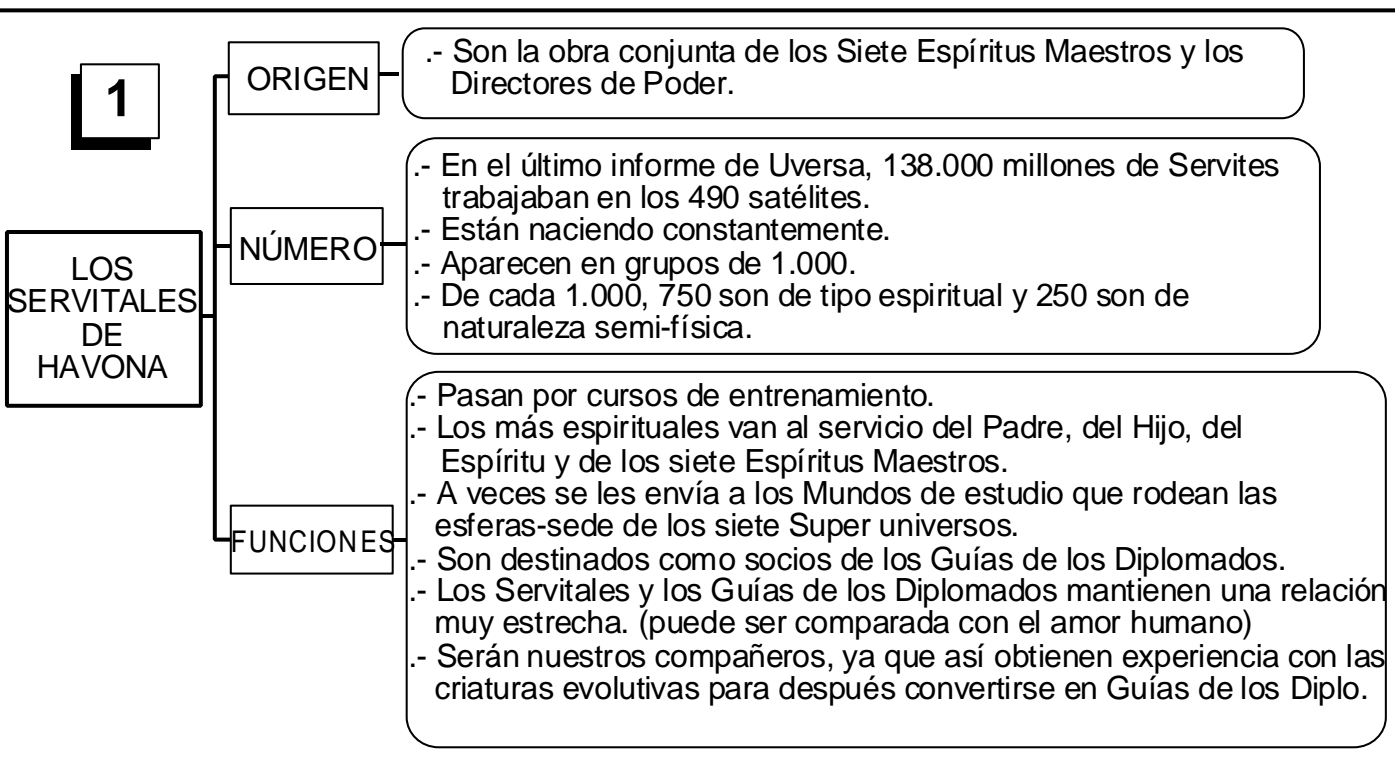
- Se deduce que proceden de un cuerpo llamado "Servitales de Havona" aunque no todos los servitales acaban convirtiéndose en Guías de los Diplomados.
- Cuando un servital desaparece de los registros, nace un nuevo G.D. Son creados por la colaboración de los 7 Espíritus Maestros y los 7 Directores de Poder.

DOCUMENTO Nº 25: "LAS ARMADAS DE MENSAJEROS DEL ESPACIO"

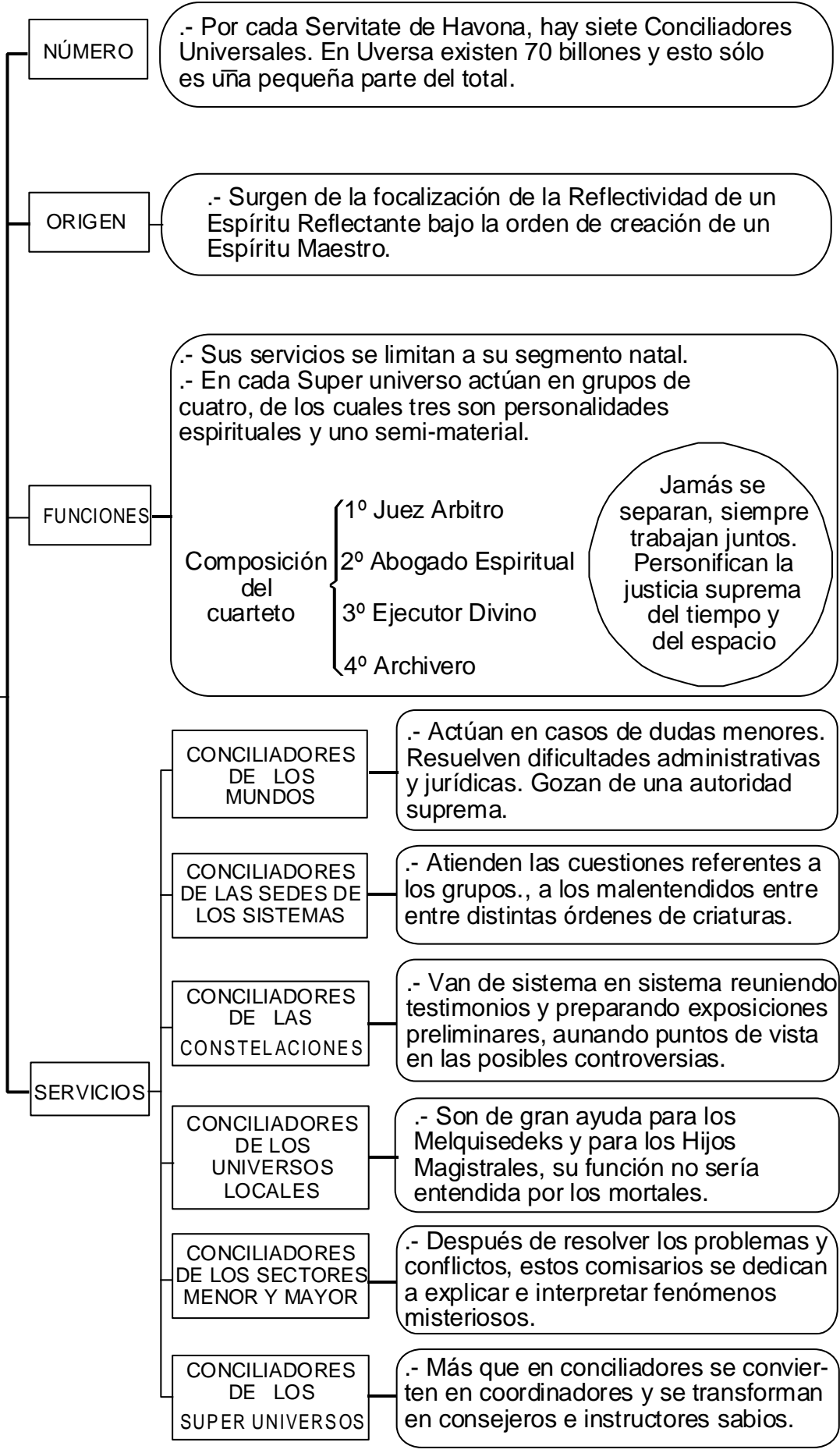
Actúan como agentes de relación entre las personalidades superiores y los espíritus tutelares

Los Servitales de Havona
Los Conciliadores Universales
Los Consejeros Técnicos
Los Conservadores de Archivos del Paraíso
Los Archiveros Celestes
Los Compañeros de la Morontia
Los Compañeros Paradisiacos

Entre los siete grupos enumerados, tan solo tres  Los Servitales de Havona, Los Conciliadores y los Compañeros de Morontia  han sido creados como tales. Los otros cuatro representan los niveles de perfeccionamiento de las órdenes angélicas. Según su naturaleza inherente y el nivel alcanzado. Las Armadas de Mensajeros sirven de forma diversa en el universo de los universos, pero siempre permanecen bajo la dirección de aquellos que gobiernan en los dominios en que están destinados.



LOS CONCILIADORES UNIVERSALES



3

LOS CONSEJEROS TÉCNICOS

ORIGEN

de las filas de los

- 1.- Supernafines
- 2.- Seconafines
- 3.- Terciafines
- 4.- Omniafines
- 5.- Serafines
- 6.- Cierta tipo de Mortales Asc.
- 7.- Cierta tipo de Medianos Asc.

Si tienen carácter permanente

Funcionan como Consejeros Técnicos mientras siguen su carrera ascendente, es decir son alumnos-maestros

NÚMERO

.- Inscritos en Uversa y actuando en Orvonton hay algo más de 61 billon.

FUNCIONES

- .- Son pensadores jurídicos y técnicos del mundo espiritual. Funcionan en grupos de siete. Son entrenados en los colegios de los Melquisedeks.
- .- Estudian y enseñan la ley "aplicada". Son bibliotecas vivientes.
- .- Siempre hay una forma de hacer las cosas, que es "la mejor" y la más "justa" y ellos saben como aconsejarnos para que se cumpla así.
- .- No se conoce ningún caso en el que ninguno se haya desviado del camino. No tienen límites en su trabajo.

4

LOS CONSERVADORES DE ARCHIVOS DEL PARAISO

ORIGEN

.- Proceden de algunos supernafines Terciarios de Havona.

FUNCIONES

.- Son los guardianes de los Archivos Oficiales de la Isla de la Luz. Cualquier acontecimiento significativo queda registrado. Si es de los universos locales se archiva en sus registros, pero si tiene más transcendencia queda archivado en Salvington y un resumen de todo pasa al Paraíso.

CLASES

- .- Los hay que trabajan en los archivos oficiales: se dan más en los Universos Locales.
- .- Los hay que son ellos mismos Archivos vivientes: actúan más en el Paraíso.

5

LOS ARCHIVEROS CELESTES

ORIGEN

.- Proceden de los Serafines Ascendentes de los Universos Locales

FUNCIONES

- .- Hacen una copia doble de todos los informes: Un registro espiritual original y una copia semi-material.
- .- Esto lo hacen debido a su cualidad de manipular al mismo tiempo la energía material y espiritual.
- .- Son un cuerpo probado y confirmado: Jamás se conoce que hayan falsificado nada.
- .- Su trabajo es revisado por los Archiveros de mayor rango y por los Mensajeros Poderosos.

CLASES

- .- Los hay normales: su número es de muchos billones.
- .- Los hay de rango superior o diplomados que están en Uversa y su número es de ocho millones.

6

LOS COMPAÑEROS DE LA MORONTIA

ORIGEN

.- son una creación de los Espíritus Madres del Universo Local.

FUNCIONES

.- Son los deliciosos anfitriones de aquellos que inician el largo camino al Paraíso.
. - Organizan juegos y momentos de relax y descanso en los Mundos Morotiales.
. - Cuando abandonamos la morontia los echamos mucho de menos.
. - Su papel está mas estudiado en documentos referentes al Universo Local.

7

LOS COMPAÑEROS DEL PARAISO

ORIGEN

P
R
O
C
E
D
E
N

Serafines
Seconafines
Supernafines
Omniafines

Son requeridos para este servicio por los Espíritus Madres, los Espíritus Reflectantes y por Majestón en el Paraíso y da el visto bueno uno de los siete Espíritus Maestros. Para estos seres, este es el mayor honor posible.

FUNCIONES

.- Son destinados como socios y camaradas de todos aquellos seres que se encuentran solos en el Paraíso. Sobre todo los Mortales Ascendentes.
. - Su principal tarea es únicamente ser compañeros, ser camaradas. Gracias a ellos podemos estar seguros de recibir una cálida acogida al llegar a las orillas eternas del Paraíso.
. - Antes de recibirnos, ya han estudiado nuestro dossier y saben muy bien quienes somos.

Es muy **importante** saber que, en el mundo espiritual no existen trabajos serviles, todos son sagrados y apasionantes.

También es muy **importante** tener en cuenta que, en el Universo no se valorará nuestra sabiduría, ni las verdades adquiridas, hasta que no hayamos demostrado nuestra aptitud y nuestra buena voluntad, comunicando a los demás este saber y estas verdades.

DOCUMENTO N° 26: "LOS ESPÍRITUS TUTELARES DEL UNIVERSO CENTRAL"

Son los Ángeles asociados a las criaturas volitivas, evolutivas y ascendentes de todo el espacio

Los Supernafines
Los Seconafines
Los Terciafines
Los Omniafines
Los Serafines
Los Querubines y los Sanobines
Las Criaturas Medianas

Las **características generales** de estas armadas angélicas son las siguientes:

- Son colegas y socios de las armadas superiores de personalidades divinas.
- Disfrutan de períodos de reposo y de cambio.
- Son sociables y tienen una gran aptitud para asociarse.
- Su status personal no es estacionario. Su pueden ir convirtiendo en Compañeros del Paraíso, Archiveros Celestes, etc.
- Con su trabajo ayudan a las órdenes celestes de tiempo superior. Desde el Universo Central hasta los Universos Locales forman una cadena ininterrumpida de servicios para ayudar y guiar a todos aquellos que buscan la Padre a través del hijo.
- Suelen trabajar solos o en parejas que se complementan.
- Se mantienen mediante la absorción de energía espiritual de los Circuitos Primarios del Universo.
- El conocimiento lo reciben a través de los Hijos Instructores de la Trinidad.

Las siete órdenes de Espíritus Tutelares han sido agrupadas en función de la relación con las criaturas ascendentes, del siguiente modo:

ESPÍRITUS TUTELARES DEL UNIVERSO CENTRAL ▶ SUPERNAFINES { Primarios → en Dto. N° 27
Secundarios
Terciarios

ESPÍRITUS TUTELARES DE LOS SUPERUNIVERSOS ▶ SECONAFINES { Primarios
Secundarios } en Dto. N° 28
▶ TERCIAFINES
▶ OMNIAFINES

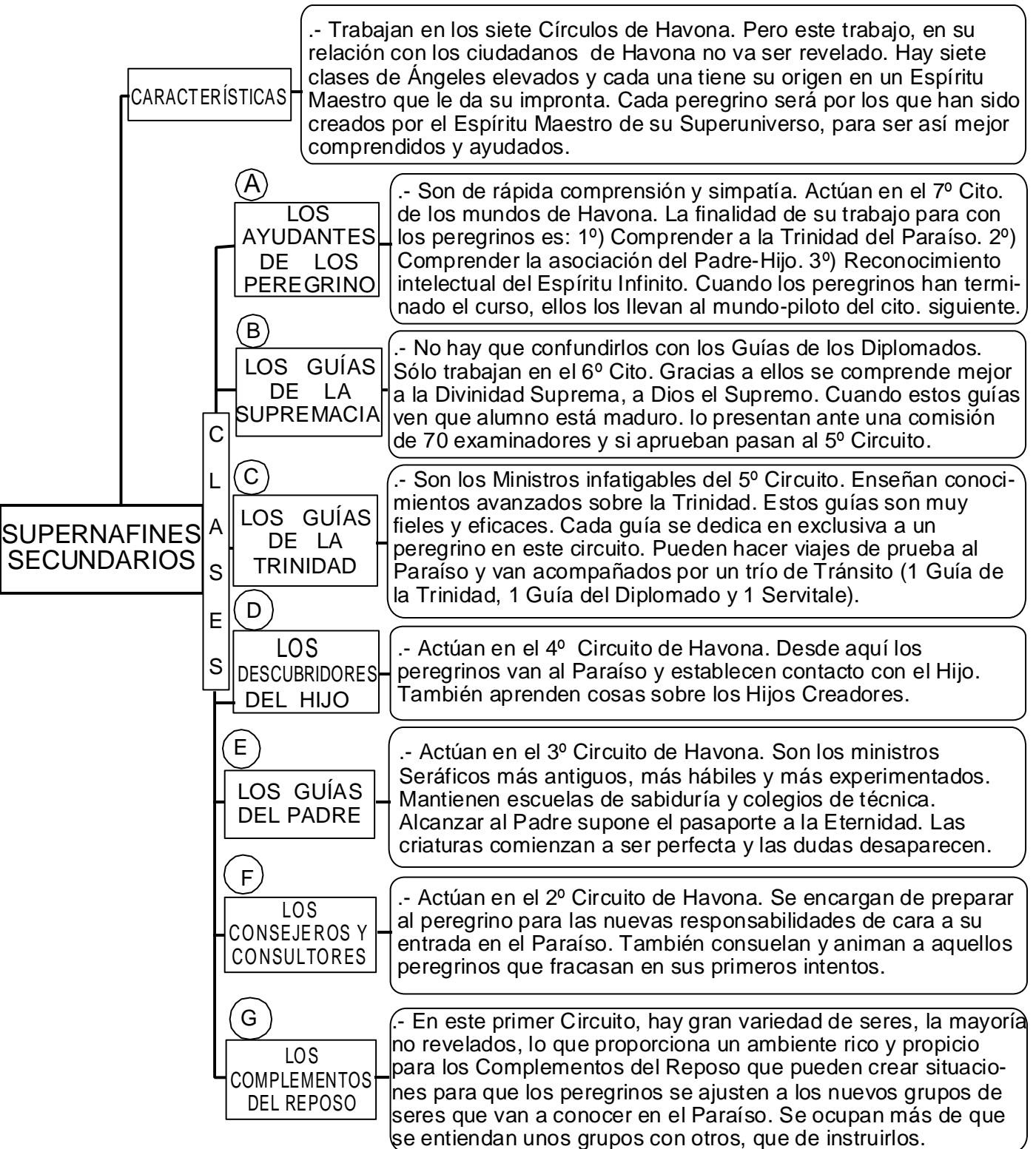
ESPÍRITUS TUTELARES DE LOS UNIVERSOS LOCALES ▶ SERAFINES
▶ QUERUBINES - SANOBINES

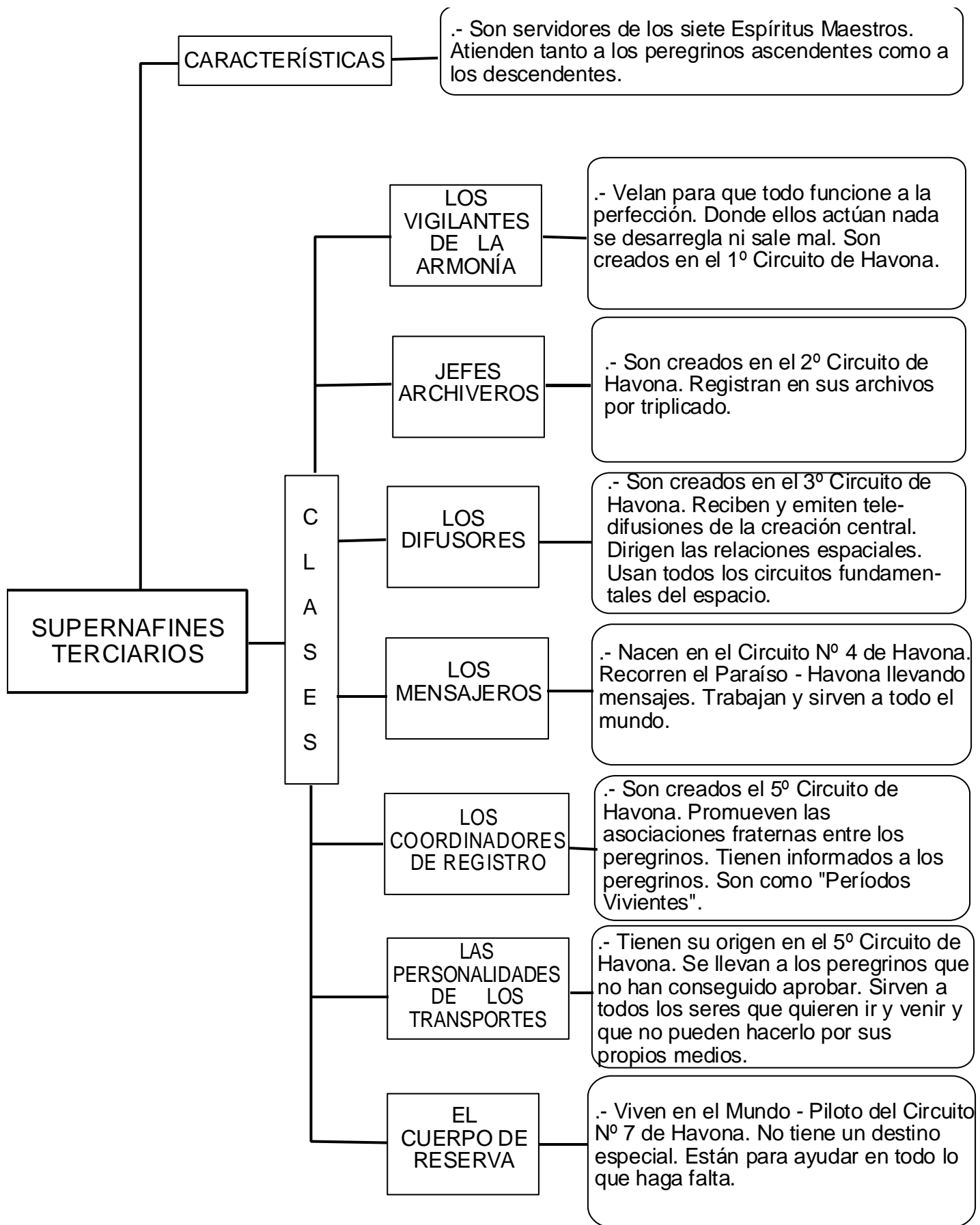
▶ CRIATURAS INTERMEDIAS - No son propiamente Ángeles, se los estudiará más adelante.

LOS PODEROSOS SUPERNAFINES

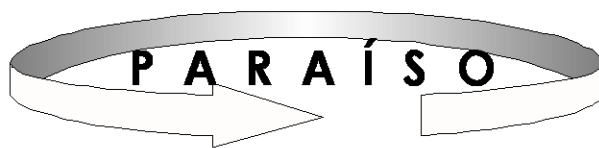
Ordenes Mayores:

SUPERNAFINES PRIMARIOS: Descienden del Creador Conjunto. Trabajan con ciertos grupos de ciudadanos del Paraíso y con los peregrinos ascendentes promoviendo su educación. Los estudiaremos más ampliamente en el documento siguiente.





RECORRIDO DE LOS PEREGRINOS ASCENDENTES POR LOS SIETE CIRCUITOS DE HAVONA



Complementos del Reposo
El Cuerpo de Reserva

- Se continua el estudio de los problemas inminentes de la residencia en el Paraíso. Aquí residen gran variedad de seres, la mayoría no revelados; Lo cual facilita a los peregrinos el irse habituando a seres muy distintos como los que se encuentran en el Paraíso. Fraternalizan peregrinos ascendentes con descendentes, con ciudadanos del Paraíso y con Hijos Trinitizados por criaturas. Aquí se produce el último sueño y cuando el peregrino despierta se encuentra en las orillas del Paraíso.



Consultores y Consejeros
Personalidades de los Transportes

- Como peregrinos que van a alcanzar el Paraíso son preparados para sus nuevas responsabilidades. En este circuito son consolados y animados, aquellos peregrinos que han fracasado y que han de volver a intentarlo. Para los que triunfan acaba de comenzar la aventura eterna. Se empieza a preparar para el sueño inevitable y final que concluye la carrera ascendente y durante la cual son conducidos por los guías del destino hasta el 1º circuito y último.



Los Guías del Padre
Los Coordinadores de los Registros

- Aquí hay escuelas de sabiduría y colegios técnicos. Se prepara al peregrino para alcanzar al Padre Universal. La criatura está a punto de entrar en el Paraíso. El peregrino ya casi no tiene dudas, las incertidumbres desaparecen y se va convirtiendo en un ser perfecto. La prueba de todos los tiempos está casi terminada.



Los Descubridores del Hijo
Los Mensajeros

- Desde este circuito las visitas al Paraíso son más frecuentes para establecer un contacto comprensivo con el Hijo Eterno. Aquí hay siete mundos donde los Migueles tienen escuelas en las que los peregrinos comprenden por primera vez la auténtica naturaleza de los Migueles. Es uno de los circuitos más sorprendentes. En este circuito deben comprender espiritualmente al Hijo Eterno y reconocer su personalidad y saber diferenciar al Hijo del Espíritu Infinito.

A partir de aquí ya no hay más exámenes, todo dependerá de la espiritualidad del peregrino



Los Guías de la Trinidad
Los Difusores

- Los peregrinos son llamados aquí "Candidatos a la Aventura de la Deidad". Cada uno es atendido por un Supernafin individual. Reciben una instrucción avanzada de la Trinidad y se preparan para poder reconocer al Espíritu Infinito. En este circuito se hace un auténtico esfuerzo mental y se lleva a cabo un verdadero estudio. Se realizan viajes de ensayo al Paraíso acompañados por el trío de tránsito = 1 Guía de la Trinidad, 1 Guía de los Diplomados y 1 Servitale. En el Paraíso pueden ir discerniendo la presencia de la Trinidad.

Grupo de Examinadores Una Comisión Trina:
1 Finalitario
1 Director de Conducta
1 Mensajero Solitario



Los Guías de la Supremacía
Los Jefes Archiveros

- Se consigue una nueva realización de la Divinidad Suprema. Aquí los peregrinos conocen la realidad espiritual del Supremo. Se producen nuevos contactos con el Espíritu Maestro Nº 7 (que representa al Ser Supremo). Los peregrinos se van transformando. Nueva integración de la conciencia, nueva espiritualización, nueva sensibilidad ante la Divinidad. Es como si el Supremo extendiera su amor sobre estos hijos evolutivos aumentando todas sus capacidades.

Grupo de Examinadores Una Comisión Mixta de 70 miembros del Circuito Nº 6



Los Ayudas de los Peregrinos
Los Vigilantes de la Armonía

1º Comprensión suprema de la Trinidad del Paraíso
2º Comprensión espiritual de la asociación del Padre-Hijo
3º Reconocimiento intelectual del Espíritu Infinito

Cada pase se divide en 7 ramas de 12 divisiones con 70 grupos subsidiarios de instrucción. Este es el curso Primario ó Elemental.

Grupo de Examinadores Formado por 12 Ayudantes del Espíritu del Circuito Nº 7

DOCUMENTO N° 27 : "EL MINISTERIO DE LOS SUPERNAFINES PRIMARIOS"

LOS PODEROSOS SUPERNAFINES (continuación)

CARACTERÍSTICAS COMUNES

- Son los servidores de las Deidades en la Isla Paraíso.

Jamás han abandonado el camino recto.

Son seres perfectos y supremos, pero no son ni absonitos, ni absolutos. Fuera del Paraíso solo acuden a las reuniones Milenarias y a las de grupo en el Universo Central.

Cuando un Hijo Creador asume la soberanía, se le asigna un Supernafin Primario, para que organice a todos los Espíritus Tutelares de su Universo.

También actúan como Mensajeros Especiales de las Deidades.

Si progresan, pueden convertirse en Consejeros Técnicos.

Tan sólo van a los mundos del espacio para llevar a cabo misiones de dirección.

CLASIFICACIÓN SEGÚN SUS FUNCIONES

Los Conductores de la Adoración

Los Maestros de la Filosofía

Los Guardianes del Conocimiento

Los Directores de Conducta

Los Interpretes de la Ética

Los Jefes del Destino

Los Promotores del Descanso

**1º LOS
PROMOTORES
DEL
DESCANSO**

.- Colaboran con sus colegas de Havona, los Complementos del Reposo. El reposo Divino es esencial para gozar del Paraíso y ellos son los encargados de preparar a los peregrinos para ello. Empiezan su trabajos en el Circuito N°1 y continúan cuando el peregrino se despierta en el Paraíso. Hay varias clases de descanso, pero el más diferente a todos es el que permite pasar, no de un lugar a otro, sino de un status a otro, como ocurre aquí donde se pasa a la Eternidad. Ellos permiten al peregrino mediante esta descanso-sueño especial, pasar al reino de la eternidad, fuera ya de los límites del espacio y del tiempo, por lo que son esenciales en este sentido.

**2º LOS
JEFES
DEL
DESTINO**

.- Son designados por el jefe de los Supernafines para presidir la organización de las tres órdenes de ángeles: Primarios, Secundarios y Terciarios. Trabajan mucho con los mortales que han llegado al Paraíso, antes de incluirlos en el Cuerpo de la Finalidad. Ayudan a los mortales a fraternizar con más de tres mil órdenes distintas de ciudadanos del Paraíso, así como otros seres que no han sido revelados en Urantia.

**3º LOS
INTERPRETES
DE LA
ETICA**

.- Conforme se va evolucionando y conociendo a distintos grupos, se van asimilando nuevos niveles de ética. Los mortales necesitan a estos interpretes para que les den consejos seguros sobre interpretación de ética. Ellos no enseñan ética, solo la interpretan

**4º LOS
DIRECTORES
DE
CONDUCTA**

.- Aconsejan a los mortales sobre los usos de la perfecta conducta de aquellos que viven en la Isla Central. En el Paraíso toda conducta es natural y libre, pero también existe una manera perfecta y apropiada de hacer las cosas y los Directores de Conducta son quienes aconsejan al respecto para que el peregrino no esté ni confuso, ni indeciso. Ellos son Maestros y Guías.

**5º LOS
GUARDIANES
DEL
CONOCIMIENTO**

.- Son los "libros vivos". Son archivos Divinos de la verdad donde todos pueden acudir y leer en ellos. Son bibliotecas vivientes automáticas. En sus mentes jamás se registra nada que no sea verdadero. Su principal función es de referencia y verificación (aunque también dan cursos de instrucción a peregrinos). Solo con desear tener conocimiento, ellos lo facilitan directamente. Estos seres de sabiduría única, otorgan generosamente sus conocimientos a todos aquellos que lo solicitan en el Paraíso y en el Universo Central y son de gran ayuda para los tribunales de los Ancianos de los Días.

**6º LOS
MAESTROS
DE LA
FILOSOFIA**

.- Por muy alto que se llegue y mucho que se avance, siempre hay miles de misterios que resolver y para esto se recurre a la Filosofía. Los Maestros de la Filosofía están encantados de guiar a los habitantes del Paraíso en sus tentativas de solucionar los problemas universales. Ellos son los "sabios del cielo". Con ellos el conocimiento alcanza la verdad y la experiencia se hace sabiduría. Imparten cursos de profundización en la sabiduría. Una hora de instrucción en el Paraíso, equivale a diez mil años de métodos memotécnicos en Urantia. Estos logros intelectuales no salen del Paraíso. La filosofía de la perfección sólo está a disposición de aquellos que están presentes.

**7º LOS
CONDUCTORES
DE LA
ADORACIÓN**

.- La adoración es el privilegio supremo y el primer deber de todas las inteligencias creadas. Cuanto más se conoce a la Deidad más aumenta el deseo de adorar. La pasión de la adoración llega a tales extremos en el Paraíso que es necesario dirigirla y controlarla y para eso están los Supernafines. Ellos enseñan a las criaturas a adorar de tal forma que obtengan la posibilidad de expresarse a sí mismos y al mismo tiempo prestar atención a otras actividades del Paraíso. Abren nuevos caminos de expresión desconocidos hasta ese momento.

DOCUMENTO Nº 28: "LOS SUPERNAFINES TUTELARES DE LOS SUPER UNIVERSOS"

Aunque no todas las órdenes, estos ángeles se encargan de la progresiva ascensión de los mortales

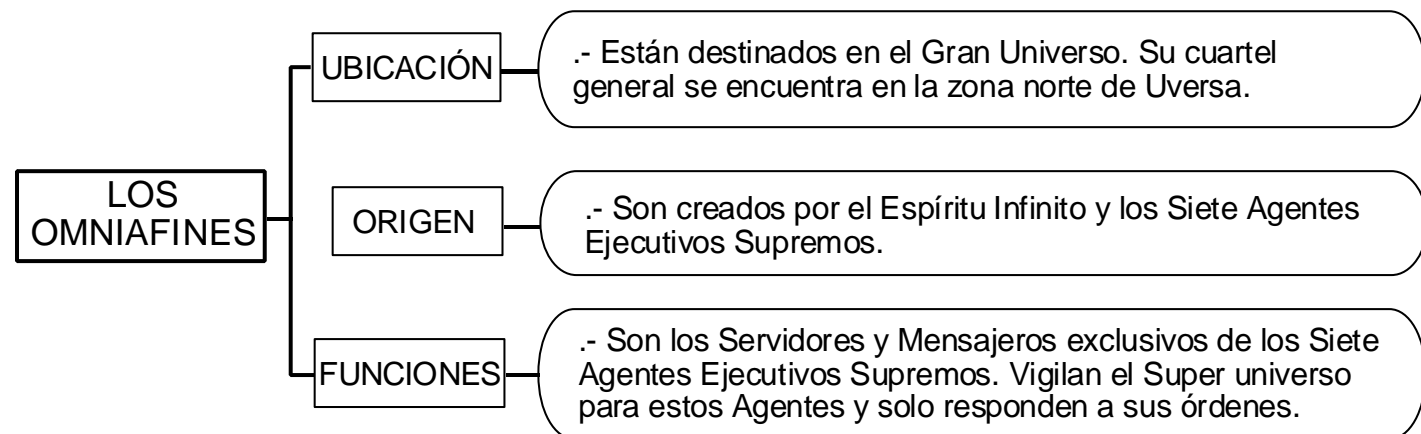
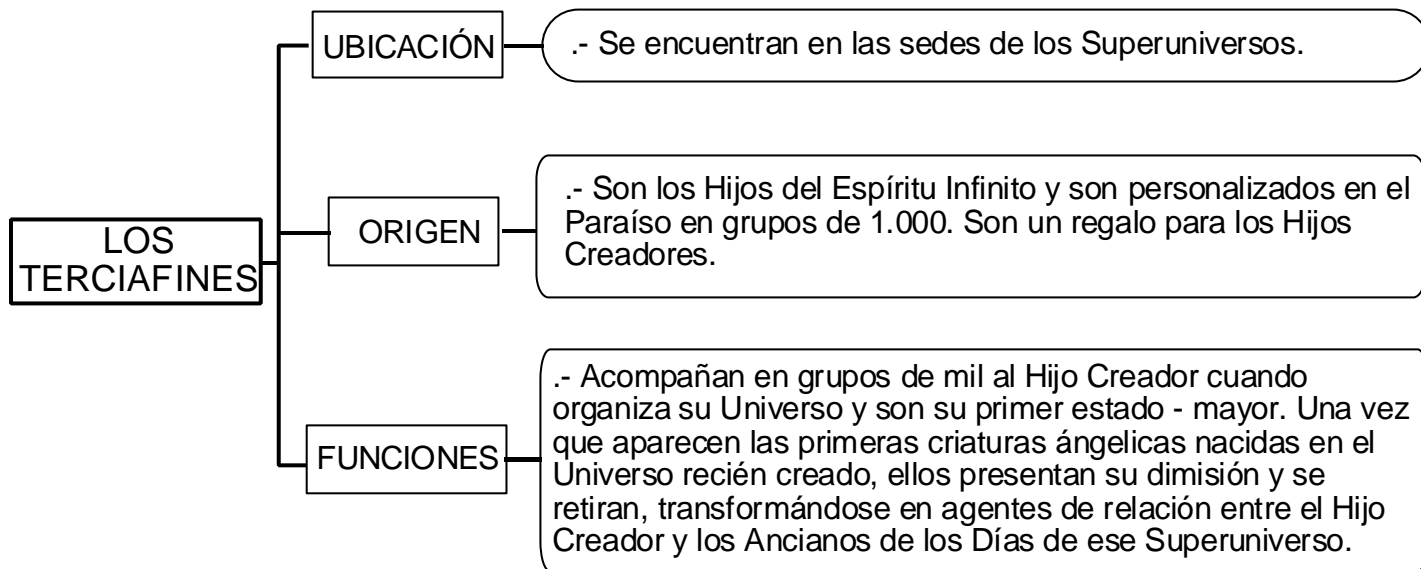
Las características generales de estas armadas angélicas son las siguientes:

- Son hijos de los Espíritus Reflectantes.
- Son más parecidos a los Supernafines que a los Serafines.
- No trabajan solos, actúan con unos asociados que no han sido revelados.

CLASES

- LOS SECONAFINES
- LOS TERCIAFINES
- LOS OMNIAFINES

No están relacionados directamente con el plan de ascensión de los mortales, sólo se les estudiará superficialmente.



LOS SECONAFINES PRIMARIOS

CARACTERÍSTICAS

.- Están destinados a los Ancianos de los Días. Son sus espejos vivientes. Pueden poner en contacto a dos seres que están a miles de años luz, ven, conocen y escuchan a través de ellos. Esta posibilidad solo la tienen los Ancianos de los Días y con algunos límites: están limitados al Universo de Orvonton. Por inherencia, ellos están capacitados para interpretar el pensamiento del Espíritu Infinito a los Ancianos de los Días.

CLASES

LA VOZ DEL ACTOR CONJUNTO

.- El primer Seconafin creado tiene una habilidad especial para comprender e interpretar el pensamiento del Espíritu Infinito ante los Ancianos de los Días. Esto es muy importante para los gobiernos Super universales, ya que, ellos no tienen un representante personalizado del Espíritu Infinito

LA VOZ DE LOS SIETE ESPÍRITUS MAESTROS

.- El segundo Seconafin creado de esta orden, tiene una capacidad especial para describir la naturaleza y las relaciones de los Siete Espíritus Maestros de forma colectiva. Los representan muy eficazmente ante los Ancianos de los Días.

LA VOZ DE LOS HIJOS CREADORES

.- El tercer Seconafin creado puede ser Reflectante con respecto a la mente de los Hijos Creadores de la orden de los Migueles. Cuando los Ancianos de los Días necesitan conocer la aptitud de Miguel de Nebadon para cualquier asunto, recurren a uno de estos Supernafines y a través de él, oyen la voz de Miguel. Nadie comprende del todo como se produce este fenómeno, pero jamás falla

LA VOZ DE LAS ARMADAS ENGÉLICAS

.- El cuarto Seconafin es sensible a los sentimientos del resto de los Ángeles, ya estén por encima o por debajo de ellos. La aptitud de todo Ángel que mande o coordine siempre está a disposición de los Ancianos de los días de forma inconsciente gracias a estos cuartos Seconafines, por si ellos lo necesitan para resolver sus múltiples cuestiones.

LOS RECEPTORES DE LAS TELEDIFUSIONES

.- Es quinto Seconafin creado. Puede recibir ciertos mensajes teledifundidos que solo ellos son capaces de transmitir para ampliar la visión de los Ancianos de los Días.
.- Trabajan con el resto de receptores oficiales de Uversa.

LAS PERSONALIDADES DEL TRANSPORTE

.- Transportan a los peregrinos desde los Mundos - sede del Super universo hasta el circuito exterior de Havona.

EL CUERPO DE RESERVA

.- Son un amplio grupo formado por los séptimos creados.
.- No tienen una misión concreta, sino que, sustituyen a otros cuando es necesario o van en misiones de urgencia en los Superuniversos.

LOS SECONAFINES SECUNDARIOS

CARACTERÍSTICAS

.- Son igual de reflectantes que sus compañeros Primarios, sus cualidades son idénticas. Prestan sus servicios a los Asociados Trinitarios de los Ancianos de los Días.

VOCES DE LA SABIDURÍA
ALMAS DE LA FILOSOFÍA
UNIONES DE LAS ALMAS

**PERFECTOS
DE
SABIDURÍA**

CORAZONES DEL CONSEJO
ALEGRÍAS DE LA EXISTENCIA
SATISFACCIÓN DEL SERVICIO

**CONSEJEROS
DIVINOS**

DISCERNIDORES
DE
ESPÍRITU

**CENSORES
UNIVERSALES**

CLASES

LA VOZ
DE LA
SABIDURÍA

.- Son concentraciones y focalizaciones actualizadas y fiables de la sabiduría coordinada de los Universos. En medio de un conjunto casi infinito de informaciones, ellos extraen y reciben la esencia de la sabiduría para comunicarla a los Perfectos de la Sabiduría. Además permiten ver a los que las han dicho ante los Perfectos de la Sabiduría.

EL ALMA
DE LA
FILOSOFÍA

.- Trabajan para los Perfectos de la Sabiduría. Están sincronizados con los Maestros de la Filosofía del Paraíso. reflejan las normas y las necesidades de otros mundos y de otros Universos

LA UNIÓN
DE LAS
ALMAS

.- Reflejan las ideas y los distintos niveles de las relaciones éticas. Ayudan a los Perfectos de la Sabiduría en su trabajo de poner orden en los malentendidos y en las pequeñas fricciones. Se mantienen en relación reflectiva con los interpretes de la ética del Paraíso.

EL CORAZÓN
DEL
CONSEJO

.- Están bajo la supervisión de los Consejeros Divinos. Cuando estos tienen que dar su opinión sobre cualquier asunto convocan una asamblea de Corazones del Consejo, gracias a la cual incorporan la sabiduría más competente de los Superuniversos

LA ALEGRÍA
DE LA
EXISTENCIA

.- Alientan todas las manifestaciones de la alegría. Trabajan coordinados con los Directores de la Retrospección. Coordinan la alegría, animan las relaciones placenteras, desarrollan el humor entre los Ángeles y la criaturas volitivas de los Superuniversos.

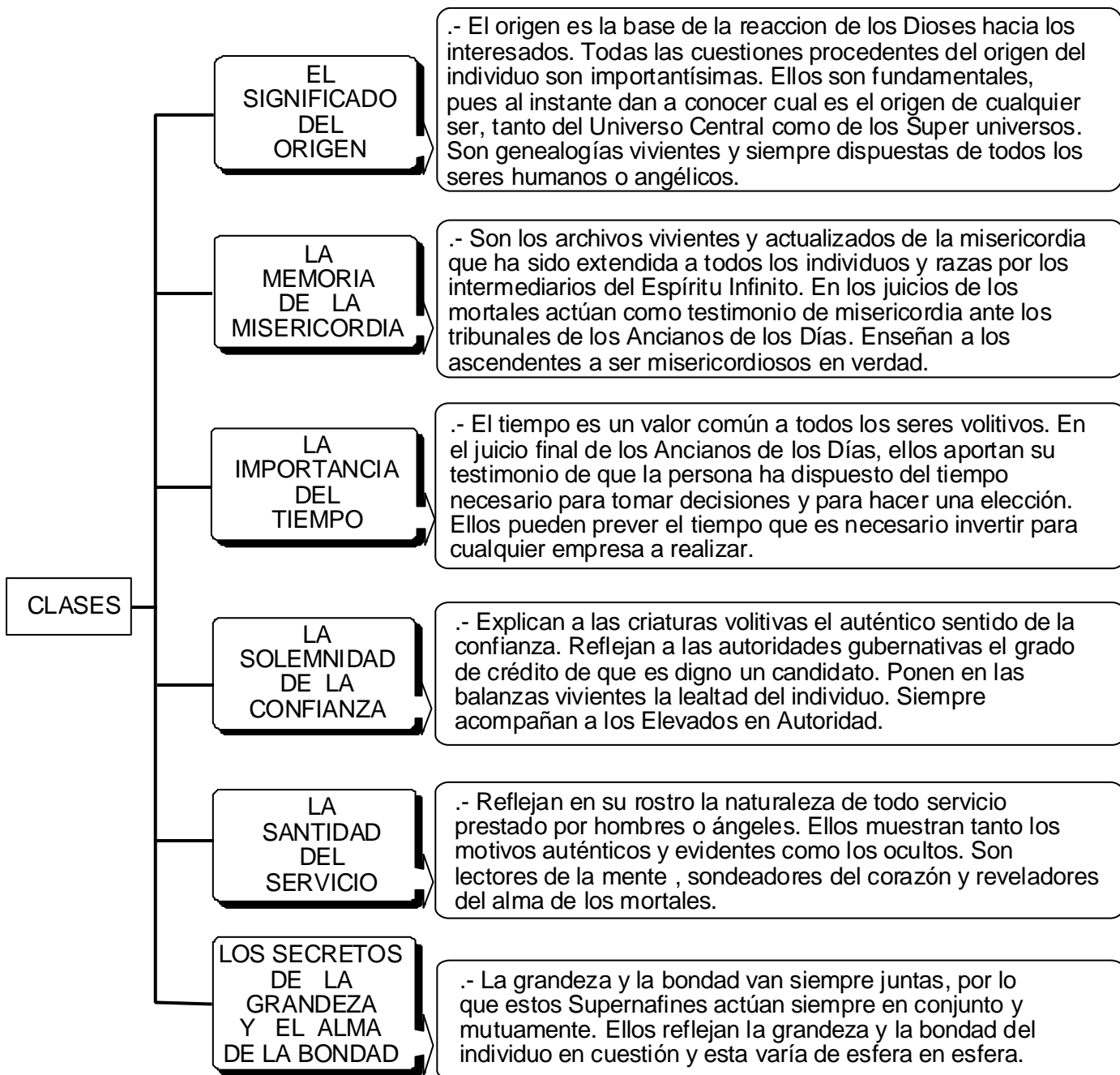
LA
SATISFACCIÓN
DEL SERVICIO

.- Destacan el valor del servicio, sobre todo los dedicados a la expansión de la verdad. Animan a un mundo enseñando los logros conseguidos a través del servicio por otro mundo. Utilizan con eficacia el espíritu fraternal de competición.

EL DISCERNIDOR
DE
ESPÍRITU

.- Son los únicos destinados a los Censores Universales. Están muy relacionados con los Consejeros y Consultores del 2º Circuito de Havona. Poseen una "perspicacia espiritual". Proporcionan a los Censores Universales un retrato exacto del alma desnuda del individuo al que reflejan. No pueden reflejar ni la mente ni los planes de los Ajustadores del Pensamiento.

LOS SECONAFINES TERCIARIOS



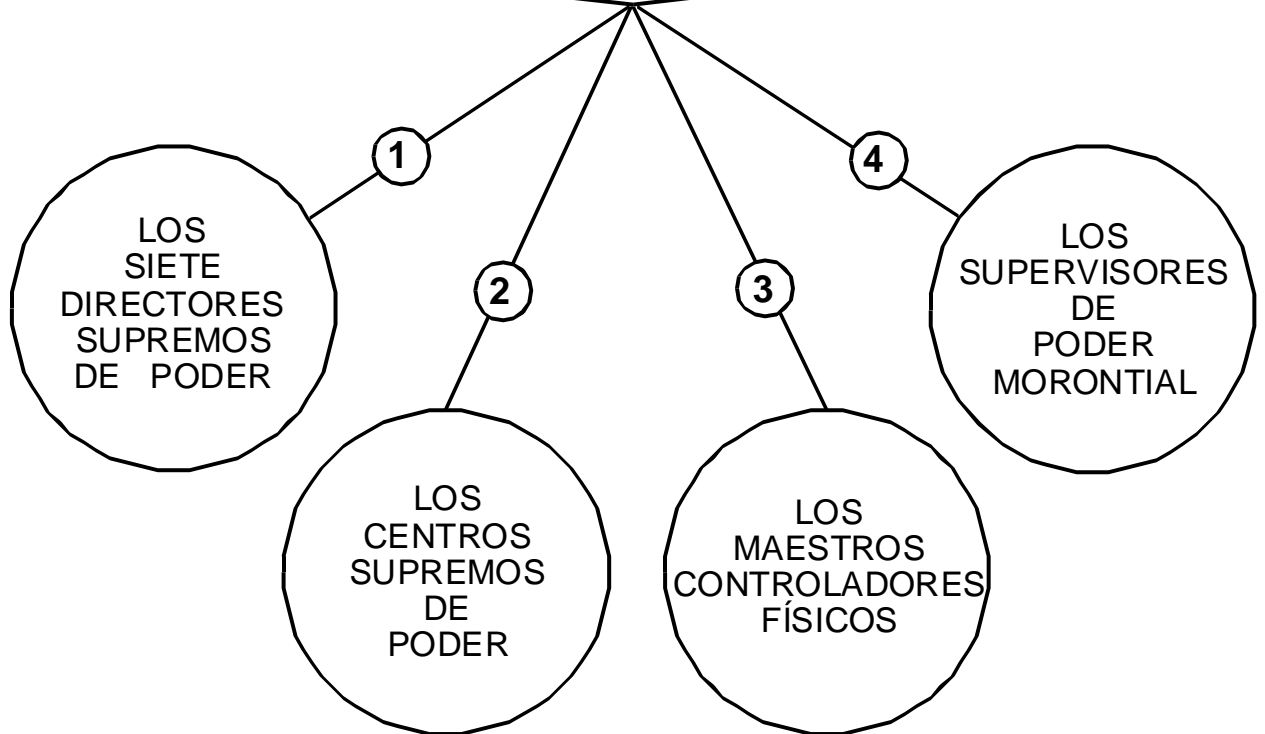
EL MINISTERIO DE LOS SECONAFINES

- .- Su origen y sus cuarteles generales están en las capitales de los Superuniversos, pero ellos trabajan desde el Paraíso hasta los mundos evolutivos.
- .- Son de gran ayuda para muchos seres de los Superuniversos, incluidos los peregrinos ascendentes.
- .- Actúan como ahorradores de tiempo, detectores de errores, señaladores de seguridad divina para peregrinos perplejos.
- .- En Urantia sólo vienen acompañando a otras personalidades celestes destinadas aquí. Al estar Urantia en cuarentena parcial espiritual, ellos no pueden desarrollar aquí su servicio.

DOCUMENTO Nº 29: "LOS DIRECTORES DE PODER DEL UNIVERSO"

CLASIFICACIÓN

- 1º LOS MAESTROS ORGANIZADORES DE FUERZA DE EXTERIORIZACIÓN PRIMARIA
- 2º LOS MAESTROS ORGANIZADORES DE FUERZA TRANSCENDENTALES ASOCIADOS
- 3º LOS DIRECTORES DE PODER DEL UNIVERSO



LOS SIETE DIRECTORES SUPREMOS DE PODER

CARACTERÍSTICAS

- Son los reguladores de energía física de Gran Universo.
- Han sido creados por los Siete Espíritus Maestros, pero de forma colectiva y son semi-materiales.
- No son visibles a los ojos de los mortales de Urantia.
- Son siete idénticos y con las mismas funciones.
- Cada uno está asignado y subordinado a un Espíritu Maestro.
- Están estacionados en el Paraíso periférico. A la hora de regular la energía-poder actúan individualmente en los Super universos y si se trata de la Creación Central, actúan colectivamente.

LOS CENTROS SUPREMOS DE PODER

ORIGEN

.- Los siete Directores Supremos de Poder junto con los siete Espíritus Maestros son los que dan origen a los Centros Supremos de Poder. Tiene gran libertad de voluntad y de acción. Están dotados de personalidad y de una inteligencia exquisita. Son el intelecto del sistema de poder del Gran Universo

CLASES

SUPERVISORES SUPREMOS DE LOS CENTROS

.- Son los reguladores de los Circuitos Maestros de la energía del Gran Universo. Su cuartel general está en los mundos de los Siete Agentes Ejecutivos con los que trabajan. Pueden trabajar individualmente o en conjunto con los Supervisores Supremos de los Centros.

CENTROS DE HAVONA

.- Antes de la creación del tiempo y del espacio y de los Universos, ellos no eran necesarios. Hay un millón de ellos y cada uno se encarga de supervisar mil mundos de Havona. Su meta es la perfección en la regulación de la energía.

CENTROS DE LOS SUPERUNIVERSOS



CENTROS DE LOS UNIVERSOS LOCAL.

.- Se estacionan en el mundo-sede de cada Universo Local. Rebajan y modifican los Siete Circuitos de Poder para que sean utilizados por las Constelaciones y los Sistemas en los Universos Locales. Son de gran ayuda para los Hijos Creadores cuando estos están organizando su Universo. Ellos crean líneas útiles para las comunicaciones interplanetarias.

CENTROS DE LAS CONSTELACIONES

.- Diez de estos centros están estacionados en cada Constelación. actúan como proyectores de energía hacia los cien Sistemas Locales tributarios. De ellos salen las líneas de poder destinadas a las comunicaciones, los transportes y para mantener con vida algunas formas de energía física.

CENTROS DE LOS SISTEMAS

.- Hay uno de ellos en cada Sistema Local. Coordinan las actividades de los Controladores Físicos Subordinados. Envían los Circuitos de Poder a los mundos habitados del tiempo y del espacio.

CENTROS NO CLASIFICADOS

.- Actúan en situaciones locales especiales, pero fuera de los planetas habitados.

DOMINIO DE LOS CENTROS DE PODER

.- Incluyendo también a sus asociados y subordinados son más de 10.000 millones. Están en perfecta relación con los Directores Supremos de Poder. Jamás son detenidos o interrumpidos por cualquier clase de tribunal del espacio. Están estrechamente asociados al control cósmico del Ser Supremo. Su perfección al actuar es inherente. No necesitan ningún tipo de entrenamiento. Siempre están de servicio. No pueden abandonar su trabajo ni un solo segundo. Tan solo intervienen en lo referente al poder y a la energía material o semi-física. Fuera de Havona tan sólo actúan en las esferas especialmente construidas (arquitectónicas) donde intervienen como conmutadores selectivos. El control que ejercen es perfecto en siete de las diez formas de energía contenidas en las corrientes universales. Aquellas corrientes que escapan a su control corresponden al dominio del Absoluto No Cualificado.

LOS MAESTROS CONTROLADORES FÍSICOS

CARACTERÍSTICAS Y CLASES

.- Son los subordinados de los Centros de Poder. Pueden metamorfosearse individualmente y así encargarse de gran diversidad de transportes autónomos. Pueden atravesar el espacio local a velocidades parecidas a la de los Mensajeros Solitarios. Están gobernados directamente desde el Paraíso por los Siete Directores S. de Poder. Ellos no son personas en el sentido de que no poseen el poder individual de elegir. Dentro de este grupo hay clases que no son personas en ninguno de los términos. No poseen ni voluntad, ni independencia de decisión. Sirven por completo a la perfección del plan y son altamente inteligentes. Su principal tarea es la de ajustar energías fundamentales que aún no han sido descubiertas en Urantia.

DIRECTORES DE PODER ADJUNTOS

.- Están destinados a los Maestros Controladores Físicos según las necesidades siempre cambiantes. A cada Sector Menor de Orvonton se envían 3 millones de Directores de Poder. Alternativamente hacen funciones administrativas en los Siete Sectores Menores y servicios de inspección en los reinos del cielo.

CONTROLADORES MECÁNICOS

.- Son los asistentes móviles de los Directores de Poder. Billones y billones, están destinados en "ENSA", vuestro Sector Menor. Se les llama mecánicos porque están por completo dominados por sus superiores y sometidos a su voluntad. Poseen el don de la anti-gravedad y se concentran en las corrientes o círculos especializados.

TRANSFORMADORES DE ENERGÍA

.- Su número en un Superuniverso es increíble. Sólo en Satania hay un millón. Son la creación conjunta de los Siete Directores S. de Poder y de los Siete Supervisores Centrales. Son los Inspectores planetarios de todos los transportes en activo. Son conmutadores vivientes poderosos y eficaces. Son imprescindibles para mantener la balanza universal de energía. Cambian la forma física de la energía del espacio.

TRANSMISORES DE ENERGÍA

.- No pueden ser considerados como personas en el término exacto de la palabra. Son maravillosos repartidores de energía tal y como se manifiesta en los mundos individuales. Pueden inducir el flujo de la energía en la dirección deseada. Detectan corrientes de energía que para cualquier otro ser pasaría desapercibida. Pueden hacer "visible" una escena lejana y "audible" un sonido lejano.

ASOCIADORES PRIMARIOS

.- Son los guardianes magistrales y conservadores de la energía. Ellos acumulan energías en los períodos en que esta es excedentaria. Son catalizadores vivientes. Trabajan a escala gigantesca y convierten la energía del espacio en un estado físico desconocido en Urantia. Representan un orden en la vida totalmente inimaginables para la mente humana.

DISOCIADORES SECUNDARIOS

.- No son personas en el sentido estricto del término. Tienen inmensas facultades antigravitatorias. Sus funciones son inversas a las de los Asociadores Primarios. Trabajan con una forma de energía desconocida en Urantia. Son los alquimistas del espacio y los magos del tiempo, pero jamás transgreden las órdenes de la Supremacía Cósmica.

FRANDALANKS Y CRONOLDEKS

.- Son creados conjuntamente por tres órdenes de Controladores de Energía, Controladores de Fuerza Primaria Secundarios y Directores de Poder. Son tantos que sobrepasan nuestro concepto numérico. Son creados en 30 divisiones, una por cada forma fundamental de fuerza universal. Son barómetros vivientes que registran automáticamente e infaliblemente el status de todas las formas de energía-fuerza. Los que además se ocupan de registrar el tiempo se llaman "Cronoldeks". Son máquinas vivientes, aunque con inteligencia.

LOS MAESTROS ORGANIZADORES DE FUERZA

CARACTERÍSTICAS

Residen en el Paraíso, pero actúan en todo el Universo Maestro, sobre todo en el espacio no organizado. No son ni creadores ni criaturas. Son resistentes a cualquier temperatura y actúan en condiciones físicas que serían insoportables incluso para los Centros de Poder.

CLASES

MAESTROS ORGANIZADORES DE FUERZA EXTERIORIZADOS PRIMARIOS

- Manipulan las fuerzas espaciales primordiales del Absoluto No Cualificado.
- Son creadores de Nebulosas.
- Transforman la "fuerza primordial" en "energía poderosa".

MAESTROS ORGANIZADORES DE FUERZA TRANSCENDENTES ASOCIADOS

- Cuando los planes de organización de un Universo Local están concluidos, entonces estos Maestros Organizadores ceden el sitio a los Directores de Poder, pero hasta ese momento siguen ocupándose de las creaciones materiales. Actualmente están trabajando en el Espacio Exterior.

DOCUMENTO N° 30: "PERSONALIDADES DEL GRAN UNIVERSO"

CLASIFICACIÓN PARADISIACA DE SERES VIVIENTES

I SERES DE ORIGEN TRINO	II SERES DE ORIGEN DUAL	III SERES DE ORIGEN ÚNICO
(A) ESPÍRITUS SUPREMOS	(A) ORDENES DESCENDENTES	(A) ESPÍRITUS SUPREMOS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Siete Espíritus Maestros 2. Siete Agentes Ejecutivos Supremos 3. Siete Ordenes Espíritus Reflectantes 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hijos Creadores 2. Hijos Magistrales 3. Radiantes Estrellas de la Mañana 4. Padres Melquisedeks 5. Melquisedeks 6. Voronedeks 7. Lanonandeks 8. Brillantes Estrellas del Atardecer 9. Portadores de Vida 10. Arcángeles 11. Ayudantes No Revelados del U. 12. Hijo de Dios No Revelados 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mensajeros de la Gravedad 2. Siete Espíritus de los Circuitos de Havona 3. Ayudantes Doceveces de los Circuitos de Havona 4. Ayudante-Imágenes Reflectivos 5. Espíritus Maestros de los Universos 6. Siete Espíritus Mentales Ayudantes 7. Seres No Revelados Nacidos de la Deidad
(B) HIJOS ESTACIONARIOS DE LA TRINIDAD		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Secretos de Supremacía T. 2. Eternos de los Días 3. Ancianos de los Días 4. Perfectos de los Días 5. Recientes de los Días 6. Uniones de los Días 7. Fieles de los Días 8. Perfectos de Sabiduría 9. Consejeros Divinos 10. Censores Universales 	<ol style="list-style-type: none"> 8. Brillantes Estrellas del Atardecer 9. Portadores de Vida 10. Arcángeles 11. Ayudantes No Revelados del U. 12. Hijo de Dios No Revelados 	
(C) SERES DE ORIGEN TRINITARIO Y SERES TRINITIZADOS	(B) ORDENES ESTACIONADAS	(B) ORDENES ASCENDENTES
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Abandonarios 2. Susatias 3. Univitatias 4. Espirongas 5. Seres N/R de Origen Dual 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ajustadores Personalizados 2. Hijos Materiales Ascendentes 3. Serafines Evolutivos 4. Querubines Evolutivos 5. Ascendentes No Revelados
<ol style="list-style-type: none"> 1. Hijos Instructores de la Trinidad 2. Espíritus Inspirados de la Trinidad 3. Nativos de Havona 4. Ciudadanos del Paraíso 5. Seres N/R de Origen Trino 6. Seres N/R Trinitizados por la D. 7. Hijos de Perfeccionamiento Tri. 8. Hijos de Selección Trinitizados 9. Hijos de Perfección Trinitizados 10. Hijos Trinitizados por Criaturas 	(C) ORDENES ASCENDENTES	(C) FAMILIA DEL ESPÍRITU I.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mortales Fusionados con su Ajust. 2. Mortales Fusionados con el Hijo 3. Mortales Fusionados con el Espíritu 4. Intermedios Transferidos 5. Ascendentes No Revelados 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mensajeros Solitarios 2. Supervisores de los Cirtos. H. 3. Directores del Censo 4. Ayudantes Personales del E.I. 5. Inspectores Asociados 6. Centinelas Asignados 7. Guía de los Diplomados 8. Servitales de Havona 9. Conciliadores Universales 10. Compañeros de la Morontia 11. Supernafines 12. Seconafines 13. Terciafines 14. Omniafines 15. Serafines 16. Querubines y Sanobines 17. Seres N/R Nacidos del Espíritu. 18. Siete Directores Supr. de Poder 19. Centros Supremos de Poder 20. Maestros Controladores Físicos 21. Supervisores del Poder Moront.
IV SERES TRANSCENDENTALES EXTERIORIZADOS	V ENTIDADES FRAGMENTADAS DE LA DEIDAD	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Arquitectos del Universo Maestro 2. Archiveros Transcendentales 3. Otros Transcendentales 4. Maestros Organizados de Fuerza Exteriorizados Primarios 5. Maestros Organizados de Fuerza Transcendentes Asociados 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fragmentos del Padre: Ajustadores del Pensato. 2. Fragmentos del Hijo Creador 3. Fragmentos del Espíritu Infinito 4. Otros Fragmentos de la Deidad No Revelados 	
VI SERES SUPERPERSONALES	VII ORDENES NO CLASIFICADAS Y NO REVELADAS	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Existe una vasta multitud de ellos, pero no han sido revelados en estos documentos 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Consumador del Destino del Universo 2. Vicegerentes Cualificados de lo Último 3. Supervisores No Cualificados del Supremo 4. Agentes Creativos N/R de los Ancianos de los Días 5. Majeston del Paraíso 6. Agentes de Relación Reflectantes No Nombrados de Majeston 7. Ordenes Midsonitas de los Universos Locales 	

REGISTRO DE PERSONALIDADES DE UVERSA

I DEIDADES DEL PARAÍSO	IV HIJOS DE DIOS	V PERSONALIDADES DEL ESPÍRITU INFINITO
<ol style="list-style-type: none"> 1. El Padre Universal 2. El Hijo Eterno 3. El Espíritu Infinito 	<p style="text-align: center;">(A) HIJOS DESCENDENTES</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hijos Creadores (Miguelés) 2. Hijos Magistrales (Avonales) 3. Hijos Ins. Trinidad (Daynales) 4. Hijos Melquisedeks 5. Hijos Vorondadeks 6. Hijos Lanonandeks 7. Hijos Portadores de Vida 	<p style="text-align: center;">(A) PERSONALIDADES SUPERIORES DEL ESPÍRITU INFINITO</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mensajeros Solitarios 2. Supervisores de los Cirtos. U. 3. Directores del Censo 4. Ayudas Personales del E. I. 5. Inspectores Asociados 6. Centinelas Asignados 7. Guías de los Diplomados.
II ESPÍRITUS SUPREMOS	(B) HIJOS ASCENDENTES	(B) ARMADAS DE MENSAJEROS DEL ESPACIO
<ol style="list-style-type: none"> 1. Siete Espíritus Maestros 2. Siete Agentes Ejecutivos Supremos 3. Siete Grupos de Espíritus Reflectan. 4. Ayudantes - Imágenes Reflectantes 5. Siete Espíritus de los Circuitos 6. Espíritus Creativos de los U. L. 7. Espíritus Mentales Ayudantes. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mortales Fusionados con el Padre 2. Mortales Fusionados con el Hijo 3. Mortales Fusionados con el Espíritu 4. Serafines Evolutivos 5. Hijos Materiales Ascendentes 6. Intermedios Transferidos 7. Ajustadores Personalizados 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Servitales de Havona 2. Conciliadores Universales 3. Consejeros Técnicos 4. Conservadores d/l. Archivos U. 6. Compañeros Morontiales 5. Archiveros Celes tes 7. Compañeros del Paraíso
III SERES NACIDOS DE LA TRINIDAD	(C) HIJOS TRINITIZADOS	(C) ESPÍRITUS TUTELARES
<ol style="list-style-type: none"> 1. Secretos de Supremacía Trinitis. 2. Eternos de los Días 3. Ancianos de los Días 4. Perfectos de los Días 5. Recientes de los Días 6. Uniones de los Días 7. Fieles de los Días 8. Hijos Instructores de la Trinidad 9. Perfectos de la Sabiduría 10. Consejeros Divinos 11. Censores Universales 12. Espíritus Inspirados de la Trini. 13. Nativos de Havona 14. Ciudadanos del Paraíso 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Poderosos Mensajeros 2. Elevados en Autoridad 3. Desprovistos de Nombre y Número 4. Conservadores Trinitizados 5. Embajadores Trinitizados 6. Guardianes Celestes 7. Asistentes de los Hijos Elevados 8. Hijos Trinitizados por los Ascendentes 9. Hijos del Paraíso- Havona Trinitizados 10. Hijos del Destino Trinitizados 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Supernafines 2. Seconafines 3. Terciafines 4. Omniafines 5. Serafines 6. Querubines y Sanobines 7. Intermedios
VI DIRECTORES DEL PODER DE LOS UNIVERSOS	VII CUERPOS DE CIUDADANIA PERMANENTE	VIII GRUPOS DE PERSONALIDADES COMPUESTAS
(A) SIETES DIRECTORES SUPREMOS DEL PODER	<ol style="list-style-type: none"> 1. Medianos Planetarios 2. Hijos Adámicos de los Sistemas 3. Univatias de las Constelaciones 4. Susatias de los Universos Locales 5. Mortales de los Universos Locales Fusionados con el Espíritu 6. Abandonarios de los Super universos 7. Mortales de los Super universos Fusionados con el Hijo 8. Nativos de Havona 9. Nativos de las Esferas Paradisiacas del Espíritu 10. Nativos de las Esferas Paradisiacas del Padre 11. Ciudadanos Creados del Paraíso 12. Ciudadanos Mortales del Paraíso Fusionados con el Ajustador 	(A) CUERPO PARADISIACO DE LA FINALIDAD
(B) CENTROS SUPREMOS DEL PODER		<ol style="list-style-type: none"> 1. C. de Finaltas. Mortales 2. C. de Finaltas Paradisiacos 3. C. de Finaltas Trinitizados 4. C. de Finaltas Trinitiz. Conjuntos 5. C. de Finaltas de Havona 6. C. de Finaltas Transcendentales 7. C. de Hijos No Revelados del Destino
<ol style="list-style-type: none"> 1. Supervisores Supremos del Poder 2. Centros de Havona 3. Centros de los Super universos 4. Centros de los Universos Locales 5. Centros de las Constelaciones 6. Centros de los Sistemas 7. Centros No Clasificados 		(B) AYUDANTES DE LOS UNIVERSOS
(C) MAESTROS CONTROLADORES FÍSICOS		<ol style="list-style-type: none"> 1. Radiantes Estrellas de la Mañana. 2. Brillantes Estrellas de la Tarde 3. Arcángeles 4. Asistentes Más Altos 5. Altos Comisionados 6. Vigilantes Celestes 7. Educadores de los Mundos de las Moradas
<ol style="list-style-type: none"> 1. Directores del Poder Adjunto 2. Controladores Mecánicos 3. Transformadores de la Energía 4. Transmisores de la Energía 5. Asociadores Primario 6. Disociadores Secundarios 7. Frandalaks y Cronoldeks 		(C) SIETE COLONIAS DE CORTESIA
(D) SUPERVISORES DEL PODER MORONTIAL		<ol style="list-style-type: none"> 1. Estudiantes de las Estrellas 2. Artesanos Celestes 3. Directores de la Retrospección 4. Instructores de Escuelas Comp. 5. Diversos Cuerpos de Reserva 6. Visitantes Estudiantiles 7. Peregrinos Ascendentes
<ol style="list-style-type: none"> 1. Reguladores de los Circuitos 2. Coordinadores de los Sistemas 3. Conservadores Planetarios 4. Controladores Conjugados 5. Estabilizadores de las Relaciones 6. Clasificadores Selectivos 7. Archiveros Asociados 		

LAS COLONIAS DE CORTESÍA

LOS
ESTUDIANTES
DE LAS
ESTRELLAS

1

.- Son usadas por los astrónomos celestes para trabajar porque son favorables a sus observaciones, al ser mundos arquitectónicos. La mejor de todas las esferas es Uversa. Cualquiera puede ser estudiantes de las estrellas si conoce los mundos del espacio y sus leyes. Deben pertenecer a este cuerpo como mínimo durante 1.000 años. Actualmente hay más de un millón. También hay colonias de este tipo en las capitales arquitectónicas de los Universos Locales.

LOS
ARTESANOS
CELESTES

2

.- Sirven en los siete Super universo. Se toma contacto inicial con estos grupos en la carrera morontial del Universo Local y será entonces cuando se analizará de un modo más completo a estos seres.

LOS
DIRECTORES
DE LAS
RETROSPECCIÓN

3

.- Son los promotores del ocio y del humor , el retorno a los recuerdos del pasado. Prestan grandes servicios, sobre todo en las primeras fases de transición morontial y primeras experiencias espirituales. Se estudiarán más adelante.

LOS
INSTRUCTORES
DE LAS
ESCUELAS
COMPLEMENTARIAS

4

.- Son los que educan y preparan a los ascendentes para elevarles a la esfera siguiente. Las escuelas y los métodos de enseñanza son totalmente diferentes a los de Urantia. Se trata de comunicar a los demás las verdades y experiencias, tanto nuevas, como las ya adquiridas.

LOS
DIVERSOS
CUERPOS DE
RESERVA

5

.- Hay inmensas cantidades de seres que no están incluidos aquí y que son movilizadas en Uversa, como colonias del Cuerpo de Reserva. También las hay en Salvington.

LOS
VISITANTES
ESTUDIANTILES

6

.- Proceden de todo el Universo y se extienden por los diversos mundos - sede. En Uversa hay más de mil millones. Unos se quedan solo un día y otros durante más tiempo.

LOS
PEREGRINOS
ASCENDENTES

7

.- Son recibidos como colonia de cortesía en los diversos mundos - sede. Son autónomos y cambian muy a menudo.

LOS MORTALES ASCENDENTES

MORTALES PLANETARIOS

.- Son de origen animal y con potencialidad de ascensión. Todos ellos no son muy diferentes a los pueblos de Urantia. Reciben los mismos cuidados por parte de los Hijos de Dios y se benefician de los Espíritus Tutelares del Tiempo. Tras la muerte todos fraternizan en los mundos de las moradas.



SUPERVIVIENTES DORMIDOS

.- Son aquellos mortales que no han alcanzado un dominio de la inteligencia y la suficiente dotación espiritual como para tener un Ángel Guardián y por lo tanto no pueden acceder directamente a los mundos morontiales. Esperan pues un sueño inconsciente hasta el día del juicio de una nueva época, de una nueva dispensación. El transcurrir del tiempo no tiene importancia para ellos y una vez que llegan a los mundos morontiales, su carrera es igual a la de aquellos que han ido directamente.



ESTUDIANTES DE LOS MUNDOS DE LAS MORADAS

.- Son todos los mortales que despiertan en los mundos de las moradas. Se les reconstruye un nuevo cuerpo, ya que el soporte físico mortal vuelve al polvo. El Ajustador que vuelve a habitarlo es quien conserva toda la dotación espiritual de la mente del nuevo resucitado.



PROGRESADORES MORONTIALES

.- Es la etapa en la que los mortales continúan su progresión. Mientras tanto sirven en distintas misiones acompañados de sus profesores y de sus hermanos mayores con más experiencia. Cuando abandonan el Uni. Local es cuando adquieren su identidad espiritual real y su forma sufre una modificación. La forma espiritual es tan real como la morontial. Antes de abandonar el Uni. Local reciben una confirmación espiritual del Hijo Creador y del Espíritu Madre, con lo cual el status del mortal queda fijado para siempre.



PUPILOS UNIVERSALES

.- Todos los ascendentes que llegan a los mundos educativos de los Superuniversos se convierten en pupilos de los Ancianos de los Días, pero son ya espíritus acreditativos. Inician su ascensión en las esferas culturales del S. Menor, siguen en los mundos de estudio de los diez S. Mayores y terminan en las esferas culturales superiores de la sede de los Super universos. Antes de abandonar el Super universo se recibe una instrucción completa sobre administración Super universal, lo que les es imprescindible para su futuro ingreso en el Cuerpo de la Finalidad. El régimen Super universal no es igual para todos. Aunque todos reciben una educación general común. Ciertos grupos y clases son sometidos a una instrucción especial.



PEREGRINOS DE HAVONA

.- Es en Havona, donde comienza la verdadera y seria educación espiritual. Aquí la instrucción ya no es colectiva, por clases o grupos. El entrenamiento técnico y administrativo ha concluido, ahora se inicia la "educación personal" es individual y de tres tipos: espiritual, intelectual y experiencial. Al llegar se da un periodo de vacaciones para conocerlo todo y saludar a los amigos.



LLEGADOS AL PARAÍSO

.- Llegan aquí con status de residentes: Significa que se ha encontrado a Dios y que se han fusionado con el Padre. Tras prestar el juramento de finalitarios se pasa a formar parte del Cuerpo de Mortales de la Finalidad por toda la eternidad. En este Cuerpo se llevaran a cabo misiones desconocidas y aún no reveladas. Una vez concluido su programa con los Conductores de la Adoración se les llama "Diplomados del Paraíso". Su destino actual es magnífico y glorioso, pero será aún mayor cuando evolucionen las esferas del espacio exterior (proyecto este no revelado).



DOCUMENTO N° 31: "EL CUERPO DE LA FINALIDAD"

CARACTERÍSTICAS:

- Son miembros permanentes aquellos que han fusionados con el Espíritu de la Fuente-Centro-Primera.
- Actualmente este Cuerpo está en proceso de movilización en el Paraíso.
- Ahora prestan importantes servicios en los Universos de espacio y administran mundos anclados en la Luz y Vida.
- Están estructurados en compañías de 1.000 individuos cada una.
- Creemos que su destino futuro serán los Universos que ahora se están organizando en el Espacio Exterior.
- Aunque todos son recibidos de la misma forma, se distingue a cada uno de los grupos que lo componen.
- No pueden prestar servicio en el Super universo natal, hasta que no han trabajado antes en los demás Superuniversos.
- Alternan períodos iguales de trabajo y de descanso. Son un grupo autónomo.
- Eligen a sus propios jefes y mantienen sus propios cuarteles generales.
- Se presta un juramento de fidelidad individual que conlleva consecuencias radicales y eternas.

GRUPOS QUE LO COMPONEN

1

LOS NATIVOS DE HAVONA

- En la sede administrativa del Cuerpo hay solicitudes de voluntarios de Havona que quieren inscribirse. Estos seres creados directamente perfectos se sienten muy unidos a los mortales ascendentes a los que enseñaron en las escuelas de Havona. Su presencia es una gran ayuda para el Cuerpo de Finalistas. Ellos aportan el punto de vista de unos seres creados y nacidos perfectos. Tienen que desarrollar ciertas capacidades experienciales para poder recibir un fragmento del Padre. Su promoción en el cuerpo es de uno cada mil finalitarios. Siempre siguen a la compañía a la que son destinados.

2

LOS MENSAJEROS DE LA GRAVEDAD

- Todos ellos están bajo la dirección de Grandfanda. Son destinados únicamente al Cuerpo Primario. Son de una ayuda inestimable y en el futuro tendrán muy variadas tareas. Proviene de Divinington y son Ajustadores modificados y personalizados. Son capaces de atravesar instantáneamente el espacio, pero no sabemos que técnicas utilizan para ello. Por cada compañía de Finalitarios, hay un Mensajero de Gravedad que pertenece al Cuerpo, aunque muchos más pueden trabajar en él, de hecho este Mensajero tiene a su cargo un Estado Mayor de 999 Mensajeros. Sienten un emocionante y profundo afecto por los Finalitarios Mortales y viceversa, ya que tienen con ellos muchas cosas en común.

continua .../...

.- Son el grueso de este Cuerpo. En cada compañía hay 990. Su "destino final" nos es desconocido, actualmente reside en el Paraíso y trabajan temporalmente en el Cuerpo de la Luz y de la Vida. Su educación y las pruebas sufridas les ha cualificado para realizar tareas de mayor importancia. Están clasificados como Espíritus de nivel 6º.

CARACTERÍSTICAS IMPORTANTES A TENER EN CUENTA:

1º .- Mientras están en los S. Menores son clasificados como Espíritus de 1º orden. En los S. mayores son de 2º orden. Cuando progresan en los Mundos educativos de Havona son clasificados de 3º orden. En el Sexto Circuito de Havona son considerados Espíritus de 4º orden. Cuando han alcanzado al Padre son ya Espíritus de 5º orden. Y cuando pronuncian el juramento, alcanzan el 6º orden.

2º .- Estos seres han alcanzado el límite máximo que existe, para la presente Era del Universo en lo que ha progresión espiritual se refiere, pero no han alcanzado el límite en cuanto a servicios a prestar. Aún no han llegado a la finalidad de perfeccionamiento de la Deidad experiencial.

3º .- Estos seres poseen un conocimiento experiencial de cada etapa de la actualidad universal. Han sido instruidos hasta el límite de sus capacidades. Podemos hacer conjeturas sobre cual será el destino en el eterno futuro.

3

LOS MORTALES GLORIFICADOS

4

LOS SERAFINES ADAPTADOS

.- Los Guardianes Seráficos de los mortales, una vez fusionados con el Padre, pueden pertenecer a este Cuerpo. Normalmente, tras prestar juramento se reúnen con sus sujetos mortales para trabajar en el Cuerpo de la Finalidad.

5

LOS HIJOS MORTALES GLORIFICADOS

.- Son los Hijos Materiales, los Adanes y las Evas planetarios. Ellos pueden elegir humanizarse, recibir al Ajustador e iniciar el proceso ascendente, junto con los mortales hasta llegar al Cuerpo de la Finalidad. Cuando estos hijos fracasan en su misión, como ocurrió en Urantia, entonces están obligados a seguir el mismo camino de los mortales. Son de gran ayuda en las compañías de los finalitarios, donde suelen ser elegidos como jefes. Su número es escaso.

6

CRIATURAS MEDIANAS GLORIFICADAS

.- Los Medianos viven en sus planetas natales hasta que estos quedan anclados en la Luz y la Vida. A partir de este momento comienzan la ascensión al Paraíso, pasando por los mundos morontiales, por los Superuniversos y por Havona, por todos ellos en compañía de los mortales. Terminan formando parte del Cuerpo de la finalidad, una vez que se han fusionado con su ajustador

7

LOS EVANGELES DE LUZ

.- Solo son miembros transitorios del Cuerpo de la Finalidad. Si en una compañía hay 999 miembros, la plaza que resta, la ocupa el jefe de los Evangeles de Luz. Toda personalidad celeste que ocupa puesto en el Cuerpo de la Finalidad se le denomina Evangeles de Luz. Ellos no prestan juramento, ni se quedan en el Cuerpo permanente. Este grupo puede estar compuesto por Mensajeros Solitarios, Supernafines, Seconafines, Ciudadanos del Paraíso, etc. Cuando acaban su misión, vuelven a obtener el status que disfrutaban anteriormente.

**LOS
TRANSCENDENTALES**

.- Esta orden de habitantes del Paraíso viven en la zona oeste del mismo, una zona exclusiva para ellos. No intervienen para nada en el plan de ascensión de los mortales, por lo que no se va hablar mucho de ellos. Sólo se ocupan de la superadministración de los asuntos de los asuntos del Universo Maestro. No son ni criaturas ni creadores, mas nuestra mente es incapaz de concebirlos. Actualmente están bajo las órdenes de Dios el Último y supervisados por la Trinidad.

.- Cuentan con 28.011 personalidades y es el cuerpo gobernante de los Transcendentales del Paraíso. Poseen inteligencias maestras, soberbios espíritus y facultades absonitas. En estas exposiciones no se permite revelar plenamente ni su origen, ni su naturaleza, ni su destino.

**LOS
ARQUITECTOS
DEL
UNIVERSO
MAESTRO**

NIVELES

**NIVEL DEL
PARAÍSO**

El único que funciona en este nivel es el Primer Arquitecto Exteriorizado. Actualmente es coordinador en el Paraíso de sus 21 Mundos.

**NIVEL DE
HAVONA**

.- Aquí se encuentra la segunda exteriorización de Arquitectos. Son maestros planificadores y administradores absonitas, Sólo hay tres y coordinan las millares de esferas del Universo Central.

**NIVEL DE LOS
SUPER
UNIVERSOS**

.- Aquí están los 7 Arquitectos de los 7 Superuniversos. Existen en los 7 mundos especiales del Espíritu Infinito y tratan con los Espíritus Maestros así como con los Agentes Ejecutivos.

**ESPACIO
PRIMARIO**

.- En el hay 70 Arquitectos, quizás se ocupen de planificar el Primer Universo del espacio exterior.

**ESPACIO
SECUNDARIO**

.- En el hay 490 Arquitectos, deducimos que se encargan de la construcción del Universo del segundo nivel del espacio exterior.

**ESPACIO
TERCIARIO**

.- Este grupo de Arquitectos Maestros lo componen 3.430 miembros y se ocupan de los grandes planes del tercer nivel del espacio exterior.

**ESPACIO
CUATERNARIO**

.- Este último grupo está compuesto por 24.010 personalidades encargadas de desarrollar los Universos del cuarto nivel del espacio exterior.

La última aventura

LOS SIETE CUERPOS DE LA FINALIDAD

1. CUERPO DE FINALISTAS MORTALES
2. CUERPO DE FINALISTAS DEL PARAÍSO
3. CUERPO DE FINALISTAS TRINITIZADOS
4. CUERPO DE FINALISTAS CONJ. TRINITIZADOS
5. CUERPO DE FINALISTAS DE HAVONA
6. CUERPO DE FINALISTAS TRANSCENDENTALES
7. CUERPO DE HIJOS NO REVELADOS DEL DESTINO

Están bajo la supervisión del Decano de los Maestros Arquitectos. Cada cuerpo tiene un Jefe. Los siete Jefes del Destino forman el Consejo supremo del Destino, presidido por **GRANDFANDA**. Todos estos cuerpos juntos suponen un potencial de tal calibre que pueden trascender incluso las funciones del Ser Supremo. Reúnen fuerzas desde lo finito a lo absonito y se preparan para los desarrollos futuros que se darán en el Espacio Exterior. Estos siete cuerpos representan la reacción de la divinidad ante las futuras necesidades del Gran Universo.

PREVISIONES PARA LA ETERNIDAD FUTURA

MAYORES Y MÁS GRANDES UNIVERSOS EXTERIORES DE MUNDOS HABITADOS.
NUEVAS ESFERAS POBLADAS CON SERES DE UN NUEVO ORDEN, EXQUISITOS Y ÚNICOS.

UN UNIVERSO MATERIAL SUBLIME EN SU AMPLITUD.
UNA INMENSA CREACIÓN A LA QUE NO LE FALTARÁ NI UN SOLO DETALLE

POSIBLES FUNCIONES DE LOS FINALISTAS

ES POSIBLE QUE TENGAN A BIEN ADMINISTRAR LOS NUEVOS UNIVERSOS EXTERIORES

TRES COSAS ACTUALES Y CIERTAS

EN ESTE MOMENTO SE ESTÁN ORGANIZANDO NUEVOS SISTEMAS DE UNIVERSOS EN EL ESPACIO EXTERIOR.

EN EL PARAÍSO SE ESTÁN PRODUCIENDO MISTERIOSAS MOVILIZACIONES DE LOS CUERPOS DE FINALITARIOS.

LA PERSONA SUPREMA DE LA DEIDAD GANA EN PODER EN TANTO QUE SOBERANO DE LAS SUPER-CREACIONES.

¡Que glorioso destino para los hijos del tiempo de origen animal, los hijos materiales del espacio.!



ESQUEMAS DEL LIBRO DE URANTIA

SEGUNDA PARTE

Autores: S. Martínez & E. Altuzarra

A Título: "**Esquemas del Libro de Urantia**"
(Segunda Parte)

Autores: Sara Martínez y Eduardo Altuzarra

Este documento contiene citas de "*The Urantia Book*"
cuyos derechos fueron registrados en 1955 por URANTIA Foundation;
533 Diversey Parkway; Chicago Illinois 60614; 773-525-3319;

© todos los derechos reservados.

En España, Asociación Urantia de España

Apartado de Correos 272

08800 Vilanova i la Geltrú (Barcelona)

Los autores utilizan estas citas con autorización de la Fundación URANTIA, la cual es propietaria de los derechos. Cualquier interpretación, opinión o conclusión (declarada o implícita) son de los autores y pueden no representar los puntos de vista de la Fundación URANTIA a sus afiliados.

Registro General de la Propiedad Intelectual

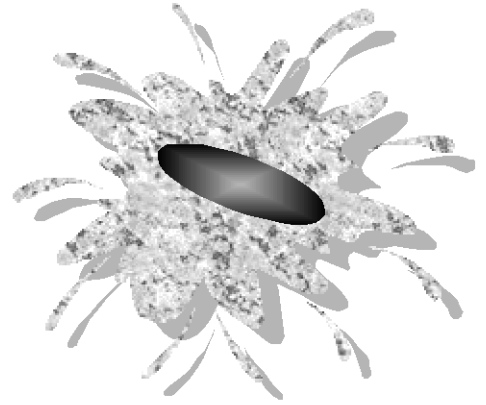
Depósito legal. BU – 45 - 2004 ©Todos los derechos reservados



SEGUNDA PARTE

EL UNIVERSO LOCAL

LA EVOLUCIÓN DE LOS UNIVERSOS LOCALES



EMERGENCIA FÍSICA

Cuando se inician las maniobras de creación de un Universo Local quienes primero intervienen son los Directores del Poder. Ellos movilizan las energías necesarias para crear una base material, como soles físicos y esferas de materia, sin lo cual los Hijos Creadores no podrían hacer nada.

La carga energética de un Universo Local es la cien-millonésima parte de la que posee su Super universo.

El Universo de Nebadon gira en la zona Sur-Este del circuito super universal de Orvonton.

Sus Universos más próximos son: Avalón, Sanselón, Portalón, Wellvering, Fanoving, Alvoring.

LA IDEA EVOLUTIVA

El único Universo estable, perfecto y existencial es el de HAVONA.

Las creaciones de los siete super universos son finitas, experienciales, evolutivas y progresivas, sin excepción. Su destino final es alcanzar la perfección de Havona y conseguir llegar al puerto de la Luz y de la Vida.

La perfección de las creaciones locales se alcanzan por medio del progreso. Cada Universo Local tiene como modelo a Havona.

Para compensar, las criaturas del Universo Central, que son perfectas, no poseen un fragmento del Padre, pero este si que habita en la mente de todos los seres mortales de los Super universos.

Dios no esta presente en los Universos Locales, pero los Hijos Creadores lo representan a la perfección, porque en verdad el Padre y el Hijo son uno mismo, quien ha visto al Hijo Creador ha visto al Padre.

Las personalidades del Universo local no son todas estables, ni todas dignas de confianza, sobre todo cuanto más se alejan, en su origen, de la Deidad. Lo mismo ocurre con las criaturas nacidas del Espíritu Infinito, siempre existe la posibilidad de la desarmonía, la confusión y la rebelión.

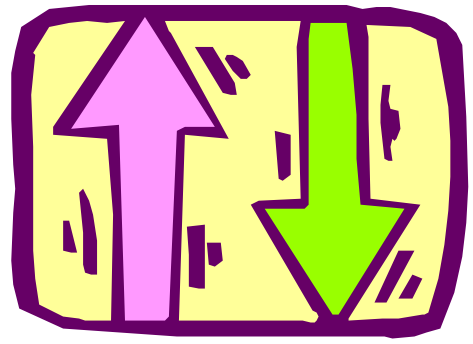
Todas las criaturas volitivas de los Super universos son de naturaleza evolutiva. Nacen en un nivel humilde y llegan hasta lo más alto. Para los que tienen un Ajustador interior, no hay límites.

Los Creadores son sabios, han creado a estos seres evolutivos para que vivan la experiencia de la ascensión progresiva, una experiencia que sólo tienen la suerte de vivir aquellos que empiezan desde los bajos fondos de la existencia.

La naturaleza experiencial evolutiva es el complemento cósmico natural de la naturaleza perfecta de las criaturas del Paraíso-Havona. La criatura perfecta de Havona y la criatura hecha perfecta (evolutiva) tienen las dos el mismo grado de potencial de Divinidad.



LA EVOLUCIÓN DE LOS UNIVERSOS LOCALES



RELACIONES DE DIOS CON EL UNIVERSO LOCAL

El que Dios delegue en otros parte de su poder, no quiere decir que se mantenga al margen.

El, sólo se mantiene al margen de las cosas que sus asociados pueden hacer.

Dios participa literal, efectivamente y personalmente por medio de sus agentes y personalidades asignadas.

En el Universo Local, Dios actúa por medio de su Hijo Creador.

En las relaciones entre el Hijo y sus criaturas y asociados, Dios no interviene nunca, no existe división de autoridad, las Deidades actúan perfecta y eternamente de completo acuerdo.

Dios, el Padre Universal, si interviene como desea y en cualquier momento con la *“criatura a nivel individual”*. El siempre está presente a través del Ajustador, que se mantiene aislado y al margen de la administración del Universo Local.

Por medio del circuito de personalidad, Dios está informado de todo lo que ocurre en toda su creación, pero no sabemos como lo hace, ni que técnica utiliza.

En el corazón de los mortales esta presente por medio del Ajustador y en nuestro Universo por medio del Espíritu Maestro.

Dios no es egocéntrico, por eso se ha distribuido a si mismo.

Dios se entrega a nosotros para que podamos parecernos a El.

EL DESTINO ETERNO Y DIVINO

Todos formamos parte de un plan colosal. Las luchas de los mortales no son en vano. Todos somos una fracción de un proyecto eterno.

Para los mortales es muy difícil captar la idea de un destino eterno. No estamos capacitados para entender el pensamiento de la eternidad.

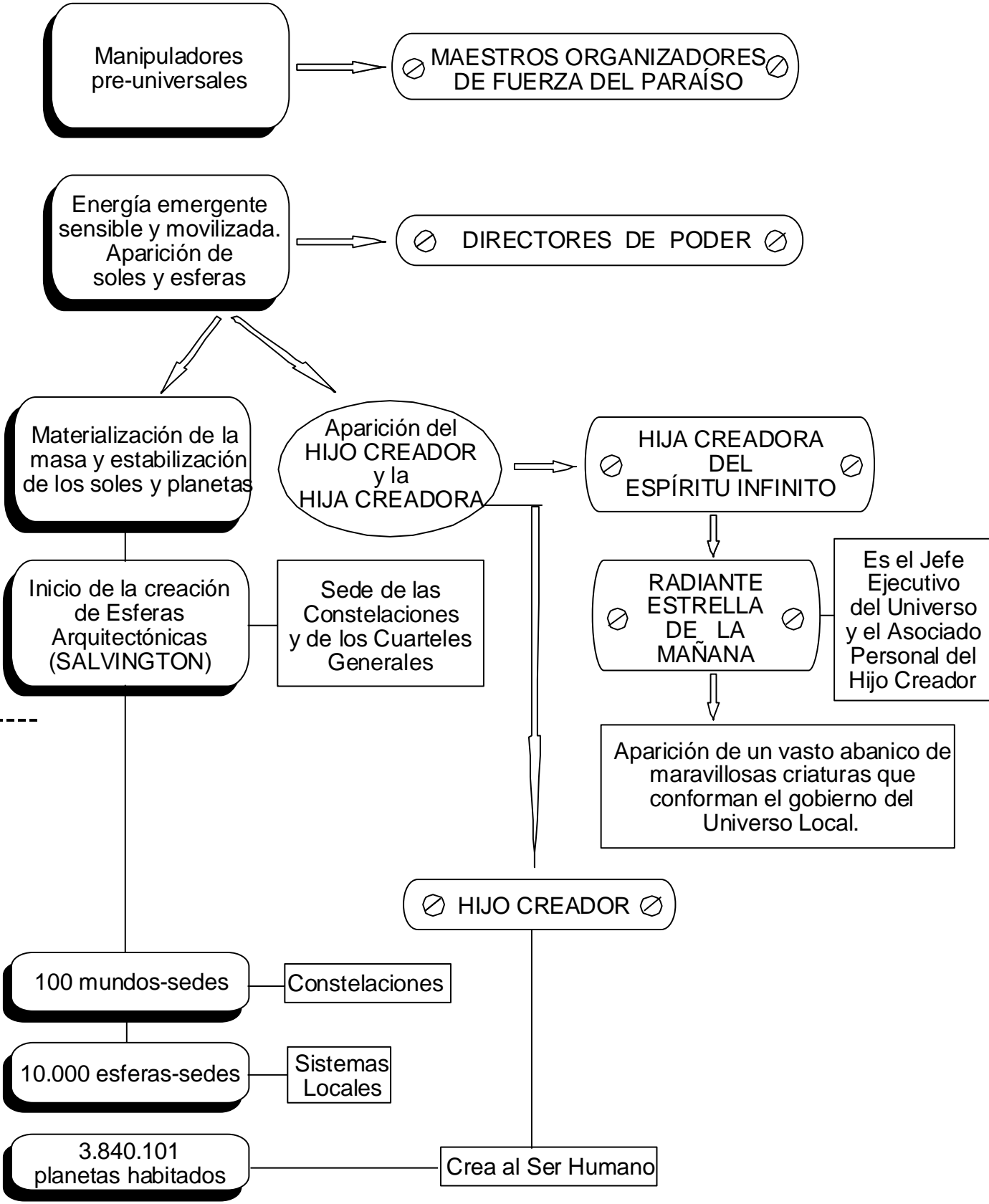
Habría que concebir la eternidad como un ciclo y el destino eterno como un círculo sin fin.

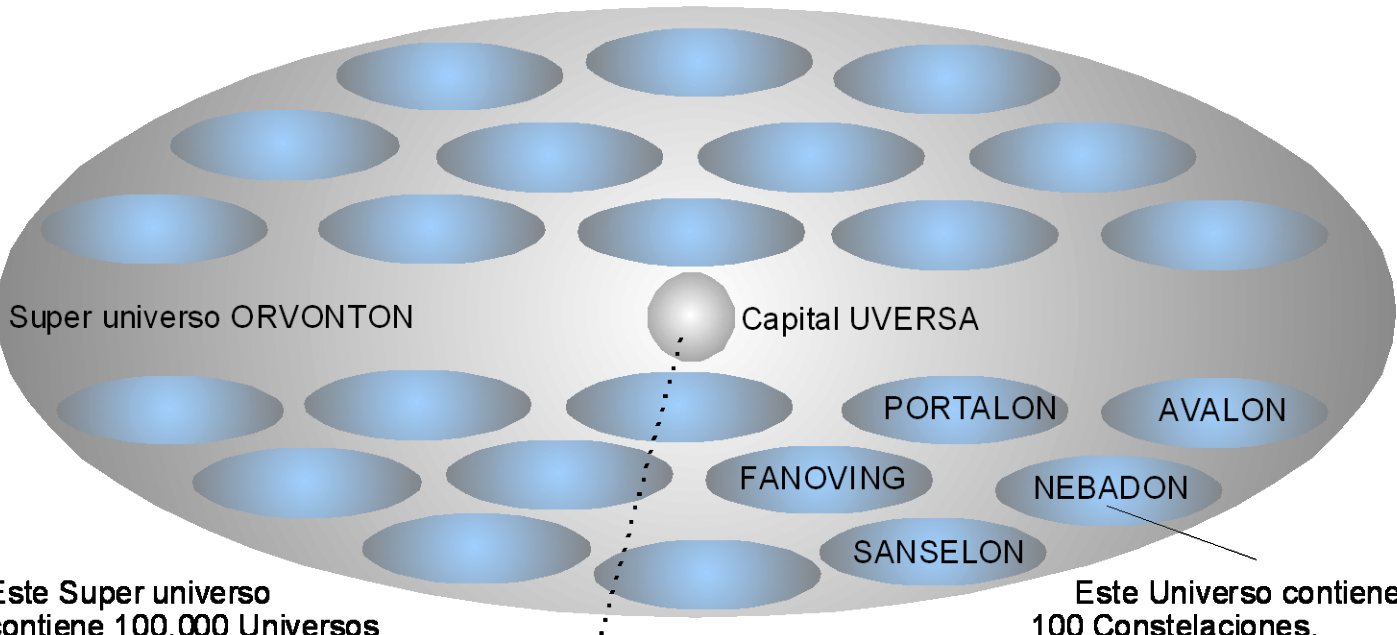
La mayoría de los mortales mueren sin haber fusionado con su ajustador, sólo la muerte nos permite escapar de las cadenas del tiempo y comenzar el viaje progresivo de la eternidad.



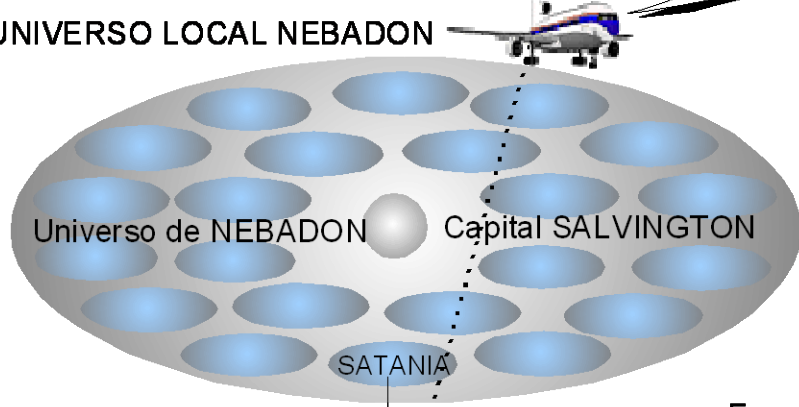
EMERGENCIA DEL UNIVERSO LOCAL

1.000 Millones de años de Urantia





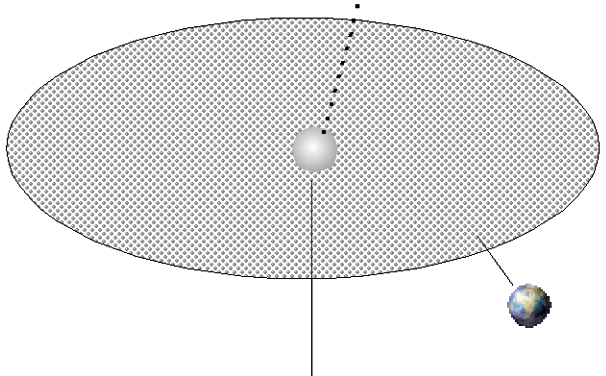
Desde Jerusem hasta el centro físico del super universo de Orvonton, lejos, muy lejos en el denso diámetro de la Vía Láctea, hay que recorrer más de 200.000 años luz.



En esta creación local de Nebadon hay 10.000 Sistemas Locales, nosotros pertenecemos a uno denominado SATANIA

En esta creación local de Satania hay 619 mundos habitados repartidos en más de 500 sistemas físicos.

SISTEMA LOCAL SATANIA



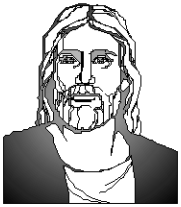
La capital de este Sistema se denomina JERUSEM

Nota del autor: Se llega a la deducción de que hay:
 511 sistemas físicos con 1 mundo hab.
 46 sistemas físicos con 2 mundos hab.
 4 sistemas físicos con 3 mundos hab.
 (a uno de estos sistemas pertenecemos nosotros, Dto. 15, pag. 173, apdo. 6, pfo. 10)
 1 sistema físico con 4 mundos hab.
 Concluyendo, hay 562 sistemas físicos con 619 mundos habitados.

DOCUMENTO Nº 33: “ADMINISTRACIÓN DEL UNIVERSO LOCAL”

El Padre Universal reina con certeza sobre toda su vasta creación y es a través de la persona del Hijo Creador como actúa en la administración de un Universo Local.

MIGUEL DE NEBADON



CARACTERÍSTICAS GENERALES: Es la personificación del concepto nº 611.121 original de identidad del Padre Universal y el Hijo Eterno.

Su cuartel general está en la Tercera Casa de Luz de Salvington.

No es ni el Hijo Eterno ni una de las tres personas de la Trinidad, pero posee todo el poder y todas las cualidades divinas que el Hijo Eterno tendría si actuara en Nebadon.

Los Hijos Creadores son las focalizaciones últimas de personalidad de los atributos espacio-temporales de Dios el Séptuple.

En términos prácticos se puede decir que Miguel es Dios para nuestro Universo Local.

EL SOBERANO DE NEBADON

ATRIBUTOS

Es más parecido al Hijo Eterno que al Padre. Actualmente mantiene una soberanía suprema sobre su Universo.

LÍMITES

Sólo está limitado por los circuitos de gravedad preexistentes centrados en el Paraíso. No puede decidir sobre la destrucción de una personalidad. Esta prerrogativa sólo la tienen los Ancianos de los Días, tras el juicio ejecutivo.

PODERES

Con la ayuda de sus Espíritus, crea nuevas criaturas y puede transformar la energía-materia. Representa la divinidad del Padre, del Hijo y del espíritu y también la experiencia como criatura (tras las efusiones) del Ser Supremo.

ACTIVIDADES

Pasa gran parte del tiempo visitando las Sedes de los Sistemas, de las Constelaciones y de los Planetas individuales. Periódicamente viaja al Paraíso y a Uversa donde mantiene consejo con los Ancianos de los Días.

El Espíritu Infinito impregna a todos los Universos del tiempo y del espacio y actúa a modo de foco o núcleo especial en cada Universo Local adquiriendo cualidades de plena personalidad mediante la técnica de cooperación creativa con el Hijo Creador. El Hijo es la suprema autoridad administrativa; en cuanto al Espíritu Infinito en tanto que Ministra Divina o Divina Maestra, es total y fiel colaboradora y como Espíritu Creativo o Espíritu Madre, está perfectamente coordinado/a.

Espíritu Madre:



- Pertenece al grupo sexto de Espíritus Supremos y lleva el nº 611.121
- Se presento voluntaria para trabajar con Miguel y desde entonces siempre han actuado juntos.
- Aunque Miguel es el Soberano Supremo, Ella comparte con él la dirección del Universo, aunque lo reconoce como soberano.
- Ella y su variado séquito de personalidades espirituales siempre apoyan al Hijo Creador y lo ayuda en todo.
- En el caso de una rebelión, sólo Ella y el Hijo pueden actuar como libertadores.
- Las Hijas de Dios se esfuerzan fiel y valientemente por el bienestar de los mortales.
- Cuando el Hijo Concluye su 7ª donación y es convertido en Hijo Maestro, la Divina Ministra publica y, oficialmente reconoce su subordinación y le jura obediencia y fidelidad eternas. Antes de ese momento no. Al mismo tiempo Miguel reconoce que dependerá eternamente de su compañera.
- Él la ha instaurado como jefe Conjunto y ha pedido a sus criaturas que le juren la "Proclamación Final de Igualdad".
- La asociación de ambos debería ser un modelo a seguir para organizar a las familias humanas.

GABRIEL: EL JEFE EJECUTIVO

ORIGEN

Del primer acto creativo conjunto entre el Hijo y el Espíritu Madre, nació la más alta personalidad espiritual: La Radiante Estrella de la Mañana, Gabriel. Sólo se crea uno por cada Universo Local.

CARACTERÍSTICAS

Es semejante a Miguel en naturaleza divina, pero no tiene sus atributos como Divinidad. Posee una variedad de talentos sin igual y causa una impresión inimaginable. Sus actos y pensamientos siempre representan al Hijo Creador y al Espíritu Madre. Comprende tanto a las armadas seráficas como a las criaturas materiales evolutivas, simpatiza de igual modo con todos ellos. Desde la última donación de Miguel se siente muy identificado con Urantia.

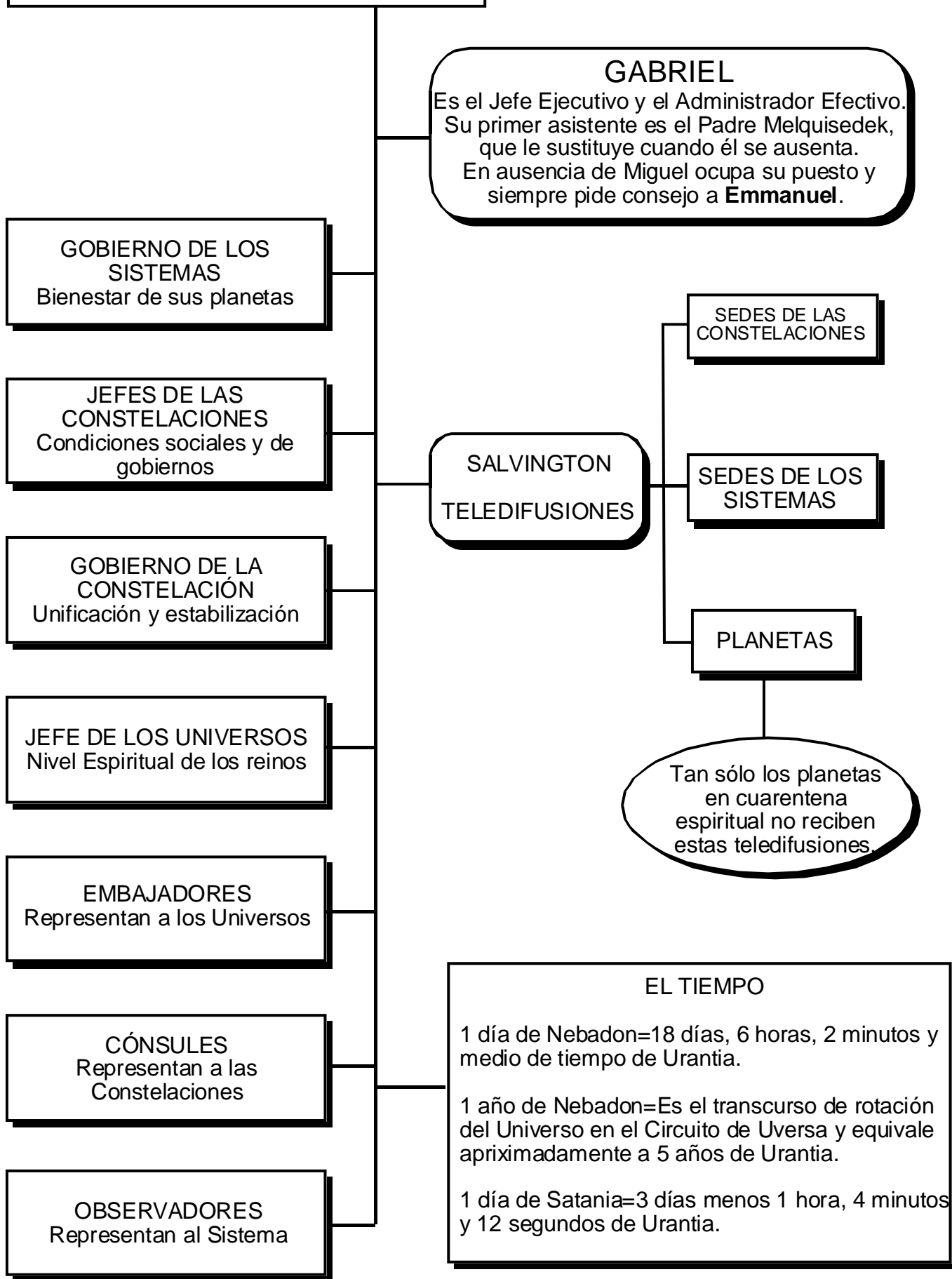
FUNCIONES

Es el representante administrativo personal del Hijo Creador y también el Jefe Ejecutivo del universo de Nebadon, es el árbitro de todas las demandas relativas a la administración. Por delegación se encarga de los asuntos decididos por los Ancianos de los Días sobre juicios, dispensaciones y resurrecciones. Tiene bajo su mando a un cuerpo creado para estas funciones, pero no ha sido revelado a los mortales. Es el Comandante en Jefe de las "armadas del cielo".

LOS EMBAJADORES DE LA TRINIDAD

Cada Universo Local está bendecido por la presencia de personalidades del Universo Central y del Paraíso. A la cabeza de todos ellos está el Embajador de la Trinidad del Paraíso. Es un Unión de los Días y se llama **Emmanuel** de Salvington, es el 611.121 del 6º orden de Personalidades Supremas de la Trinidad. Actúa como consultor del Hijo Soberano, pero sólo aconseja cuando se le solicita. Ni está sometido a la autoridad jurídica del Universo Local, ni Él ejerce ningún tipo de autoridad. Como Embajadores de la Trinidad también están los Fieles de los Días que sirven en las Sedes de las Constelaciones

ADMINISTRACIÓN GENERAL



LOS TRIBUNALES DE NEBADON

El Creador jamás juzga a sus criaturas. De esta tarea se encargan otros seres altamente preparados para ello.



FUNCIONES LEGISLATIVAS Y EJECUTIVAS

- ☞ -No existen auténticos cuerpos legislativos. Los mundo-sede se ocupan sobre todo del juicio.
- ☞ -LOS SISTEMAS ⇔ se ocupan del trabajo ejecutivo y administrativo.
- ☞ -LOS GOBIERNOS DE LOS SISTEMAS ⇔ ponen en vigor las órdenes legislativas de los Jefes de las Constelaciones y ejecutan las decisiones judiciales de las altas cortes del Universo.

ASAMBLEAS CONSULTIVAS

- ☞ EL CONSEJO SUPREMO ⇔ está compuesto por tres miembros de cada sistema y siete representantes de cada constelación.
- ☞ LOS 100 CONSEJOS DE SANCIÓN SUPREMA ⇔ están en Salvington. Sus presidentes forman el gabinete de trabajo de Gabriel.

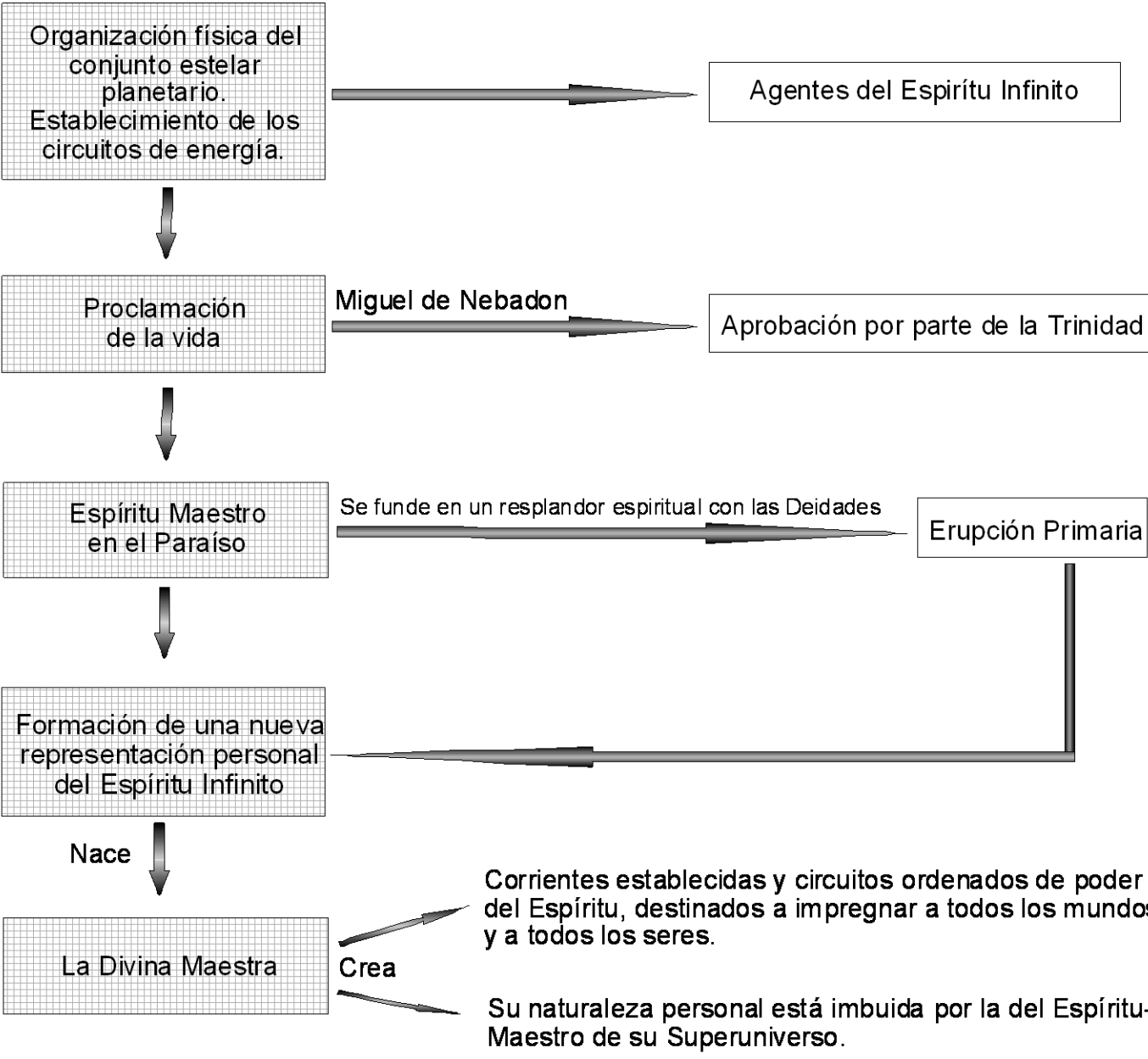
Hablamos de administración universal en términos de "tribunales" y "asambleas" pero debeis comprender muy bien, que estas operaciones espirituales son diferentes de las actividades primitivas y materiales de Urantia, aunque se utilcen los mismos términos.

"IMPORTANTE"

DOCUMENTO N° 34: "EL ESPÍRITU-MADRE DEL UNIVERSO LOCAL"

Cuando el Padre Universal y el Hijo Eterno personalizan a un Hijo Creador, el Espíritu Infinito determina también una representación suya, única y nueva para que acompañe a este Hijo Creador en los Universos Locales.

PERSONALIZACIÓN DEL ESPÍRITU CREATIVO



NATURALEZA DE LA DIVINA MINISTRA

PERSONALIDAD

Esta se ve más acentuada a partir de la época de la creación de la vida. A partir de la última donación de Miguel, se produce en Ella tal aumento de sus cualidades personales que es reconocida por todos aquellos que tratan con Ella.

GRAVEDAD

Posee todos los atributos del control físico del Espíritu Infinito y tiene la plena capacidad de la antigravedad. Su control de la Gravedad Mental es igual al que podía ejercer el propio Espíritu Infinito.

RELACIÓN CON EL ESPÍRITU I.

Su diversidad de funciones está determinada por el Espíritu Maestro, de donde tiene su origen.

Cada Espíritu-Madre emplea técnicas diferentes según el Super universo en el que se encuentre. Aunque en todos los demás, estos Espíritus son idénticos.

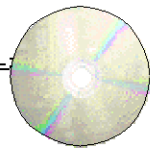
CREADORA

Colabora en un grado máximo de perfección con el Hijo, para crear a Gabriel. Posteriormente va creando más seres que van descendiendo hasta llegar a contactar con los mortales, como ocurre con los Hijos Materiales o los Portadores de Vida.

EL HIJO Y EL ESPÍRITU EN EL TIEMPO Y EN EL ESPACIO

- ① El Espíritu Creativo es totalmente independiente del espacio, pero no del tiempo.
- ② Su presencia personal no se encuentra ni en la sede de las constelaciones, ni en la de los sistemas, más si se encuentra presente, aunque de una manera difusa, en todas las partes.
- ③ En su ministerio de la mente, el Espíritu Creativo debe contar con el factor tiempo.
- ④ También el Hijo, a veces, tiene limitaciones de espacio. No puede estar personalmente en dos lugares al mismo tiempo.
- ⑤ Cuando ambos funcionan en unión administrativa son perfectamente independientes del tiempo y del espacio, dentro de la creación local, ya que cada uno puede disponer del otro.
- ⑥ Sólo los seres absolutos son independientes del tiempo y del espacio.

LOS CIRCUITOS DEL UNIVERSO LOCAL



SALVINGTON

1º CIRCUITO

El Hijo Creador dona:

El Espíritu de Donación
o
Espíritu de Verdad

Es enviado a todos los mundos. Atrae a los buscadores de la verdad hacia Miguel. Si Miguel no está, el Espíritu actúa igual. Está centrado en función de la persona de la Divina Ministra.

2º CIRCUITO

La Divina Ministra dona:

El Santo Espíritu

Dejaría de funcionar si no existiera la presencia personal de la Divina Ministra. Su presencia espiritual está fijada en el mundo-sede del Universo. El Espíritu-Madre actúa como centro y hogar tanto del Espíritu de Verdad como de su propio Santo Espíritu.

3º CIRCUITO

El Hijo Creador y
La Divina Ministra dotan:

La Inteligencia

A Personalidades Super-evolutivas que están dotadas del modelo superuniversal adaptado a este Universo L. A Humanos y Sub-humanos evolutivos que están dotados del servicio de los Espíritus Ayudantes de la mente.

URANTIA



ESPÍRITU DE VERDAD
SANTO ESPÍRITU

DOTACIÓN MENTAL
SIETE AYUDANTES ESPÍRITUS

De Sabiduría-De Adoración-De Consejo-De Conocimiento-De Valor-De Comprensión-De Intuición



El Espíritu Madre: Dona

LOS SIETE ESPÍRITUS AYUDANTES

LOS ESPÍRITUS DE PROMESA

EL ESPÍRITU MENTAL

A

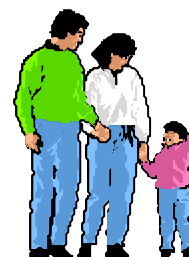
La vida vegetal



Organismos animales



Seres humanos



Los seres humanos, reciben el ministerio del Espíritu cuando poseen la capacidad de elección. Cuando a través de la mente, se reciben los espíritus ayudantes de adoración y sabiduría, se muestra que nuestra evolución mental ha traspasado el umbral del ministerio espiritual. Posteriormente, a partir de esa evolución, la mente así dotada posee la capacidad de elegir de un modo consciente o inconsciente, por parte del ser, la presencia del Ajustador del Pensamiento. Pero esto no ocurre hasta que un Hijo Creador no llega a realizar su última donación. Por suerte para los humanos de esta tierra, Jesús de Nazaret nuestro Hijo Creador, liberó al Espíritu de la Verdad, después de su resurrección.

EL ESPÍRITU EN EL SER HUMANO

Conforme el ser humano progresa, sus dotaciones espirituales, que son muchas, se van coordinando y amalgamando cada vez más.

Aunque la Divinidad puede ser plural, el ser humano la vive como "única".

Todas las influencias del Espíritu actúan como una sola.

El Espíritu Divino desciende desde lo alto para encontrarnos y llevarnos al lugar de donde proviene. Ni las verdades teóricas, ni los conceptos morales más elevados nos hacen crecer, al menos que estén inspirados por el soplo del Espíritu Divino.

El Espíritu calma la sed de los mortales y los ilumina, los dota y los refuerza espiritualmente. Poseemos toda una confederación espiritual dentro de nosotros para luchar contra nuestra naturaleza animal y para poder liberarnos de las ataduras de la esclavitud material y de los obstáculos finitos. El Espíritu jamás "obliga", sólo guía.

Cuando aceptamos el gobierno del Espíritu, se desarrolla en nuestra mente una consciencia positiva de contacto divino y la seguridad de una comunión con Él.

Cuando somos dominados por el Espíritu, el ser humano muestra una serie de "sintonías" y aunque siga llevando a cabo sus sencillas tareas terrestres, ya puede vislumbrar las luces eternas que brillan en las orillas lejanas de otros mundos.

EL ESPÍRITU Y LA CARNE

La carne, el cuerpo, la textura, la naturaleza inherente derivada de las razas de origen animal, no tienen por que contener de forma natural los efectos del Espíritu Divino.

Nosotros, los mortales de Urantia, debido a que nuestros lejanos ancestros tuvieron que sufrir las consecuencias, primero de una insurrección por parte del Príncipe Planetario y segundo la falta Adámica, estamos privados de una mejor conexión entre nuestra naturaleza física y nuestras aspiraciones espirituales.

Si somos capaces de admitir a este Espíritu, aunque necesitemos de toda la eternidad para cumplir nuestra misión, "Él nos llevará de seguro siempre a la verdad".

El Espíritu de Verdad.-

- ①=Es un regalo del Hijo Creador a la dotación mental del ser humano.
- ②=Aunque procede del Hijo puede funcionar de forma independiente a Él.
- ③=Su centro y su hogar están en la Divina Ministra (que siempre permanece en Salvington).
- ④=Atrae a los buscadores de verdad hacia quien representa la verdad en el Universo Local: Miguel.
- ⑤=Trabaja en estrecha unión con el Santo Espíritu y ambos iluminan a los mortales intentando que encuentren la verdad e inspirar el alma de las razas ascendentes.
- ⑥=El Espíritu es enviado a todos los seres, pero sus funciones están limitadas por la receptividad personal de cada ser humano en lo que se refiere a la misión de Miguel.
- ⑦=Como individuos no poseemos un fragmento de esta entidad (como si ocurre con el Ajustador), no entra en contacto ni habita en la mente de la persona, pero trabaja en estrecha armonía con el Monitor de Misterio.

El Espíritu Santo.-

- ①=Es un don de la Ministra Divina.
- ②=Su influencia es independiente de la aptitud humana y sólo está parcialmente condicionada por las decisiones y la cooperación de la voluntad del ser humano.
- ③=Su misión es la de satisfacer y espiritualizar la vida interior de los mortales que "obedecen" las directrices divinas.
- ④=No portamos un fragmento de esta entidad, no toma contacto con nuestra mente, pero al igual que el Espíritu de Verdad, trabaja en estrecha armonía con el Ajustador.

DOCUMENTO Nº 35: "LOS HIJOS DE DIOS DEL UNIVERSO LOCAL"

Clasificación:

HIJOS PARADISIACOS RESIDENTES EN NEBADON

1) Avonales o Hijos Magistrales.

Son 1.062 personalidades.

2) Daynales o Hijos Instructores de la Trinidad.

Son entre 15 y 20.000 personalidades.

Estos super-educadores, no son ni magistrados, ni administradores.

HIJOS PROCEDENTES DEL UNIVERSO LOCAL, NACIDOS DEL HIJO CREADOR Y DEL ESPÍRITU- MADRE

1) Hijos Melquisedeks

2) Hijos Vorondadeks

3) Hijos Lanonandeks

4) Hijos Portadores de Vida

Aunque están clasificados como Hijos descendientes de Dios, son una forma de vida única y original.

EL PADRE MELQUISEDEK

ORIGEN



Nace de una nueva unión creativa entre el Hijo Creador y el Espíritu-Madre siendo el primero en su género.

FUNCIONES



Es el primer asociado ejecutivo de la Radiante Estrella de la Mañana (Gabriel).

Se ocupa de poner en marcha los planes creados por Gabriel.

Preside las comisiones y los cuerpos consultivos que se reúnen en casos especiales de urgencia o extraordinarios.

Melquisedek y Gabriel nunca abandonan Salvington al mismo tiempo.

A veces designa a algún Melquisedek de su orden, para que actúen como Portadores de Vida en los mundos midsonitas (que no han sido revelados a Urantia).

LOS HIJOS MELQUISEDEKS

ORIGEN:

Son creados por el Hijo Creador, el Espíritu-Madre y la colaboración del Padre Melquisedek a lo largo de sólo un milenio.

El número de estas personalidades no aumenta, se mantiene fijo en cada Universo.

NATURALEZA:

Se acercan tanto a la vida de los mortales, que pueden servirlos sin necesidad de recurrir a la encarnación.

Su origen y su naturaleza los sitúa en medio de la gran escala de personalidades descendientes. Están situados entre la Divinidad más alta y las criaturas más humildes.

AUTOGOBIERNO:

Son la única orden que posee un autogobierno y una autodeterminación. Jamás han traicionado la confianza puesta en ellos.

Son el ejemplo perfecto para otras órdenes que también aspiran al autogobierno.

Nunca abusan de sus prerrogativas.

Eligen periódicamente a su jefe administrativo por un tiempo de siete años estándar.

TRABAJOS ESPECIALES:

Son como los hijos mayores de una gran familia. Su trabajo es regular y algo rutinario, pero ellos lo asumen con total responsabilidad.

Patrullan su Universo natal y se consagran a la información universal. Son observadores imparciales.

Actúan como tribunales móviles y consultivos. También son consejeros allá donde se les necesite. Presentan informes periódicos al Hijo Creador e independientes de todos los demás.

Son los principales ayudantes de Gabriel para poner en marcha las órdenes del Hijo Creador. Acompañan a los Hijos Avonales en sus misiones de efusión (grupos de 12) y les son de gran ayuda.

Son educadores que consiguen llevar a mundos enteros al conocimiento del Hijo Creador y su Padre del Paraíso.

Su sabiduría es perfecta, aunque su juicio no es infalible. A veces se han equivocado en cuestiones menores, cuando han sido destinados y aislados en misiones planetarias.

En un universo evolutivo y con decenas de millones de mundos habitados, surgen continuamente cosas que se salen de lo común y en estos casos de urgencia actúan los Melquisedek.

Siempre están preparados para actuar en casos de emergencia o situaciones críticas.

EJEMPLO: Como conservadores temporales en planetas rebeldes.

Como administradores provisionales en planetas con gobiernos que desfallecen.

En siete ocasiones se han encarnado como mortales de diversas clases.

El Melquisedek que vivió en Urantia en tiempos de Abrahán, era llamado el "Príncipe de Salem" porque vivía en una pequeña colonia denominada así, estaba habitada por buscadores de la verdad.

LOS HIJOS VORONDADEKS

ORIGEN:

Son creados después de los Melquisedeks , por el Hijo Creador y el Espíritu-Madre, se les conoce también como Padre de las Constelaciones.

En Nebadon hay un millón de estas personalidades. Al no reproducirse su número está cerrado y siempre es el mismo.

CARACTERÍSTICAS:

No son tan versátiles como los Melquisedeks, tampoco poseen talentos tan variados y brillantes, pero son tan dignos de confianza como ellos.

Aunque a veces se equivocan, no cometen errores conscientes y jamás han participado en una rebelión.

SERVICIOS:

Son embajadores ante otros universos y también cónsules representantes de Constelaciones.

En situaciones críticas se delega en ellos los poderes soberanos.

En las esferas rebeldes siempre hay uno como observador (Más Alto). Son los historiadores de los Universos Locales.

LOS TRES MÁS ALTOS:

El Hijo Creador elige a tres Vorondadeks para que gobiernen cada una de las 100 constelaciones del Universo Local. Estos son los "Tres Más Altos". Su gobierno dura 10 milenios equivalente a 50.000 años de tiempo en Urantia.

MÁS ALTO REINANTE

DIVISIÓN:

MÁS ALTO SÉNIOR

Cuando cambia el gobierno, el Senior sustituye al Reinante, el Junior pasa a Senior y se escoge uno nuevo para ocupar el puesto de Junior.

MÁS ALTO JÚNIOR

Siempre están en permanente contacto con sus superiores en Salvington y con sus subordinados los Soberanos de los Sistemas.

Poseen un cuerpo de consejeros cuyo número varía según las necesidades locales.

LOS HIJOS LANONANDEKS

ORIGEN:

Son la tercera orden creada conjuntamente por el Hijo Creador y el Espíritu -Madre. Estas personalidades son conocidas sobre todo por sus funciones como Soberanos de los Sistemas y como Príncipes Planetarios. Comenzaron siendo 12 millones. Su número es fijo y no pueden progresar de un nivel a otro.

NATURALEZA:

Esta orden es la más tardía e inferior en cuanto a nivel de divinidad se refiere. Tienen que seguir cursos de entrenamiento en los mundos Melquisedeks.

CLASES:

- 1° Lanonandeks Primarios: Son 709.841 y están designados como Soberanos de Sistemas, asistentes en los Consejos Supremos y consejeros en trabajos administrativos.
- 2° Lanonandeks Secundarios: Son 10.234.601 y actúan como Príncipes Planetarios.
- 3° Lanonandeks Terciarios: Son 1.055.558 y se encuentran integrados como asistentes subordinados, mensajeros, conservadores, comisarios y observadores.

DIVISIÓN NUMÉRICA:

➔ Coordinadores del Universo y Consejeros de las Constelaciones	-----	-100.000 seres
➔ Soberanos de Sistemas y Asistentes	-----	600.000 "
➔ Príncipes Planetarios y Reservas	-----	10.000.000 "
➔ Cuerpos de Mensajeros	-----	400.000 "
➔ Conservadores y Archiveros	-----	100.000 "
➔ Cuerpos de Reserva	-----	800.000 "

SOBERANOS DEL SISTEMA:

Son soberanos en los asuntos locales de los mundos habitados. Son como padres para los Príncipes Planetarios y para los Hijos Materiales y los Espíritus Tutelares. Se encargan de ejecutar las ordenanzas legislativas y de aplicar los veredictos judiciales. En Nebadon 700 hijos Lanonandeks se rebelaron contra el gobierno del Universo.

EN CASO DE REBELIÓN:

Se establece de inmediato un nuevo Soberano y un nuevo Príncipe Planetario, aunque ellos asumen el gobierno activo hasta que las consecuencias de la rebelión han sido dominadas y se han tomado nuevas medidas . El planeta rebelde queda aislado instantáneamente. Los circuitos espirituales locales se cortan de inmediato. Se pone en marcha un plan de misericordia para rehabilitar a los Lanonandeks que así lo deseen.

LOS MUNDOS MELQUISEDEKS

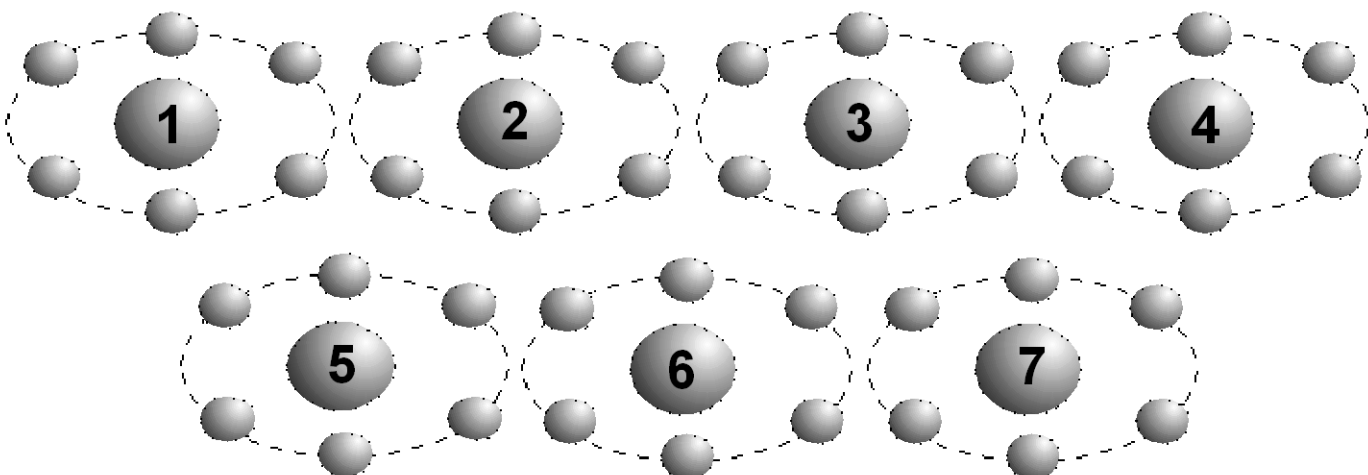
490 mundos rodean a Salvington, 70 esferas primarias y 420 tributarias, todas ellas divididas en 10 grupos y cada grupo contiene 7 esferas primarias y 42 tributarias. A todas ellas, a menudo se las denomina Universidades Melquisedeks.

MUNDOS

El primer grupo de mundos de Salvington está supervisado por los Melquisedek.

Las 7 esferas primarias de cada grupo, son las siguientes:

- ① - MUNDO PILOTO (Hogar Melquisedek, en esta esfera se reúnen todos los seres que se ocupan de educar y espiritualizar a los mortales. Ningún mortal olvidará jamás su estancia en él, ya que es el mundo más interesante de todo Nebadon.
- ② - MUNDO DE ESCUELAS DE VIDA FÍSICA Y LABORATORIOS DE ENERGÍAS VIVIENTES
- ③ - MUNDO DE VIDA MORONTIAL
- ④ - ESFERA DE VIDA ESPIRITUAL INICIAL
- ⑤ - ESFERA DE VIDA SEMI-ESPIRITUAL
- ⑥ - ESFERA DE VIDA ESPIRITUAL PROGRESIVA
- ⑦ - DOMINIO DE LA REALIZACIÓN COORDINADA Y SUPREMA



Los satélites están consagrados al estudio para los mortales ascendentes.

ESFERA Nº 1 Revisión de la vida planetaria inicial de los mortales.

ESFERA Nº 2 Revisión de las experiencias vividas en los mundos de las moradas.

ESFERA Nº 3 Revisión de la estancia en la capital del Sistema Local.

ESFERA Nº 4 Revisión de las experiencias habidas en los 70 mundos tributarios de la Constelación y de sus esferas asociadas.

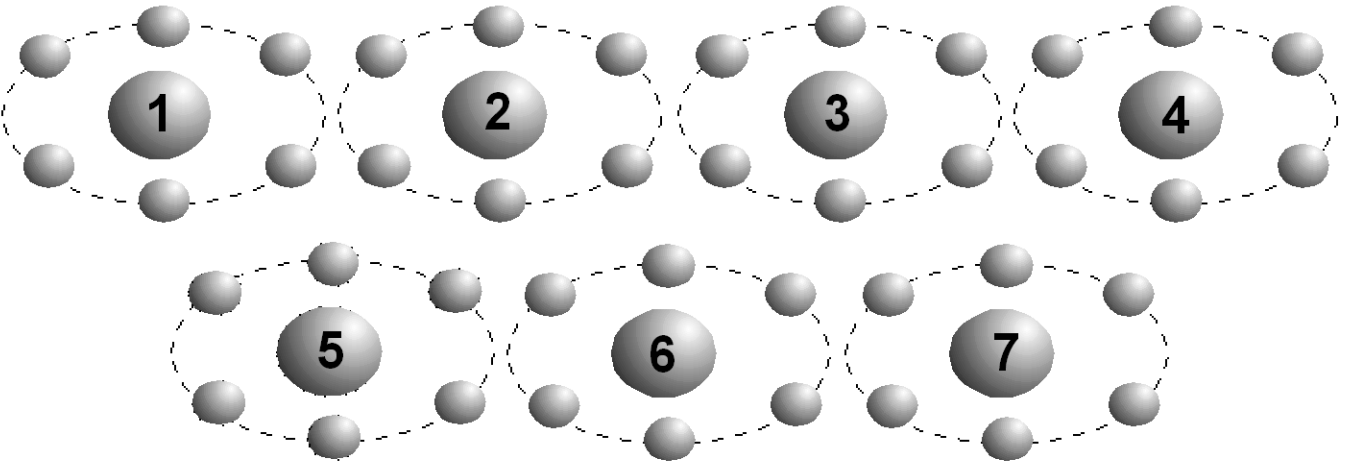
ESFERA Nº 5 Revisión de la estancia ascendente en el mundo-sede de la Constelación.

ESFERA Nº 6 Ensayo para relacionar las cinco etapas anteriores para conseguir una coordinación de experiencias preparatorias y entrar en las escuelas primarias Melquisedeks de instrucción universal.

LOS MUNDOS VORONDADEKS

MUNDOS

El segundo grupo de mundos de Salvington está supervisado por los Vorondadeks.



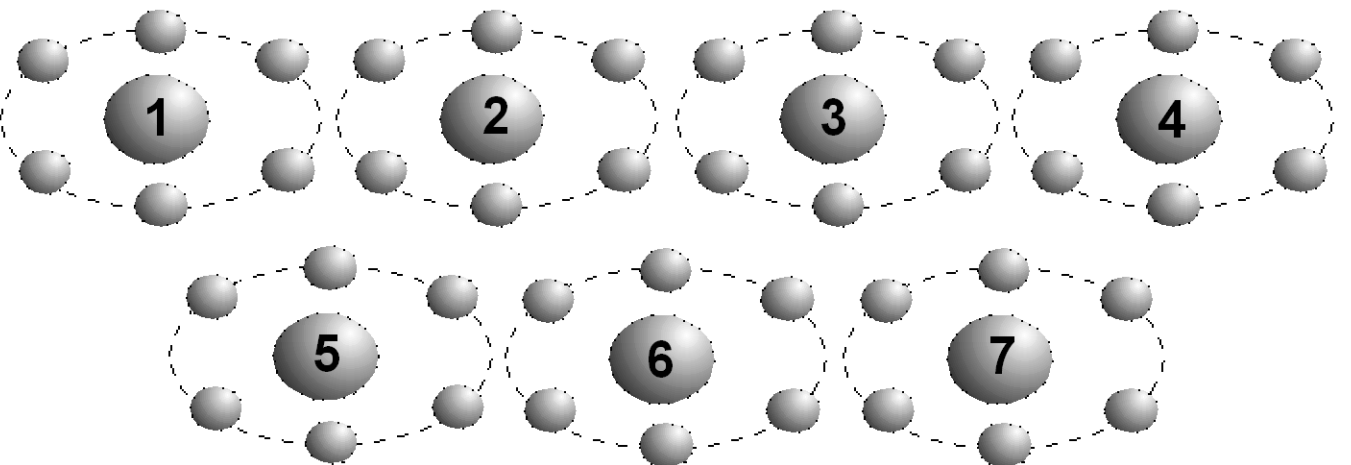
Los mortales ascendentes aprenden en estos mundos el establecimiento de la legislación general actual del Universo Local.

Se desarrollan una serie de actividades que no se cuentan porque nuestra mente sería incapaz de entenderlas y no hay términos en nuestro lenguaje para describirlo.

LOS MUNDOS LANONANDEKS

MUNDOS

El tercer grupo de mundos de Salvington está supervisado por los Lanonandeks.



Los mortales observan el trabajo de los administradores y participan de una forma práctica.

Los Lanonandeks que han sido Soberanos del Sistema actúan como instructores para los peregrinos ascendentes.

DOCUMENTO N° 36: "LOS PORTADORES DE VIDA"

La vida no nace espontáneamente, como cree la mayoría de la comunidad científica. La vida es construida según los planes establecidos por los "Arquitectos del Ser". Estas Personalidades no reveladas, hacen posible que la vida aparezca y tome forma en los mundos habitados, bien sea, por importación directa o como resultado de las operaciones de los "Portadores de Vida".

ORIGEN Y NATURALEZA

Pertencen a la familia del Hijo Universal.

Son descendientes de tres personalidades preexistentes:

El Hijo Creador, el Espíritu Madre y uno de los tres Ancianos de los Días que preside el Super universo en cuestión.

En nuestro Universo de Nebadon se crearon 100 millones de Portadores de Vida. Están dirigidos por Gabriel, el Padre Melquisedek de Nambía y el Portador de Vida Original.

CLASIFICACIÓN

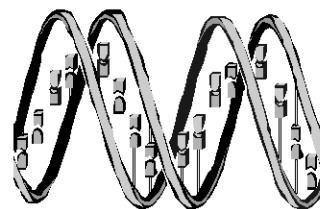
Portadores de Vida
Sénior
subdivididos en 12 categorías

Portadores de Vida
Asistentes

Portadores de Vida
Conservadores



NUMEROS FUNDAMENTALES



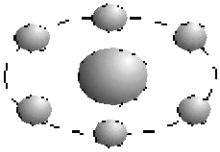
- ☞ Son los números 3, 7 y 12 con sus derivados y múltiples combinaciones.
- ☞ Existen 3 planes de vida primordiales, siguen el orden de las 3 Fuentes-Centro del Paraíso.
- ☞ En Nebadon las tres formas de vida están separadas en 3 tipos distintos de planetas.
- ☞ En un principio había 12 tipos distintos de vida transmisible.
- ☞ Hay 7 tipos arquitectónicos de modelos vitales y 7 combinaciones de reproducción.
- ☞ Son 12 los Portadores de herencia vital en Orvonton.
- ☞ Las criaturas evolutivas se organizan siguiendo los números 12-24-48-96-192-384-768.
- ☞ En Urantia las células de reproducción tienen 48 unidades de control arquetípico.

LOS MUNDOS DE LOS PORTADORES DE VIDA

MUNDOS

El cuarto grupo de mundos de Salvington y sus satélites, corresponde a los Portadores de Vida.

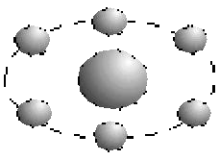
MUNDO Nº 1 ESFERA - SEDE



Tiene 6 satélites tributarios.

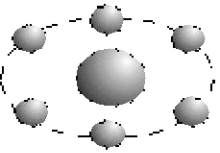
Está consagrado al estudio de la vida universal en todas sus fases conocidas. En él está situado el colegio de Proyectos de Vida.

MUNDO Nº 2 ESFERA DE PROYECTOS DE VIDA



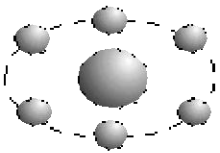
Aquí se elaboran las nuevas formas de organización de vida que son supervisadas por un cuerpo consultivo de Melquisedeks y el V.B. lo da el Hijo Creador. La vida no es igual en un planeta u otro, aunque siempre hay constantes vitales que son comunes en todas las formas de vida. Existen numerosas variantes funcionales de manifestación de vida formadas por más de 1 millón de formulas químicas fundamentales o cósmicas. En el satélite nº 1 de este mundo, están los físicos y electroquímicos universales que asisten a los Portadores de vida. En el satélite nº 2 están los laboratorios planetarios donde los Portadores de Vida y los Melquisedeks colaboran para modificar, mejorar e implantar la vida en los mundos experimentales (1 de cada 10).

MUNDO Nº 3 CONSERVADOR DE VIDA



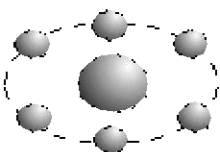
Aquí los asistentes y los conservadores estudian y desarrollan formas de protección y conservación de vida. En Urantia hubo 24 Comisarios Conservadores .

MUNDO Nº 4 EVOLUCIÓN DE LA VIDA



En este mundo se dedican al estudio de la evolución de la vida de las criaturas en general y en sus antecedentes, por ello es necesario que el plasma vital de un mundo contenga el potencial necesario para todas y cada una de sus variaciones futuras. En el desarrollo de la vida pueden aparecer muchos sub-productos vitales que están llamados a desaparecer, pero que son necesarios para la evolución biológica.

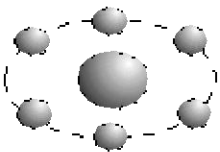
MUNDO Nº 5 VIDA ASOCIADA A LA MENTE



Cada uno de sus satélites está dedicado al estudio de una sola fase de la mente relacionada con la vida de la criatura.

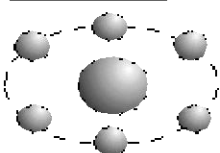
La mente es un don de los siete Espíritus Ayudantes Mentales. Los modelos de la vida reaccionan de diversas formas ante estos Ayudantes.

MUNDO Nº 6 RELACIÓN MENTE-ESPÍRITU



Aquí se encuentran las escuelas de coordinación de criaturas y maestros a donde acuden y colaboran los instructores de Nebadon para presentar los mayores niveles que las criaturas del espacio-tiempo pueden alcanzar.

MUNDO Nº 7



Está consagrado a actividades no reveladas.

TRANSPLANTE DE LA VIDA

DOTACIÓN

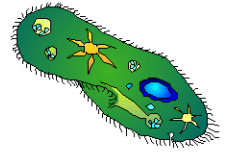


Para implantar la vida en un mundo estéril se necesitan:

- 100 Portadores de Vida Senior
- 100 Portadores de Vida Asistentes
- 100 Portadores de Vida Conservadores

Sólo actúan como catalizadores, no otorgan nada de si mismo.

PROCESO



Se aprueban los modelos físico \Rightarrow los Portadores de Vida catalizan el material y le comunican su esencia vital de espíritu \Rightarrow a continuación estos modelos se convierten en materia viva.

PLASMA DE VIDA

Se otorga a través de los Portadores de Vida, pero ellos no lo producen, ni lo poseen.

Es la Hija Creadora quien genera el factor esencial del plasma de vida. Ella es quien crea la esencia de energía (la chispa) que anima el cuerpo y hace progresar la mente.

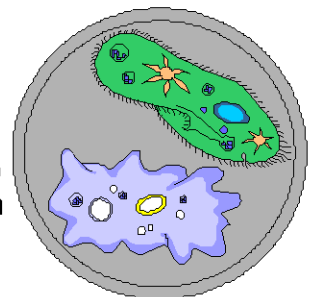
DURACIÓN

Para implantar la vida en un mundo nuevo se necesita un tiempo máximo: 500.000 años. (Tiempo del planeta en cuestión)

Si en este plazo no lo consiguen, deben abandonar el lugar.

EVOLUCIÓN

Desde que se implanta la vida hasta que emerge la criatura evolutiva, ellos están autorizados a manipular el medio natural para favorecer el desarrollo de dicho ser. Una vez que surge el ser humano con capacidad de elección moral, su trabajo queda terminado.



LOS PORTADORES DE VIDA MELQUISEDEKS

Ellos residen en los **MUNDOS MIDSONITAS** de los Sistemas.
En estos lugares, un Hijo Melquisedek materialmente modificado, se une a una Hija seleccionada del orden material.

Ella pertenece a las Madres Evas, que se presentan como voluntarias.

Sus descendientes son conocidos como **MIDSONITARIOS**.

El Padre Melquisedek, cuando ha cumplido su misión, abandona el planeta y la Madre lo hace cuando aparece la séptima generación de sus descendientes planetarios.

Midsonitas

Viven y funcionan como seres reproductores hasta que pasan 1.000 años estándar.
Cuando transcurre este plazo son sacados del planeta por transporte seráfico.
Después de esto no pueden reproducirse más.

“CARACTERÍSTICAS”

No son ni mortales ni inmortales, ni humanos ni divinos.

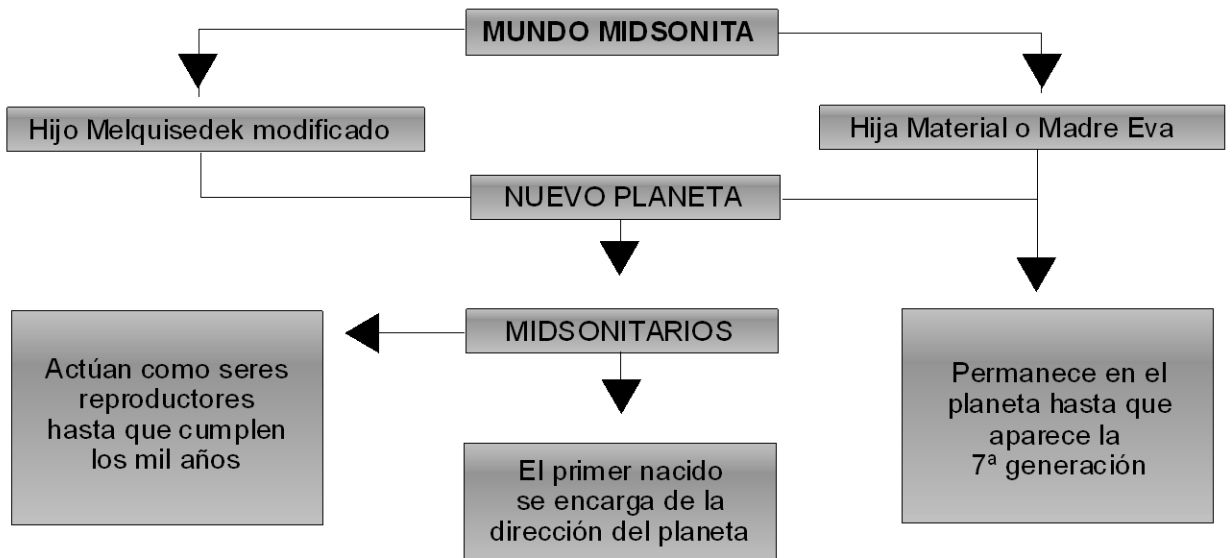
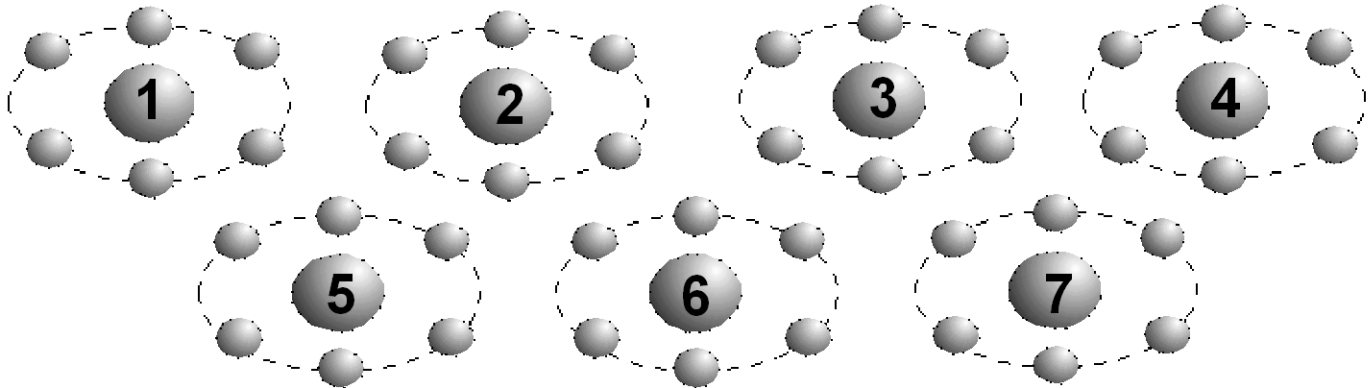
No están habitados por un Ajustador del Pensamiento.

Todos los nacidos en Nebadon siguen vivos hoy en día.

Viven en el séptimo mundo de los Finalitarios; la esfera midsonita de Salvington.

MUNDOS

El quinto grupo de mundos de Salvington y sus satélites están destinados a ser las esferas de los Finalitarios de Nebadon.



LOS SIETE ESPÍRITUS-MENTALES AYUDANTES

Su presencia condiciona el curso de la evolución orgánica.
La evolución es premeditada y no accidental.

Los Espíritus Ayudantes son hijos del Espíritu-Madre
del Universo Local y dependen de su Madre-Creadora.

Ellos hacen sentir su influencia en todos los mundos habitados.

Siempre acompañan a los Portadores de Vida. No son entidades, más bien se asemejan a circuitos

Sus nombres designan las siguientes funciones:

Intuición, Comprensión, Coraje, Conocimiento, Consejo, Adoración y Sabiduría.

Los cinco primeros indican cualidad cuantitativa que ha alcanzado la criatura en lo referente a la mente. Los dos últimos indican una cualidad más personal.

ESPÍRITU DE SABIDURÍA

Tendencia a progresar en una evolución ordenada. Es la meta de la existencia puramente mental y moral

ESPÍRITU DE ADORACIÓN

Impulsos religiosos. Diferencia entre el animal y el ser humano. candidatura a la ascensión espiritual

ESPÍRITU DE CONSEJO

Impulso social, cooperación con la especie, armonía con los compañeros

ESPÍRITU DE CONOCIMIENTO

Curiosidad, madre de la aventura, espíritu científico, orienta los dones del coraje

ESPÍRITU DE CORAJE

Don de la fidelidad, formación del carácter, raíz intelectual y bravura espiritual

ESPÍRITU DE INTUICIÓN

Percepción rápida instintos reflejos y de conservación. Funciona en órdenes de vida inferiores y animal

ESPÍRITU DE COMPRENSIÓN

Impulso de coordinación. Asociación de ideas espontáneas. Razonamiento vivo, juicio rápido y pronta decisión



Más sobre los Espíritus-Mentales Ayudantes:

Estos Espíritus crecen en experiencia pero nunca llegan a convertirse en personalidades.

Están unidos a los seres vivientes como los Centros de Poder o los Controladores Físicos lo están con las fuerzas no vivientes.

Hasta que la mente adquiere la capacidad de adorar, son ellos los que controlan. Son anteriores a la aparición de la influencia del Santo Espíritu de la Divina Madre

La mente no espiritual es un fenómeno de energía física. La mente es un don divino, pero cuando funciona sin clarividencia espiritual no es inmortal, ya que está desprovista de la aptitud para adorar y del deseo de supervivencia.

FUERZAS VIVAS

Las criaturas pueden producir formas de vida, pero sólo una personalidad, o una fuerza creadora pueden producir la esencia vital, que anima la vida. Las formas de vida experiencial que los Portadores de Vida organizan en los mundos de Salvington no tienen poderes reproductores. La mente animal y la mente humana son dones del Espíritu-Madre y funcionan gracias a estos Espíritus Ayudantes. Cuando los portadores de Vida han elaborado los modelos y organizados los sistemas de energía es necesario que se dé a las formas inanimadas el “Soplo de la Vida”. Es el Espíritu de Dios el que realmente genera la esencia vital. No se capta plenamente la naturaleza y la fuente de la “esencia animadora de la vida. Si se sabe que los Ancianos de los Días participan en este proceso, más no se comprende como.

DOCUMENTO Nº 37: “PERSONALIDADES DEL UNIVERSO LOCAL”

La máxima personalidad en el Universo de Nebadon, es Miguel, el Hijo Creador o Hijo Maestro, padre soberano. Junto a Él se encuentra el Espíritu-Madre, la Divina Ministra de Salvington. Estos creadores son en sentido literal, el Padre-Hijo y el Espíritu-Madre de todas las criaturas nativas de Nebadon.

LOS AYUDANTES DEL UNIVERSO

Muchas órdenes excepcionales, generalmente agrupadas en esta categoría, no han sido reveladas, pero los Ayudantes del Universo tal y como son presentados en estos capítulos, comprenden las siguientes órdenes:

Las Radiantes Estrellas de la Mañana
Las Brillantes Estrellas de la Tarde
Los Arcángeles
Los Altos Comisarios
Los Vigilantes Celestes
Los Educadores de los Mundos de las Moradas

LAS RADIANTES ESTRELLAS DE LA MAÑANA

Tan sólo hay un representante en cada Universo Local.
Fue el primer nacido y tiene por nombre GABRIEL de Salvington.
Actúa como representante personal del Hijo Creador y portavoz del Espíritu-Madre.
En el principio, trabajaba solo, pero conforme se fue ampliando el Universo Local,
se creó un Estado-Mayor (que no ha sido revelado)
y el cuerpo de Estrellas de la Tarde, de Nebadon

LAS BRILLANTES ESTRELLAS DE LA TARDE



ORIGEN

Fueron concebidos por los Melquisedeks y creados por el Hijo Creador y el Espíritu Madre.



FUNCIONES

Actúan como agentes de relación de Gabriel. Algunos le representan en las Constelaciones, en los Sistemas e incluso en los planetas individuales. Representan a Gabriel ante los tribunales de los Ancianos de los Días. Acompañan a los Avonales en sus misiones de efusión y a los Hijos Instructores de la Trinidad.



NÚMERO

Son 13.641 Super ángeles. 4.832 son de dignidad creada. 8.809 son a través del servicio. Muchos lo alcanzan como serafines, otros desde niveles no revelados.



CARACTERÍSTICAS

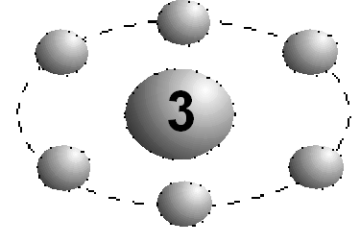
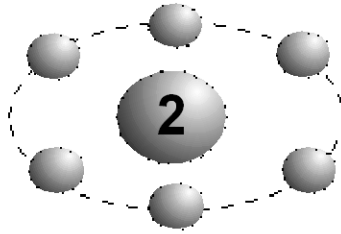
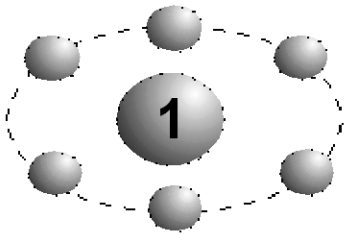
Su jefe es GAVALIA, ayudado por su asistente GALANTIA. Su cuartel general está en Jerusem. No se agrupan en compañías, sino que suelen actuar en parejas.



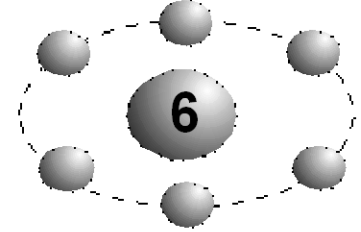
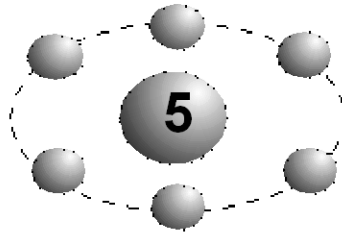
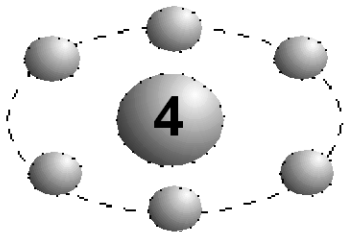
MUNDOS

El sexto grupo de mundos de Salvington y sus satélites están destinados a la administración de las Estrellas de la Tarde.

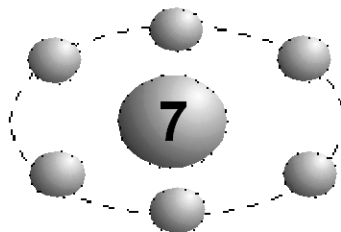
Los satélites de los tres primeros mundos son escuelas de los Hijos Instructores



Los satélites de los tres segundos mundos son escuelas de entrenamiento de los mortales ascen.



Los satélites del séptimo mundo están reservados a las deliberaciones trinas de los Hijos Instruc.



LOS ARCÁNGELES

ORIGEN

Son los primogénitos creados por el Hijo Creador y el Espíritu Madre. Esta es la clase más elevada de seres espirituales del Universo Local.

NÚMERO

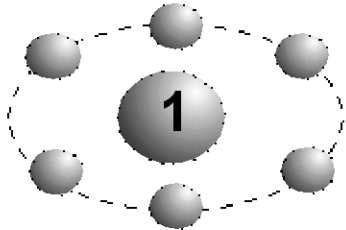
Este grupo de personalidades lo componen cerca de 800.000 seres.

FUNCIONES

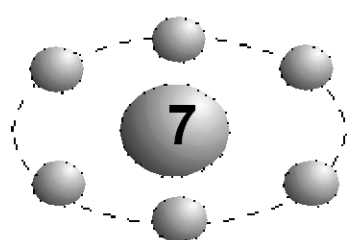
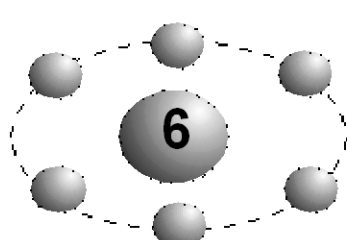
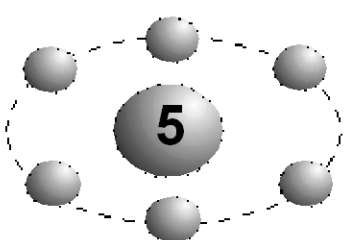
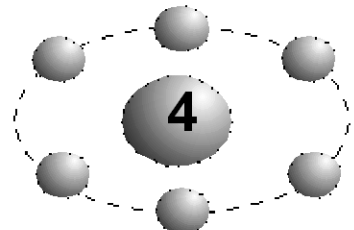
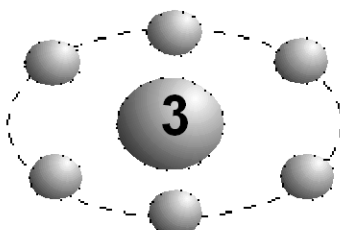
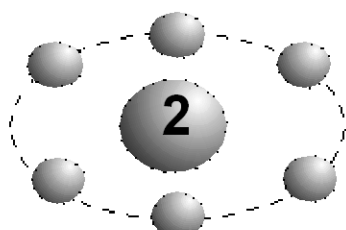
No se ocupan para nada de la administración ordinaria del Universo. Su misión principal consiste en ocuparse de la supervivencia y de la carrera ascendente de las criaturas evolutivas. Su jefe es el primer nacido. En Urantia se estableció un cuartel general divisionario. Este hecho hace de Urantia un lugar de actividad y atención de asuntos angélicos relacionados con la ascensión al Paraíso y refuerza la promesa del Maestro: "Yo regresaré". Están destinados al servicio y al ministerio de las ordenes de los Avonales, tras haber pasado un entrenamiento. Cuando un Hijo Paradisiaco se encarna en un mundo habitado, le acompañan un cuerpo de 100 Arcángeles. Otros dos Arcángeles Sénior acompañan a los Hijos Avonales en sus misiones magistrales y de juicio. Cuando se produce el juicio de un reino, la "voz del Arcángel" pone en marcha a los guardianes Seráficos de las personalidades dormidas (resurrección).

MUNDOS

El séptimo grupo de mundos de Salvington y sus satélites están destinados a los Arcángeles.



La esfera nº 1 y sus 6 satélites contienen a los Arcángeles que registran y ponen al día el curriculum de todos los mortales desde su nacimiento hasta que abandonan Salvington para pasar al Super Universo.



LOS TRES ALTOS ASISTENTES

ORIGEN

Su origen es exterior al Universo Local, pero trabajan en él. Son enviados por autoridades del Universo Central y de los Super universos. Proceden del Paraíso.

FUNCIONES

Están junto a los nativos del Universo Local y les ayudan a armonizarse con Orvonton y con los ideales del Paraíso. Aunque proceden del Paraíso, están sometidos a algunas leyes de los Universos Locales donde están destinados. Su cuartel general está en Salvington, en el sector de las Uniones de los Días. Pueden actuar en cualquier lugar del Universo Local y en cualquier fase de actividad de Nebadon. En las situaciones más difíciles y con las normas más complejas es donde ellos prestan mejor su ayuda a los representantes del Universo Central y del Paraíso.

LOS ALTOS COMISARIOS

ORIGEN

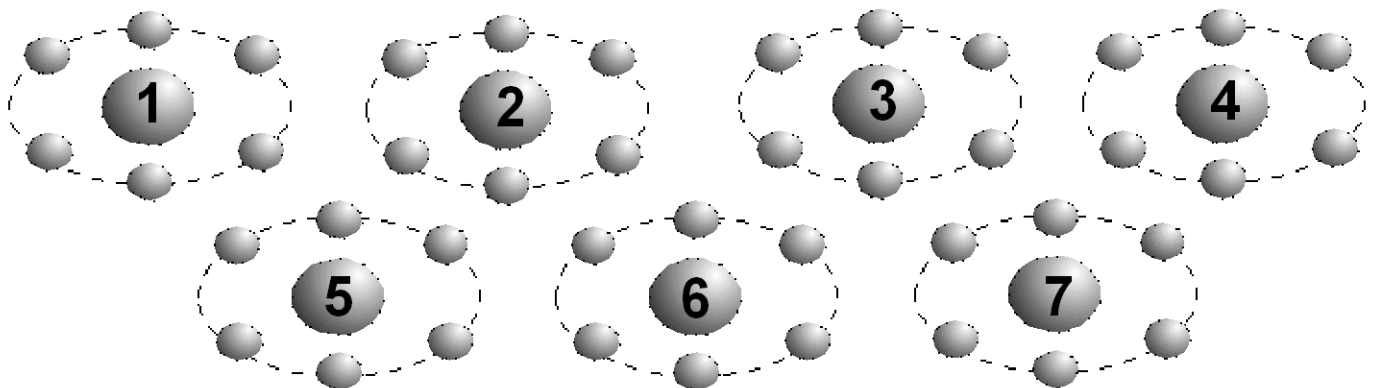
Son mortales ascendentes que han fusionado con el Espíritu y no con el Ajustador del Pensamiento. Hay otros mundos donde los mortales no se benefician de la presencia permanente de un Ajustador, aunque si residen temporalmente en ellos durante su vida carnal, sirviéndoles de apoyo e inspiración. Ellos fusionan con un fragmento individualizado del Espíritu-Madre de su Universo Local. No son un grupo numeroso y no están destinados a alcanzar el Paraíso.

FUNCIONES

Actúan como COMISARIOS RACIALES, velando por las necesidades de las razas mortales de las que son portavoces. Como Altos Comisarios están presentes en todos los tribunales de justicia, donde actúan como amigos y consejeros. Están destinados a las distintas Armadas de Mensajeros y en misiones con los Hijos de Dios en los mundos del espacio.

MUNDOS

El octavo grupo de mundos de Salvington y sus satélites están destinados exclusivamente a los mortales de Nebadon que han fusionado con el Espíritu.



LOS VIGILANTES CELESTES

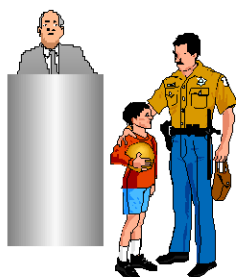
Actúan en el sistema educativo como constructores y
mantenedores del mismo, en Nebadon.

ORIGEN

Forman parte de un cuerpo reclutado que engloba a toda clase de seres que tienen relación con la educación y la instrucción de los mortales ascendentes. En Nebadon son más de 3 millones. Su cuartel general se encuentra en los mundos Melchizedeks.

FUNCIONES

Recorren el Universo Local como representantes e inspectores de las técnicas escolares previstas para el desarrollo espiritual de los mortales ascendentes. El Universo entero es una vasta escuela. Las técnicas empleadas en estas escuelas trascienden el concepto humano del arte de enseñar la verdad.



Sistema educativo de Nebadon

La finalidad es que el ser ascendente adquiera carácter a través de una experiencia iluminada.

Los maestros crean las luces.

El puesto y el estatus de la personalidad ascendente facilitan el tener experiencias y la sabia combinación de ambos factores hace progresar el carácter.

El ascendente recibe una misión bien definida.

Para ello se le asignan los maestros necesarios que le explican el mejor método existente, y el modo de llevar a cabo la misión.

El trabajo y la instrucción van íntimamente unidos.

La mente y el espíritu reciben las mismas ocasiones para entrenarse y progresar.

EDUCADORES DE LOS MUNDOS DE LAS MORADAS

Son Querubines y Sanobines glorificados.

Están bajo las ordenes de los
Melquisedeks.

Serán estudiados con detenimiento en los próximos documentos.

ORDENES DE ESPÍRITUS SUPERIORES DESTINADOS

ORIGEN

Son Espíritus Superiores de la familia del Espíritu Infinito que están destinados de forma permanente en el Universo Local.

CLASES



Los Mensajeros Solitarios:

Prestan servicios inestimables en la administración del Universo Local. No están bajo ninguna autoridad local, pero su colaboración es total.



Andorontia:

Es el Supervisor terciario de los Circuitos Universales estacionado en nuestro Universo Local. Sólo se ocupa de los Circuitos Espirituales y Morontiales.



Director del Censo de Nebadon, Salsatia:

Su cuartel general se encuentra en Salvington, en el sector de Gabriel. Es informado automáticamente del nacimiento y la muerte de la voluntad en las criaturas volitivas.



Inspector Asociado:

Reside en Salvington. Es el representante personal del Agente Ejecutivo Supremo de Orvonton. Está asociado a los Centinelas Destinados.



Conciliadores Universales:

Son los Tribunales Itinerantes de los universos del tiempo y del espacio. En nuestro Universo Local hay aproximadamente unos 100 millones de estas comisiones.



Consultores Técnicos:

Son los pensadores jurídicos del reino, hay más de 500.000 personalidades. Son bibliotecas jurídicas y experiencias itinerantes.



Archiveros Celestes:

En Nebadon hay 75.

CIUDADANOS PERMANENTES DEL UNIVERSO LOCAL

CLASES

Los Susatias:

Viven en Salvington. Son descendientes del Hijo Creador y del Espíritu Creativo. Están muy relacionados con los mortales fusionados con el Espíritu.

Los Univitatias:

Son criaturas del Hijo Creador y del Espíritu Creativo. Viven en los mundos-sede de las Constelaciones. Están a medio camino entre lo espiritual y lo semi-material.

Los Hijos Materiales:

Son personalizados por el Hijo Creador. A esta orden pertenecen el Adán y la Eva que vinieron a Urantia. Ellos son reproductores, por eso fueron creados machos y hembras. Tiene la tarea de fundar la raza ADÁMICA, que está destinada a mezclarse con los habitantes del planeta.

Las Criaturas Intermedias:

En épocas primitivas ciertos seres sobrehumanos, pero materializados, fueron enviados a la mayor parte de los mundos habitados. Cuando llegaron los Adanes, ellos se marchaban, pero a veces se unían en un esfuerzo por mejorar la raza y de aquí surgieron una criaturas difíciles de definir o clasificar: Los Intermedios. Ellos si son los auténticos ciudadanos permanentes de este planeta. Aseguran la continuidad de la administración de dicho planeta.

Los mundos-sede de Uversa, capital del Super universo, tienen unos ciudadanos permanentes llamados: *Abandonedarios*, son creados por agentes no revelados de los Ancianos de los Días y por los Siete Espíritus Reflectantes. Ellos se ocupan de la administración de los asuntos corrientes de su mundo.

OTROS GRUPOS DEL UNIVERSO LOCAL

CLASES

Los Espirongas:

Descienden de la Radiante Estrella de la Mañana y del Padre Melquisedek. Son personalizados indefinidamente pero no son ni ascendentes ni evolutivos. Ayudan a llevar a cabo las tareas espirituales corrientes de Nebadon.

Los Espornagias:

Son criaturas físicas que se encargan de los trabajos materiales, ellos no son ni espíritus ni personas, son como una especie de animales, pero que cuando los veáis comprenderéis que son perfectos.

Colonias de Cortesía:

Están en Salvington y están formadas por Artesanos Celestes, Directores de Retrospección, también hay Mortales Ascendentes y Intermedios Glorificados, y siempre ayudan a todos aquellos que lo necesitan.

DOCUMENTO N° 38: “ESPÍRITUS TUTELARES DEL UNIVERSO LOCAL”

Las personalidades del Espíritu Infinito se dividen en tres ordenes diferentes. Al igual que los Supernafines en el Universo Central y los Seconafines en los siete Super universos, los Serafines, con los Querubines y Sanobines asociados, forman el conjunto angélico del Universo Local.

ORIGEN DE LOS SERAFINES

Los creó el Espíritu-Madre del Universo Local en formaciones de 41.472, una vez que hubo terminado la creación conjunta de otras personalidades con el Hijo-Creador.

Fueron engendrados en la misma época en que se dirigían los planes para la creación de los mortales evolutivos. Hoy en día continúan creándose.

NATURALEZAS ANGÉLICAS

Los ángeles no tienen cuerpos mortales, son seres muy determinados y distintos unos de otros. Su naturaleza y su origen son espirituales.

Aunque son invisibles a los mortales, ellos si pueden percibirnos tal como somos. Comparten nuestros sentimientos y emociones no sensuales.

Aunque son afectuosos, no tienen emociones sexuales. Se parecen a lo que nosotros seremos en los Mundos de las Moradas.

En aquellos planetas donde la vida es sexuada, los ángeles, normalmente son designados con nombres femeninos. Pueden actuar tanto en el nivel espiritual como en el material.

CARACTERÍSTICAS

Aunque no están alejados de los hombres, poseen poderes muy superiores a estos. Tienen conocimientos matemáticos innatos y prodigiosos. Jamás juzgan ni acusan a los humanos.

NUNCA DEBEN SER OBJETO DE CULTO, AUNQUE HAGAMOS BIEN EN AMARLOS. TANTO EN LOS MUNDOS MORONTIALES COMO DESPUÉS, LLEGAREMOS A CONOCERLOS BIEN, A AMARLOS Y A CONFRATERNIZAR CON ELLOS.

ÁNGELES NO REVELADOS

Estos ángeles no tienen relación con el plan ascendente de los mortales evolutivos.

Son seis grupos de ángeles que trabajan en el Universo Local.

No son llamados Serafines ni Espíritus Tutelares.

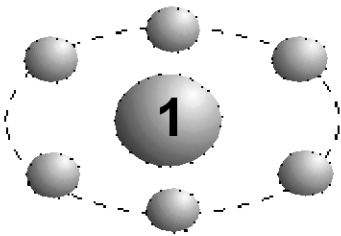
Se ocupan de los asuntos administrativos de Nabadon.

LOS MUNDOS SERÁFICOS

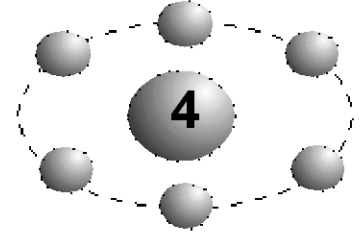
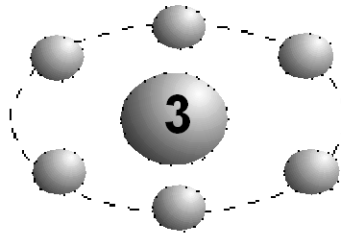
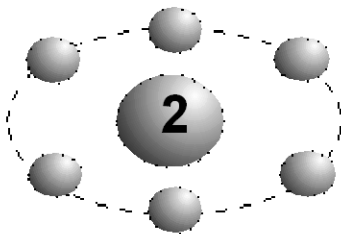
Estos mundos-sede están entre los más maravillosos de todo Nabadon. Se caracterizan por su extensión y belleza. Los serafines son positivos y negativos. En la mayoría de sus destinos trabajan por parejas, aunque también pueden hacerlo solos. Cada 1.000 años se reúnen todos aquellos que han sido creados en la misma fecha.

MUNDOS

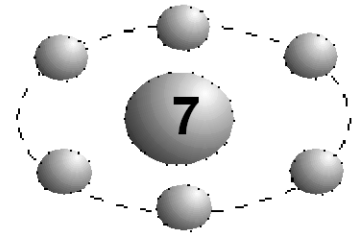
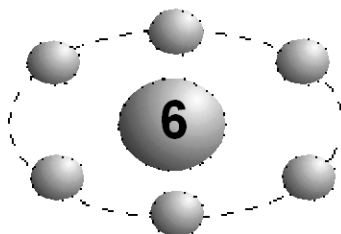
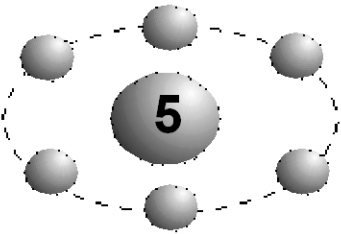
El noveno grupo de mundos de Salvington y sus satélites están destinados a los ángeles o Serafines.



Los ángeles revelados ocupan el conjunto de las siete primeras esferas, una primaria y seis tributarias, aunque tienen acceso a todas las demás esferas.



Estos seis grupos están ocupados por las seis ordenes de asociados angélicos no revelados.



EL ENTRENAMIENTO SERÁFICO

Los primeros 1.000 años lo pasan como observadores de Salvington.
Los segundos 1.000 años lo pasan en los mundos seráficos del circuito de Salvington.
A continuación son movilizados en grupos y destinados a una de las Constelaciones.
Antes de debutar como Espíritus Tutelares deben servir como observadores en mundos evolutivos poco evolucionados.

Tras esto regresan a su sede donde comienzan sus estudios superiores.
Cuando acaban son promovidos para el servicio en un Sistema Local y ya pueden ser encargados y destinados como Espíritus Tutelares bien en Nebadon o Orvonton.

LA ORGANIZACIÓN SERÁFICA

1 GRUPO
12 Parejas
24 Serafines

12 Grupos constituyen:

1 COMPAÑÍA
144 Parejas
188 Serafines

12 Compañías constituyen:

1 BATALLÓN
1.728 Parejas
3.456 Serafines

12 Batallones constituyen:

1 UNIDAD SERÁFICA
20.736 Parejas
41.472 Serafines

12 Unidades Seráficas constituyen:

1 LEGIÓN
248.832 Parejas
497.664 Serafines

12 Legiones constituyen:

1 FALANGE
2.985.984 Parejas
5-971.968 Serafines

12 Falanges constituyen:

1 ARMADA
35.831.808 Parejas
71.663.616 Serafines

Lo dirige un JEFE

Lo dirige un CONDUCTOR

Lo dirige un COMANDANTE

Lo dirige un DIRECTOR

Lo dirige un SUPERVISOR

Lo dirige un ARCANGEL

Lo dirige una Brillante Estrella de la Tarde

Gabriel, la Brillante Estrella de la Mañana, es el Comandante Supremo de las Armadas

QUERUBINES Y SANOBINES

Tienen el mismo origen que los Serafines, pero no el mismo destino. Son la orden angélica más humilde y por tanto la más cercana a los seres humanos.

Ambos van asociados. Los Querubines tienen energía positiva y los Sanobines negativa. Siempre sirven por parejas. Son fieles y eficaces ayudantes de los ministros seráficos que siempre pueden contar con su ayuda. Nunca salen de Nebadon. No actúan jamás como acompañantes de los seres humanos, eso es un privilegio sólo de los Serafines.

Cuando son destinados a un planeta toman cursos de idiomas y costumbres locales. Se esfuerzan siempre por progresar. Están muy próximos al nivel morontial de existencia.

Las cuartas criaturas son el 4º Sanobin y Querubin creado, son casi materiales y de gran ayuda a los Serafines cuando tiene que realizar tareas físicas. Con frecuencia trabajan en relación con los Intermedios.

EVOLUCIÓN DE LOS QUERUBINES Y SANOBINES

Tienen abiertas vías de servicio progresivo para superar su estatus.

- 1º Candidatos a la Ascensión: Son candidatos al estatus de Serafín y lo obtienen a través de la experiencia. Son destinados a los Guardianes del Destino para que luego puedan convertirse en Educadores Morontiales.
- 2º Querubines de Fase Media: No todos los Querubines y Sanobines poseen el mismo potencial de ascensión. Los Querubines Intermedios están limitados inherentemente y siempre permanecen como tales.
- 3º Querubines Morontiales: Son las "cuartas criaturas". Permanecerán como tales hasta la conclusión del Ser Supremo.

Las personalidades de los grupos 2º y 3º una vez abrazados por el Espíritu-Madre también pueden servir como Educadores en los Mundos de las Moradas.

En su proceso de ascensión pueden llegar hasta el Paraíso y formar parte del Cuerpo de la Finalidad.

LAS CRIATURAS INTERMEDIAS

Intermedios Primarios: Es el grupo más espiritual y menos estandarizado. Proceden de los mortales ascendentes modificados pertenecientes al estado-mayor de los Príncipes Planetarios. Se parecen más a los ángeles que a los mortales. Su número es siempre de 50.000. Reciben su energía espiritual por medio de la técnica angélica.

Intermedios Secundarios: Es el grupo más material y su número varía según los mundos, si bien en todos se aproximan también a los 50.000. Proceden de distintos elevadores biológicos como los Adanes y las Evas y de su descendencia inmediata. El modo en que aparecieron en Urantia fue inhabitual y extraordinario. Reciben su energía por medio de la técnica adámica.

Ninguno de estos grupos ha sido un accidente de la evolución. Su presencia es imprescindible en un momento dado para el desarrollo de los planes de los Portadores de Vida.

Ambos grupos pueden usar la totalidad de energía existente, desde el poder físico bruto hasta las fuerzas superiores de realidad del espíritu.

Cuando ocurre un fracaso, como en el caso de Urantia, los Intermedios se convierten en pupilos del Soberano del Sistema.

Su trabajo es variado y diversificado.

Si son fieles y tenaces al final conseguirán formar parte de los Hijos Ascendentes de Dios y comparten la misma aventura de ascensión al Paraíso junto con sus compañeros mortales.



- ← Intermedio Secundario
- ← Intermedio Primario
- ← Querubin Morontial
- ← Querubin Intermedio
- ← Serafin

Todos ellos y sus servicios son unificados por el Ajustador de Pensamiento que les da un significado personal para cada ser humano.

Los 490 mundos que rodean a Salvington, con 70 esferas primarias y 420 tributarias todas ellas divididas en 10 grupos que cada uno de ellos contiene 7 esferas primarias y 42 tributarias, están repartidas del siguiente modo:

Mundos Melquisedeks

GRUPO N° 1

Mundos Vorondadeks

GRUPO N° 2

Mundos Lanonandeks

GRUPO N° 3

Mundos de los Portadores de Vida

GRUPO N° 4

Mundos de los Finalitarios

GRUPO N° 5

Mundos de las Estrellas Vespertinas

GRUPO N° 6

Mundos de los Arcángeles

GRUPO N° 7

Mundos de los Altos Comisionados

GRUPO N° 8

Mundos Seráficos

GRUPO N° 9

Mundos no revelados

GRUPO N° 10

Salvington

DOCUMENTO Nº 39: "LAS ARMADAS SERÁFICAS"

CARACTERÍSTICAS: En un principio los Serafines debían de ser todos iguales, pero por razones desconocidas surgieron diferentes, aunque no por ello son inferiores a otros. Cada Ángel está limitado a actuar dentro del grupo al que pertenece. Son criaturas experienciales y pueden aumentar su patrimonio de aptitudes mediante el servicio y la educación (al igual que los mortales). Cuanto más abajo comiencen más posibilidades tendrán de llegar al final.

LOS SERAFINES SUPREMOS

1º MINISTROS
DEL
HIJO-ESPÍRITU

Están destinados al servicio de los Hijos Elevados y de seres nacidos del Espíritu que trabajan en el Universo Local. Están asociados a los servicios que prestan los Avonales Paradisiacos. También son Asistentes de Donación cuando alcanzan el Cuerpo Seráfico de Perfección.

2º CONSULTORES
DE LOS
TRIBUNALES

Ayudan en las labores de juicio desde los conciliadores hasta los más altos tribunales. Su deber es velar porque las acusaciones a los mortales sean hechas con justicia y misericordia. A veces actúan como defensores de los mortales. No hay injusticias en los juicios universales. La misericordia vela siempre para que no se den pasos en falso.

3º ORIENTADORES
UNIVERSALES

Son amigos y consejeros de los ascendentes diplomados que están en la última fase antes de partir para Nebadon. Facilitan a los peregrinos el paso a Orvonton y les enseñan a comprender nuevos valores y significados. Preparan a las criaturas de Nebadon para su próxima etapa perfeccionada.

4º CONSEJEROS
DE
ENSEÑANZA

Son los secretarios de los maestros de todas las ordenes, desde los Melquisedeks hasta los mortales que ayudan a sus semejantes. Se convierten en socios de los jefes de numerosas instituciones y son destinados a las facultades de los mundos de entrenamiento.

5º DIRECTORES
DEL
DESTINO

Son 144 y forman un consejo angélico que coordina los distintos servicios y destinos seráficos. Presiden todas las asambleas seráficas que tratan del deber o de la llamada a la adoración.

6º LOS
ARCHIVADORES

Mantiene los archivos utilizados por los Serafines Supremos. Muchos de ellos estudian y se preparan para desarrollar sus tareas con la máxima eficacia.

7º MINISTROS
NO
DESTINADOS

Sirven según sus propias iniciativas en las esferas arquitectónicas y en las esferas habitadas. Satisfacen voluntariamente la demanda de Serafines allí donde son solicitadas. Forman el Cuerpo de Reserva.

LOS SERAFINES SUPERIORES

1º

EL CUERPO
DE
REGISTRO

Pertencen al estado-mayor personal de Gabriel. recorren el Universo Local recabando información. Sus informaciones van directamente a Salvington a través de circuitos independientes.

2º

LA VOZ
DE LA
MISERICORDIA

Este cuerpo defiende de manera especial el tema de la misericordia. Mantiene los impulsos superiores y las emociones más sagradas de los ángeles y de los mortales.

3º

COORDINADORES
DE
ESPÍRITU

Tiene su base en Salvington pero actúan en todo el Universo Local. Sus tareas son espirituales y sobrepasan la comprensión humana. Preparan a los ascendentes para su último tránsito en el Universo Local.

4º

LOS
MAESTROS
ASISTENTES

Son ayudantes y asociados de los Consejeros Enseñantes. También están en contacto individual con las instituciones educativas del Universo Local. En Urantia actúa un cuerpo de ellos, encargados de hacer progresar la verdad.

5º

LOS
TRANS-
PORTADORES

Están encargados de transportar a aquellas personalidades que no pueden viajar a través del espacio, por si mismas. Algunos de ellos fueron creados de ex profeso para este trabajo y otros han llegado procedentes de otras ordenes inferiores.

6º

LOS
ARCHIVADORES

Reciben, clasifican y reenvían los archivos de Salvington y de sus mundos asociados. Sirven como archivadores especiales a las personalidades superiores del super-universo. Una subdivisión especial de archivadores denominados DIFUSORES son emisores y difusores, puede hacer pasar 144.00 mensajes al mismo tiempo por una misma línea de energía.

7º

LOS
RESERVAS

Residen en Salvington y siempre están disponibles para partir a cualquier punto de Nebadon. Incluye a todas las distintas clases de Ángeles.

LOS SERAFINES SUPERVISORES

1º

LOS
ASISTENTES
SUPERVISORES

Están destinados al trabajo colectivo de los Padres de las Constelaciones a los Más Altos. Se ocupan de la unificación y estabilización de una Constelación entera.

2º

PRONOSTICADORES
DE
LEYES

La ley surge de las asambleas legislativas de las Constelaciones. Los ángeles codifican y promulgan oficialmente las leyes fundamentales de Nebadon. También aportan un pronóstico a los legisladores, de como una ordenanza afectaría a la vida de las criaturas.

3º

LOS
ARQUITECTOS
SOCIALES

Trabajan para satisfacer todos los contactos sociales sinceros y favorecen la evolución social de las criaturas. Se ocupan de formar grupos de trabajos eficaces y agradables, aunque no siempre consiguen los mejores resultados

4º

LOS
SENSIBILIZADORES
DE LA ÉTICA

Mantienen y promueve en las criaturas el aprecio por la moralidad de la relación entre personas. Donde más los conoceremos será en las escuelas fraternales de Edentia.

5º

LOS
TRANS-
PORTADORES

Transportan personalidades entre las sedes de las Constelaciones. Pueden utilizar al mismo tiempo 3 líneas de energía espiritual (299.725 Kms / segundo cada una). Alcanzan una velocidad media de entre 893.000 y 899.000 Kms. por segundo de nuestro tiempo.

6º

LOS
ARCHIVADORES

Son los serafines especiales encargados de los asuntos de las Constelaciones. En Edentia existe un eficaz cuerpo y a ellos pertenece nuestro sistema y nuestro planeta.

7º

LOS
RESERVAS

Permanecen en las sedes de las Constelaciones. Nunca están inactivos y son de gran ayuda a personalidades como los Vorondadeks y a veces a los Más Altos.

LOS SERAFINES ADMINISTRADORES

1º

LOS
ASISTENTES
ADMINISTRATIVOS

Son los asistentes inmediatos de un Soberano del Sistema, un Hijo Lanonandek. Llevan a cabo complicados detalles del trabajo del estado-mayor en la sede del Sistema. También son destinados a los gobiernos de los Príncipes Planetarios.

2º

LOS GUIAS
DE LA
JUSTICIA

Presentan el resumen de los testimonios que se refieren al bienestar de los mortales y los ángeles. Preparan las exposiciones sobre la supervivencia de las criaturas. Si hay dudas, ellos preparan la defensa.

3º

INTERPRETES
DE CIUDADANÍA
CÓSMICA

En la ascensión al Paraíso hay pausas y descansos, para gozar de la satisfacción de haber ido superando metas. Estos ángeles ayudan a los peregrinos a interpretar todo lo que llevan vivido y conseguido hasta ahora.

4º

ESTIMULADORES
DE LA
MORALIDAD

Estimulan el aprecio por la moralidad cósmica entre mortales. Enseñan la fecundidad de la paciencia y el valor de la lealtad y la sinceridad.

5º

LOS
TRANS-
PORTADORES

Estos Serafines actúan en los Sistemas Locales. Transportan pasajeros con destino a Jerusem. Jamás llevan un mortal de regreso a su mundo natal.

6º

LOS
ARCHIVADORES

Son los guardianes de los triples archivos de los Sistemas Locales. El templo donde se guardan estos archivos es de una estructura única de metal y cristal luminoso.

7º

LOS
RESERVAS

Mientras son destinados, pasan la mayor parte del tiempo acompañando a los ascendentes mortales que han llegado a Jerusem procedentes de los mundos del Sistema.

LOS AYUDANTES PLANETARIOS

CARACTERÍSTICAS:

Sus cuarteles generales están en las capitales de los Sistemas. Trabajan, sobre todo, con los Adanes Planetarios y los Elevadores Biológicos. En Urantia fueron retirados cuando fracasó el plan Adámico.

1º

LA
VOZ
DEL JARDÍN

Prestan sus servicios en los Jardines del Edén que son el cuartel general de los Adanes y las Evas planetarios. Se ayudan en todos los proyectos de mejora física y psíquica de las razas evolutivas.

2º

LOS
ESPÍRITUS DE
FRATERNIDAD

Trabajan para hacer madurar a las razas mortales y que estas acepten convivir fraternalmente con el resto de los mortales de diversas razas y colores.

3º

LAS
ALMAS
DE LA PAZ

Son los ángeles que intentan promover la paz en los reinos materiales, cosa que es muy difícil. En la época de Adán, en Urantia, el jefe de estos ángeles era VEVONA y fue él, quien anunció a las Armadas Celestes el nacimiento de Miguel.

4º

LOS
ESPÍRITUS
DE CONFIANZA

Las criaturas primitivas son desconfiadas por naturaleza. Estos ángeles tienen como misión inculcar la confianza en la mente de estas criaturas. Tras el fracaso de la misión de Adán, todos estos ángeles fueron transferidos de Urantia.

5º

LOS
TRANS-
PORTADORES

Están al servicio de los mundos individuales y operan a partir de Planetas Locales como por ejemplo de Urantia a Jerusem.

6º

LOS
ARCHIVADORES

Registran todos los asuntos planetarios.

7º

LOS
RESERVAS

Ellos se encuentran en Jerusem. También portan mensajes personales de los Sistemas Locales.

LOS MINISTROS DE TRANSICIÓN

Ofrecen sus servicios a todos los ámbitos . Contribuyen a la transición de las criaturas del estado material al espiritual. Actualmente se dedican más a los mortales en los Mundos de las Moradas. Estas personalidades se clasifican del siguiente modo:

Evangeles Seráficos
Interpretes Raciales
Organizadores Mentales
Consejeros de la Morontia
Técnicos
Instructores Archivadores
Reservas Tutelares

LOS SERAFINES DEL FUTURO

Sólo actúan en los reinos más viejos y en los planetas más evolucionados de Nebadon. Muchos de ellos están en reserva en los mundos cercanos a Salvington. Sus tareas actuales no son de interés para Urantia, ya que se ocupan de otros tipos de mortales modificados.

EL DESTINO DE LOS SERAFINES

FORMAS DE ALCANZAR EL PARAÍSO:

- 1º Ganarlo a título personal por medio de un servicio especializado.
- 2º Siendo convocado a Serafington.
- 3º Alcanzar el Paraíso mediante la técnica humana.

Serafington es la esfera de destino de los Ángeles. No se conoce ningún ángel que haya llegado a Serafington y que luego se haya extraviado o fracasado. Muchos terminan entrando en el Cuerpo de Finalitarios Mortales.

EL CUERPO DE PERFECCIÓN SERÁFICO

Trás alcanzar al Padre Universal suelen ser enviados a misiones en los mundos que ya están anclados en la Luz y la Vida.

También sirven como asociados de los Seconafines Universales y como asistentes de los Supernafines del Paraíso y Havona.

En Urantia están trabajando doce grupos de estos ángeles del Cuerpo de Perfección Seráfica.

CALSIFICACIÓN GENERAL DE LOS SERAFINES

SERAFINES SUPREMOS

- 1º LOS MINISTROS DEL HIJO-ESPÍRITU
- 2º LOS CONSULTORES DE LOS TRIBUNALES
- 3º LOS ORIENTADORES UNIVERSALES
- 4º LOS CONSEJEROS DE ENSEÑANZA
- 5º LOS DIRECTORES DEL DESTINO
- 6º LOS ARCHIVADORES
- 7º LOS MINISTROS NO DESTINADO

SERAFINES SUPERIORES

- 1º EL CUERPO DE REGISTRO
- 2º LA VOZ DE LA MISERICORDIA
- 3º LOS COORDINADORES DE ESPÍRITU
- 4º LOS MAESTROS ASISTENTES
- 5º LOS TRANSPORTADORES
- 6º LOS ARCHIVADORES-DIFUSORES
- 7º LOS RESERVAS

SERAFINES SUPERVISORES

- 1º LOS ASISTENTES SUPERVISORES
- 2º LOS PRONOSTICADORES DE LEYES
- 3º LOS ARQUITECTOS SOCIALES
- 4º LOS SENSIBILIZADORES DE LA ÉTICA
- 5º LOS TRANSPORTADORES
- 6º LOS ARCHIVADORES
- 7º LOS RESERVAS

SERAFINES ADMINISTRADORES

- 1º LOS ASISTENTES ADMINISTRATIVOS
- 2º LOS GUÍAS DE LA JUSTICIA
- 3º INTERPRETES DE CIUDADANIA CÓSMICA
- 4º LOS ESTIMULADORES DE LA MORALIDAD
- 5º LOS TRANSPORTADORES
- 6º LOS ARCHIVADORES
- 7º LOS RESERVAS

AYUDANTES PLANETARIOS

- 1º LAS VOCES DEL JARDÍN
- 2º LOS ESPÍRITUS DE FRATERNIDAD
- 3º LAS ALMAS DE PAZ
- 4º LOS ESPÍRITUS DE CONFIANZA
- 5º LOS TRANSPORTADORES
- 6º LOS ARCHIVADORES
- 7º LOS RESERVAS

MINISTROS DE TRANSICIÓN

- 1º LOS EVANGES SERÁFICOS
- 2º LOS INTERPRETES RACIALES
- 3º LOS ORGANIZADORES MENTALES
- 4º LOS CONSEJEROS DE LA MORONTIA
- 5º LOS TÉCNICOS
- 6º LOS INSTRUCTORES ARCHIVADORES
- 7º LOS RESERVAS TUTELARES

DOCUMENTO N° 40: "LOS HIJOS ASCENDENTES DE DIOS"

Del mismo modo que otros grupos de seres, han sido revelados siete clases generales de Hijos Ascendentes:

- 1° Mortales Fusionados con el Padre
- 2° Mortales Fusionados con el Hijo
- 3° Mortales Fusionados con el Espíritu
- 4° Serafines Evolutivos
- 5° Hijos Materiales Ascendentes
- 6° Intermedios Transferidos
- 7° Ajustadores Personalizados

Las ordenes no mortales de filiación ascendente son las siguientes:

LOS SERAFINES EVOLUTIVOS

No son sólo los mortales, también las Armadas Angélicas participan en la posibilidad de alcanzar el Paraíso. Alcanzan el Paraíso a través de Salvington y muchos de ellos terminan ingresando en el Cuerpo de la Finalidad de los Mortales. Su forma de alcanzar al Padre difiere mucho de la de los Mortales que están provistos de Ajustador del Pensamiento.

LOS HIJOS MATERIALES ASCENDENTES

Los Hijos Materiales son creados, en los Universos Locales, como Hijos descendentes, pero si su misión tiene éxito ellos comparten el destino de los habitantes de su mundo.

Cuando son catalogados como Hijos Materiales convertidos en perfectos pueden iniciar su largo viaje a Havona y al Paraíso. Una vez que han alcanzado a Dios ingresan en el Cuerpo de la Finalidad de los Mortales.

LOS INTERMEDIOS TRANSFERIDOS

Cuando un planeta alcanza el nivel intermedio de Luz y Vida, los dos tipos de Intermedios quedan liberados de sus deberes planetarios.

A partir de ahí son considerados como Hijos Ascendentes de Dios y comienzan su larga ascensión al Paraíso, usando las mismas vías que el resto de los mortales.

Los Intermedios Secundarios terminan enrolados en el Cuerpo de los Mortales de la Finalidad.

LOS AJUSTADORES PERSONALIZADOS

Cuando un mortal no consigue alcanzar la supervivencia, su Ajustador regresa a Divinington y puede volver a ser destinado a otro mundo del tiempo y del espacio.

A veces, tras una experiencia extraordinaria, estos Ajustadores pueden ser personalizados por el Padre Universal. Se convierten en experienciales al participar de la vida y la carrera de los humildes mortales de los mundos materiales. Forman la orden más elevada de la filiación.

LOS MORTALES DEL TIEMPO Y DEL ESPACIO

Los Mortales son el último eslabón de la cadena de los llamados Hijos Ascendentes de Dios.

CLASIFICADOS SEGÚN SU RELACIÓN CON LOS AJUSTADORES :

① *Mortales cuya presencia en ellos del Ajustador es temporal o experiencial:*

Sucede en la época primitiva de todos los mundos habitados. Los mortales de esta época poseen una mente muy primitiva. Los Ajustadores viven con ellos durante su vida carnal, pero no son capaces de fusionarse porque no dan el nivel mínimo de espiritualidad. Pero pueden llegar hasta las moradas de Satania.

② *Mortales que no se fusionan con su Ajustador:* Pertenecen a una orden diferente de criaturas (los no respiradores, los que tienen varios cerebros, etc.) Si poseen Ajustador durante su vida encarnada. Podemos verlos en los mundos de las moradas y comunicarnos con ellos. No sabemos porque motivo no fusionan con el Ajustador.

③ *Mortales con potencial para fusionar con su ajustador :* Estos mortales pueden tener hasta tres cerebros. Esto no implica ninguna discriminación a la hora de tener el don del Ajustador. Son semejantes a los mortales de Urantia en dones mentales y en potencial espiritual.

④ *Series no Numeradas :* No se pueden incluir en este capítulo la totalidad de variaciones de seres de mundos evolutivos, sus diferencias son demasiado numerosas.

HIJOS DE DIOS POR LA FE

Las razas mortales son el orden más humilde y más bajo de la creación inteligente. Hasta que no fusionemos con nuestro Ajustador no seremos considerados hijos de Dios Ascendentes, hasta ese momento seremos hijos de Dios por la fe.

Cinco razones para ser considerado Hijo de Dios:

- 1ª Sois hijos de una promesa espiritual.
- 2ª Un Hijo Creador se ha convertido en uno de vosotros.
- 3ª El Espíritu del Hijo se ha extendido a todos los seres humanos y os atrae hacia el Padre.
- 4ª El Padre os ha dado vuestra personalidad de criaturas.
- 5ª Un fragmento del Padre habita en vosotros, lo que os une directamente al Padre.

MORTALES FUSIONADOS CON EL PADRE

Los Ajustadores y su presencia en vosotros son uno de los misterios insondables de Dios. Ellos aportan el potencial de inmortalidad a las criaturas. La unión con ellos confiere la vida eterna a los mortales. Cuando fusionéis con él, ambos seréis sólo uno, entonces seréis en efecto Hijos Ascendentes de Dios. Los Ajustadores permanecen con vosotros desde los primeros años de vuestra vida, hasta que llegáis al mismo Paraíso. La fusión con el Ajustador equivale a una validación divina. Su carrera de servicio es grande y abierta.

MORTALES FUSIONADOS CON EL HIJO

Existen algunos casos, pocos, en los que los mortales, por diversas causas, no consiguen la fusión con su Ajustador. Ellos han sido considerados dignos de sobrevivir y tras todas las oportunidades han sido incapaces de fusionar. Para ellos se reúnen los árbitros de la supervivencia del Hijo Creador y si lo consideran oportuno el Ajustador los abandona, regresa a Divinington y el mortal fusiona inmediatamente con un don individualizado del Espíritu del Hijo Creador. Ellos comparten los servicios de Orvonton con sus hermanos fusionados con el Ajustador. Ellos son en verdad nuestros hermanos, aunque no son un grupo numeroso. Hay menos de un millón en todo Orvonton. A veces van al Paraíso en misión especial, pero su lugar de residencia se sitúa en el Universo natal

MORTALES FUSIONADOS CON EL ESPÍRITU

Esta fusión con el Espíritu nunca se produce durante la vida material, tiene lugar una vez que el mortal ha despertado en el estado morontial. El que no fusionen con su Ajustador no quiere decir que este no habite en ellos durante su vida mortal y actúe igual que con los demás mortales.

Cuando despiertan en los mundos de las moradas el lugar del Ajustador es ocupado por una individualización del espíritu de la Divina Maestra.

Son nuestros hermanos iguales en todo en los mundos morontiales, pero se diferencian en que no tienen memoria de lo que fue su vida humana.

Renacen en Nebadon como si nacieran por primera vez, sin tener consciencia de su existencia anterior.

Pueden conocer quienes fueron consultando los archivos históricos u oyendo contar sus vidas a los Serafines y Querubines asociados.

Ellos no comparten el alto destino de poder estar en el Cuerpo de la Finalidad del Paraíso.

Son ciudadanos permanentes del Universo Local.

LOS DESTINOS DE LOS ASCENDENTES

Los mortales habitados por el Ajustador llegan hasta el Paraíso.

Este Ajustador no se detiene en su carrera ascendente hasta que el mortal no está frente a frente con el Dios Eterno.

Si pensamos que por no fusionar con el Ajustador el plan de ascensión universal ha fracasado, estamos cometiendo un error.

Todo este proceso (fusionar con el Hijo y con el Espíritu) también obedece a las leyes establecidas por los Dirigentes Supremos del Universo.

Si todos los mortales se fueran al Paraíso, los Universos Locales y los Super universos se verían desprovistos de estas personalidades, tan valiosas y necesarias.

El que haya distintos destinos para los mortales, no quiere decir que unos sean superiores a otros, tan sólo son diferentes.

No existen favoritismos ni arbitrariedades en el plan divino de supervivencia de los mortales.

Los Finalitarios tiene un destino glorioso, pero se pierden muchas experiencias maravillosas de conocimiento íntimo de los Universos Locales.

Los mortales fusionados con el Hijo y con el Espíritu representan un cuerpo cuya sabiduría y autoridad aumenta con el tiempo.

Al ser abrazados por la Trinidad del Paraíso estos mortales adquieren la misma felicidad que un día alcanzarán los Finalitarios.

DOCUMENTO Nº 41: “LOS ASPECTOS FÍSICOS DEL UNIVERSO LOCAL”

Entre una creación local y otra se aprecian diferencias debido a la contemplación del Espíritu Creativo. Todo Nebadon, nuestro Universo Local, está impregnado de la presencia de la Ministra Divina.

Aunque las divisiones sectoriales tengan paralelos astronómicos en la separación espacial, no existen límites apreciables de demarcación física en estas creaciones locales. De todos los modos, pudiendolo observar desde el espacio exterior, encontraríamos dificultad para identificar los límites físicos de nuestro Universo Local.

LOS CENTROS DE PODER DE NEBADON

Cuando las nebulosas se hacen sensibles a la gravitación, son sustituidas por los Centros de Poder y por los Controladores Físicos, quienes dirigen la evolución de las generaciones posteriores.



Características

Reciben las líneas de poder de los centros terciarios de Uversa, los reducen la intensidad, los modifican y los transmiten a nuestros centros de nuestras Constelaciones y Sistemas.

Cuando funcionan en asociación producen un sistema vivo de control que mantiene el equilibrio y la distribución de la energía.

Los cien Centros de Poder, personalidades pertenecientes a la familia del Espíritu Infinito, están estacionados en Salvington.

Ellos construyeron las Esferas Arquitectónicas de Salvington, Edentia y Jerusem y las mantienen iluminadas, caldeadas y alimentadas de forma independiente.

Orientan y canalizan las energías del espacio.

En Norlatiadek, nuestra constelación, hay asignados 10 Centros de Poder y en Edentia 10 Controladores Mecánicos.

En el centro de gravedad de cada Sistema Local hay un Centro Supremo de Poder de 6º orden que ocupa una isla de espacio oscuro.

LOS CONTROLADORES FÍSICOS DE SATANIA

El Sistema Local de Satania forma parte de los 100 Sistemas Locales que constituyen la organización de la Constelación de Norlatiadek a la que pertenecemos. Estos son algunos de los Sistemas más cercanos.

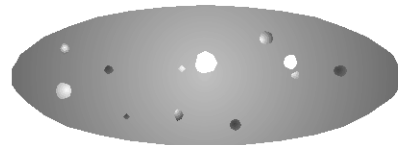
SANDMATIA



POROGIA



ASSUNTIA



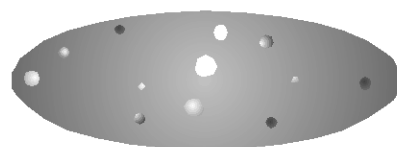
SATANIA



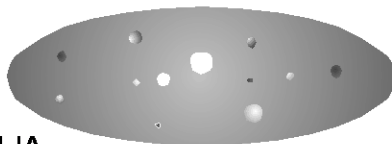
SORTORIA



GLANTONIA



RANTULIA



Nuestro Sistema Local contiene 7.000 grupos astronómicos o sistemas físicos. Su centro astronómico es una gran isla oscura rodeada de esferas adyacentes.

El centro de supervisión del sistema está centrado en Jerusem, aquí se encuentra un Maestro Controlador Físico que trabaja coordinado con el Centro de Poder del Sistema.

Existen 500.000 manipuladores de energía que la controlan y la canalizan.

FUNCIONES

Movilizan, transforman, transmutan, manipulan, transmiten, direccionan y concentran casi todas las múltiples energías físicas del espacio organizado.

Se ocupan de los preliminares físicos de la vida.

Ajustan su técnica según las características de cada esfera.

Su responsabilidad es supervisar la energía-poder en los mundos evolutivos habitados, pero no son responsables de los desarreglos de energía en la Tierra.

Nuestro planeta se encuentra en medio de un circuito de masas colosales y tienen que utilizar a muchos miembros de su orden para equilibrar estas líneas de energía.

NUESTROS ASOCIADOS ESTELARES

LOS SOLES o ESTRELLAS

La composición material de todos los soles es idéntica.

El diámetro medio es de 1.600.000 Kms.

Nuestro sol es un poco más pequeño, Antares, el más grande, es 450 veces mayor que el nuestro.

Los soles empiezan siendo gaseosos y luego pasan a estado semi-líquido.

Cuando los soles son un 10% menores del tamaño del nuestro, se condensan y se enfrían rápidamente.

Cuando son un 30% mayor o más, se dividen en dos cuerpos separados y se convierten en el centro de nuevos sistemas.

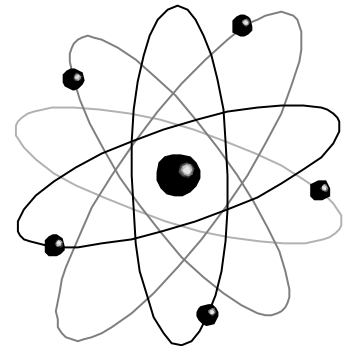
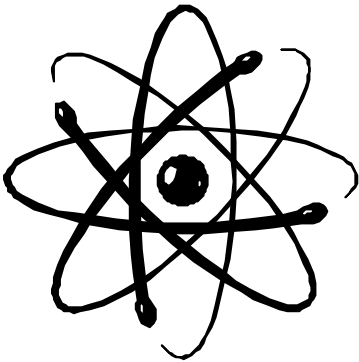
La explosión más reciente tuvo lugar en 1572 y la luz de esta estrella doble iluminó la Tierra. La explosión fue claramente visible en pleno día.

A los soles también se les llama estrellas. Tienen numerosos orígenes.

En las estrella dobles, las mareas causadas por las distancias entre los dos cuerpos, ocasionan fluctuaciones periódicas de luz.

En las estrellas la oscilación de la luz depende directamente de la luminosidad.

LA DENSIDAD DEL SOL



La consistencia del sol es una vez y media de la del agua.

Nuestro sol no es ni líquido ni sólido, es gaseoso.

La densidad es una relación entre el espacio y la masa, varía según la cantidad de masa en el espacio y al contrario.

Las estrellas pueden ser gaseosas y muy densas al mismo tiempo.

(Llegan a alcanzar la densidad del hierro)

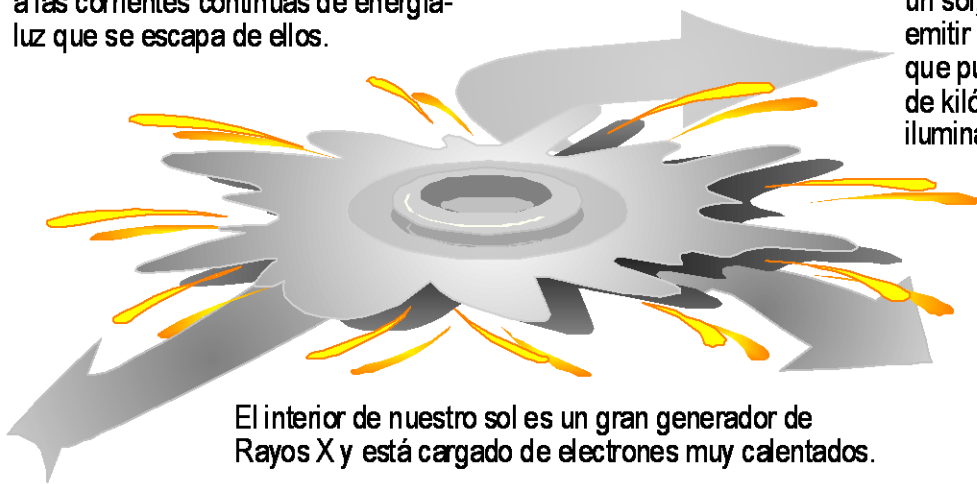
En este super gas tan denso los átomos son muy pequeños y contienen pocos electrones.

El peso de este sólido-gaseoso, caliente-frío es de aproximadamente 55 kilos por centímetro cúbico, cuando un sol se condensa y se vuelve del tamaño de la Tierra.

LA RADIACIÓN SOLAR

Los soles no son muy densos debido a las corrientes continuas de energía-luz que se escapa de ellos.

La presión de luz y de gas es extraordinaria en el interior de un sol, ya que sea capaz de emitir corrientes de energía que pueden llegar a millones de kilómetros para calentar e iluminar a lejanos planetas.



El interior de nuestro sol es un gran generador de Rayos X y está cargado de electrones muy calentados.

La energía se mueve en línea recta en su vuelo espacial y obedece siempre a la atracción gravitacional de las masas materiales y a la presencia de la gravedad de la Isla del Paraíso.

En presencia de gas propulsivo y a altas temperaturas la luz es fuertemente explosiva. La luz existe realmente.

A veces la energía solar puede parecer que viaja en ondas, pero no es así, lo hace en línea recta, lo que ocurre es que hay fuerzas o energías secundarias que pueden hacer que al observar "parezca" que se producen ondulaciones.

Actualmente tenemos una gran confusión y no conocemos las relaciones del espacio y la luz y no captamos las implicaciones existentes en las actividades de control personal e impersonal del Universo Maestro.

EL CALCIO, VAGABUNDO DEL ESPACIO

El espacio bulle de sustancias errantes sobre todo de sodio y de calcio.

El calcio impregna la materia de todo el espacio de Orvonton, como piedra pulverizada, como átomos de calcio modificados.

Estos átomos de calcio soportan la ionización solar y poseen una longevidad e individualidad superiores a todas las otras formas de vida ordinarias de la materia.

Pueden moverse a través de la luz y de la energía. Este calcio contiene veinte electrones en rotación.

A temperaturas solares es un elemento activo, con muchas propiedades, entre ellas la de desafiar parcialmente a la gravedad.

Nuestro sol se ha desprendido de una enorme cantidad de su calcio en la época de sus erupciones convulsivas.



LAS FUENTES DE LA ENERGÍA SOLAR

La temperatura interna de muchos soles, entre ellos el nuestro, es superior a lo que se cree generalmente. en el nuestro la temperatura interior puede alcanzar los 19.500.000 de grados centígrados, en las regiones centrales.

Las Fuentes de energía según el orden de importancia se clasifican del siguiente modo:

- 1.- Aniquilación de átomos y electrones.
- 2.- Transmutación de elementos.
- 3.- Acumulación y transmisión de ciertas energías de espacio universales.
- 4.- Materia espacial y meteoros que se estrellan constantemente sobre los soles.
- 5.- Contracción solar, el enfriamiento de un sol produce gran cantidad de energía y calor.
- 6.- La acción de la gravedad a altas temperaturas.
- 7.- La luz recaptada que regresa al sol después de haberlo abandonado, al igual que otras energías de origen extra solar.

Una capa reguladora de gas caliente envuelve a los soles, estabiliza las pérdidas de calor e impide la disipación peligrosa de calor. Estas enormes temperaturas solares aceleran los ultimatones y los electrones. El calor que actualmente emite nuestro sol en cada segundo puede hacer hervir el agua de todos los océanos de Urantia en un sólo segundo.



REACCIONES DE LA ENERGÍA SOLAR



La energía solar es liberada por diversas cadenas de reacciones nucleares, la más frecuente es la hidrógeno-carbono-helio. El carbono actúa como catalizador de energía. Cuando el carbono se satura, emite protones rápidamente, en esta reacción, las partículas entrantes de hidrógeno, salen como átomos de helio. La reducción del contenido de hidrógeno aumenta la luminosidad de un sol y cuando este se agota es cuando más luz produce un sol (enana blanca).



DOCUMENTO Nº 42: "LA ENERGÍA — LA MENTE Y LA MATERIA"

La energía es la base de toda existencia, es controlada por el Padre Universal. La energía prueba la presencia del Absoluto Universal, estas colosales corrientes nacen de las Presencias del Paraíso

LAS FUERZAS Y LAS ENERGÍAS DEL PARAÍSO

El fundamento del universo es material, pero la esencia de la vida es espiritual.

La materia no es mas que una manifestación más de la realidad cósmica, al igual que la energía y ambas son inherentes al Padre Universal.

La energía y la materia derivan y dependen por entero del Paraíso.

En Urantia hay formas de energía aún desconocidas.

Cuando estas se descubran el ser humano se creará más sabio y modificará ciertos aspectos, pero jamás conseguirá crear un sólo átomo de materia o añadir a la materia lo que llamamos vida, esto es potestad exclusiva del Paraíso y del Padre Universal.

La energía divina impregna toda la creación y proviene del Paraíso donde se la distribuye según el plan divino.

Toda la fuerza es puesta en marcha desde el Paraíso, proviene de las Presencias del Paraíso y finalmente regresa.

La fuerza-energía es imperecedera e indestructible, jamás desaparece ni disminuye.

La energía es eterna, pero no infinita. Todo aquello que tiene su origen en la Deidad del Paraíso, de una forma u otra, regresa a él.

Creemos que el Universo es circular, con ciertos límites, ordenado e inmenso y en el que jamás se desperdicia la energía.

Todo esto indica la presencia de un Dios Infinito, pero por el momento de un Universo finito.

ACLARACIÓN DE TÉRMINOS

☞ **ENERGÍA** = Todas las fases y formas de fenómenos de movimiento, de acción y de potencia.

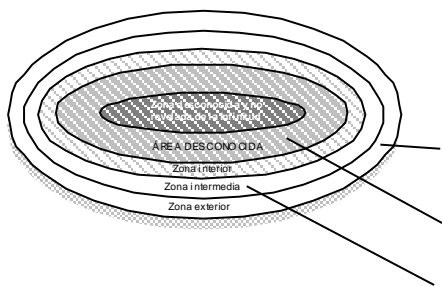
☞ **FUERZA** = Estadios de energía procedentes de la gravedad.

☞ **PODER** = Estadios posteriores a la gravedad.

LOS SISTEMAS UNIVERSALES DE ENERGÍA NO ESPIRITUAL

(ENERGÍAS FÍSICAS)

- ① **POTENCIA DE ESPACIO:** Es la presencia en el espacio del Absoluto Incalificado. Incluye todo el potencial de fuerza y engloba a la totalidad de la realidad cósmica. La fuerza absoluta está en la parte inferior del Paraíso y abarca tres zonas de presencia: (ver Primera Parte, Dto. N° 11 pag. 61)



A: Zona de Punto de Apoyo del Absoluto Incalificado.

B: Zona de la Isla del Paraíso.

C: Zona Intermedia.

La potencia del espacio es una pre-realidad. Sólo responde a la empresa personal del Padre. En Uversa, la potencia del espacio se llama ABSOLUTA.

- ② **FUERZA PRIMORDIAL:**

Es el primer cambio fundamental en la potencia del espacio.

Este cambio de potencia en fuerza es ejercido por la presencia-tensión de los Organizadores de Fuerza Vivientes del Paraíso. La fuerza pasiva y potencial se hace activa y primordial en respuesta a la presencia de los Maestros Organizadores de Fuerza de Exteriorizaciones Primarias. La fuerza primordial reacciona a las causas transcendentales, proporcionalmente a su absolutud. Esta fuerza a veces es llamada ENERGÍA PURA. En Uversa se denomina SEGREGATA.

- ③ **ENERGÍAS EMERGENTES:**

A: ENERGÍA POTENTE = Es la energía de orientación, movimientos de masas, alta tensión reacción violencia. Se pone en movimiento por medio de los Organizadores de Fuerza Primarias.

B: ENERGÍA GRAVITACIONAL = Aparece después de la POTENTE y es sensible a la gravedad del Paraíso. Tanto ésta, como la anterior son llamadas en Uversa, ULTIMATA.

- ④ **PODER DEL UNIVERSO:**

Con las transformaciones anteriores, la energía queda preparada para ser puesta al servicio de los designios de los Creadores de los Universos. Los Directores de Poder del universo, toman el control de veintiuna de las treinta fases de energía que forman el presente sistema energético. Al dominio del poder del universo le llamamos en Uversa GRAVITA.

- ⑤ **ENERGÍA DE HAVONA:**

Aquí el ciclo evolutivo parece que regresa sobre si mismo. Los sistemas de energía de Havona no son duales, sino trinos. Es el domino existencial de energía del Actor Conjunto, que actúa en nombre de la Trinidad. En Uversa se le llama TRIATA.

- ⑥ **ENERGÍA TRANSCENDENTAL:**

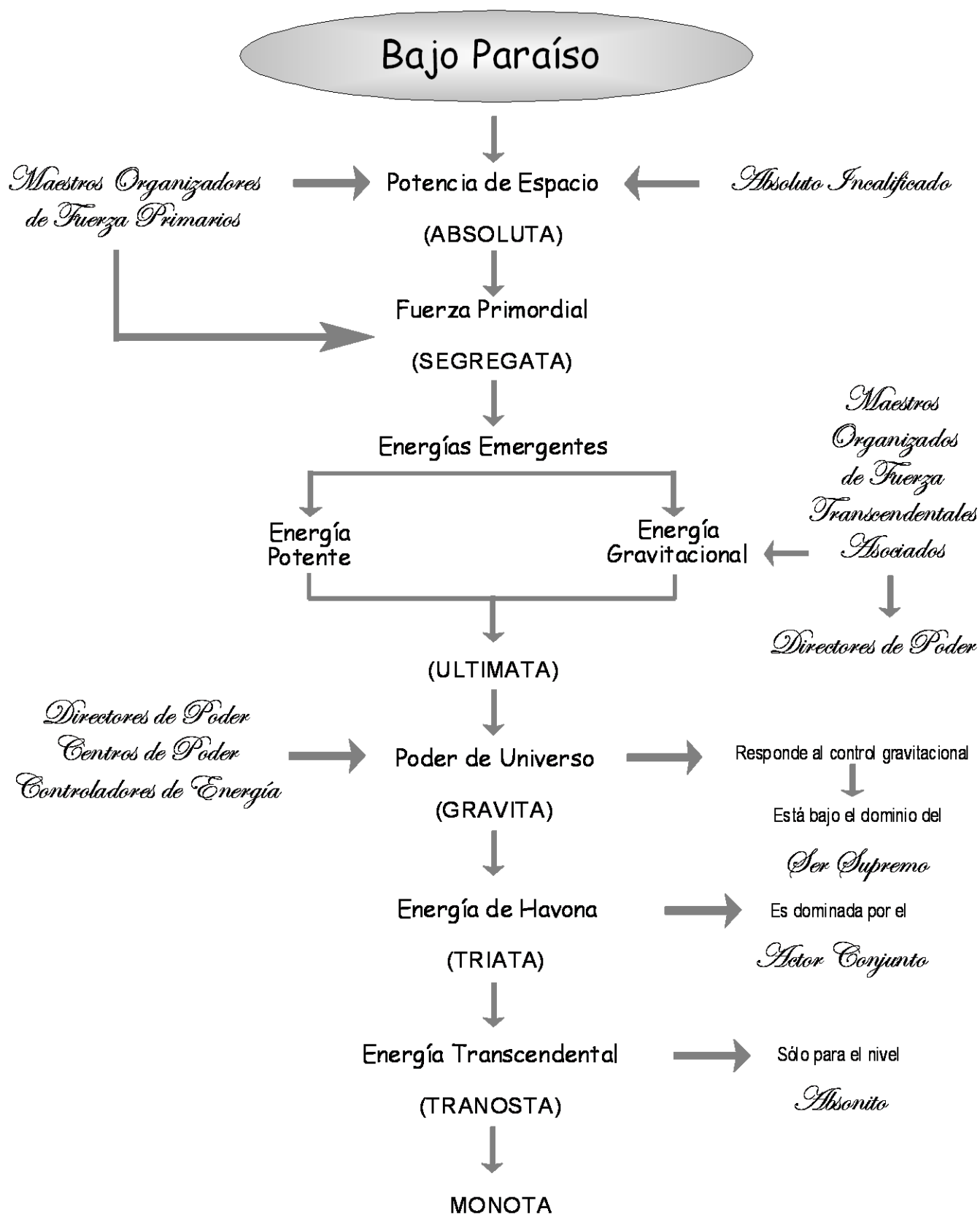
Este sistema energético funciona sobre, y a partir del nivel superior del Paraíso y sólo en relación a las poblaciones absonitas. En Uversa se le llama TRANOSTA.

- ⑦ **MONOTA:**

Es la energía viviente y no espiritual del Paraíso o el sistema energético no espiritual del Padre. El espíritu del Paraíso y la Monota no pueden diferenciarse.

Evolución de las energías físicas

(esquema)



CLASIFICACIÓN DE LA MATERIA

La materia es idéntica en todos los Universos, salvo en el Universo Central.

La materia básica depende de:

- 1º ~ Velocidad de rotación de sus elementos.
- 2º ~ Número y dimensión de los elementos en rotación.
- 3º ~ Distancia del cuerpo nuclear.
- 4º ~ Contenido del espacio de la materia.
- 5º ~ Presencia de ciertas fuerzas aún no descubiertas en Urantia.

La materia se divide del siguiente modo:

- 1º = Materia Ultimatónica
- 2º = Materia Subelectrónica
- 3º = Materia Electrónica
- 4º = Materia Subatómica
- 5º = Átomos Fracasados
- 6º = Materia Ionizada
- 7º = Materia Atómica
- 8º = Estadio Molecular
- 9º = Materia Radioactiva
- 10º = Materia Hundida

TRANSMUTACIÓN DE LA ENERGÍA Y DE LA MATERIA

Luz, calor, electricidad, magnetismo, química, energía y materia son una y la misma cosa, pero en cada universo o según las circunstancias, se manifiesta de una o de otra manera.

Se producen transformaciones continuas durante épocas sucesivas en innumerables reinos.

Aunque pase el tiempo, regresará a su lugar de origen, la Personalidad Infinita que la emitió.

Los Centros de Poder y sus asociados, transmutan los ultimatonos y controlan las unidades básicas de la energía. La gravedad actúa sobre las líneas de poder y los canales de energía.

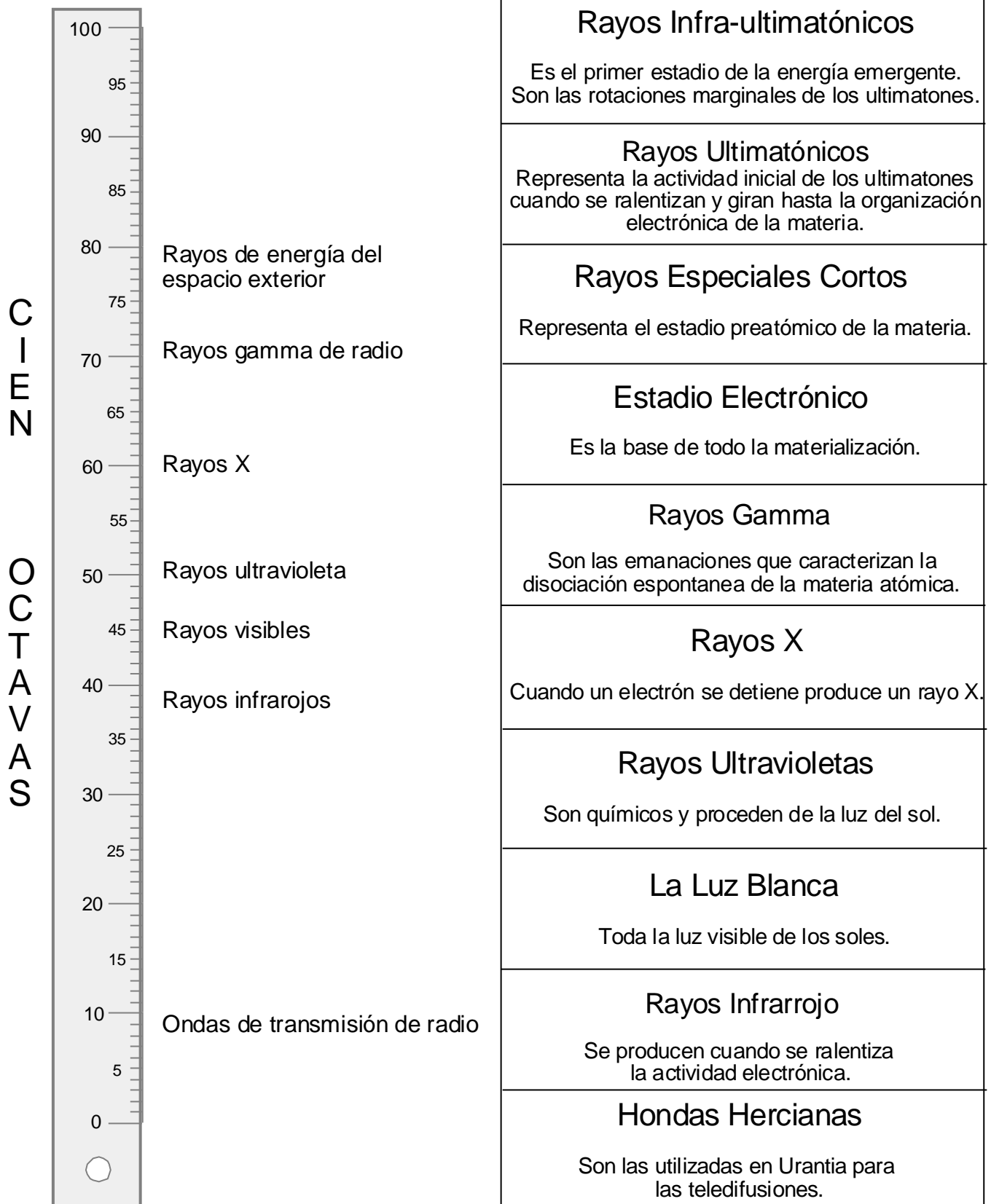
La temperatura tiene una gran influencia, puede superar a veces a la estabilidad gravitacional.

Los soles llameantes también pueden transformar la materia.

La integridad relativa de la materia, está asegurada por el hecho de que la energía no puede absorber o liberar más que cantidades exactas

MANIFESTACIONES DE LA ENERGÍA ONDULATORIA

GRUPOS



ULTIMATONES — ELECTRONES Y ÁTOMOS

ULTIMATÓN: Funciona por atracción mutua. Tan sólo responde a la gravedad del Paraíso. Son desconocidos en Urantia.

ELECTRÓN: Cien ultimatonos constituyen un electrón. Dentro de él se extienden y se agrupan según su velocidad de rotación, lo que determina la dimensión del electrón.

ÁTOMO: Su tamaño es ligeramente mayor a 1/4 de millonésima de milímetro.

LA MATERIA ATÓMICA

En el centro de cada minúsculo universo de energía existe una porción de existencia material estable y estacionaria.

Los Universos Locales están formados según el sistema decimal.

En un universo en construcción hay cien materializaciones atómicas de energía de espacio.

Este es el máximo posible dentro de la organización de la materia en Nebadon.

La estabilidad del átomo depende del número de neutrones eléctricamente inactivos en el núcleo central.

Los átomos son similares a las personas en cuanto a las posibilidades de preveer su comportamiento.

LA COHESIÓN ATÓMICA

En estas unidades de base hay, a parte de la gravedad una energía muy poderosa y desconocida. Este es el secreto de su constitución fundamental y de su comportamiento último. Esta fuerza aún no es conocida en Urantia. Esta fuerza no está dominada por las leyes positivas y negativas que nosotros conocemos, por eso a veces actúa de una manera imprevisible. Esta influencia anónima parece ser una relación del espacio-fuerza del Absoluto Incalificado.

EL MESOTRÓN : Asegura la cohesión entre los protones cargados y los neutrones no cargados. Es capaz de reunir las partículas cargadas y no cargadas. Permite que la carga eléctrica vaya y venga entre los protones y los neutrones. Funcione como una partícula “portadora de energía”. Cuando el mesotrón se desintegra se convierte en un simple electrón. Pero la verdadera fuerza que asegura la integridad del átomo, aún no está descubierta en Urantia.

LA FILOSOFÍA NATURAL

La filosofía natural tiende a dogmatizar,

pero la premateria tiene una organización electrónica séptuple.

El número siete (7) es fundamental para el Universo Central y el sistema espiritual.

El número diez (10) es inherente a la energía, a la materia y a la creación material.

El mundo atómico presenta ciertas características que reaparecen en grupos de siete.

No todas las suposiciones de la filosofía natural son validas.

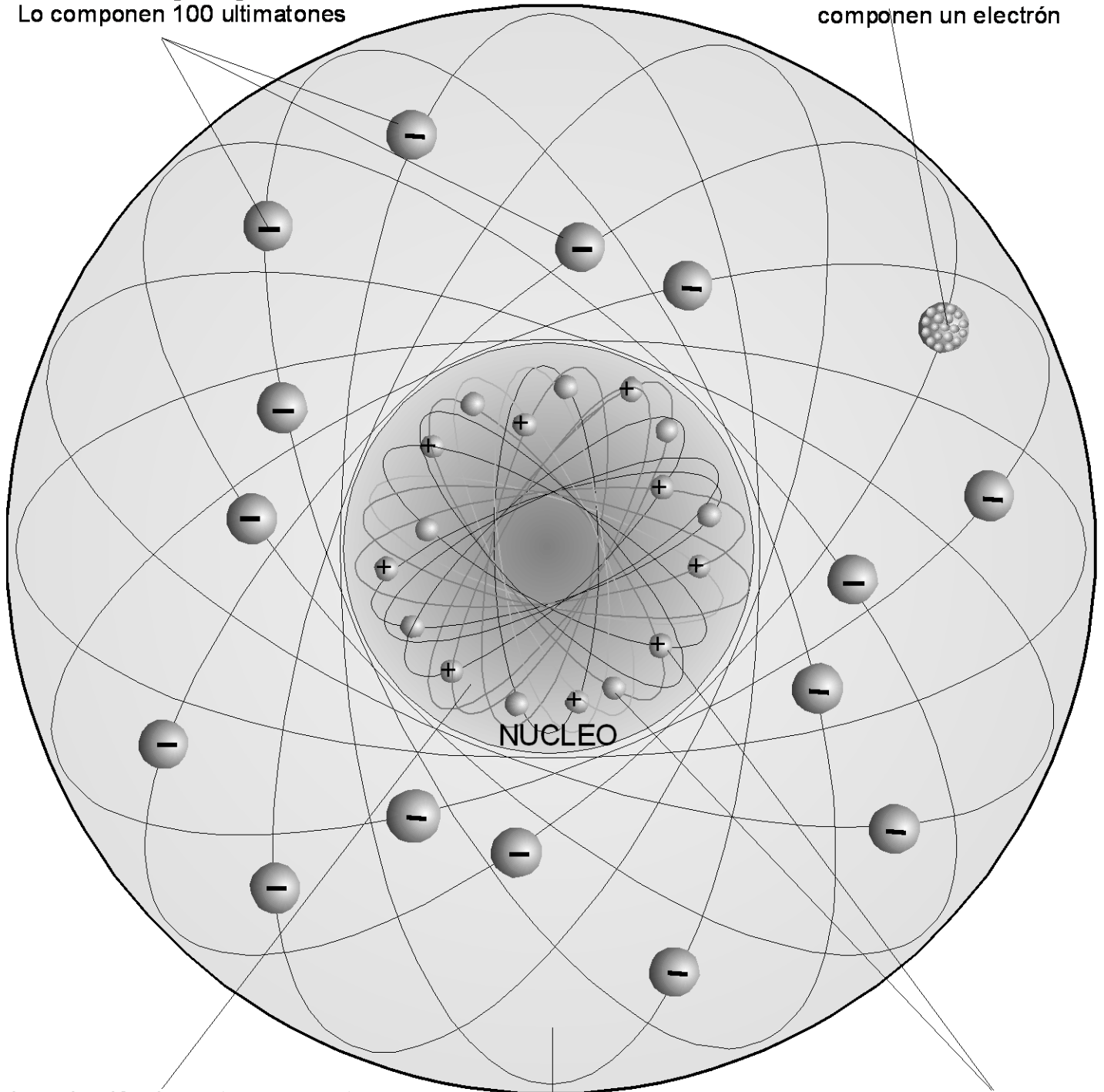
Si los sabios no hubieran visto la transformación que sufre un gusano a través del capullo que crea, para convertirse en una mariposa, negarían la metamorfosis de la Crisálida.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA DEL ÁTOMO

El átomo es 1/4 de millonésima de milímetro.

ELECTRONES
Tienen carga negativa.
Lo componen 100 ultimatonos

ULTIMATON
100 ultimatonos
componen un electrón



La cohesión de protones y neutrones queda asegurada por el **MESOTRÓN** (portador de energía) Los mesotrones llueven del Sol.

PROTONES que contienen carga positiva y **NEUTRONES** que no tienen carga, componen el llamado **NÚCLEO** del átomo.

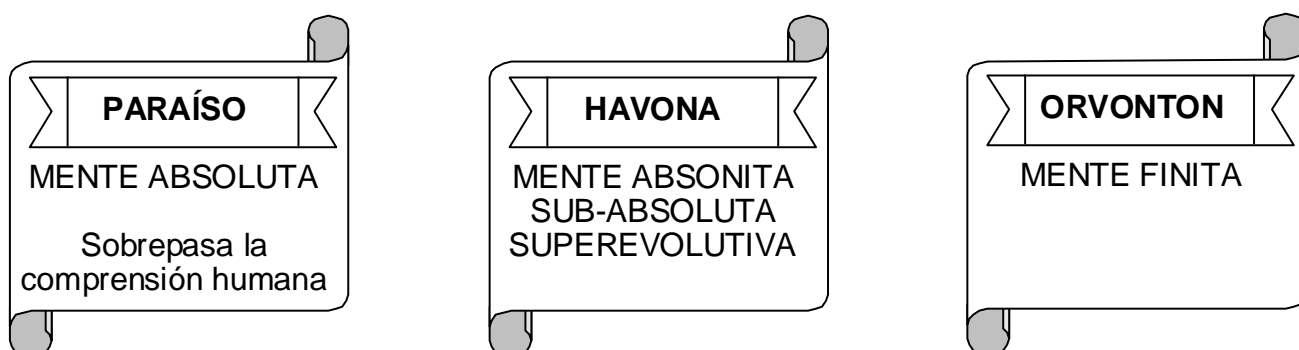
Espacio interelectrónico
Reacción espacio-fuerza del Absoluto Incalificado

LOS SISTEMAS UNIVERSALES DE ENERGÍA NO ESPIRITUAL

(SISTEMAS MATERIALES DE LA MENTE)

Existen energías no espirituales que proceden de la Fuente-Centro-Primera y se revelan a través de la MONOTA del Paraíso. Estas energías se integran en el círculo del Padre.

- CLASIFICACIÓN: 1º.- Mente precedente a los Espíritus Ayudantes = Este es un nivel no experiencial. Esta mente es mecanicista, el intelecto de las formas de vida más primitivo.
- 2º.- Mente de los Espíritus Ayudantes = Es el ministerio del Espíritu-Madre de un Universo Local que funciona a través de los siete Espíritus-Mentales.
- 3º.- Mente Morontial en evolución = Es la consecuencia en expansión de las personalidades en sus carreras evolutivas ascendentes. Es el don del Espíritu-Madre y del Hijo- Creador.
- 4º.- Mente Cómica = Es la séptima mente diversificada del tiempo y del espacio y es aportada por los Espíritus Maestros.



MECANISMOS DEL UNIVERSO

El universo no es ni mecanicista ni mágico. Es una creación de la mente y un mecanismo de leyes. Los mecanismos no dominan en absoluto toda la creación. El mecanismo divino del universo es demasiado perfecto para que los métodos científicos humanos puedan discernir, ni siquiera un trazo del dominio de la mente infinita. Para poder detectar estos mecanismos, la mente del observador debe ser amplia y tener una cierta capacidad. Los mecanismos cósmicos complejos esconden la mente interior, por eso a los humanos nos parece "que el universo se sostiene por sí sólo"

MODELOS Y FORMAS — DOMINIO DE LA MENTE

La evolución de los mecanismos implica la presencia escondida y el dominio de la mente creadora.

TENDENCIAS DE LA MENTE : Crear mecanismos materiales. Descubrir misterios escondidos.
Explorar situaciones lejanas. Formular sistemas mentales.
Alcanzar las metas de la sabiduría. Llegar a niveles espirituales.
Cumplir los destinos divinos.

La mente siempre está creando. La personalidad o el modelo de una identidad no son manifestaciones de energía. La personalidad es el aspecto "arquetípico" de un ser viviente e implica un "dispositivo" de energías que, añadido a la vida y al movimiento, configura el "mecanismo" de la existencia de las criaturas. Todos los seres (materiales y espirituales) de los siete Super Universos tienen formas, salvo algunas excepciones como la de los Ajustadores del Pensamiento.

La forma que tendremos en los mundos morontiales será perfectamente individual y discernible.

En vuestra vida mortal, vosotros pensáis que el cuerpo tiene un espíritu, pero nosotros consideramos al espíritu como provisto de un cuerpo.

El espíritu es el arquitecto, la mente es el constructor y el cuerpo es la construcción material.

La mente domina la materia y esta a su vez, es controlada por el espíritu.

Urantia es el planeta 606 de Satania en Norlatiadek de Nebadon.
Es el 606 mundo habitado del Sistema Local de Satania de la Constelación de Norlatiadek.

Las constelaciones son divisiones primarias de un Universo Local.

Sus dirigentes son el lazo de unión entre los sistemas locales y
la administración central del Universo Local en Salvington y
de la superadministración de los Ancianos de los Días en Uversa.

Edentia es una esfera arquitectónica capital de la constelación y
en ella viven toda clase de inteligencias celestes.

Los Serafines Supervisores, están destinados al servicio de las constelaciones.

Toda Norlatiadek se encuentra habitada por los Univatias, ciudadanos permanentes, así como
por otros nativos, como los Espirongas, los Espornagias y otros no revelados.

Representación gráfica de EDENTIA y de sus 770 esferas arquitectónicas



El gobierno de esta constelación está situado en un conjunto de 771 esferas arquitectónicas.

La más central y la más grande es Edentia, es cien veces más grande que nuestro planeta.

La rodean 70 Esferas Mayores , cada una de ellas es diez veces mayor que Urantia.

Alrededor de cada esfera, giran 10 satélites de un tamaño similar al de nuestra tierra.

LAS SEDES DE LAS CONSTELACIONES

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS DE EDENTIA :

- ~Posee elevaciones de materia física coronadas y cubiertas de gloria espiritual.
- ~Contiene miles de relucientes lagos y millares de ríos, no tiene océanos ni mares.
- ~El agua tiene las mismas características que la de los mundos evolutivos.
- ~Se puede navegar por los ríos pero la principal vía de transporte, es la atmósfera.
- ~Su atmósfera está compuesta por tres gases y permite la respiración de la vida morontial.
- ~No hay tormentas ni huracanes, ni inviernos ni veranos.
- ~Las tierras altas de Edentia son magníficas y su belleza abarca tanto la longitud como la latitud.
- ~Los ornamentos y las construcciones materiales y morontiales, se limitan a las zonas habitadas.

SALAS DE RESURRECCIÓN :

- ~Están situadas en la séptima cadena de las altas tierras.
- ~En ellas se despiertan los mortales ascendentes de la orden secundaria de ascensión.
- ~Estas cámaras están supervisadas por los Melquisedek.

COLEGIOS MELQUISEDEK :

- ~Uno de estos colegios es para las urgencias que se producen (rebeliones, etc.).
- ~El otro estudia con profundidad los problemas resultantes de las donaciones de Miguel.

ZONA MORONTAL :

- ~Está situada en el triángulo 35.
- ~Contiene 70 divisiones mayores.

EL MAR DE CRISTAL :

- ~Es un inmenso cristal circular de más de 160 Kms. de circunferencia y 50 Kms. de profundidad.
- ~Sirve de lugar de aceptación para todos los Serafines Transportadores y demás seres que llegan a esta esfera.
- ~Este campo de cristal existe en casi todos los mundos arquitectónicas.
- ~Sirve para cuestiones de reflectividad, de transformación de energía y para modificar las corrientes del espacio.

EL GOBIERNO DE LA CONSTELACIÓN

Cada Constelación se administra según sus propios textos legislativos.
Si bien la función judicial suprema recae en la administración central de cada Universo Central, existen tribunales subsidiarios en cada Constelación.

EL CONSEJO MELQUISEDEK :

Todos los problemas judiciales pasan por este consejo.
Está formado por doce Melquisedek con experiencia.
Ellos examinan las pruebas y formulan veredictos provisionales.
El departamento de asuntos mortales, está formado por siete jueces que son mortales ascendentes.

EL CUERPO LEGISLATIVO :

CÁMARA BAJA: Se ocupan de los ascendentes.
Está presidido por un finalitario y lo componen mil mortales representativos.
Nombran los miembros para que los representen en la asamblea legislativa.

CÁMARA MEDIA: Se ocupa de las armadas seráficas y de otros hijos del Espíritu-Madre.
Está formada por cien miembros.

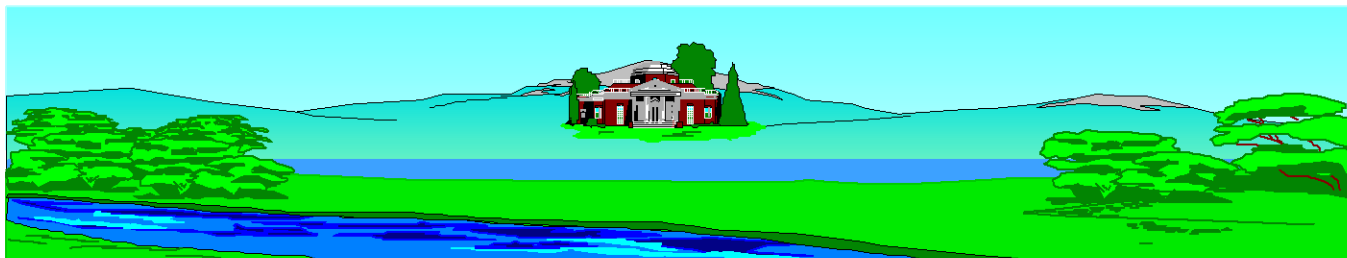
CÁMARA DE LOS PARES: Este cuerpo es elegido por los Tres Más Altos y tiene diez miembros.
Aquí sólo pueden servir Hijos especialmente experimentados.

LOS TRES MÁS ALTOS DE NORLATIADEK

Los dirigentes de las constelaciones pertenecen a la Orden Vorondadek.
Cuando se encargan de los asuntos de las constelaciones se les llaman LOS MÁS ALTOS.
Su integridad y lealtad jamás han sido cuestionadas.
Al que preside el trío se le llama el PADRE DE LA CONSTELACIÓN
y a sus dos compañeros se les llama el MÁS ALTO SÉNIOR y el MÁS ALTO JÚNIOR.
Ellos se ocupan muy poco de los individuos mortales,
se ocupan más de las cuestiones legislativas de los planetas.
Tras la rebelión de Lucifer, los tres Más Altos han asumido ciertos poderes extraordinarios
que aún mantienen.

EL MONTE DE LA ASAMBLEA - EL FIEL DE LOS DÍAS

El representante de la Trinidad del Paraíso se llama el Fiel de los Días.
Vive en el Monte Santo de la Asamblea.



Es el representante personal de Emmanuel.
El siempre está a la derecha de los Padres de las Constelaciones.
Tan solo participa y aconseja, si es requerido para ello, por los Tres Más Altos.
Su residencia es el Centro de las Comunicaciones.
Siempre está en comunicación directa con los miembros de su orden.
Su residencia está situada al norte de las moradas de los Más Altos.
Se le conoce por el nombre de “El Monte de la Asamblea del Paraíso”.
En este lugar se reúnen los mortales ascendentes para escuchar el relato que hace este Hijo del Paraíso sobre la aventura de ascensión al Paraíso.
Allí se encuentran con diversos grupos de personalidades originarias del Universo Central.

LOS PADRES DE EDENTIA TRAS LA REBELIÓN DE LUCIFER

El relevo de los Tres Más Altos de Edentia fue suspendido tras la rebelión de Lucifer,
hoy siguen siendo los mismos.

El gobierno actual ha sido ampliado y hoy incluye doce Hijos Vorondadeks.

- | | |
|--|--|
| 1º El Padre de la Constelación | 7º El Más Alto Arbitro |
| 2º El Más Alto Asociado Sénior | 8º El Más Alto Administrador de Urgencia |
| 3º El Más Alto Asociado Júnior | 9º El Más Alto Mediador |
| 4º El Más Alto Consultor | 10º El Más Alto Juez-Defensor |
| 5º El Más Alto Ejecutivo | 11º El Más Alto Agente de Relaciones |
| 6º El Más Alto Jefe Observadores Planetarios | 12º El Más Alto Director |

Tras la rebelión, los Padres de Edentia han dedicado cuidados especiales a Urantia
y a otros mundos aislados.

En Urantia siempre hay estacionado un Observador Vorondadek,
desde que se produjo la rebelión de Caligastia.

LOS JARDINES DE DIOS

En los mundos-sede de las constelaciones hay ornamentos vivos,
tanto biológicos como vegetales.

La mitad de Edentia, está dedicada a los exquisitos jardines de los Altísimos.

Los mundos arquitectónicos tienen diez formas de vida material.
Tres de estas formas son vegetales, otras tres son animales, pero as demás,
no seríamos capaces de definir las, ni de entender su belleza y seducción.

La vida netamente animal en Edentia es muy distinta a la de los mundos evolutivos.

Existen miles de criaturas vivientes que nuestra imaginación no sabría representar.
Son seres inteligentes y deliciosamente serviciales.

En los mundos arquitectónicos no hay criaturas carnívoras.

La vida vegetal es también muy diferente, hay variedades materiales y morontiales.
Los artesanos celestiales emplean con frecuencia materiales vivos
para representar sus ideas y fijar sus ideales.

LOS UNIVITATIAS

Son los ciudadanos permanentes de Edentia y de sus 770 mundos asociados.

Son hijos del Hijo Creador y del Espíritu Creativo,
son una existencia intermedia entre lo morontial y lo espiritual,
pero no son criaturas morontiales.

Espiritualmente son todos semejantes, intelectualmente son tan variados como los
mortales
y por su forma se parecen más a la existencia morontial.

Funcionan en setenta órdenes diferentes de personalidad
con diez variantes de actividad intelectual.

Nadie rivaliza con ellos en habilidad artística, en adaptabilidad social y en ingenio
coordinador.

LOS MUNDOS DE EDUCACIÓN DE EDENTIA

Todas las esferas de Edentia están activadas por las corrientes universales del espacio.

En estos mundos, los mortales consiguen culminar el aspecto social de la personalidad morontial.

EL APRENDIZAJE EN LOS MUNDOS DE EDENTIA

- 1°.- Vivir dichoso y trabajar eficazmente con diez compañeros morontiales.
- 2°.- Habitar con alegría y cooperar con sinceridad con diez univitatias.
- 3°.- Conseguir adaptarse a los compañeros morontiales y a los univitatias.
- 4°.- Establecer una armonía intelectual y un ajuste profesional con estos dos grupos.
- 5°.- Con este contacto, cada vez hay menos irritabilidad y menos resentimiento.
- 6°.- Ajustar todas las técnicas de socialización, para mejorar la carrera al Paraíso.
- 7°.- Culminar la multisocialización y elevar la clarividencia espiritual.

LA CIUDADANIA DE EDENTIA

Tras obtener la graduación del mundo número 70, los mortales establecen su residencia en Edentia, y asisten a las “*asambleas del Paraíso*”

Este periodo es de verdadera felicidad celeste para los morontiales.

Aquí las criaturas cada vez son más espirituales.

Aquí en Edentia son *semejantes* a los ángeles.

Es una época de estabilidad y de uniformidad en la progresión espiritual de los ascendentes.

En este lugar se aplican, sobre todo, para la socialización pre-espiritual.

En Edentia, los mortales ascendentes se ocupan de sus tareas en los 70 mundos progresivos de los univitatias

También desarrollan funciones relativas al bienestar de los grupos, de las razas, de las naciones y de los planetas.

DOCUMENTO N° 44: “LOS ARTESANOS CELESTES”

CARACTERISTICAS:

Son personalidades compuestas de los reinos morontiales y de los reinos espirituales inferiores.

Se ocupan de la ornamentación morontial y del embellecimiento espiritual.

Su principal ámbito de actividad se encuentra en las Constelaciones, en los 770 mundos que rodean cada una de sus esferas-sede.

Los Artesanos Celestiales no son creados como tales, sino que se forman a partir de ciertas personalidades educadoras.

El Primer Cuerpo Docente de Artesanos fue designado por el Espíritu Infinito, en colaboración con los Siete Espíritus Maestros y estaba compuesto por 7.000 instructores.

Todos ellos se encuentran inscritos en la sede del super universo.

DIVISIONES	Los Músicos Celestiales
	Los Reproductores Celestiales
	Los Constructores Divinos
	Los Registradores del Pensamiento
	Los Manipuladores de la Energía
	Los Diseñadores y los Embellecedores
	Los Trabajadores de la Armonía

La técnica de transferir las artes de Havona a los mundos del espacio, es una tarea difícil para ellos que la van mejorando con el tiempo.

En los mundos morontiales veremos por vez primera a estos hermosos artesanos y a sus bellas obras.

Es difícil comunicar a la mente humana los logros y la belleza de estos artistas.

Tan sólo se puede hacer un paralelismo rudimentario con los resultados humanos.

Todas las operaciones que realizan estos Artesanos Celestiales son muy reales para los mortales ascendentes aún poco espiritualizados.

LOS MÚSICOS CELESTIALES

Las melodías morontiales contienen una gama material de sonidos magníficos que
no
pueden ser captadas por los sentidos humanos.

Las melodías espirituales no son ondas sonoras sino pulsaciones espirituales.

La magnitud sobrepasa la comprensión humana.

Estas maravillosas melodías pueden ser difundidas hasta los confines de un
universo y dejan
extasiados a quien las escucha.

Los músicos celestiales forman armonías manipulando las siguientes fuerzas
espirituales:

- 1. Los sonidos espirituales*
- 2. La luz espiritual*
- 3. Las incidencias energéticas*
- 4. La sinfonía del color*
- 5. La armonía de los espíritus asociados*
- 6. La melodía de/pensamiento*
- 7. La música de/espacio*

Hay 100.000 modos diferentes de manipular los sonidos, los colores y las energías
y estas
equivalen a los instrumentos musicales.

La armonía es el único código universal de comunicación del espíritu.

En Urantia, la música ha evolucionado mucho, pero aún se funciona demasiado
con los
músculos materiales, y poco con la mente y el espíritu.

La mejor música de Urantia sólo es un eco fugitivo de los magníficos
acordes celestiales.

La música morontio-espiritual emplea a menudo los siete modos de expresión y de
reproducción.

Si Adán y Eva hubieran sobrevivido, hoy disfrutaríais de la verdadera música.

Tal vez un día aparezca un auténtico músico en Urantia y cautivará a pueblos
enteros.

Un sólo ser humano podría cambiar la orientación musical de toda una nación e
incluso del
mundo civilizado.

La música será siempre el lenguaje universal de hombres, ángeles y espíritus.

La armonía es el lenguaje de Havona.

LOS REPRODUCTORES CELESTIALES

El mundo morontio-espiritual contiene mil y una cosas de valor supremo que merecen ser reproducidas aunque todo esto es desconocido en Urantia.

CLASES DE REPRODUCTORES:

1. LOS CANTORES. Retoman las armonías del pasado e interpretan las melodías del presente.
2. LOS TRABAJADORES DEL COLOR. Son los dibujantes y pintores.
3. LOS CINEASTAS DE LA LUZ. Realizan reproducciones de fenómenos semi-espirituales.
4. LOS REALIZADORES DE LOS ESPECTÁCULOS HISTÓRICO. Reproducen mediante representaciones, acontecimientos decisivos de la historia.
5. LOS ARTISTAS PROFÉTICOS. Proyectan los significados de la historia hacia el futuro.
6. LOS NARRADORES DE BIOGRAFÍAS. Perpetúan el sentido y la significación de la experiencia de la vida.
7. LOS ACTORES ADMINISTRATIVOS. Describen el significado de la filosofía gubernamental.

A menudo colaboran con los Directores de la Reversión y son de gran utilidad para los educadores intelectuales.

LOS CONSTRUCTORES DIVINOS

Nosotros también tenemos casas y confort espiritual que enriquece nuestra existencia.

1. LOS DISEÑADORES Y CONSTRUCTORES DE HOGARES. Construyen moradas destinadas a individuos o a grupos de trabajo.
2. LOS CONSTRUCTORES DE EDIFICIOS PROFESIONALES. Edifican las moradas de los trabajadores regulares de los reinos espirituales.
3. LOS CONSTRUCTORES DE EDIFICIOS RECREATIVOS. Son inmensos edificios destinados al juego y al descanso.
4. LOS CONSTRUCTORES DE EDIFICIOS PARA LA ADORACIÓN. Estos templos son las creaciones más exquisitas de los mundos espirituales.
5. LOS CONSTRUCTORES DE EDIFICIOS EDUCATIVOS. Construyen las sedes para la formación morontial y los estudios espirituales avanzados.
6. LOS PLANIFICADORES MORONTIALES. Construyen cualquier cosa en cualquier momento en asociación con otras personalidades.
7. LOS CONSTRUCTORES DE EDIFICIOS PÚBLICOS. Construyen los lugares de reunión pública.

LOS REGISTRADORES DEL PENSAMIENTO

Estos artesanos conservan y reproducen el pensamiento superior de los reinos.

1. LOS CONSERVADORES DEL PENSAMIENTO. Almacenan lo mejor de la función mental superior de los reinos. (Como Urantia)
2. LOS REGISTRADORES DE CONCEPTOS. Preservan las imágenes conceptuales, los modelos ideales.
3. LOS REGISTRADORES IDEOGRÁFICOS. Conservan el pensamiento usando imágenes conceptuales y técnicas ideográficas.
4. LOS PROMOTORES DE LA ORATORIA. Custodian el pensamiento para reproducirlo por medio de la palabra .
5. LOS DIRECTORES DE LAS TRANSMISIONES. Censura, editan y coordinan los materiales para ser teledifundidos.
6. LOS REGISTRADORES DE RITMOS. Son lo equivalente a los poetas en Urantia.
7. LOS REGISTRADORES MORONTIALES. De un modo imperfecto podemos compararlos a fotógrafos de grupos de mundos de transición.

LOS MANIPULADORES DE LA ENERGÍA

1. LOS MANIPULADORES DE LA ENERGÍA FÍSICA. Manipulan y controlan muchas fases de la energía física.
2. LOS MANIPULADORES DE LA ENERGÍA MENTAL. Son expertos en intercomunicaciones entre los seres morontiales y otras criaturas inteligentes.
3. LOS MANIPULADORES DE LA ENERGÍA ESPIRITUAL. Son un grupo misterioso que mejoran las técnicas para captar la energía espiritual.
4. LOS MANIPULADORES COMBINADOS. Se dedican a asociar funcionalmente los distintos tipos de energía.
5. LOS ASESORES DE LOS TRANSPORTES. Establecen itinerarios y colaboran con los estudiantes de estrellas.
6. EXPERTOS EN LAS COMUNICACIONES. En Urantia existen 12. Se ocupan de toda clase de mensajes espaciales.
7. LOS PROFESORES DEL DESCANSO. El descanso va unido a la absorción de energía espiritual.

Estos manipuladores de energía actúan de otras formas y en otros campos muy variados,, prestan su asistencia a todo tipo de criaturas tanto morontiales como espirituales

LOS DISEÑADORES Y LOS EMBELLECEDORES

1. LOS ARTESANOS DEL COLOR. Hacen brillar los 10.000 tonos coloreados de la reverberación espiritual.
2. LOS DISEÑADORES DE LOS SONIDOS. Son los impulsos producidos por los soberbios ecos de las almas espirituales.
3. LOS DISEÑADORES DE LAS EMOCIONES. Cuidan y conservan las sensaciones.
4. LOS ARTISTAS DEL OLOR. No existe en Urantia nada que sea comparable a esto .
5. LOS EMBELLECEDORES DE LAS PRESENCIAS. Producen reacciones gozosas en las criaturas morontiales y espirituales.
6. LOS DISEÑADORES DEL GUSTO. Aumentan la apreciación de la belleza agudizando los sentidos espirituales.
7. LOS SINTETIZADORES MORONTIALES. Culminan las tareas de todos los artistas.

LOS TRABAJADORES DE LA ARMONÍA

Se ocupan de manipular y organizar determinadas fuerzas y energías especiales que existen en el mundo del espíritu, pero que no son conocidas por los mortales.

LAS ASPIRACIONES HUMANAS Y LOS LOGROS MORONTIALES

De vez en cuando, estos artesanos abandonan sus sedes y ofrecen su ayuda a individuos bien dotados de las razas mortales, cuando esto ocurre trabajan bajo la supervisión de Ángeles Planetarios de Progreso.

Así apoyan a los artistas humanos que poseen dones naturales y que están habitados por un Ajustador con experiencia prehumana.

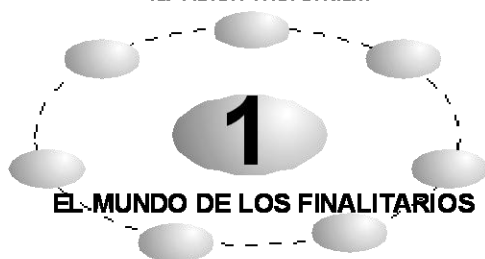
Los Dioses no otorgan los talentos arbitrariamente.

Todo aquello que los mortales no pueden realizar en esta vida pero que han deseado hacer ardientemente, podrán cumplirlo después, en la carrera morontial.

DOCUMENTO N° 45: "LA ADMINISTRACIÓN DEL SISTEMA LOCAL"

LOS MUNDOS CULTURALES DE TRANSICIÓN

Es la sede del Cuerpo de los Finalitarios. Está rodeado por los siete mundos de las Moradas. Los Finalitarios y sus edificios no son visibles para la visión morontial.



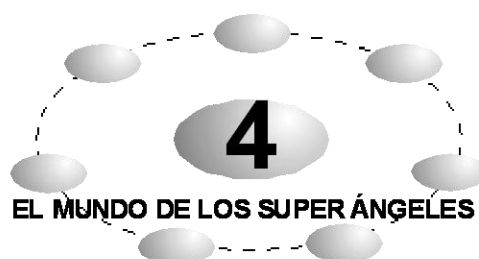
Es la sede de los supervisores del mundo morontial. Está rodeado por siete esferas. Desde los mundos de las moradas, previa autorización, se pueden visitar estos mundos culturales.



Es la sede de las huestes seráficas que actúan en el Sistema. Está rodeado de siete mundos donde se entrena y se instruye a los Ángeles.



Es el hogar en Satania, de las Brillantes Estrellas Vespertinas y otros seres coordinados. Tiene siete satélites destinados a seres no revelados.



Es el cuartel general de los Hijos Divinos de todas las órdenes. Sus siete satélites están destinados a los grupos individuales de estos Hijos Divinos.



Aquí se reúnen las altas personalidades del Espíritu Infinito. En sus siete satélites se reúnen grupos de esta orden. En este mundo no hay ningún representante oficial del Espíritu, porque la Ministra Divina de Salvington está "por todo" Nebadon.



Es la esfera silenciosa del Sistema. Nadie vive en ella. Su centro está ocupado por el GRAN TEMPLO DE LUZ. Todos los seres de todos los mundos son bienvenidos allí como adoradores. Los siete satélites que rodean este mundo en Satania son utilizados como lugar de detención para los participantes en la rebelión de Lucifer, mientras están pendientes de ser juzgados por los Ancianos de los Días.



EL SOBERANO DEL SISTEMA

Es un Hijo Lanonandek. Su nombre es LANAFORGE y es el sucesor de Lucifer.

Es un brillante y amable gobernador experimentado contra la rebelión.

En otro momento siendo Primer Asistente de otro Soberano vio sucumbir a su jefe.

Lanaforge fue fiel a Miguel a pesar de la sublevación de su superior que tenía más poder que el.

Tomo las riendas del gobierno y dirigió los asuntos del Sistema.

No sera relevado de su cargo seguramente hasta que no se hayan eliminado las consecuencias de la rebelión.

Visita con frecuencia los mundos aislados, entre ellos Urantia.

Preside el consejo Sistémico de Jefes de los mundos.

Una vez por semana se reúne con distintos grupos de personalidades.

Estas reuniones son poco protocolarias y están llenas de compañerismo, encanto y armonía, tienen lugar en el Mar de Cristal.

EL GOBIERNO DEL SISTEMA

Hoy el Sistema de Satania está administrado por un estado mayor de 7 Lanonandeks.

1. El Soberano del Sistema — Lanaforge nº 2.709
2. El Primer Soberano Asistente — Mansurotia nº 17.841
3. El Segundo Soberano Asistente — Sadib nº 271.402
4. El Guardián del Sistema — Holdant nº 19
5. El Registrador Sistémico — Vilton nº 374
6. El Director de la Donación — Fortant nº 319.847
7. El Alto Consejero — Hanavard nº 67

EL CONSEJO EJECUTIVO DE JERUSEM

Los siete Lanonandeks estan apoyados por un Consejo Ejecutivo que a su vez es el Cuerpo Asesor Supremo de Satania y lo componen doce miembros:

1. Hanavard — El Presidente Lanonandek
2. Lanaforge — El Soberano del Sistema
3. Mansurotia — El Primer Soberano Asistente
4. El Jefe de los Melquisedeks de Satania
5. El Director en funciones de los Portadores de Vida de Satania
6. El Jefe de los Finalitarios
7. El Adán original de Satania, Jefe Supervisor de los Hijos Materiales
8. El Director de las Huestes Seráficas de Satania
9. El Jefe de los Controladores Físicos de Satania
10. El Director de los Supervisores del Poder Morontial del Sistema
11. El Director en funciones de las Criaturas Intermedias del Sistema
12. El Jefe en funciones del Cuerpo de los Mortales Ascendentes

LOS VEINTICUATRO CONSEJEROS

- | | |
|--|--|
| 1. ONAGAR — El Maestro Pensador | 13. ELÍAS — El Mortal Transferido |
| 2. MANSANT — El Gran Educador | 14. MAQUIVENTA MELQUISEDEK |
| 3. ONAMONALONTON — El Hombre Rojo | 15. JUAN EL BAUTISTA |
| 4. ORLANDOF — El Hombre Azul | 16. 1-2-3 EL PRIMERO — Jefe Intermedios |
| 5. PORSHUNTA — El Hombre Naranja | 17. |
| 6. SINGLANGTON — El Hombre Amarillo | 18. |
| 7. FANTAD — El Hombre Verde | 19. No son consejeros permanentes |
| 8. ORVONON — El Hombre Índigo | 20. |
| 9. ADÁN — El Padre Planetario | 21. |
| 10. EVA — La Madre de la Raza Violeta | 22. Están reservados para grandes educadores de las edades están por venir |
| 11. ENOC — El Primer Fusionado | 23. |
| 12. MOISÉS — El Emancipador de la R. Violeta | 24. |

LOS HIJOS MATERIALES

En Jerusem se encuentra el Gran Templo de los Hijos Materiales, que es la morada central de este Sector.

Cada familia de Hijos e Hijas Materiales tiene su propio espacio y son habitantes permanentes de Jerusem.

Estos Hijos son la forma más perfeccionada de reproducción sexual y son verdaderamente materiales.

Hacen de intermediarios en los contactos entre el Príncipe Planetario (invisible) y las criaturas materiales.

En Nebadon hay 161.432.840 Hijos e Hijas Materiales.

LA EDUCACIÓN ADÁMICA DE LOS ASCENDENTES

Los Hijos e Hijas Materiales resultan sorprendentes para los ascendentes, ya que son muy parecidos a los mortales y estos siempre quieren conocerlos e intercambiar con ellos contactos fraternales.

Los ascendentes pasan su tiempo libre, observando y estudiando las costumbres y la vida de estas criaturas superiores.

Aquí los mortales que tienen carencias sexuales procedentes de sus mundos de origen, pueden compensar frustraciones junto a estas maravillosas criaturas.

Los Intermedios y los Serafines también deben vivir junto a estas criaturas, lo que supone una relación con una, pues si esta no se ha experimentado no se puede acceder al Paraíso.

Así ellos adquieren la experiencia de sus padres ayudando a los Adanes y Evas a criar y educar a sus hijos.

Las guarderías de prueba de los Mundos Morontiales están supervisadas por mil parejas de Hijos e Hijas Materiales.

LAS ESCUELAS MELQUISEDEKS

Son los directores del Cuerpo de Instructores y actúan en Jerusem y en sus mundos asociados, sobre todo los Mundos de las Moradas.

Los Hijos Melquisedeks dirigen más de treinta centros educativos diferentes en Jerusem.

Se inicia el trabajo en las Escuelas de Ciudadanía. Hijos e Hijas Materiales y Melquisedeks hacen un esfuerzo supremo para conseguir el mayor número de supervivientes mortales que puedan proseguir su carrera ascendente cada cien años, cada Sistema selecciona a diez representantes para ocupar un puesto en la legislatura de la Constelación.

Son elegidos por un Consejo de mil votantes de Jerusem.

Los Hijos e Hijas Materiales, los Serafines, los Intermedios y los Mortales Ascendentes son las órdenes de ciudadanía que eligen y dan representatividad a los distintos cuerpos electivos de Jerusem.

En Jerusem el voto es universal pero la calidad del mismo depende de que se posea o no la MOTA (la sabiduría morontial). Los ciudadanos de Jerusem están clasificados según su éxito con la MOTA.

EXAMENES CON LOS
MELQUISEDEKS



EXAMENES CON LAS
BRILLANTES ESTRELLAS
VESPERTINAS



EXAMENES ANTE
LOS 24 CONSEJEROS

Ter pasar estas pruebas y ver el nivel de la MOTA al voto del ciudadano se le atribuye el valor correspondiente

JERUSEM, se denomina la sede central del Sistema Local de Satania, es una capital de tipo medio de un Sistema Local, y aparte de las numerosas irregularidades ocasionadas por la rebelión de Lucifer y la donación de Miguel en Urantia, es una esfera típica como las otras similares.

LOS ASPECTOS FÍSICOS DE JERUSEM

El Sistema Local está dividido en 1000 sectores latitudinales y 10000 zonas longitudinales. Dispone de 7 Capitales Mayores y 70 Centros Administrativos Menores.

Las medidas varían con arreglo a las nuestras:

- 1 Km de Jerusem es igual a 7 Km. de Urantia.
- 1 Gradant (peso estándar) igual a 280 grms. de Urantia.
- 1 día en Jerusem es igual a 3 días, 1 hora y 4´ de Urantia.
- 1 año del Sistema supone 100 días de Jerusem.

La energía en Jerusem está perfectamente controlada y genera el calor necesario para dar una temperatura regular que oscila entre los 21° y 10°.

No existe el día o la noche, tampoco el calor o el frío. La luz es dulce, uniforme y tamizada y no parece proceder de un sólo punto, sino que se extiende por todo el espacio. Es parecida a la luz del Sol, pero contiene menos calor.

Los gases de la ionosfera superior de Jerusem son parecidos a las capas superiores de la atmósfera de Urantia. La claridad se mantiene uniforme durante el 75% del día, después hay un periodo de disminución de intensidad que equivaldría a una noche clara de Urantia. Este es un tiempo de reposo para todo Jerusem.

Esta esfera recibe algo de luz de algunos soles cercanos, pero no depende de ellos.

Tanto los 7 mundos de estudio, como sus 49 satélites están calentados, iluminados y alimentados usando la técnica de Jerusem.

LAS CARACTERÍSTICAS FÍSICAS DE JERUSEM

En Jerusem no hay cadenas montañosas, pero si que hay tierras altas y otras variantes topográficas.

Las inmensas superficies en “estado natural” sobrepasan la imaginación humana. Hay pequeños lagos, pero no hay ríos torrenciales ni inmensos océanos.

No llueve ni hay tormentas.

La atmósfera es una mezcla de tres gases y es parecida a la de Urantia.

Los medios de transporte se definen de la siguiente manera:

Mecanismos físicos para seres materiales que pueden alcanzar velocidades de 300 a 800 Kms/h.

Pájaros transportadores que vuelan a 160 Kms/h. Aproximadamente.

Máquinas áreas de los Hijos Materiales que desarrollan una velocidad de 800Kms/h.

Jerusem proporciona un avance de lo que será la gloria y el esplendor paradisiacos. Las cosas que hay en esta esfera no son comparables con Urantia.

Existe un sector donde se encuentran las fábricas y los laboratorios, pero no son comparables a lo que Urantia tiene.

La perfección de sus técnicas mecánica y sus logros físicos confundiría a nuestros físicos, químicos e inventores.

El Monte Serafín

Con sus 4.500 metros de altitud es la elevación máxima de todo Jerusem.

Es el punto de partida de todos los transportes seráficos.

Parte un Serafín Transportador cada 3 segundos a una velocidad de 40Km/s.

Los Transportes aterrizan en el **Mar de Cristal**, donde hay Estaciones Receptoras.

No debemos olvidar que estos mundos son más materiales que espirituales.

En Jerusem y en sus mundos asociados, se está más cerca de la vida material terrestre y de sus factores materiales.

LAS TRANSMISIONES DE JERUSEM

Mediante una técnica que usa el “**Cristal Polar**”
Jerusem recibe las transmisiones del Paraíso-Havona.

Existen tres grupos de estaciones receptoras
separadas y colocadas sobre tres círculos concéntricos.

Todos los mensajes se publican para que todos puedan acceder a ellos.

La estación receptora de Jerusem está rodeada por un inmenso anfiteatro
con sitio para 5.000 millones de personas, materiales y morontiales,
sin contar con los seres espirituales que acuden allá para
escuchar los mensajes.

A este anfiteatro, los mensajes de Salvington, llegan de manera continua.

Una vez al día se recibe la palabra de los Altos Padres de las Constelaciones.

La estación emisora de Jerusem está situada en el polo opuesto de la esfera.

LAS ZONAS RESIDENCIALES Y ADMINISTRATIVAS

Hay partes grandes de Jerusem que están reservadas para zonas residenciales y
administrativas ya que hay que llevar los asuntos de 619 esferas habitadas y 56 mundos de
aprendizaje de transición.

Distribución de las Disposiciones

1. **LOS CÍRCULOS** → Zonas residenciales de los no nativos.
2. **LOS CUADRADOS** → Zonas administrativo-ejecutivas del sistema.
3. **LOS RECTÁNGULOS** → Lugares de reunión de la vida nativa inferior.
4. **LOS TRIÁNGULOS** → Zonas administrativas locales o de Jerusem.

Esta organización en distintas formas
es común a todas las capitales sistémicas de Nebadon.

Los Espirongas

Han sido concebidos para trabajar en el Sistema.

Son un grupo maravilloso de seres inteligentes y bellos.

Trabajan, mantienen y embellecen todas las creaciones morontiales.

Son a Jerusem, lo que los Intermedios son a Urantia.

Las capitales de los Sistemas son únicas
porque en ellas conviven lo material, lo morontial y lo espiritual

LOS CÍRCULOS DE JERUSEM

CARACTERÍSTICAS:

Son las reservas residenciales destinadas a los grupos mayores de la vida en el Universo.

Cada grupo consiste en 7 círculos concéntricos, cada vez más elevados de dentro hacia afuera.

 Todos se construyen con el mismo modelo,
pero sus dimensiones y sus materiales pueden ser diferentes

CÍRCULOS DE LOS HIJOS DE DIOS

 Aunque poseen su propio planeta social,
también ocupan amplias extensiones en Jerusem.

 Vosotros podríais caminar por los paseos de los Hijos y
observar sus actividades misteriosas.

 Estos círculos son concéntricos y sucesivamente elevados.

 Sus muros están contruidos por gemas cristalinas.

 Tienen de 50.000 a 150.000 puertas hechas de cristal nacarado.

PRIMER CÍRCULO — Los Hijos Magistrales y sus estados Mayores.

SEGUNDO CÍRCULO — Los Hijos Instructores Trinitarios.

TERCER CÍRCULO — Los Melquisedeks.

CUARTO CÍRCULO — Los Vorondadeks, los Altísimos Padres de la Constelación,
Los Perfeccionadores de la Sabiduría, los Consejeros Divinos
y los Censores Universales.

QUINTO CÍRCULO — Los Lanonandeks.

SEXTO CÍRCULO — Los Portadores de Vida.

SÉPTIMO CÍRCULO — Los hijos ascendentes de manera provisional y sus compañeros.

 Existe una zona central en medio de los círculos que actualmente está
ocupada por el monumento conmemorativo
a Miguel que fue terminado hace 500 años.

 Cuando se inauguró, Miguel estuvo presente y se contó la fascinante historia
de su donación en un planeta poco importante del Sistema.

LOS CÍRCULOS DE LOS ÁNGELES

Son siete elevaciones circulares concéntricas.

PRIMER CÍRCULO — Personalidades Superiores del Espíritu Infinito:
Los Mensajeros Solitarios y sus asociados.

SEGUNDO CÍRCULO — Huestes de Mensajeros, Asesores Técnicos,
compañeros, inspectores y registradores.

TERCER CÍRCULO — Espíritus Ministrantes.

CUARTO CÍRCULO — Serafines Administradores.

QUINTO CÍRCULO — Serafines Planetarios.

SEXTO CÍRCULO — Ministros de Transición.

SÉPTIMO CÍRCULO — Ciertas Ordenes no reveladas de Serafines.

LOS CÍRCULOS DE LOS AYUDANTES UNIVERSALES

Son el cuartel general de las Estrellas Vespertinas.

Aquí se encuentra la sede central de Galantia,
el jefe asociado de este poderoso grupo de superángeles.

Este es uno de los sectores más magníficos de la zona administrativa de Jerusem.

Este centro tiene 80 Kms. de diámetro.

La sede central de Galantia es un monolito de cristal fundido totalmente transparente.

Estos cristales son materiales-morontiales

LOS CÍRCULOS DE LOS CONTROLADORES FÍSICOS MAESTROS

Están dispuestos concéntricamente alrededor de un Gran Templo de Poder.

La entrada a este Templo está prohibida a los mortales y a los Intermedios.

Otro sector también prohibido es el de desmaterialización
(en la zona de los Hijos Materiales)

LOS CÍRCULOS DE LOS MORTALES ASCENDENTES

En el centro de estos círculos hay 619 monumentos conmemorativos en honor a los 619 mundos habitados.

Los mortales pueden participar en el mantenimiento de estos monumentos y en sus posibles modificaciones.

En el centro de los monumentos hay una maqueta de Edentia de 64 Kms.

Las actividades tienen tres propósitos: el trabajo, el progreso y el juego.

LOS CÍRCULOS DE LAS COLONIAS DE CORTESIA

Están adornados por tres estructuras colosales: un observatorio astronómico, una gigantesca galería de arte de Satania y una inmensa sala de reuniones de los Directores de la Reversión.

Además hay también un teatro de actividades morontiales consagrado al reposo y al recreo.

LOS CÍRCULOS DE LOS FINALITARIOS

En su centro tiene una estructura única y un Templo de Vida.

Aquí está la insignia de Miguel con una inscripción: *“no dedicado a la séptima fase del espíritu — a la misión eterna”*.

Un día podréis contemplar este templo silencioso, aunque no podáis comprender su misterio.

LOS CUADRADOS EJECUTIVO - ADMINISTRATIVOS

Las divisiones ejecutivo-administrativas están situadas en inmensos cuadrados en número de 1000.

Cada unidad se divide en 100 subdivisiones de 10 subgrupos cada una.

Los 1000 cuadrados forman los siguientes departamentos:

1. Mantenimiento físico y mejoras materiales.
2. Arbitraje, ética y juicio administrativo.
3. Asuntos planetarios y locales.
4. Asuntos de la Constelación y del Universo.
5. Educación y otras actividades Melquisedeks.
6. Progreso físico planetario y sistémico.
7. Asuntos morontiales.
8. Actividades y ética espirituales.
9. Ministerio ascendente.
10. Filosofía del Gran Universo.

LOS RECTÁNGULOS — LOS ESPORNAGIAS

Los 1000 rectángulos de Jerusem, están ocupados por la vida indígena inferior.

En su centro se sitúa el cuartel general del los Espornagias.

Ellos han conseguido grandes logros como efectos estéticos y visuales.

Son los grandes jardineros paisajistas.

Utilizan animales y dispositivos mecánicos, para cultivar el suelo.

Los Espornagias no tienen Ajustador, ni poseen un alma que sobreviva, pero viven muchos años, entre 40.000 y 50.000 años.

Aunque no tienen personalidad, si elaboran una cierta individualidad.

Tan sólo son sensibles a los cinco primeros espíritus ayudantes.

Combinan el carácter de un caballo fiel y de un perro cariñoso.

Algunos creen que en el futuro podrán salir de su nivel animal y alcanzar un destino evolutivo.

LOS TRIÁNGULOS DE JERUSEM

Desde los 100 triángulos existentes se dirigen los asuntos locales y ordinarios de Jerusem.

Estas unidades se agrupan alrededor de 10 magníficas estructuras.

Los triángulos están rodeados por paneles descriptivos panorámicos que hablan de la historia de la sede sistémica, tiene más de 3 Kms.

Este sector será colocado en su lugar cuando Satania sea reintegrada a la familia de la Constelación.

DOCUMENTO Nº 47: “LOS SIETE MUNDOS DE LAS MANSIONES”

Los Melquisedeks y los supervisores morontiales están a cargo de los mundos de las mansiones.

Un gobernador es responsable de cada mundo.

También en cada mundo hay Conciliadores de Uversa y Asesores Técnicos, así como Directores de Reversión y Artesanos Celestiales.

Los Espornagias se encuentran en todos ellos.

EL MUNDO DE LOS FINALITARIOS

Este mundo es una esfera de una belleza física exquisita y un embellecimiento morontial extraordinario.

El Templo de los Finalitarios no se ve a simple vista material o morontial, salvo que los Transformadores de la Energía en momentos concretos, actúen para hacerlo visible.

No se verán a los Finalitarios hasta que no se haya adquirido una verdadera visión espiritual.

LA GUARDERÍA PROBATORIA

ESCUELAS RECEPTORAS
INFANTILES
DE SATANIA

SERES ENCARGADOS:

- Melquisedeks
- Educadores de los mundos de las mansiones
- Hijos Materiales (cabezas de familia)
- Serafines Guardianes

PRIMER MUNDO DE LAS MANSIONES



La sala de resurrección es el centro de actividades más interesante del primer mundo de las mansiones.

En esta estructura gigantesca se reúnen los Guardianes Seráficos del Destino, los Ajustadores del Pensamiento, los Arcángeles de la Resurrección y los Portadores de Vida para resucitar a los muertos.

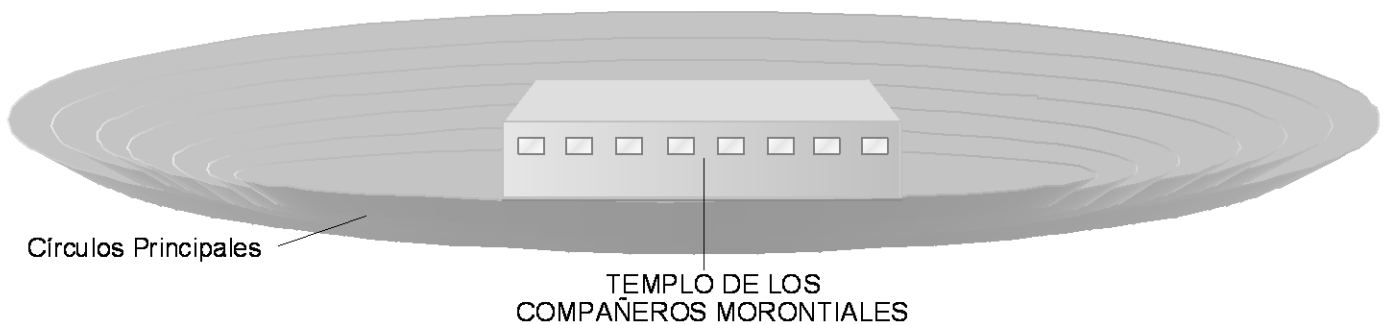
CENTRO ADMINISTRATIVO

En él se encuentran los Compañeros Morontiales, guías personales asignados a los mortales ascendentes.

Son la estirpe del Espíritu Madre del Universo Local.

Hay millones de ellos diseminados por los mundos morontiales de Satania.

Colaboran activamente con el desarrollo de los factores mentales y espirituales de la personalidad dentro del cuerpo morontial



Son los orientadores de las excursiones y los asociados recreativos de todos los mortales ascendentes.

Siempre que lo deseemos podremos visitar a otros mortales ascendentes, acudiendo al sector de los registros de la capital del Sistema.

Se otorga permiso para visitar el mundo nº 1 de transición, la sede de los Finalistas y la guardería probatoria.

EL SEGUNDO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Obtención de permiso para visitar el mundo nº 2 de transición, sede de los Supervisores de la morontia.

Formación de grupos y organizaciones sociales y aparición de comunidades.

Inicio de nuevas órdenes sociales y gubernamentales.

Se sigue comiendo, bebiendo y descansando.

RESULTADOS:

Eliminación de los conflictos intelectuales.

Curación de las desarmonías intelectuales.

Mayor desarrollo del cuerpo morontial.

El crecimiento que se alcanza es comparable con el nivel intelectual de la cultura posterior al Hijo Magistral en mundos de evolución normal.

EL TERCER MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Obtención de permiso para visitar el mundo nº 3 de transición, sede de las ordenes angelicas.

Posibilidad de hacer visitas a Jerusem.

Trabajo educativo positivo.

Inicio de una cultura morontial progresiva.

RESULTADOS:

Grandes logros personales y sociales.

Mejor comprensión de la relación entre mota morontial y lógica mortal.
(Filosofía humana)

Clarividencia práctica y metafísica.

Comprensión de los significados cósmicos y de las interrelaciones universales.

El nivel cultural comparte la naturaleza de la época posterior a la donación de un Hijo en un planeta habitado normal.

EL CUARTO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Se adquiere permiso para visitar el mundo nº 4 de transición,
la sede de los Superángeles.

Familiarización con las escuelas de entrenamiento de los Superángeles.

Visitas periódicas a Jerusem de forma más amplia que en el mundo anterior.

Participación en actividades sociales más evolutivas.

Apertura en un nuevo orden social.

RESULTADOS:

Ubicación más exacta en el trabajo colectivo.

Se aprecian mejor las transmisiones y
otros aspectos de la cultura del Universo Local.

El ascendente se va haciendo consciente de conocer a Dios, por si mismo,
de buscarlo, encontrarlo y revelarlo.

Dominio del lenguaje del Universo Local.

El nivel intelectual, es comparable a la época posterior al Hijo Instructor,
en planetas de evolución normal.

EL QUINTO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Obtención de permiso para visitar el mundo nº 5 de transición,
la sede de los Hijos.

Estudio más a fondo del vocabulario del Super-universo.

Familiarización con los diversos grupos de filiación divina.

Inicio del estudio en los mundos de las Constelaciones.

RESULTADOS:

Perfeccionamiento de la lengua de Uversa.

Nacimiento de una autentica conciencia cósmica.

La mente comienza a vislumbrar la existencia de un destino magnífico y prodigioso.

Manifestación de un auténtico entusiasmo experiencial por la ascensión a Havona.

Nace un verdadero carácter morontial.

El servicio se hace natural y la adoración espontánea.

El nivel cultural es similar a la era inicial de Luz y Vida en un planeta normal.

EL SEXTO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Inicio del estudio de los Altos Espíritus de los Super-universos, (aunque aún no se les pueda ver).

Primeras lecciones desde una perspectiva de educación morontial (pruebas finales).

Instrucción en la técnica administrativa del Universo y el "Bautismo".

Vacaciones de 40 días para meditar sobre la mejor técnica a seguir en el camino futuro.

RESULTADOS:

Se asiste a la fusión perfecta entre la mente humana y el Ajustador.

Convocatoria seráfica: Entrada oficial del mortal en la carrera ascendente del Paraíso.

El ascendente es dotado de un nuevo nombre y la naturaleza mortal ya no es mas que una sombra.

La organización social es muy elevada.

El nivel es comparable al que va más allá de la etapa inicial de Luz y Vida en un mundo normal.

EL SÉPTIMO MUNDO DE LAS MANSIONES

ACTIVIDADES:

Se obtiene permiso para visitar el mundo nº 7 de transición,
la sede del Padre Universal.

Se inicia una adoración más espiritual del Padre y se comienzan
los preparativos en grupo para ir a Jerusem.

Reunión de todo el personal en el "Mar de Cristal" para asistir a la marcha hacia Jerusem.

RESULTADOS:

Obtención de la cualificación para ser ciudadano de Jerusem y extirpación
de los últimos rasgos de la "marca de la bestia".

Fusión definitiva con el Ajustador.

Auténtico estatus inmortal y morontial con todas sus prerrogativas.

LA CIUDADANÍA DE JERUSEM

La forma morontial se mantiene, al ser esta, suficiente.

Ni los cambios de forma, ni los viajes supondrán ahora la pérdida de la conciencia.

El siguiente objetivo es dirigirse a Edentia y ser proclamado miembro del Cuerpo Morontial de Nebadon.
(Superviviente Inmortal asociado a su Ajustador, Ascendente al Paraíso,
Personalidad con estatus morontial e Hijo de los Altísimos)

DOCUMENTO N° 48: “LA VIDA MORONTIAL”

La vida morontial a través de sus variadas fases en la carrera por el Universo Local, es el único acceso de los mortales para alcanzar las puertas del espíritu.

LOS MATERIALES MORONTIALES

La vida morontial es un estadio de transición entre el nivel material y el espiritual.

Tan sólo los siete mundos que rodean a la esfera de los Finalitarios son llamadas mundos de las moradas, pero las 70 esferas de transición tienen vida morontial.

Todos estos mundos son esferas arquitectónicas y poseen 100 elementos básicos, 100 formas de una energía llamada MATERIA MORONTIAL.

Los Controladores Físicos Maestros y los Supervisores del Poder Morontial modifican la rotación de las unidades primarias de la materia y estos transformadores producen una nueva sustancia.

LOS SUPERVISORES DEL PODER MORONTIAL

Supervisan las actividades que combinan de forma viable las energías espirituales y físicas o semi-materiales.

Hacen posible un entorno de transición para las criaturas morontiales que progresan.

Son los hijos del Espíritu-Madre del Universo Local.

Son creados por grupos de 1000.

Todos estos grupos se dividen de la siguiente manera:

<p>1. LOS REGULADORES DE LOS CIRCUITOS (400)</p>	<p>Coordinan la energía física y espiritual y disponen su circulación en los canales de las esferas morontiales. Proveen cambios que están sujetos al control y regulación de sus asociados. Generan poder morontial y hacen de reguladores de los circuitos.</p>
<p>2. LOS COORDINADORES DE LOS SISTEMAS (200)</p>	<p>Cada mundo morontial tiene sistema energético individualizado y estos coordinadores armonizan y funden los sistemas de poder diferentes en una sola unidad funcional para un mundo determinado. Reciben a los mortales que van avanzando de un mundo a otro y los adaptan para que puedan avanzar en su grado de espiritualidad, haciendo cambios en las formas de las criaturas</p>
<p>3. LOS GUARDIANES PLANETARIOS (100)</p>	<p>Forman el consejo planetario local que posee la autoridad morontial completa. Ellos proporcionan a las criaturas que llegan el material necesario para su forma morontial. También autorizan los cambios de forma de las criaturas que les permiten pasar de una esfera a otra.</p>
<p>4. LOS CONTROLADORES COMBINADOS (100)</p>	<p>Su trabajo es altamente mecánico. Hay uno en cada unidad administrativa de cada mundo. Son sensibles a las energías físicas, espirituales y morontiales. Actúan asociados con dos coordinadores de sistemas, cuatro reguladores de circuitos, un guardián planetario y un estabilizador de enlaces.</p>
<p>5. LOS ESTABILIZADORES DE ENLACE (100)</p>	<p>Regulan las energías morontiales en asociación con las fuerzas físicas y espirituales del reino. Hacen posible la convocatoria de energía morontial en materiales morontiales. Toda la organización morontial de la existencia depende de ellos.</p>
<p>6. LOS CLASIFICADORES SELECTIVOS (50)</p>	<p>Mantienen a los ascendentes en sintonía progresiva con la vida morontial. Estos ajustes que ellos realizan equivalen a una nueva creación. Prestan gran servicio agrupando a las personalidades morontiales para estudios, trabajos, etc.</p>
<p>7. LOS REGISTRADORES ASOCIADOS (50)</p>	<p>El mundo morontial tiene sus propios archivos que están a disposición de todas las ordenes.</p>

LOS COMPAÑEROS MORONTIALES

Estos anfitriones de los mundos de las moradas son hijos del Espíritu- Madre del Universo Local.

Son creados de época en época en grupos de cien en cien mil.

Nebadon tiene actualmente 70.000 de estos seres únicos.

Su trabajo abarca desde los más humildes mundos de las moradas, hasta las más altas esferas de estudio de Salvington.

Son afectuosos y sociables y según su trabajo podemos clasificarles de la siguiente manera:

1. LOS GUARDIANES DE LOS PEREGRINOS	No tienen una misión específica. Acompañan a los peregrinos durante toda la carrera Morontial.
2. LOS RECEPTORES DE LOS PEREGRINOS Y LOS ASOCIADORES LIBRES	Son los socios de los recién llegados y están para recibirnos al llegar a los mundos morontiales. Al despertar por vez primera en estos mundos, será a ellos a los primeros que veremos.
3. LOS ANFITRIONES DE LOS VISITANTES CELESTIALES	Se dedican a divertir a los grupos superhumanos de visitantes estudiantiles y otros seres celestiales.
4. LOS COORDINADORES Y LOS DIRECTORES DE ENLACE	Facilitan las noticias morontiales y evitan las confusiones. Son instructores de conducta social y de progreso morontial.
5. LOS INTERPRETES Y LOS TRADUCTORES	Conocen y hablan todas las lenguas del Universo Local. Ellos nos enseñan las lenguas que necesitamos aprender y nos servirán de intérpretes.
6. LOS SUPERVISORES DE LAS EXCURSIONES Y DE LA REVERSIÓN	Nos acompañan en los largos viajes al mundo-sede y sus esferas culturales.
7. LOS GUARDIANES DE LAS SUPERFICIES Y DE LOS EDIFICIOS	Están encargados de los mantenimientos. También nos ayudan a hacer los cambios en nuestras moradas si así lo deseamos.

LOS DIRECTORES DE REVERSIÓN

Existen contrapartidas espirituales a la risa y a la alegría.

Los Directores de la Reversión son hábiles promotores de juegos y diversiones.

Podemos compararlos con una especie de humorista superiores de Urantia.

HUMOR ESPIRITUAL:

1º - Se basa en recordar momentos pasados que fueron placenteros.

2º - Descubrimos lo útil que es vivir sin ansiedad y minimizamos las inquietudes del presente.

3º - Ser conscientes de que todas las cosas se hacen para el bien general.

Ellos no son un grupo creado, sino reclutados y todos ellos son voluntarios.

Una de las funciones del humor es la de ayudarnos a tomarnos a nosotros mismos menos en serio.

LOS EDUCADORES DE LOS MUNDOS DE LAS MANSIONES

Son un cuerpo de Querubines y Sanobines glorificados que antes fueron compañeros de los mortales encarnados.

Existen miles y miles de estos educadores en Satania y su número aumenta constantemente.

Están bajo las órdenes de los Melquisedeks y son supervisados por los Compañeros Morontiales. Trabajan por parejas.

En las escuelas ellos enseñan tanto a individuos, como a grupos, clases y masas.

Ellos no están sometidos a ninguna disciplina especial ya que mientras trabajaron junto a los mortales en los mundos evolutivos, ya aprendieron todo lo suficiente.

Son maestros prácticos y compasivos, instructores agudos y comprensivos, guías capaces y eficaces.

SISTEMAS EDUCATIVOS

MUNDOS DE LAS MORADAS

ESCUELAS DE SENTIMIENTOS
ESCUELAS DE PENSAMIENTOS
ESCUELAS DE ACCIÓN

CONSTELACIÓN

ESCUELAS DE ÉTICA
ESCUELAS DE ADMINISTRACIÓN
ESCUELAS DE ADAPTACIÓN SOCIAL

MUNDOS-SEDE DE LOS UNIVERSOS

ESCUELAS DE FILOSOFÍA
ESCUELAS DE DIVINIDAD
ESCUELAS DE PURA ESPIRITUALIDAD

LOS SERAFINES DE LOS MUNDOS DE LAS MORADAS — LOS MINISTROS DE TRANSICIÓN —

Los ángeles pertenecen al sexto orden de servidores seráficos y se dedican a facilitar el tránsito de las criaturas materiales

1. LOS EVÁNGELES SERÁFICOS

Ayudan a los recién llegados a elegir entre distintos caminos opcionales para llegar a Edentia, Salvington, etc. Ellos proclaman el evangelio de la progresión eterna, el logro de la perfección.

2. LOS INTERPRETES RACIALES

Armonizan las relaciones entre las distintas razas y tendencias entre los mortales ascendentes. Son hábiles sociólogos y consejeros éticos.

3. LOS PLANIFICADORES DE LA MENTE

Agrupan a los seres morontiales y organizan su trabajo en equipo. Son expertos psicólogos. Tienen experiencia como ángeles guardianes de los mortales. Son equitativos y justos.

4. LOS CONSEJEROS MORONTIALES

Enseñan, dirigen y aconsejan a los mortales supervivientes para que se dirijan a las escuelas superiores. Educan a aquellos que buscan la claridad en la unidad experiencial. Enseñan el contenido de la mota.

5. LOS TÉCNICOS

Ayudan a los jóvenes a adaptarse a un entorno nuevo y relativamente extraño. Enseñan la naturaleza de las energías utilizadas en las esferas de transición.

6. LOS EDUCADORES REGISTRADORES

Registran los asuntos que ocurren en las fronteras entre lo espiritual y lo físico, las relaciones entre los hombres y los ángeles. También enseñan las técnicas para registrar los hechos.

7. LAS RESERVAS MINISTRANTES

Todo un amplio cuerpo de serafines de transición es mantenido en el primer mundo de las moradas. Ellos son los que más se aproximan a los hombres.

LA MOTA MORONTIAL

A NUESTRO ENTENDER, SU IMPORTANCIA Y PROFUNDIDAD ES TAL, QUE NO PUEDE SER ESQUEMATIZADA.

ES MÁS IMPORTANTE LEER SU CONTENIDO COMPLETO EN EL DOCUMENTO.

PROGRESORES MORONTIALES

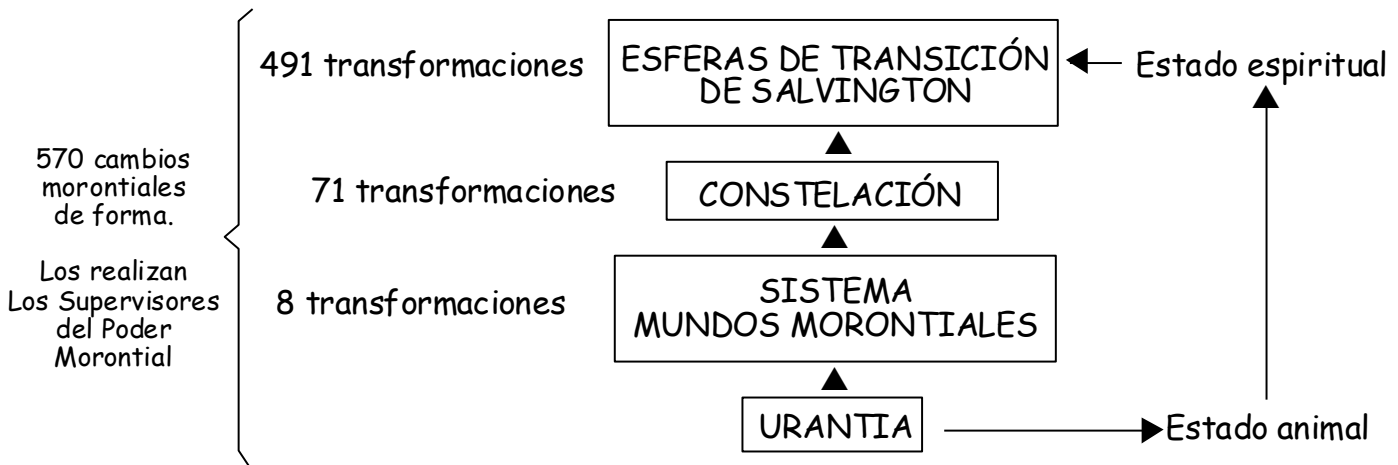
Los mortales ascendentes son llamados progresores morontiales.

El paso por esta vida morontial será para siempre una experiencia inolvidable.

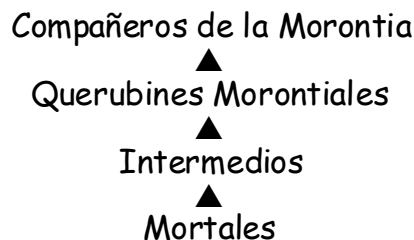
El plan morontial conlleva una finalidad divina y bien definida y tiene una meta útil y práctica.

Progresando de época en época se pasa del estado animal al de ángel, más tarde, del de ángel al de espíritu y de aquí al de Dioses.

TRANSFORMACIONES CORPORALES DE UN ASCENDENTE



ESCALA DE SEMEJANZAS



DOCUMENTO N° 49: “LOS MUNDOS HABITADOS”

Todos los mundos habitados tienen un origen y una naturaleza evolutiva.

Cada mundo es una escuela de entrenamiento para pasar a la siguiente etapa.

Están agrupados en Sistemas Locales y cada uno suele tener 1000 mundos.

Satania contiene 619 mundos habitados (Urantia tiene el número 606).

No todos los planetas pueden albergar vida humana,
así ocurre con los demasiado pequeños o demasiado grandes.

El mundo más antiguo de Satania es ANOVA, el n° 1.

SISTEMA INACABADO DE SATANIA

MUNDOS HABITADOS -----	619
MUNDOS QUE PRONTO TENDRÁN VIDA -----	36
MUNDOS QUE TENDRAN VIDA DENTRO DE ALGUNOS MILLONES DE AÑOS -----	200
MUNDOS NO APTOS PARA LA VIDA -----demasiado pequeños y de giro rápido sobre su eje	
RESTO ----- demasiado grandes y que tiene mucha presión a causa de la gravedad	

LA VIDA PLANETARIA

El progreso de la vida no es arbitrario ni mágico, se desarrolla gradualmente.

La unidad biológica de la vida material es la *célula protoplásmica*.

Las fórmulas químicas varían en cada sistema y las técnicas de reproducción son algo diferentes en cada Universo Local.

Todos los mundos del Universo Local tienen un parentesco físico,
aunque cada planeta tiene su propia escala de vida.

La evolución es la regla del desarrollo humano,
pero su proceso varía según los mundos, en el hay orden y control.

El ser humano no es un accidente evolutivo.

LOS TIPOS FÍSICOS PLANETARIOS

Los Portadores de Vida tienen que modificar los modelos fundamentales de la vida para adaptarlos a las condiciones físicas variables de cada mundo.

La diferencia viene determinada, sobre todo, por la naturaleza de la atmósfera.

Existen siete tipos distintos y miles y miles de variantes menores
de estas diferencias mayores.

Los siete tipos son los siguientes :

1. TIPOS
ATMOSFÉRICOS

Estos son hombres respiradores que existen en los planetas con atmósfera normal, planetas superatmosféricos y planetas subatmosférico. Ellos representan el 98,5% de los mundos de Satania. Nosotros pertenecemos a este grupo de respiradores medios.

2. TIPOS
ELEMENTALES

Están en función de la relación con el agua, el aire y la tierra. Hay cuatro especies de vida distintas que se relacionan con su hábitat, Urantia pertenece al orden terrestre. En otros mundo el único medio donde se puede desarrollar la vida es en el agua, o en el aire, de hecho en Urantia al principio se desarrollo en ámbitos no terrestres. En Satania los tipos de vida son el 7% acuáticos, el 10% aéreos, el 70% terrestres y el 13% combinan aire y tierra.

3. TIPOS
GRAVITATORIOS

Son aquellos que pueden funcionar libremente en esferas más grandes o más pequeñas que Urantia. Están adaptados al tamaño y a la densidad de sus planetas. Su tamaño varía, la media está en algo menos de 2 mts. 10 cm. En algunos planetas grandes sólo miden 75 cm. En todo Nebadon la estatura varía de 3 mts. a 75 cm. En Satania la raza más pequeña mide algo menos de 1 mt. 20 cm.

4. TIPOS
TÉRMICOS

Son seres vivos capaces de resistir temperaturas mucho más altas o más bajas que las que hay en Urantia. Según los mecanismos termorreguladores, hay cinco categorías. En Urantia tendríamos el nº 3, o sea tipo medio.

5. TIPOS
ELÉCTRICOS

El comportamiento eléctrico, magnético y electrónico de los mundo varia mucho. Hay 10 modelos de vida preparados para resistir la energía diferencial de las esferas. Estas 10 variaciones reaccionan de forma diferente a lo rayos químicos de la luz solar ordinaria. Este planeta pertenece a la 4ª clase.

6. TIPOS
ENERGIZADORES

Cada mundo absorbe la energía de una manera diferente. No todos los planetas tienen atmósfera.

Cuando los factores respiratorios de un planeta son muy bajos o muy altos se desarrollan mortales capaces de efectuar cambios en sus procesos vitales utilizando la energía luminosa.

Subrespiradores →→→→→→→→→→ 1º tipo de nutrición
Especies marinas →→→→→→→→→→ 2º tipo de nutrición
Medio-respiradores (Urantia) → 3º tipo de nutrición
Superrespiradores →→→→→→→→→→ 4º tipo de nutrición
No respiradores →→→→→→→→→→→ 5º tipo de nutrición
Intermedios →→→→→→→→→→→→ 6º tipo de nutrición

7. TIPOS
INNOMINADOS

A pesar de las variaciones físicas adicionales en la vida planetaria en lo anatómico, fisiológico o electroquímico, nada afecta a la vida intelectual o espiritual.

LOS MUNDO DE LOS NO RESPIRADORES

En estos mundos el aire es muy poco o casi ninguno.

En Orvonton el 7% de los planetas son de esta clase.
En Nebadon sólo son el 7% y en Satania sólo hay 9 mundos con muy poco aire.

Los habitantes de estos mundo han desarrollado instalaciones eléctricas para defenderse del acoso de los meteoros.

Padecen espantosas tormentas desconocidas en Urantia, y deben refugiarse en unas construcciones especiales de aislamiento protector.

Los no respiradores no toman alimento ni beben agua.

Su sistema nervioso, su temperatura y su metabolismo son radicalmente distintos a los de los mortales de Urantia.

También son diferentes en la supervivencia, suelen ser fusionados con el Espíritu.

Una de estas razas habita en una esfera próxima a Urantia.

LAS CRIATURAS VOLITIVAS EVOLUTIVAS

Todos los mortales con dignidad volitiva son erguidos y bípedos.

RAZAS	Tres Primarias	Roja
		Amarilla
		Azul
	Tres Secundarias	Naranja
		Verde
		Indigo

CEREBROS Y SENTIDOS { La mayoría de las razas tienen doce sentidos físicos. Hay razas con uno, dos y tres cerebros. Los que tienen tres cerebros ven y oyen más que las razas de Urantia.

PODER { La dotación mental y espiritual en los dos sexos es la misma. Un mundo no ha salido de la barbarie mientras un sexo domina al otro.

NACIMIENTOS { Suele haber un nacimiento cada vez. Los partos múltiples son excepcionales.

LA AGRICULTURA { Es universal en todos los mundos calentados por un sol.

AGRUPAMIENTOS { En todos los mundos tienden a agruparse por razas similares. Esto sólo se supera conforme el planeta va evolucionando

LA VIDA { Transcurre hasta los 25 años en los mundos primitivos y hasta los 500 años en los mundos más evolucionados.

EL AJUSTADOR { Vive en todos lo mortales en general y es quien da acceso a la inmortalidad.

LA MENTE { Es un don del Espíritu Infinito y funciona igual en diversos medios. La vida mental de los mortales es muy parecida en todo los mundos.

LAS SERIES PLANETARIAS DE MORTALES

1. ADAPTACIÓN AL ENTORNO PLANETARIO

Ajuste Normal: Son los de aquellos que viven el planeta donde no hay condiciones extremas.

Ajuste Radical: Son los mundos de los no respiradores y otros tipos.

Ajuste Experimental: Son los planetas decimales adaptados a muy diversas formas de vida, por eso surgen tipos de vida muy diferentes, en unos y en otros. Estos mundos son inspeccionados muy a menudo por un cuerpo de Directores Universales.

2. LAS SERIES DE LOS TIPOS CEREBRALES

Hay mortales con uno, dos y tres cerebros, Urantia pertenece al 2º grupo, ya que tiene dos hemisferios cerebrales. Los que tienen un sólo cerebro, se encuentran un poco más limitados y los que poseen tres cerebros ejercitan más la espiritualidad.

3. LAS SERIES RECEPTORAS AL ESPÍRITU

Se diferencian en función de la química glandular (cuerpo pituitario). Hay planetas donde sus habitantes tienen una glándula, otros dos (Urantia) y otros tres. El 75% posee dos glándulas y son más receptivos al espíritu.

4. LAS ÉPOCAS PLANETARIAS DE LOS MORTALES

Esta clasificación está en función de las dispensaciones temporales. En el caso de Urantia, la evolución no coincide con la de un planeta normal (esquema adjunto). Esto se tratará con más profundidad en otro documento.

5. LAS SERIES DE LAS CRIATURAS EMPARENTADAS

Los planetas se agrupan de forma horizontal según las clases, las series y otras relaciones. La administración se ocupa de coordinar las actividades de naturaleza familiar. Los factores de parentesco se manifiestan en todos los niveles. La coordinación de estos grupos de seres vivientes relacionados se lleva a cabo por medios de una técnica del Ser Supremo que aún no entendemos.

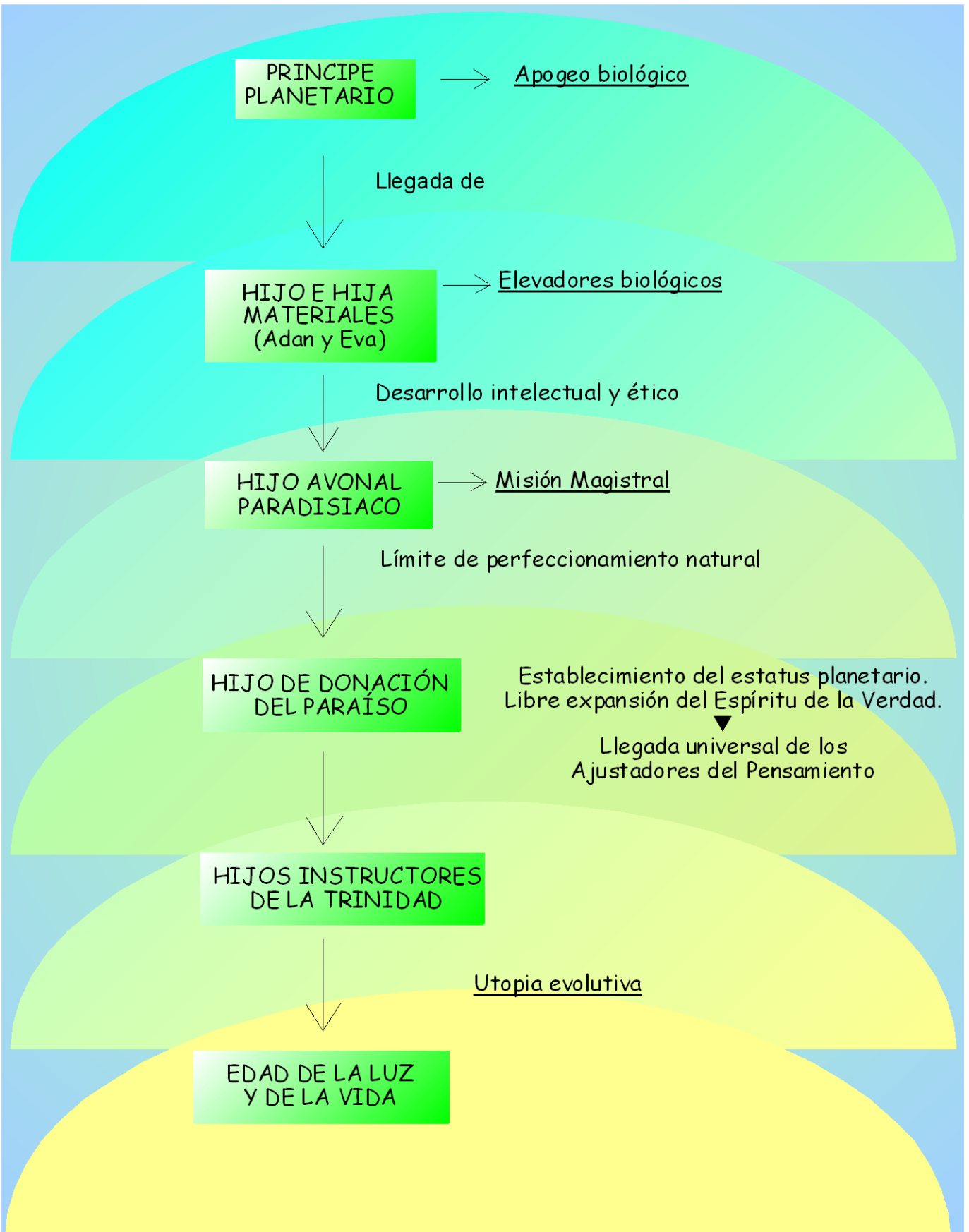
6. LAS SERIES DE LOS FUSIONADOS CON EL AJUSTADOR

Los mortales se agrupan según su experiencia de fusión con el Ajustador. El 90% de los mundos habitados de Nebadon son mortales que se fusionan.

7. LAS TÉCNICAS PARA SALIR DE LA TIERRA

La vida humana individual puede dar comienzo en un mundo habitado, de una sola manera. Pero las técnicas para escapar de ese mundo y unirse a la corriente de ascendentes son numerosas.

EVOLUCIÓN EN UN MUNDO NORMAL



LA SALIDA DE LA TIERRA

De vez en cuando se producen resurrecciones especiales de supervivientes dormidos.
Cada 1000 años de tiempo planetario.

1. LOS MORTALES DE LA ORDEN DE SUPERVIVENCIA DISPENSACIONAL O COLECTIVA

Son aquellos que poseen un Ajustador y un ángel seráfico, estos se encargan de la personalidad una vez que el mortal fallece hasta que llegue el momento de la resurrección.

2. LOS MORTALES DE LAS ÓRDENES INDIVIDUALES DE ASCENSIÓN

Hay siete círculos cósmicos. Partiendo del séptimo se intenta progresar, si el mortal llega al tercer círculo se le atribuye un guardián del destino personal. Estos mortales pueden ser repersonalizados en la vida morontial sin necesidad de esperar a las dispensaciones.

3. LOS MORTALES DE LAS ÓRDENES DE ASCENSIÓN QUE DEPENDEN DE UN PERIODO DE PRUEBA

La llegada de un Ajustador constituye la identidad. Muchos jóvenes mueren antes de haber elegido la carrera hacia el Paraíso, en ese caso pasan a la "Guardería de Prueba". Para ellos hay resurrecciones especiales.

4. LOS MORTALES DE LAS ÓRDENES SECUNDARIAS MODIFICADAS DE ASCENSIÓN

Son los seres humanos progresivos de mundos evolutivos intermedios. No necesitan pasar por los siete mundos de las moradas.
Van directamente a los mundos de entrenamiento de las Constelaciones.

5. LOS MORTALES DE LA ORDEN PRIMARIA MODIFICADA DE ASCENSIÓN

Son aquellos que fusionan con el Ajustador. Ni siquiera necesitan pasar por las puertas de la muerte porque han fusionado con su Ajustador durante la vida mortal. Pueden darse en cualquier esfera, aunque con más probabilidad se encuentran en los mundos más antiguos que se acercan a la época de Luz y Vida y donde la muerte natural es cada vez menos frecuente.

DOCUMENTO N° 50: “LOS PRÍNCIPES PLANETARIOS”

Son seres que pertenecen a la orden de los Hijos Lanonandeks, pero a los Príncipes Planetarios se les considera especiales.

Es el Soberano del Sistema el que les destina a misiones como la de gobernar un mundo habitado en los albores de la evolución.

LA MISIÓN DE LOS PRÍNCIPES

Son la última orden que va desde el Paraíso al Ser Humano.

Son el último esfuerzo del Hijo Eterno para aproximarse al hombre.

Nacen del Hijo Creador y de la Divina Ministra.

Ellos vienen rodeados de un cuerpo de ayudantes y asistentes para cumplir su tarea, pero al estar estos tan cerca de los seres humanos y simpatizar con ellos también corren el riesgo de extraviarse al exaltar su propia mente y dar a esta más importancia que a las directrices de los Gobernantes Supremos.

LA ADMINISTRACIÓN PLANETARIA

Los Príncipes Planetarios dependen administrativamente de Gabriel, Jefe ejecutivo de Miguel y por autoridad inmediata de los Soberanos de los Sistemas.

Pueden pedir consejo a los Melquisedeks y están asistidos por 24 Consejeros.

Organizan grupos especializados de asistentes y se rodean de un Consejo Supremo de 12 miembros.

El estado mayor de un Príncipe Planetario está formado por personalidades del Espíritu Infinito, por ciertos Seres Supremos y por mortales ascendentes de otros mundos, en total unas 1000 personas, si el planeta progresa adecuadamente el número puede elevarse a 100.000.

SISTEMA JUDICIAL:

- Tribunal del Príncipe Planetario → presidido por un miembro de su Estado Mayor.
- Sus decretos son paternales y discretos.
- Las comisiones itinerantes de conciliadores complementan estos tribunales.

EL ESTADO MAYOR CORPÓREO DEL PRÍNCIPE

Está formado por asistentes voluntarios del Sistema Local.

Aconsejan y ayudan al Príncipe en el mejoramiento de la raza.

Ellos son el lazo de unión entre el Príncipe y las razas del mundo.

Caligastia, el Príncipe de Urantia, disponía de un cuerpo de 100 ayudantes.

Estos voluntarios regresan a su forma material anterior temporalmente, gracias a las técnicas de los Portadores de Vida.

Suelen abandonar el planeta tras el primer juicio dispensacional y confían sus cargos a sus descendientes.

Se mezclan entre ellos y raramente con las razas mortales.

DESCENDIENTES:

A — Tipos primarios de criaturas intermedias.

B — Seres materiales elevados que permanecen con el Estado Mayor del Príncipe.

Cuando terminan su misión, regresan a la Sede del Sistema, recobran su cuerpo morontial y prosiguen su carrera ascendente

LA SEDE Y LAS ESCUELAS PLANETARIAS

En las escuelas planetarias se instruye a la élite de las razas evolutivas y de aquí se les envía a sus pueblos de origen.

Estas escuelas están situadas en el Cuartel General del Príncipe.

Las ciudades-sede o colonias primitivas se usan para el trabajo físico, son sencillas y elementales.

ACTIVIDADES Y APRENDIZAJE:

- *Trabajos físicos.* - Cultivo del suelo y construcción de viviendas.
- *Actividades sociales.* - Representaciones teatrales.
- *Aplicación educativa.* - Instrucción familiar.
- *Formación profesional.* - Escuelas de matrimonio y creación de hogar.
- *Cultura espiritual.* - Fraternalidad con los maestros, educación de niños y jóvenes.

Estas escuelas están muy bien adaptadas a cada planeta.

De ellas nace una influencia civilizadora que irradia a todos los pueblos y los va transformando lentamente.

En Urantia todo este plan educativo estuvo funcionando correctamente, hasta que todo terminó de golpe con la traición de Caligastia.

LA CIVILIZACIÓN PROGRESIVA

La civilización no progresa de la misma manera en dos planetas.

Cada esfera evoluciona en una dirección definida.

ÉPOCAS EVOLUTIVAS DE LAS RAZAS MORTALES:

1. *Época de nutrición.*- El tiempo es empleado principalmente en adquirir alimentos.
2. *Época de la seguridad.*- Van prestando atención a las técnicas de la guerra y a la defensa.
3. *Era de confort material.*- Aparece el lujo y con ello la tiranía, la intolerancia y la glotonería.
4. *Búsqueda del conocimiento y la sabiduría.*- Se pone el conocimiento en práctica y aparece la sabiduría. La civilización se manifiesta a partir de esta etapa.
5. *Época de la filosofía y la fraternidad.*- Aparece cuando la perspicacia personal se desarrolla y se convierten en seres morales capaces de establecer relaciones fraternales.
6. *Época del esfuerzo espiritual.*- Cuando los mortales han alcanzado clarividencia personal.
7. *La era de Luz y Vida.*- Florecimiento de los momentos sucesivos.

LA CULTURA PLANETARIA

Nuestro desarrollo es igual al de otros planetas que también sufrieron la rebelión de Caligastia, pero al compararlo con otros mundos que no se encuentran aislados espiritualmente, el nuestro, es de lo más confuso y enormemente retrasado.

En todos los planetas hay luchas, ya que esto forma parte de las primeras épocas de la vida de las razas.

LA RECOMPENSA DEL AISLAMIENTO

El ser un mundo aislado, ofrece a sus razas una oportunidad única de ejercitar la fe y desarrollar la confianza, lo que a la larga supone una gran suerte.

Una fe fuerte y una confianza sublime son imprescindibles para tener éxito y vosotros podéis tener ambas cosas.

En Jerusem, los ascendentes que proceden de mundos aislados son conocidos como *agondontarios*.

DOCUMENTO Nº 51: “LOS ADANES PLANETARIOS”

Son el don material del Hijo creador a los mundos habitados.

Permanecen en el mundo al que están destinados, junto con el Príncipe Planetario, durante toda la evolución del planeta.

Se les conoce generalmente en un planeta como Adán y Eva, llegan como mejoradores biológicos.

En un mundo rebelde como Urantia, sin jefe espiritual y aislados, su misión resulta peligrosa.

Son la progenie del Hijo Creador, el Espíritu-Madre del Universo no participa en su creación.

EL ORIGEN Y LA NATURALEZA DE LOS HIJOS MATERIALES DE DIOS

El Hijo Creador sólo produce una pareja de Hijos Materiales, por cada Sistema Local.

Los que vinieron a Urantia proceden de esta pareja original de Satania.

Son la cadena que une el mundo físico con el mundo espiritual.

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:

— *Estatura*: Entre 2 mts. 50 cms. y 3 mts.

— *Piel*: Sus cuerpos emanan una luminosidad de tonos violetas.

— *Sangre*: Poseen sangre material unida a una energía divina, saturada de luz celestial.

— *Sexo*: Está dividido en varón y hembra, son iguales y diferenciados y están preparados para cumplir cualquier tipo de misión.

Tienen una doble alimentación, por un lado se alimentan de cosas materiales y por otro consumen energías cósmicas sustentadoras.

La pareja original creada por vez primera es inmortal, pero sus descendientes sufren una disminución de esta inmortalidad.

Para que se de continuidad en la vida de sus descendientes estos dependen de una conexión intelectual con el circuito de gravedad mental del Espíritu.

Mientras viven en las capitales de los Sistemas y cuando vienen a los planetas evolutivos, no tienen Ajustador del Pensamiento.

Estos, sólo se les concede después de conseguir capacidad a través de la experiencia y para seguir su carrera hacia el Paraíso.

Pueden ser visibles a los ojos de los humanos y pueden mezclarse con ellos, aunque esta tarea se le encarga a sus descendientes para llevar a cabo el plan de elevación biológica.

EL TRANSPORTE DE LOS ADANES PLANETARIOS

Cuando un Adán y Eva son elegidos para vivir en un mundo material, se someten a un profundo sueño preparatorio para poder hacer el viaje al mundo de destino.

Al ser semi-materiales deben sufrir una desmaterialización para poder ser transportados por los serafines y suele durar tres días.

Una vez que han llegado al planeta un Portador de Vida tiene que volver a restablecer su existencia normal y ese proceso lleva de 10 a 28 días de tiempo de Urantia.

LAS MISIONES ADÁMICAS

HOGARES:

— Construyen sus hogares en los lugares elegidos previamente por el Príncipe Planetario y se llaman “*Jardines del Edén*”.

— Son lugares apartados y situados en zonas próximas a los trópicos.

— Para construirlos son ayudados por sus descendientes, ayudantes e individuos superiores de las razas mortales.

PLAN PARA MEJORAR LA RAZA:

— Su principal papel consiste en multiplicarse. Pero no se dan matrimonios inmediatos entre los habitantes de Jardín y los nativos.

— Durante muchas generaciones permanecen separados biológicamente de los mortales mientras crean una fuerte raza de su orden. Este es el origen de la raza violeta.

DESCENDIENTES “LOS INTERMEDIOS”:

— Los intermedios secundarios aparecen a lo largo de las misiones adámicas.

— Sus descendientes son de dos clases: Hijos Físicos y Intermedios Secundarios.

— Los Intermedios Primarios corresponde a otro grupo diferente anterior. En Urantia la mayoría de ellos se unieron a la rebelión y después de Pentecostés fueron recluidos.

LAS SEIS RAZAS EVOLUTIVAS

Razas superiores	Roja Amarilla Azul	Razas inferiores	Naranja Verde Índigo
------------------	--------------------------	------------------	----------------------------

Estas razas están llamadas a mezclarse y a unificarse tras la llegada de un Príncipe Planetario al mundo. Con los elevadores adámicos estas razas tienden a mejorar y amalgamarse. En cualquier caso en Urantia no se siguió una evolución normal.

LA AMALGAMACIÓN RACIAL — LA DONACIÓN DE LA SANGRE ADÁMICA —

Los hombres violetas (los descendientes de Adán y de Eva) no se mezclan con los nativos del planeta hasta que no han alcanzado más de un millón de miembros.

En los mundos normales un Adán y Eva planetarios jamás se unen con los miembros de las razas evolutivas.

El mejoramiento de la raza es una tarea de sus descendientes Los Adamitas.

Para realizar la unión de nativos con adamitas estos no salen de Jardín, son los nativos los que son llevados al Jardín, para realizar estos acoplamientos.

Todo este plan quedo arruinado desde muy pronto en Urantia.

La raza violeta (los adamitas) son un pueblo monógamo. Los hijos de estas uniones son educados en la escuelas del Príncipe Planetario.

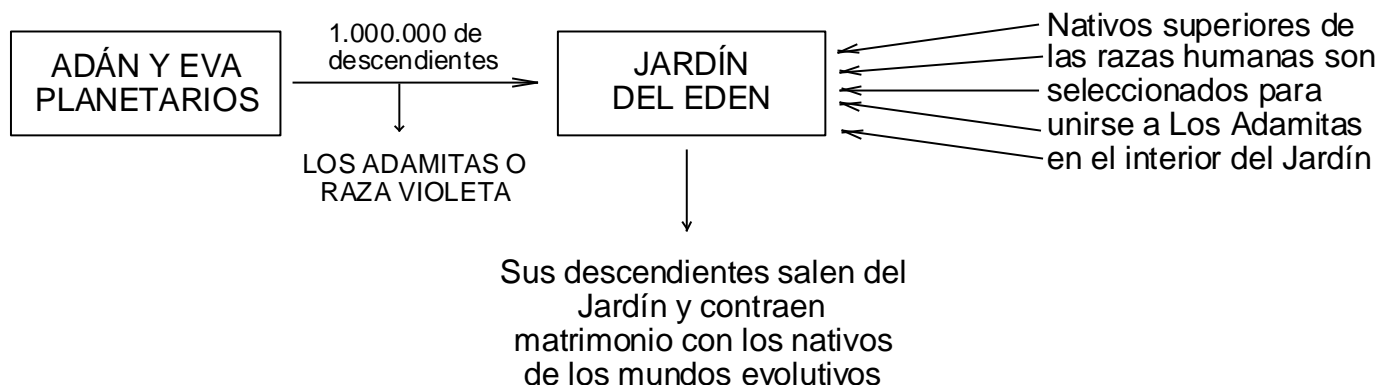
Después salen y se dirigen fuera para mezclarse con las razas evolutivas y contraer matrimonio con los grupos seleccionados de nativos superiores.

Una vez que esto ocurre se produce una gran evolución y mejora en el planeta.

En cien mil años se progresa más que en un millón de evolución anterior.

En Urantia, a pesar de la rebelión también se produjeron muchas mejoras.

ELEVACIÓN BIOLÓGICA



EL RÉGIMEN EDÉNICO

En los mundos habitados normales el Jardín subsiste como centro cultural y sigue funcionando durante muchas épocas como modelo social.

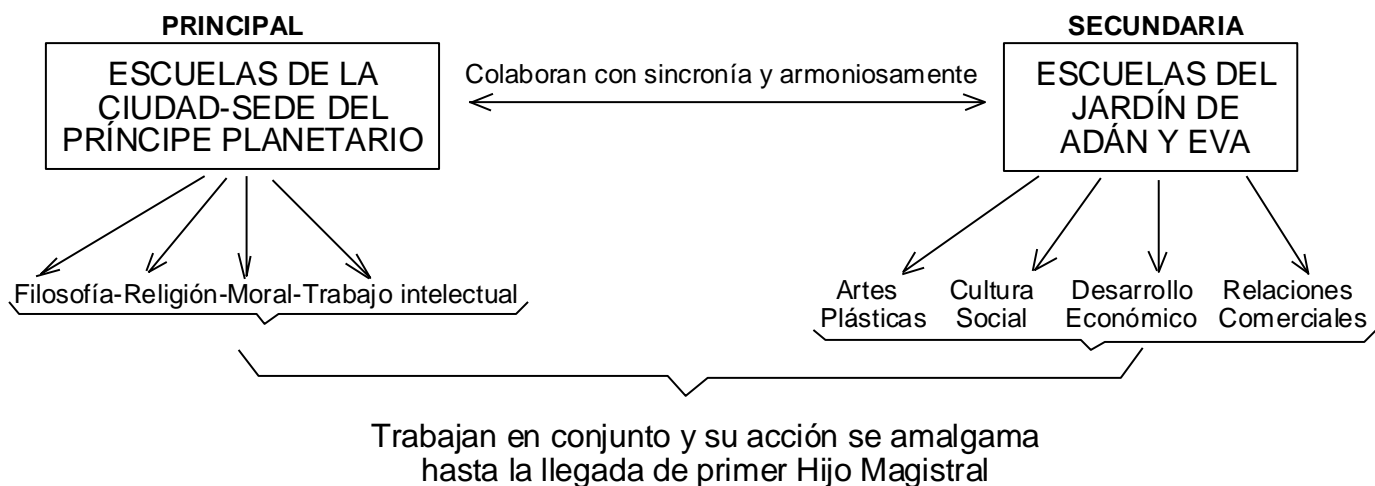
Los desarrollos industriales del Jardín sirven para abrir nuevas vías a los intercambios comerciales.

Así contribuyen a la expansión de las razas evolutivas, se eleva el estatus biológico, se activa el potencial intelectual y aumenta la receptividad espiritual.

LOS MORTALES DEBEN SABER QUE TIENEN SIETE PADRES:

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------|
| 1° — El padre biológico ----- | El padre carnal |
| 2° — El padre del reino ----- | El Adán Planetario |
| 3° — El padre de las esferas ----- | El Soberano del Sistema |
| 4° — El Padre Altísimo ----- | El Padre de la Constelación |
| 5° — El Padre del Universo ----- | El Hijo Creador |
| 6° — Los Super-Padres ----- | Los Ancianos de los Días |
| 7° — El Padre de Havona ----- | El Padre Universal |

ESQUEMA EDÉNICO



LA ADMINISTRACIÓN ÚNICA

El primer Hijo Avonal que llega a un planeta en misión magistral inaugura la Cuarta Dispensación y se queda durante una era. En este momento el planeta prospera bajo tres reinados: El Príncipe Planetario, El Hijo Material y El Hijo Magistral.

Todo esto produce un nuevo y eficaz orden mundial. Se crean subcapitales en lugares más alejados y estas serán hasta antes de la llegada de otro Hijo dispensacional.

El Príncipe Planetario y su estado mayor,
mantienen su influencia en los dominios espirituales y filosóficos.
El Adán y Eva Planetarios prestan atención a nivel físico, científico y económico del reino.

Ambos grupos trabajan conjuntamente en promover las artes,
las relaciones sociales y los logros intelectuales

DOCUMENTO Nº 52 : “LAS ÉPOCAS PLANETARIAS DE LOS MORTALES”

Desde que da comienzo la vida en un planeta, hasta el inicio de la era de Luz y de Vida pasan por ese mundo siete épocas de evolución.

A él acuden Hijos Divinos para cumplir las diversas misiones planetarias.

LAS ÉPOCAS SE DENOMINAN DE LA SIGUIENTE MANERA:

1ª Época del hombre anterior al Príncipe Planetario.

2ª Época del hombre posterior al Príncipe Planetario.

3ª Época del hombre postadámico.

4ª Época del hombre posterior al Hijo Magistral.

5ª Época del hombre posterior al Hijo Donador.

6ª Época del hombre posterior al Hijo Instructor.

7ª Era de Luz y de Vida.



EVOLUCIÓN EN UN PLANETA NORMAL

DESARROLLOS ÉPOCAS	TRANSCURSO	SOCIEDAD	ÉTICA Y MORAL	ESPIRITUALIDAD	OTRAS CARACTERÍSTICAS
PRIMITIVA	Tiene una duración de 150.000 a 1.000.000 de años.	Existen las seis razas de color. Sólo sobreviven los más aptos. Los hombres son cazadores y guerreros. Viven en grutas y en las copas de los árboles.	Comienzan a adquirir ética y moral. Aparece el lenguaje. Es un periodo de lucha, sobrio y sangriento.	Algunos hombres pueden tener, provisionalmente un Ajustador del Pensamiento. La religión sólo es miedo temor y superstición.	Cuando llega el Príncipe Planetario y su estado mayor, los hombres primitivos los acogen con temor, respeto y adoración.
PRÍNCIPE PLANETARIO	Tiene una duración de 500.000 años.	Las luchas entre tribus se dan con menor frecuencia. Las razas se dispersan. Hay un nuevo nacionalismo. Existe un lenguaje propio. Aparece la agricultura y el sedentarismo.	Aparece la vida familiar y la igualdad de sexos. Se restringe la multiplicación de individuos mentalmente débiles y los inadaptados.	Los Ajustadores del Pensamiento aparecen en número cada vez mayor. El planeta es instalado en los Circuitos Sistémicos. La religión avanza y se les revelan verdades superiores sobre la organización universal.	En sólo algunos milenios se producen grandes cambios sociales. Acuden grandes contingentes de Serafines y Ayudantes Celestiales.
ADÁN Y EVA	Tiene una duración de 25.000 años.	Abandono de la caza. Mayor y mejor dedicación a la agricultura. Desarrollo urbano e industrial. Aparecen los inventos y se desarrolla la industria. Se tiende a un lenguaje común	Aumento de capacidad intelectual. Comienza a manifestarse la fraternidad entre los hombres. Las razas ya están mezcladas y predomina el "Blanco Violáceo"	Cada vez hay más Ajustadores del Pensamiento para los hombres y para los Adamitas. Se produce un gran progreso espiritual. La verdad se revela a un nivel más profundo.	Se extiende el internacionalismo
HIJO MAGISTRAL	Tiene una duración de 25.000 a 50.000 años.	Se produce la liberación económica. Sólo se necesita trabajar dos horas y media al día. Hay autonomía gubernamental La sociedad se hace más perfecta y se simplifica.	Desaparecen los problemas de raza y de color. El tiempo libre se utiliza para mejorarse a uno mismo y al planeta.	Se alarga el horizonte de la religión revelada. Se revelan los asuntos del Universo Local. Casi todos los mortales están habitados por un Ajustador del Pensamiento. Hay un despertar religioso y una iluminación espiritual en todo el planeta.	Los Hijos Magistrales pueden hacerse visibles a los hombres. Cuando terminan su misión regresan al Paraíso. Pueden volver varias veces al planeta.
HIJO DE DONACIÓN	Tiene una duración de 10.000 a 100.000 años.	La enfermedad y la delincuencia quedan erradicadas. La vida dura 300 años. Los gobiernos se hacen cada vez menos necesarios. Desaparecen los ejércitos.	Los asuntos de los mortales casi alcanzan la "UTOPIA" Se producen grandes progresos ético.	La revelación de la verdad se amplía e incluye a todo el Superuniverso. Cuando esta época acaba se envía el "Espíritu de la Verdad" La donación del Ajustador del Pensamiento se hace universal. Es revelada la verdad sobre el Superuniverso.	El Hijo de Donación establece un "camino nuevo y viviente"
HIJOS INSTRUCTORES	Tiene una duración de 1.000 años.	Los gobiernos desaparecen. El planeta está en contacto con los asuntos universales gracias a las transmisiones. Tan sólo se necesita trabajar 1 hora diaria.	El mundo se rige por la ley del dominio de uno mismo.	La revelación de la verdad se amplía al Universo Central y al Paraíso. La sabiduría de los Dioses está a punto de manifestarse.	El Príncipe Planetario es elevado a la categoría de Soberano Planetario.

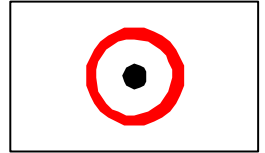
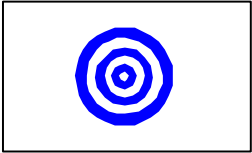
DOCUMENTO N° 53: “LA REBELIÓN DE LUCIFER”

LUCIFER, hijo nº 37 Lanonandek Primario.

Reconocido por los Melquisedeks entre 700.000 de su orden, como el más brillante.

Soberano del Sistema de Satania de Nebadon (607 mundo habitados).

Reino en Jerusem durante más de 500.000 años



LUCIFER tenía el siguiente perfil psicológico:

- Una personalidad brillante.
- Era hermoso y espléndido.
- La idea de la rebelión surge por si sola en su mente, nadie le sugirió nunca esta traición.
- Jamás manifestó ningún tipo de descontento.
- Sus relaciones con Miguel siempre fueron buenas, pero a partir de cierto punto, comenzó a envidiarle.
- Sucumbió a la presión de su ego.
- Se dejó envolver por los sofismas de la falsa libertad personal y de su propia brillantez.

* * * * *

REALIDAD PERSONAL Y COMPORTAMIENTO POSTERIOR:

- Al poco tiempo de poner en práctica sus planes , Lucifer se da cuenta que no funciona y se desilusiona.
- Sabe que se ha equivocado y que está actuando mal, pero su orgullo le impide detenerse, ha llegado demasiado lejos.
- En este momento deja de ser sincero con sus motivaciones y el mal se convierte en pecado voluntario y deliberado.
- Muchas veces se le dio la oportunidad de arrepentirse, pero nunca lo aceptó, siempre despreció con desden las oportunidades que se le ofrecían.

CAUSAS DE LA REBELIÓN:

- No existió ninguna condición especial conocida que justificara la rebelión.
- La única causa estuvo en la mente deformada de Lucifer, fue su orgullo personal.

* * * * *

INTRODUCCIÓN AL TRATADO:

- 1º — Lucifer anuncia sus planes a Satanás, aunque necesita varios meses para corromper a su brillante lugarteniente.
- 2º — Durante 100 años (tiempo de Uversa) el Unión de los Días de Salvington, tuvo sospechas sobre el estado mental de Lucifer pero guardo silencio, hasta que decidió comunicar que no todo andaba bien en la mente de Lucifer.
- 3º — Lucifer empieza a criticar cada vez más el plan de administración universal.
- 4º — Su primera deslealtad se produce con motivo de una visita que Gabriel realiza a Jerusem.
- 5º — Proclamación de la Declaración Luciferina de Libertad:

A.- *La realidad del Padre Universal*

El Padre Universal no existe, es un mito inventado por Miguel para conservar el poder.
El Padre no otorga la Personalidad y la energía es innata al Universo.
Los Finalitarios están confabulados con el Hijo del Paraíso para mantener este fraude.

B.- *El gobierno universal de Miguel, el Hijo Creador*

Los Sistemas Locales deben de ser autónomos.
Miguel no tiene derecho a asumir el gobierno de Nebadon en nombre de un Padre inexistente.
Todo el plan de adoración y ascensión es una estratagema de Miguel para conservar el poder.
Los Ancianos de los Días no tiene derecho a inmiscuirse en los asuntos de los Sistemas y Universos Locales, son tiranos, usurpadores y se impide a sus agentes que actúen.
La inmortalidad es inherente a las personalidades de los sistemas. La resurrección es natural y automática.

C.- *El ataque contra el plan Universal para educar a Los mortales ascendentes*

Se pierde demasiado tiempo y energía en instruir a los ascendentes sobre lo poco ético y malsanos principios de la administración del Universo.
No se preparará a los ascendentes durante milenios para un destino que es pura ficción.
Los Finalitarios han sido corrompidos por un exceso de disciplina y un entrenamiento demasiado prolongado.
Los ascendentes deben gozar de la libertad de elegir su propio destino.

REACCIONES DE LAS AUTORIDADES:

- A Lucifer se le dejó total libertad para que actuara y estableciera su gobierno rebelde.
- Gabriel proclamó que todos eran libres para decidir y que el Hijo no deseaba fidelidad si esta no era voluntaria.
- Se anularon todas las telecomunicaciones y los circuitos interplanetarios.
- Tras la rebelión el Sistema de Satania quedó aislado y así continua.
- Los Seres Superiores del Universo Local no se unieron a la rebelión y establecieron su sede en el Mundo del Espíritu, bajo el mando del Fiel de los Días de Edentia.

Miguel de Nebadon en consulta con su hermano Emmanuel decide tomar una actitud de no intervención.

Miguel no tenía la soberanía personal absoluta de Nebadon, pero ni siquiera cuando la tuvo, actuó contra los rebeldes.

Quien tomó el mando del las Armadas Locales fue Gabriel.

* * * * *

EPÍLOGO:

- La rebelión duró 2 años de tiempo del Sistema.
- El nuevo soberano, sucesor de Lucifer, aterrizó en el Mar de Cristal con su Estado Mayor y los rebeldes fueron destronados.
- Los 187.432.811 mortales ascendentes de Jerusem permanecieron fieles y ni uno sólo se extravió.
- A los insurrectos se les permitió circular libremente por Jerusem, por los mundos morontiales por los planetas habitados y siguieron intentando engañar y confundir a hombres y ángeles.
- En aquel momento no había en Nebadon una fuerza que pudiera encarcelar a Lucifer, ni un tribunal que pudiera juzgarlo, pero desde entonces no ha vuelto a conseguir que nadie se una a ellos.

SITUACIÓN ACTUAL:

Lucifer permanece como Soberano de Sistema depuesto.

Espera ser juzgado por los Ancianos de los Días. Su estado actual es lamentable.

Gabriel ha solicitado a los tribunales de Uversa la destrucción de los rebeldes.

Se han iniciado los prolegómenos del juicio, pero este aún no se ha llevado a cabo.

Caligastia sigue libre en Urantia pero no tiene poder para penetrar en la mente humana.

Miguel ha ofrecido perdón y la rehabilitación a los rebeldes y la mayoría, salvo los jefes, lo han aceptado. Ahora trabajan en el Mundo del Padre mientras esperan el juicio y el veredicto final.

Cuando Miguel obtuvo la plena soberanía, Lucifer fue encarcelado y así permanece en el satélite nº 1 del las Esferas de Transición del Padre.

La donación de Miguel puso fin a la rebelión de Lucifer, *salvo en los planetas de los Príncipes Planetarios apóstatas.*

En Urantia cuando Miguel se dono tuvo lugar la última batalla contra Satanás y Lucifer. Cuando Miguel dijo: "alejate de mi Satanás" la rebelión llegó a su fin.

DOCUMENTO Nº 54: “LOS PROBLEMAS DE LA REBELIÓN DE LUCIFER”

EL MAL = Existe porque hay libre albedrío. El hombre imperfecto dotado de libertad para elegir entre el bien o el mal, lo verdadero o lo falso, siempre genera un mal potencial.

EL PECADO = Es una elección deliberada del mal.

EL ERROR = Es un rechazo voluntario de la verdad.

LA INIQUIDAD = La búsqueda persistente del pecado y del error

LA VERDADERA Y LA FALSA LIBERTAD

La libertad si no va unida a la justicia social, a la rectitud intelectual, a la generosidad, al deber moral y a los valores espirituales, se convierte en un suicidio.

Ninguna criatura tiene derecho a privar a otra de sus prerrogativas y privilegios de existencia y personalidad que le han sido otorgadas por los Creadores.

En los mundos evolutivos, los humanos tienen que luchar por su libertad contra los tiranos y dictadores, pero esto no ocurre ni en los mundos morontiales, ni en los del espíritu.

EL ROBO DE LA LIBERTAD

Lucifer intentó privar de sus derechos creativos a todas las criaturas de Satania.

Quiso reducirles su participación libre y voluntaria en la lucha evolutiva por alcanzar el estatus de Luz y de Vida.

El violó de forma total el libre albedrío de los ascendentes.

Lucifer quiso quitar a los hombres y a los ángeles aquello que Dios les había concedido: la verdadera libertad, el derecho a amar y a ser amado, el privilegio de adorar a Dios y de servir a su prójimo y el poder participar en su propio destino.

LA DEMORA DE LA JUSTICIA

Entre la comisión del delito y la ejecución de la sentencia (el aniquilamiento) siempre debe de haber un periodo de espera en el que se juzga el estatus universal del pecador y este veredicto debe ser aceptado, tanto por los que intervienen en el proceso como por el pecador mismo y si este, aunque reconozca lo justo de su condena, se niega a confesar, entonces la ejecución de la sentencia debe aplazarse hasta que lo decidan los Ancianos de los Días.

EL INTERVALO DE LA MISERICORDIA

Los que sean padres comprenderán que Miguel, Padre Creador, sea lento a la hora de condenar y destruir a sus Hijos.

Retrasar la ejecución final es un intento de que la misericordia otorgada sirva para conducir a estos hijos al arrepentimiento y a la rehabilitación.

Sin el afecto de este Creador-padre por sus Hijos extraviados la justicia suprema del Universo ya habría actuado.

La misericordia prevé este intervalo salvador entre la siembra y la recolección para que se medite y se produzca el arrepentimiento y la rectificación.

Que la misericordia frene a la justicia, prueba que Dios es amor y que este Dios de amor domina el Universo. Pero estos plazos no son indefinidos.

Ya se ha producido la primera audiencia del proceso de "*Gabriel contra Lucifer*" y os Ancianos de los Días han ordenado que Satanás sea recluido con Lucifer en el mundo- prisión donde este se encuentra.

En un mundo dominado por la misericordia la justicia puede ser lenta pero es cierta.

LA SABIDURÍA DE LA DEMORA

1º.- El malhechor debe disponer de tiempo para reflexionar sobre sus pensamientos y sobre los malos actos que ha cometido.

2º.- La justicia nunca destruirá lo que el amor puede salvar.

3º.- Ningún padre castiga precipitadamente a un hijo equivocado.

4º.- El amor y la sabiduría animan al resto de los hijos de la familia a soportar al hermano extraviado, mientras este reflexiona durante el tiempo de espera que su padre le otorga.

5º.- Miguel aún no había concluido su carrera de donación y no tenía la plena soberanía de Nebadon, luego no le correspondía a él juzgar a su hijo Lucifer.

6º.- Los Ancianos de los Días no quisieron ejecutar la sentencia y se negaron a anular las decisiones de Miguel.

7º.- Emmanuel aconsejó a Miguel que se apartara de la rebelión y que dejara que esta siguiera su curso de auto destrucción natural.

8º.- Se aconsejó a los Padres de la Constelación que dejaran las manos libres a los rebeldes con el fin de extirpar del corazón de todas las criaturas la simpatía por estos malhechores.

9º.- Había que dar tiempo para que todos los seres de la Constelación de Norlatiadek meditaran libremente sobre las cuestiones planteadas en la declaración de Lucifer. El Paraíso no quería a seres indecisos o turbados por los contenidos de dicha rebelión.

10º.- La Ministra Divina hizo una proclamación de independencia y ordenó que no se hiciera nada que dejara las heridas a medio cerrar o que enmascarara el verdadero rostro de los rebeldes y de la rebelión.

11º.- El Consejo de Uversa también recomendó a Gabriel que dejara manos libres a la rebelión, aunque eso supusiera un millón de años para acabar con sus consecuencias.

12º.- El tiempo es relativo. Para nosotros el juicio está tardando mucho en celebrarse para Uversa y teniendo en cuenta su tiempo han pasado dos segundos y medio debe que se cometió el crimen hasta que intervino la justicia. Para el Paraíso el juicio es simultáneo al acto.

EL TRIUNFO DEL AMOR

Toda familia en la que hay hijos extraviados debe soportar las consecuencias de sus acciones.

Estos sufrimientos provocados por los pecadores sólo son temporales y jamás pondrán en peligro nuestra supervivencia ni nuestras perspectivas eternas.

REPERCUSIONES PROVECHOSAS DE LA REBELIÓN:

Aquellos que se resistieron al pecado estuvieron en condiciones de convertirse en Poderosos Mensajeros.

Todos aquellos que sufrieron esta prueba elevaron su nivel administrativo y su estatus espiritual.

Hoy en día el bien resultante de la rebelión supera en más de mil veces el mal que produjo.

Hay compensaciones para estas pruebas y decepciones.

Cuando nos elevamos hacia la supervivencia comprenderemos como se puede sacar un bien último (sino inmediato) de un mal limitado en el tiempo.

Hasta entonces probablemente nunca quedaremos del todo convencidos.

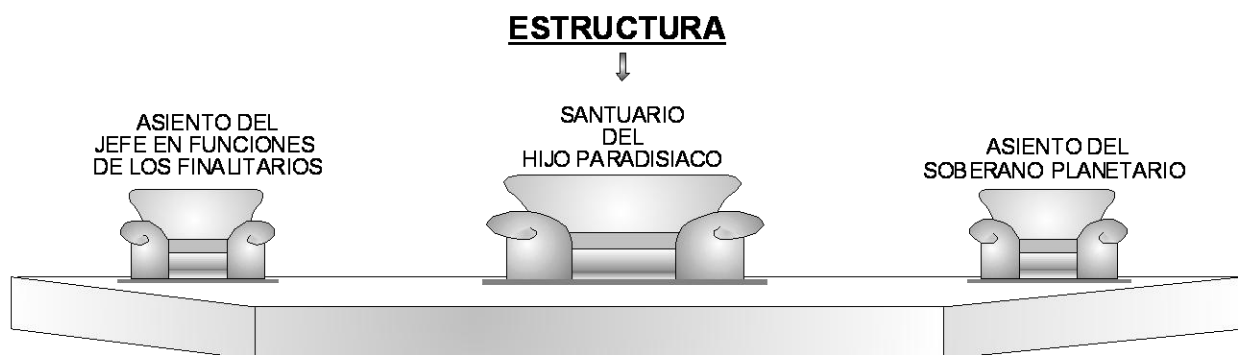
DOCUMENTO N° 55: “LAS ESFERAS DE LUZ Y DE VIDA”

La Era de Luz y de Vida es el triunfo en la evolución final de un mundo del tiempo y del espacio.

El crecimiento de la Era de Luz y Vida en un mundo evolutivo consta de siete etapas y se desarrollan de un modo progresivo, en relación con la organización del universo. Cualquier mundo puede alcanzar los valores planetarios de cualquier etapa.

EL TEMPLO MORONTAL

En el primer acontecimiento, que señala los albores de la Era de Luz y Vida, el Hijo donador del Paraíso proclama al Príncipe Planetario, nuevo Soberano Planetario.



ELABORACIÓN



Se elabora otro igual
en miniatura en la
Sede del Sistema

Supervisores del Poder Morontial
Maestros Controladores Físicos



Se construye con materiales morontiales que permiten soportar el fuego centelleante que destruye el cuerpo físico de los mortales al producirse la transferencia a la vida morontial

CAPACIDAD Y UTILIZACIÓN



- * Capacidad para 300.000 espectadores.
- * Comunicaciones con el Soberano del Sistema.
- * Comunicaciones con los Altísimos.
- * Visualización y revelación de la presencia de seres espirituales.
- * Contemplaciones cósmicas silenciosas.
- * Ejercicios de Graduación de las escuelas oficiales cósmicas.
- * Ceremonias de reconocimiento a los mortales por sus servicios.
- * Transferencias de los mortales a la vida morontial

LA MUERTE Y EL TRASLADO

Primer Paso: Hacia el Templo

TEMPLO MORONTAL

El mortal espera a que se produzca la transferencia a la vida morontial

SEDE DEL SOBERANO PLANETARIO

se dirige al



Captado por **LOS INTERMEDIOS**

Comunican a los **G. del DESTINO**

Avisan al grupo **FINALITARO**

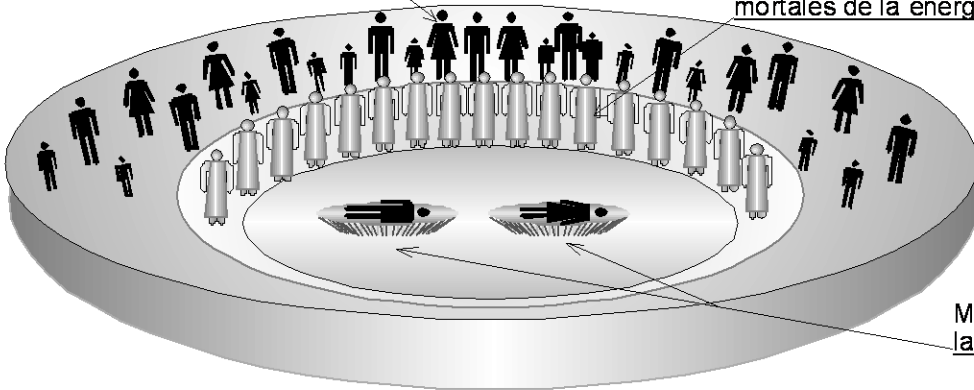
PRÍNCIPE PLANETARIO

Lo ponen en conocimiento del

Segundo Paso: En el interior del Templo

Grupo de familiares, amigos y compañeros

Círculo intermedio de Personalidades Celestiales colocados de ese modo para proteger a los mortales de la energía del "destello de vida".



Mortales en espera de la transferencia.

Tercer Paso: La transferencia

Destello de vida

El mortal queda liberado de las trabas de la carne

Accede a la vida morontial a través de las Sala de Resurrección

Paraiso

Regresan como Instructores

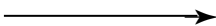
MUNDOS MORONTIALES

No necesitan pasar por los mundos morontiales

ESFERAS EDUCATIVAS DE SALVINGTON

LAS EDADES DE ORO

REQUISITOS IMPRESCINDIBLES



- * Un lenguaje único
- * Una raza única
- * Una filosofía única
- * Una religión única

MODELO DE GOBIERNO HUMANO EN LA ESFERA



IMPUESTOS

- * Las actividades públicas están financiadas por los ciudadanos, a través de la técnica del diezmo.
 - 3% Para la promoción de la verdad.
 - 3% Empleado a consagrar la belleza.
 - 3% Dedicado a la bondad.
 - 1% Destinado a seguros contra la incapacidad y la vejez.
- * Los recursos naturales son patrimonio de la comunidad.

EL APOGEO DEL DESARROLLO MATERIAL

Se consigue:

*Que la vida sea de una sencillez relajante.
La felicidad se convierte en una experiencia alegre y satisfactoria.*

Se incrementa:

El autodomínio, con lo cual el gobierno va desapareciendo y las fuerzas policiales no son necesarias, al igual que las leyes y los reglamentos.

ÉXITOS MATERIALES

Se perfecciona:

*Las escuelas.
Los centros artísticos.
Las asociaciones musicales.
La filosofía, la religión.
El lenguaje.
La creación literaria.*

Desaparecen:

*La pobreza.
Las desigualdades sociales.
La degeneración.
La locura.
La delincuencia.
La debilidad de espíritu.
La guerra.*

LOS REAJUSTES ADMINISTRATIVOS

PRIMERA ETAPA

ADMINISTRADO POR SOBERANO PLANETARIO
JEFE CUERPO FINALITARIOS
ADÁN Y EVA

Los Intermedios son liberados y promocionados a puestos importante y pueden ser vistos por los mortales. A continuación son humanizados y pueden pasar a los niveles morontiales y recibir a su Ajustador del Pensamiento.

SEGUNDA ETAPA

Tiene lugar la llegada de un Portador de Vida que aconseja sobre los esfuerzos para purificar la raza mortal. Los Hijos Instructores sirven como consejeros voluntarios para los finalitarios, aunque a veces también pueden ayudar a los Adanes y a las Evas Planetarios.

TERCERA ETAPA

Se obtiene una apreciación mayor de los Ancianos de los Días y de Dios Séptuple. Los Finalitarios van adquiriendo cada vez más capacidades. Aparece la figura del Jefe Ejecutivo Mortal que está asistido por un Hijo Instructor.

CUARTA ETAPA

Los Hijos Instructores de la Trinidad vienen como consejeros y consultores de Soberano Planetario. Adán y Eva pueden solicitar ser liberados de sus obligaciones en el planeta para iniciar su ascensión al Paraíso. Los Finalitarios inauguran y trabajan en establecer nuevas actividades supermateriales.

QUINTA ETAPA

Aquí se producen reajustes de tipo técnico. Estos asuntos están a cargo del primer jefe de Maestros Controladores Físicos.

SEXTA ETAPA

Se desarrollan nuevas funciones de los circuitos mentales. La sabiduría cósmica parece convertirse en parte esencial del ministerio universal de la mente.

SÉPTIMA ETAPA

Se forma un consejo con un enviado de los Ancianos de los Días, un Instructor de la Trinidad y un consultor enviado por el Ejecutivo Supremo. Adán y Eva quedan relevados de sus deberes planetarios. Los Seres Intermedios son liberados del planeta.



Paraiso

Pueden pasar un tiempo en su mundo natal como instructores y cuando sean transferidos a la sede del Universo, recibirán sus Ajustadores del Pensamiento.

Una vez terminada su experiencia morontial, reciben al Ajustador y pueden iniciar su camino al Paraíso.

POSIBLES DESTINOS PARA EL ADÁN Y EVA LIBERADOS DE LOS DEBERES PLANETARIOS

Pueden regresar a la sede del Sistema y ocupar un puesto en la corte suprema durante un tiempo breve, tras lo cual reciben a su Ajustador del Pensamiento.

Pueden dirigirse por un corto periodo de tiempo al mundo MIDSONITO y allí recibir a sus Ajustadores del Pensamiento.

Si reciben a sus Ajustadores cuando aún están sirviendo en el planeta, pueden posteriormente dirigirse a la sede del Universo y desde allí iniciar su ascensión al Paraíso

EL MORTAL INDIVIDUAL

Comienza a comprender las revelaciones sobre Dios el Supremo.

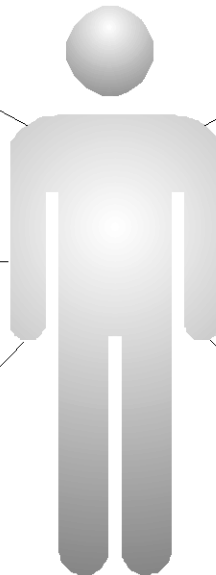
Se amplia la capacidad de visión y audición.

La mitad de la población no pasa por el trance de la muerte, sino que vive la experiencia de la TRANSFERENCIA al estado morontial.

La reproducción está controlada según las necesidades del planeta.

Inicia el aprendizaje del lenguaje del Universo e incluso del Superuniverso.

Pueden contactar con la presencia espiritual del Espíritu Maestro del Super universo.



LA PRIMERA ETAPA O ETAPA PLANETARIA

Su duración se extiende desde la aparición del templo morontial hasta que todo el Sistema se establece en la Luz y la Vida. El Príncipe Planetario es elevado a Soberano Planetario y ya permanece así de forma perpetua. Los Jefes Ejecutivos son el Adán y la Eva planetarios, podrían ser comparados con el concepto de reyes.

LA SEGUNDA ETAPA O ETAPA DEL SISTEMA

Se crea el Cónclave del Sistema, de quien es miembro el Soberano Planetario y tiene autoridad suprema. En el mundo-sede se constituye la Asamblea Legislativa, con diez representantes de cada mundo. Se instalan tribunales en la capitales de los Sistemas. El Centinela Asignado se convierte en consejero voluntario y preside la Asamblea. Los Midsonitarios vienen por primera vez para actuar como consejeros y consultores de los tribunales. El Hijo Maestro, el Unión de los Días y la Radiante Estrella Matutina, llegan a la capital de la Constelación para proclamar a los Altísimos como los jefes de esta nueva familia, de cien Sistemas. Los Hijos Instructores colaboran con los Finalitarios.

LA TERCERA ETAPA O ETAPA DE LA CONSTELACIÓN

Todos los Sistemas de la Constelación ya se encuentran anclados.

Se producen cambios en la administración

- Se transfieren actividades a las capitales de los Sistemas.
- Los representantes de los Universos establecen nuevas relaciones y más estrechas con los jefes de los Planetas.
- La Asamblea de Soberanos de los Sistemas sustituye a la anterior organización legislativa y tratan directamente con el gobierno de los Superuniversos.

LA CUARTA ETAPA O ETAPA DEL UNIVERSO LOCAL

Se proclama el “Consejo Supremo de Autoridad Ilimitada”. Está formado por cien Fieles de los Días y presidido por el Unión de los Días. Se forma “El Cuerpo de Estabilización del Universo Local” presidido por el Inspector Asociado y el Padre Melquisedek. Se establecen nuevas relaciones con los Sistemas y las Constelaciones. Se crea el Consejo Supremo de la Radiante Estrella Matutina. Miguel colabora con los grupos de Finalitarios , de esta manera como hombre, se produce una relación más fraternal.

LA QUINTA ETAPA O ETAPA DEL SECTOR MENOR

Se trata de un nivel de estabilización física que afecta tan sólo a los Centros de Poder y a sus asociados.

LA SEXTA ETAPA O ETAPA DEL SECTOR MAYOR

Parece ser que ningún Universo ha llegado a este nivel, por lo que tan sólo se pueden hacer suposiciones. Estas hipótesis se basan en la observación de los Planetas más antiguos que han llegado al mayor grado de perfección y en las experiencias de los mortales que los habitan.

LA SÉPTIMA ETAPA O ETAPA DEL SUPERUNIVERSO

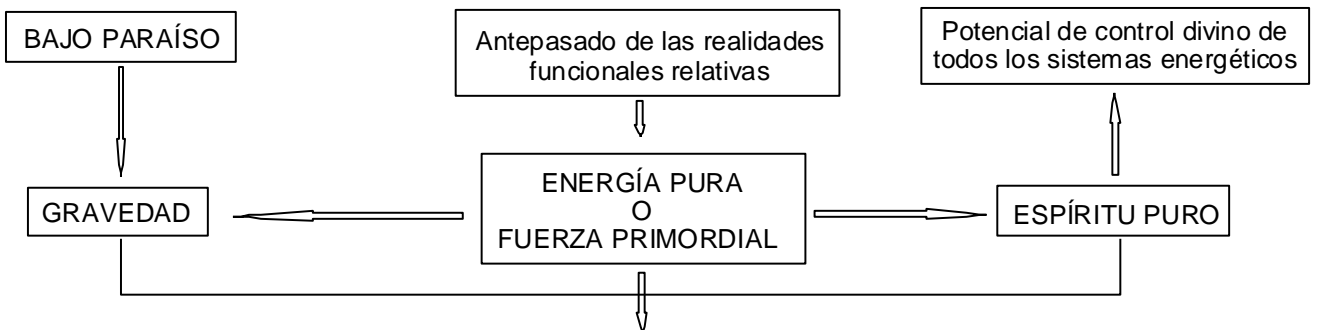
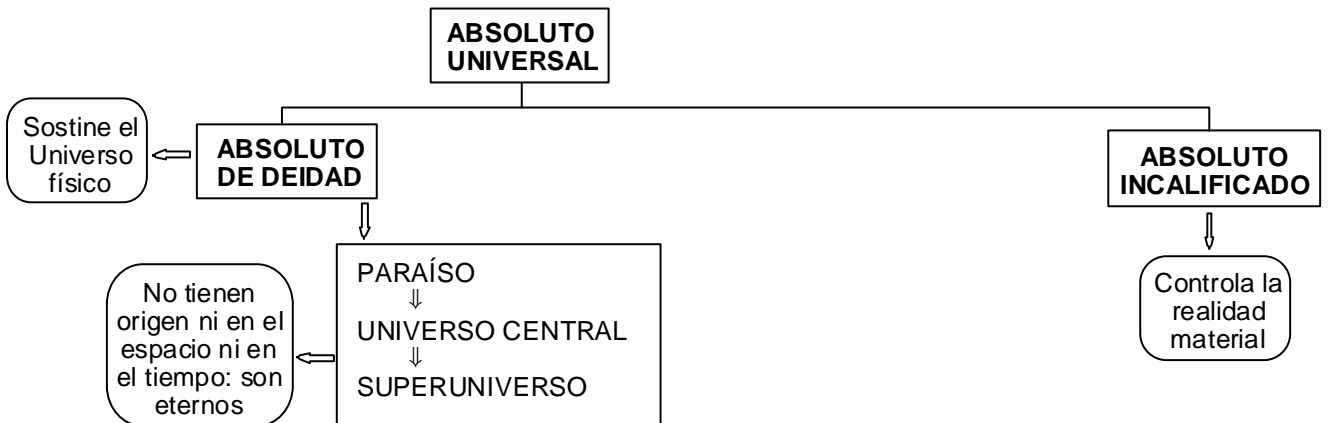
Esta situación no se ha producido nunca, pero cuando ocurra, se darán cambios radicales en la organización y administración, tanto de los mundos habitados como en los Superuniversos. Aquí podrán actuar los Supervisores Incalificados que están relacionados con el Ser Supremo. El Ser Supremo podría emerger y establecerse como Soberano Todopoderoso de las creaciones del espacio-tiempo.

DOCUMENTO Nº 56: "LA UNIDAD UNIVERSAL"

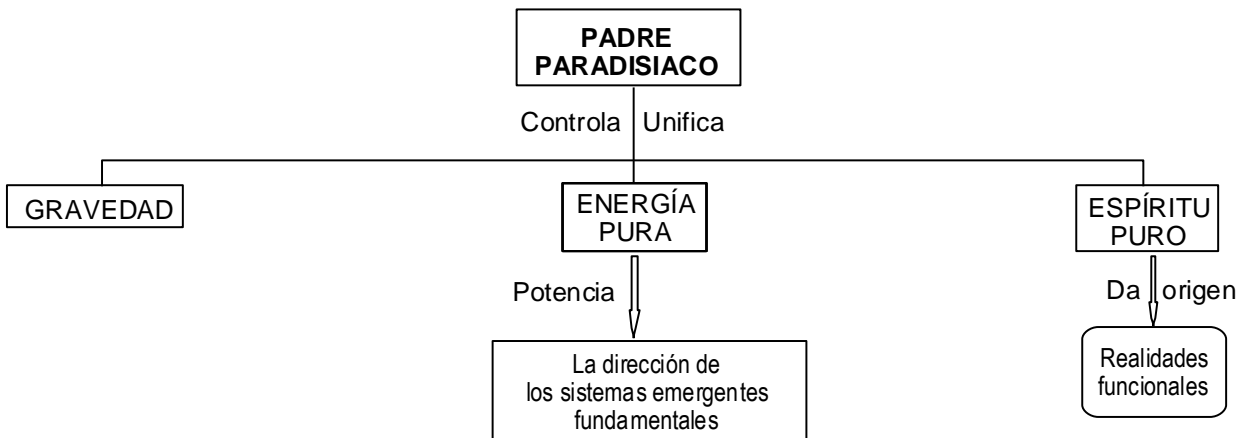
"El Universo está integrado y controlado por una mente infinita y única"

El ámbito físico, el intelectual y espiritual están relacionados divinamente y unificados en la administración de los Arquitectos del Universo Maestro.

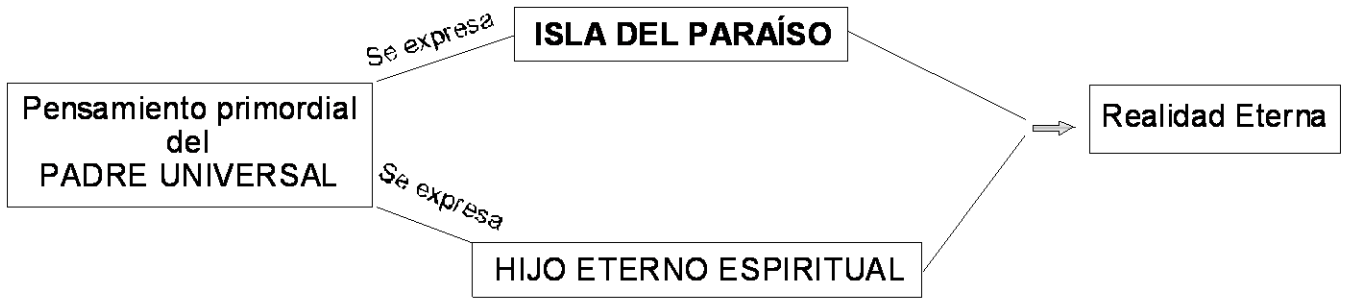
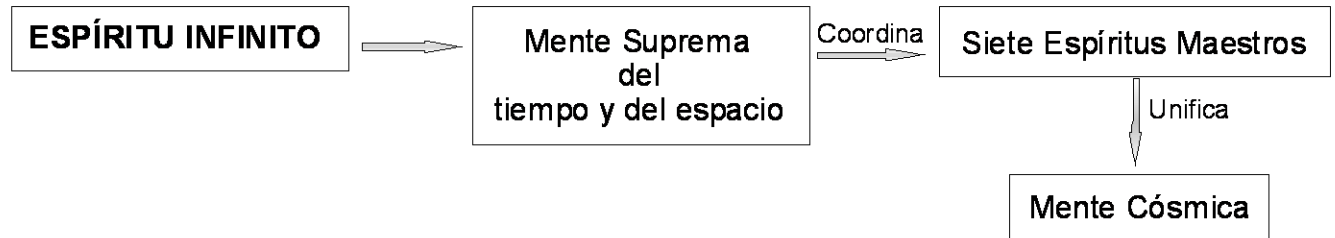
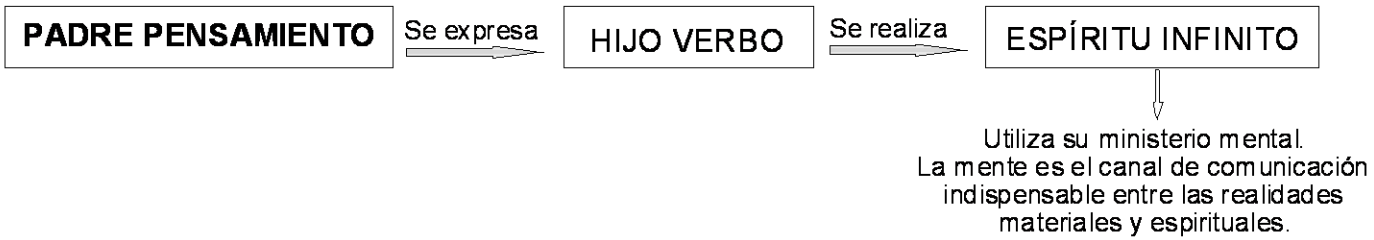
LA COORDINACIÓN FÍSICA



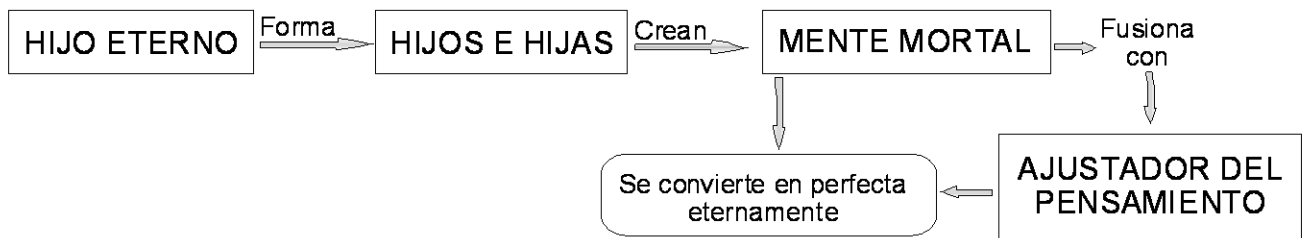
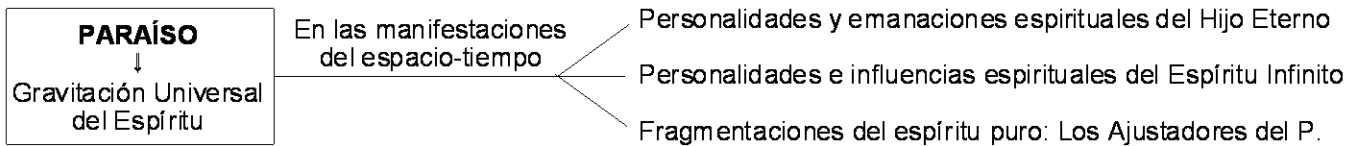
Está controlado personalmente por el **Padre Paradisiaco** y ante ellas reacciona invariablemente toda la creación material, universal y cósmica.



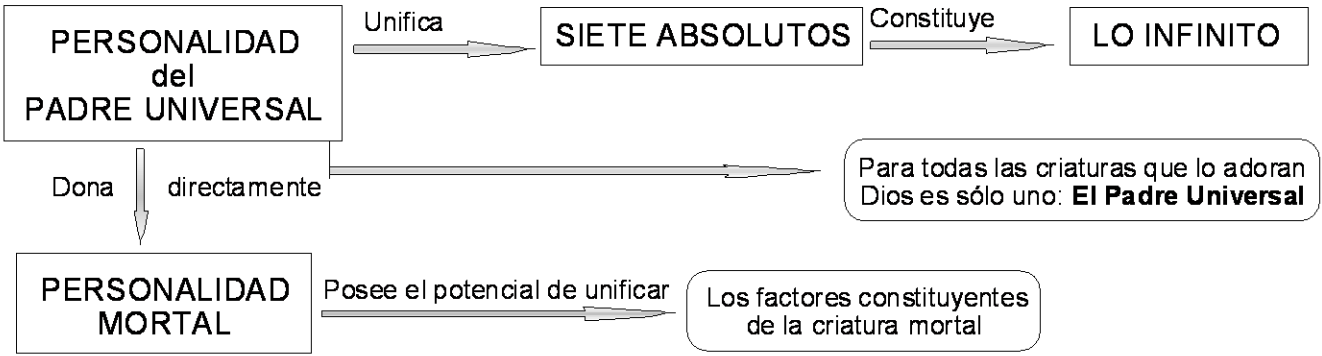
UNIDAD INTELECTUAL



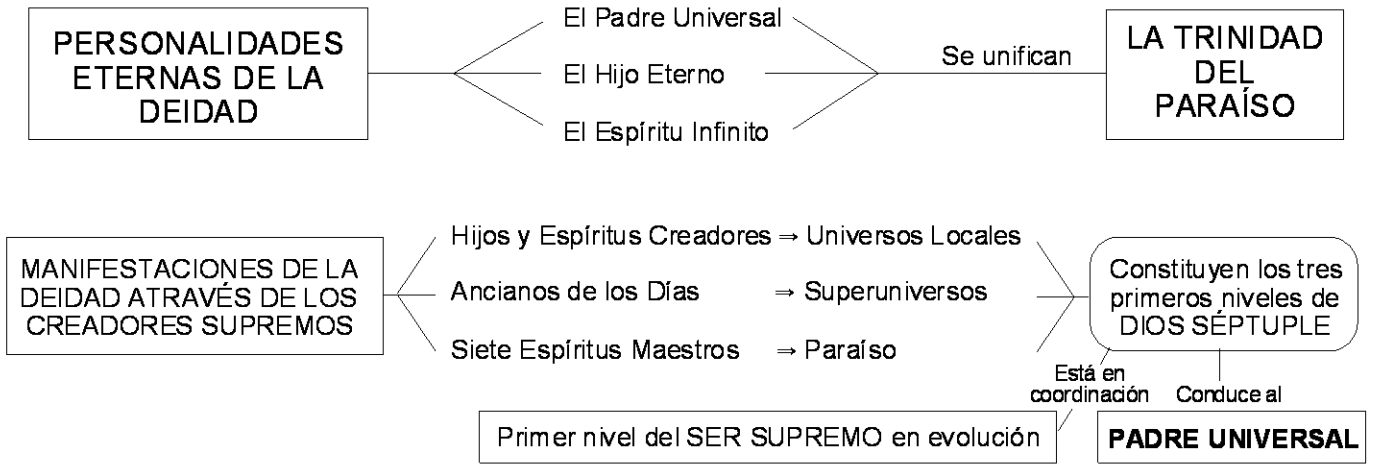
UNIFICACIÓN ESPIRITUAL



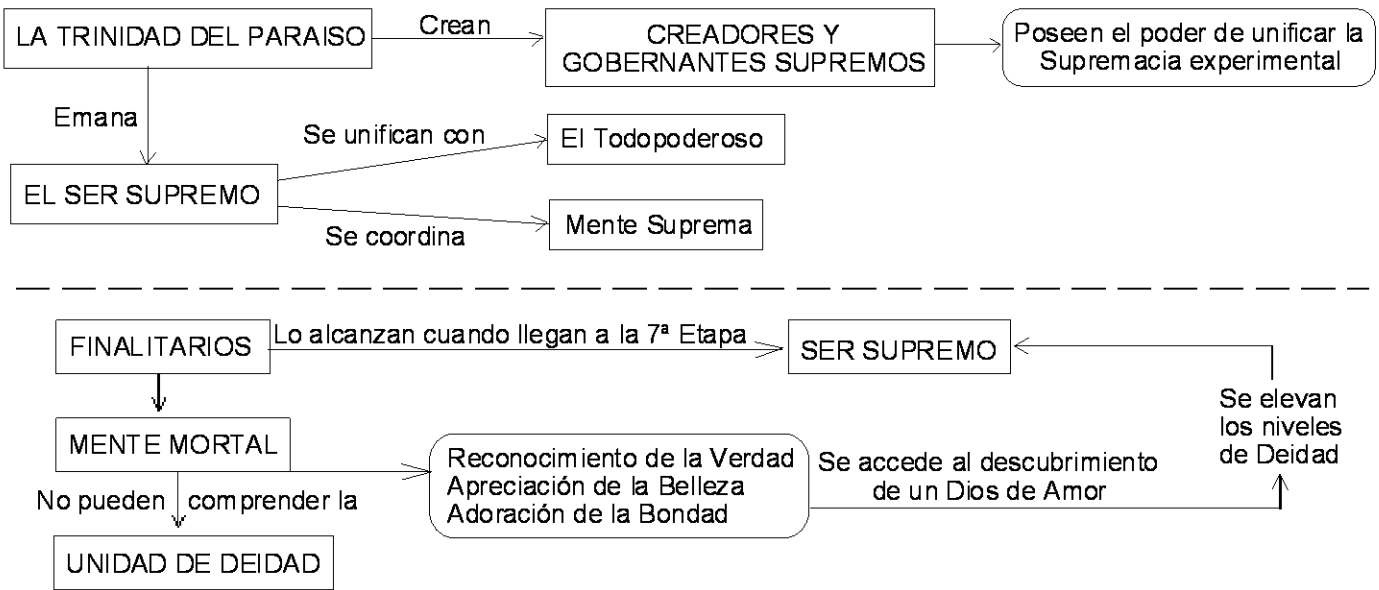
LA UNIFICACIÓN DE LA PERSONALIDAD



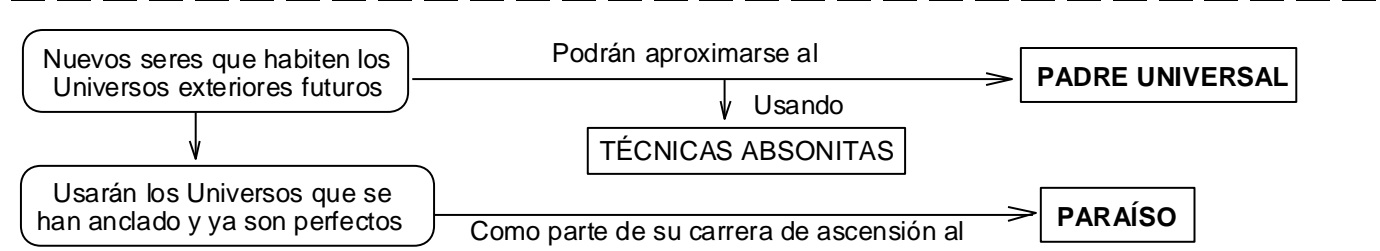
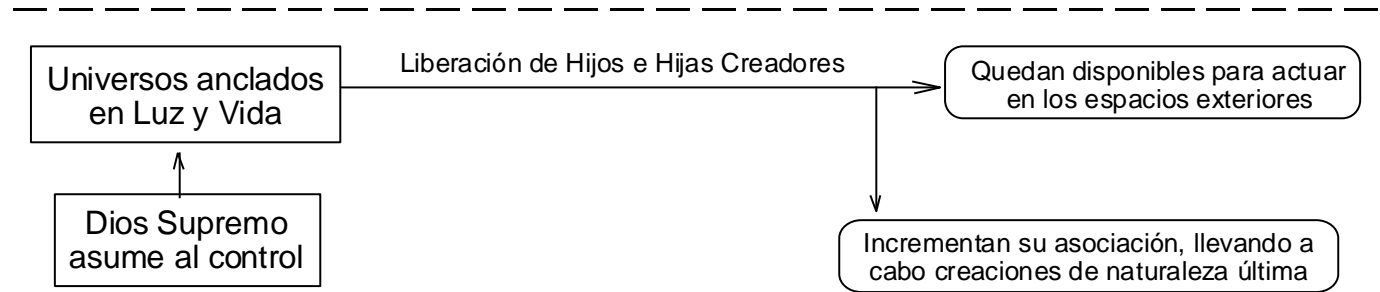
LA UNIDAD DE LA DEIDAD



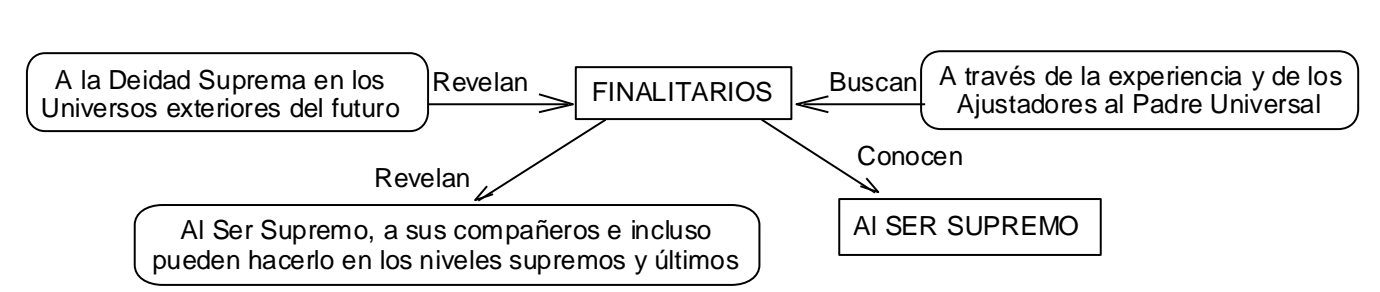
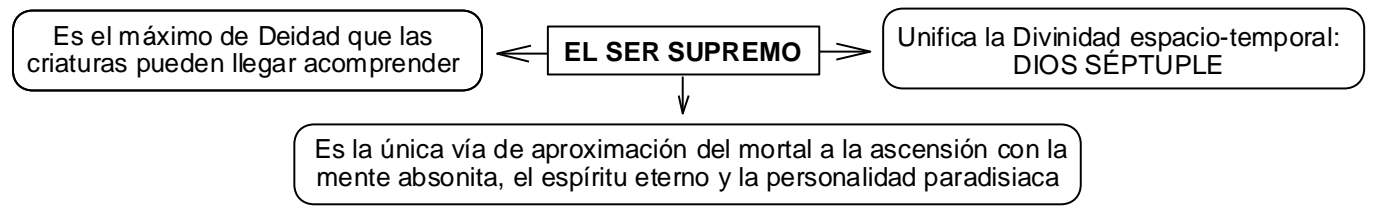
LA UNIFICACIÓN DE LA DEIDAD EVOLUTIVA



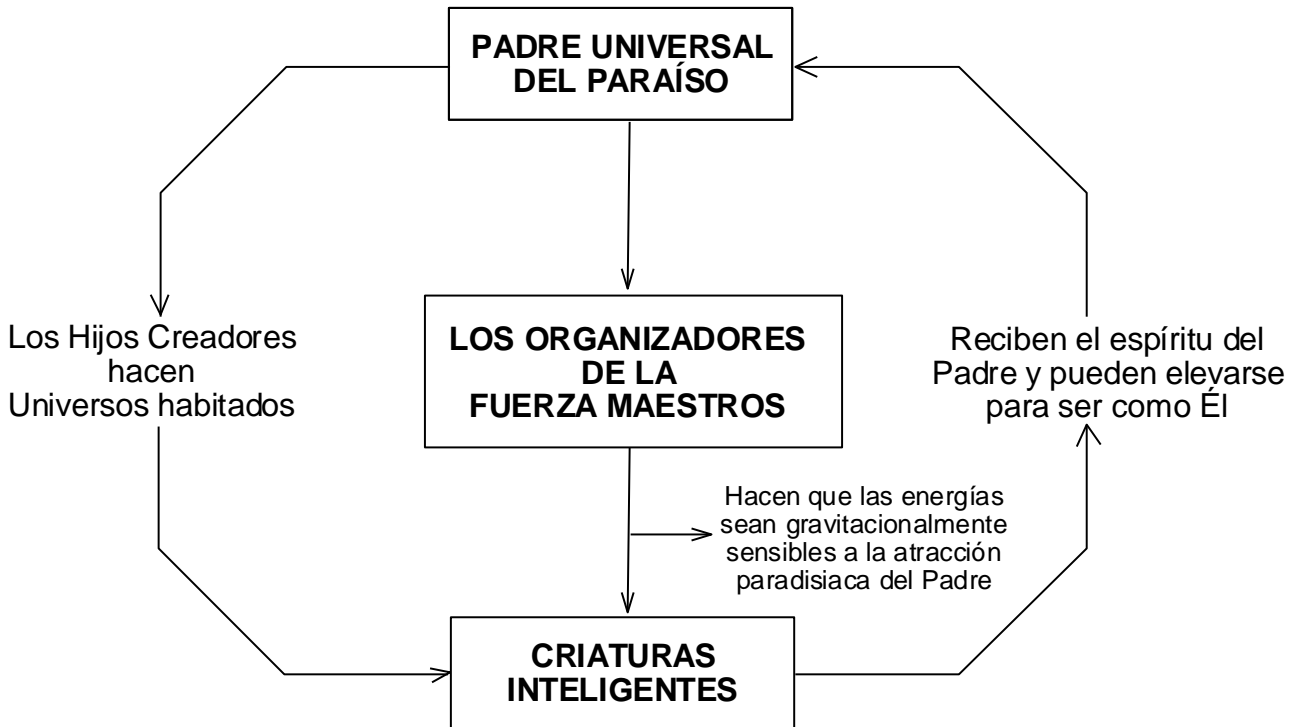
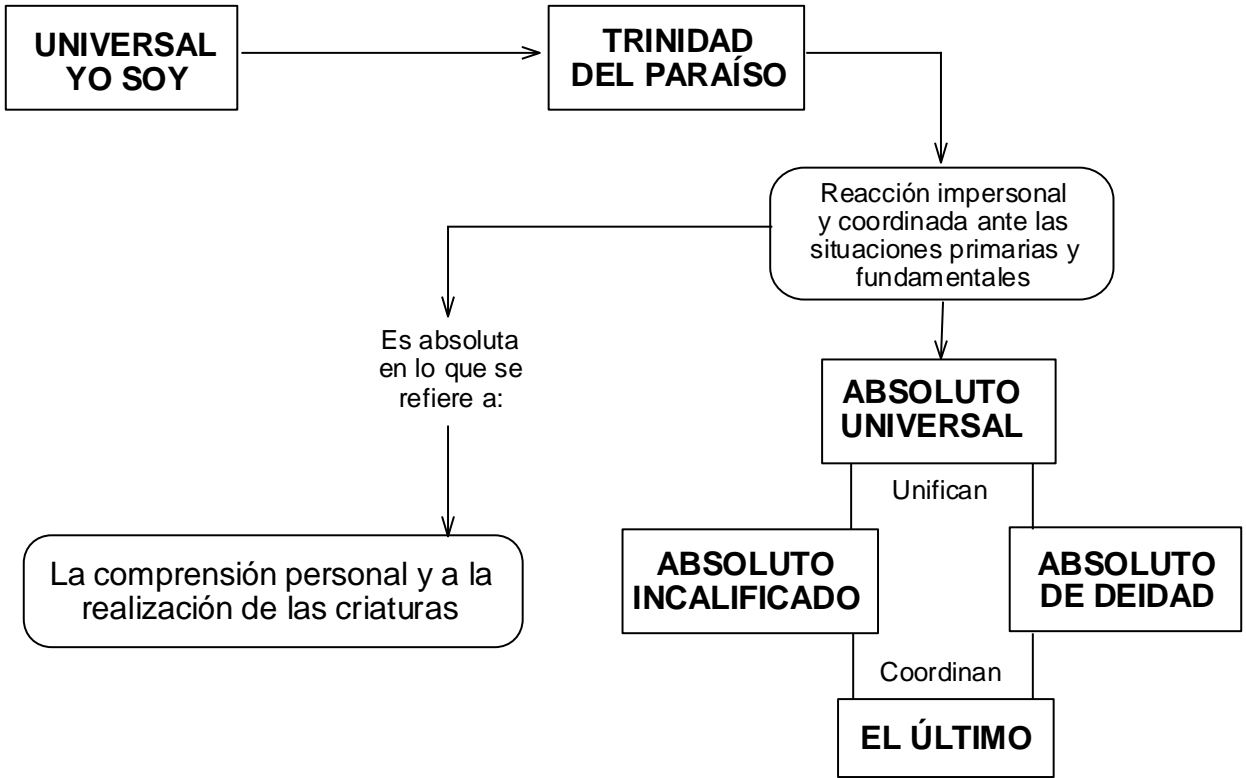
LAS REPERCUSIONES EVOLUTIVAS UNIVERSALES



EL UNIFICADOR SUPREMO



LA UNIDAD UNIVERSAL ABSOLUTA



LA VERDAD, LA BELLEZA Y LA BONDAD

Elementos comprensibles de la Deidad para los mortales

- LA VERDAD → Discernir a Dios a través de la mente.
- LA BELLEZA → Discernir a Dios a través de la materia.
- LA BONDAD → Discernir a Dios a través del espíritu.

Elementos que perfeccionan el Pensamiento

- LA CURIOSIDAD
 - Hambre de armonía.
 - Sed de belleza.
- LA APRECIACIÓN ESTÉTICA
 - Amor por lo bello.
 - Apreciación de la emoción del arte.
- LA SENSIBILIDAD ÉTICA
 - Sentido eterno de justicia.
 - Emoción al reconocer la bondad en las relaciones con la Deidad.
 - Cosmología que conduce a la conciencia de Dios.

LA BELLEZA

En el apogeo de la unificación de la inmensidad de extremos cósmicos: Creador y criatura. El hombre encontrando a Dios y Dios encontrando al hombre.

LA VERDAD ETERNA

Atrae a la naturaleza espiritual del mortal.
Atrae a la naturaleza intelectual del mortal.

LA BONDAD

El reconocimiento mental de los valores relativos de los diversos niveles de la perfección divina. Poseer la bondad, es la medida de un acercamiento real a la divinidad. Implica la existencia de una mente moral capaz de discernir entre el bien y el mal.



ESQUEMAS DEL LIBRO DE URANTIA

TERCERA PARTE

Autores: S. Martínez & E. Altuzarra

Título: "**Esquemas del Libro de Urantia**"
(Tercera Parte)

Autores: Sara Martínez y Eduardo Altuzarra

Este documento contiene citas de "*The Urantia Book*"
cuyos derechos fueron registrados en 1955 por URANTIA Foundation;
533 Diversey Parkway; Chicago Illinois 60614; 773-525-3319;
© todos los derechos reservados.

En España, Asociación Internacional Urantia
Apartado de Correos 272
08800 Vilanova i la Geltrú (Barcelona)

Los autores utilizan estas citas con autorización de la Fundación URANTIA, la cual es propietaria de los derechos. Cualquier interpretación, opinión o conclusión (declarada o implícita) son de los autores y pueden no representar los puntos de vista de la Fundación URANTIA a sus afiliados.

Registro General de la Propiedad Intelectual
Depósito legal. (en proceso) ©Todos los derechos reservados



TERCERA PARTE

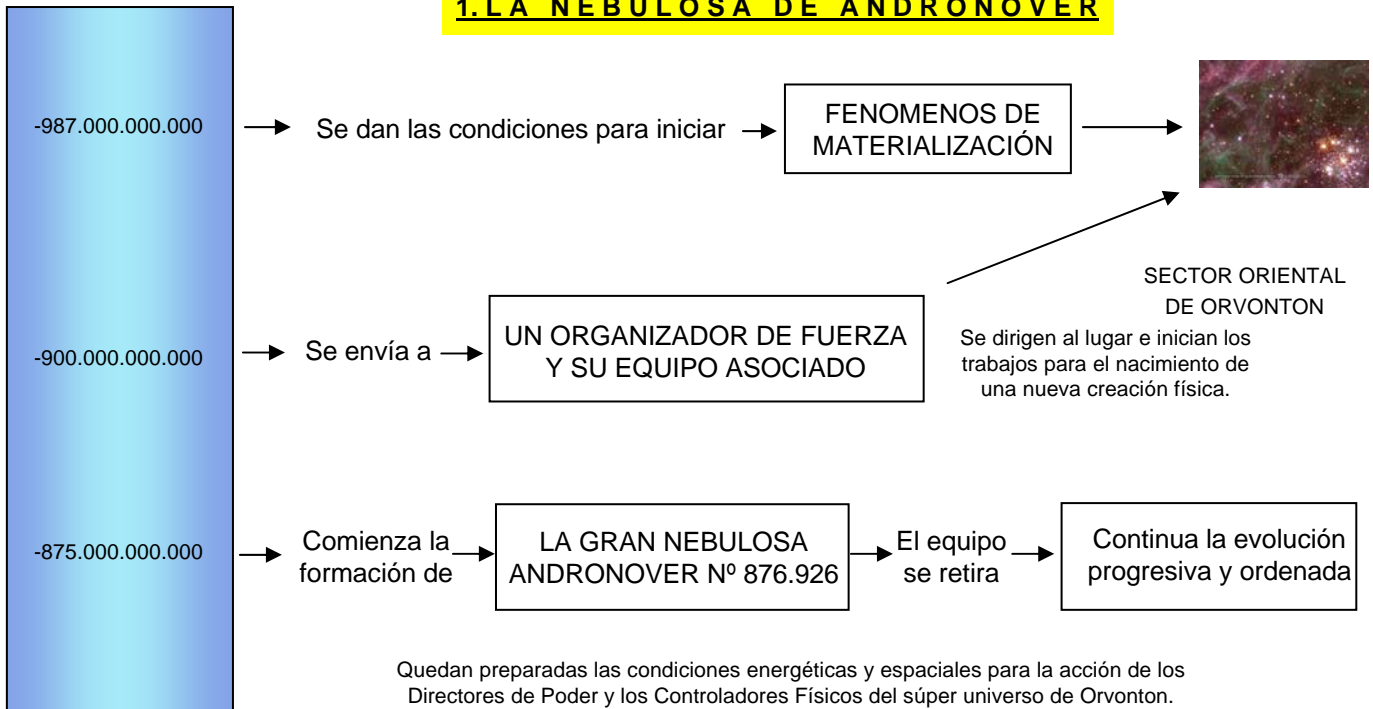
LA HISTORIA

DE

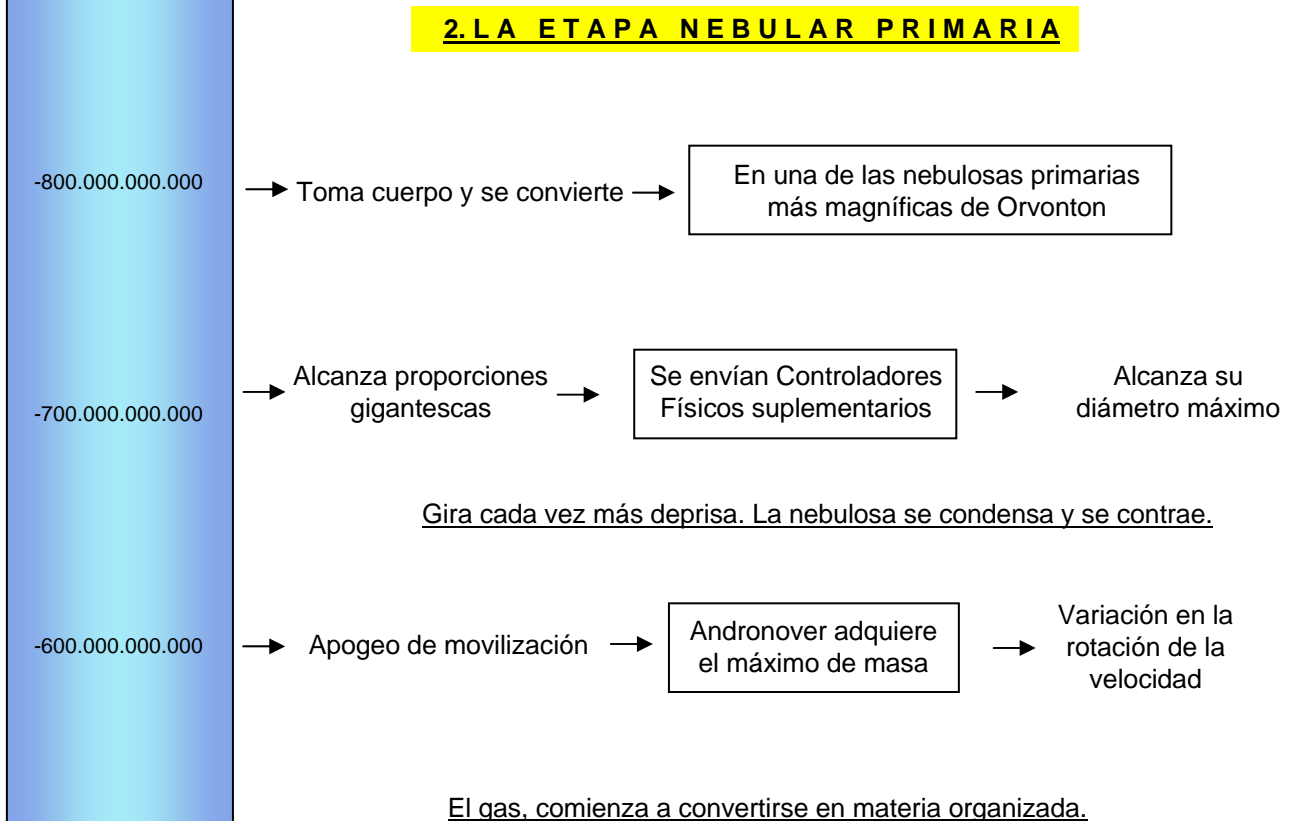
URANTIA

DOCUMENTO Nº 57: “EL ORIGEN DE URANTIA ”

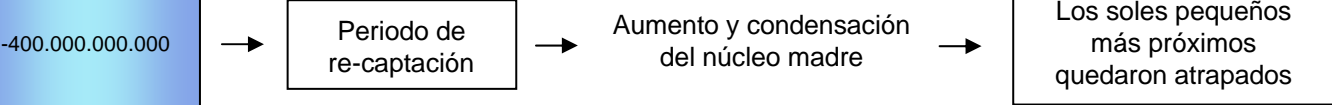
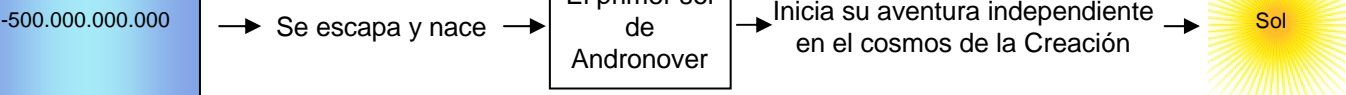
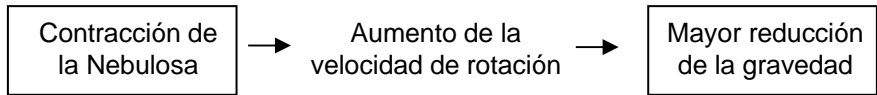
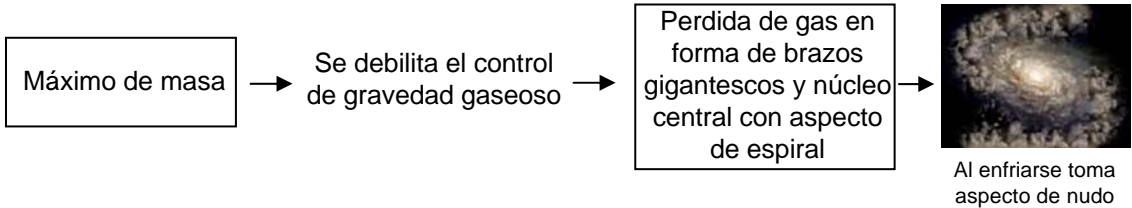
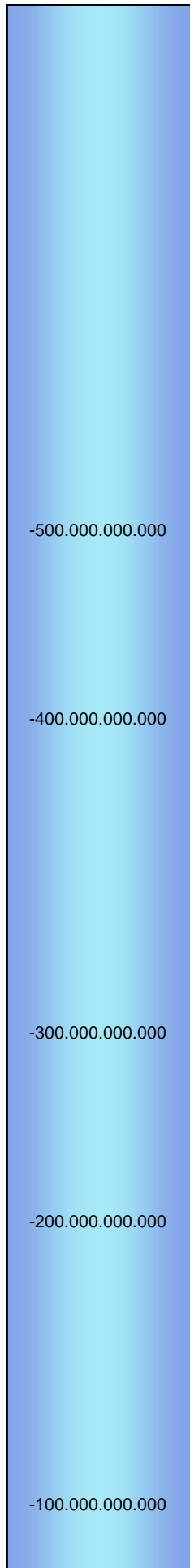
1. LA NEBULOSA DE ANDRONOVER



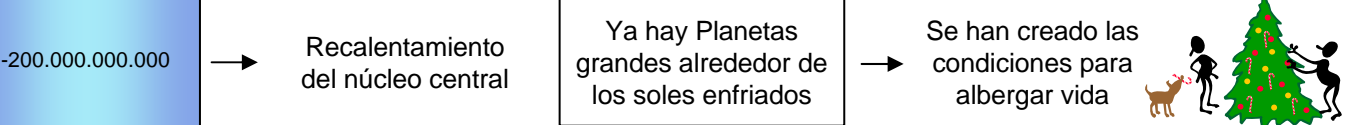
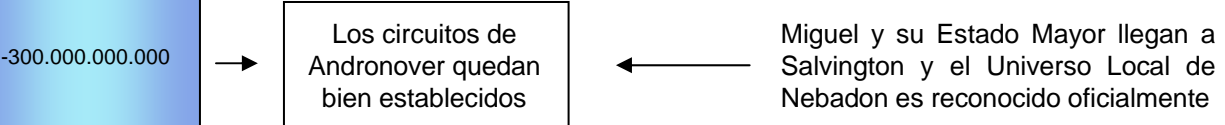
2. LA ETAPA NEBULAR PRIMARIA



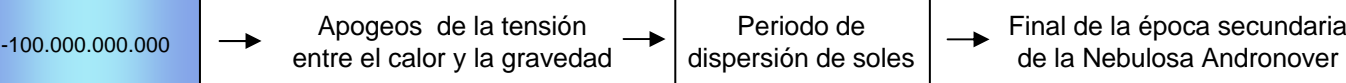
3. LA ETAPA NEBULAR SECUNDARIA



Un millón de años después de esta época, un Hijo Creador, Miguel de Nebadon, eligió esta nebulosa como escenario para su aventura de construir un universo. De inmediato se comenzaron a edificar los mundos arquitectónicos de Salvington. Se necesitaron casi un millón de años para terminar estos mundos especialmente.

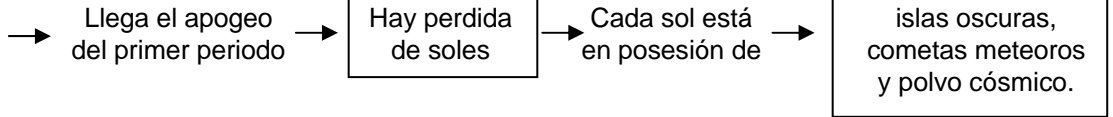


Nebadon, la creación de Miguel comienza a funcionar por primera vez y es registrado en Uversa como universo habitable y de ascensión progresiva de los mortales.

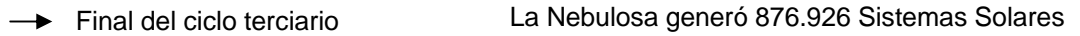


4. LA ETAPA NEBULAR TERCIARIA

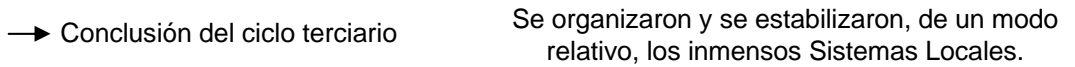
-75.000.000.000



-50.000.000.000

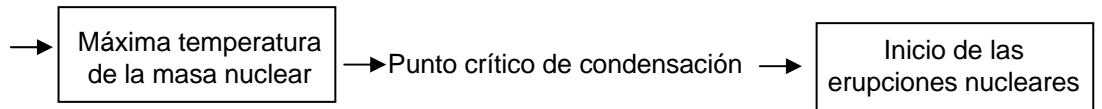


-25.000.000.000

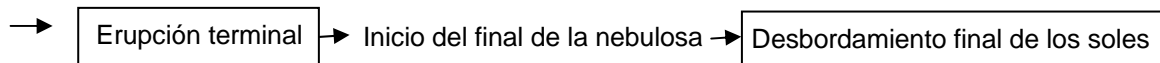


LA ETAPA NEBULAR CUATERNARIA

-10.000.000.000



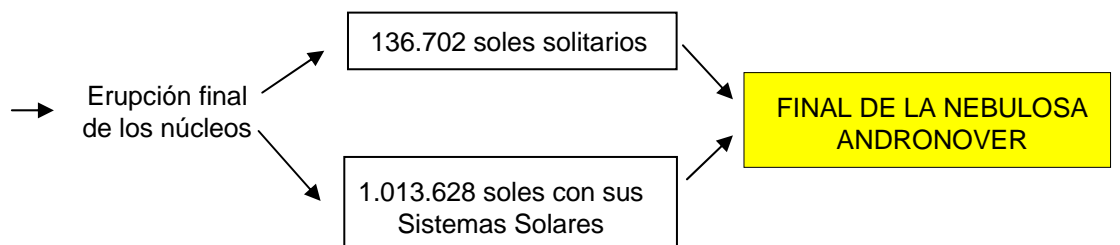
-8.000.000.000



-7.000.000.000



-6.000.000.000

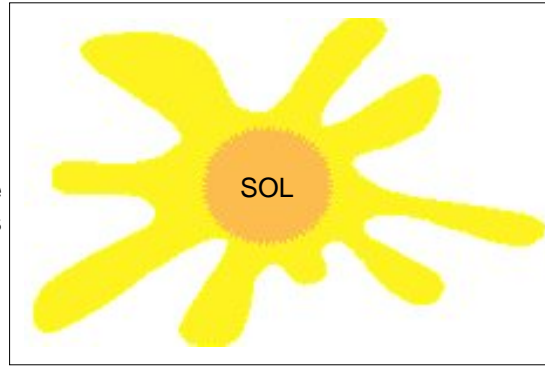


5. EL ORIGEN DE MONMATIA — EL SISTEMA SOLAR DE URANTIA

-5.000.000.000

1

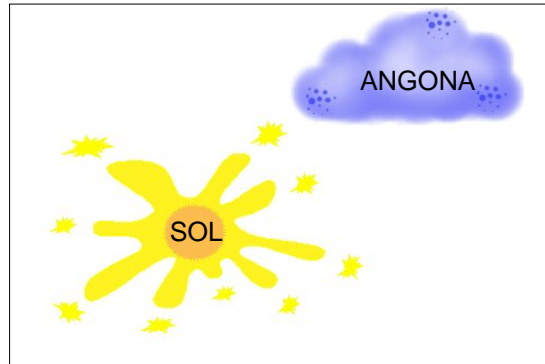
→ Contracción y elevación de la temperatura del Sol. Se producen inmensas convulsiones en su superficie.



-4.500.000.000

2

→ Aproximación del gran sistema de Angona que posee una enorme atracción gravitacional. Es un gigante oscuro del espacio.

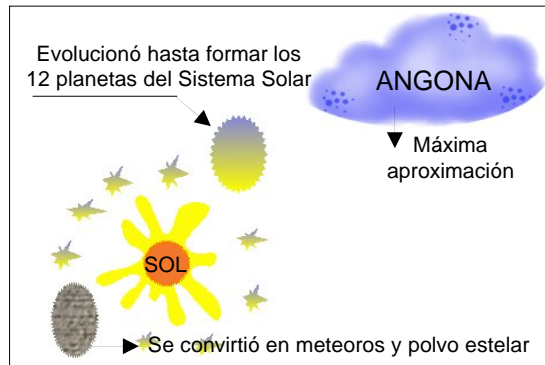


3

El Sol proyecta torrentes de materia gaseosa en formas de lenguas solares, que vuelven a caer sobre su propia superficie.

4

Con la proximidad de Angona y su atracción gravitacional, las lenguas del Sol se rompieron y las partes exteriores se liberaron formando cuerpos materiales independientes.



5

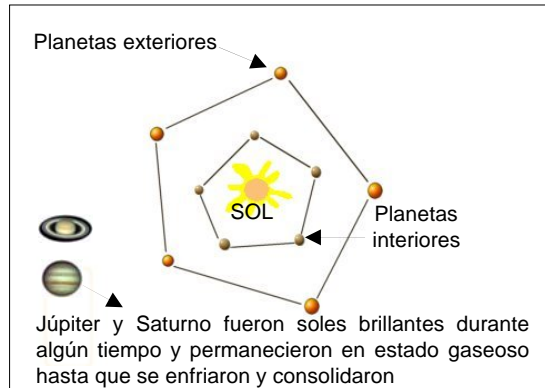
Durante 500.000 años es extraída cada vez más materia del Sol a medida que Angona sigue aproximándose.

6

Cuando Angona estuvo en el punto más cercano al Sol, se desprendieron dos grandes masas gaseosas opuestas, que escaparon de la atracción gravitacional del Sol. Una de ellas evolucionó formando los 12 Planetas del Sistema Solar y la otra masa opuesta, creando meteoritos y polvo solar y estelar.

7

Se forman 5 Planetas interiores y 5 Planetas exteriores que poco a poco se van enfriando. Júpiter y Saturno, debido a su tamaño más grande, permanecieron en estado gaseoso durante algún tiempo, hasta que se enfriaron y fueron materializándose.



8

Irrumpen 3 enormes cuerpos extranjeros en nuestro Sistema Solar procedentes de Angona que provocan fuerzas nuevas que producen un: "MOVIMIENTO RETRÓGRADO" y debido a esta intromisión, los Planetas y el resto de la materia no circulara alrededor del Sol de forma homogénea.

5. LA ETAPA DEL SISTEMA SOLAR - LA ERA DE LA FORMACIÓN DE LOS PLANETAS

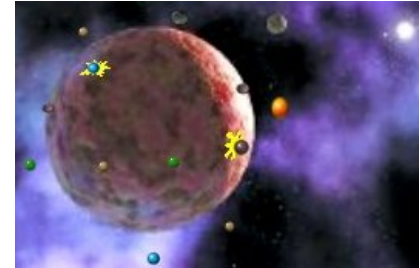
Los Planetas más cercanos al Sol ralentizaron su rotación. Se estabilizan las órbitas planetarias.

En el lejano futuro, cuando la Luna se acerque a 18.000 Kms. de la Tierra, esta dislocará al Satélite y se producirá una explosión que reducirá a la Luna a pequeñas partículas que quizás giren en torno al Planeta formando anillos, semejantes a los de Saturno.

- 4.000.000.000 → Los sistemas de Júpiter y Saturno alcanzaron una forma parecida a la actual, aunque siguieron creciendo con la captación de meteoros.
- 3.500.000.000 → Ya se encuentran formados los núcleos de condensación de 10 Planetas. Las Lunas, o bien están intactas si son grandes, o se agrupan si son pequeñas (ensamble planetario).
- 3.000.000.000 → El Sistema Solar ya funciona de forma parecida a hoy en día. Los Planetas siguen creciendo por la afluencia de meteoros. El Sistema Solar es inscrito en Nebadon con el nombre de MONMATIA.
- 2.500.000.000 → El tamaño de los Planetas ha crecido mucho. Urantia ya es una esfera bien desarrollada. Tenía una décima parte de su masa actual y seguía aumentando a causa de la asimilación de meteoros.

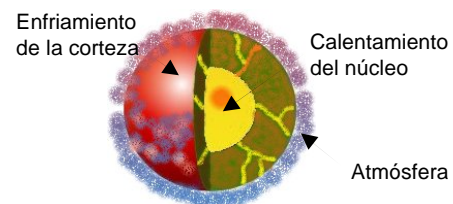
7. LA ERA METEÓRICA - LA ÉPOCA VOLCÁNICA - LA ATMÓSFERA PLANETARIA

- 2.000.000.000 → La Tierra va ganando a la Luna en tamaño. Su tamaño le permite ir conservando algo de atmósfera primitiva. Se inicia la actividad volcánica. Aumenta el calor interno de la Tierra
- 1.500.000.000 → La Tierra tiene 2/3 de su tamaño actual y absorbe la atmósfera de la Luna. La Luna llega a su talla actual. La actividad volcánica llega a su apogeo, todo el planeta es un infierno de fuego. Se va formando una ligera capa de granito sobre la superficie.



La atmósfera va evolucionando y contiene cierta cantidad de vapor de agua, óxido de carbono, gas carbónico, gas clorhídrico y gases volcánicos. Se va formando un cinturón atmosférico al que se añade la combustión de los componentes de los meteoritos que chocan contra la Tierra.

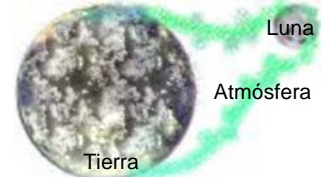
Con el tiempo la atmósfera se estabiliza y se producen precipitaciones. La lava y los meteoros agotan el oxígeno del aire y este no apareció hasta que no se engendraron las algas marinas y las formas vegetales.



8. LA ESTABILIZACIÓN DE LA CORTEZA, LA ÉPOCA DE LOS TERREMOTOS, EL OCÉANO MUNDIAL Y EL PRIMER CONTINENTE

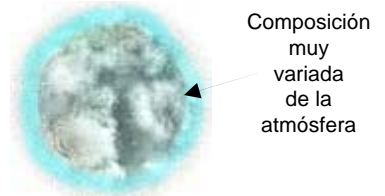
-1.000.000.000

→ La Tierra es denominada Urantia y es inscrita en los registros de Neadon. La atmósfera y la lluvia enfrían la corteza terrestre. Las erupciones disminuyen y se inician los terremotos. El océano cubre la superficie del planeta en 2 Kms. de profundidad y contiene agua dulce y ligeramente acida. Coladas de lava muy densa hacen que el fondo del océano se vaya hundiendo (actual Océano Pacífico) y como compensación emerge el primer suelo continental que surge para equilibrar este hundimiento.



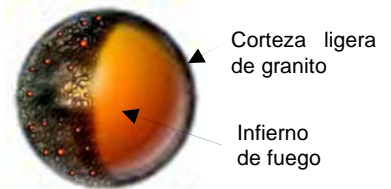
-950.000.000

→ Continúan siendo numerosos los terremotos. Los meteoros siguen bombardeando Urantia aunque disminuyen en frecuencia y en grosor. La atmósfera se clarifica aunque continua abundando el gas carbónico. La corteza terrestre se va estabilizando. Urantia es inscrita en el Sistema de Satania, para su administración y en la Constelación de Norlatiadek para su registro de vida.



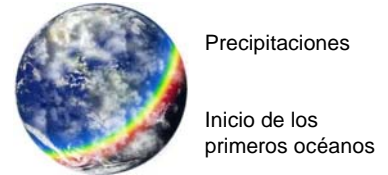
-900.000.000

→ Aparición del primer grupo de seres enviados desde Jerusem para examinar el planeta y ver sus posibilidades como estación experimental de vida. Urantia es admitida como planeta decimal experimentador de vida.



-850.000.000

→ Los metales pesados ya se han fijado en el fondo del planeta. La lava que circulaba por debajo de la corteza terrestre compensa y estabiliza las fluctuaciones debidas al enfriamiento y la contracción. Las erupciones volcánicas y los terremotos siguen disminuyendo. La atmósfera se va depurando y las perturbaciones eléctricas decrecen. La energía terrestre va regularizándose y controlando su flujo.



-800.000.000

→ Es la época de las tierras emergidas. El agua cubre las nueve décimas partes de la superficie terrestre. El fondo del océano se hace cada vez más pesado y eso hace elevarse a las masas continentales. Emergen Europa, África, Australia, América, y el continente Antártico. Todos ellos juntos ocupaban 1/3 de la superficie y formaban una sola masa continental.



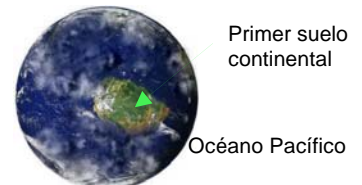
-750.000.000

→ Aparecen las primeras fisuras continentales que propician la deriva hacia el oeste de América y Groenlandia, separan a Europa de África y apartan del continente asiático a Australia, las Islas del Pacífico y la Antártica.



-700.000.000

→ Urantia se acerca a las condiciones necesarias para mantener la vida. El mar penetra en la tierra formando brazos y bahías abrigadas por aguas poco profundas que será el hábitat ideal para la vida marina.



-650.000.000

→ Nueva escisión de masas terrestres que hacen que se extiendan los mares continentales. Estas aguas alcanzan el grado de salinidad necesario para la vida en Urantia y fueron en verdad la cuna de la civilización.



DOCUMENTO Nº 58: "EL ESTABLECIMIENTO DE LA VIDA EN URANTIA"

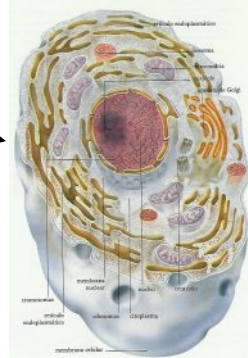
1. LAS CONDICIONES PREVIAS PARA LA VIDA FÍSICA

-600.000.000

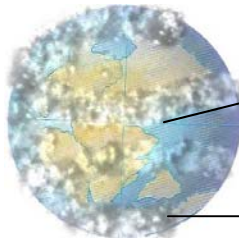
→ Una comisión de Portadores de Vida llegada desde Jerusem estudia la situación en Urantia para tratar de implantar la vida en el planeta.



Muy superiores a nuestros científicos los Portadores de Vida proyectan un modelo de vida basado en el cloruro de sodio



Necesita un medio salino para desarrollarse



Últimas dislocaciones de la masa continental. Aparición de las masas interiores y bahías protegidas con aguas salinas poco profundas. (100 a 150 mts.)

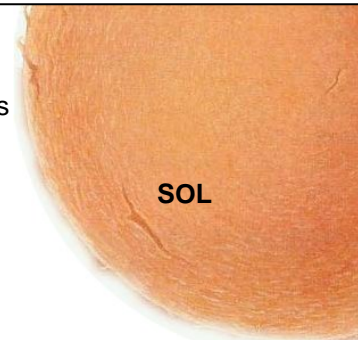
La gran cantidad de carbono en la atmósfera, propicia el crecimiento abundante tan sólo de la vida vegetal

2. LA ATMÓSFERA DE URANTIA

La creación no es un accidente. Lo demuestran los Seres Intermedios con

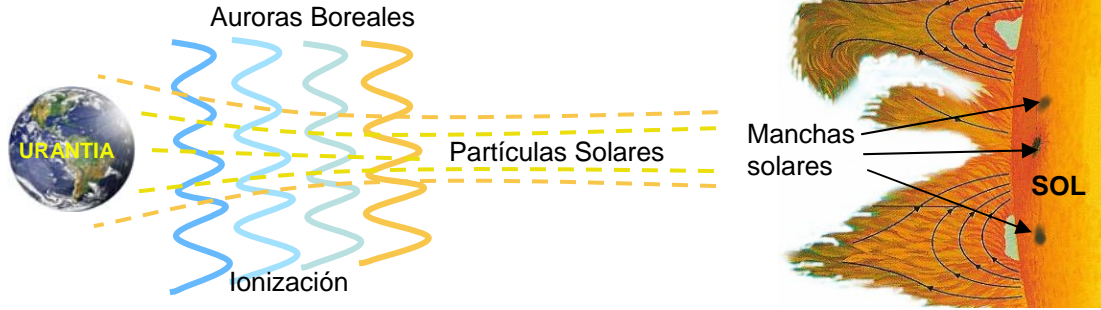
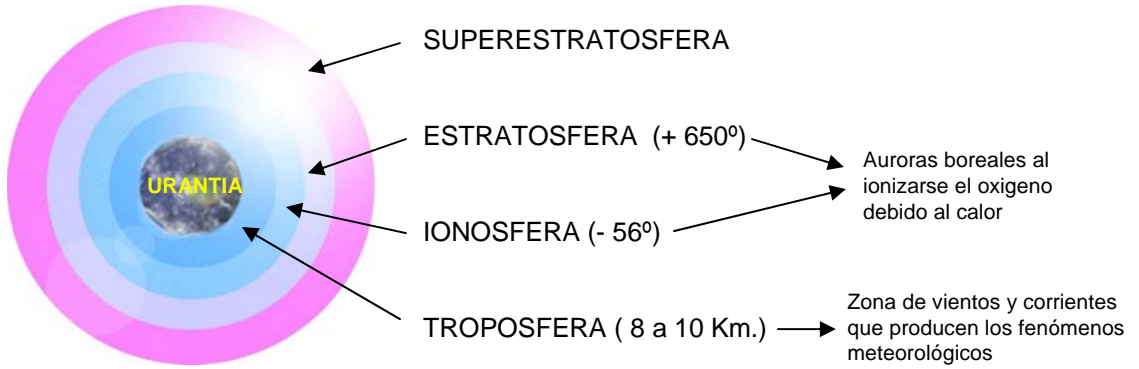
→ 50.000 hechos físicos y químicos que no se han debido al azar.

100.000 constataciones externas a la física y a la química, que demuestran la existencia de una mente planificadora.

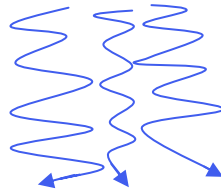


Radiaciones solares ultravioleta

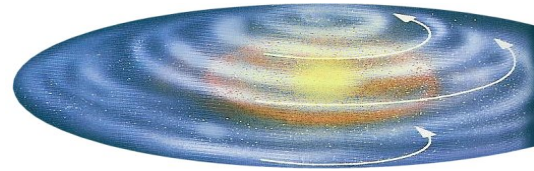
-600.000.000



3. EL ENTORNO ESPACIAL



NEBULOSAS MUY CALIENTES



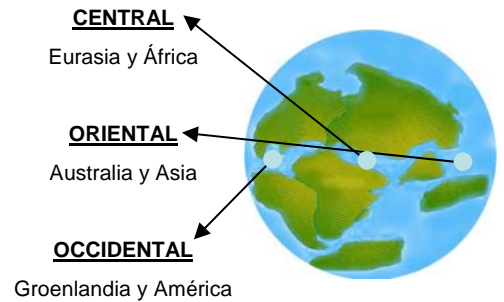
4. LA ERA DE LOS ALBORES DE LA VIDA

-550.000.000

→ La vida de Urantia no vino de fuera, sino que se generó dentro del propio planeta por los Portadores de Vida.

Urantia es un mundo modificador de vida.

La vida surgió de tres implantes en el mar



-500.000.000

→ La vida vegetal marina ya está bien establecida.

Groenlandia, Tierras Árticas, América del Norte y América del Sur derivan hacia el Oeste.

África se desplaza hacia el Sur creando la Cuenca Mediterránea.

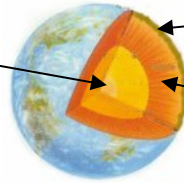
Las Islas del Pacífico, La Antártica y Australia se desplazan hacia el Sur-Este

-500.000.000

5. LA DERIVA CONTINENTAL

NUCLEO TERRESTRE

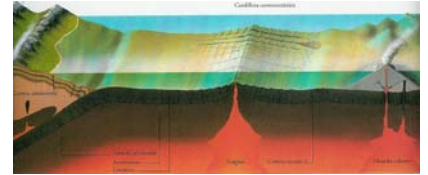
Sometido a una presión de 3.600 Tm./cm²



El espesor de la corteza terrestre es de 65 Km.

Elementos metálicos más concentrados y pesados.

La masa terrestre exterior se apoya sobre un mar de basalto que se desliza de un lado a otro para equilibrar los desplazamientos producidos por las presiones planetarias.



CONSTITUCIÓN → Fondos Marinos → BASALTO
→ Masas terrestres → GRANITO

DENSIDADES → Urantia = 5,5 veces más densa que el agua.
→ Granito = 3 veces más inferior a la densidad del agua.
→ Núcleo terrestre = 2 veces más denso que el agua.

PRESIONES → Continental = 1.300 Kg/cm²
→ Acuática = 350 Kg/cm² { Esta diferencia es lo que provoca el deslizamiento de los continentes hacia los océanos.

6. EL PERIODO DE TRANSICIÓN

-450.000.000

→ ENTORNO Y MEDIO { Aguas poco profundas de las bahías y calas tropicales abrigadas y con el grado de salinidad adecuado.

EVOLUCIÓN { Puede seguirse a través de series escalonadas que van conduciendo de las plantas a los animales.
Cuando los océanos consiguen la salinidad adecuada la vida animal comienza a evolucionar.
Agua salada: Los animales que viven en ella, reducen la salinidad de sus fluidos corporales.
Agua dulce: Los animales que viven en ella, consiguen conservar la salinidad necesaria.

Toda esta evolución fue física y natural. Solo la mente fue un don de los espíritus ayudantes y esta depende del desarrollo físico del cerebro.

7. EL LIBRO GEOLÓGICO DE LA HISTORIA

ROCAS ANTIGUAS DEPOSITADAS POR LAS AGUAS

CAPAS DE ROCAS ESTRATIFICADAS entre 2500 mts. y 6500 mts. de espesor

CONTIENEN

- Algas.
- Plantas parecidas al coral.
- Protozoos primitivos.
- Organismos de transición parecidos a las esponjas.

ZONAS DE AFLORAMIENTO DE ROCAS CON FÓSILES: Pensylvania, Montes Adirondackas, Michigan, Wisconsin, Minesota. De Terranova a Alabama. De Alaska a Méjico. Zonas orientales, centrales y septentrionales de Canadá.

DOCUMENTO Nº 59: “LA ERA DE LA VIDA MARINA EN URANTIA”

450.000.000	LA ERA ANTERIOR A LA VIDA ARQUEOZOICA	Es el momento en que la tierra ha alcanzado su tamaño actual y ya puede establecerse la vida en ella.
150.000.000	LA ERA DE LOS ALBORES DE LA VIDA PROTEROZOICA	Abarca el período que va desde los cataclismos hasta la época siguiente de inicio de la vida marina.
250.000.000	LA ERA DE LA VIDA MARINA PALEOZOICA	Inicio de la vida en los mares interiores, poco profundos, bien abrigados y salinos.
100.000.000	LA ERA DE LA VIDA TERRESTRE MESOZOICA	
50.000.000	LA ERA DE LOS MAMÍFEROS CENOZOICA	Este periodo es el actual.
ESCENARIO PARA LA APARICIÓN DE LA VIDA HUMANA		- Los fondos marinos de las grandes plataformas continentales tenían una prolífica vida vegetal. - A partir de aquí se empiezan a desarrollar formas primitivas de la vida animal.

1. LA VIDA MARINA PRIMITIVA EN LOS MARES POCO PROFUNDOS — LA ÉPOCA DE LOS TRILOBITES

- 400.000.000 → El clima era más cálido y regular. De “improviso” aparecen los TRILOBITES. Aparecen nuevos océanos. América y Europa emergen del mar. La vegetación trepa a tierra firme y se adapta favorablemente. Tierras altas emergen en las costas del Atlántico y del Pacífico.
- 390.000.000 → Los continentes siguen moviéndose. El Océano Pacífico empieza a invadir a los continentes americanos. Las rocas más antiguas con fósiles de trilobites se encuentra en Europa Occidental y en América.
- 380.000.000 → Asia se hunde y el resto de los continentes emergen temporalmente. Los tipos de sedimentos son: Conglomerados, areniscas, esquistos y calcáreos. Los animales primitivos que aparecieron en el hemisferio occidental eran ligeramente diferentes a los del grupo euroasiático y los del tipo australasiático.
- 370.000.000 → Se produce la inundación de toda América, de África y de Australia. Cinco millones de años después, las aguas se retiraron ante las tierras emergentes. Los trilobites aparecen en todos los continentes menos en Asia Central, las capas fósiles se transforman: Arenisca en Cuarzo, Esquistos en Pizarra y Calcárea en Mármol.
- 360.000.000 → La tierra sigue elevándose. Emergen Europa y África. En esta época no hay hielo, el clima es oceánico y no continental. Los depósitos proceden de glaciares. Los ecuatoriales eran más cálidos que los de hoy en día y se extendían por encima de América del Norte. La corriente del Golfo recorría el centro de América del Norte hasta Groenlandia y calentaba este continente haciéndole un verdadero paraíso tropical.

LA VIDA MARINA:
“LOS TRILOBITES”

La vida marina era uniforme en todo el planeta: Algas, organismos unicelulares, esponjas simples, trilobites y otros crustáceos. Al final aparecen 3.000 variedades de Braquiópodos.

LOS TRILOBITES:

Eran animales sexuados, malos nadadores que flotaban en el agua o se arrastraban por los fondos marinos. Llegaron a medir de 5 a 30 cms.

2. LA ETAPA DE LA PRIMERA INUNDACIÓN CONTINENTAL LA EPOCA DE LOS ANIMALES INVERTEBRADOS

-350.000.000

→ Inundaciones en todos los continentes, salvo en Asia central. Tres grandes inundaciones marcan este periodo. Pero al final los continentes vuelven a resurgir. La región del Caribe está muy elevada. En Europa este periodo no fue significativo.

-340.000.000

→ Nuevo hundimiento de tierras salvo en Australia y Asia. Fue la época de los grandes depósitos calcáreos por algas segregadas de cal. Europa y América comienzan a emerger. El Océano Pacífico subsistió por encima de Méjico y la M. Rocosas. El Atlántico y el Pacífico vuelve a hundirse.

-330.000.000

→ Periodo de relativa calma. Muchas tierras comienzan a resurgir de las aguas. El único acontecimiento violento fue una erupción de un volcán al oeste de Kentucky, cuyas cenizas cubrieron una superficie de 1.300 kms.

-320.000.000

→ Se produce la tercera mayor inundación de este periodo. Las aguas cubren las tierras emergidas y se extienden más allá del conjunto de América y Europa. Al este de América del Norte y Europa Occidental se hundieron a una profundidad de 3.000 a 4.000 mts.

-310.000.000

→ Las masas continentales vuelven a resurgir, salvo algunas partes meridionales de América del Norte. Méjico emerge creando el Golfo de las Antillas. Este es un periodo de calma con un clima suave y uniforme. Las plantas terrestres se van desplazando de los litorales

CARACTERISTICAS GENERALES

En esta época se dio la evolución de los organismos individuales, todos de tipo marino. Aún no había animales terrestres y las plantas no habían invadido los continentes.

Los trilobites continuaban siendo la especie dominante. Se extendieron las algas secretoras de cal (antepasados de los corales). Los cefalópodos estaban muy desarrollados.

Algunos de los animales que poblaban los mares en aquellos momentos eran los siguientes: gasterópodos, bígaros, univalvas, caracoles, mejillones y ostras.

3. LA ETAPA DE LA SEGUNDA GRAN INUNDACIÓN EL PERIODO CORAL — LA ÉPOCA DE LOS BRAQUIÓPODOS

-300.000.000

→ Periodo de inmersión de tierras. Los mares inundan la mayor parte de Europa y América del Norte. Los mares colmaban de animales con conchas calcáreas, lo que provocó las posteriores caras de calcáreas que llegarán a tener 300mts. de espesor. En este periodo no hay rocas ígneas ni lava. En gran medida la actividad volcánica ha concluido. Esta fue la época de los grandes periodos marinos.

-290.000.000

→ Los mares se han retirado. Las masas continentales cambian poco. El clima sigue siendo suave. Los mares cálidos bañan las tierras polares. En los continentes comienzan los primeros plisamientos montañosos; el Himalaya en Asia, las Montañas de Caledonia en Islandia. En los depósitos de esta época se dan la mayor parte de acumulación de gas, de petróleo, de cinc y de plomo. Los trilobites van declinando y la escena es ocupada por moluscos más grandes y cefalópodos. Esta especie apareció de manera "espontánea" los mares avanzan y se forman brazos oceánicos.

-280.000.000

→ Los continentes emergen de la segunda inundación silúrica. Los depósitos rocosos de esta época son conocidos con el nombre de Calizas del Niágara. Llegaron a tener más de 200 mts. de espesor. El clima sigue siendo suave y regular. Los depósitos marinos se depositan en las regiones árticas. Se produce el final de la inmersión siberiana. Los trilobites han desaparecido y los moluscos dominan los mares. Aumenta la formación de arrecifes carolinios.

**4. LA ETAPA DEL GRAN SURGIMIENTO DE LAS TIERRAS
EL PERIODO DE LA VIDA TERRESTRE VEGETAL
LA ÉPOCA DE LOS PECES**

-270.000.000

→ Casi todos los continentes emergen del mar. Pasados cinco millones de años vuelven a sumergirse, aunque por poco tiempo. Las capas calcáreas tienen un espesor que varía entre 150 y 1.500 mts. Se forma un inmenso mar interior en América del Norte que encontró salida hacia el Océano Pacífico a través del norte de California.

-260.000.000

→ Los depósitos tienen un espesor de 300 mts. Aparecen depósitos coralineros (Kentucky) de más de 300 mts y más de 200 variedades de corales. También se extienden por Canadá. Aparece una capa de gres rojo que se extiende por América del Norte y del Sur, Europa, Rusia, China, África y Australia. Las rocas devonianas tienen un espesor de 6.000 mts. El clima permanece suave y regular.

-250.000.000

→ Aparece la familia de los peces, los vertebrados. Sus precursores fueron artrópodos modificados. Surgen "repentinamente". Algunas variedades con dientes tenían de 8 a 10 mts, de largo. Los tiburones son los supervivientes de esta época. Los peces se adaptan tanto al agua dulce como al agua salada. Los helechos aparecen de forma "repentina" y se extienden a gran velocidad. Los continentes se elevaron y América del Norte quedó unida a Europa. Groenlandia conserva restos de esas plantas primitivas.

-240.000.000

→ Algunas partes de América y Europa vuelven a hundirse. El Atlántico inunda parte de Europa y de Asia. El Pacífico Sur recubre la India. Las Montañas Catskill a lo largo del río Hudson, son el monumento geológico de esta época más significativa en América.

-230.000.000

→ Los mares siguen retirándose. Hay una violenta actividad volcánica en la región de San Lorenzo, Montreal. Las capas tienen un espesor de 4.000 mts. La atmósfera va enriqueciéndose en oxígeno. Aparecen grandes extensiones de helechos de 30 mts de altura. Es el momento de las grandes selvas silenciosas de árboles sin hojas.

**5. LA ETAPA DEL DESPLAZAMIENTO DE LA CORTEZA
EL PERIODO CARBONÍFERO DE LOS BOSQUES DE HELECHOS
LA ÉPOCA DE LAS RANAS**

-220.000.000

→ La mayoría de las zonas continentales estaban fuera del agua. La tierra se ve invadida por una vegetación exuberante. Esta es la época de los HELECHOS. Cada vez va habiendo menos gas carbónico en la atmósfera. América del Norte es inundada y aparecen y aparecen mares interiores. Atlántico y Pacífico se unen, mezclando sus formas de vida. Comienza el declive de la vida marina y se inicia la vida terrestre.

-210.000.000

→ Las tierras de América del Norte y Europa están cubiertas por mares árticos. América del Sur y Australia por aguas polares antárticas. África y Asia están más elevadas. De forma "repentina" aparecen los primeros animales terrestres anfibios que podían vivir en el agua o en la tierra y que se desarrollaron a partir de los artrópodos. Caracoles, escorpiones, ranas, salen del agua y trepan a la tierra. Después aparecen los insectos. El clima sigue siendo suave y regular. Los depósitos tienen 600 mts. de espesor. Comienzan a formarse los Vosgos, la Selva Negra y los Urales.

-200.000.000

→ El carbón comienza a resultar activo después de 25 millones de años de estar depositándose. El espesor de las capas de carbón en EE.UU. es de 12 a 15 metros. En los estratos de carbón, a veces, se encuentra gas y petróleo. Diferentes zonas de los EE.UU. se elevaron y se hundieron varias veces: En Illinois 10, en Alabama 35, en Pensilvania 20, en Canadá 65. En este periodo de tiempo, las montañas de América están en movimiento, los Andes y las Rocosas se elevan.

-190.000.000

→ El mar carbonífero de América del Norte se extiende hacia el oeste. El carbón continua acumulándose en América del Norte, del Sur y Europa.

-180.000.000

→ Se comienzan a formar las actuales montañas de América del Norte y los Apalaches. Aún quedan volcanes activos en Alaska, California, Europa y Asia. Al elevarse el terreno, el clima marítimo va siendo sustituido por otro continental menos suave y más variable. Los árboles tienen 2 mts. de diámetro y 38 mts. de altura. Las plantas eran portadoras de esporas. La vida marina sufrió pocos cambios. Aparecen “repentinamente” las ranas.

6. LA ETAPA DE TRANSICIÓN CLIMÁTICA EL PERIODO DE LAS PLANTAS CON SEMILLA LA ÉPOCA DE LAS TRIBULACIONES BIOLÓGICAS

-170.000.000

→ Fue un periodo de tribulaciones biológicas. Desapareció casi toda la vida marina a causa del enfriamiento de la corteza terrestre, de ajustes de mares y continentes, así como del clima que se hizo más extremo.

Los continentes se elevan y los fondos marinos se hunden. Aparecen cadenas montañosas aisladas.

Fue una época de emergencia continental. Los continentes estaban unidos en muchas partes.

Mares interiores y lagos se van desecando.

Comienzan a aparecer montañas y glaciares. Aparecen el hielo y la aridez.

Aparecen las “plantas con semillas”. Los animales terrestres se multiplican.

El apogeo de las ranas va declinando y se van transformando en reptiles y pre-reptiles que se extienden por todo el mundo.

El enfriamiento de las aguas oceánicas contribuye a la destrucción de la vida de los mares.

-160.000.000

→ La tierra ya está cubierta de una vegetación que permite la vida terrestre.

La atmósfera se vuelve perfecta para la respiración animal.

Quedan eliminadas todas las formas de vida que no tienen potencial de supervivencia.

Este periodo PÉRMICO pone fin a una de las eras más largas, la PALEOZOICA, que duró 250 millones de años.

La importancia biológica del mar va disminuyendo progresivamente.

El segundo estadio de la evolución se va a desarrollar en tierra firme.

DOCUMENTO Nº 60: “URANTIA DURANTE LA ERA DE LA VIDA TERRESTRE PRIMITIVA”

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Las tierras se han elevado y la corteza terrestre se ha enfriado. El clima se modifica en todas las regiones incluso las más alejadas. Las ranas que dominaron el periodo anterior, no fueron lo suficientemente fuertes para seguir predominando. Desaparecieron casi en su totalidad las plantas portadoras de esporas.

1. LA ÉPOCA PRIMITIVA DE LOS REPTILES

CARACTERÍSTICAS: Los depósitos de erosión están formados por conglomerados de esquistos y gres o arenisca. Hay pocos fósiles, pero si se conservan huellas de reptiles terrestres. El espesor de estos depósitos oscila entre 900 y 3.000 mts. Y en el Pacífico hasta 5.000 mts. Hay depósitos en Europa, Alemania y Rusia e Inglaterra. Depósitos de cal se producen en los Alpes meridionales y en la superficie de África y Australia.

-150.000.000

→ Comienza el periodo de vida terrestre primitiva. El centro de América del Norte, la mitad de América del Sur, Europa y Asia están por encima del agua. Se forman grandes cubetas en América del N. y bañeras lacustres de agua dulce y salada. Más tarde estas depresiones de terreno se elevaron a grandes alturas.

-140.000.000

→ Aparece un indicio de dos ancestros pre-reptiles en África. Los reptiles surgen REPENTINAMENTE con todos sus atributos. Se desarrollan rápido y dan origen a los cocodrilos, a los reptiles con escamas, a las serpientes marinas y a los reptiles voladores. Eran ovíparos. Los reptiles se convierten en los reyes de este periodo. El tamaño de su cerebro era muy pequeño en relación con su cuerpo. En el principio eran pequeños y con los huesos huecos. Más tarde y por evolución aparecieron los dinosaurios. La vida marina era reducida pero se fue ampliando.



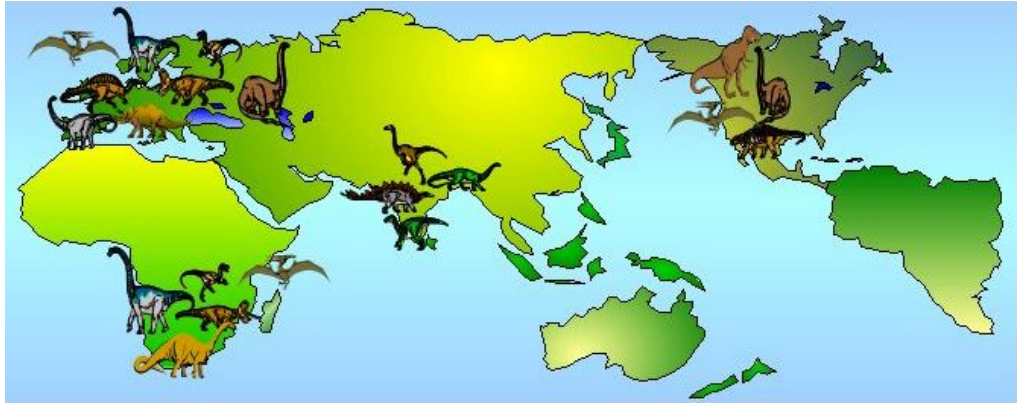
-130.000.000

→ Los mares habían cambiado poco. Siberia y América del Norte estaban unidas por el Estrecho de Bering. En la costa californiana del Pacífico, aparece una rica vida marina que desarrolla más de un millar de especies de amonites y tipos superiores de cefalópodos. En este periodo las modificaciones de la vida fueron revolucionarias a pesar de su carácter gradual y de transición.

2. LA ÉPOCA POSTERIOR A LOS REPTILES

-120.000.000

- En este periodo se produce la evolución, apogeo y declive de los Dinosaurios. Los animales terrestres se desarrollaron de todos los tamaños, desde pequeños hasta los tamaños más grandes. Los más grandes se dieron al oeste de América del Norte, Europa Occidental, África del Sur y la India. Se extinguieron al no haber equilibrio entre su cerebro y su peso. Murieron literalmente de hambre. En esta época hubo mucho agua dulce y lagos terrestres. El espesor de los depósitos era de 600 a 500 mts. El mar polar cubrió América del Sur. Europa, China y Rusia también fueron inundadas. La flora se mantuvo parecida y el clima mejoró. La vida marina mejoró y se desarrolló más.



-110.000.000

- La vida marina sigue aumentando su potencial. El erizo de mar aparece como una mutación. Los crustáceos se desarrollan plenamente. Esta fue la época de los DINOSAURIOS. Invadieron literalmente la tierra. Algunas especies progresaron y otras se extinguieron. Las serpientes de mar alcanzaron tal dimensión que se aletargaron y acabaron por morir. Otras especies buscaron refugio en el aire. Pero los pájaros procedían de otras especies de dinosaurios saltadores con huesos huecos y alas de murciélago, pero no consiguieron adaptarse bien y desaparecieron. Las tortugas se multiplicaron y aparecieron por primera vez en América del Norte. Los cocodrilos fueron una especie que regresó al mar para sobrevivir, aunque seguían yendo a la tierra para desovar.

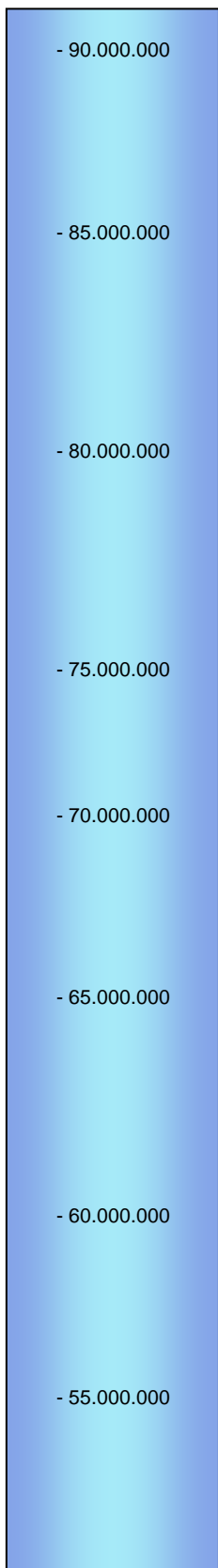
-100.000.000

- La era de los reptiles llega a su fin. Los dinosaurios no fueron lo suficientemente inteligentes como para proporcionarse el alimento necesario para mantener sus enormes cuerpos. La evolución continuó pero desarrolló más el cerebro que el cuerpo. El desarrollo de la masa cerebral caracterizó las sucesivas épocas de la evolución.

3. LA ETAPA CRETÁCEA EL PERIODO DE LAS PLANTAS FLORÍFERAS ÉPOCA DE LAS AVES

-95.000.000

- América y Europa vuelven a hundirse. Se produce una sumersión general, la última y las más importante. Cuando el mar se retira, los continentes quedan más o menos como están hoy en día. Se depositan capas de arcilla de numerosos colores. Al Sur de los Alpes se desarrolla gran actividad volcánica. El clima se va diversificando.



- - 90.000.000 Las angiospermas aparecen “de repente” e invaden los continentes. Son plantas terrestres que emergieron de los mares. Comienzan a aparecer los tulipanes y las magnolias. Higueras, árboles del pan y palmeras, recubren Europa y las praderas occidentales de América del Norte. No aparece ningún nuevo animal terrestre.
- - 85.000.000 El estrecho de Bering se cierra. La vida marina del Atlántico y del Pacífico se va haciendo más semejante. Las sedimentaciones contienen creta, esquistos, arenisca y cal. Así como carbón. El espesor de estas capas va desde 60 mts. a 3000 mts. en el Oeste de América del Norte y en muchos lugares de Europa. Las capas altas, semi-porosas recogen agua de lluvia y las transportan hacia abajo, suministrando agua a regiones áridas de la tierra.
- - 80.000.000 Se producen grandes perturbaciones en la corteza terrestre. La deriva continental hacia el Oeste se está deteniendo. La inercia de las masas continentales produce profundos cambios en el litoral Pacífico de las dos Américas. Las tierras se elevan. Las cadenas montañosas tienen más de 40.000 Kms. de longitud. Son las mayores deformaciones producidas en Urantia. Las coladas de lava tanto superficiales como subterráneas son muy abundantes.
- - 75.000.000 Finaliza la deriva continental. El contrapeso de la parada de la deriva continental eleva las planicies de América del Norte. Al Este, en los Montes Apalaches, la región litoral es proyectada verticalmente hacia lo alto.
- - 70.000.000 Se produce la máxima elevación de la corteza terrestre en las Montañas Rocosas. Algo parecido ocurre en la Columbia Británica, y muy cerca de la frontera Canadiense. La actividad volcánica hace surgir conos volcánicos aislados. Entran en actividad volcanes submarinos en la región del Himalaya.
- - 65.000.000 Se produce una de las mayores erupciones de lava de todos los tiempos. Los animales cambian poco, aunque se multiplican rápidamente. El clima continúa siendo cálido y uniforme. La vida vegetal sufre una gran evolución. Predominan las angiospermas y aparecen árboles actuales. Abundan frutas, hierbas y cereales portadores de granos. Aparecen de “improviso” las plantas con flores y cubren todo el planeta.
- - 60.000.000 Los reptiles terrestres inician su declive. Los dinosaurios siguen dominando la tierra, pero van predominando los tipos más pequeños y más saltarines (familia de los canguros). Se producen grandes cambios entre los peces y otras formas de vida marina. Fracasa de nuevo el intento de crear animales adaptados al medio aéreo.
- - 55.000.000 Aparece “repentinamente” el primer “pájaro verdadero” una criatura del género de los pichones. Procedía del grupo de los reptiles. Por eso este periodo es conocido por la era de los pájaros. Se inicia el declive de los reptiles.

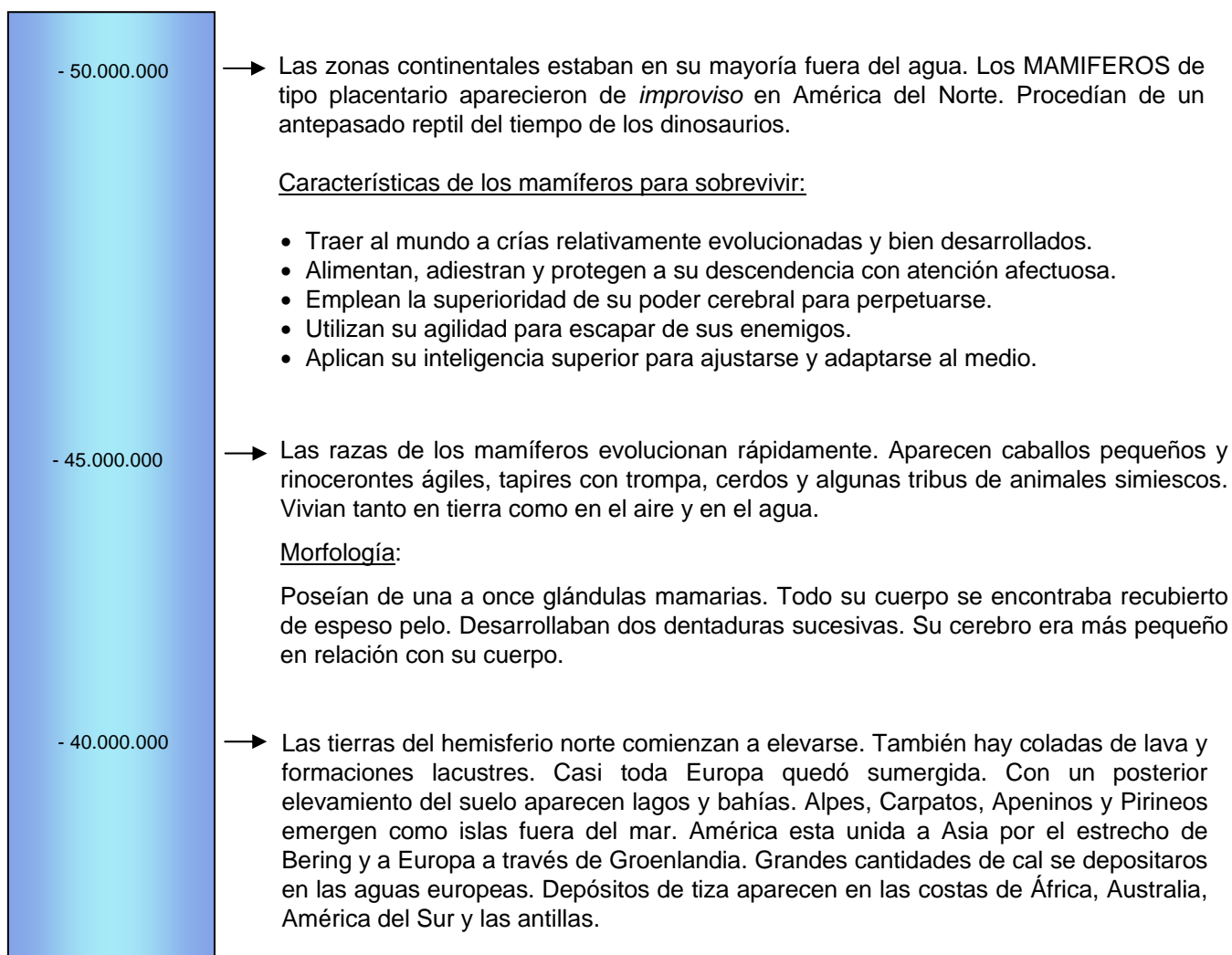
4. FINAL DEL PERÍODO CRETÁCEO

Fin de la época Cretácea. Es el fin de la invasión de los mares sobre los continentes. Es el final de la deriva continental y de la formación de las montañas, las más antiguas están en Asia, Groenlandia y en Europa Septentrional, las más recientes en las Montañas Rocosas. En el plano biológico, esta fue una de las épocas más movidas y activas. Los árboles sustituyen a los helechos. Aquí concluye la era llamada MESOZOICA que abarca 100 millones de años.

DOCUMENTO N° 61: “LA ERA DE LOS MAMÍFEROS EN URANTIA”

La era de los mamíferos se extiende desde la época de los primeros mamíferos placentarios hasta el final del periodo glacial y la aparición de los primeros seres humanos. Abarca un poco menos de cincuenta millones de años y durante esa época cenozoica, la panorámica de la tierra ofrecía un semblante encantador ya que las colinas, los valles, los ríos y los bosques contenían todo tipo de vida, vegetal y animal a pesar de las disputas por la supremacía de las especies animales en evolución.

1. LA NUEVA ETAPA DE LAS TIERRAS CONTINENTALES LA ÉPOCA DE LOS PRIMEROS MAMÍFEROS

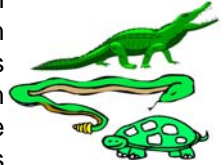


A lo largo de todo este periodo denominado **EOCENO**, la evolución de los mamíferos y todas las formas de vida continúan sin interrupción.

2. LA ETAPA RECIENTE DE LAS INUNDACIONES LA ÉPOCA DE LOS MAMÍFEROS AVANZADOS

- 35.000.000

- Comienza la edad de la dominación mundial de los mamíferos. El clima sigue siendo suave. Se producen coladas de lava en Groenlandia e Islandia. La mayor parte de las especies marinas actuales ya existían en este periodo. Los insectos se parecían muchos a los del periodo precedente. Se extinguieron más de cien especies de mamíferos anteriores muy primitivos. Los miembros que sobrevivieron de la familia de los saurios fueron las tortugas, las serpientes y los cocodrilos. Los mamíferos tuvieron su origen a partir de un animal hoy extinguido, cruce entre gato y una foca. Poseía una inteligencia superior y era muy activo. En Europa aparece el antepasado de la raza canina por evolución. También aparecen los roedores, las ardillas, las ratas, etc.



- 30.000.000

- Aparecen los tipos de mamíferos modernos. "De improvisto" comienza la evolución de un tipo especial de ungulado (animal de casco y pezuña) herbívoro y que habita en las praderas. El caballo vivió en esta época en América del Norte y Europa. También aquí tiene su origen la llama y el camello, que más tarde emigrarían a América del Sur. Aparecen por primera vez los antepasados primitivos de los antiguos Lemures en América del Norte. Un tipo de mamíferos placentarios se introdujo en el mar para sobrevivir y allí han permanecido dando origen a las ballenas, delfines, focas, etc. los pájaros continúan desarrollándose en el planeta. La vida vegetal había evolucionado mucho. Más tarde aparecieron especializaciones forzosas, pero la vegetación en general ya existía como hoy la conocemos. Este periodo de unos 10 millones de años es denominado **OLIGOCENO**.

3. LA ETAPA DE LAS MONTAÑAS MODERNAS LA ÉPOCA DEL ELEFANTE Y DEL CABALLO

- 25.000.000

- La elevación de las tierras y la segregación de los mares fue enfriando el clima, aunque seguía siendo suave. Las plantas tropicales emigraron hacia el sur y el número de hierbas aumentó en variedades. Las Montañas Rocosas quedaron muy elevadas. Comenzaron a surgir las sierras que no dejaron de elevarse desde entonces.

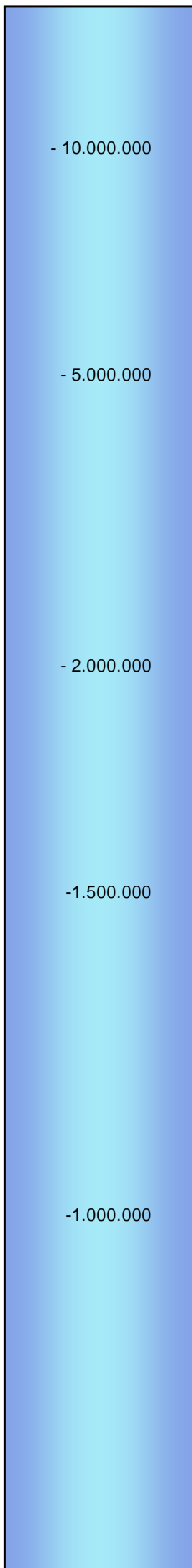
-20.000.000

- Los mamíferos conocen su edad de oro. Asia y América estaban unidas y los animales se desplazaban de uno a otro continente. Aparecen los primeros ciervos y América del Norte se ve invadida por los rumiantes. Un elefante con cerebro grande pudo subsistir y extenderse por todos los continentes, salvo Australia. El caballo también tuvo la inteligencia suficiente para poder adaptarse y sobrevivir.

-15.000.000

- Las regiones montañosas de Eurasia se elevan, aparece actividad volcánica por todas las partes. España queda unida a África, pero el Mediterráneo tiene salida por el Atlántico. Posteriormente el Mediterráneo se une al Océano Índico. La vida de los mamíferos continúa evolucionando. Esta fue la época de los **caballos** y de los **elefantes**. El caballo ha servido a la humanidad durante mucho tiempo y ha jugado un papel importante en la evolución. En Asia Central aparecen especies de monos primitivos pero no son los antepasados del hombre. La familia de los caninos está representada por lobos y zorros. La de los felinos por panteras y tigres. Los pájaros evolucionan aunque con pocos cambios. Los reptiles eran muy parecidos a los actuales. A este periodo se le conoce con el nombre de **MIOCENO**.





**4. LA ETAPA DE LA RECIENTE ELEVACIÓN CONTINENTAL
LA ÚLTIMA GRAN EMIGRACIÓN DE LOS MAMÍFEROS**

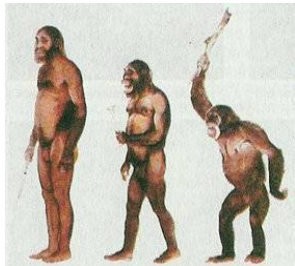
- Comienza la elevación preglaciaria en América del Norte, Europa y Asia. El mar Mediterráneo inundaba una gran parte del norte de África. En el oeste de América del Norte asistían grandes lagos de agua dulce. Las sierras se estaban elevando. Durante un breve periodo de tiempo, las tierras del mundo se encuentran unidas y tiene lugar la última migración animal. La vida continuó evolucionando. Los felinos dominaban la vida animal. Surgen razas modernas de caballos. La jirafa aparece en África y en América del Sur evolucionaron los perezosos, los osos hormigueros, etc.
- El caballo alcanza su evolución actual y emigró por todo el mundo. El clima se enfría rápidamente, las plantas terrestres se desplazan hacia el sur. El frío aumenta en las regiones nórdicas. La unión entre África y América del Sur queda sumergida. El hemisferio occidental queda aislado. Los puentes terrestres de América del Norte se hundieron. A este periodo de casi 10 millones de años se le denomina **PLIOCENO**.

5. EL PRINCIPIO DE LA ÉPOCA GLACIAL

- Las tierras en general se habían elevado. Las corrientes oceánicas se desplazaban y los vientos cambiaron de dirección. En el norte la humedad era constante, la nieve comenzó a caer y no paró hasta alcanzar los 6.000 metros. Las zonas más altas y con más nieve generaron los glaciares. Las tierras de norte se cubrieron de un enorme manto de nieve que luego se volvió hielo. El primer glaciar norteamericano inicia su camino hacia el sur. Tardo un millón de años en avanzar y alcanzó el actual estado de Kansas.
- El primer glaciar se va retirando hacia el norte. El glaciar de Groenlandia y el noreste de América se dirige hacia el sur y se inicia la segunda invasión glaciaria. A causa del frío los animales de la época merman en su número. Fuera de las zonas heladas, la vida continuo su curso sin grandes cambios. Entre las invasiones glaciares, el clima seguía siendo suave, al fin y al cabo los glaciares eran fenómenos locales, aunque se desplazaban mucho.

6. EL HOMBRE PRIMITIVO EN LA ÉPOCA GLACIAL

- Se produce la aparición evolutiva del hombre primitivo. Al este de la India y entre descendientes de **lémures**, aparecen *repentinamente* los mamíferos prehumanos. Poseían un cerebro más grande que el resto de su especie. Cuando llevaban viviendo la setenta generación, aparece de *improviso* un nuevo grupo superior con mayores facultades cerebrales y doble de grandes. Posteriormente y también de un modo *espontáneo* aparecen dos seres humanos que vienen a ser los antepasados de la humanidad.



Urantia es registrada como **mundo habitado**.

7. LA CONTINUACIÓN DE LA ÉPOCA GLACIAL

- 750.000 → La cuarta capa de hielo prosigue su camino hacia el sur. Llegó hasta el Mississipi. En Asia, la capa de hielo hizo el recorrido más extenso y más meridional. En Europa el hielo en progresión se detuvo ante la barrera natural de los Alpes.

- 500.000 → Durante el quinto avance glaciario y *repentinamente* aparecen las **seis razas de color** mediante una mutación fortuita. En Europa la invasión glaciario no resultó ser tan extensa como la anterior.

A Urantia llega el Príncipe Planetario

- 250.000 → Sexta y última glaciación. Las tres grandes capas glaciares se unieron en una sola e inmensa masa helada. De todas las glaciaciones ésta fue la mayor que se produjo en América del Norte conociendo las temperaturas más bajas de toda su historia.

- 200.000 → A lo largo del avance del último glaciario, aconteció un incidente que determinó el futuro de los acontecimientos en Urantia.

En Urantia se produce la Rebelión de Lucifer

- 150.000 → El sexto y último glaciario da lugar, en su deshielo, a una cadena de grandes lagos en Norteamérica. Estas grandes masas de agua se fueron vaciando en épocas diferentes. Hoy en día los lagos se comunican a través de la vía del Niágara.

- 100.000 → Durante cien mil años este último glaciario estuvo avanzando y lo mismo necesitó para retirarse hacia el norte. Las grandes capas de hielo en retroceso formaron las inmensas extensiones polares. Más o menos llevamos cincuenta mil años en el estado actual. El intenso frío aniquiló a muchas especies de animales. Este periodo es llamado **PLEISTOCENO**, y tuvo una duración de más de dos millones de años.

Actualmente vivimos el periodo denominado **HOLOCENO** y está durando unos treinta y cinco mil años.

Llegada a Urantia de un Hijo y una Hija Materiales

Esta narración se extiende desde el nacimiento de los mamíferos hasta el retroceso de los hielos y los tiempos históricos, abarcando una época de casi cincuenta millones de años. Es la última época geológica -la actualmente vigente- y vuestros investigadores lo conocen con el nombre de Cenozoico o era de los tiempos recientes.

RESUMEN:

Hace 980 mil millones de años se materializó el Universo Local de Nevadon.
Hace 5 mil millones de años se origina el Sistema Local de Monmatia.
Hace mil millones de años comienza la historia de Urantia.

ARQUEOZOICO

Esta época dura 450 millones de años. Se denomina *antevida*. De entre un inmenso océano que cubre casi la totalidad del planeta y a pesar del bombardeo de meteoros y de grandes terremotos, emerge el primer suelo continental. Posteriormente aparecen las primeras fisuras continentales que propician la deriva de los continentes y se estabiliza la corteza terrestre. El mar penetra en la tierra formando brazos y bahías abrigadas por aguas poco profundas con un grado de salinidad idóneo para la vida.

PROTEROZOICO

Esta época permanece 150 millones de años. Se designa *de los albores de vida*. La vida de Urantia no vino de fuera, sino que se generó dentro del propio planeta por los Portadores de Vida. Se implanto en tres lugares diferentes y favorables. En su momento aparecieron las primeras plantas marinas y hubo muchas etapas de transición entre las formas primitivas iniciales de la vida vegetal y los organismos animales posteriores bien definidos. La aparición *repentina* de especies nuevas de organismos vivientes es un fenómeno enteramente biológico, estrictamente natural.

PALEOZOICO

Esta época comprende 250 millones de años. Se llama *de la vida marina*. Aparecieron todo tipo de animales marinos. Los trilobites continuaban siendo la especie dominante. Algunos de los animales que poblaban los mares en aquellos momentos eran los gasterópodos, bígaros, univalvas, caracoles, mejillones y ostras.

MESOZOICO

Esta época perdura durante 100 millones de años. Se menciona *como la vida terrestre primitiva*. Las plantas con semillas ya se encuentran bien desarrolladas. reptiles. Los continentes rebosan vegetación y esto animal terrestre. La atmósfera es muy buena. Surgen los dinosaurios, los primeros las primeras plantas con flores. En el los dinosaurios hasta que llegan a pájaros.

Las ranas se van transformando en mamíferos y los reptiles voladores. Se ven al final del periodo comienza la decadencia de desaparecer. Por primera vez se ven los

CENOZOICO

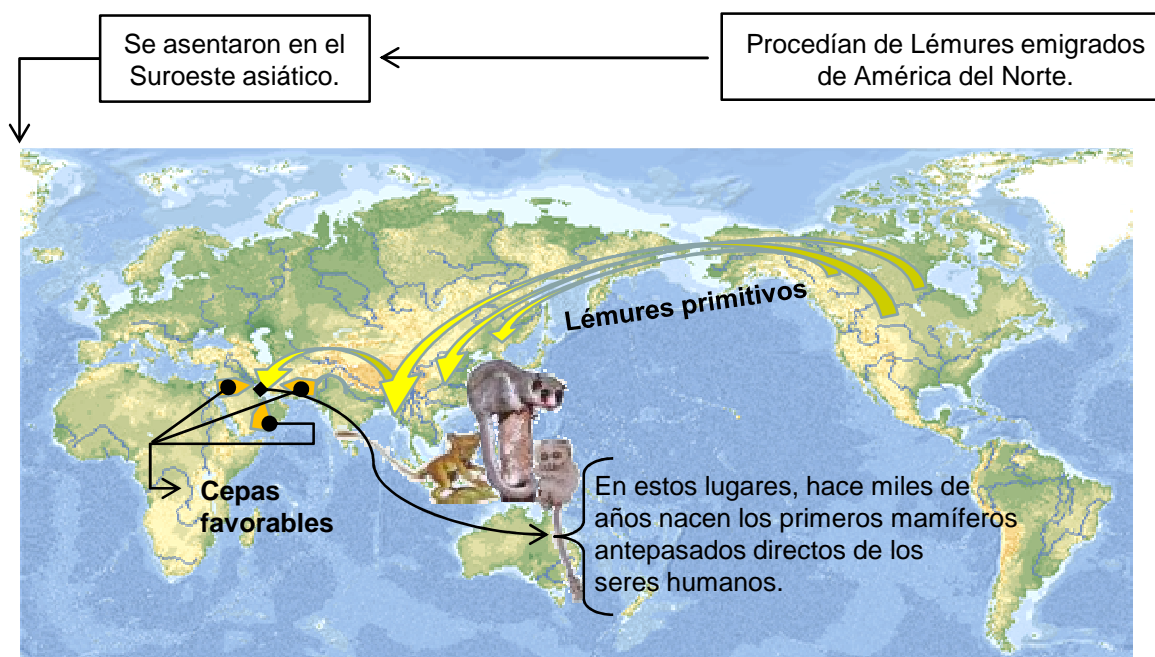
Esta época dura 50 millones de años. Se llama *la vida de los mamíferos* y es la que actualmente estamos viviendo. Durante este periodo la vida mamífera evoluciona con rapidez. Las plantas modernas comienzan a aparecer. Es la época de los glaciales. Todos los continentes a excepción de Australia se comunicaban. Tras diversas y repentinas de los mamíferos placentarios más avanzados los primeros mamíferos para posteriormente aparecer los primeros pro humanos para los simios desde el H. Habilis y H. Erectus hasta el Homo Sapiens Sapiens.

Los mamíferos evolucionan con rapidez. Las plantas modernas comienzan a aparecer. Es la época de los glaciales. Todos los continentes a excepción de Australia se comunicaban. Tras diversas y repentinas de los mamíferos placentarios más avanzados los primeros mamíferos para posteriormente aparecer los primeros pro humanos para los simios desde el H. Habilis y H. Erectus hasta el Homo Sapiens Sapiens.

DOCUMENTO N° 62: “LAS RAZAS PREHUMANAS DEL HOMBRE PRIMITIVO”

Los antepasados inmediatos al genero humano aparecieron hace casi un millón de años atrás. Surgieron mediante **tres** mutaciones repentinas y continuadas en la cepa primitiva de lémures mamíferos placentarios. El factor dominante de estos lémures emanaba del plasma vital implantado en América Occidental. A su vez esta estirpe fue reforzada por la aportación del implante central de vida transformado en África. El grupo oriental no aportó casi nada.

1. LOS PRIMEROS TIPOS DE LÉMURES

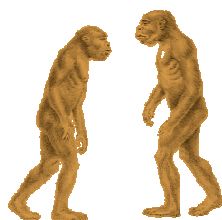


2. LOS MAMIFEROS PREHUMANOS

Hace 1.000.000 de años aprox. aparecen de “improviso” los primeros mamíferos prehumanos mesopotámicos.

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

- Dedo pulgar oponible.
- Dedo del pie, prensil.
- Edad adulta a los 4 años.
- Cerebro más grande.
- 1 metro de estatura.
- Se mantienen en pie.
- Son velludos y ágiles.
- Media de vida 20 años



CARACTERÍSTICAS MENTALES

- Luchan para defender a los suyos.
- Tienen vergüenza y remordimientos.
- Desarrollan el sentimiento tribal.
- Son curiosos y alegres.
- Buen apetito por la comida.
- Desarrollo del deseo sexual.
- Conocen el miedo.
- Son de naturaleza belicosa.

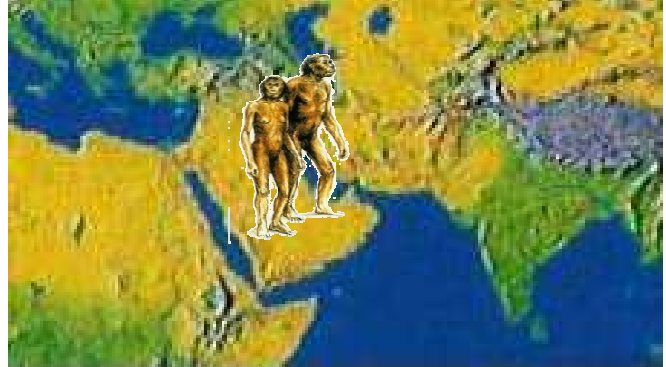
Invaden la Península Mesopotámica durante 1.000 años.

3. LOS MAMIFEROS INTERMEDIOS

El nacimiento “repentino” de unos gemelos con características especiales, da origen a la especie de **mamíferos intermedios**.

CARACTERISTICAS FISICAS

- Son más grandes que sus padres.
- Caminan erguidos.
- El cerebro es de mayor capacidad.
- Llegan a medir 1,20 de estura.
- Los pies son iguales a los humanos actuales.
- Piernas más largas, brazos más cortos.
- La media de vida se sitúa en 20 años.



Esta pareja de hermanos se aparearon y juntos tuvieron veintiún hijos de características similares a las suyas. Este conjunto formo el alma de los nuevos mamíferos y cuando a través del tiempo se multiplicaron, estalló ...



... y después de muchas vicisitudes sólo sobrevivieron los más inteligentes y desarrollados. Vivieron siempre en esa misma parte de la tierra por un tiempo aproximado de 15.000 años. Todos los mamíferos prehumanos desaparecieron por completo.

4. LOS PRIMATES

De una pareja veterana de mamíferos intermedios nacieron unos gemelos con unas cualidades innatas y excepcionales que se comunicaban entre ambos por gestos, signos y sonidos. Evolucionaron abandonando la vida en los árboles y usando cada vez más las manos, lo que hizo que se desarrollase su cerebro. Lograron alcanzar la madurez a los 10 años.



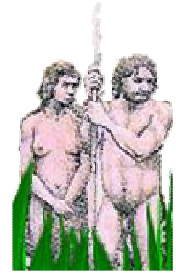
A la edad de 14 años abandonaron a la tribu y su entorno para establecerse hacia el oeste, donde fundaron su hogar, comenzando a procrear, dando origen a una nueva especie de primates superiores. Tras 900 generaciones (21.000 años) un buen día aparecieron “de repente” dos criaturas especiales, ellos fueron los **verdaderos seres humanos**. En menos de 5.000 años, los primates desaparecieron.

5. LOS PRIMEROS SERES HUMANOS

Los dos gemelos extraordinarios, hijos de una pareja de primates y verdaderos seres humanos, nacieron 993.419 años antes de 1934 de la presente era.

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

- Las manos y los pies estaban bien formados.
- Eran caminantes y corredores.
- La edad adulta era a los 12 años.
- La media de vida llegaba a los 75 años.



DESARROLLO EMOCIONAL

- Sienten admiración por las personas y las cosas.
- Son muy vanidosos.
- Son curiosos y aventureros.
- Tienen el amor muy desarrollado.

SENTIMIENTOS HUMANOS

- Temor.
- Respeto.
- Humildad.
- Gratitud.

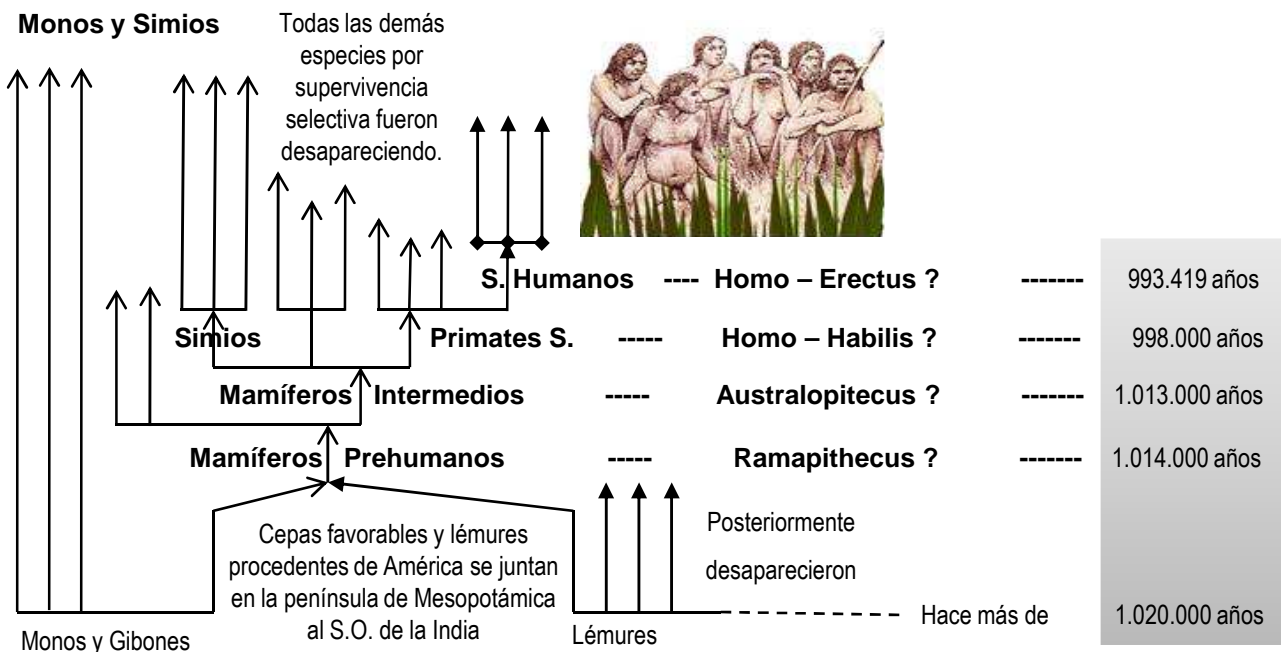
ADORACIÓN

- Amor.
- Vergüenza.
- Compasión.
- Odio.
- Venganza

TOMA DE DECISIÓN

- Vivir el uno con el otro y para el otro.
- Huir de la tribu y establecerse en el Norte.

LINEA DE LA EVOLUCIÓN HUMANA: MODELO MULTIREGIONAL



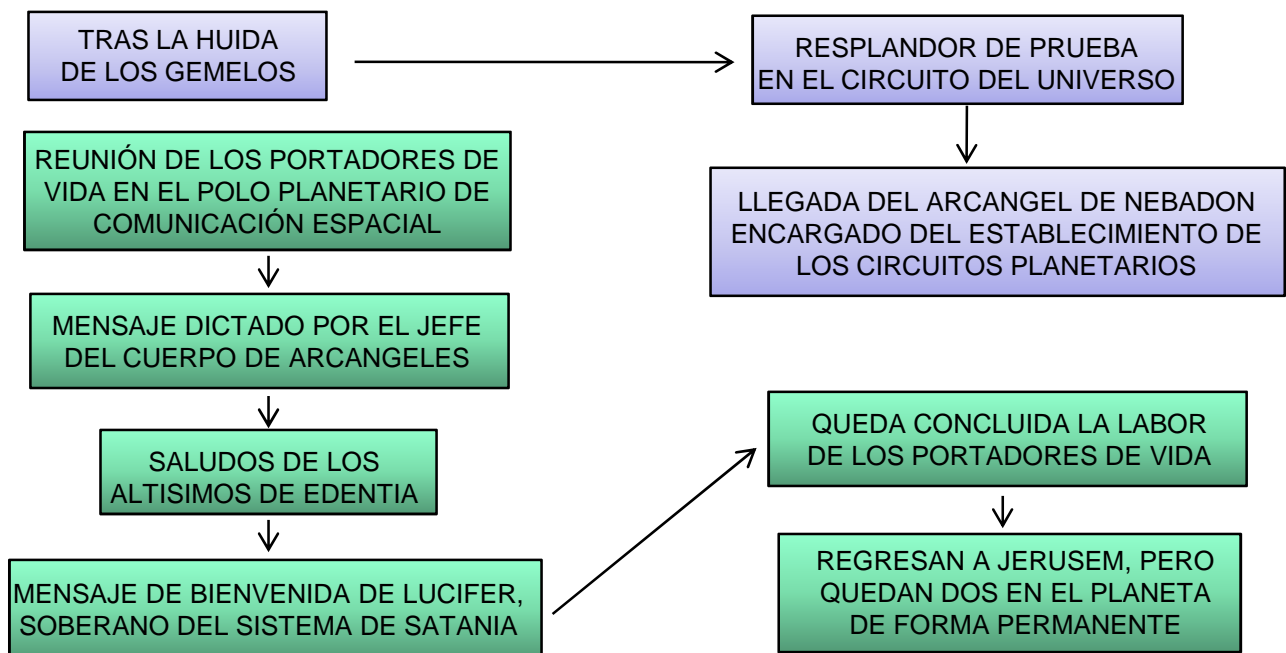
Dibujos tomados de la revista Historia.

6. LA EVOLUCIÓN DE LA MENTE HUMANA

Actuación de los Espíritus Mentales Ayudantes en la mente de los animales en vías de evolución.



7. EL RECONOCIMIENTO COMO MUNDO HABITADO

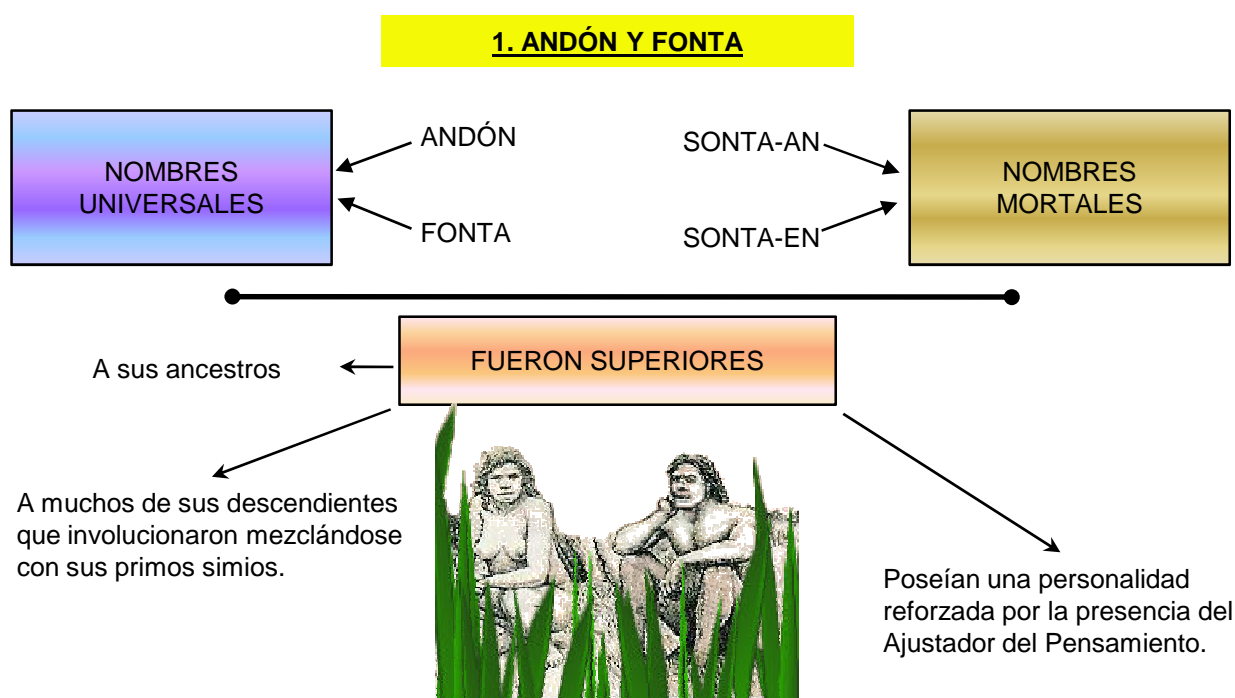


DOCUMENTO N° 63: “LA PRIMERA FAMILIA HUMANA”

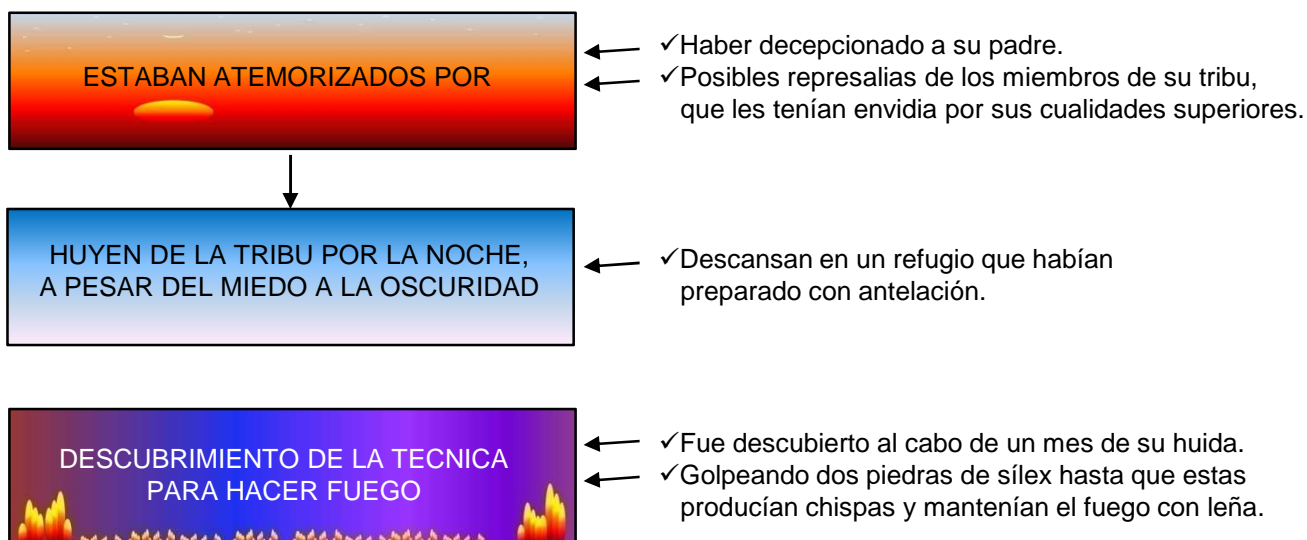
URANTIA se reconoció como mundo habitado cuando los dos primeros seres humanos – gemelos – tenían once años. El reconocimiento oficial planetario contenía estas palabras:

“La mente humana ha aparecido en 606 de Satania y los padres de la nueva raza se llamarán **Andón y Fonta**”

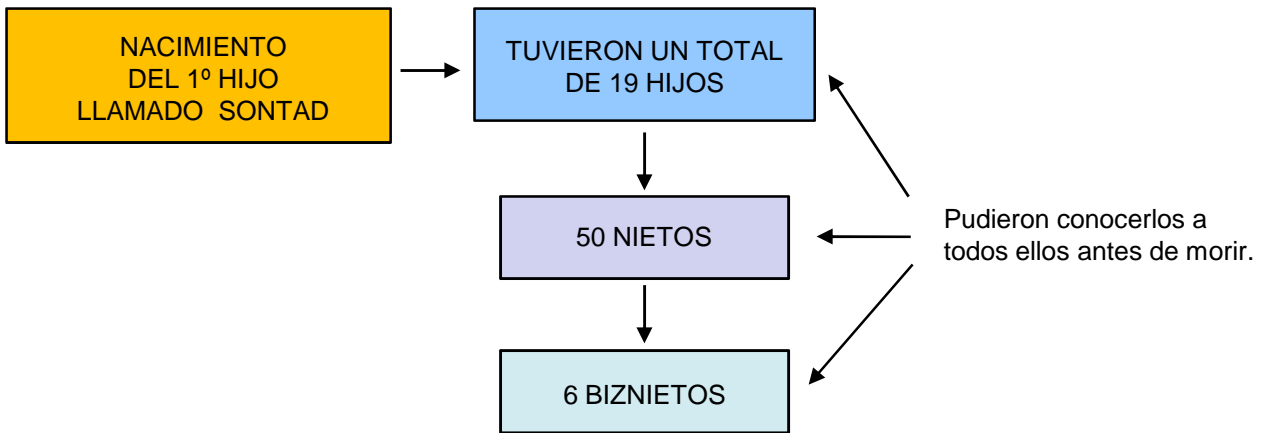
Andón significa «la primera criatura semejante al Padre que muestra una sed humana de perfección» Fonta significa « la primera criatura semejante al Hijo que muestra una sed humana de perfección»



2. LA HUIDA DE LOS GEMELOS



3. LA FAMILIA DE ANDÓN



HABITAT → Vivían en cuatro semicavernas comunicadas entre si por galerías excavadas por los hijos de Andón con herramientas más perfeccionadas de sílex.

CARACTERÍSTICAS DEL GRUPO

- Tenían una fuerte conciencia de tribu, como si supieran que eran unos seres únicos y especiales.
- Cazaban en grupo.
- No se alejaban del lugar donde vivían.

INTENSIFICACIÓN DEL MINISTERIO DE LOS ESPÍRITUS MENTALES AYUDANTES



FALLECIMIENTO DE ANDÓN Y FONTA

→ Mueren a los 42 años, víctimas de un aplastamiento rocoso producido por un terremoto.

EL HIJO Y LA HIJA MAYOR TOMAN EL MANDO

→ Permanecen unidos durante 20 generaciones, después por problemas de alimento y roces sociales, comienza la dispersión.

SONTAD

Dibujos tomados de la revista Historia

4. LOS CLANES ANDÓNICOS

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

- El color de sus ojos era negro.
- Su piel era moreno-anaranjada, una mezcla de amarillo y rojo.
- No tenían pelo en el cuerpo, se cubrían con pieles.

CARACTERÍSTICAS PERSONALES

- Tenían gran tendencia a la imitación.
- El instinto del grupo aún no estaba desarrollado.
- Sonreían, pero no reían y no tenían sentido del humor.
- Los partos no eran pruebas dolorosas ni angustiosas.

CARACTERÍSTICAS SOCIALES

- Los hombres eran valientes y defendían a los suyos.
- Las mujeres eran afectuosas con sus hijos, pero la solidaridad se limitaba exclusivamente al clan o a la tribu.
- Tenían una idea real, aunque rudimentaria de la amistad.

APARICIÓN DEL LENGUAJE DESARROLLADO

- Surge con el esfuerzo de comunicarse entre ellos.
- Cada día iban aportando palabras nuevas según iban conociendo y adaptándose al medio.

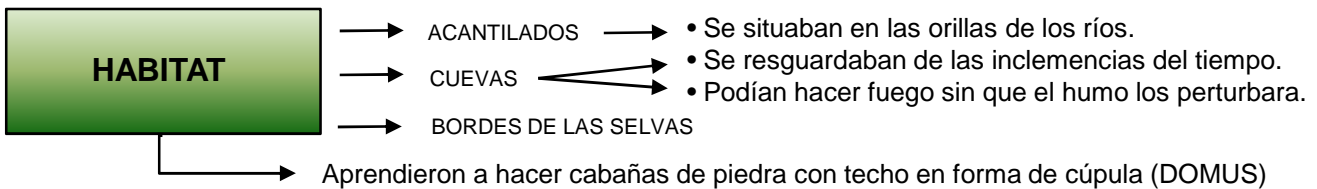
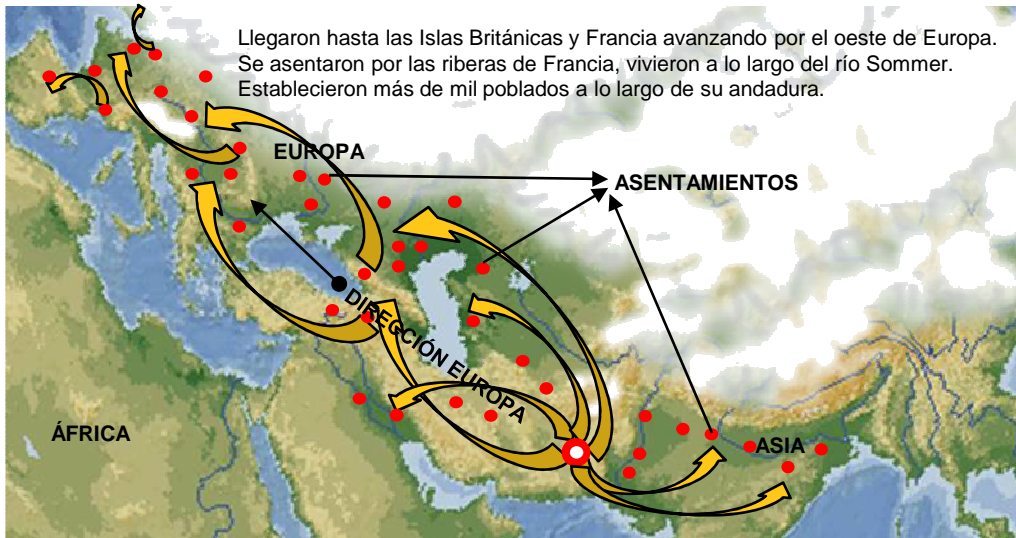
FIN DE LA PAZ

- Hasta la veintisiete generación conservaron una línea ininterrumpida de jefes, hasta que esta desapareció al no haber un sucesor masculino descendiente de SONTAD.
- Posteriormente se produjo una guerra entre rivales del mismo clan para obtener el mando.

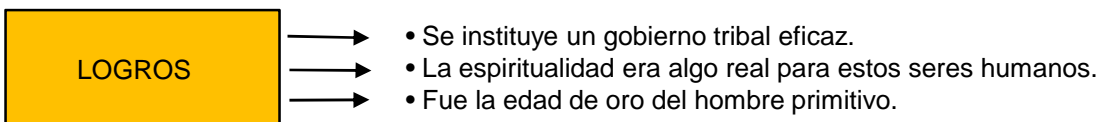
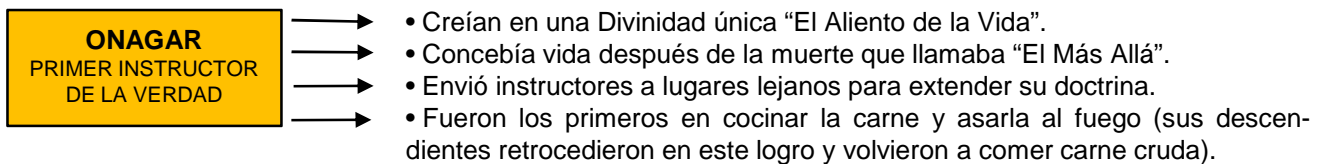
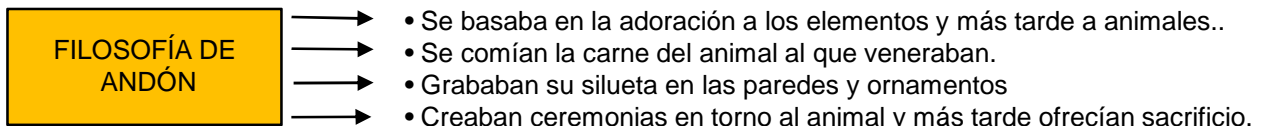
NATURALEZA COMBATIVA

- Los hombres eran valientes y defendían a los suyos.
- Las mujeres eran afectuosas con sus hijos, pero la solidaridad se limitaba exclusivamente al clan o a la tribu.
- Tenían una idea real, aunque rudimentaria de la amistad.

5. LAS DISPERSIÓN DE LOS ANDONITAS



6. ONAGAR – EL PRIMER INSTRUCTOR DE LA VERDAD



7. LA SUPERVIVENCIA DE ANDÓN Y FONTA

- Andón y Fonta fueron los espléndidos fundadores de la raza humana.
- Concluyeron a su debido tiempo con la categoría de Ciudadanos de Jerusem.
- Están, debidamente informados de toda la trayectoria de la raza humana.
- Se desolaron por la traición de Caligastia y el fracaso de Adán y Eva.
- Se alegraron por la llegada de Miguel a Urantia.
- Andón y Fonta fusionaron en Jerusem con sus Ajustadores del Pensamiento.
- Ellos reciben a los peregrinos que llegan de Urantia en el Primer Mundo de Estancia.

DOCUMENTO N° 64: “LAS RAZAS EVOLUTIVAS DE COLOR”

La edad aproximada de los seres humanos de Urantia viene a ser un millón de años. Dividiendo su historia en dos partes, tenemos que la primera porción pertenece a los tiempos anteriores al Príncipe Planetario de Urantia. La segunda porción se inicia en el momento de la llegada de Caligastia y de la aparición de las seis razas de color. Este periodo se relaciona más o menos con la antigua edad de piedra.

1. LOS ABORÍGENES ANDÓNICOS

PRUEBAS A SUPERAR

- No podían mezclarse con las tribus inferiores de simios.
- Si se dirigían hacia el sur se topaban con el Mar Mediterráneo, que era más extenso.
- Hacia el norte se extendían los hielos glaciares.

ACIERTOS

- Evitaban las selvas, en ellas el hombre siempre se ha degenerado.
- El frío y el hambre estimulaban la actividad y favorecieron el progreso.

ESCENARIO GEOGRAFICO

- Inglaterra se comunicaba con Francia por vía terrestre.
- África se encontraba unida con Europa por el puente terrestre de Sicilia
- Existía un camino terrestre continuo que unía Asia y Europa y que relacionaba a Inglaterra con el oeste de Java.
- Australia continuaba aislada y desarrolló una fauna particular.

EVOLUCIÓN

- Hace **950.000** unos descendientes de Andón y Fonta emigraron hacia el oeste, atravesaron Europa y llegaron a Francia e Inglaterra.
- Más tarde, otros se dirigieron hacia el este hasta llegar a Tasmania.
- Con el tiempo las tribus más evolucionadas se unieron a ramas bastardas lo que degeneró a los linajes más superiores.
- El culto al “Dador del Aliento” estuvo a punto de extinguirse.
- Se inicia un periodo de decadencia cultural.

2. LOS PUEBLOS DE FOXHALL

ORIGENES

- Esta raza procedía de los denominados **HEILDEMBERG** y se extendieron desde los Alpes hasta el Mediterráneo.
- Gracias a los pueblos Foxhall en Inglaterra y a las tribus Badonán en el noroeste de la India, se mantuvieron las tradiciones de Andón y algunos rasgos de la cultura de Onagar.

CARACTERISTICAS

- Eran los occidentales y los que mejor conservaron la cultura Andonita.
- Conservaron el conocimiento sobre el sílex y lo transmitieron a sus descendientes, que fueron los antepasados de los **ESQUIMALES**.
- Mantuvieron su superioridad racial y perpetuaron sus costumbres religiosas primitivas.
- Abandonaron Inglaterra y se dirigieron hacia el oeste tras una invasión glacial.

3. LAS TRIBUS DE BADONÁN

ORIGENES

- Procedían de unos descendientes directos (tataranietos) de Andón y Fonta.
- Vivían en los contrafuertes de las altas tierras del noroeste de la India, en una alta planicie rodeada del selvas y atravesada por ríos con abundante caza.

CARACTERÍSTICAS

- Tienen miedo al agua ya que eran testigos de grandes inundaciones y de hundimientos.
- Siempre escogían las zonas más elevadas para establecerse.
- Hace **850.000** años las tribus Badonan más evolucionadas iniciaron una guerra de exterminio contra sus vecinos inferiores lo cual supuso una mejora de la raza.
- Los descendientes de estas ramas más puras aparecieron en escena como un pueblo aparentemente nuevo; **LOS NEANDERTHAL**.

4. LAS RAZAS DE NEANDERTAL

HACE 800.000 AÑOS

- La caza era abundante, así como el ganado.
- Los Neanderthal eran grandes cazadores y aportaron mejoras en el trabajo del sílex.
- En la región de Francia, los mejores cazadores podían elegir esposa.
- El reno fue un animal muy útil para su desarrollo.

HACE 750.000 AÑOS

- En este tiempo avanzó la cuarta capa glacial hacia el sur.
- Agujereaban el hielo así podían pescar en los ríos.
- El hielo les obligó a retroceder hacia sus lugares de origen.
- La especie humana había evolucionado tanto que ya no existía peligro de retroceso hacia ramas simiescas.

HACE 700.000 AÑOS

- Se produce la cuarta glaciación y la más extensa.
- Hombres y animales retroceden, el clima era frío y húmedo.
- Los hombres prosperaron en Europa, en Asia Central y Occidental.
- Los animales se multiplicaron y muchos llegados de África se extendieron por Europa.

HACE 650.000 AÑOS

- El clima continuaba siendo suave.
- Fue un periodo interglacial y cálido.
- Lo Alpes perdieron sus hielos y sus nieves perpetuas.

HACE 600.000 AÑOS

- Los hielos alcanzaron su máximo retroceso y tras algunos miles de años en reposo, comenzaron de nuevo su avance.
- Los hombres y los animales en Europa no cambiaron casi nada.

HACE 550.000 AÑOS

- El avance glacial empujó de nuevo a los hombres hacia el sur.
- Los individuos se fueron afincando en una larga porción de tierra entre el glaciar y el Mar Muerto.
- La cultura de estas razas siguió extendiéndose pero sus progresos eran muy débiles y nunca llegaron a los niveles que habían alcanzado sus antepasados adonitas.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

- Tenían miedo de cualquier fenómeno natural.
- Su religión se basaba en el miedo a los elementos.
- Esto les llevó a realizar sacrificios humanos para aplacar la cólera de la naturaleza.
- Temían que el sol no saliera con regularidad y reinara la noche, de ahí que hicieran sacrificios.

5. EL ORIGEN DE LAS RAZAS DE COLOR

HACE 500.000 AÑOS
La lucha racial

- Los Badonitas del noroeste de la India se iniciaron en otra gran lucha racial.
- Tras cien años de peleas solo quedaron unas 100 familias.
- Llegaron a ser los seres más inteligentes de todos los descendientes de Andón y Fonta.

ACONTECIMIENTO
NUEVO Y
EXCEPCIONAL

- Un hombre y una mujer Badonitas comenzaron «de repente» a dar a luz a hijos excepcionalmente inteligentes.
- Así nació la familia **SANGIK**, que fueron los antepasados de las seis razas coloreadas de Urantia.

LA ESTIRPE SANGIK

- En un principio la cepa la compusieron 19 niños.
- Su inteligencia era superior a los demás.
- Su piel tenía tendencia a cambiar de color cuando se exponían al sol.
- Eran 5 rojos, 2 naranjas, 4 amarillos, 2 verdes, 4 azules y 2 índigo.
- Cuando se unían a otros miembros de su tribu, sus hijos tenían el color de piel de su padre o madre Sangik.

POR ESTOS AÑOS TIENE LUGAR LA LLEGADA DEL PRINCIPE PLANETARIO

6. LAS SEIS RAZAS SANGIK DE URANTIA

EL HOMBRE ROJO

- ❖ Este fue uno de los pueblos más inteligente de Urantia.
- ❖ Desarrollaron una civilización y un gobierno tribal.
- ❖ Eran monógamos. Inventaron el arco y las flechas.
- ❖ Tuvieron enfrentamientos con los hombres amarillos.
- ❖ Hace 85.000 años se trasladaron a América del Norte y pronto olvidaron las enseñanzas adquiridas en el cuartel general del Príncipe Planetario. Comenzaron a luchar entre ellos y fueron decayendo.



EL HOMBRE NARANJA

- ❖ Eran sobre todo constructores y sacaron gran provecho de las lecciones del Príncipe Planetario.
- ❖ Se dirigieron hacia África pero no se implantaron bien y fueron exterminados cuando llegó la raza verde.
- ❖ Su pensador más destacado fue PORSHUNTA, hace 300.000 años.
- ❖ Fueron absorbidos por los hombres verdes y dejaron de existir como raza hace 100.000 años.

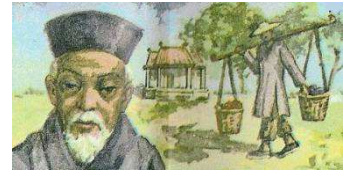


Continua ...

Continúa ...

EL HOMBRE AMARILLO

- ❖ Fueron los primeros en abandonar la caza y en establecer comunidades estables.
- ❖ En el ámbito social y colectivo y fueron los más avanzados.
- ❖ Expulsaron progresivamente a la raza roja a medida que avanzaban y se extendieron por toda Asia.
- ❖ Su mejor pensador fue SINGLANGTON que proclamó el culto a la verdad única.



EL HOMBRE VERDE

- ❖ Eran los más incapaces y los menos aptos.
- ❖ Su pensador más relevante fue FANTAD hace 350.000 años.
- ❖ Poseían descendientes del tipo gigante: muchos de sus jefes medían entre dos metros cuarenta y dos metros setenta de altura.
- ❖ Se separaron en tres divisiones y fueron absorbidos por otros pueblos.
- ❖ Los supervivientes victoriosos de los hombres verdes fueron captados posteriormente por la raza índiga.



EL HOMBRE AZUL

- ❖ Fueron un gran pueblo. Poseían el potencial de los hombres rojos y los sentimientos del hombre amarillo.
- ❖ Captaron perfectamente las enseñanzas del Príncipe Planetario.
- ❖ Su gran instructor fue ORLANDOF que llevó a las tribus a adorar al verdadero Dios con el nombre de «Jefe Supremo».
- ❖ Tuvieron enfrentamientos con los hombres amarillos.
- ❖ La raza blanca de Urantia son los descendientes de los hombres azules, mezclados con los amarillos y rojos.



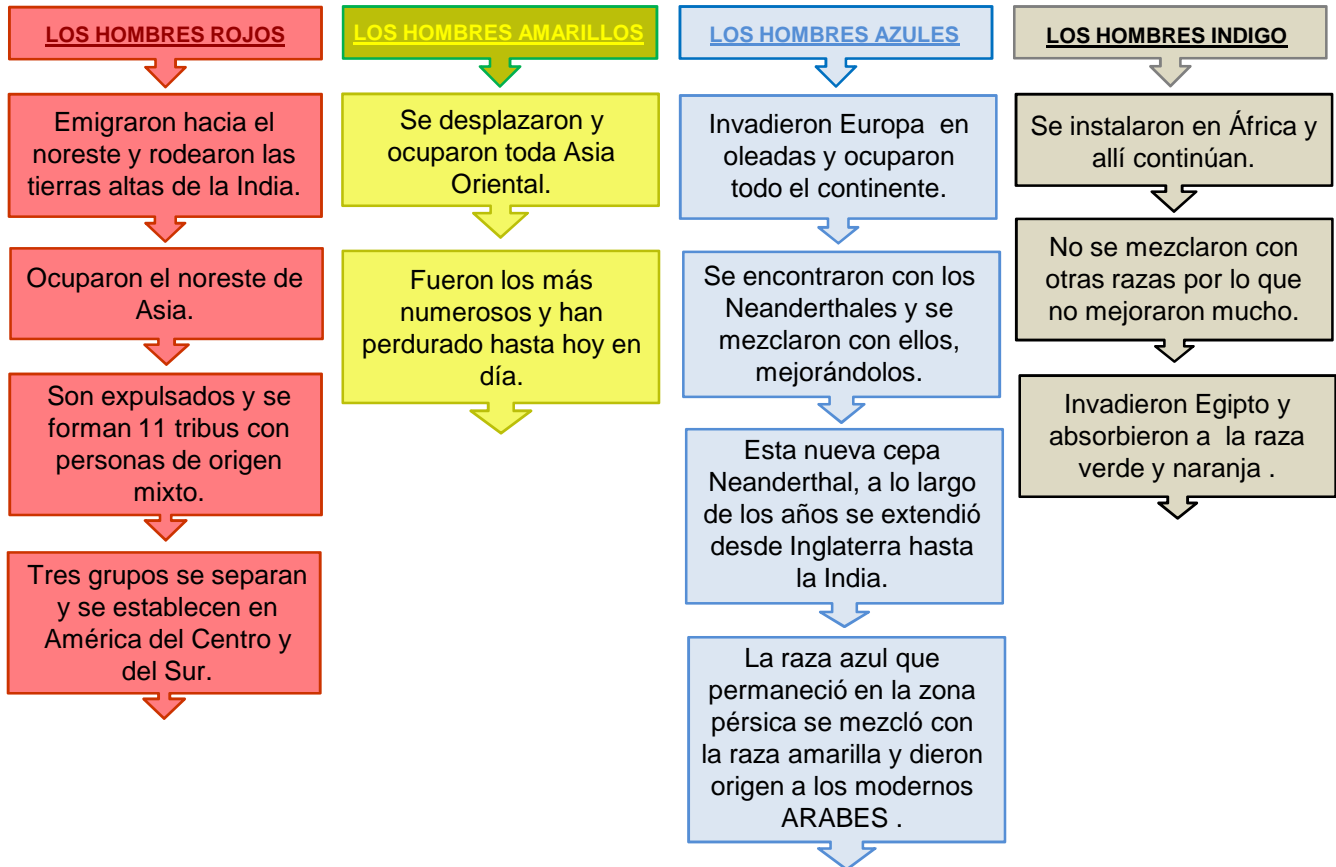
EL HOMBRE INDIGO

- ❖ Se dirigieron a África y allí continúan desde entonces.
- ❖ Al quedar aislados no se han beneficiado de la mezcla con otras razas.
- ❖ Pronto olvidaron las enseñanzas del Príncipe Caligastia.
- ❖ Su mejor pensador ORVONON, pero no perdieron el deseo de adorar a «Lo Desconocido».
- ❖ El pueblo índigo tiene el mismo estatus ante los poderes celestes que el resto de las razas terrestres.



7. LA DISPERSIÓN DE LAS RAZAS DE COLOR

AL INICIO DE LA QUINTA GLACIACIÓN



Durante miles de años los seres humanos se fueron mezclando y migrando por los diferentes continentes y como consecuencia de ello, desaparecieron la raza verde y la raza anaranjada.

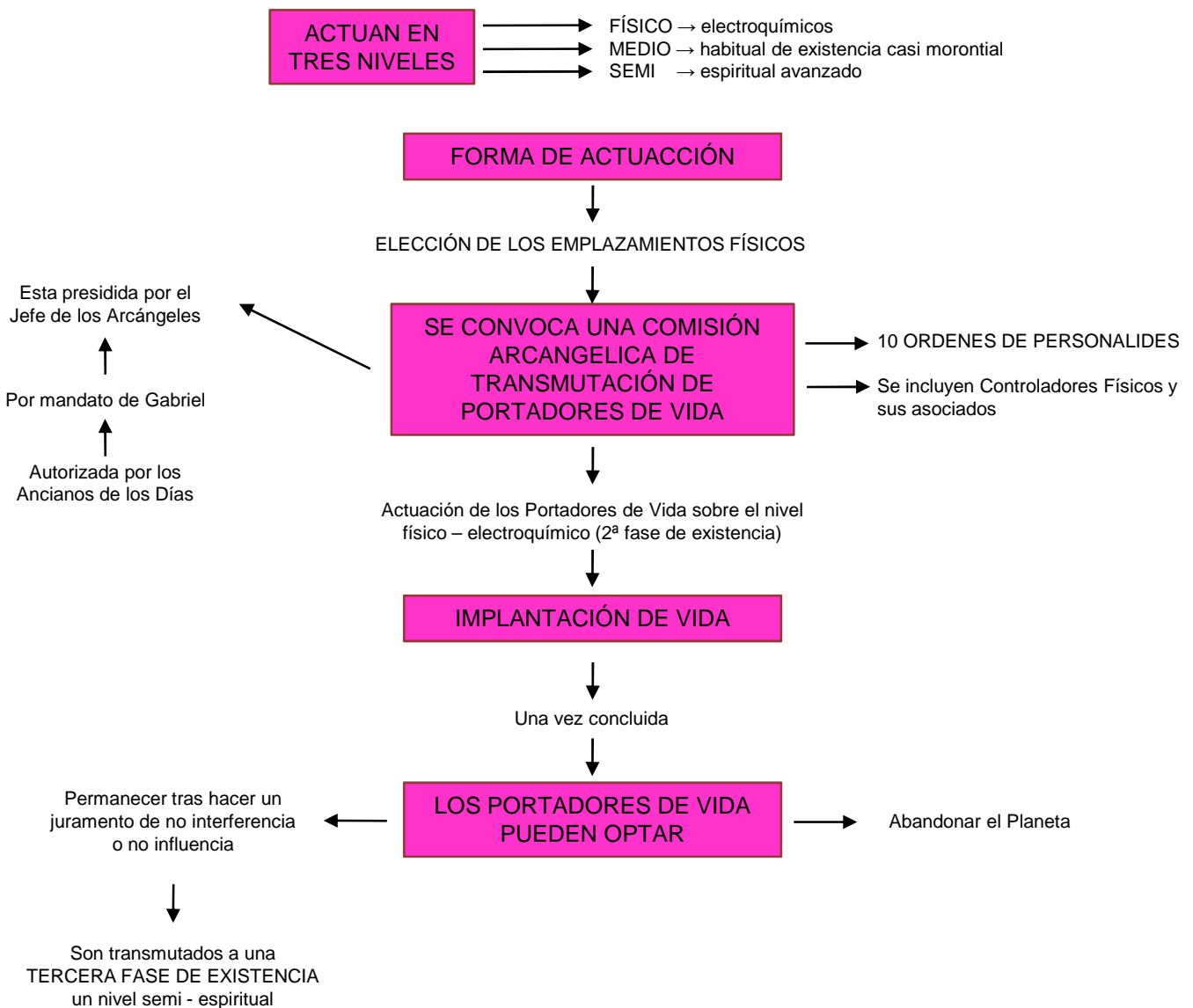
Las razas superiores fueron buscando los climas del noroeste y templados.

Estas épocas primitivas se caracterizaron por el coraje y el valor de estos hombres así como por su heroísmo, rasgos estos que hoy en día se han perdido.

DOCUMENTO Nº 65: “EL SUPERCONTROL DE LA EVOLUCIÓN”

La vida anterior a la mente, o sea la vida material evolutiva, es expresada y conferida por dos altas personalidades, los Controladores Físicos Maestros y los Siete Espíritus Maestros en compañía de los servicios directos de los Portadores de Vida. Esta triple acción creadora despliega en el organismo la posibilidad de albergar a la mente. Los aspectos ambientales de los procesos evolutivos son controlados discrecionalmente de un modo considerable por los Portadores de Vida, hasta que aparece la voluntad humana, la capacidad para conocer a Dios.

1. LAS FUNCIONES DE LOS PORTADORES DE VIDA



Cuando los universos se anclan en luz y vida, existirá una posibilidad de que se transmuten en una CUARTE FASE DE EXISTENCIA totalmente espiritual.

2. EL PANORAMA DE LA EVOLUCIÓN

DESDE LODO Y CIEÑO EN EL FONDO DE LANUGAS Y BAHÍAS CÁLIDAS



VEGETALES MARINOS

ESPECIES INTERMEDIAS

ESPONJAS que dieron paso a la vida animal.
BACTERIAS → VIRUS
CHAMPIÑOS PARASITARIOS

VIDA ANIMAL MONOCELULAR

Se agrupan formando especies como la HIDRA y la medusa



LA AMEBA

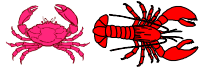
CONTINUA LA EVOLUCIÓN

MIRIOPODOS, INSECTOS, ARAÑAS, ERIZOS, LOMBRICES Y SANGUIJUELAS



LOS MOLUSCOS

Representan los tipos estancados de animales primitivos e inferiores, ramas del árbol de la vida que no llegaron a progresar.



LOS PECES



MODIFICACIÓN EXCEPCIONAL

LA SALAMANDRA



Sufrió cambios progresivos que desembocaron en la aparición del hombre

LAS RANAS



LOS PÁJAROS

Mayor logro de la evolución humana



LOS REPTILES



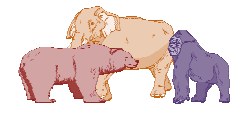
Progresivos → Antiguos mamíferos de donde desciende la especie humana

Relativamente

progresivos → LOS PÁJAROS

Se extinguieron posteriormente

LOS MAMIFEROS



No progresivos

LAS SERPIENTES



LOS LAGARTOS



LOS COCODRILOS



LAS TORTUGAS



Continúa ...

... continua



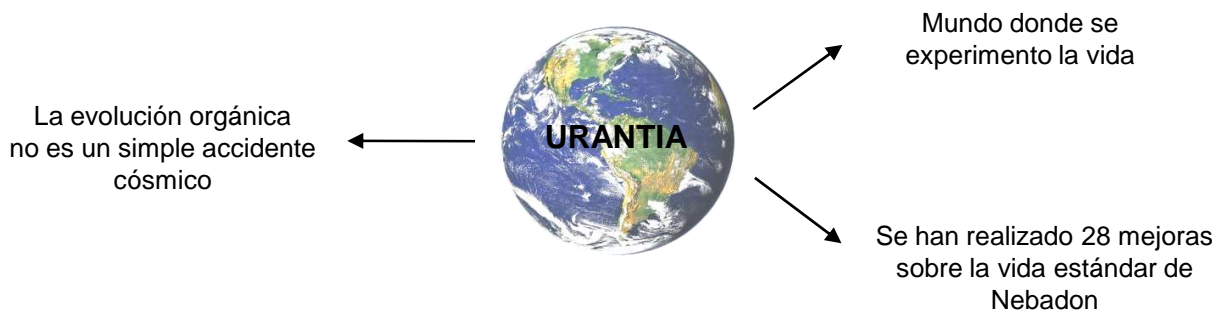
3. EL FOMENTO DE LA EVOLUCIÓN

PORTADORES DE VIDA

- No intervienen en la evolución posterior de animales y plantas una vez que estos ya tienen vida.
- Utilizan todos los recursos naturales y todas las circunstancias fortuitas para hacer progresar el proceso evolutivo.
- Si le fallan las líneas de vida previstas, tienen muchas más Preparadas y disponibles para seguir actuando.

El destino evolutivo del hombre descansa en sus propias manos y la inteligencia científica debe, tarde o temprano, reflejar el caótico funcionamiento de una selección natural no controlada y de una supervivencia sometida al azar.

4. LA AVENTURA URANTIANA



PARTICULARIDADES ÚNICAS DE URANTIA

- Aparición de la raza ANDONITA.
- Aparición simultanea de los mutantes SANGIKS en el seno de una sola familia.
- Aparición tardía del Príncipe Planetario que llegó casi 500.000 años más tarde de lo habitual (momento de la aparición de la mente humana). Durante este tiempo vigilaron el planeta 12 Melquisedeks Supervisores.

5. LAS VICISITUDES DE LA EVOLUCIÓN DE LA VIDA

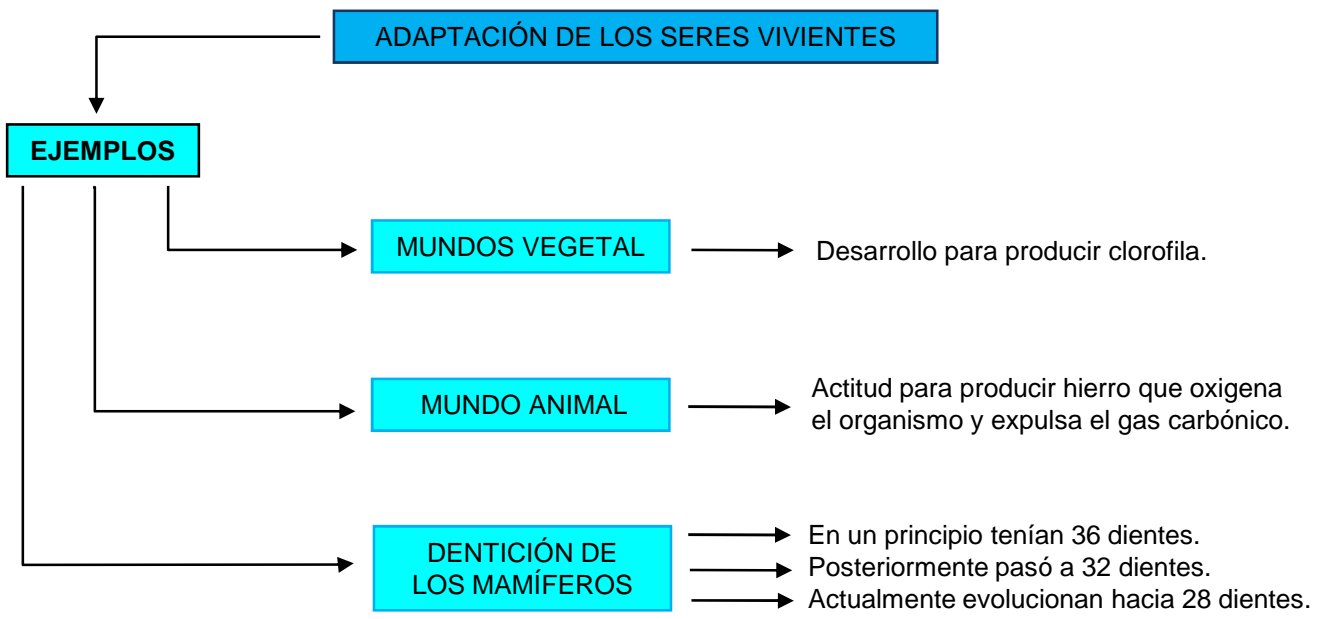
PERVERSIONES TRAGICAS

- La traición de Caligastia
- La Falta Adámica
- Descontrol de bacterias parasitarias.

Todo esto obstaculizó el buen desarrollo de la vida inteligente

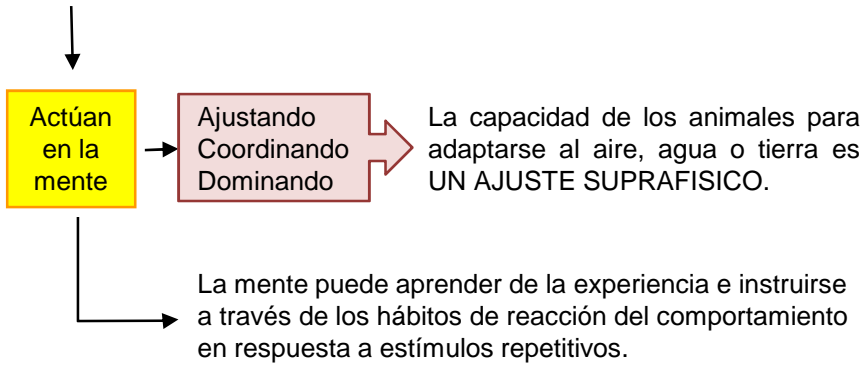
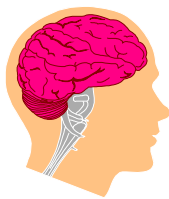
A causa de la falta adámica no hubo aporte de la sangre de Adán y Eva a las razas amalgamadas y como consecuencia estas y todos sus descendientes difícilmente pudieron y pueden superar las enfermedades provocadas por las bacterias y otros microorganismos.

6. LAS TÉCNICAS EVOLUTIVAS DE LA VIDA



LOS SIETE ESPÍRITUS MENTALES AYUDANTES

Actúan a través de la facultad de aprender, de la memoria y de la reacción al medio ambiente que son características específicas de la mente.



CEREBRO FÍSICO

SISTEMA NERVIOSO

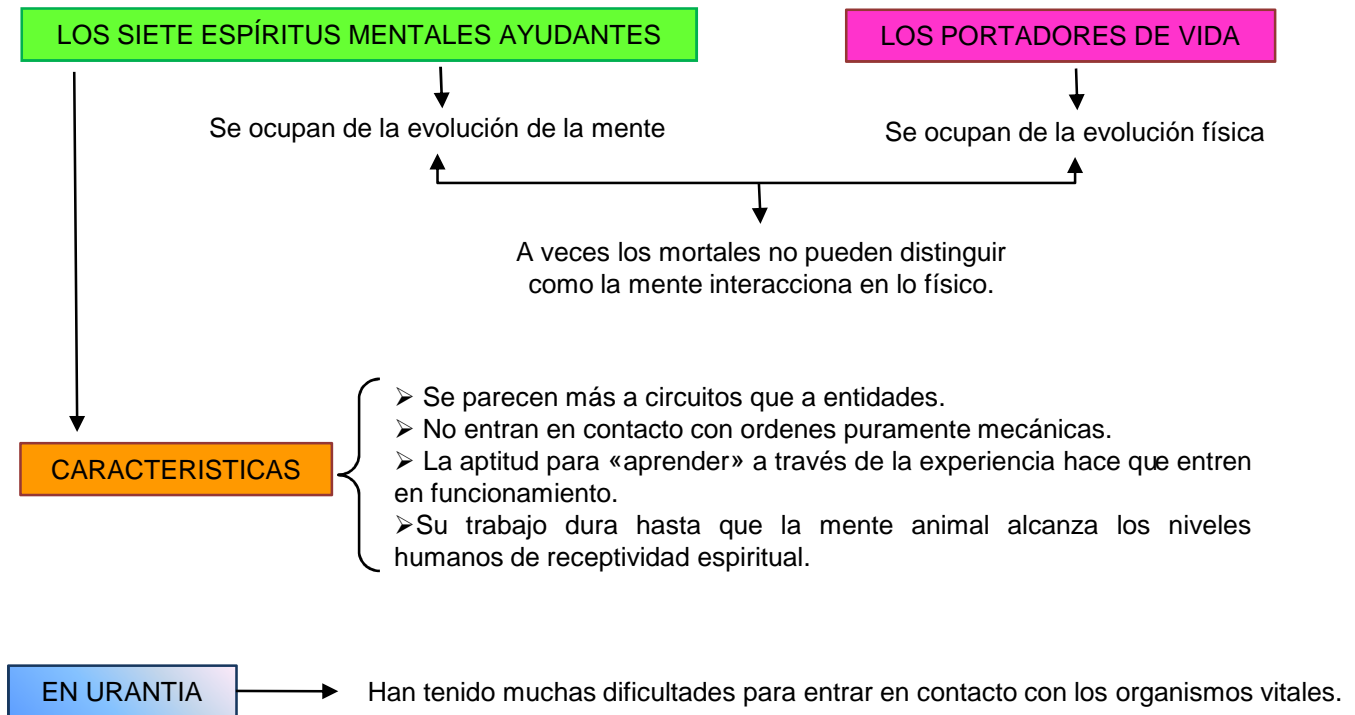
MENTE EVOLUTIVA DE UNA PERSONALIDAD

Reaccionan de forma innata al ministerio de la mente

Reaccionan de forma innata a lo espiritual y contiene potenciales de progreso y perfeccionamiento.



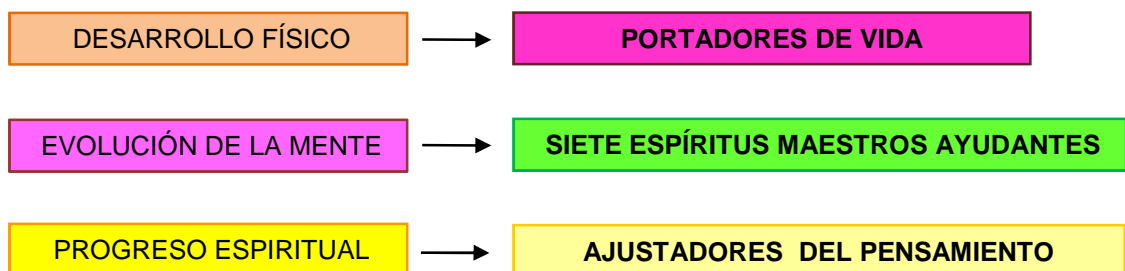
7. LOS NIVELES EVOLUTIVOS DE LA MENTE



8. LA EVOLUCIÓN EN EL TIEMPO Y EL ESPACIO

EL TIEMPO

{ En el Paraíso el tiempo no existe, por eso nosotros los Portadores de Vida cuya vida no está limitada por una existencia temporal, la evolución no nos resulta tan larga como a las criaturas mortales.



LAS SUPERVIVENCIA TRAS LA MUERTE NO DEPENDE DE LA SABIDURÍA O DEL CONOCIMIENTO, PERO SI DEPENDE DEL PROGRESO ESPIRITUAL

Cuando los valores espirituales reciben la consideración que se merecen, los significados cósmicos pueden ser discernidos y la personalidad se ve liberada de las trabas del tiempo y del espacio

DOCUMENTO N° 66: “EL PRÍNCIPE PLANETARIO DE URANTIA”

Cuando un Príncipe Planetario llega a un mundo habitado quiere decir que la voluntad de los seres humanos que lo habitan se ha manifestado en ellos. Este príncipe llegó muy tarde a Urantia ya que los hombres primitivos desarrollaron su voluntad 500.000 años antes. Caligastia, que así se llama el príncipe, llegó hace quinientos mil años aproximadamente, por esa época aparecieron los colores en la raza humana. Toda la humanidad la componían unos 500 millones de seres humanos primitivos, extendidos por Europa, Asia y África. El príncipe se asentó en el centro del mundo habitado, Mesopotamia.

1. EL PRÍNCIPE CALIGASTIA

BIOGRAFÍA DEL PRÍNCIPE PLANETARIO

- Hijo Lanonandek número 9.334 de orden secundaria llamado Caligastia.
- Amplia experiencia en los asuntos del Universo Local.
- Fue propuesto para formar parte de su estado – mayor por Lucifer.
- Su máximo interés era conseguir el puesto de Príncipe Planetario.

2. EL ESTADO MAYOR DEL PRÍNCIPE

ADJUNTO ASOCIADO AL PRÍNCIPE PLANETARIO

DALIGASTIA

Hijo Lanonandek secundario n° 319.407

LOS 100 DE CALIGASTIA

- Fueron elegidos por Caligastia.
- Procedían de distintos planetas.
- Se les proporcionó formas de personalidad de doble naturaleza: material y de conexión con los circuitos sistémicos, para ello se usó plasma vital de cien descendientes de Andón y Fonta.

3. DALAMATIA — LA CIUDAD DEL PRÍNCIPE

LA CIUDAD DE DALAMATIA SE UBICÓ EN EL GOLFO PERSICO EN LA ZONA DE MESOPOTAMIA. LA FINALIDAD ERA LA DE CONVERTIR A LOS CAZADORES EN PASTORES Y AGRICULTORES. LA ESTRUCTURA CON LA QUE SE CONSTRUYÓ TODA LA CIUDAD FUE CON EL LADRILLO.



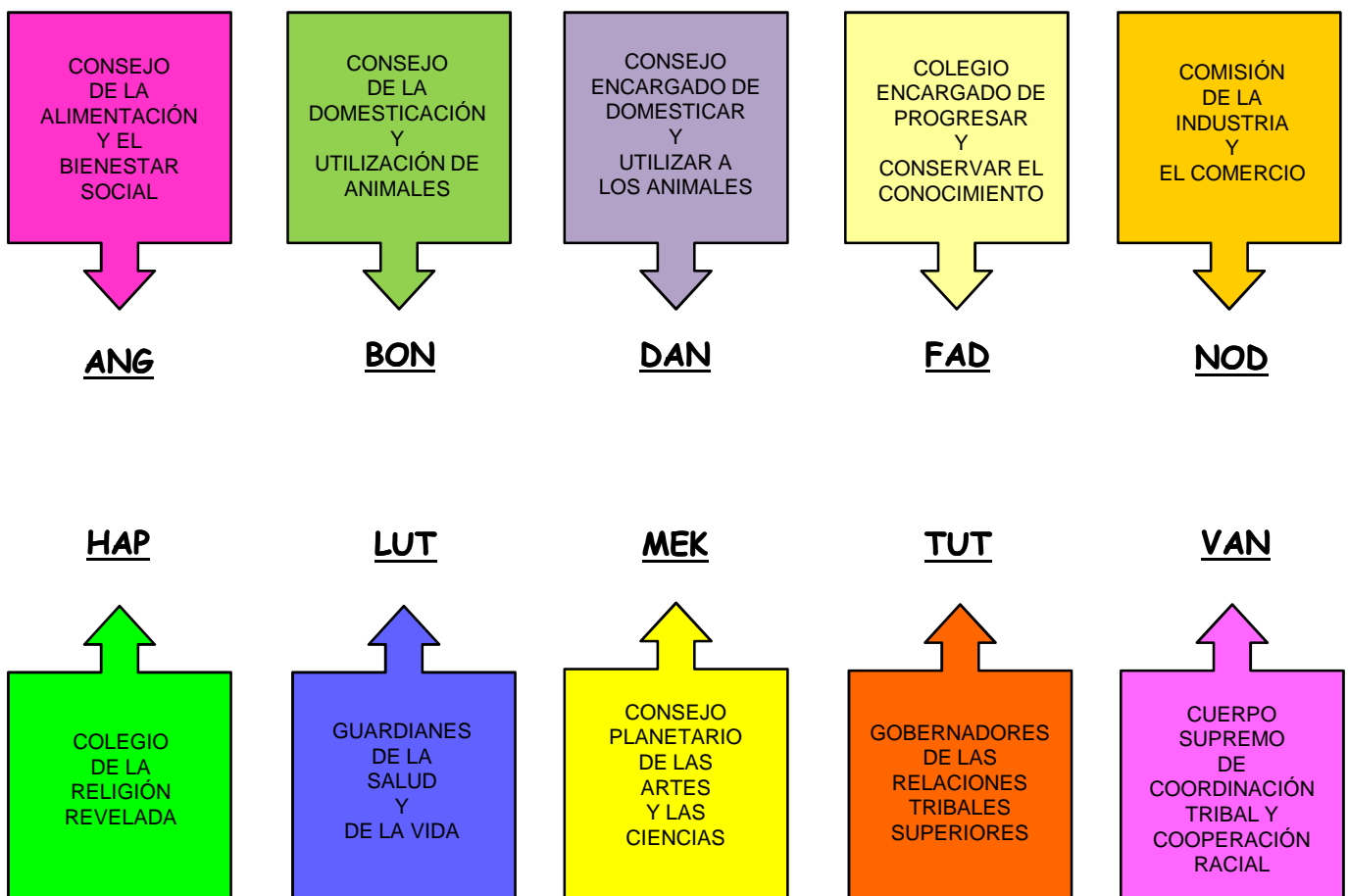
4. LOS PRIMEROS DÍAS DE LOS CIEN

Eran corporales y relativamente humanas.
Poseían el plasma vital de los Andonitas de Urantia. Estaban divididos a partes iguales por sexos, pero se les advirtió que no fueran padres (salvo bajo ciertas condiciones).
Ellos no sabían que tipos de criaturas podrían surgir de su unión sexual.
Su color y su lenguaje era el de la raza andonita.
Comían igual que los mortales, pero ellos eran vegetarianos.

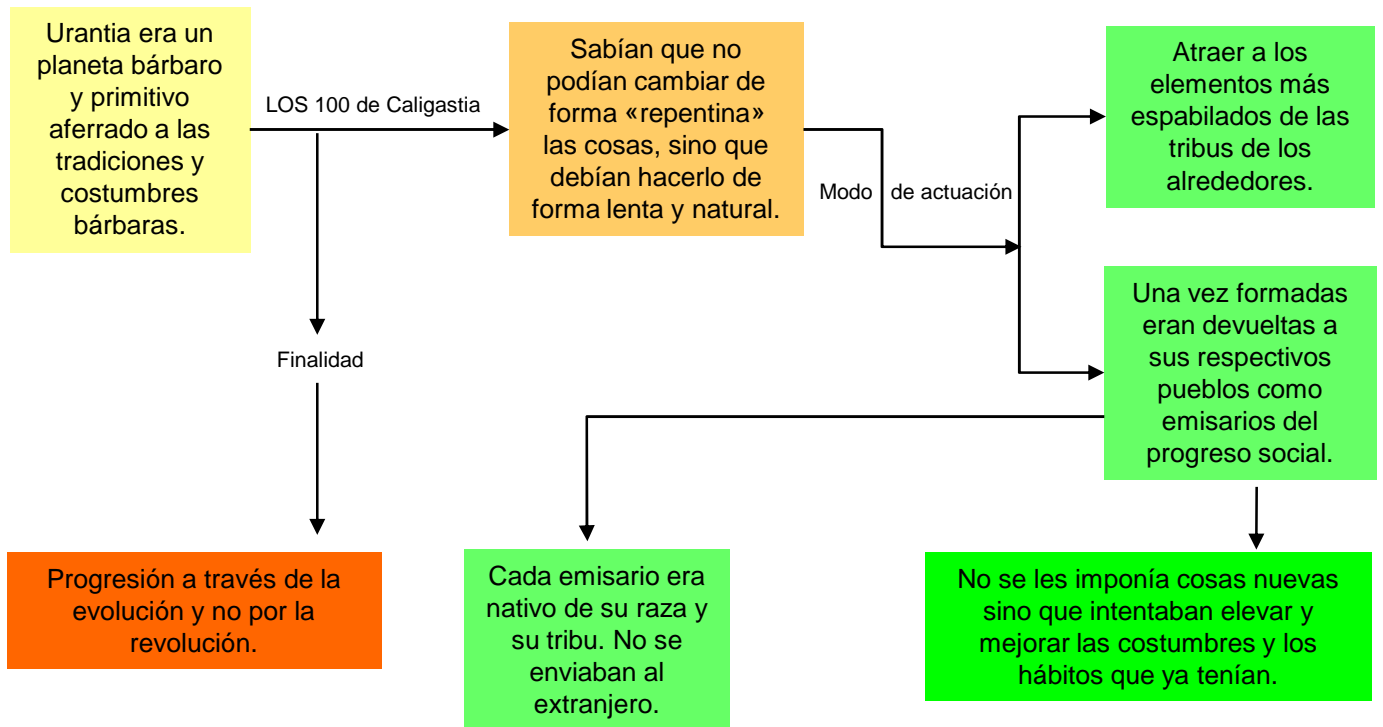
Los cien eran materiales pero supra humanos.
Aún no habían fusionado con su Ajustador de Pensamiento pero poseían un alma de crecimiento ascendentes.
En el año 30 de su existencia experimentaron con su yo material y esto dio origen a las primeras «**criaturas medianas primarias**» que eran invisibles a los ojos de los mortales.

Los cien eran inmortales gracias a un complemento antídoto de las corrientes de vida del sistema que provenían del fruto del Árbol de la Vida.
Este arbusto procedía de Edentia y crecía en el patio central de templo del Padre.
Los cien andonitas que donaron su plasma para la corporeidad del estado mayor del Príncipe, se convirtieron en inmortales y permanecieron en el cuartel general como asistentes personales del estado mayor

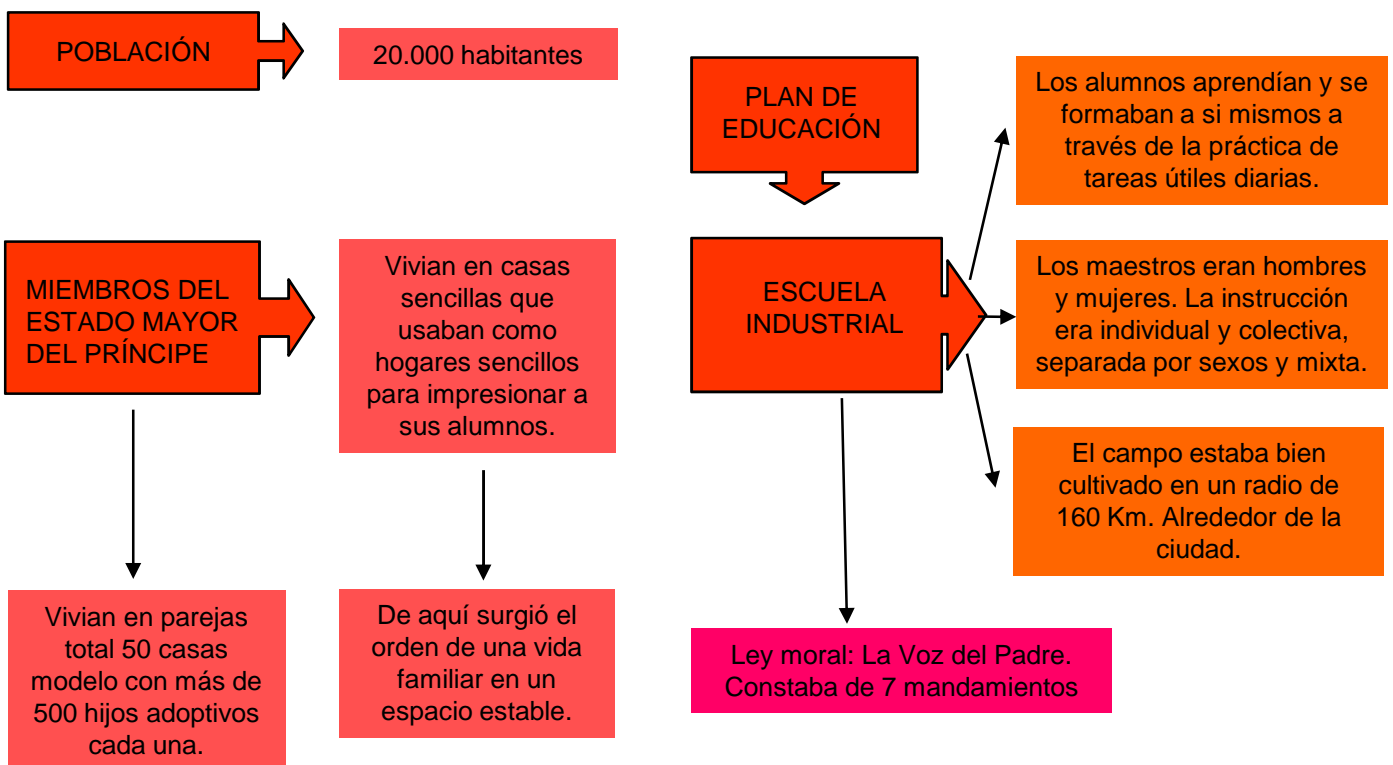
5. LA ORGANIZACIÓN DE LOS CIEN



6. EL REINADO DEL PRÍNCIPE



7. LA VIDA EN DALAMATIA



8. LAS DESGRACIAS DE CALIGASTIA

RASGOS PERSONALES

- Era muy individualista.
- Tomaba partido por los contestatarios y por aquellos que protestaban.
- Soportaba mal la autoridad y el consejo de sus superiores.
- Era reticente en cualquier forma de control.
- Nunca desobedeció órdenes ni demostró ningún tipo de deslealtad.
- Poseía un sentimiento exagerado en cuanto a su propia importancia.

MALAS INTERPRETACIONES

- Las ayudas que se les prestaba fueron interpretadas erróneamente.
- tanto él como Lucifer pensaban que sus amables consejeros tenían intención de coartar sus libertades.

Con la rebelión cayó en la tiniebla

Hicieron fracasar el plan de Adán y Eva para mejorar la raza

Siempre que podía boicoteaba los planes universales

Maquivera Melquisedek debilitó su influencia

Con la encarnación de Miguel su poder desapareció

La idea de que existe un «**demonio**» personal en Urantia es falsa.

Ni Lucifer, ni Caligastia, ni Daligastia pudieron nunca obligar a los seres humanos normales a hacer nada en contra de su voluntad.

El Libre Albedrío humano es, a sido y será SUPREMO .

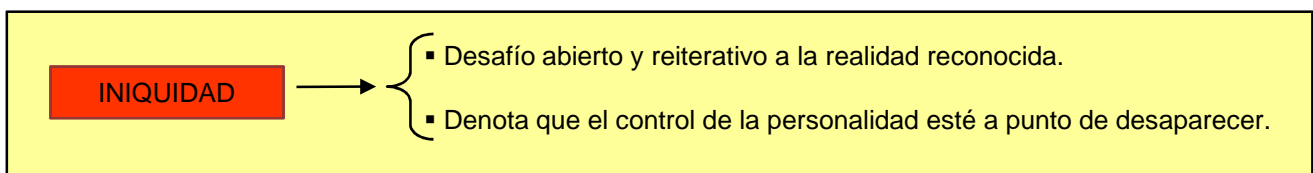
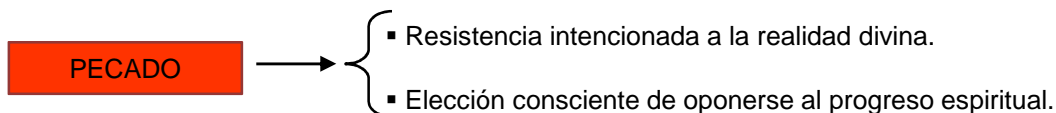
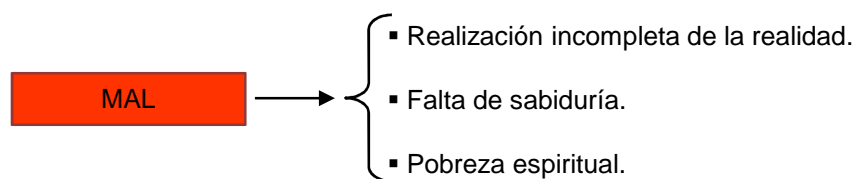
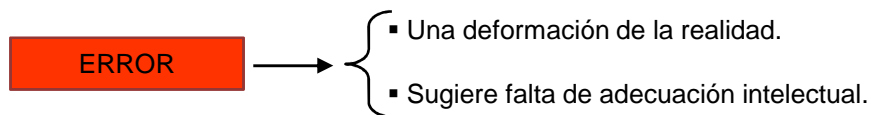
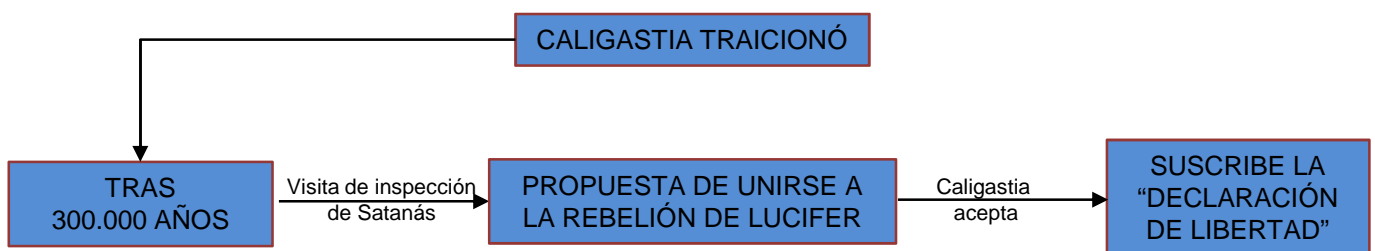
TODOS LOS PARTICIPANTES EN LA REBELIÓN DE LUCIFER ESTÁN PENDIENTES DE SER JUZGADOS POR LOS ANCIANOS DE LOS DÍAS



DOCUMENTO N° 67: “LA REBELIÓN PLANETARIA”

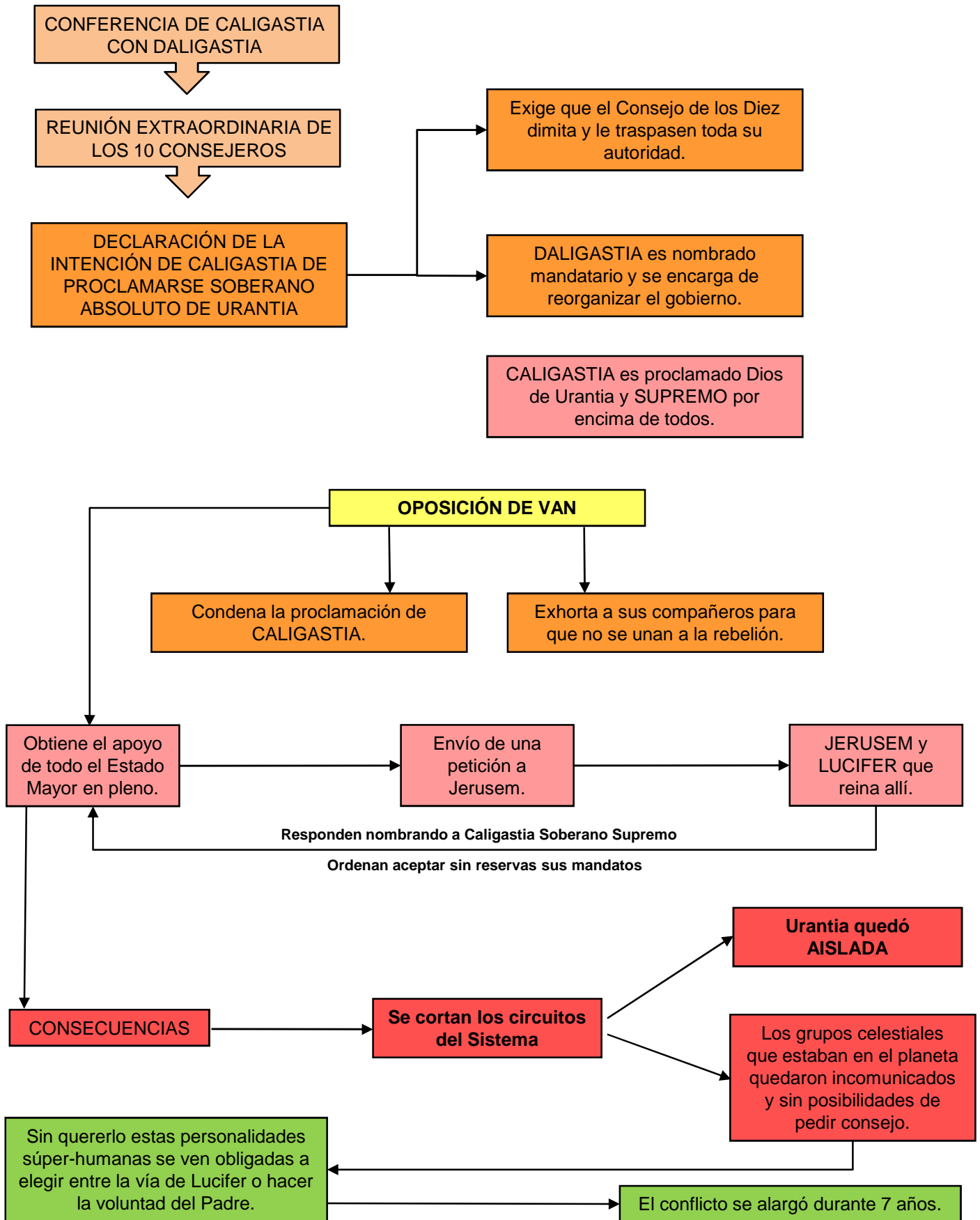
Resulta difícil entender muchas cosas concernientes a la presencia humana en Urantia, sobre todo si no se llega a saber de un modo fehaciente que cosas ocurrieron en el pasado. Una motín como el que vivió este planeta hirió relativamente el progreso orgánico y cambio el curso del avance social y de la mejora espiritual. Quien no sabe esto, no sabe de que manera la balanza se inclino hacia una deriva histórica de nuestro planeta.

1. LA TRAICIÓN DE CALIGASTIA

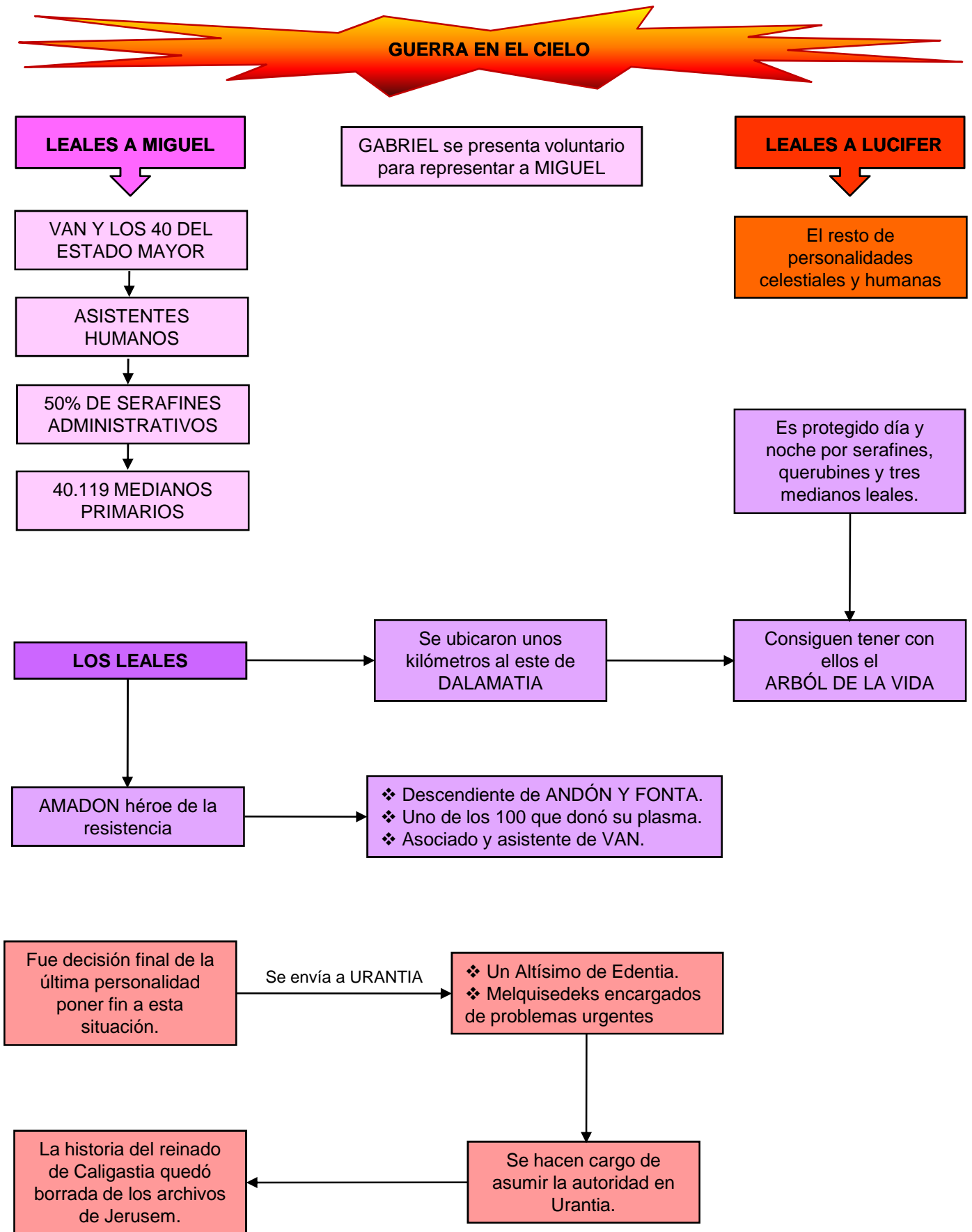


DEMENCIA CÓSMICA

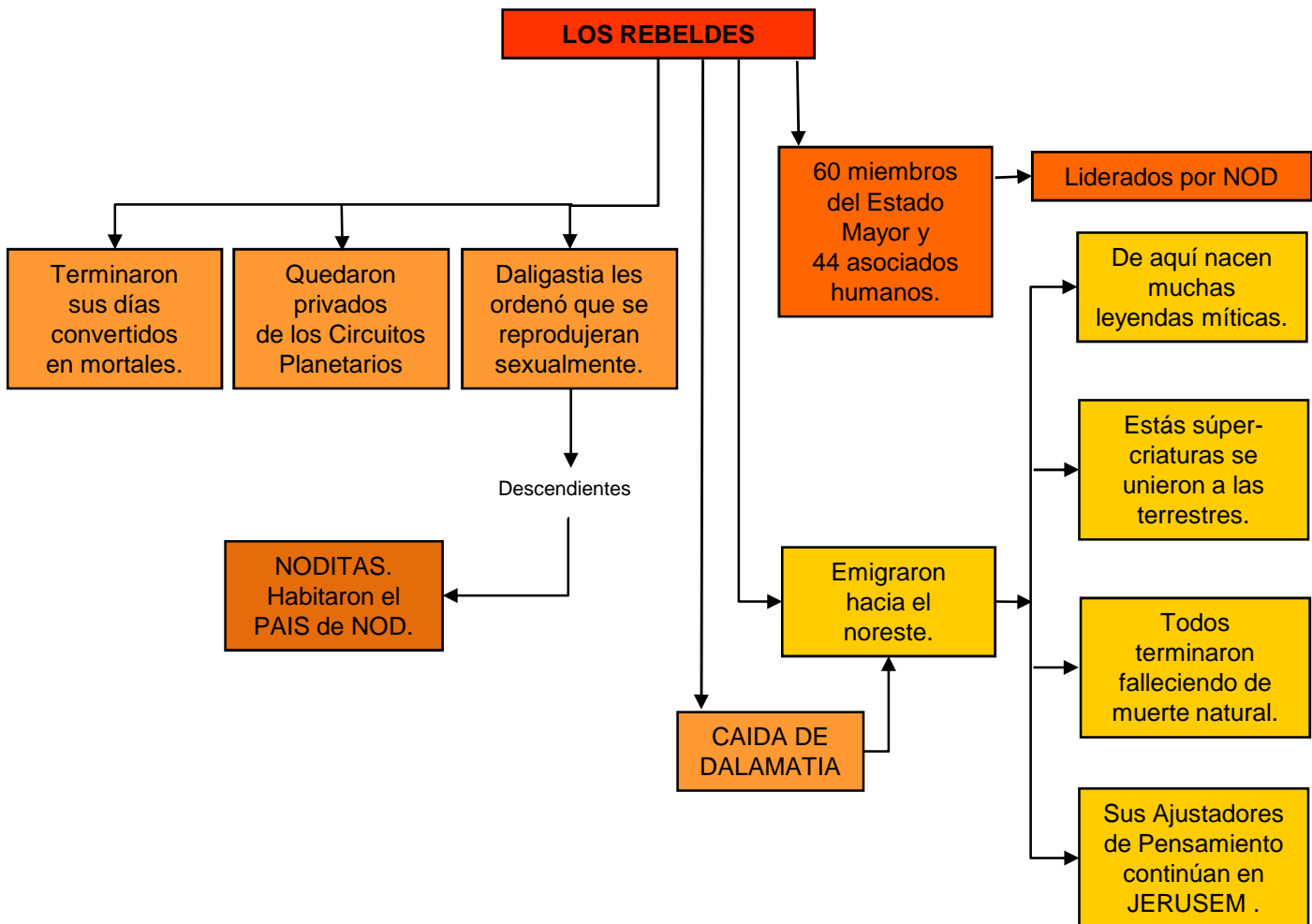
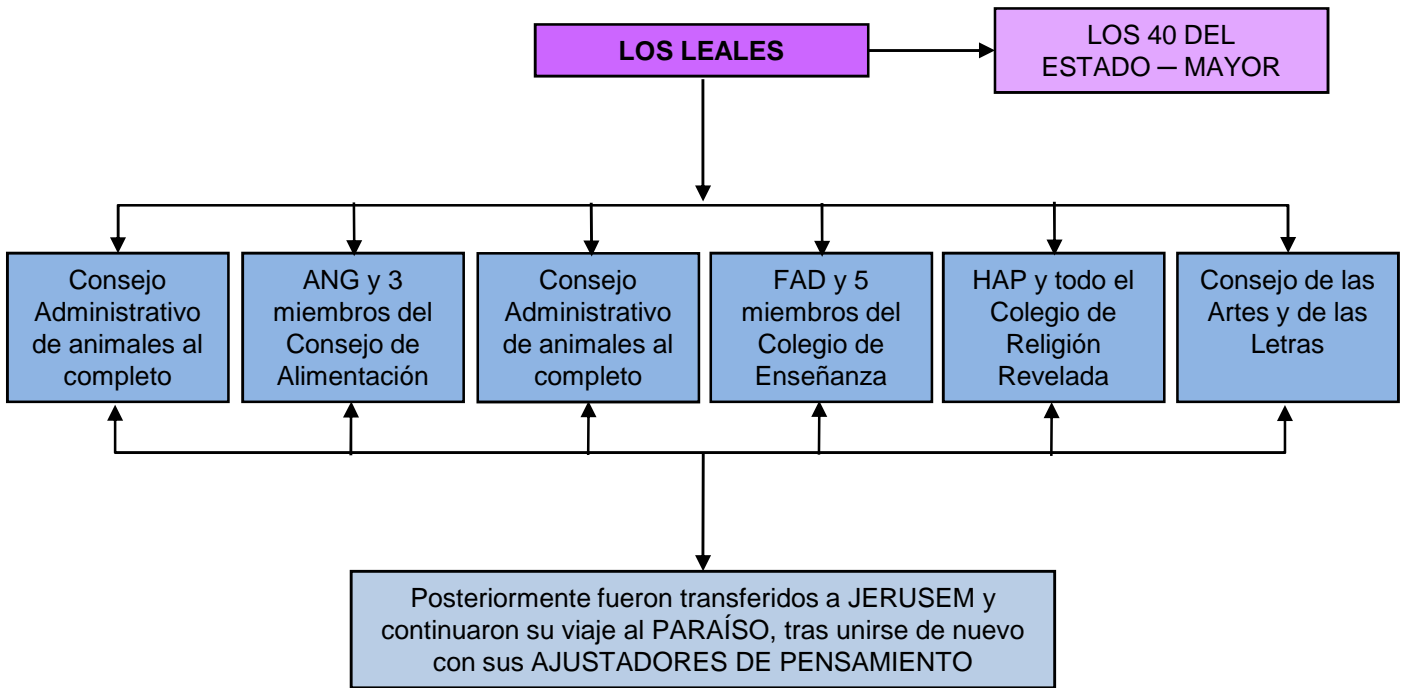
2. EL COMIENZO DE LA REBELIÓN



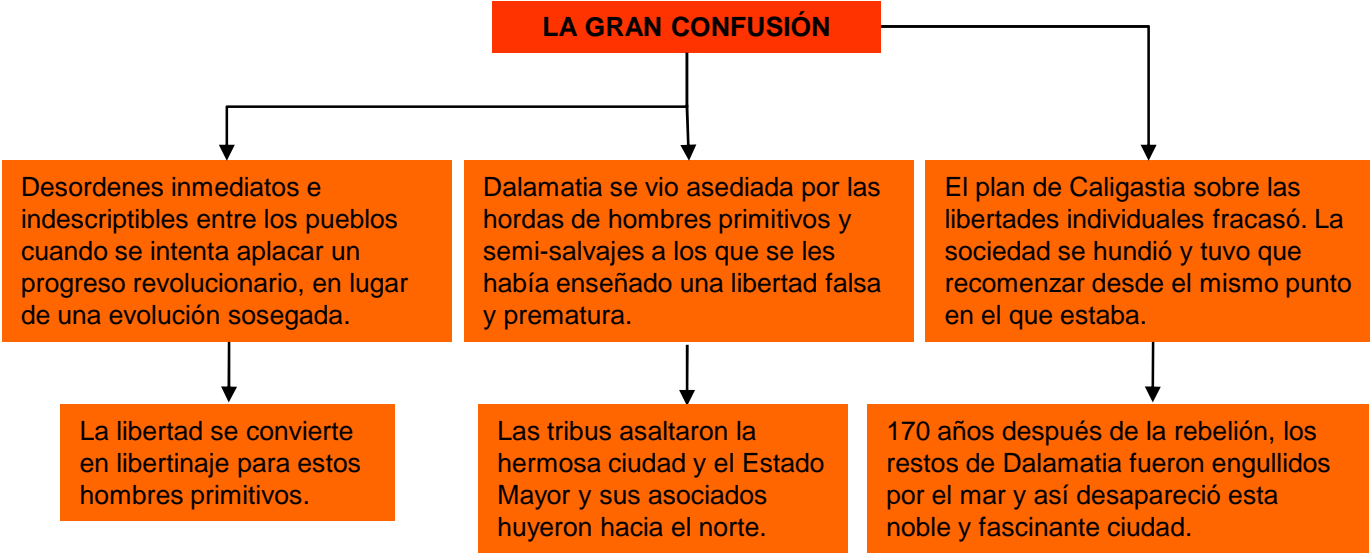
3. LOS SIETE AÑOS DECISIVOS



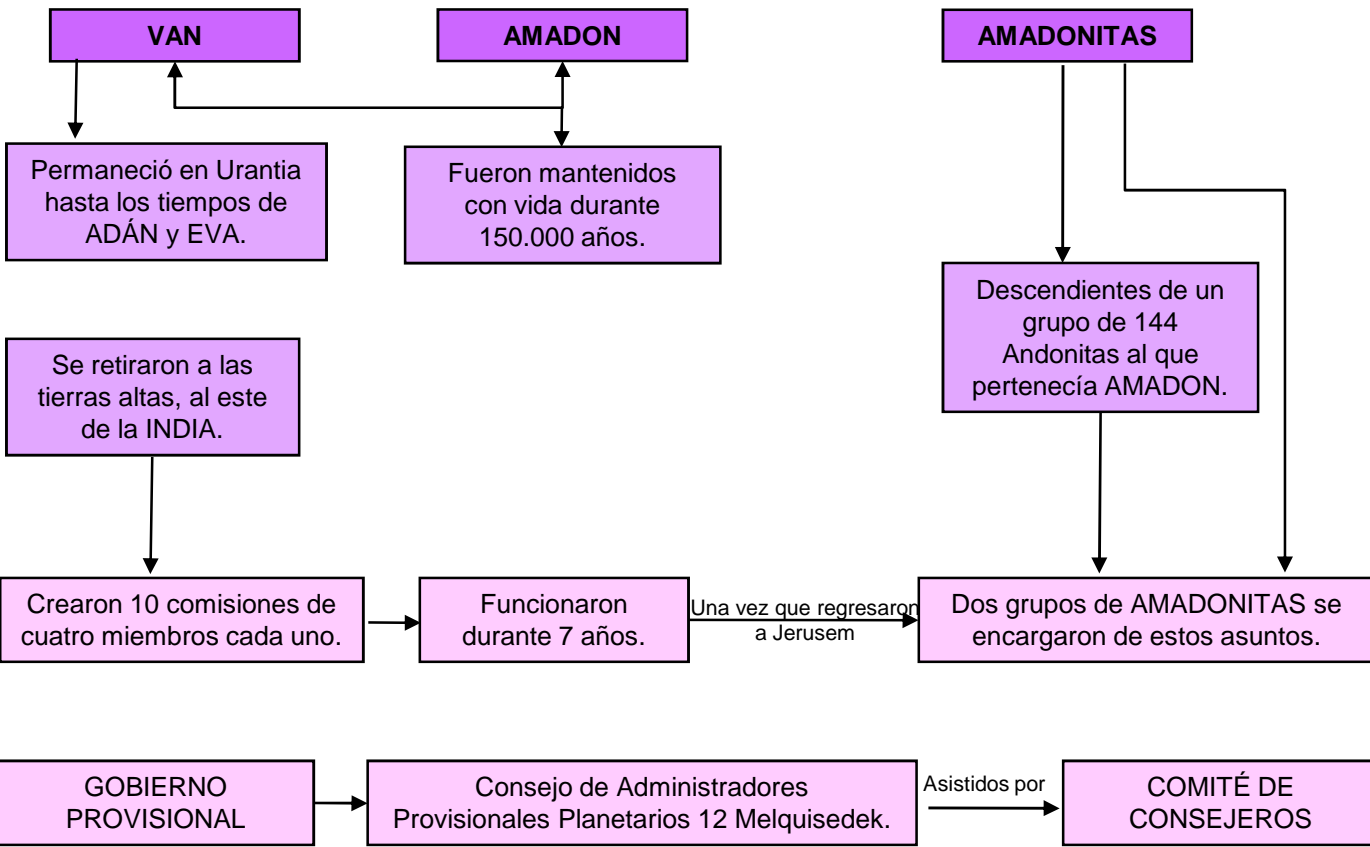
4. LOS CIEN DE CALIGASTIA DESPUES DE LA REBELIÓN



5. LOS RESULTADOS INMEDIATOS DE LA REBELIÓN

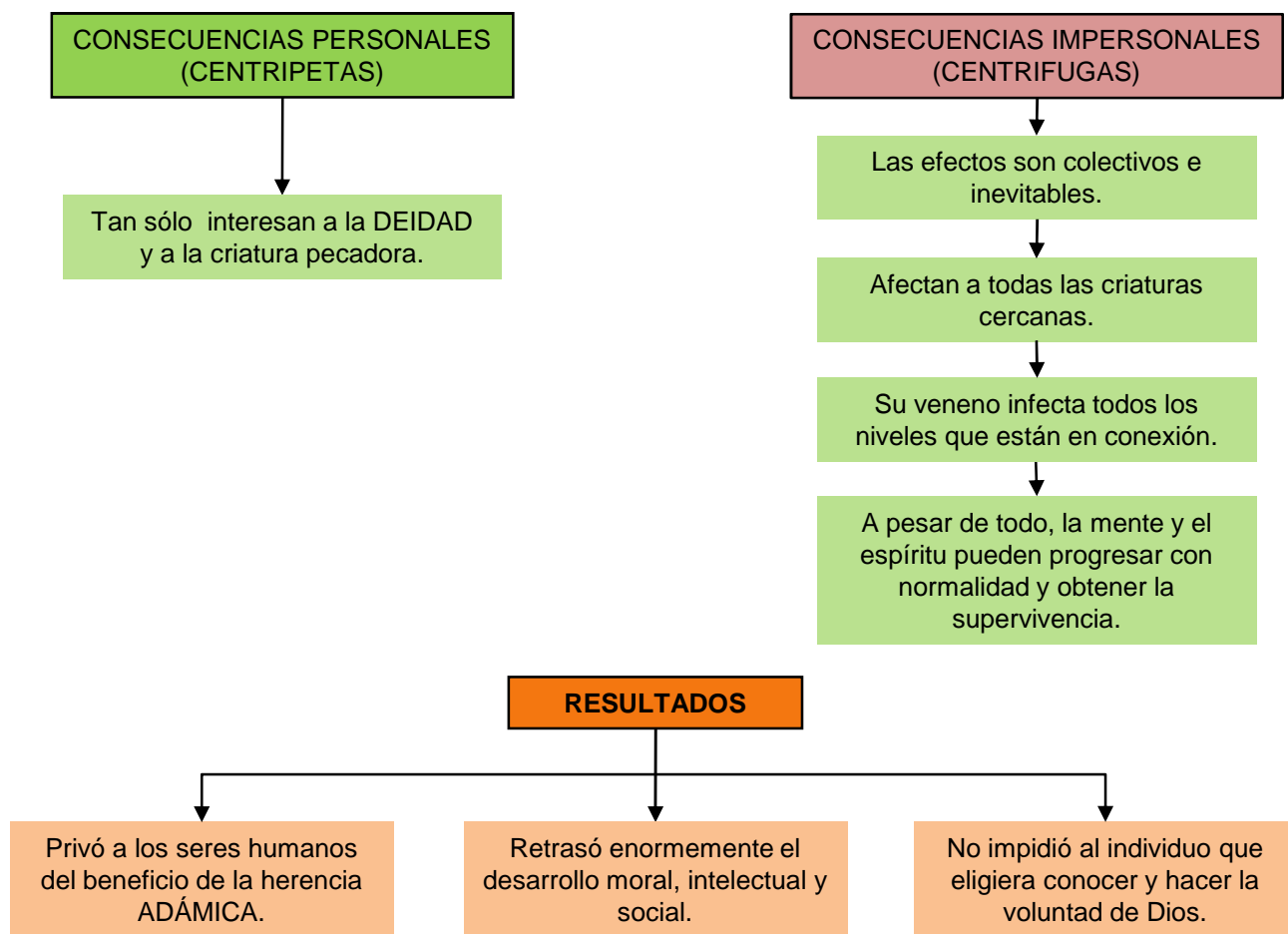


6. VAM – EL INQUEBRANTABLE

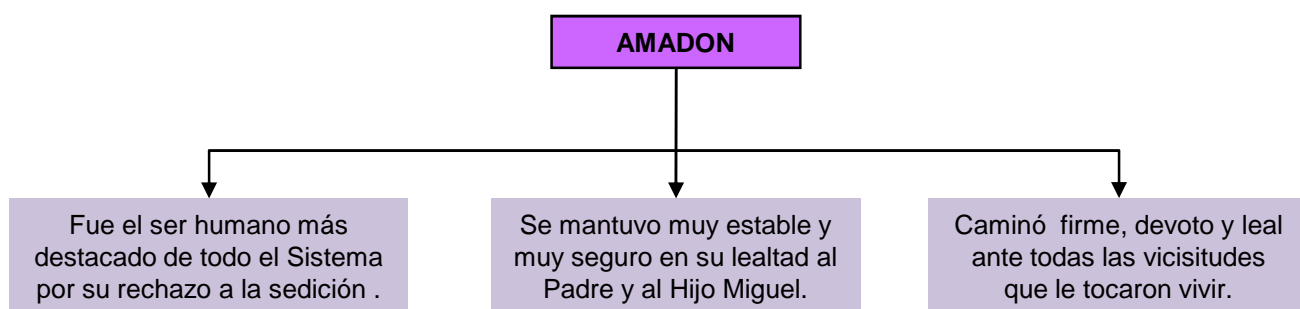


Entre Van y Amadon consiguieron que Urantia continuara evolucionando hasta alcanzar el nivel mínimo necesario para que pudieran venir los HIJOS MATERIALES ADÁN Y EVA.

7. LAS REPERCUSIONES LEJANAS DEL PECADO



8. EL HÉROE HUMANO DE LA REBELIÓN

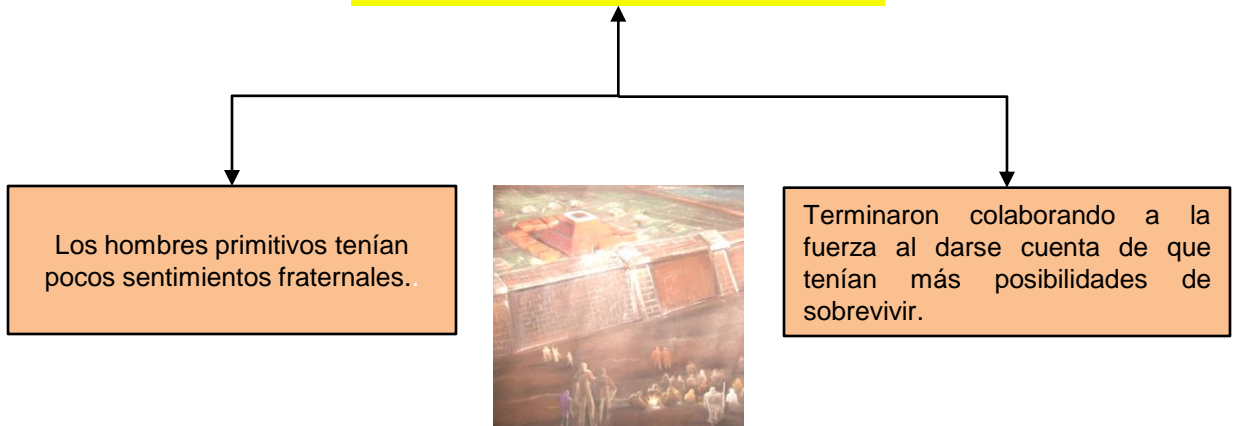


Lucifer y su insurrección, así como todos los que le siguieron, lesionaron a todo el Sistema y limitaron de un modo transitorio el avance de la Constelación de Norlatiadek, pero por otro lado debemos considerar que la postura de Amadón ante la impresionante influencia adversa de los rebeldes ha supuesto un bien muy grande en todo el Universo de Nebadon, incluso mucho más que la adicción completa de todo el mal que la rebelión supuso.

DOCUMENTO N° 68: “LOS ALBORES DE LA CIVILIZACIÓN”

La civilización no es inherente, ni biológica, sino una adquisición social. La evolución social cooperadora fue inaugurada en Dalamatia y duro 300.000 años. El hombre azul se benefició más que los demás de estas primeras enseñanzas sociales, el hombre rojo hasta cierto punto, y el hombre negro menos que los demás. Actualmente, las razas amarilla y blanca han manifestado el desarrollo social más avanzado de Urantia.

1. LA SOCIALIZACIÓN PROTECTORA



2. LOS FACTORES DEL PROGRESO SOCIAL

- La versión del hombre por el aislamiento.
- El nivel de inteligencia.
- La disminución del riesgo y el peligro.
- El exceso del placer egoísta.
- La preservación de uno mismo.
- El hambre y el amor-sexo.
- El miedo.
- La vanidad.

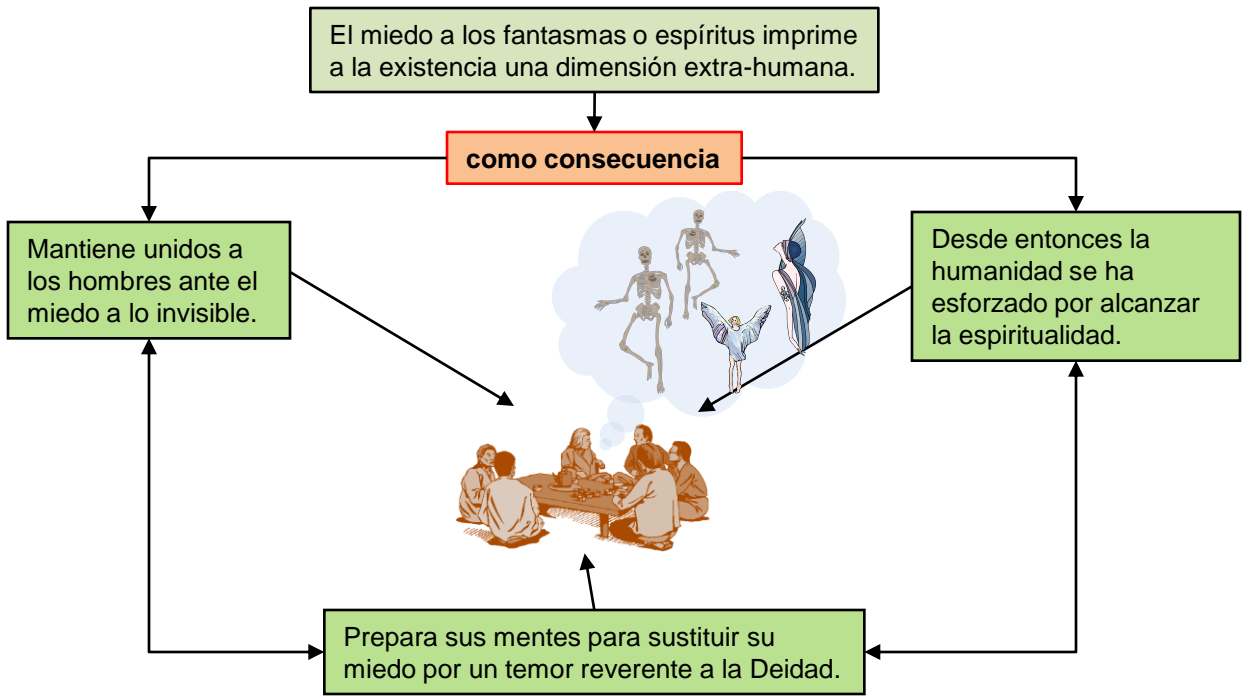
- La familia como agrupación pacífica con fines de preservación y reproducción.
- El matrimonio como asociación sexual duradera.

● Asociaciones humanas sostenidas por

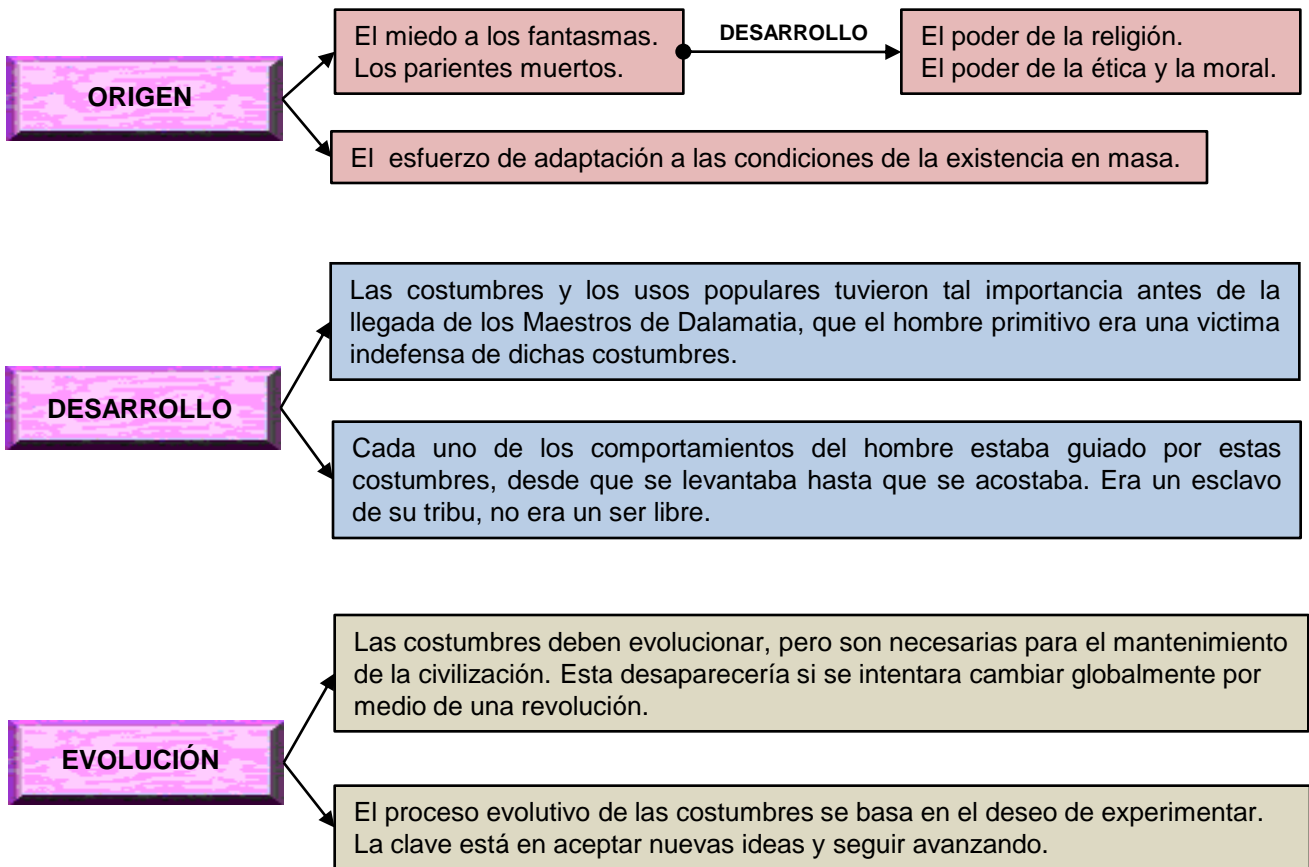
- La vanidad
- El orgullo
- La ambición
- El honor

Ya que necesitan un público que los admire y los valore.

3. LA INFLUENCIA SOCIALIZADORA DEL MIEDO A LOS FANTASMAS



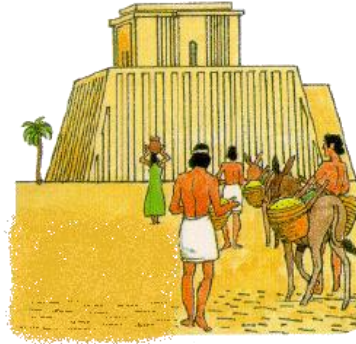
4. LA EVOLUCIÓN DE LAS COSTUMBRES



5. EL USO DEL TERRITORIO – LAS ARTES PARA SUSTENTARSE

LA ETAPA DE LA RECOLECCIÓN

Fue el estadio más primitivo de la cultura nómada. Kilométricas filas de caminantes iban en busca de alimento. Actualmente lo bosquimanos de África aún siguen viviendo de esa manera.



LA ETAPA DE LA CAZA

El invento de armas permite a los hombres convertirse en cazadores. Los mejores cazadores y tramperos fueron los hombres azules. En verano cazaban peces y los secaban para tener alimentos para el invierno. Nunca cazaban piezas de gran tamaño.

LA ETAPA DEL PASTOREO

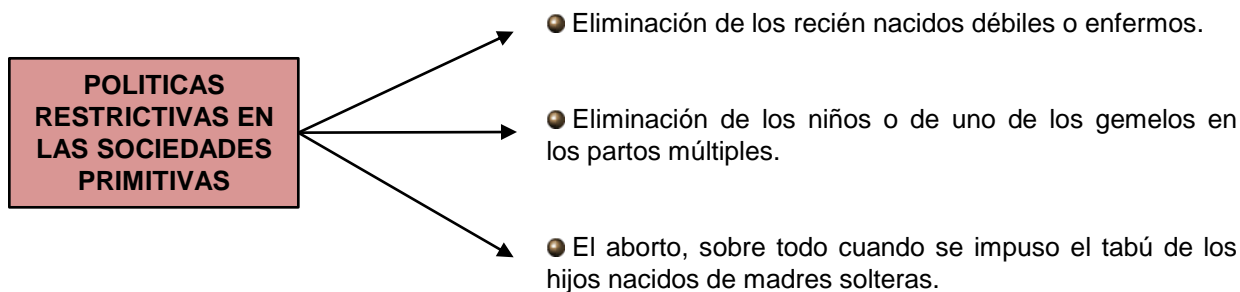
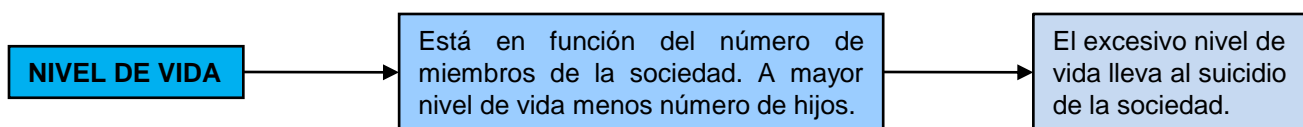
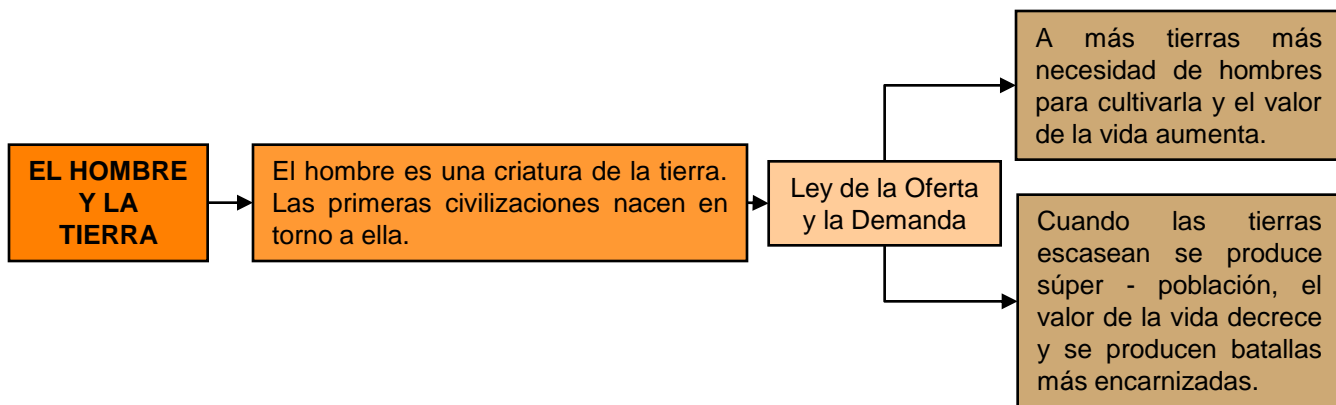
Nace gracias a la domesticación de los animales. Esto hizo que dependiera menos del hambre y saca beneficio de sus rebaños. La dignidad y el nivel de la mujer descendieron mucho en esta etapa al hacerse el hombre más independiente cuidando sus rebaños.

LA ETAPA DE LA AGRICULTURA

Se caracteriza por el cultivo de las plantas. Esta labor a través de su ejercicio ejerce una influencia ennoblecedora en todas las razas humanas. En un principio hubo fricciones entre cazadores, pastores y agricultores, aunque estas eran las más pacíficas. El nomadismo fue disminuyendo y comenzó a aparecer la industria.



6. LA EVOLUCIÓN DE LA CULTURA

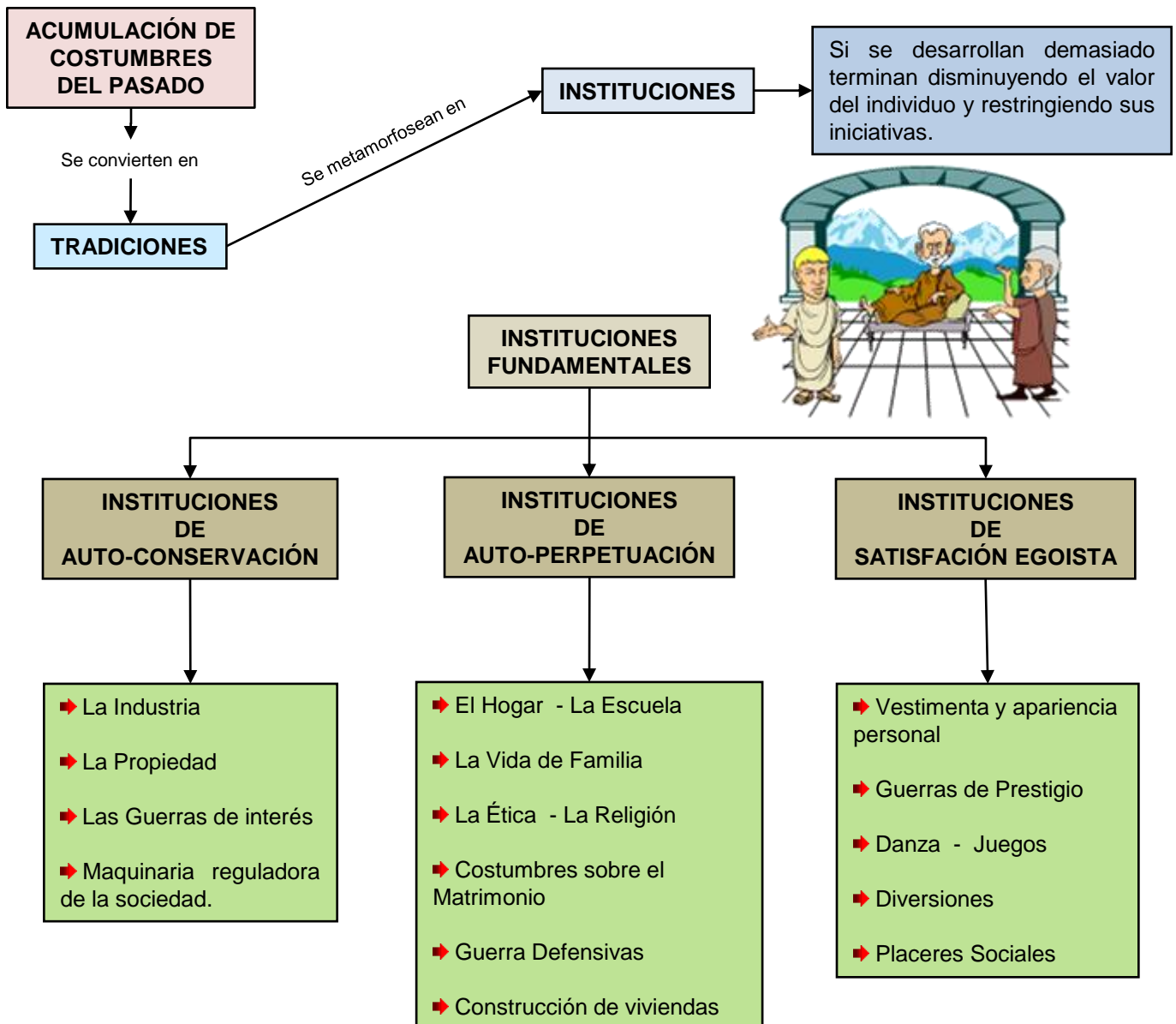


La superpoblación de momento no es un problema mundial, pero puede llegar a serlo y eso pondrá a prueba la sabiduría de los dirigentes de Urantia en función de las decisiones que tomen para favorecer a los hombres normales frente a los que se sitúan al borde o por encima de esta normalidad.

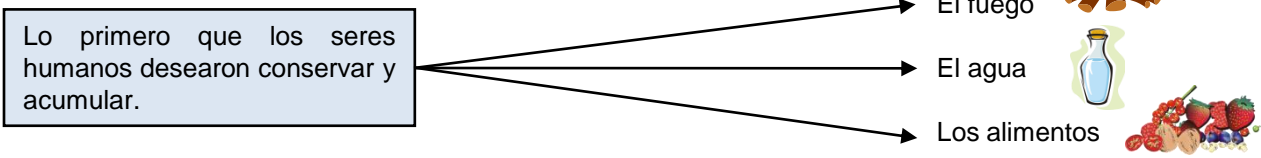
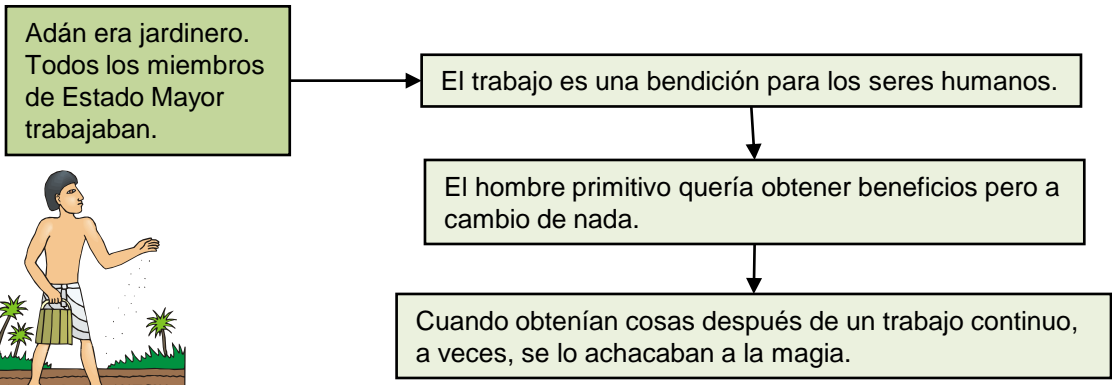
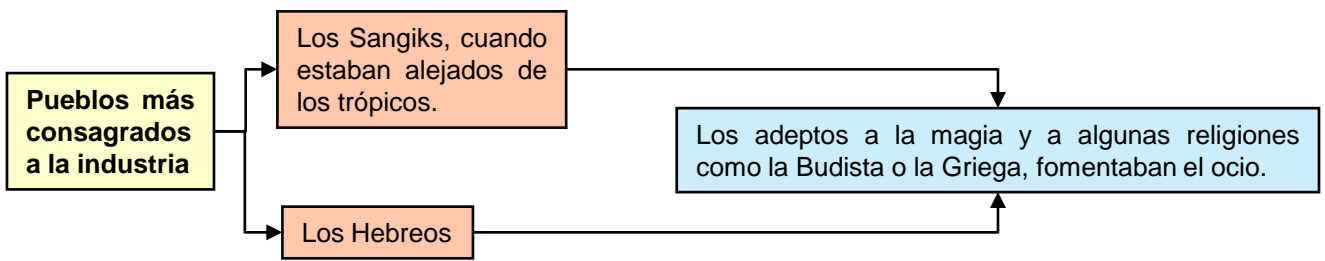
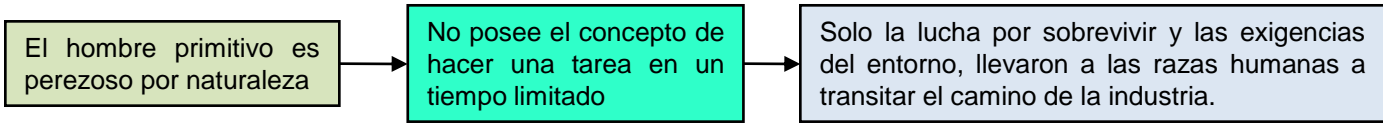
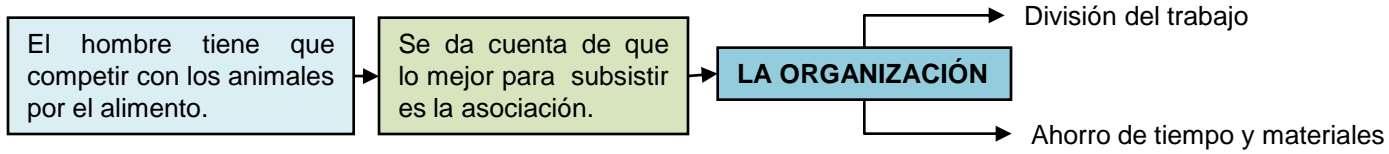
DOCUMENTO N° 69: “LAS INSTITUCIONES HUMANAS PRIMITIVAS”

El ser humano a diferencia de sus antepasados animales, se manifiesta en lo emocional mediante la perspicacia que posee para estimar el humor, el arte y la religión. Lo mismo le sucede en su comportamiento social, ya que la superioridad la demuestra fabricando herramientas, comunicándose con las demás personas y estableciendo instituciones. Cuando perdura el vínculo se crean directrices que terminan en la institucionalización. Esta actividad indica que se ahorra trabajo y se mejora la seguridad del grupo. Los hábitos adquiridos en el tiempo, reservados por los tabúes y realzados por la religión, tradicionalmente establecen organismos de los cuales el hombre civilizado se siente satisfecho

1. LAS INSTITUCIONES HUMANAS FUNDAMENTALES

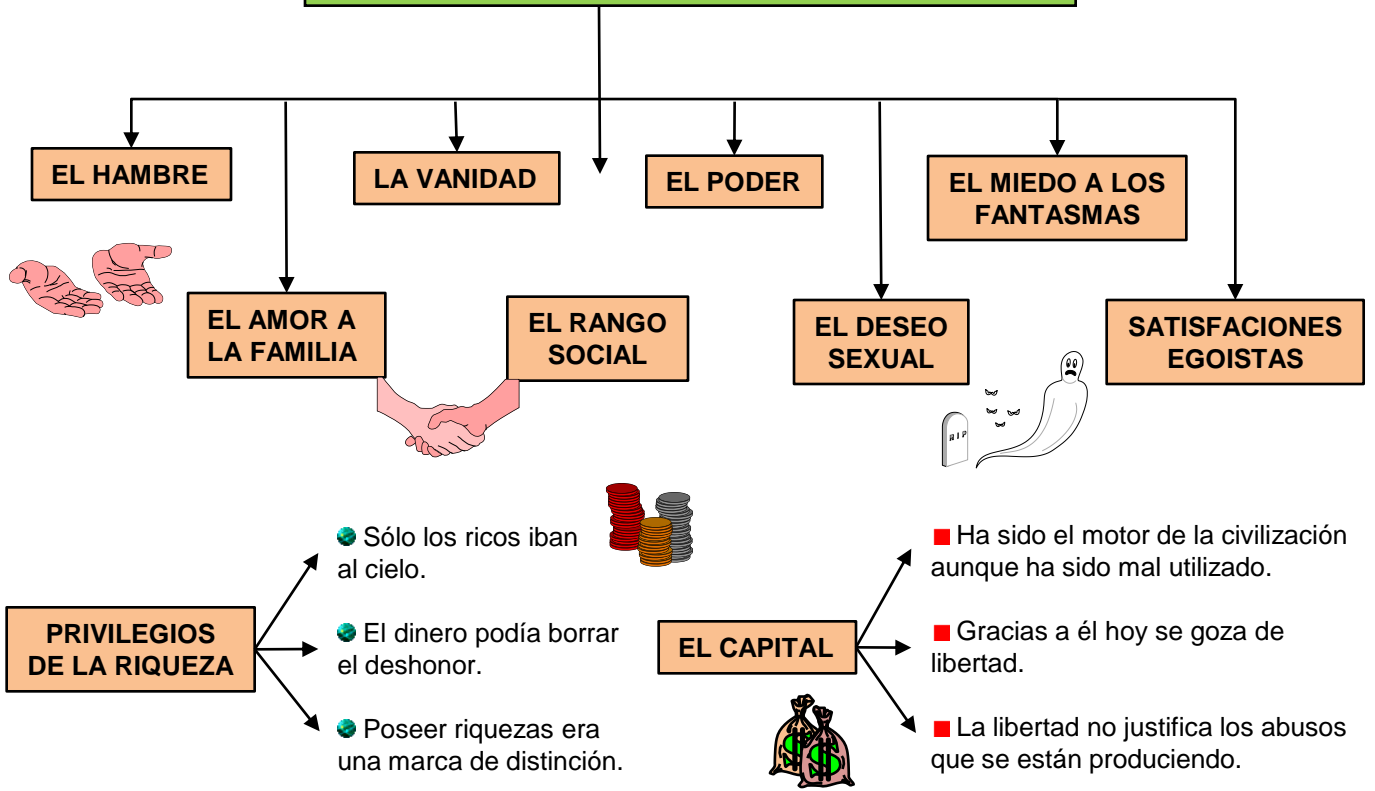


2. LOS ALBORES DE LA INDUSTRIA

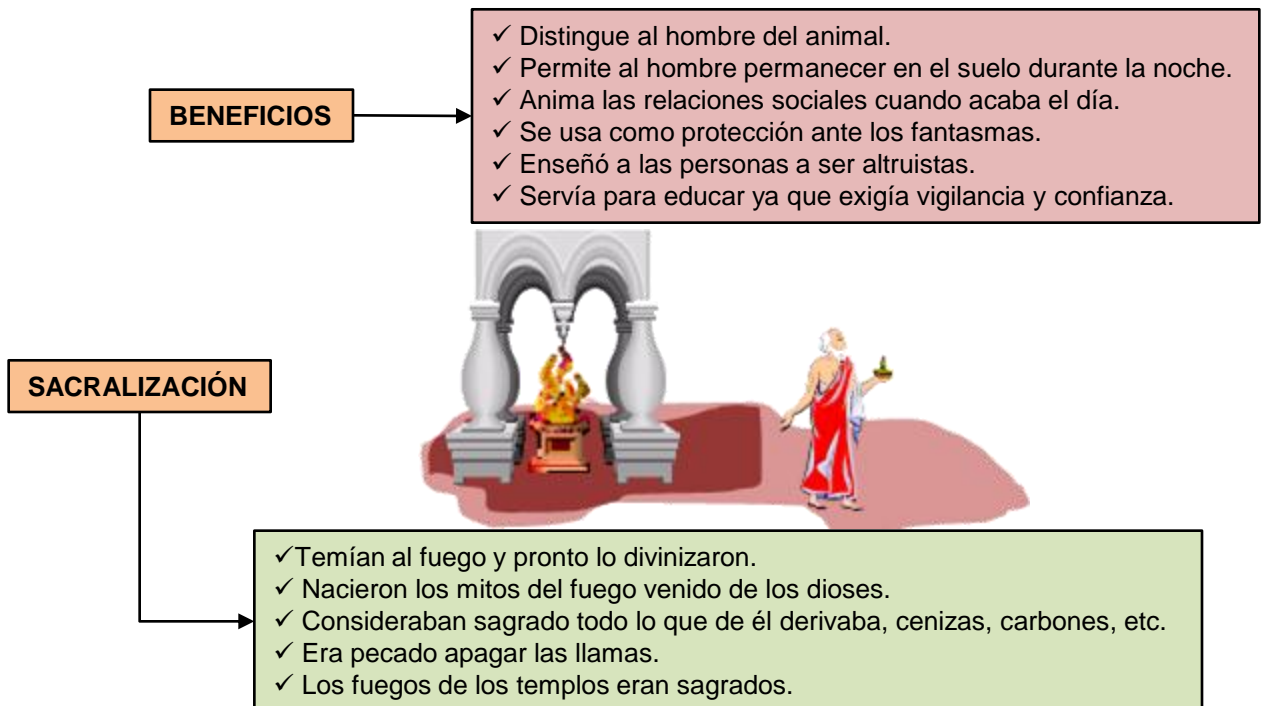


5. LOS PRINCIPIOS DEL CAPITAL

MOTIVACIONES PARA LA ACUMULACIÓN DEL CAPITAL



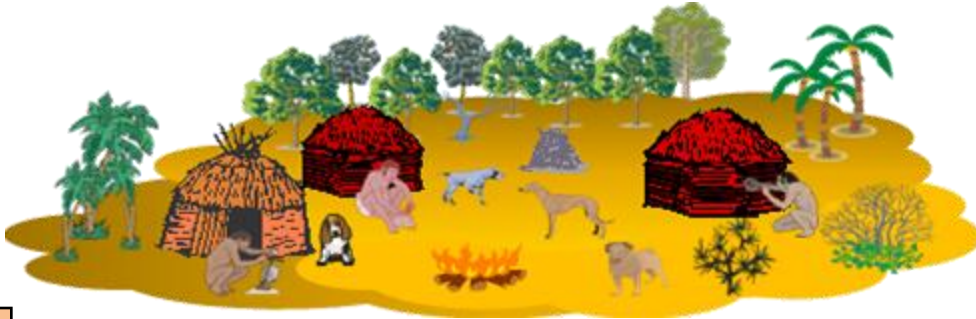
6. EL FUEGO EN RELACIÓN CON LA CIVILIZACIÓN



7. LA UTILIZACIÓN DE LOS ANIMALES

DESCUBRIMIENTO

La domesticación fue fortuita. Algunos animales se reproducían en cautividad, otros no.



EL PERRO

Se utilizó para proteger las casas y así las personas podían dormir por las noches. Pensaban que podían olfatear a los espíritus y aullarles para espantarlos. Sirvió de alimento, para la caza, como guardián y de acompañamiento.

8. LA ESCLAVITUD COMO FACTOR DE LA CIVILIZACIÓN

LA MUJER

- ✦ Fue la primera esclava, una esclava familiar.
- ✦ Se las consideraba compañeras sexuales inferiores .

LOS ENEMIGOS

- Al principio se las mataba o bien eran comidas o se las obligaba a combatir a muerte entre ellas.
- La esclavitud supuso un gran progreso sobre la masacre a las vencidas y el canibalismo .

BENEFICIOS

- Fue un eslabón indispensable en la cadena de la civilización humana.
- Gracias a ella se pasó del caos a la indolencia y al ocio.
- Dio nacimiento a la primeras formas de gobierno y exigían una fuerte reglamentación.
- Gracias a esta opresión los hombres desarrollaron la industria.
- Hoy en día existe una esclavitud voluntaria, una servidumbre industrial modificada.

**El ser humano salió del estado salvaje gracias al fuego, a los animales y a la esclavitud.
Hoy en día el hombre está siguiendo el camino contrario.**

9. LA PROPIEDAD PRIVADA

LA FAMILIA

El hombre no solo acumula bienes sino que quiere legarlos a sus descendientes. Esto supuso un progreso social.

LAS TENDENCIAS RELIGIOSAS

La propiedad servía para asegurarse un puesto en la otra vida. Por eso se les enterraba con sus tesoros.

EL DESEO DE LIBERTAD Y LOS PLACERES

Aquellos que eran poco previsores se aprovecharon de las riquezas comunes, se dejaban alimentar por el estado.

LA NECESIDAD DE PODER Y DE SEGURIDAD

El comunismo primitivo desapareció porque los hombres más progresistas se negaron a mantener a esclavos y a perezosos.

LAS MUJERES

- Eran propiedad de la comunidad.
- Los jefes poseían todas las tierras y todas las mujeres.
- Los matrimonios no se hacían sin el permiso del jefe.
- Cuando desapareció el comunismo primitivo, la mujer fue propiedad individual.

EL CONSUMO PRIMITIVO

Al principio todos los bienes eran propiedad común. El consumo no era teórico ni social, era un ajuste práctico que impidió la pobreza y la miseria. No existía la mendicidad ni la prostitución.

LAS PRIMERAS PROPIEDADES

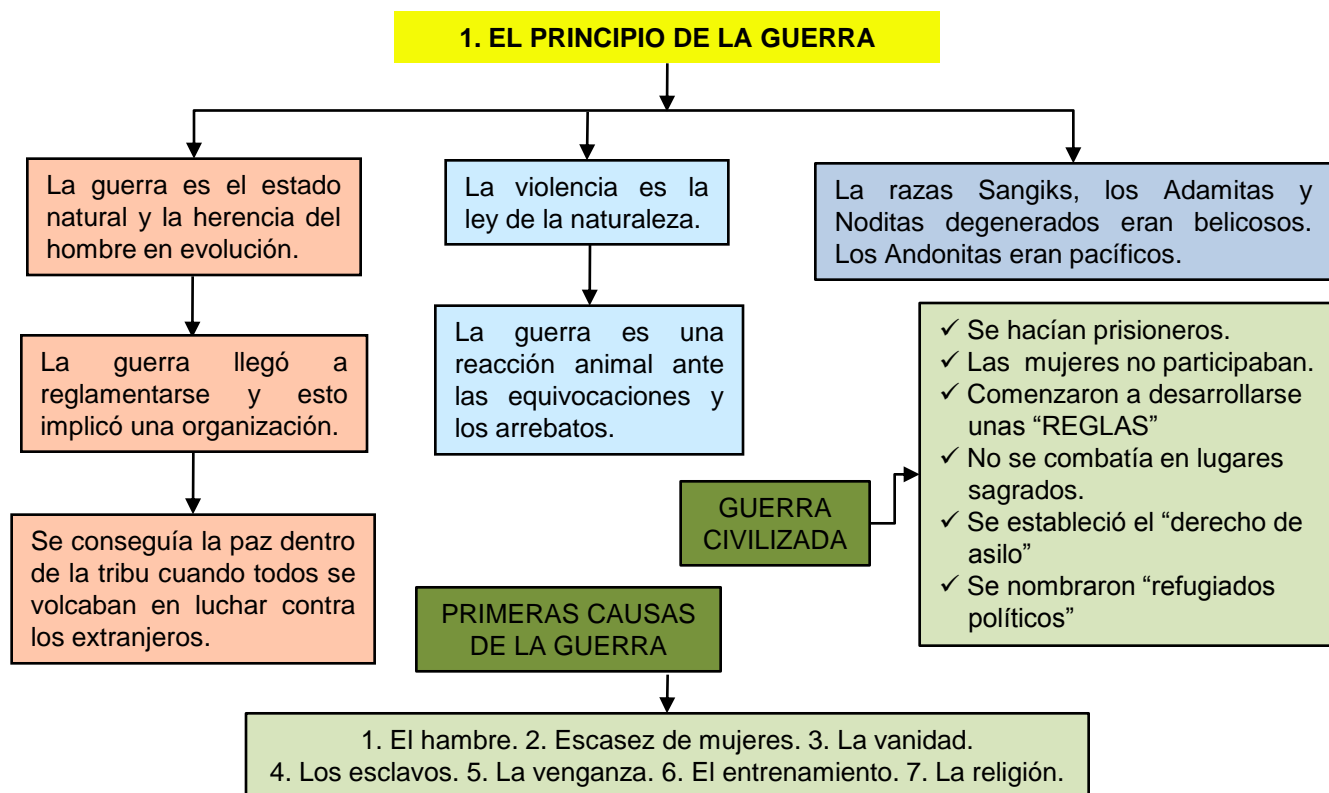
El lugar donde el hombre dormía fue su primera propiedad, más tarde lo fue su casa. También lo fueron, los pozos de agua, los árboles y las colmenas. Las propiedades se marcaban con la insignia de la familia.

DOCUMENTO N° 70: “LA EVOLUCIÓN DEL GOBIERNO HUMANO”

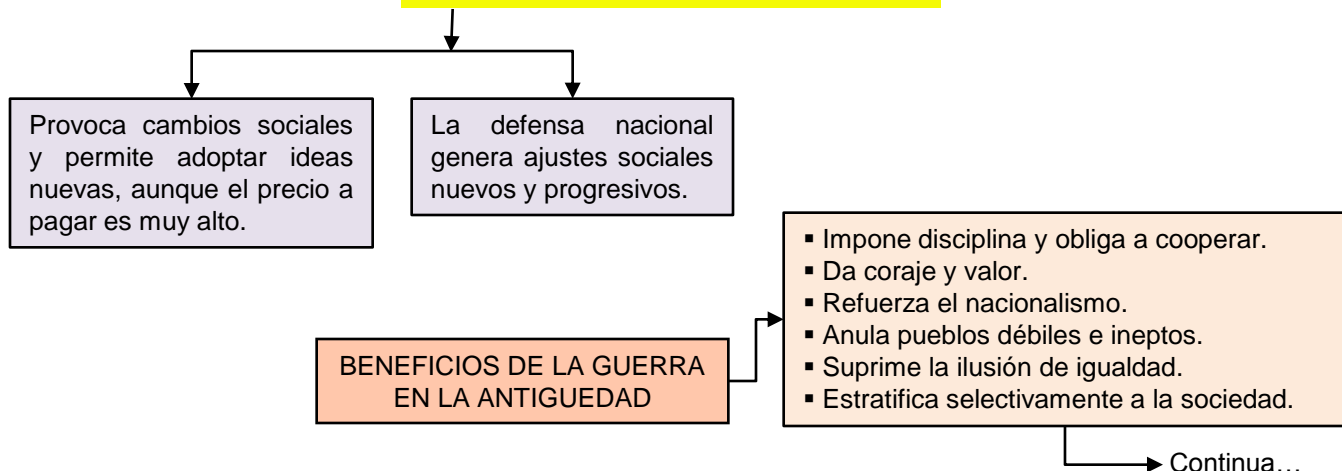
El ser humano a medida que fue evolucionando, se vio en la necesidad de hacer frente a una serie de circunstancias, derivadas de las relaciones sociales. Estos sucesos, la industria, el comercio, etc. causaron situaciones por la cual fue inexcusable regular un sistema de gobierno. Las principales causas por las que es necesario desarrollar un gobierno son:

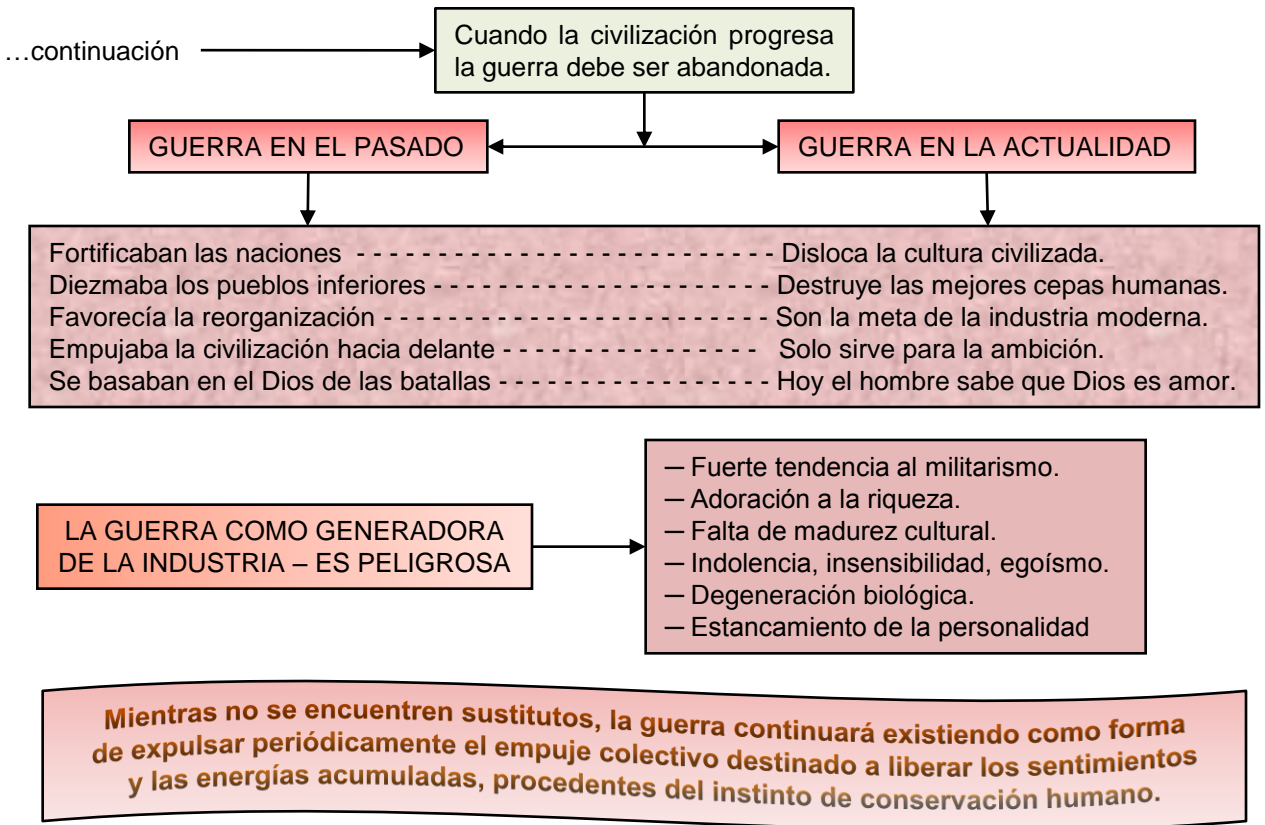
- Los antagonismos, que hacen necesario un sistema regulador.
- Las asociaciones, que implican una autoridad que controle.
- El propio gobierno, que exige coordinar las diferencias entre las tribus, clanes, familias e individuos.
- El gobierno en sí, es un avance inconsciente, se desarrolla a base del error y el acierto.

1. EL PRINCIPIO DE LA GUERRA

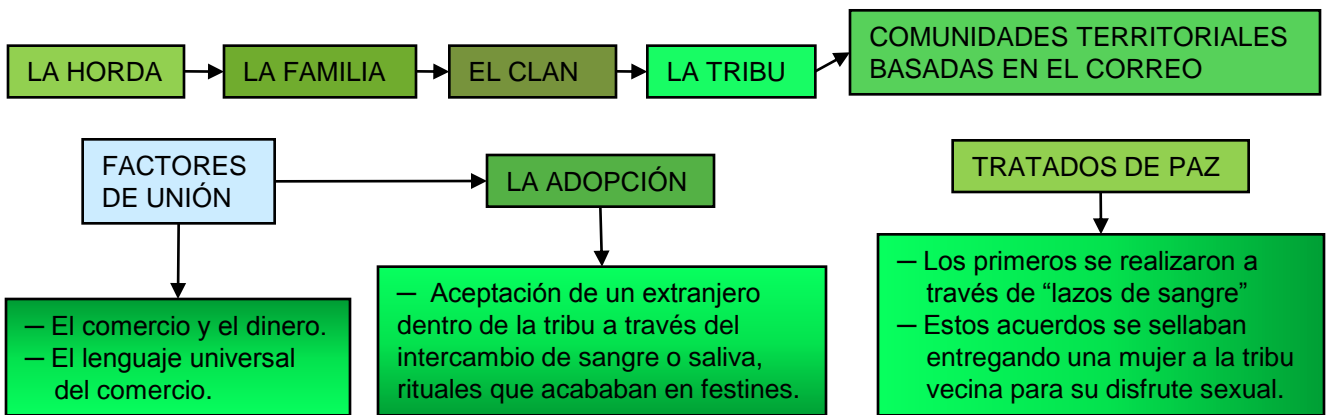


2. EL VALOR SOCIAL DE LA GUERRA

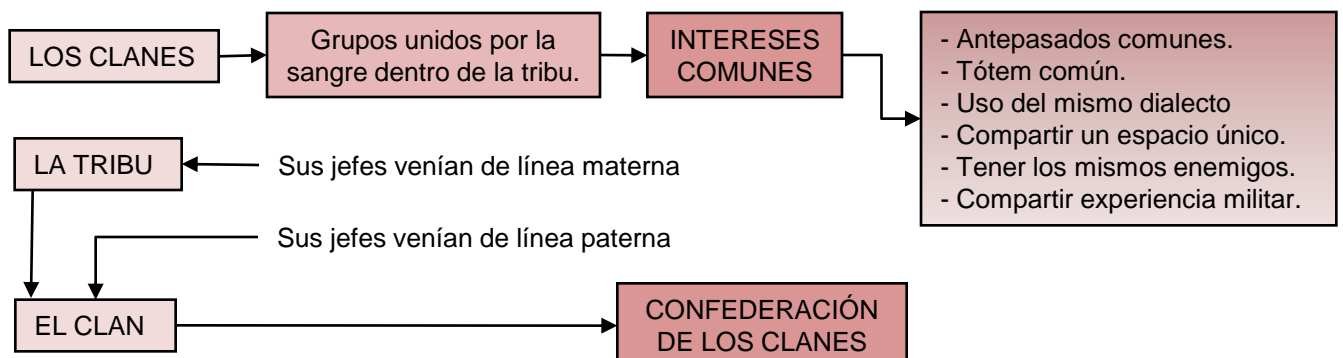




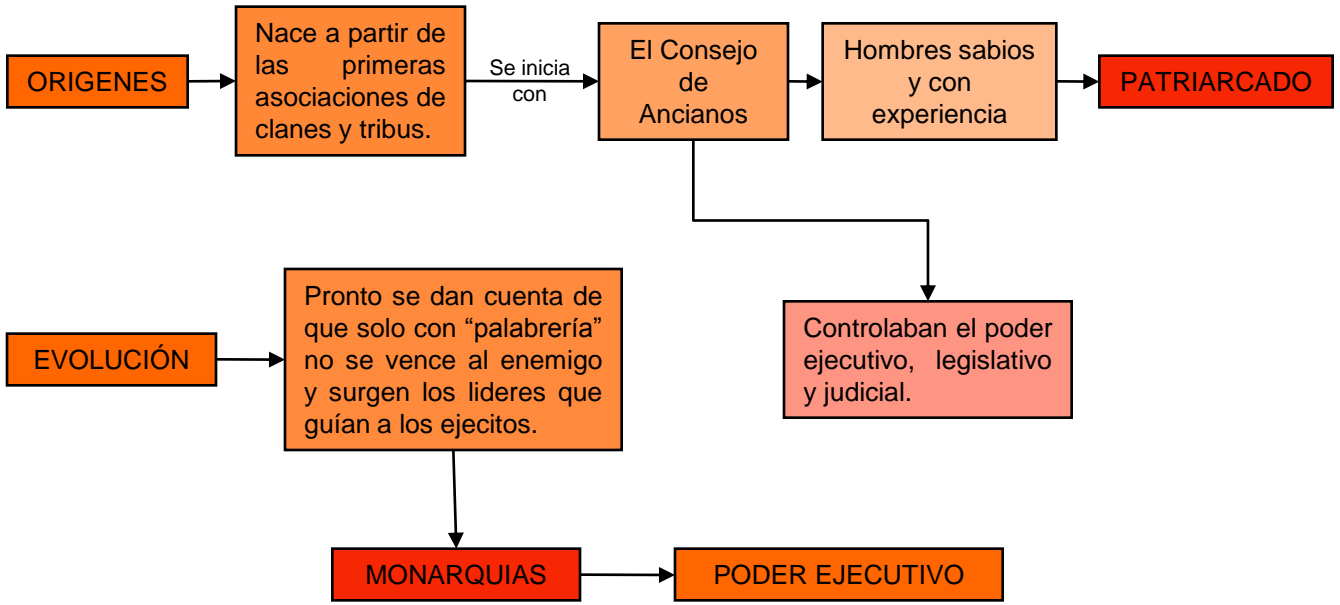
3. LAS ASOCIACIONES HUMANAS PRIMITIVAS



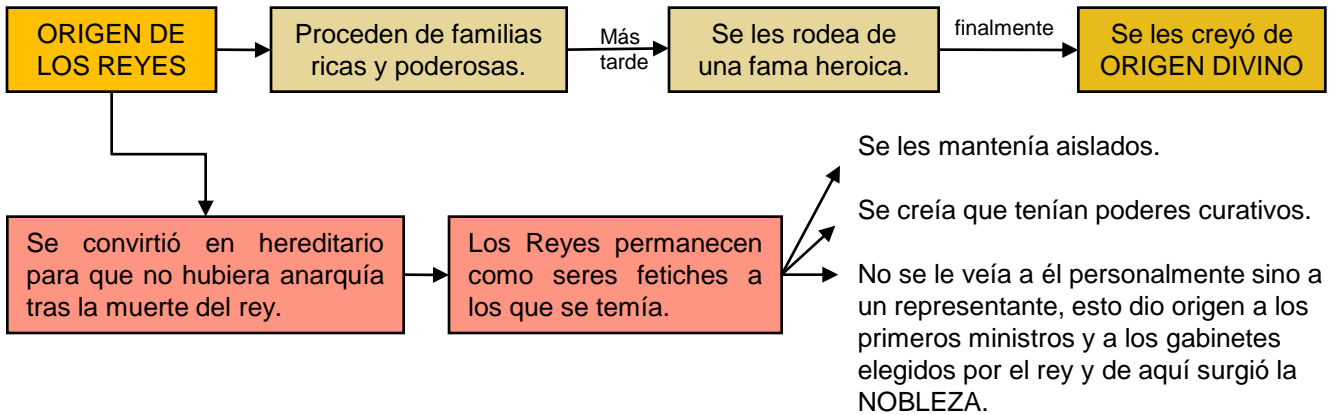
4. LOS CLANES Y LAS TRIBUS



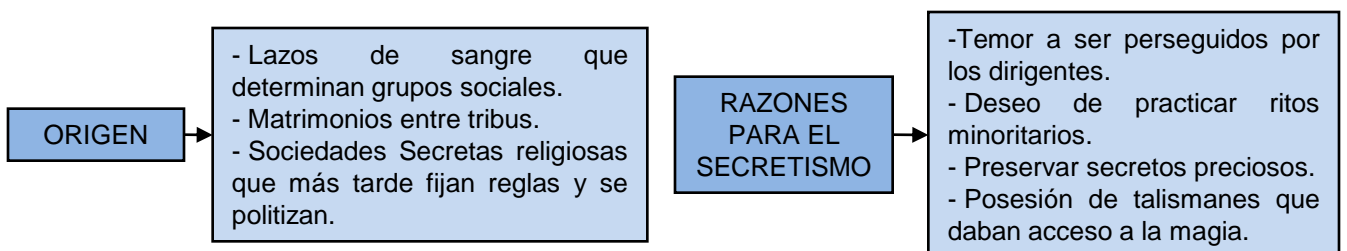
5. LOS PRINCIPIOS DEL GOBIERNO



6. EL GOBIERNO MONARQUICO



7. LOS CLUBES PRIMITIVOS Y LAS SOCIEDADES SECRETAS



Continua ...

... continuación

RITOS DE INICIACIÓN A LA PUBERTAD

- Los jóvenes eran apartados de sus padre y educados por sociedades secretas de hombres.
- Se les obligaba a contener sus impulsos sexuales evitando los nacimientos ilegítimos.
- Las ceremonias de iniciación a la pubertad eran peligrosas largas y complicadas. Torturas, marcas en el cuerpo, circuncisión, etc. Se pretendía endurecer a los jóvenes.
- Existía algo parecido para las mujeres.

CONSECUENCIAS

- Se inventaron las castas sociales.
- Se utilizan signos y lenguaje especiales.
- Actúan como policías de noche.
- Dan nacimiento a los primeros partidos políticos.
- Estos clubes secretos fueron usados por los comerciantes para introducir sus ideas y por os dirigentes para recaudar impuestos.

8. LAS CLASES SOCIALES

Están provocadas por la desigualdad física y mental de los seres humanos

CAUSAS DEL ORIGEN

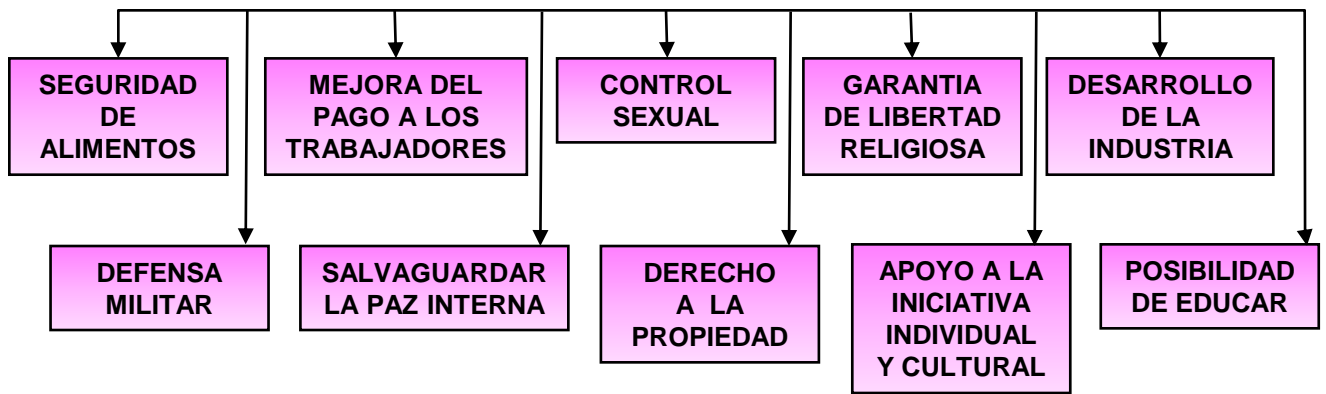


CASTAS → Son inmóviles y solo producen deterioro de la evolución y una falta de iniciativa personal, así como de cooperación social.

CLASES → Son indispensables para el progreso humano y se forman de manera natural hasta que la propia evolución las hace desaparecer de las siguientes formas:

- 1) Renovando biológicamente las capas sociales.
- 2) Aumentando el poder cerebral.
- 3) Estimulando espiritualmente los sentimientos de parentescos y fraternidad humana

9. LOS DERECHOS HUMANOS

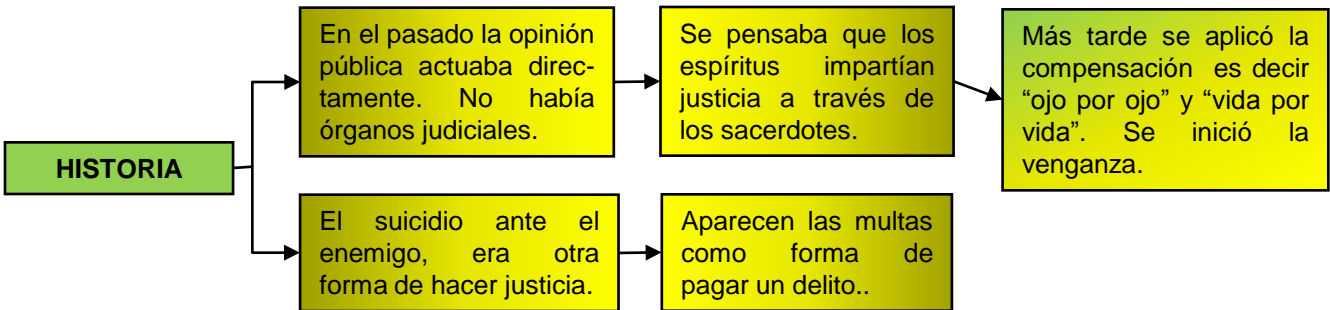


CARACTERISTICAS →

- ❖ Los Derechos Humanos no son naturales son sociales.
- ❖ Son relativos y siempre cambiantes, son las reglas del juego.

10. LA EVOLUCIÓN DE LA JUSTICIA

PRINCIPIOS → La justicia es una teoría elaborada por los seres humanos. → Consiste en hacer valer los derechos, por eso van cambiando con el paso del tiempo.



TRANSGRESIONES MÁS CASTIGADAS

- La traición a la tribu.
- El robo de ganado.
- La infidelidad sexual.

11. LAS LEYES Y LOS TRIBUNALES

Las costumbres se cristalizaban formando leyes precisas, reglas concretas y convenciones sociales. Al principio la ley es restrictiva y negativa. Conforme se evoluciona se convierte en positiva y directora.

EL JURAMENTO

Es un esfuerzo por hacer los testimonios más verídicos.

EL TABU

Gracias a él se impedían los asesinatos.

LA COSTUMBRE

La religión consagró la costumbre como una ley moral.

LA SUPERSTICIÓN

Actuó durante siglos como policía moral y social.

12. LA ASIGNACIÓN DE LA AUTORIDAD CIVIL

La mejor forma de regular la vida es a través de un gobierno civil representativo donde se mantiene el poder a través de las ramas ejecutiva, legislativa y judicial.

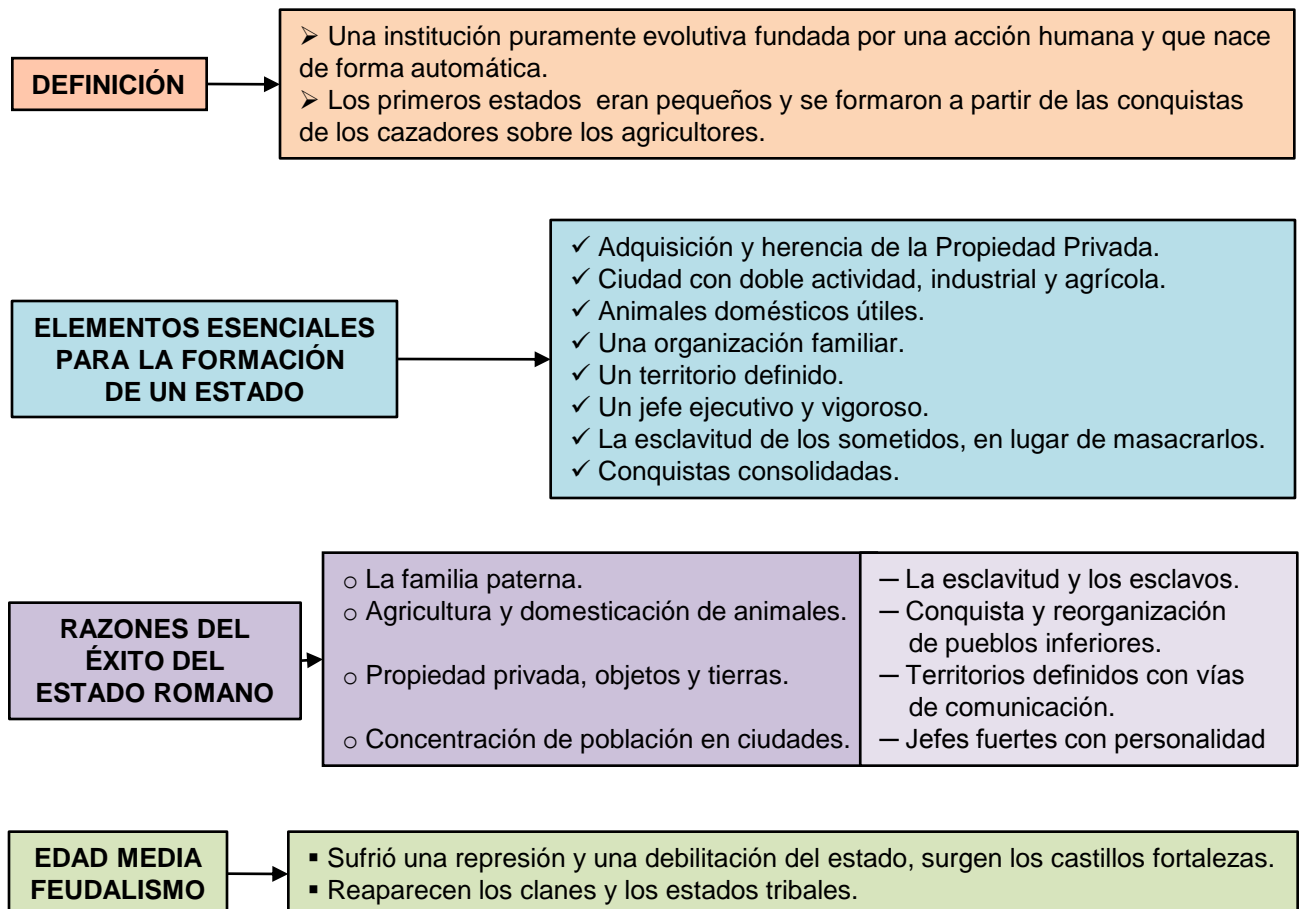
LA JUSTICIA SIRVE PARA IMPEDIR

- La usurpación del poder injustificadamente.
- El retraso en el progreso científico.
- El impas producido por el dominio de la mediocridad.
- La dominación por minorías corruptas.
- El control por aspirantes a dictadores.
- Dislocaciones desastrosas debidas al pánico.
- Explotación por hombres sin escrúpulos.
- Transformación de los ciudadanos en esclavos fiscales del Estado.
- Defensa de la equidad social y económica.
- Unión de Iglesia y Estado.

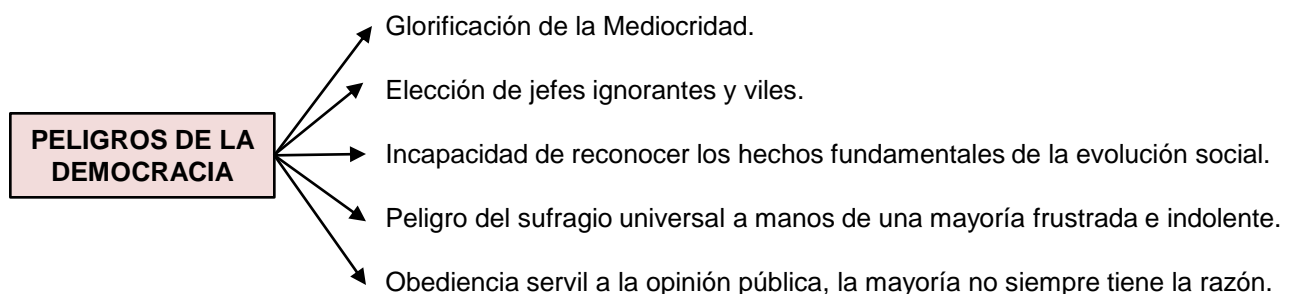
DOCUMENTO N° 71: “EL DESARROLLO DEL ESTADO”

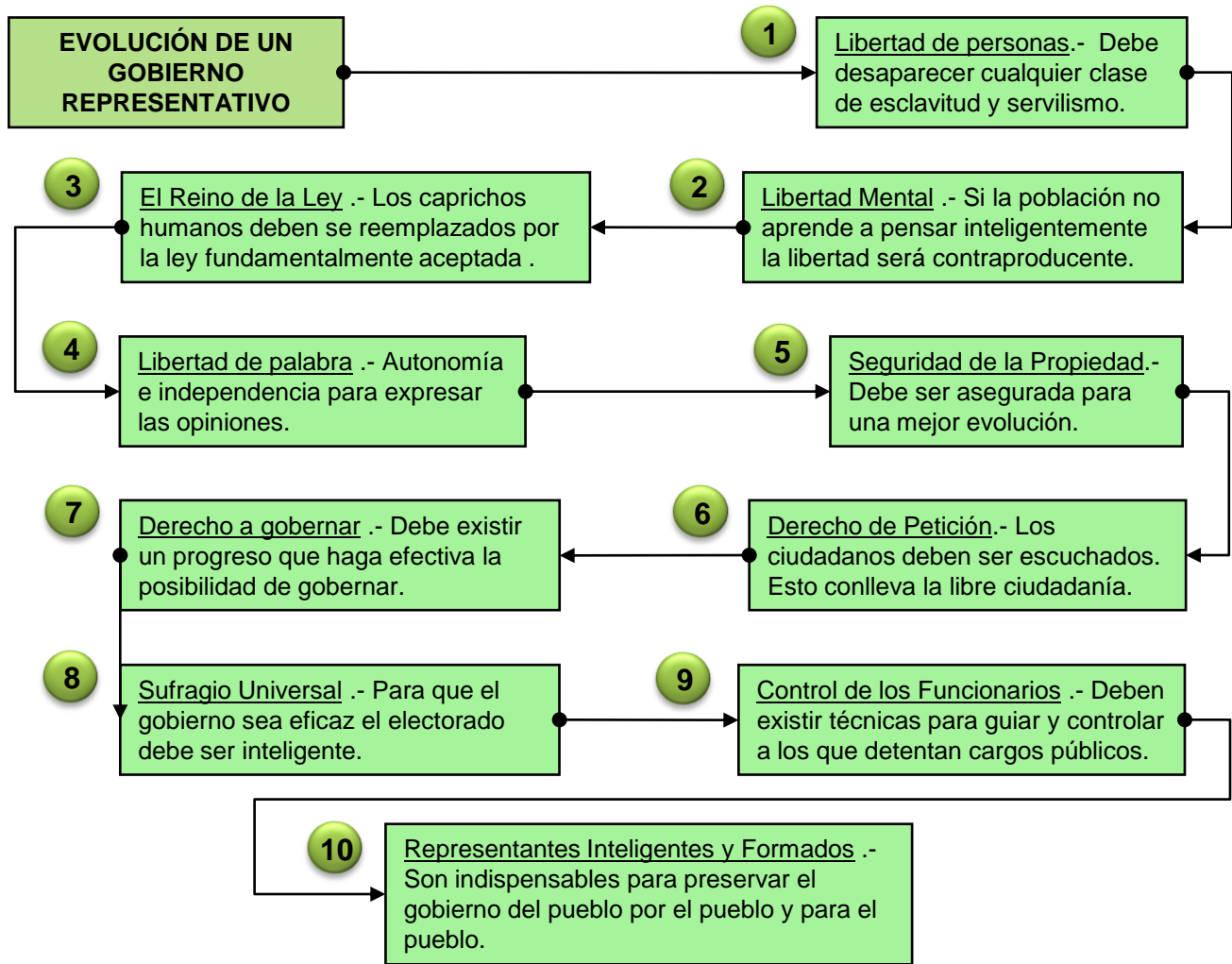
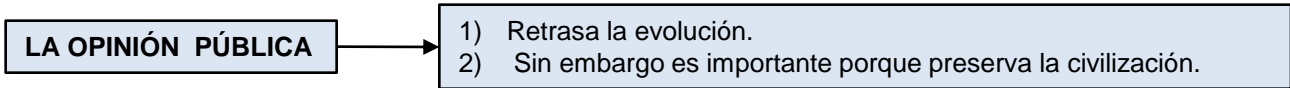
EL ESTADO es un desarrollo beneficioso de la civilización; representa el beneficio neto que la sociedad ha obtenido de los estragos y sufrimientos de la guerra. Incluso el arte de gobernar no es más que una acumulación de técnicas para ajustar los combates competitivos por la fuerza entre las tribus y las naciones en conflicto. El Estado moderno es el resultado de haber vivido un largo conflicto por el poder colectivo. El Estado es una institución puramente evolutiva y tuvo un origen totalmente automático.

1. EL ESTADO EMBRIONARIO

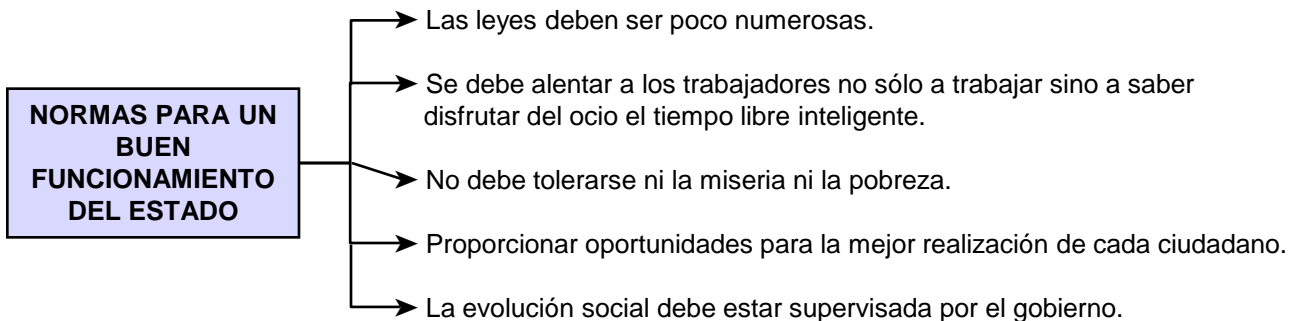
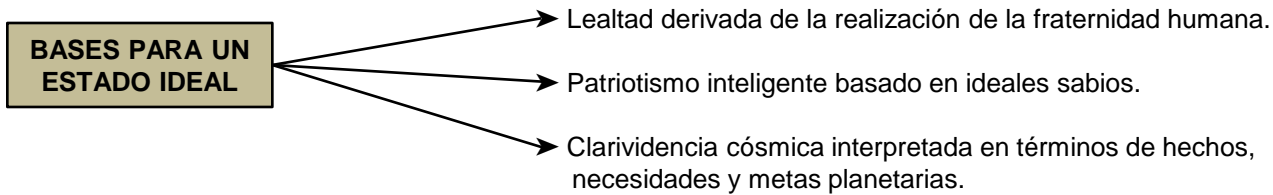


2. LA EVOLUCIÓN DEL GOBIERNO REPRESENTATIVO

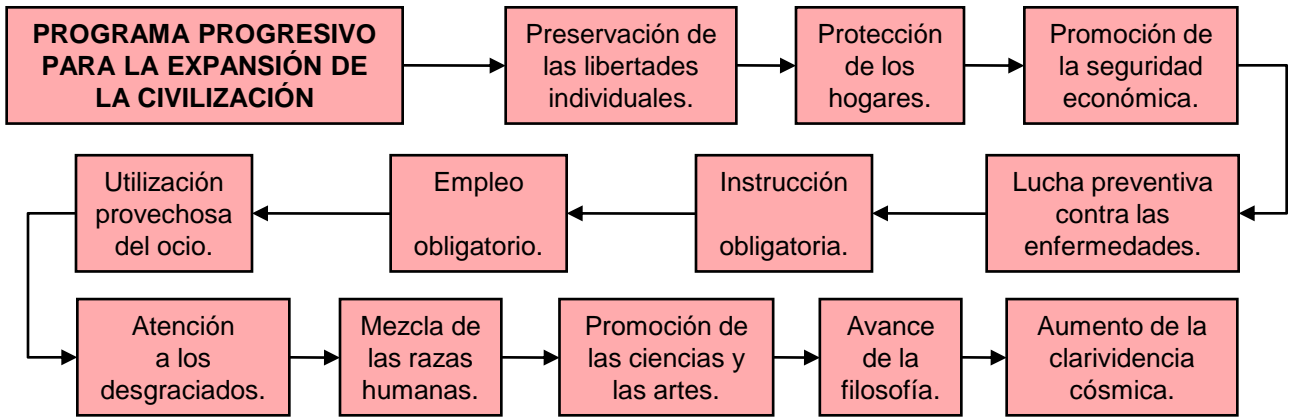




3. LOS IDEALES DEL ESTADO

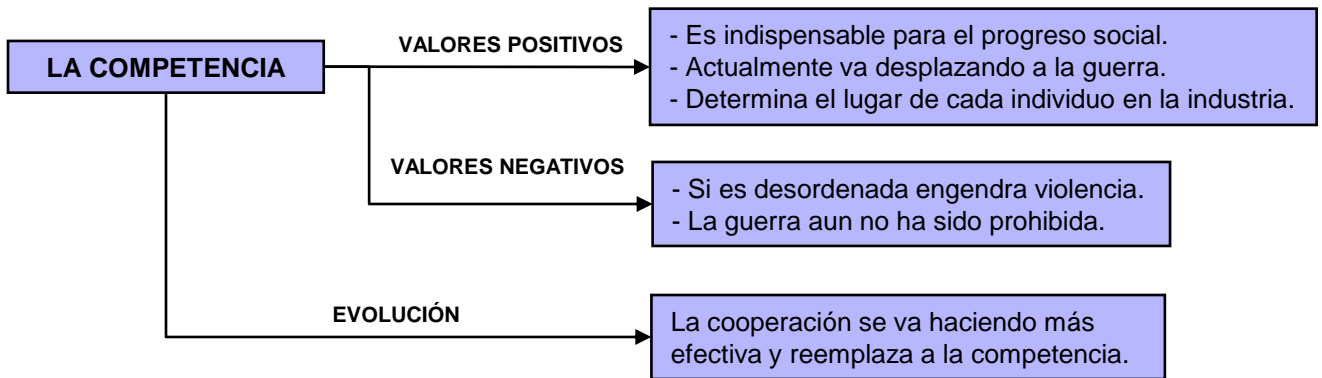


4. LA CIVILIZACIÓN PROGRESIVA

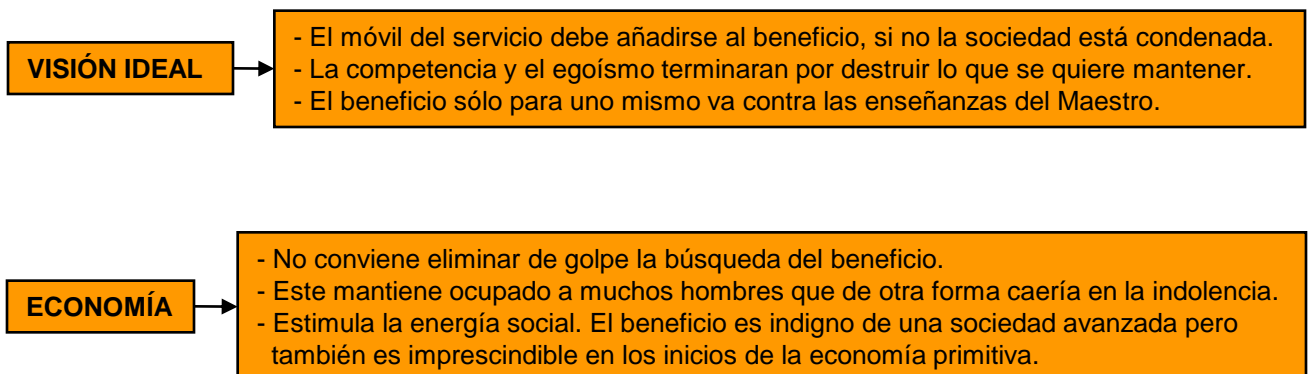


Este proceso conducirá a conseguir las más elevadas metas humanas: alcanzar la fraternidad de los hombres y el estatus personal de ser conscientes de Dios. Cada individuo deseará hacer la voluntad del Padre.

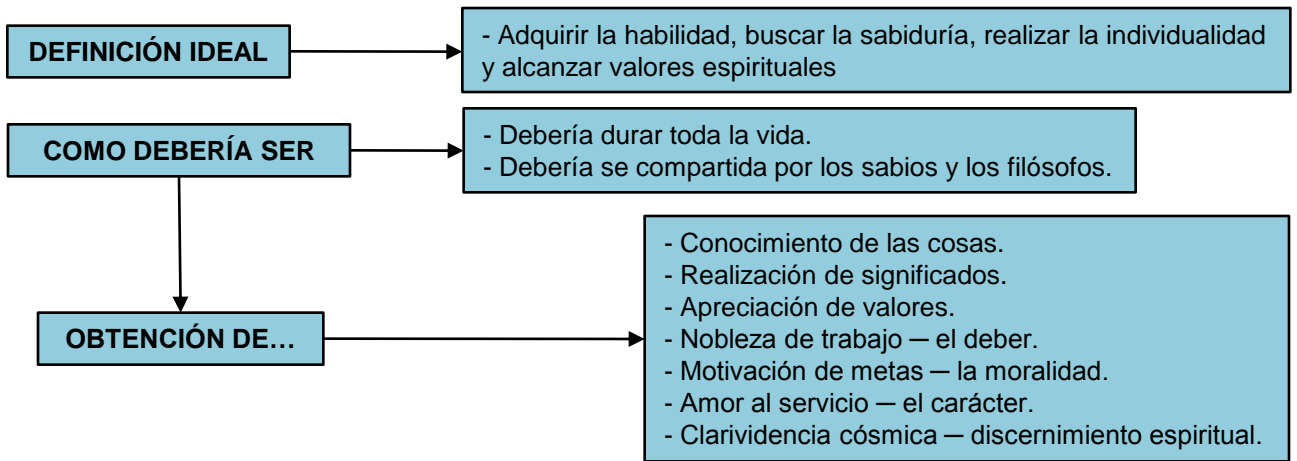
5. LA EVOLUCIÓN DE LA COMPETENCIA



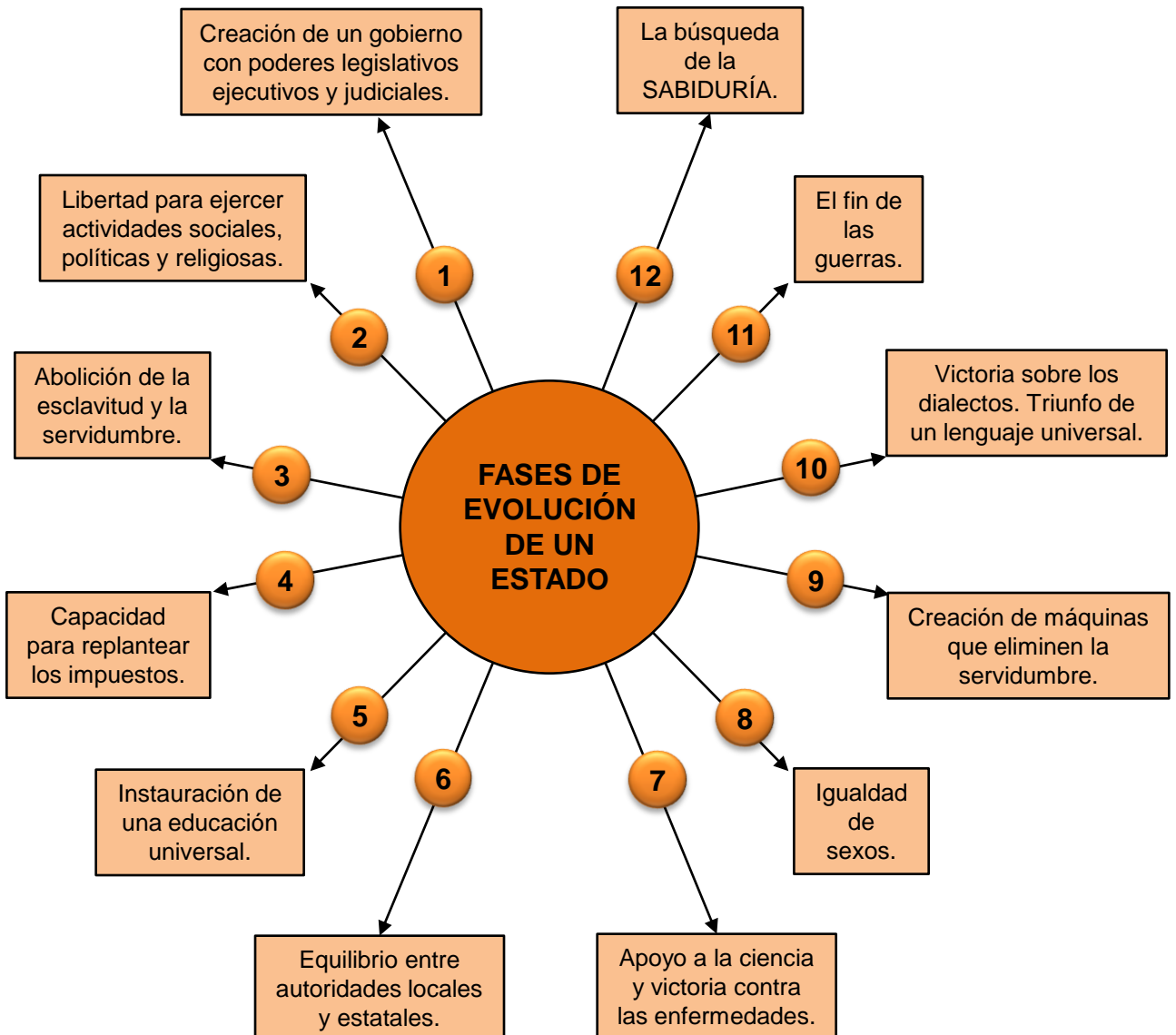
6. EL AFAN DE LUCRO



7. LA EDUCACIÓN



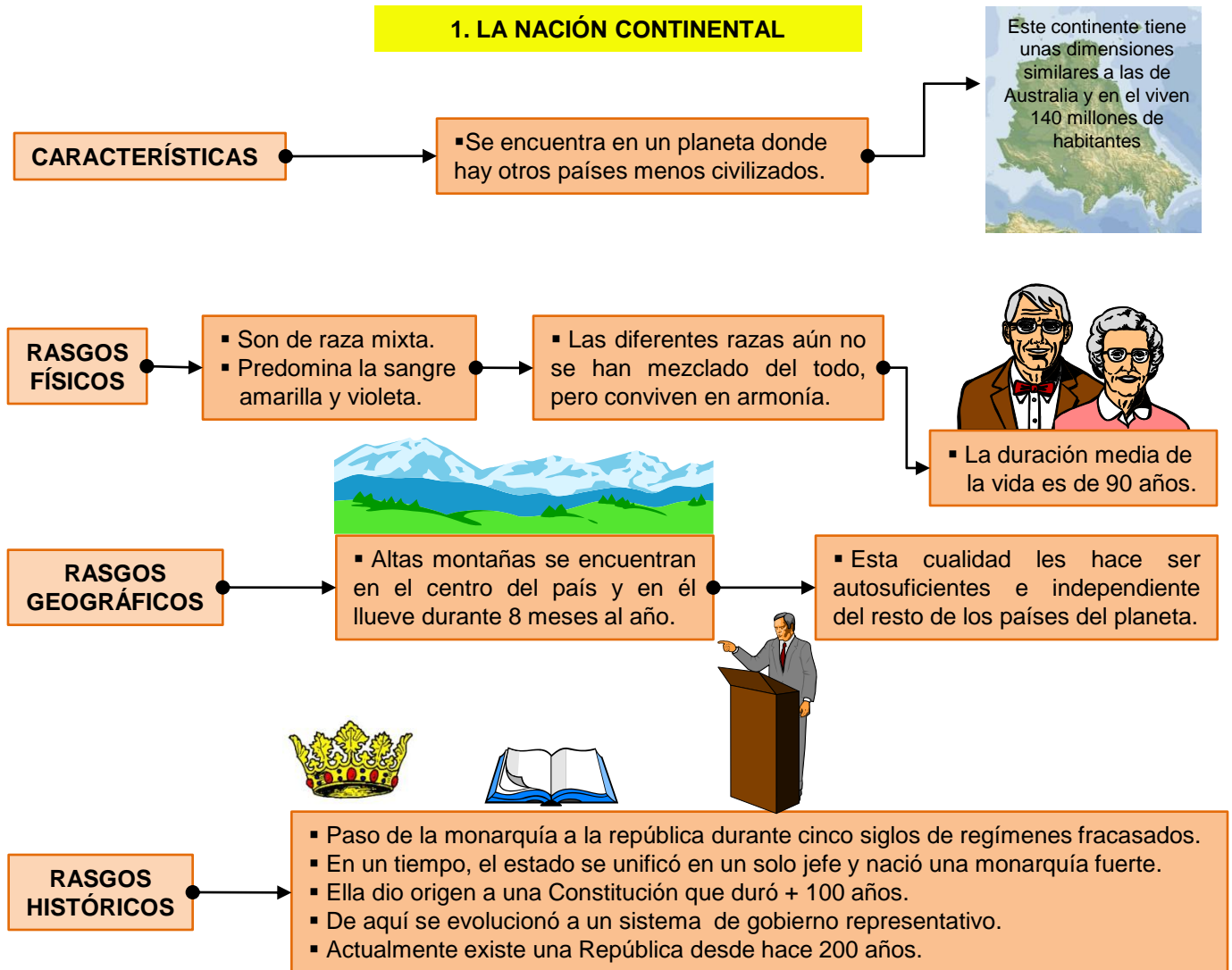
8. EL CARÁCTER DEL ESTADO



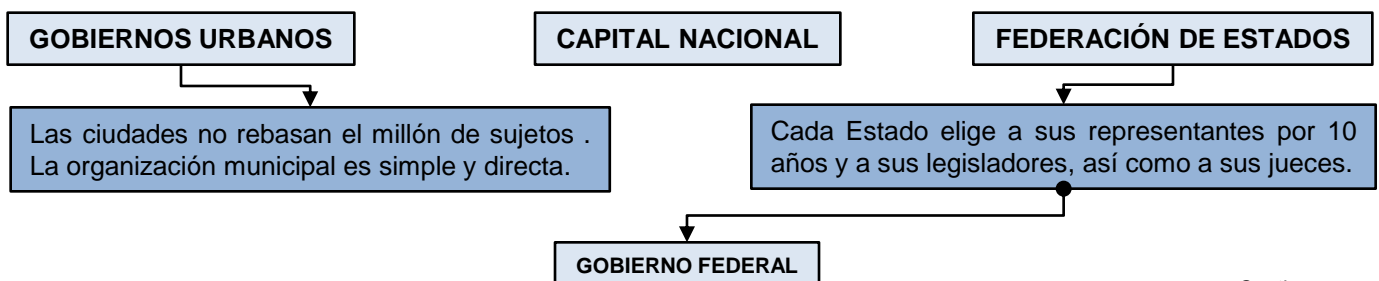
DOCUMENTO Nº 72: “UN GOBIERNO EN UN PLANETA VECINO”

Cuando Lucifer provocó la rebelión dentro del Sistema Local, una serie de Príncipes Planetarios estuvieron de acuerdo con sus principios y esos mundos que administraban quedaron “aislados”. Este planeta tiene similitudes con Urantia. A él también llegó un Hijo Material y fracasó.

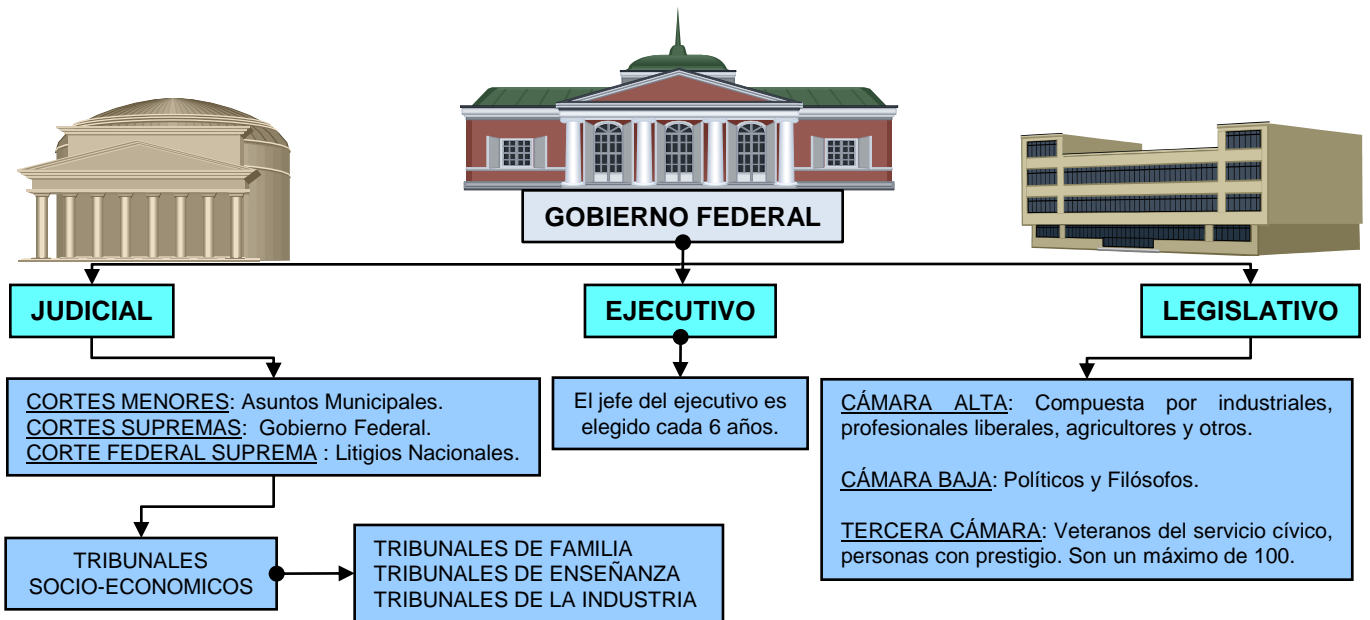
1. LA NACIÓN CONTINENTAL



2. LA ORGANIZACIÓN POLÍTICA



Continua...



3. LA VIDA DE FAMILIA



PROHIBICIONES

- ✓ Dos familias no pueden vivir bajo el mismo techo.
- ✓ Las habitaciones colectivas están prohibidas.
- ✓ Los bloques de pisos han sido demolidos.
- ✓ Los solteros viven en clubes y hoteles.
- ✓ Cada familia debe tener como mínimo ½ hectárea de terreno.

NORMAS FAMILIARES

- ✓ Hombres y mujeres deben asistir a una escuela para padres.
- ✓ La familia tiene una media de 5 hijos.
- ✓ El hogar es la institución más importante para este pueblo.
- ✓ La educación sexual se da en el hogar.
- ✓ La educación moral la dan nuestros sabios.
- ✓ La educación religiosa la dan los padres.
- ✓ Solo en las escuelas de filosofía se hace pública la religión.



RELIGIÓN

- ✓ Realizan el esfuerzo por conocer a Dios y por servir a sus semejantes.
- ✓ La religión es un asunto exclusivo de la familia.
- ✓ No existen lugares públicos para practicar la religión.
- ✓ La religión y el Estado están separados, pero no así la religión y la filosofía.
- ✓ Existen consejeros y examinadores espirituales que revisan los hogares para comprobar que se está formando bien a los hijos.

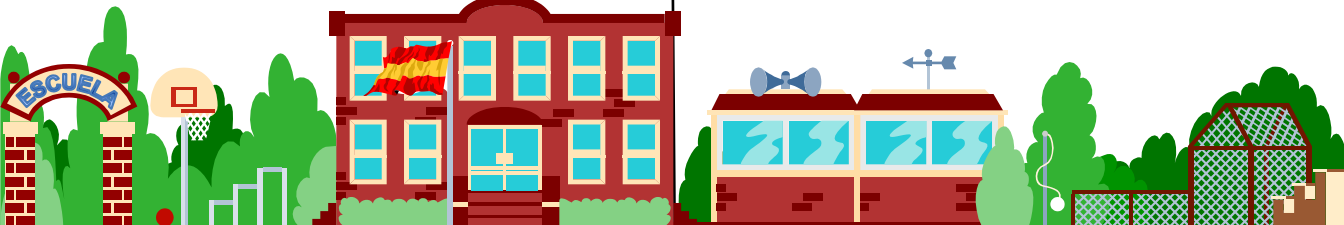
REGLAS SOCIALES EN GENERAL

- ✓ Los hijos dependen legalmente de los padres hasta los 15 años.
- ✓ Después se les inicia en las responsabilidades cívicas.
- ✓ El derecho a voto se ejerce a partir de los 20 años.
- ✓ De los 25 años en adelante se pueden casar. A los 30 abandonan el hogar.
- ✓ Las leyes de divorcio son iguales para todos, no es muy complicado separarse y se necesita tiempo.



4. EL SISTEMA EDUCATIVO

La dirección de la escuela es una réplica del gobierno.



No se usan libros, se aprende a través de granjas y talleres.

De las cosas que se producen se abastece parte del país, maquinas, muebles, etc.

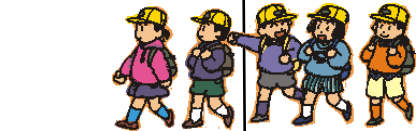


El objetivo principal de la educación es que cada ciudadano aprenda a ganarse la vida.



A los retrasados mentales se les enseña agricultura y se les lleva a vivir a las granjas, no se les permite reproducirse.

Los viajes de vacaciones forman parte del sistema educativo.



ESCUELAS



DURACIÓN → De los 5 años a los 18

LUGAR → No existen clases.

METODOS → Sólo se estudia una sola materia cada vez.

Todos los alumnos que salen de la escuela a los 18 años son hábiles artesanos. A partir de ahí es cuando empiezan a contactar con los libros y a adquirir conocimientos especiales en universidades o escuelas para adultos.



Hay un mes de vacaciones cada año. El año tiene 10 meses. En ese mes se viaja con los familiares.



5. LA ORGANIZACIÓN INDUSTRIAL

SITUACIÓN

- ✗ El capital y el trabajo tienden a cooperar sinceramente.
- ✗ Todo trabajador inteligente se convierte en un pequeño capitalista.
- ✗ Los antagonismos sociales disminuyen o aumentan la buena voluntad.



TRIBUNALES DE LA INDUSTRIA

Medidas y Leyes industriales

Regulación de querellas

Regulación equitativa de perdidas y beneficios

Establecimiento de tres realidades industriales

El Capital

La Cualificación

La Mano de Obra

NORMATIVA LABORAL

- ✗ Se trabaja 4 días a la semana.
- ✗ Cada jornada dura 6 horas.
- ✗ De los 10 meses que tiene el año, se trabajan 9.



VALORES

- ✗ El beneficio ha sido sustituido por otros valores superiores.
- ✗ La competitividad a pasado de la industria a los deportes, a las habilidades y a los logros científicos e intelectuales.
- ✗ La principal ambición de estos ciudadanos es el servicio público.
- ✗ Los obreros están bien considerados en este continente.



6. EL SEGURO DE VEJEZ

NORMAS

- Salvo funcionarios y filósofos, todos los trabajadores pueden jubilarse a los 65 años.
- Los mutilados psíquicos y los inválidos pueden jubilarse a cualquier edad.



ORIGEN DE LOS FONDOS DE PENSIONES

- Las ganancias de 1 día al mes se usan para la jubilación y son recaudadas por el gobierno federal.
- Las minas estatales dedican los beneficios sobrantes también a las pensiones.
- Las leyes obligan a los ciudadanos ricos a dar fondos para la seguridad en la vejez.
- La obtención de riquezas naturales también es usada para alimentar los fondos de pensiones.

7. EL SISTEMA TRIBUTARIO

NORMATIVAS



- Los ciudadanos no tienen el poder de recaudar impuestos.
- Reciben fondos de la Tesorería del Estado.
- Completan su presupuesto de los beneficios de empresas socializadas.
- Los municipios controlan el tráfico rápido.
- Los bomberos se financian a través de fundaciones.
- La Policía y las Fuerzas del Orden las mantiene el Gobierno Estatal.
- Los planes fiscales de los 100 Estados que forman el Gobierno no son uniformes sino relativamente libres.

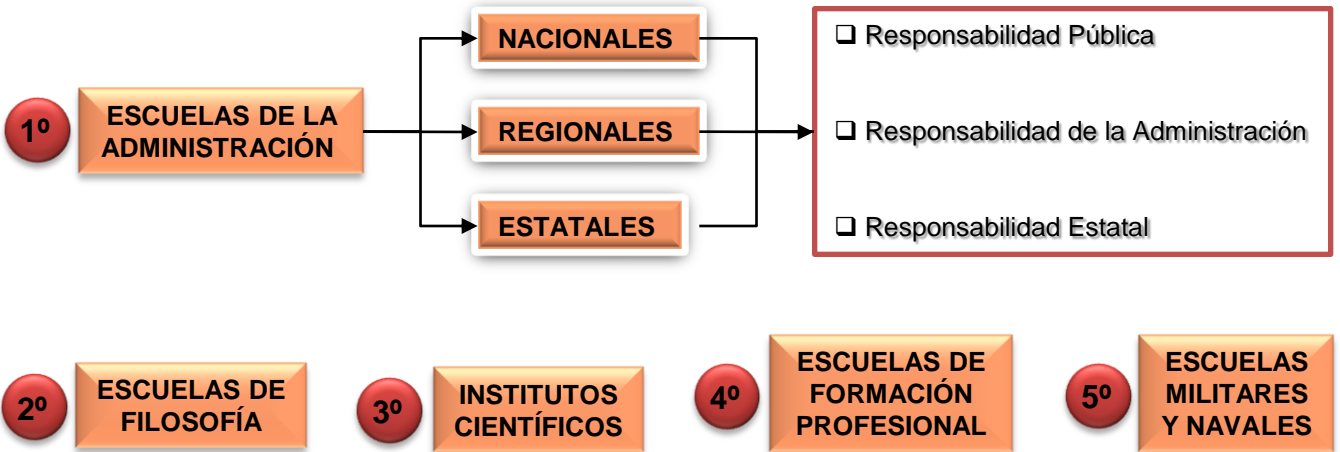
Los recursos para mantener el Gobierno Federal proceden de



- Derechos de importación
- Patentes.
- Impuestos accesorios.
- Equipamiento militar.
- Recursos naturales.



8. LOS COLEGIOS ESPECIALES



2º ESCUELAS DE FILOSOFÍA

3º INSTITUTOS CIENTÍFICOS

4º ESCUELAS DE FORMACIÓN PROFESIONAL

5º ESCUELAS MILITARES Y NAVALES

9. EL SISTEMA DE SUFRAGIO UNIVERSAL

CARACTERÍSTICAS

- Se vota a partir de los 20 ó 21 años.
- Se debe pertenecer a dos grupos electores
 - ➔ Según su profesión.
 - ➔ Según su inclinación política, filosófica y social.
- Aquellas personas que han prestado un servicio especial o tienen un reconocido prestigio poseen votos adicionales (hasta un máximo de 10)
- Los condenados y los corruptos pierden el derecho a voto mientras cumplen sus penas.
- Los que pagan más impuestos también tienen votos adicionales (hasta un máximo de 5)
- Los cuerpos electorales están formados por grupos unificados e inteligentes.
- Las escuelas administrativas pueden solicitar que se prive de votos a los tarados, a los ociosos, a los apáticos o similares. Creen que el dominio de la mediocridad produce el fin de una nación.
- El voto es obligatorio y no ejercerlo provoca fuertes sanciones.

10. EL TRATAMIENTO DEL CRIMEN



ANORMALES Y CRIMINALES COMUNES

Se dividen por sexos y se les ingresa en colonias agrícolas, donde se atiende a sus necesidades.

CRIMINALES REINCIDENTES, ALIENADOS INCURABLES Y TRAIADORES

Son condenados a morir en la cámara de gas.

Si se piensa que hay posibilidad de ser asesino potencial, se les encierra de por vida en colonias, aunque aún no hayan cometido el crimen.

11. EL ESTADO DE PREPARACIÓN MILITAR

- Existen 7 niveles y son llamados “GUARDIANES DE LA CIVILIZACIÓN”
- Hay un Consejo compuesto por 25 miembros que regula todo el Ejército.
- Se siguen cursos que duran 4 años y también se enseña un oficio. Se les da formación musical.
- El Servicio Militar en tiempos de paz es voluntario.
- Poseen poderosos ejércitos, sólo para defenderse de los países vecinos hostiles.
- El poder de la fuerza no se usa para agredir o invadir.
- Cuando hay paz, los mecanismos de defensa se usan para mejorar la civilización.



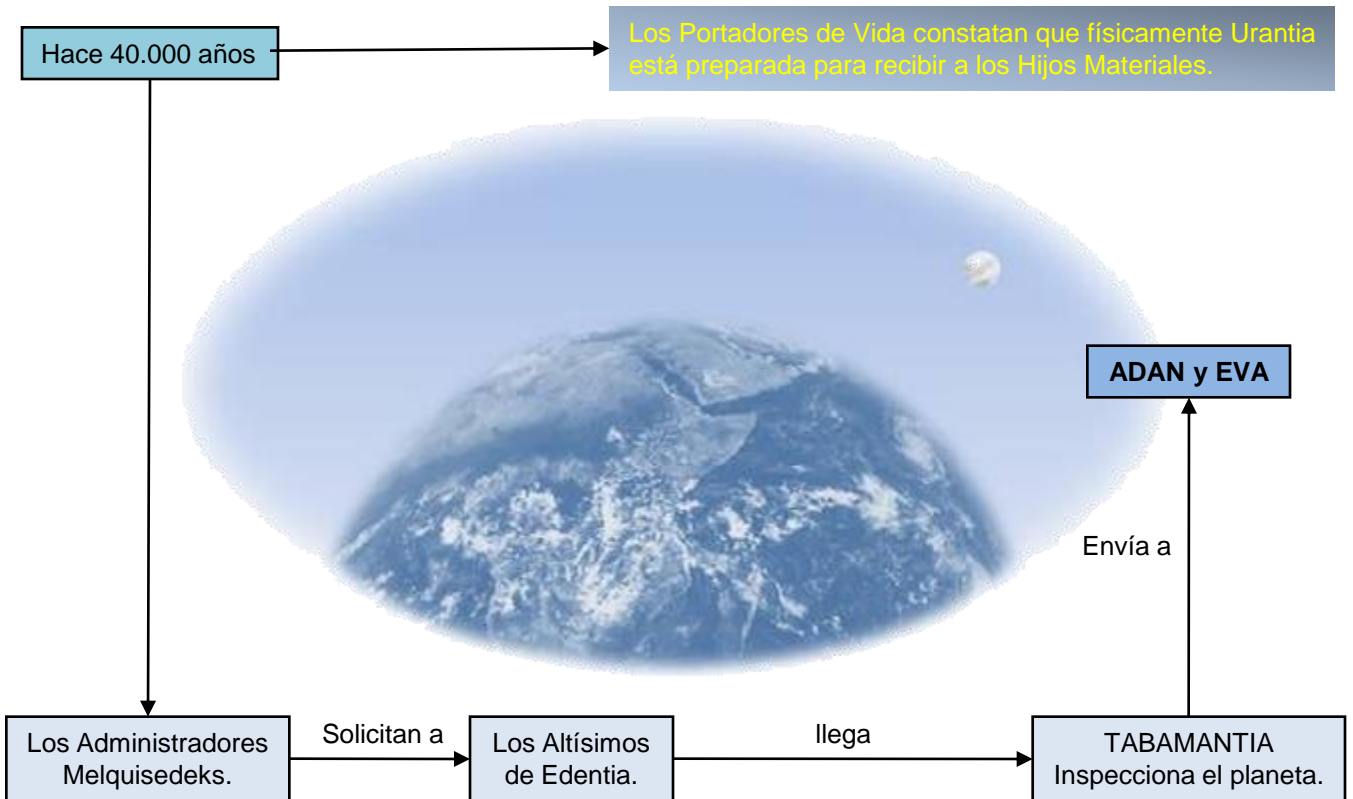
12. LAS OTRAS NACIONES

En este planeta hay 11 continentes que son inferiores al nivel de los continentes que tiene Urantia. Este continente, más civilizado y superior, está enviando embajadores y misioneros a las naciones inferiores y se cree que están a punto de cometer un error al querer imponer su cultura y su religión a otras razas que aún no están preparadas.

A este planeta nunca a llegado un Hijo Magistral ni ningún Hijo Paradisiaco.

DOCUMENTO N° 73: “EL JARDÍN DEL EDÉN”

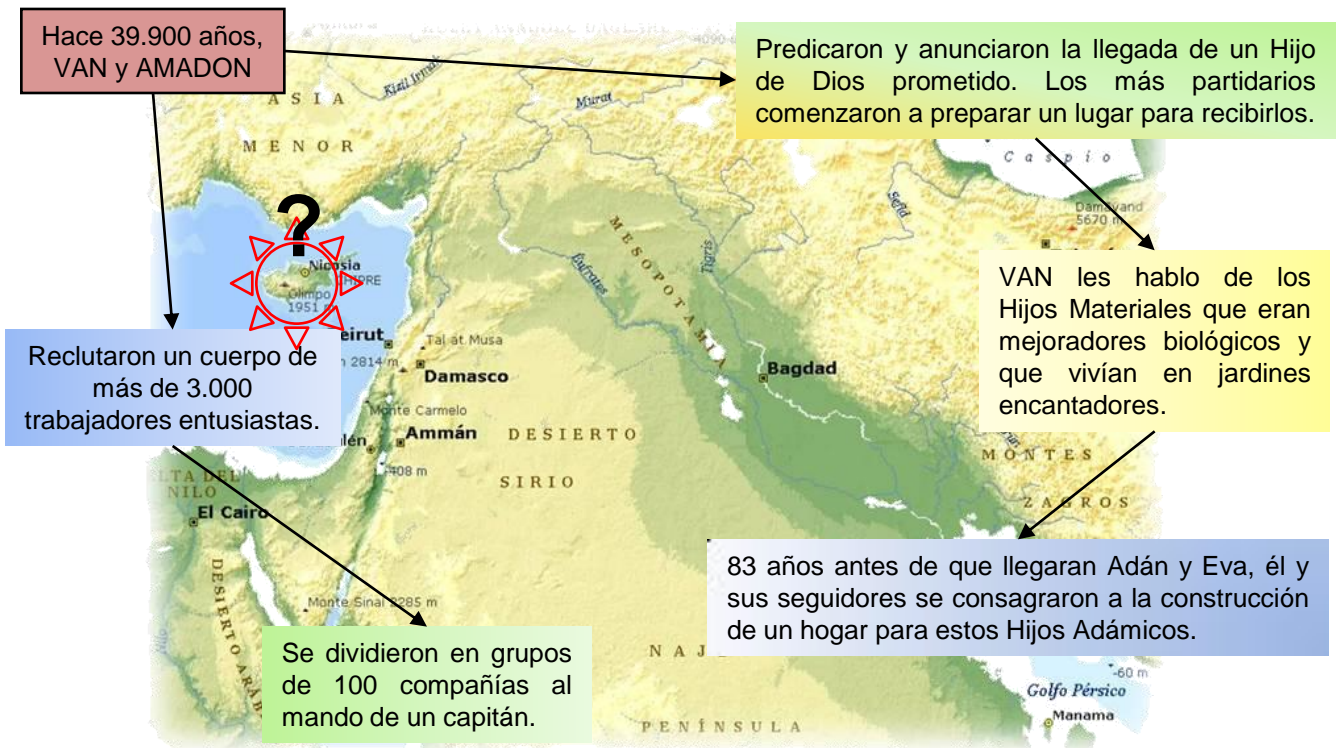
Ante el proceso biológico que venía sufriendo Urantia después del declive de Caligastia, se decide:



1. LOS NODITAS Y LOS AMADONITAS



2. LOS PROYECTOS PARA EL JARDÍN



3. EL EMPLAZAMIENTO DEL JARDÍN



ERA EL LUGAR MÁS HERMOSO QUE HABÍA EN EL PLANETA

4. EL ESTABLECIMIENTO DEL JARDÍN

SE INTENTA CREAR ALGO SEMEJANTE A LOS JARDINES DE EDENTIA

El establecimiento se encuentra ubicado entre pastos y terrenos elevados en las tierras próximas a la zona continental.

Estos lugares estaban habitados por animales domésticos y pájaros.
No se cazaba en el Jardín.

Se construye un muro a todo lo largo de la Península.

Se prepara un jardín zoológico junto al muro con toda clase de animales salvajes.
Estos servían de protección y defensa complementaria a la muralla.

En la construcción del Jardín sólo intervinieron voluntarios que cultivaban la tierra.
Criaban rebaños para alimentarse durante los años que duró la construcción.

5. EL HOGAR DEL JARDÍN

El Jardín contenía:

CIUDAD DE LOS HIJOS DE LA PROMESA Y SUS DESCENDIENTES

CUARTEL GENERAL ADMINISTRATIVO



Avanzados dispositivos sanitarios

Agua potable

Miles de km. de canales de regadío

El 5% del Jardín se usaba para el cultivo artificial selectivo

Además de:

2.000 km. de caminos y senderos pavimentados

5.000 construcciones de ladrillo

Eliminación de residuos y prevención de enfermedades

Incontable cantidad de arboles y plantas

EL JARDÍN, GRACIAS A VAN, SE CONSTRUYÓ CON LA MISMA PERFECCIÓN QUE EL DE CUALQUIER OTRO PLANETA EVOLUTIVO.

6. EL ÁRBOL DE LA VIDA

Este árbol estaba en Urantia desde la llegada del Estado Mayor de Caligastia.

Esta forma de vida no inteligente procede de las Esferas-sede de las Constelaciones.

Esta superplanta amalgama diversas energías especiales. Su fruta actúa como una batería de acumuladores químicos haciendo que se prolongue la vida del universo.



Este árbol era imprescindible para que Adán y Eva se mantuvieran con vida en el planeta.

Durante el mandato del príncipe creció en el patio circular del Templo del Padre.

Cuando Adán y Eva fracasaron en su misión se les prohibió que siguieran alimentándose del fruto del árbol.

Su hojas estaban destinadas a la "curación de naciones".

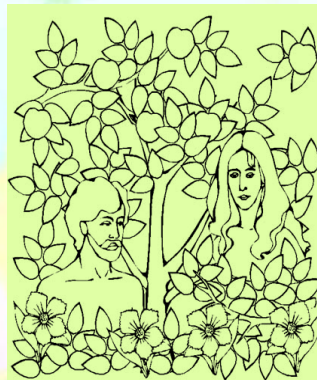
7. EL DESTINO DEL EDÉN

A la salida de Adán y Eva ...

4.000 años después se produjo:

El Jardín del Edén fue ocupado por:

Noditas, Cutitas y Suntitas



El hundimiento de la parte oriental del mediterráneo

Se produjo por causas naturales

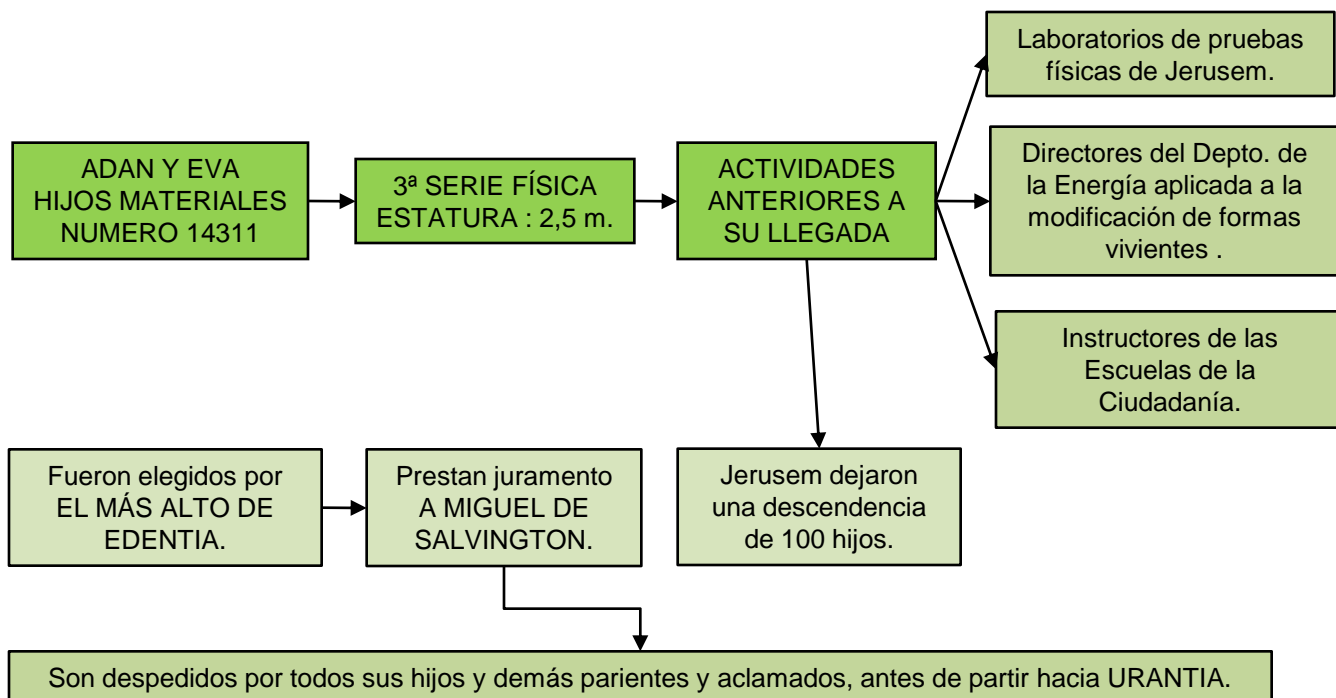
DOCUMENTO N° 74: “ADÁN Y EVA”



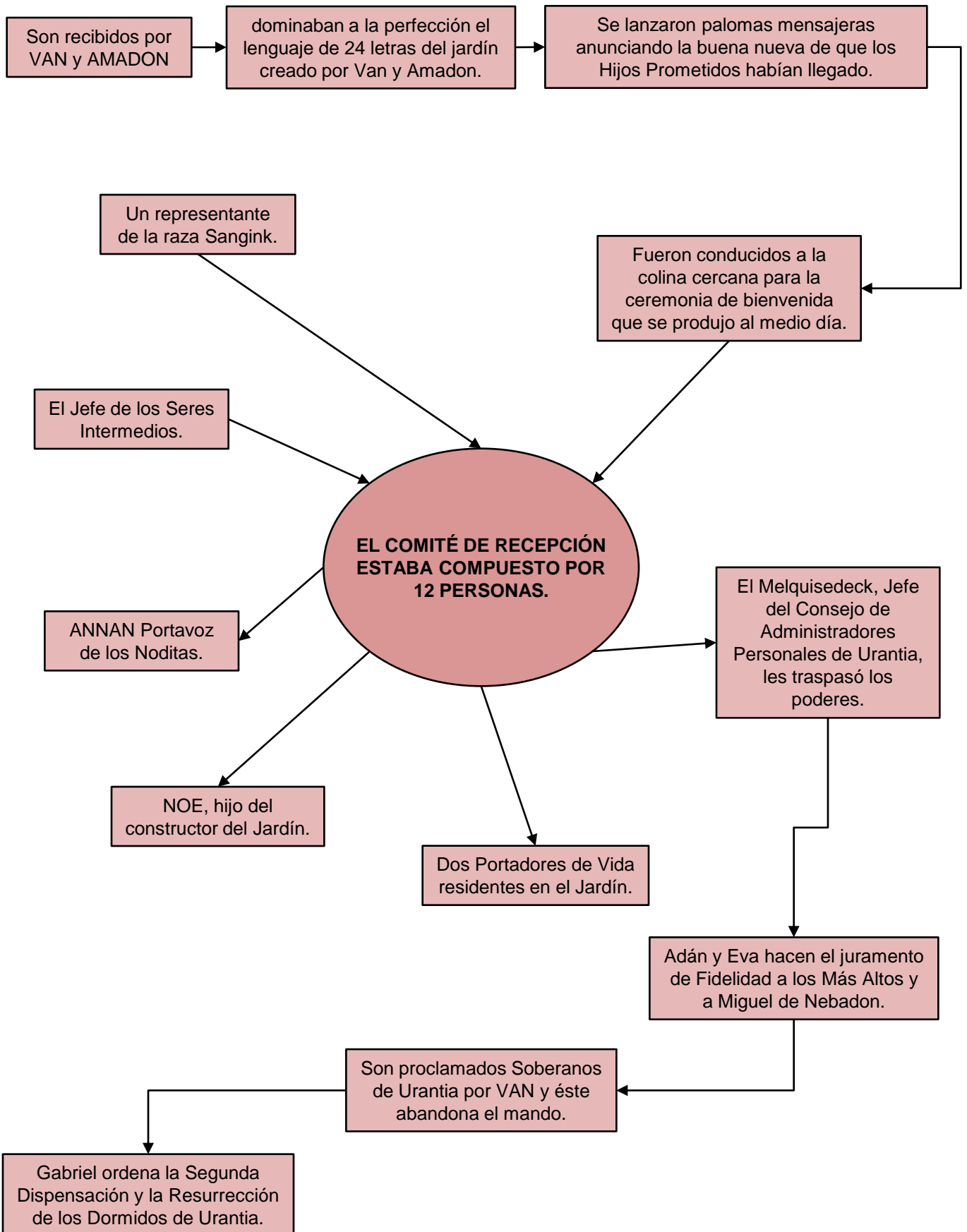
Fotomontaje, tomado de Internet

Adán y Eva llegaron a Urantia 37.848 años antes del año 1934. Aparecieron a las doce en punto del mediodía, y sin ser anunciados. Los dos transportes seráficos venían acompañados del personal de Jerusem encargado de trasladar a los mejoradores biológicos hasta Urantia. Tomaron tierra suavemente en la superficie del planeta en rotación en las proximidades del templo del Padre Universal. Todo el trabajo de rematerialización de los cuerpos de Adán y Eva se llevó a cabo dentro del recinto de este santuario recién creado.. Están destinados a trabajar en parejas.

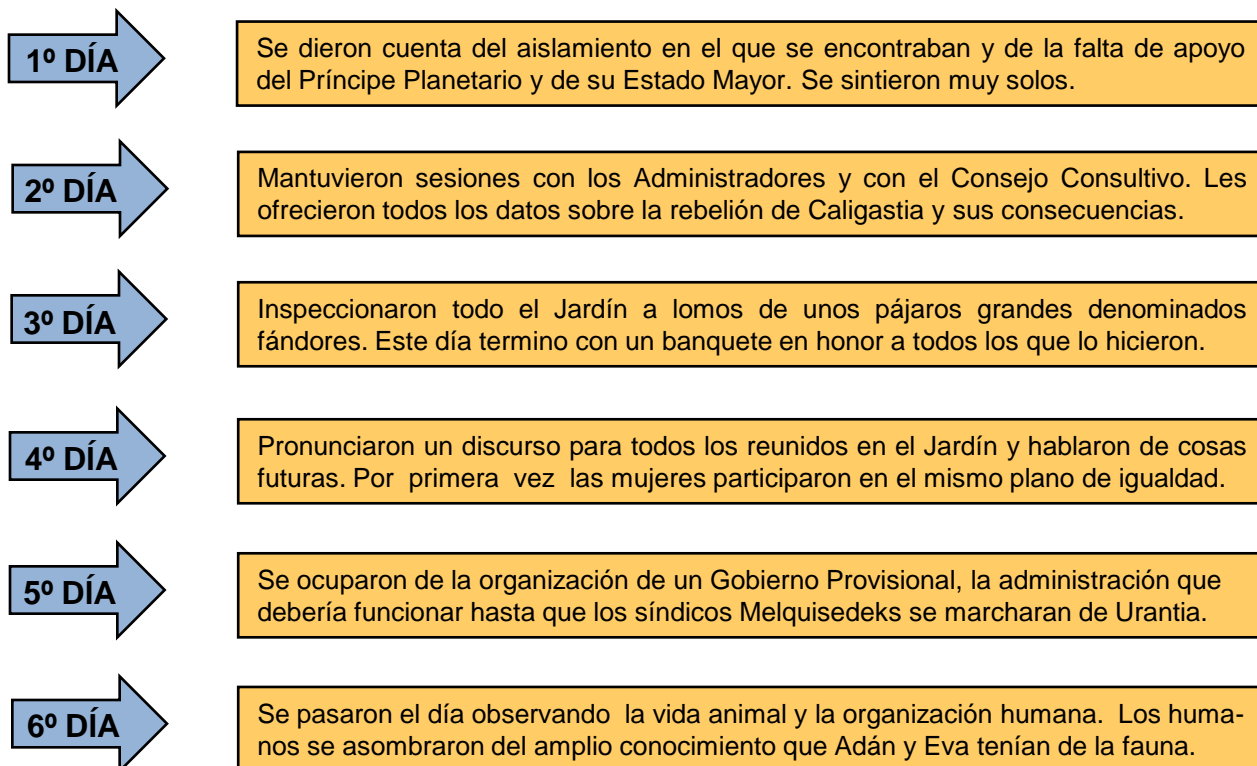
1. ADÁN Y EVA EN JERUSEM



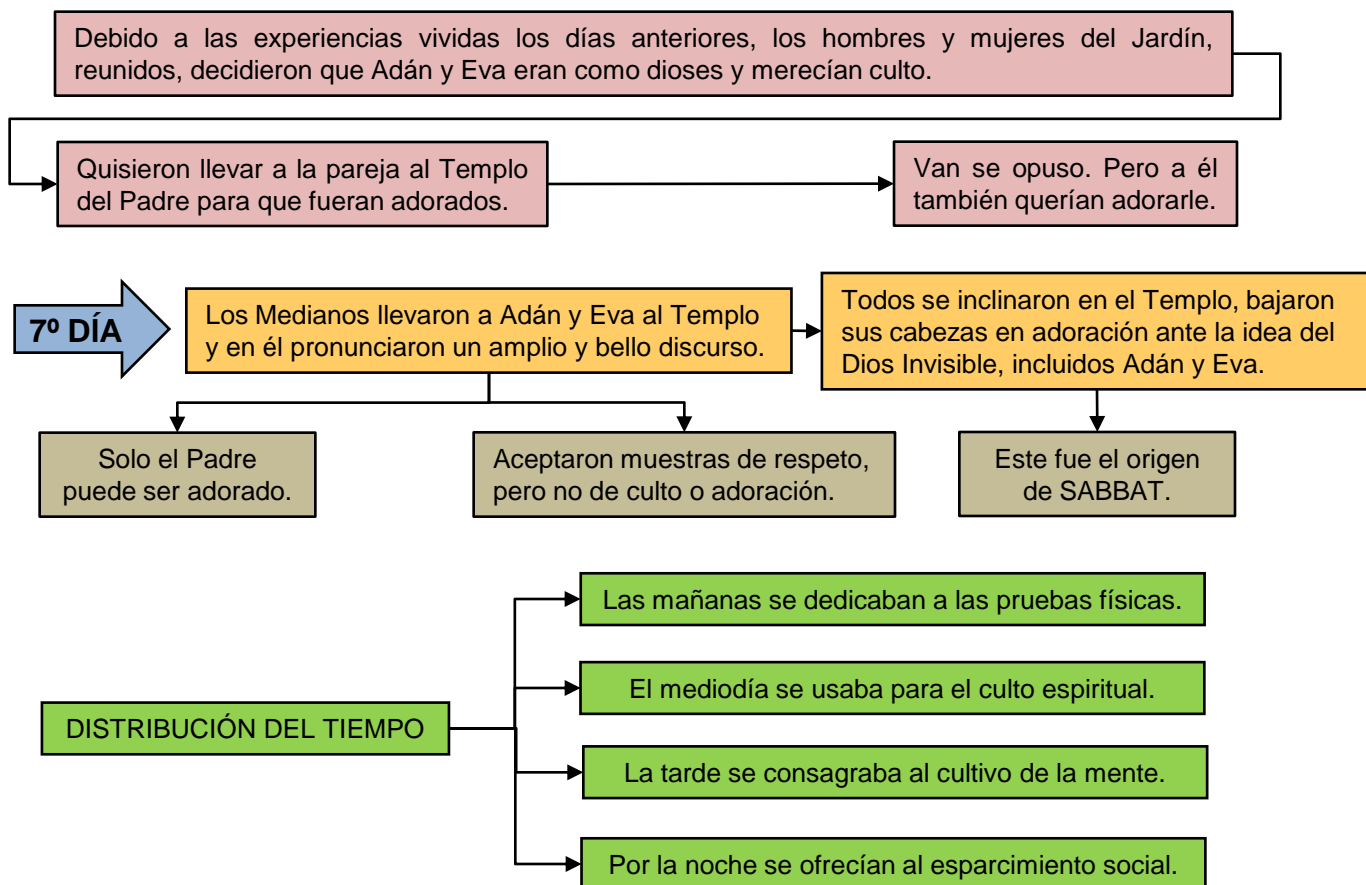
2. LA LLEGADA DE ADÁN Y EVA



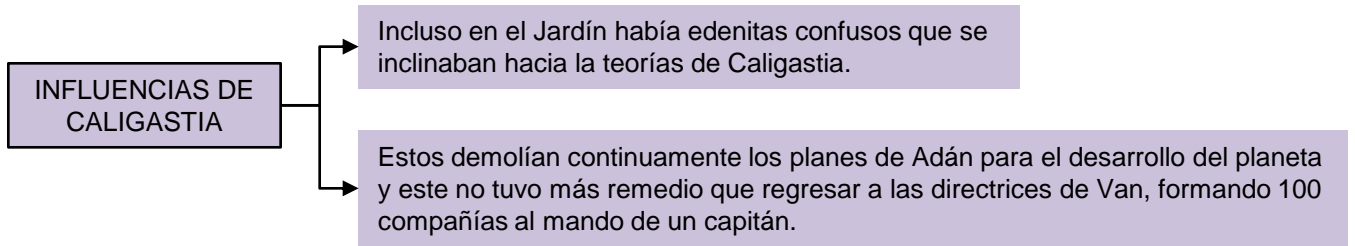
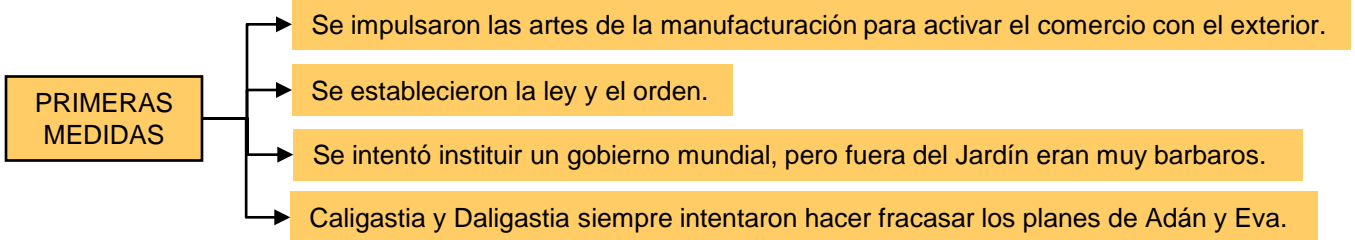
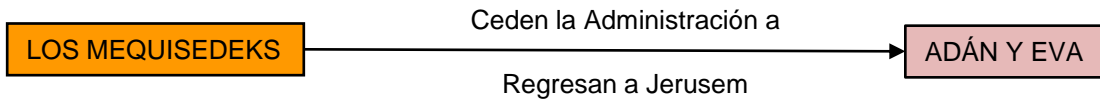
3. ADÁN Y EVA SE INFORMAN DEL PLANETA



4. EL PRIMER DISTURBIO



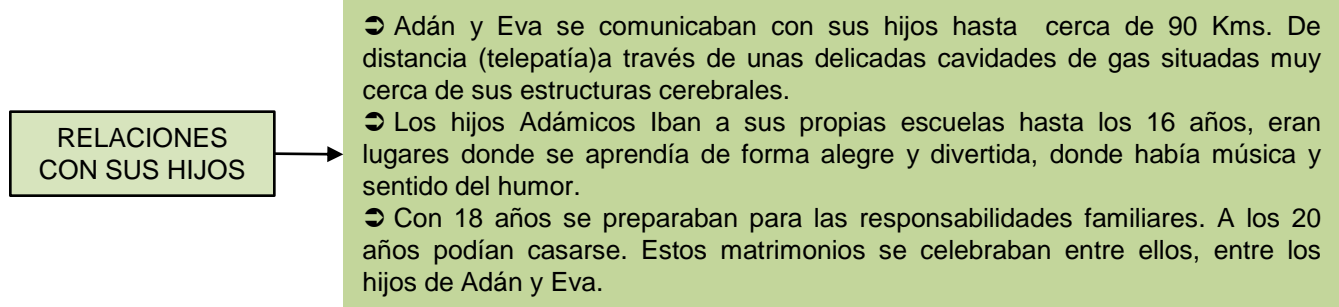
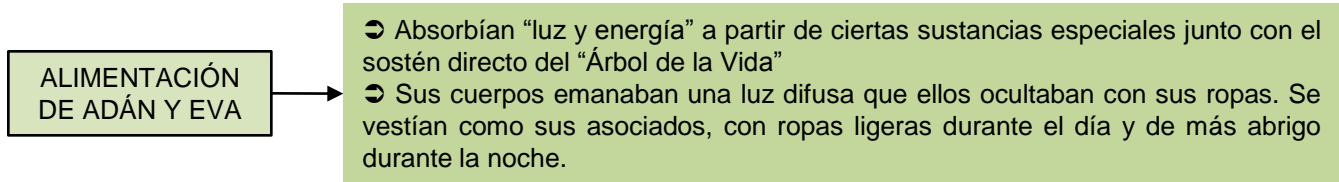
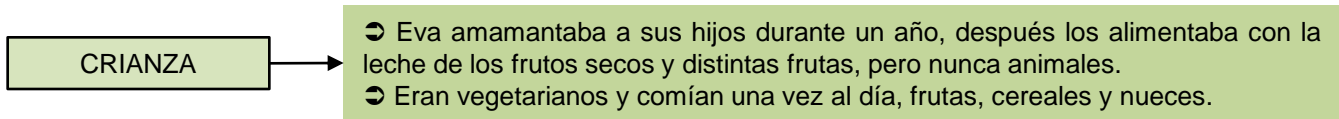
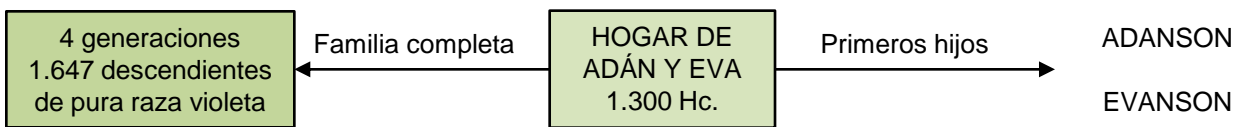
5. LA ADMINISTRACIÓN DE ADÁN



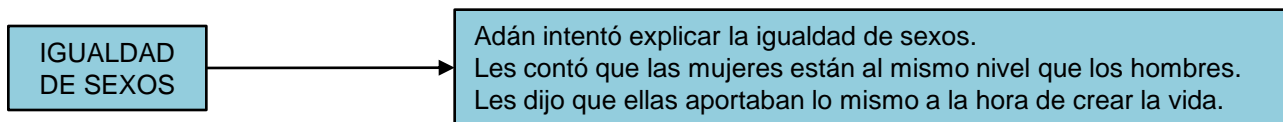
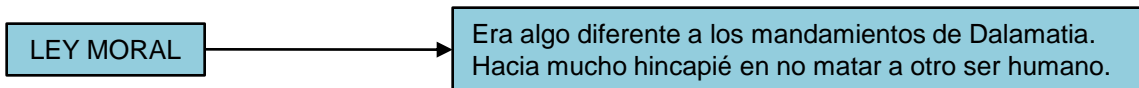
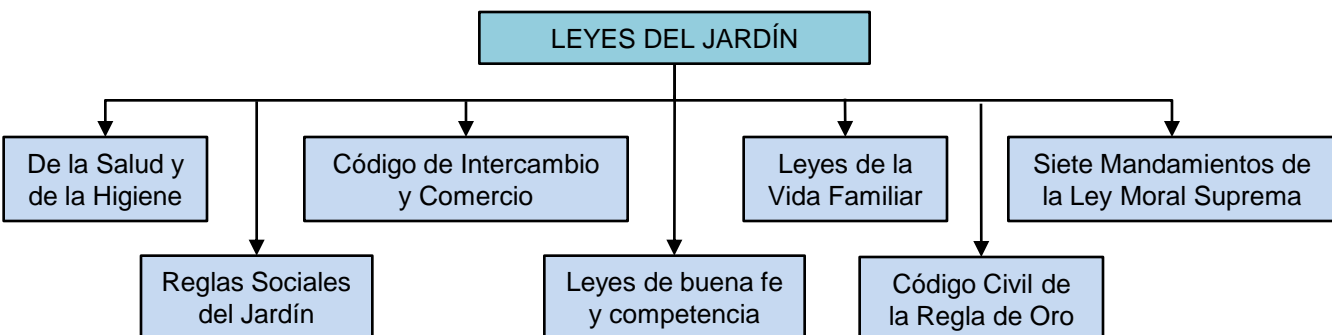
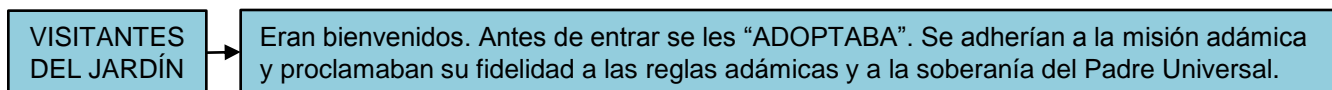
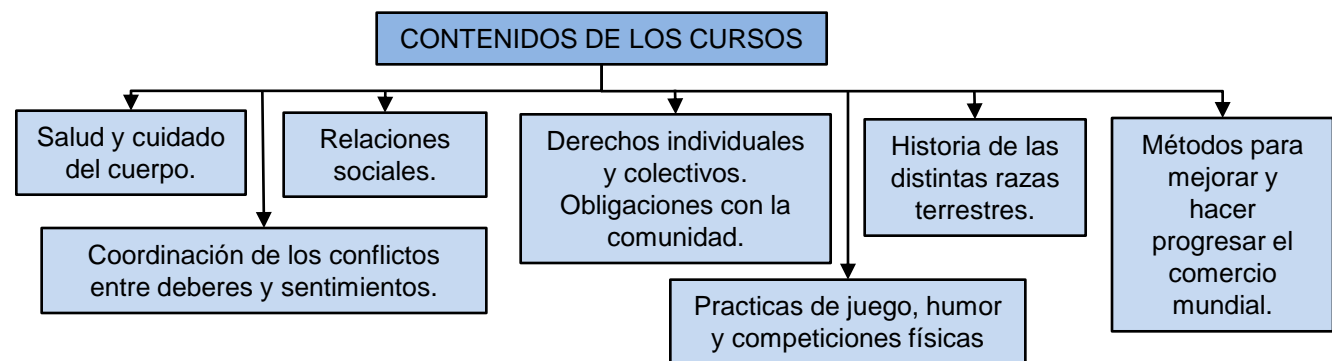
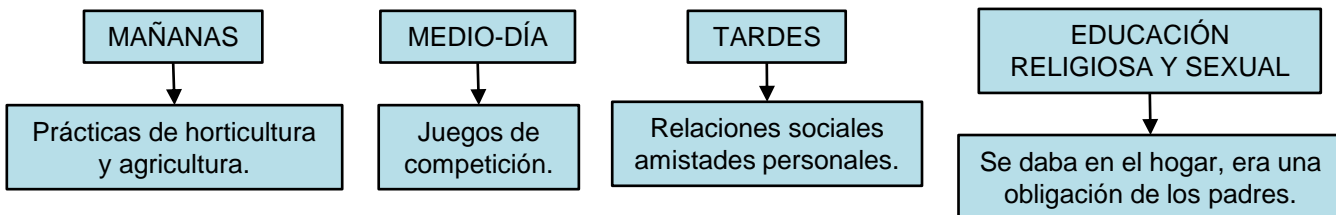
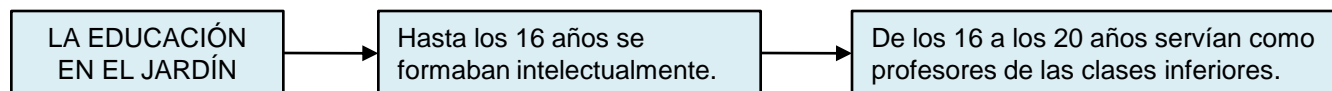
No consiguieron instaurar el gobierno representativo.
Las personas sólo estaban preparadas para aceptar sistemas de gobierno monárquicos.

Sí que lograron establecer una red de embajadores para contactar con las tribus vecinas.

6. VIDA FAMILIAR DE ADÁN

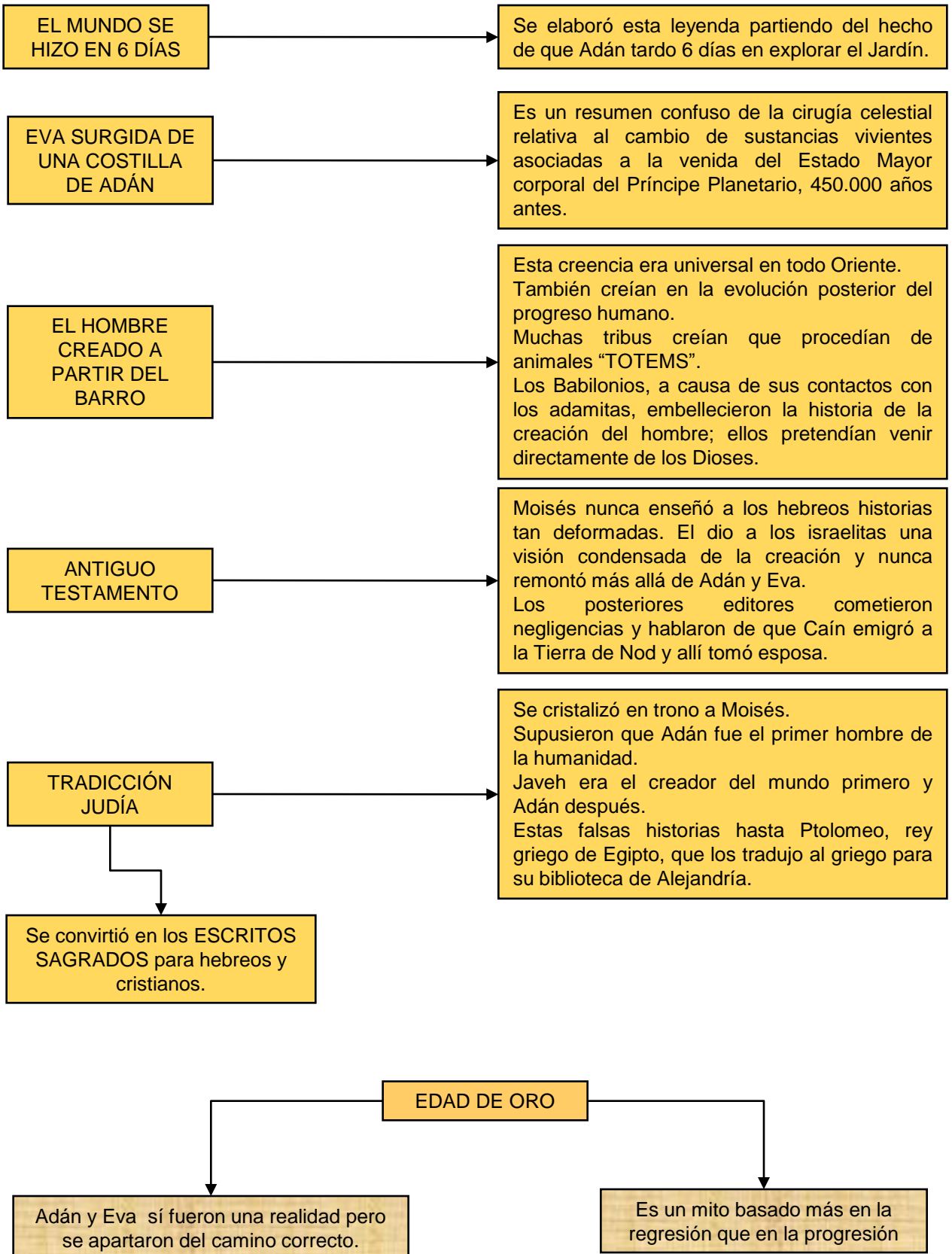


7. LA VIDA EN EL JARDÍN



Los nativos más inteligentes esperaban ansiosos el momento de casarse con los hijos de la raza violeta. Si todo hubiera salido según el plan previsto se habrían realizado grandes prodigios.

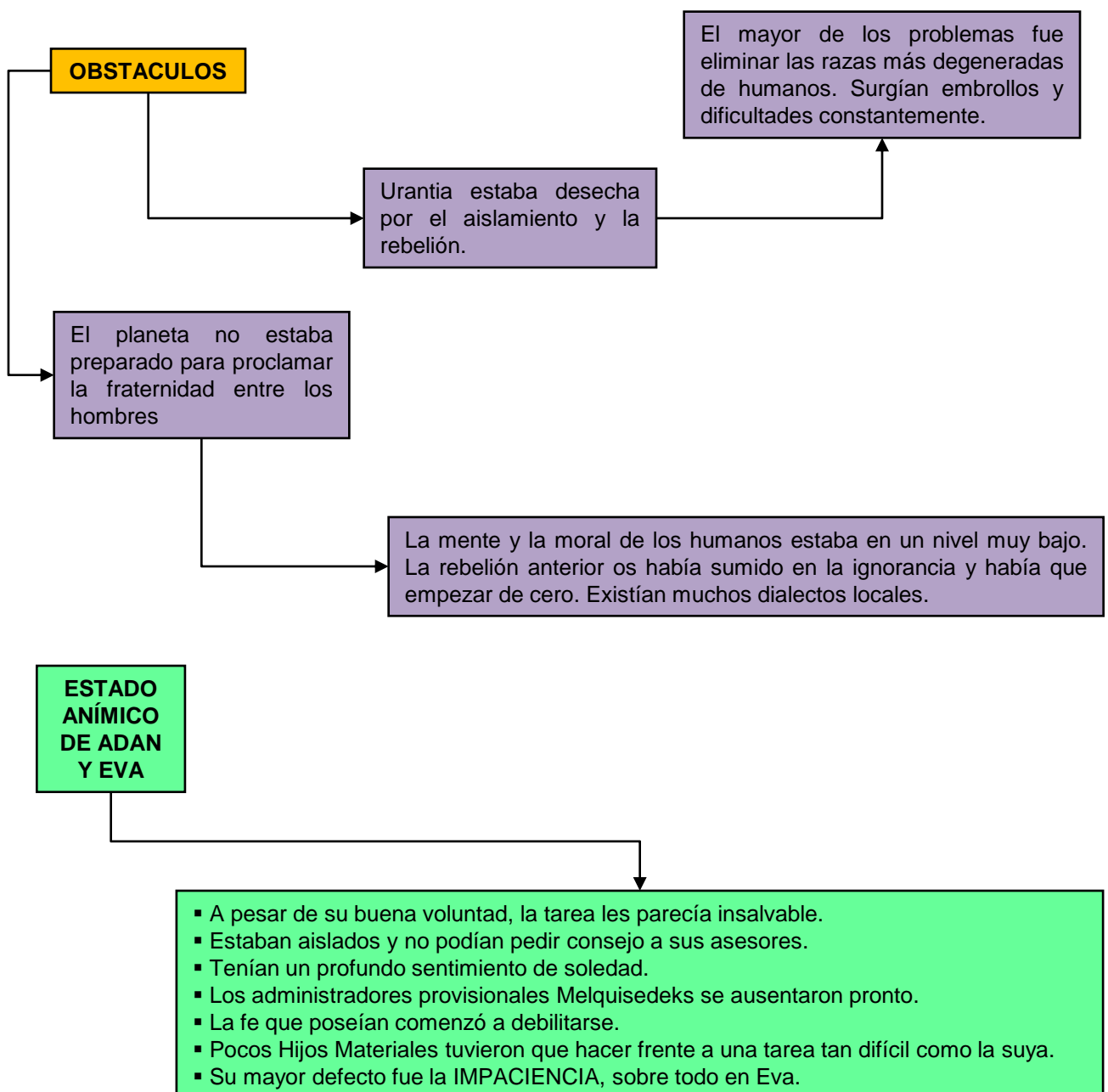
8. LA LEYENDA DE LA CREACIÓN



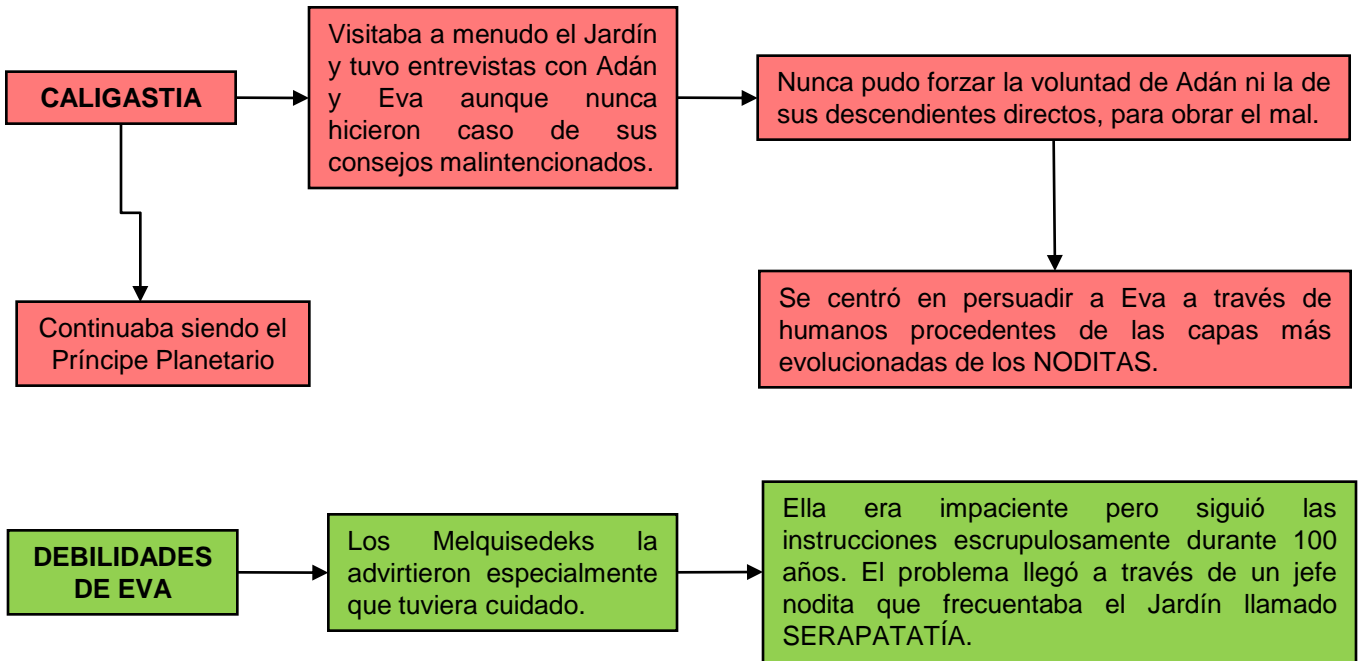
DOCUMENTO N° 75: “LA FALTA DE ADÁN Y EVA”

Cien años de esfuerzos conjuntos de Adán y Eva significaban pocos beneficios fuera del Jardín . Para este mundo aislado, tratar de mejorar las diversas y primitivas razas humanas, sin ningún tipo de ayuda exterior, era una tarea casi imposible. Muchas veces vivieron profundos momentos de desolación y amargura dadas las características tan particulares de Urantia.

1. EL PROBLEMA DE URANTIA



2. LA CONSPIRACIÓN DE CALIGASTIA



3. LA TENTACIÓN DE EVA

SEPARATATIA

- Tras la muerte de su padre se convirtió en el Jefe de la Confederación Occidental de las Tribus Noditas.
- Era un hombre moreno, brillante y casado con una mujer excepcional, muy brillante dentro de la raza azul.
- Visitaba a menudo el Jardín y estaba impresionado por la misión de Adán y Eva y quiso apoyarles.
- Adán y Eva le recibieron en su propia casa agradecidos por su ayuda y le nombraron uno de sus lugartenientes.
- Eficaz y sincero, nunca se dio cuenta de que estaba siendo manipulado por Caligastia.
- Mantenía muchas entrevistas, sobre todo con Eva. Siempre fue franco en sus decisiones.

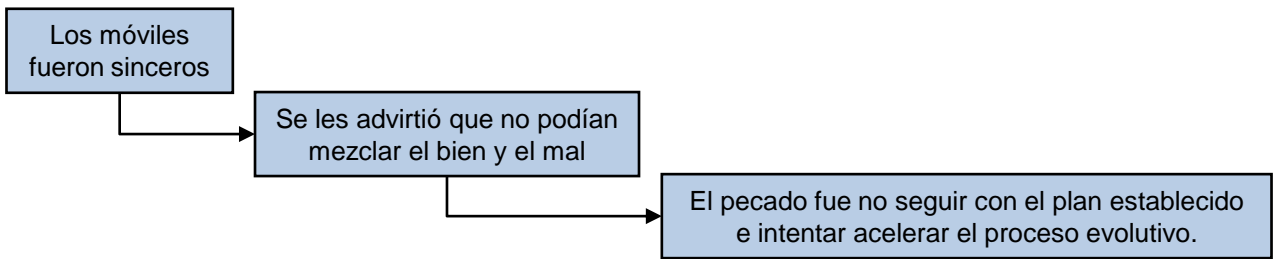
EL PLAN

- Pensaron que si los Noditas tenían un jefe nacido de la unión con alguien de la raza violeta, eso mejoraría las cosas.
- Ese hijo se formaría en el jardín y podría dirigir a la evolucionada tribu de su padre. Separatata, al igual que Eva, era muy impaciente.

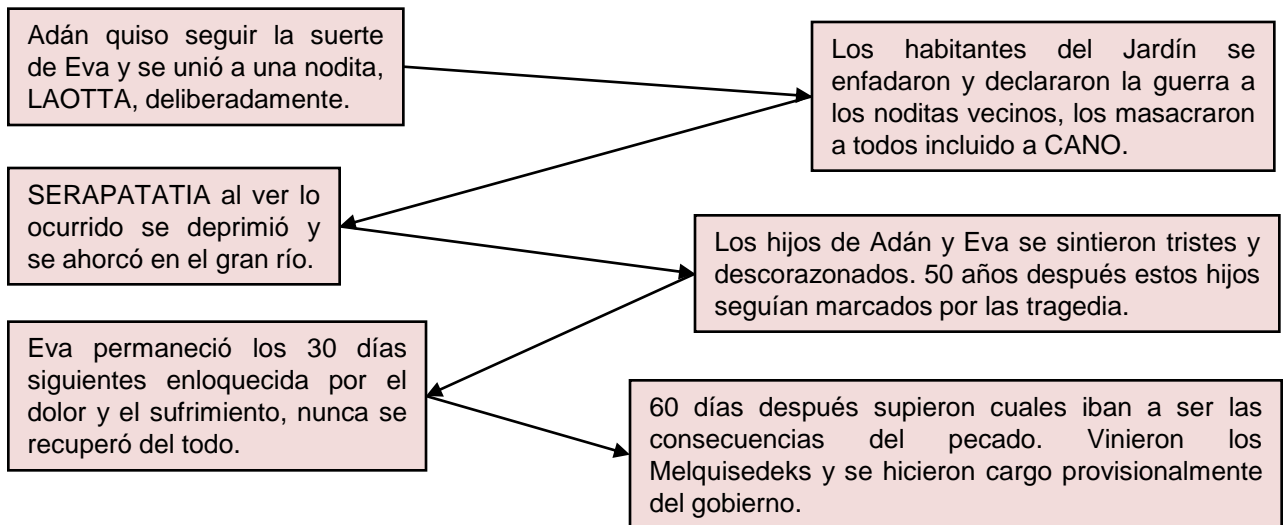
DESARROLLO DEL PLAN

- Fue madurado en secreto durante 5 años.
- Eva se entrevistó con CANO, el pensador más brillante y atractivo de los Noditas vecinos y amigos.
- Un día de otoño, al atardecer, Eva vio por primera vez al hermoso y entusiasta CANO y consintió mantener relaciones con él. Sería el padre de CAIN.

4. LA TOMA DE CONCIENCIA DE LA FALTA



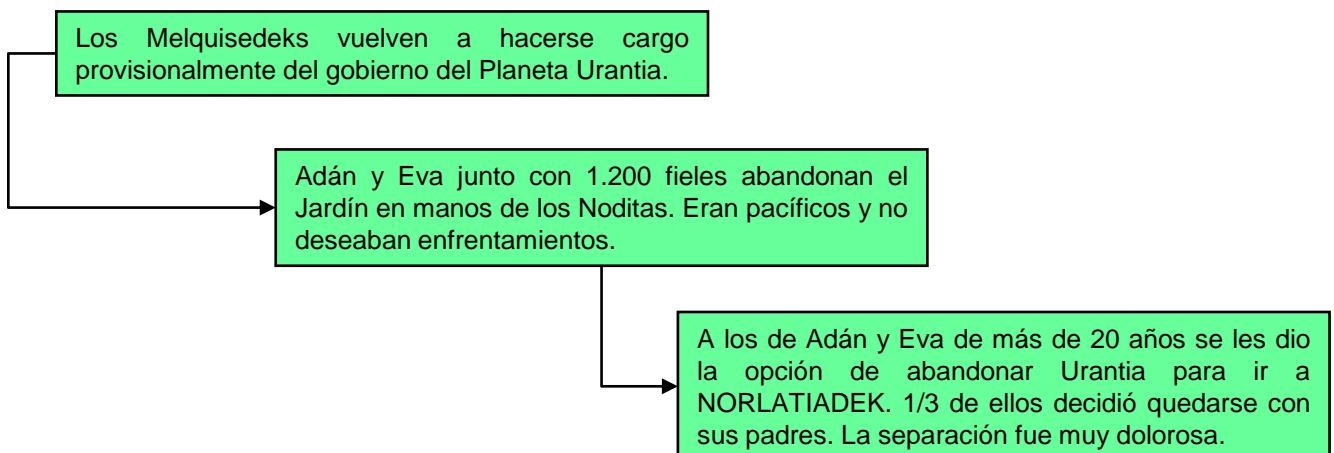
5. LAS REPERCUSIONES DE LA FALTA



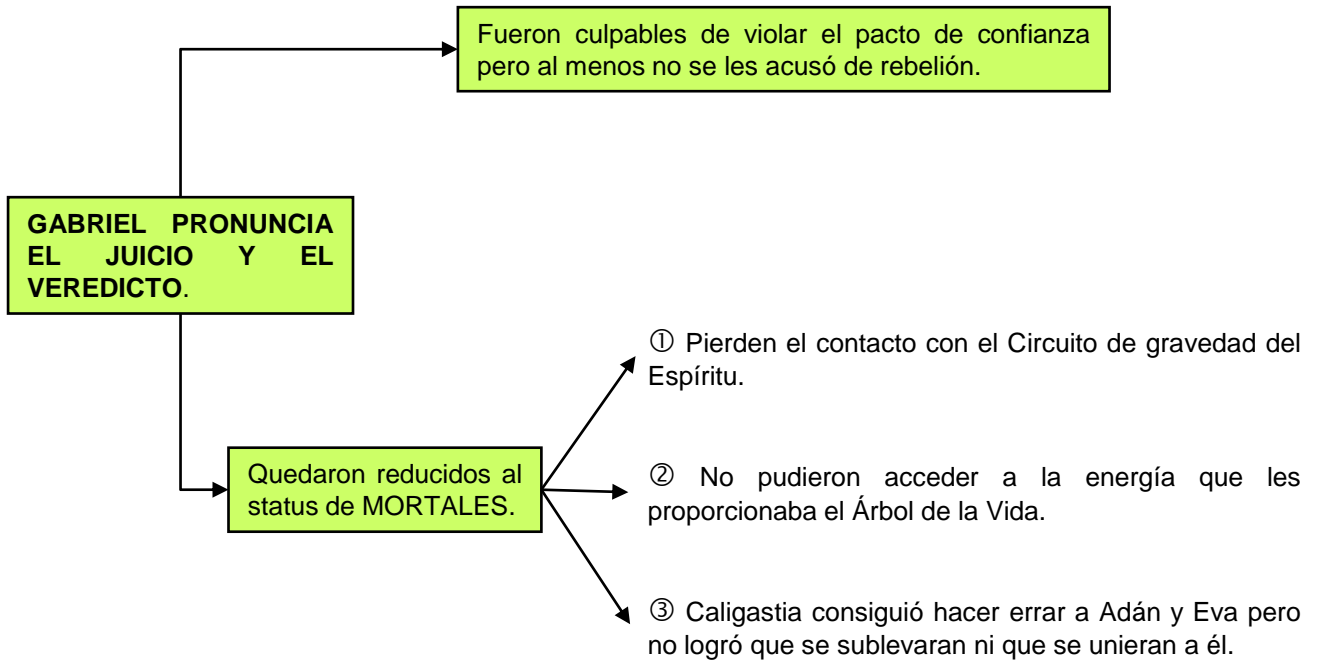
CONSECUENCIAS

- Las lejanas tribus Noditas se enteraron del aniquilamiento de los suyos y comenzaron una guerra.
- Se realizó un encarnizado conflicto entre Adamitas y Noditas.
- A partir de entonces hubo una enconada y larga enemistad entre los parientes de aquel hombre y de aquella mujer.

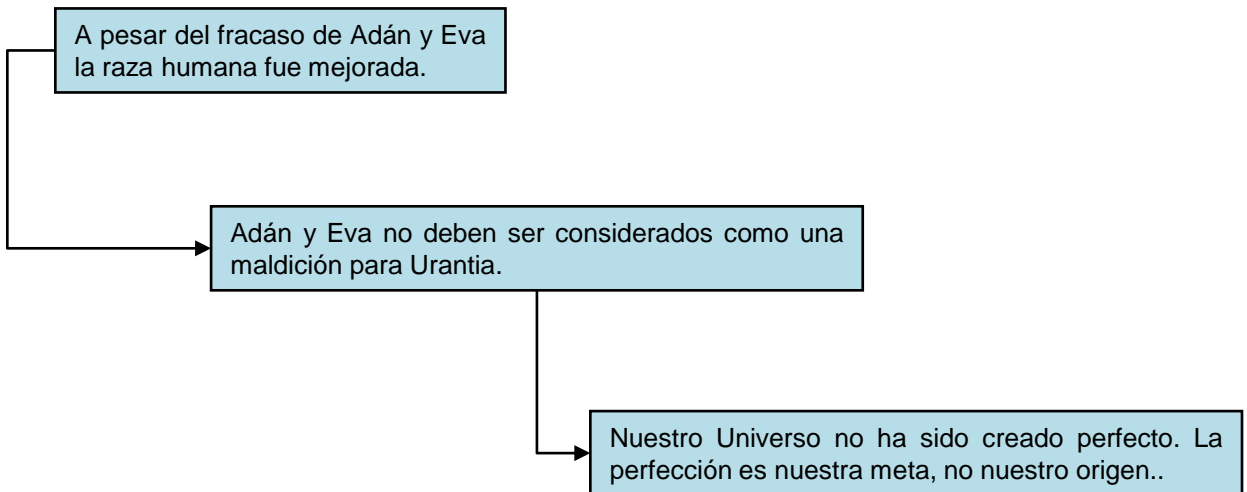
6. ADÁN Y EVA ABANDONAN EL JARDÍN



7. LA DEGRADACIÓN DE ADÁN Y EVA



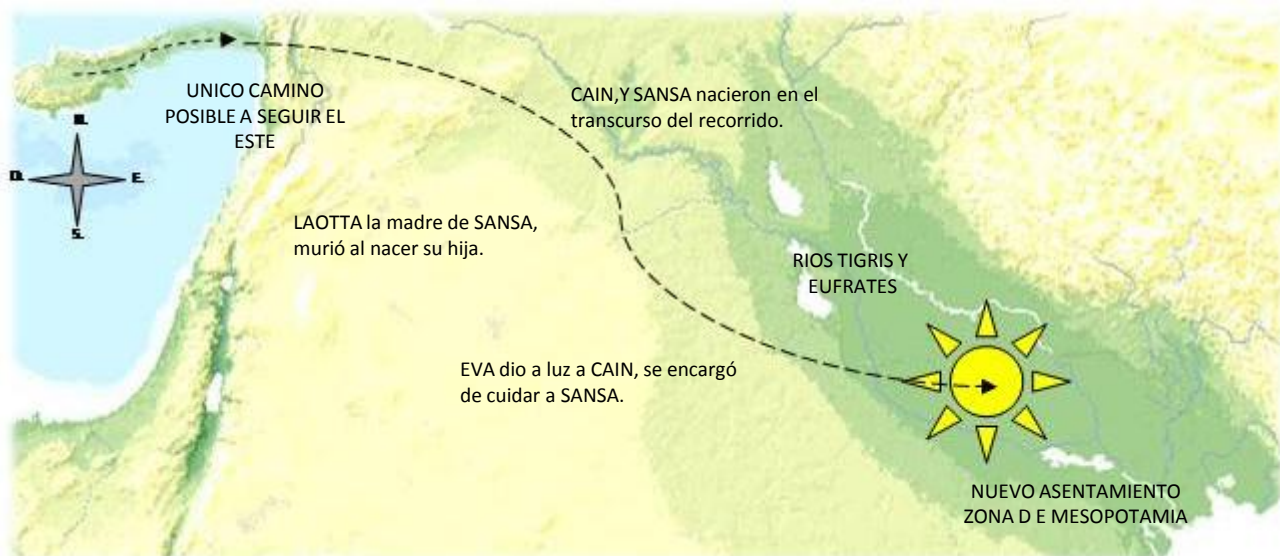
8. LA SUPUESTA CAÍDA DEL HOMBRE



**EL UNIVERSO ES GLORIOSO PORQUE ES PERSONAL Y PROGRESIVO
Y NO SIMPLEMENTE MECÁNICO O PASIVAMENTE PERFECTO**

DOCUMENTO N° 76: “EL SEGUNDO JARDÍN”

Cuando Adán y Eva deciden dejar el primer Jardín del Edén se plantearon hacia donde dirigirse. Se decidieron por la ruta del este, ya que las demás no eran propicias. Encaminaron la caravana en dirección a la zona de Mesopotamia, entre las confluencias de los ríos Tigris y Éufrates.



1. LOS EDENITAS ENTRAN EN MESOPOTAMIA

LA ZONA

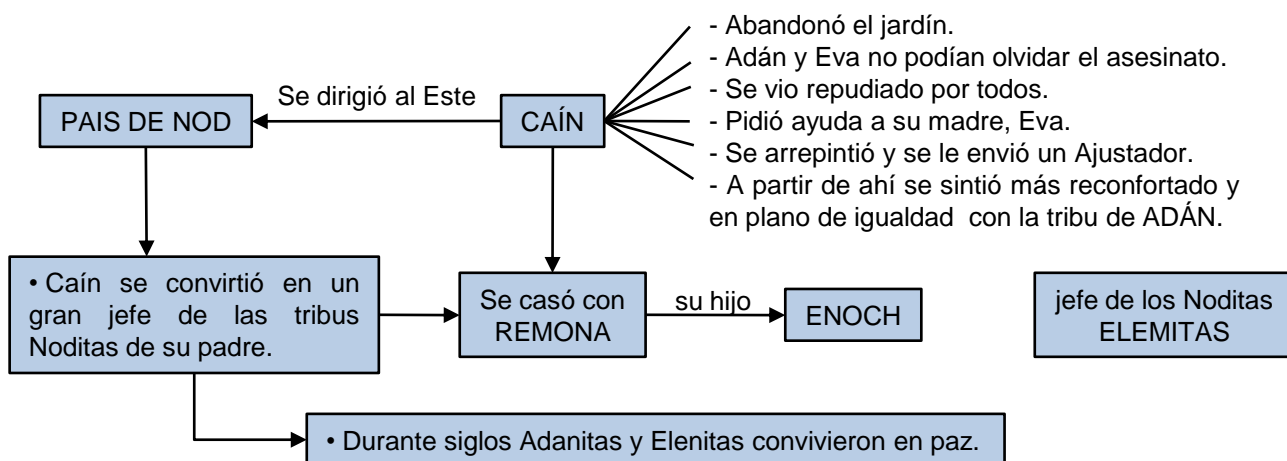
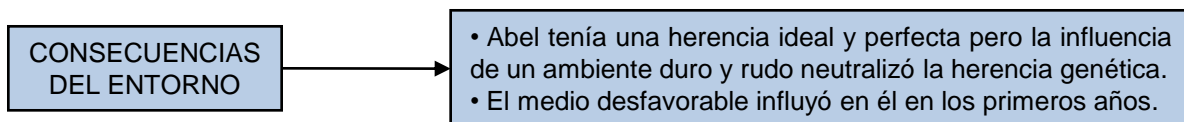
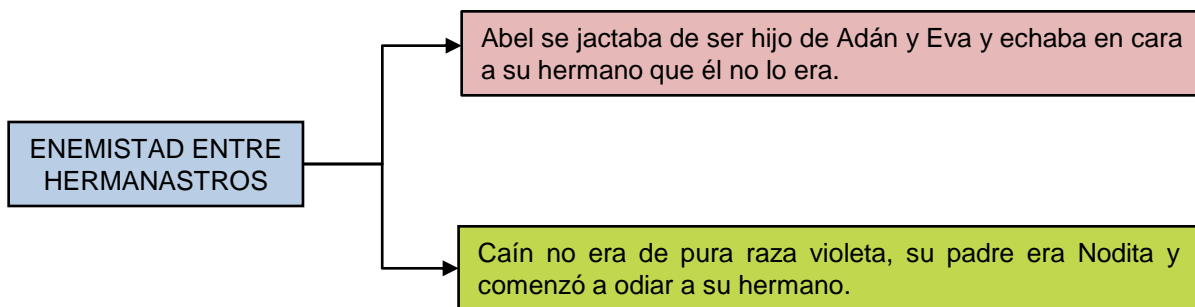
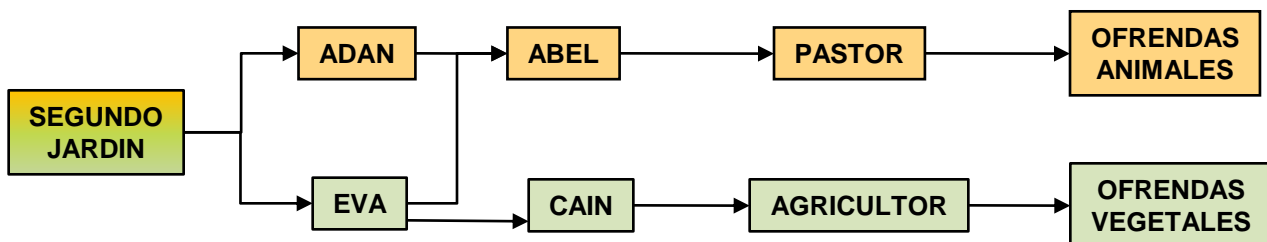
- ✓ En el pasado había sido elegido como posible lugar para poder edificar el Jardín por Van y Amadon.
- ✓ Los habitantes del territorio huyeron al saber que el Rey del Jardín se acercaba a los suyos.
- ✓ Adán se encontró una zona desierta y se dispuso a construir en ella su hogar y un centro nuevo.



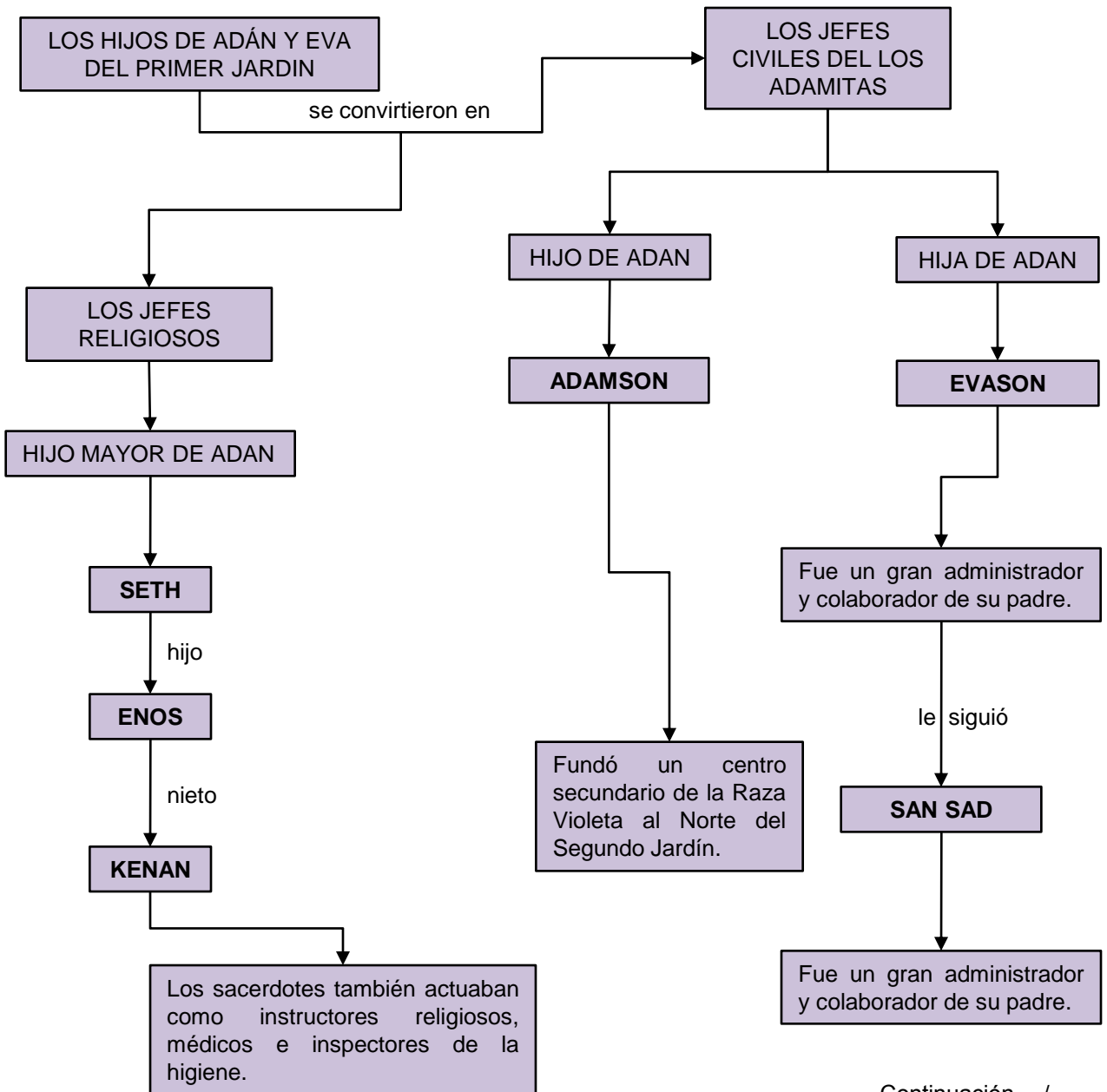
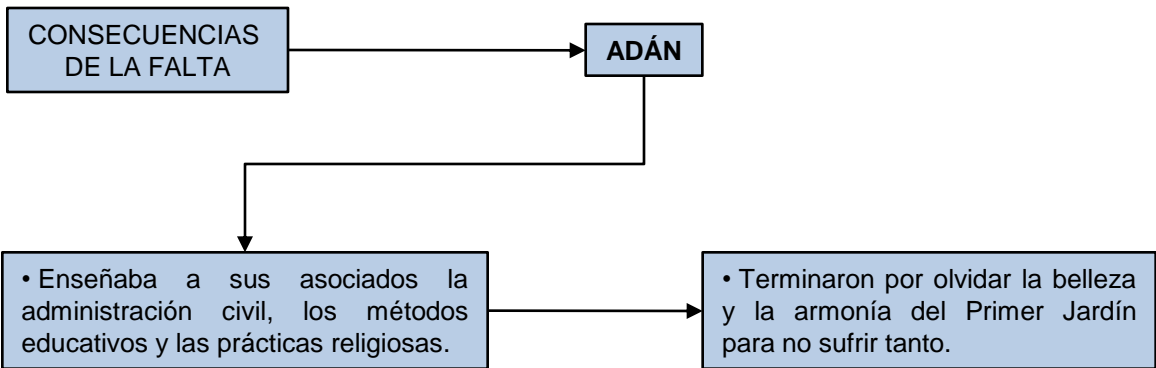
MODO DE VIDA

- ✓ La tierra es árida y los métodos de vida muy rudimentarios.
- ✓ Los adanitas tenían que lograr subsistir a partir de la tierra virgen y hacer frente a la dureza de la naturaleza.
- ✓ Debieron construir sus hogares con el sudor de su frente.

2. CAIN Y ABEL



3. LA VIDA EN MESOPOTAMIA



Continuación .../...

.../... continuación

ADÁN, EVA Y SUS HIJOS

LA VIDA DE LOS ADAMITAS

Trajeron semillas y rebaños del Primer Jardín y eso les facilitó las cosas.

AGRICULTURA

La primera generación, es decir, Adán, Eva y sus hijos, nunca comieron carne, pero sus descendientes si lo hicieron.

CULTURA

Fueron los creadores del tercer alfabeto

Establecieron los fundamentos esenciales del arte, la ciencia y la literatura.

- Conservaron el arte de escribir.
- Trabajaban los metales.
- Cultivaban la cerámica y el tejido.
- Su arquitectura no fue superada en milenios.

Los niños aprendían la agricultura, las artesanías. También podían ser sacerdotes (médicos instructores)

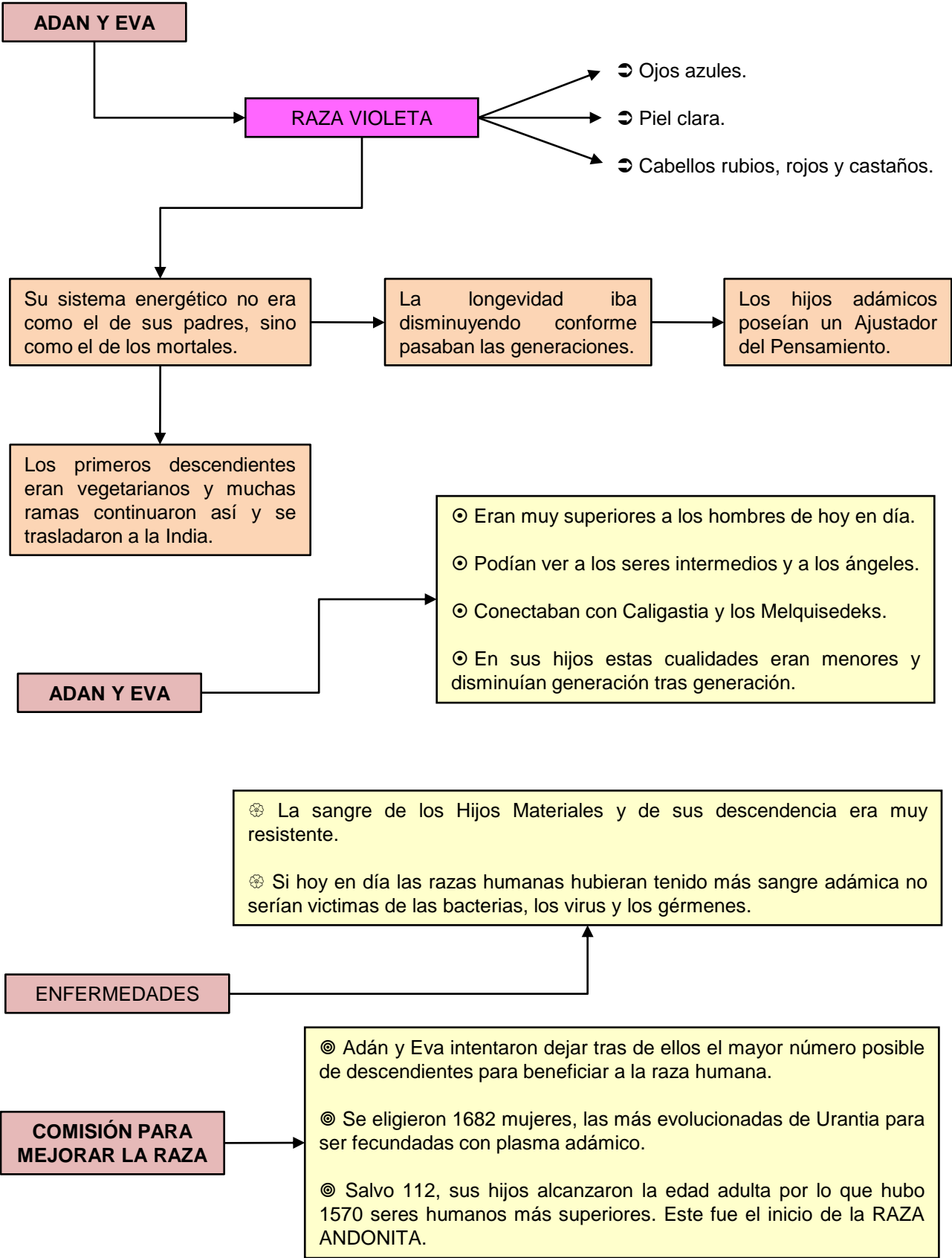
VIDA FAMILIAR

Eran muy superiores a todas las poblaciones que vivían por los alrededores.

LOS SACERDOTES

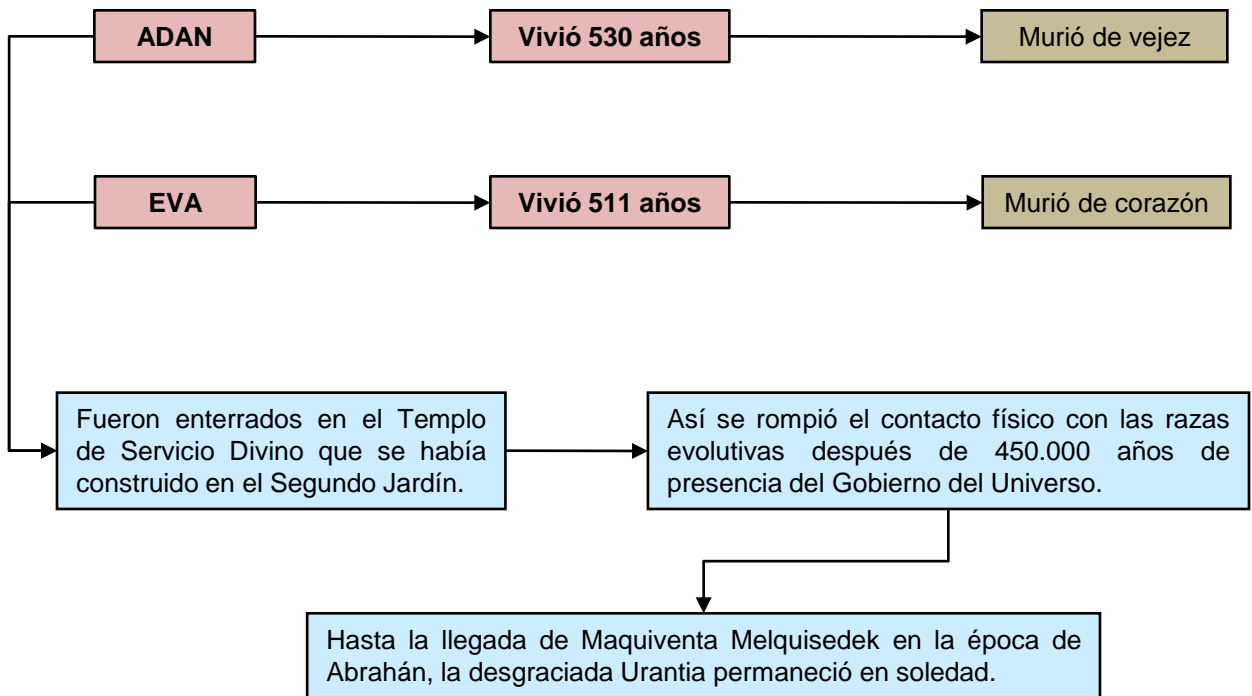
Eran verdaderos y evolucionados pensadores. Sus conceptos religiosos de la Deidad eran exactos. Sus métodos de educación nunca fueron superados.

4. LA RAZA VIOLETA

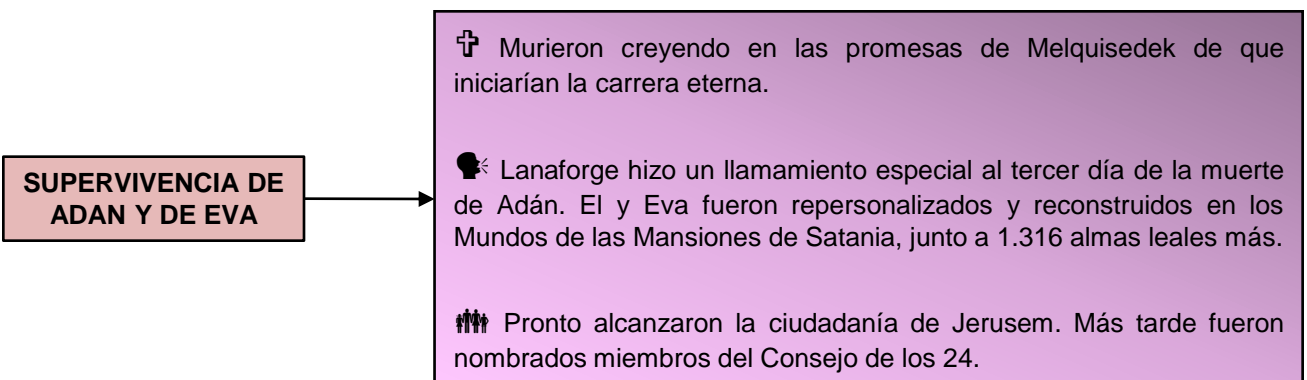


5. LA MUERTE DE ADÁN Y EVA

- ☞ **CONDENADOS** a seguir la misma suerte y el mismo camino que los mortales.
- ☞ **CONDENADOS** a continuar el destino de los habitantes de Urantia aunque su pecado fue perdonado.
- ☞ **CONDENADOS** a convertirse en mortales pero se dieron cuenta de que habían recibido un AJUSTADOR.
- ☞ **CONDENADOS** al fracaso como Hijos Materiales, pero les esperaba la carrera eterna.



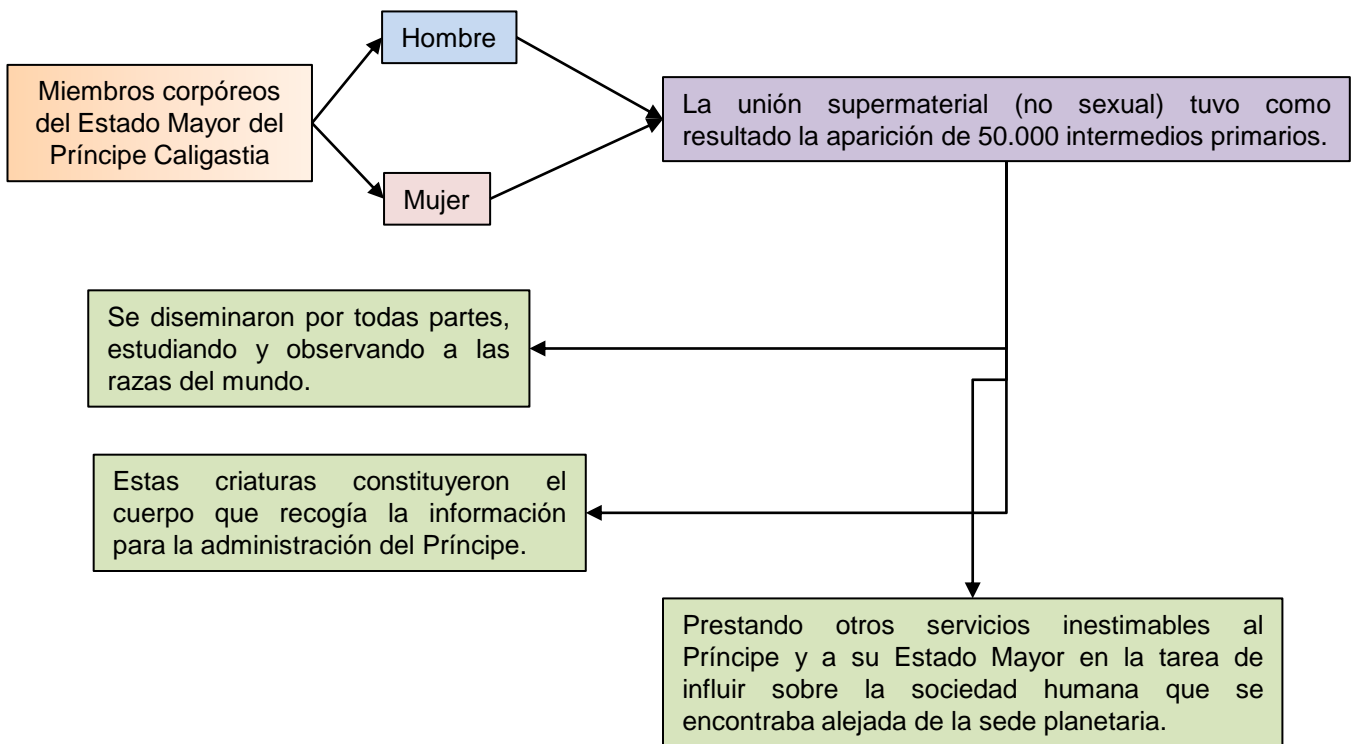
6. LA SUPERVIVENCIA DE ADÁN Y EVA



DOCUMENTO N° 77: “LAS CRIATURAS INTERMEDIAS”

Existe en Nebadon una gran mayoría de mundos habitados que contienen uno o más conjuntos de seres singulares que viven en unos parámetros de actividad de los seres vivientes situado aproximadamente a medio camino entre el nivel de los mortales de los planetas y el de las órdenes angélicas, y por eso los llamamos criaturas *intermedias*. En Urantia funcionan dos órdenes distintas de intermedios: el cuerpo primario o más antiguo, que nació en los tiempos de Dalamatia, y el grupo secundario o más joven, cuyo origen se remonta a la época de Adán.

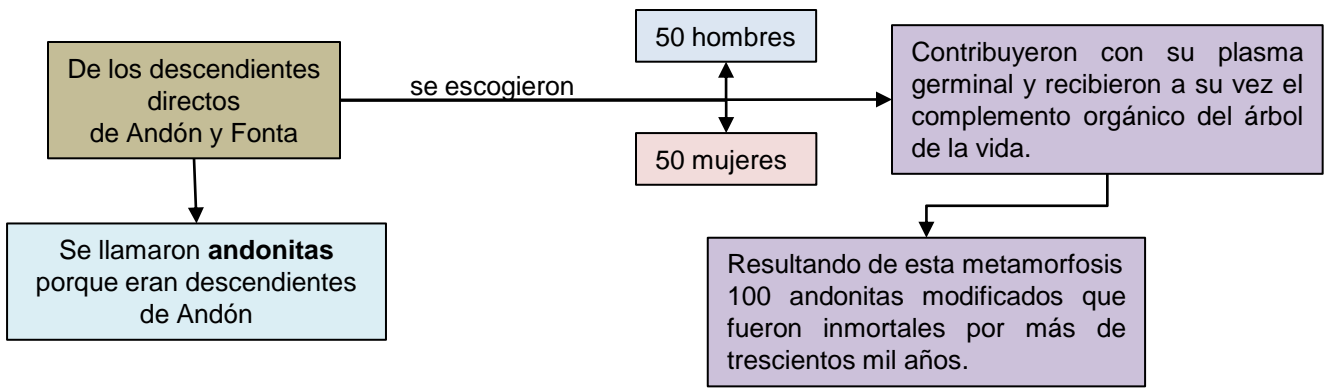
1. LOS INTERMEDIOS PRIMARIOS



Debido a la rebelión de Lucifer se perdieron algo más de las cuatro quintas partes de los intermedios primarios. El cuerpo leal se puso al servicio de los síndicos Melquisedeks y funcionó bajo la dirección titular de Van hasta la época de Adán.

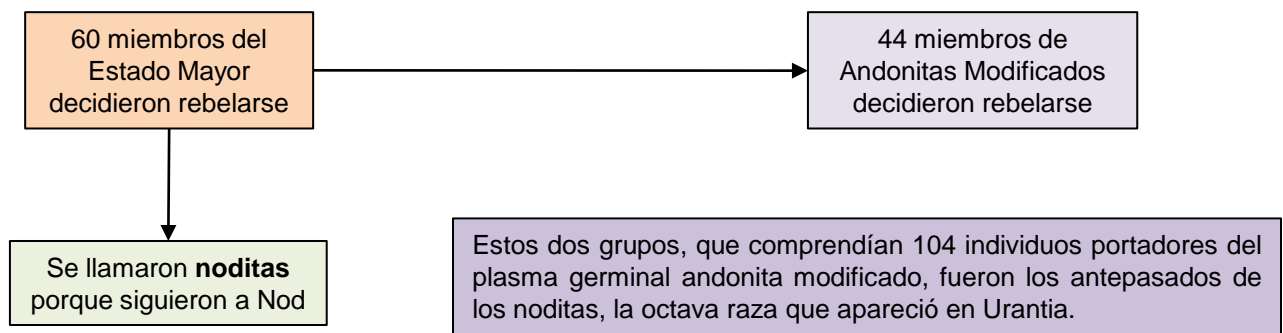
2. LA RAZA NODITA

Aunque ésta es la narración del origen, la naturaleza y las funciones de las criaturas intermedias de Urantia, el parentesco entre las dos órdenes —la primaria y la secundaria— hace necesario interrumpir en este punto la historia de los intermedios primarios para poder seguir el linaje descendente de los miembros rebeldes del estado mayor corpóreo del Príncipe Caligastia, desde los tiempos de la rebelión planetaria hasta la época de Adán.



Es importante exponer que durante los más de trescientos mil años que duro la paz y el bien estar en Urantia, desde que llego el Príncipe Planetario, todos los pueblos y razas fueron evolucionando orientados e instruidos por los miembros del Estado Mayor del Príncipe y por los andonitas modificados.

Después de la Rebelión:



3. LA TORRE DE BABEL

Después de la rebelión, Dalamatia quedo sumergida por las aguas.

Construyeron la ciudad de Dilmun y en ella vivieron cerca de cincuenta mil años.



Los noditas se encaminaron hacia el norte y el este.

Un descendiente de Nod llamado Bablot decidió hacer un templo con una enorme torre a petición del consejo de tribus para conmemorar su grandeza.

La nueva construcción se llamó Bablot en honor a su constructor. Este lugar se conoció más adelante con el nombre de Bablod, y finalmente como Babel.

Después de cuatro años y medio de trabajos, se originó una gran discusión sobre el objeto y el motivo de la construcción de la torre. La controversia se puso tan enconada que se detuvo todo el trabajo y no se terminó.

4. LOS CENTROS DE CIVILIZACIÓN NODITAS

Como consecuencia del conflicto de la torre de Babel surgieron enfrentamientos y guerras y los noditas se dispersaron.

La disgregación nodita afectó a su cultura la cual declinó durante más de ciento veinte mil años, hasta que fue elevada por la inyección adámica.

Los noditas centrales o pre sumerios

Estos noditas más septentrionales descendían de aquellos que se habían separado de la dirección de Nod y sus sucesores para unirse a Van y Amadón. Se establecieron a orillas del lago Van.

Los noditas orientales o elamitas

Se asentaron entre la desembocadura de los ríos Tigris y Éufrates. Sobrevivieron durante miles de años y se mezclaron con los adamitas para fundar los pueblos sumerios.

Los noditas occidentales o sirios

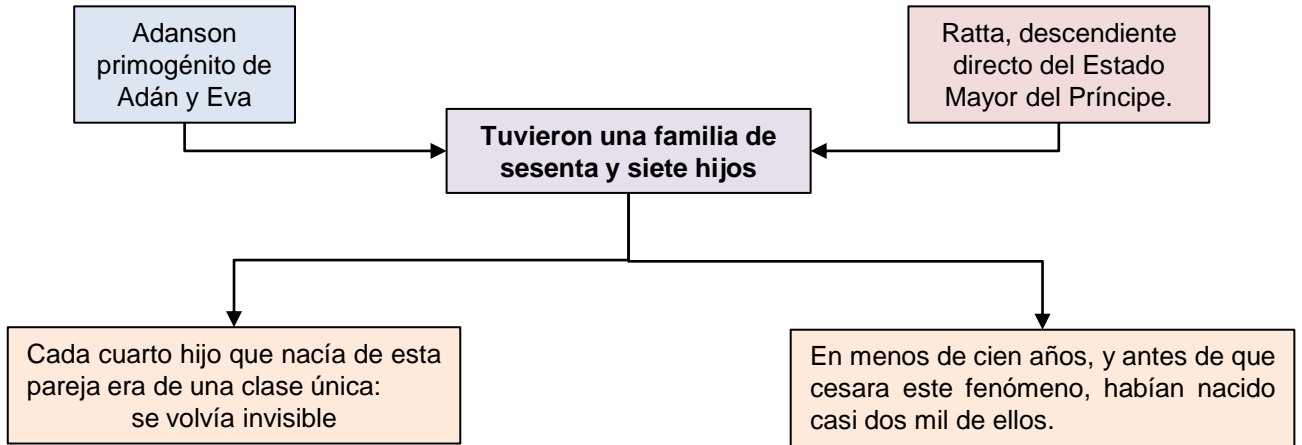
Los defensores de la cultura y del comercio emigraron en grandes cantidades hacia Elam en el este y allí se unieron con las tribus sangiks mestizas.

Los noditas y amadonitas del norte, los vanitas

Se dirigieron hacia el norte donde se unieron con los andonitas y fundaron los centros noditas posteriores del noroeste de Mesopotamia.

5. ADANSON Y RATTA

Conviene recordar que estos dos seres eran realmente superhumanos.



6. LOS INTERMEDIOS SECUNDARIOS

Los progenitores peculiares de los intermedios secundarios fueron exactamente 16

Cada una de las 8 parejas engendró finalmente 248 intermedios, surgiendo así a la existencia el cuerpo secundario original de 1.984 miembros.

7. LOS INTERMEDIOS REBELDES

Después de la rebelión de Lucifer de los 50.000 intermedios primarios, 40.119 se unieron a la secesión de Caligastia.

El número inicial de intermedios secundarios era de 1.984; 873 de ellos **no** se alinearon con el gobierno de Miguel.

El total de miembros rebeldes fue de 40.992. todos ellos se encuentran actualmente internados . Nadie puede pronosticar el futuro de estas criaturas caídas.

Algunos de los escritores más antiguos designaron a estas criaturas intermedias rebeldes con el nombre de espíritus malignos y demonios.

Desde el día de Pentecostés, una cosa como la posesión demoníaca nunca podrá volver a suceder.

8. LOS INTERMEDIOS UNIDOS

Intermedios Primarios
9.881 miembros

Intermedios Secundarios
1.111 miembros

Ahora actúan como un solo cuerpo, asciende a 10.992 miembros, están organizados en cuatro grupos:

1. Los mensajeros intermedios. Forman un cuerpo pequeño y son de una gran ayuda, en el servicio de las comunicaciones personales rápidas y seguras.

2. Los centinelas planetarios. Son los observadores de los numerosos fenómenos y tipos de comunicaciones que tienen importancia para los seres sobrenaturales de la esfera. Son los que patrullan el ámbito espiritual invisible del planeta..

3. Las personalidades de contacto. Se emplean para establecer contacto con los seres mortales como los que se efectuaron con el sujeto a través del cual se transmitieron estas comunicaciones.

4. Los ayudantes del progreso. Están repartidas como asistentes entre las diversas órdenes de serafines que ejercen su actividad en grupos especiales en el planeta.

9. LOS CIUDADANOS PERMANENTES DE URANTIA

A diferencia de las diversas órdenes de seres celestiales que están destinadas a **servir** en un planeta, los intermedios **viven** en un mundo habitado.

Los intermedios están anclados en un planeta hasta las épocas estabilizadas de luz y de vida.

Aunque los intermedios fueron traídos a la existencia plenamente desarrollados, nunca dejan de crecer en sabiduría y experiencia.

Son también vuestros hermanos mayores, vuestros compañeros en la larga lucha por alcanzar un estado permanente de luz y de vida en Urantia.

DOCUMENTO N° 78: “LA RAZA VIOLETA DESPUÉS DE LA ÉPOCA DE ADÁN”

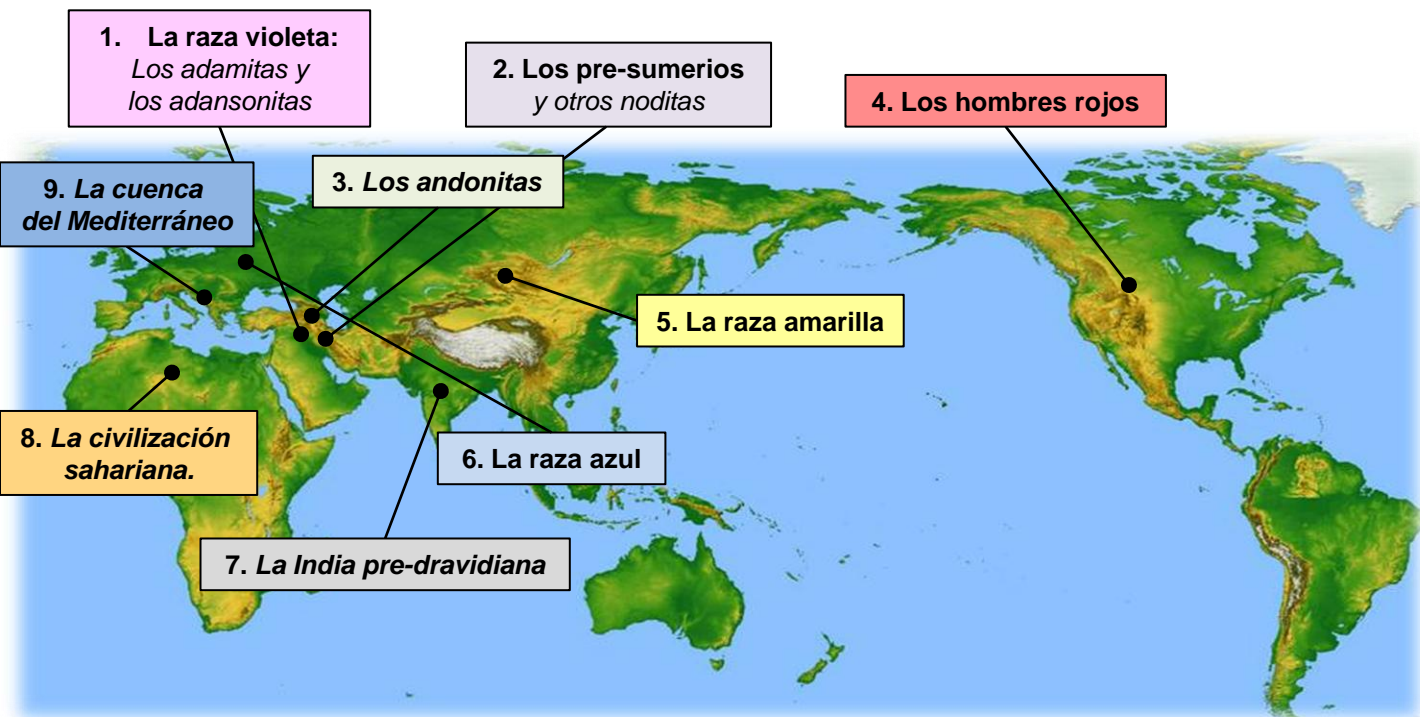
Este documento describe la historia planetaria de la raza violeta, partiendo desde poco después de la falta de Adán, cerca de 35.000 años a. de J.C., pasando por su fusión con las razas nodita y sangiks hacia el año 15.000 a. de J.C. para formar los pueblos anditas, y continuando hasta su desaparición final de las tierras natales de Mesopotamia, aproximadamente 2.000 años a. de J.C.

Durante 30.000 años el segundo Jardín del Edén fue la cuna de la civilización actual. Los descendientes de Adán y Eva, adamitas, se establecieron en Mesopotamia enviando familiares a todos los lugares de la tierra. Posteriormente se mezclaron con tribus noditas y sangiks dando origen a los anditas. De esta zona salieron los hombres y las mujeres que iniciaron las actividades de los tiempos históricos y que aceleraron tan enormemente el progreso cultural de Urantia.

1. LA DISTRIBUCIÓN RACIAL Y CULTURAL

Aunque Adán y Eva aportaron muchas cosas valiosas al progreso social, moral e intelectual de la humanidad, el mundo en general poseía poca cultura. Algunos centros de civilización existían aquí y allá, pero la mayor parte de Urantia languidecía en un estado salvaje.

DISTRIBUCIÓN RACIAL Y CULTURAL



2. LOS ADAMITAS EN EL SEGUNDO JARDIN

La civilización, la sociedad y la condición cultural de los adamitas estaban muy por encima del nivel general de las razas evolutivas de Urantia. Sólo había una civilización comparable a ella en todos los aspectos, y se encontraba entre las antiguas colonias de Van y Amadón y entre los adansonitas. Pero la civilización del segundo Edén era una estructura artificial —no había sido producida por la evolución— y por esta razón estaba condenada a deteriorarse hasta alcanzar un nivel evolutivo natural.

3. LAS PRIMERAS EXPANSIONES DE LOS ADAMITAS

Enviaban el excedente de sus habitantes como instructores a las otras razas.

La mayoría se dirigió hacia el norte, alrededor del Mar Caspio hasta penetrar en Europa.

EXPANSIÓN ADAMITA

Muy pocos pueblos violetas de pura cepa penetraron profundamente en Europa o Asia.

Algunos adamitas viajaron pronto hacia el oeste hasta el valle del Nilo.

Estas primeras emigraciones abarcaron un período de diez mil años, desde el año 25.000 hasta el 15.000 a. de J.C. Las emigraciones posteriores o anditas se extendieron desde cerca del año 15.000 hasta el 6000 a. de J.C.

4. LOS ANDITAS

Las razas anditas constituían las mezclas primitivas entre la pura raza violeta (adamitas) y los noditas, más los pueblos evolutivos.

Estos pueblos contenían entre una sexta y una octava parte violeta.

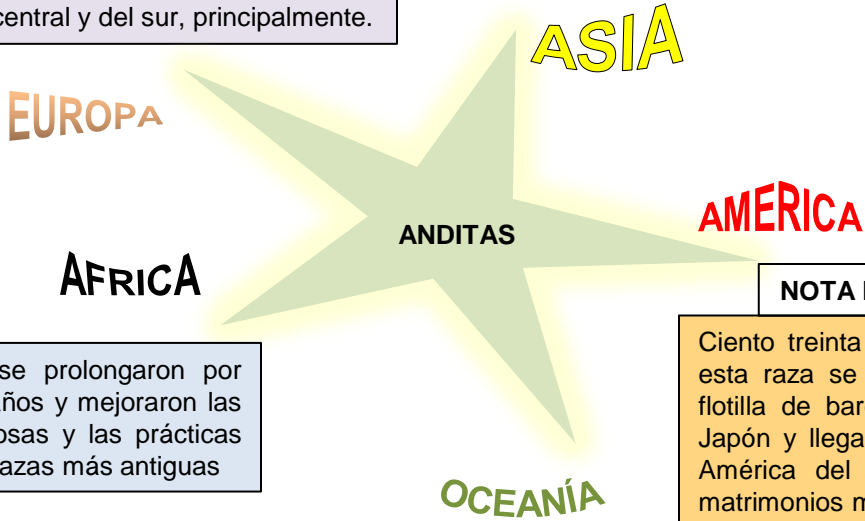
Los descendientes más tardíos no se detuvieron hasta haber circunnavegado el globo y descubierto el último continente lejano.

Estas poblaciones anditas tuvieron su origen en Mesopotamia hace más de veinticinco mil años.

5. LAS EMIGRACIONES ANDITAS

La cultura andita dominaba toda Mesopotamia allá por los años 15.000 a. de J. y con las emigraciones, implantaron nuevos y grandes progresos en toda Eurasia, África del norte, incluso América central y del sur, principalmente.

Dieron un impulso muy grande a la llamada lengua madre aria, que dio semejanza a las actuales lenguas occidentales.



Estos éxodos se prolongaron por más de 6.000 años y mejoraron las creencias religiosas y las prácticas morales de las razas más antiguas

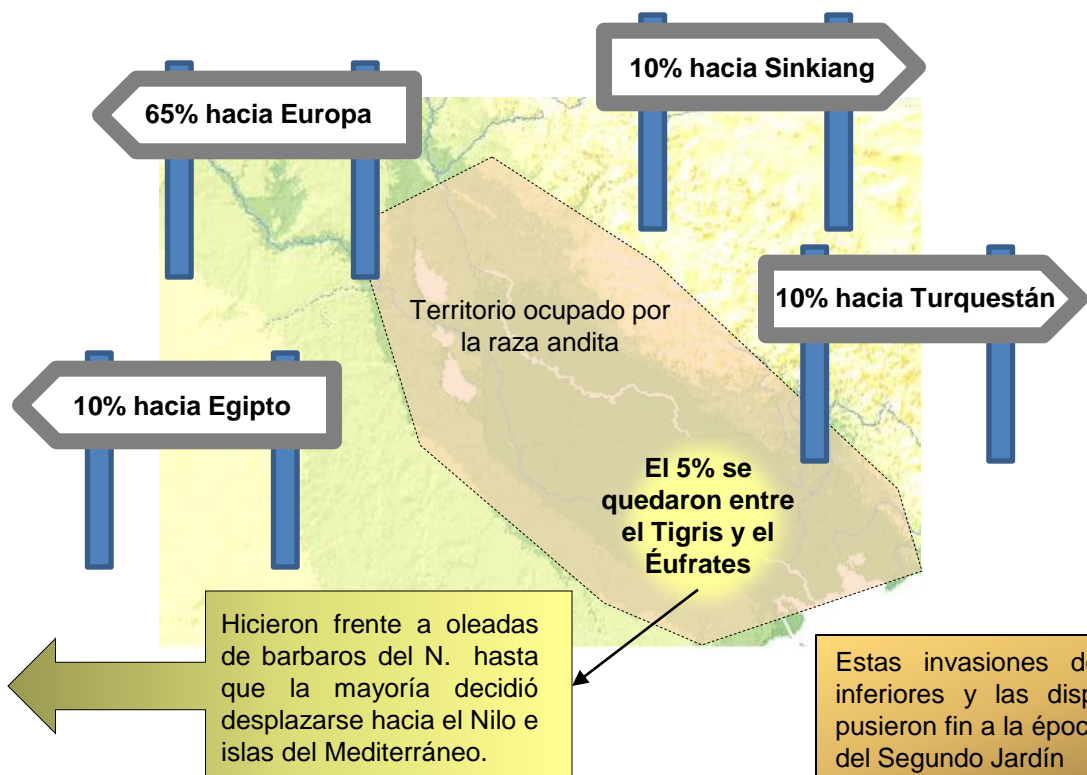
NOTA INTERESANTE

Ciento treinta y dos miembros de esta raza se embarcaron en una flotilla de barcos pequeños en el Japón y llegaron finalmente hasta América del Sur; por medio de matrimonios mixtos con los nativos de los Andes, dieron nacimiento a los antepasados de los soberanos posteriores de los Incas.

La presencia de esta raza mejoro el humor, el arte, la música y la manufactura, así cómo la agricultura y la ganadería.

6. LAS ÚLTIMAS DISPERSIONES ANDITAS

Entre los años 8.000 y 6.000 a. de J. los últimos anditas que quedaban en Mesopotamia se vieron forzados a salir en tres grandes oleadas por las invasiones de las tribus del este y del oeste.



7. LAS INUNDACIONES EN MESOPOTAMIA

Grandes nevadas en las altas montañas del norte, copiosos diluvios y enormes inundaciones en el valle del Tigris y el Éufrates hicieron modificaciones en la orografía.

Debido a cambios geológicos progresivos producidos en el N. la zona de Mesopotamia se veía amenazada con nuevos peligros.



Muchas razas conservan la historia de un diluvio mundial que tuvo lugar en algún momento de las épocas pasadas.

La historia bíblica de Noé, el arca y el diluvio es un invento del clero hebreo durante su cautividad en Babilonia.

8. LOS SUMERIOS - LOS ÚLTIMOS ANDITAS

Los sumerios eran una pequeña minoría de raza superior, su linaje procedía en gran parte de los anditas, aunque el carácter de su cultura era más exactamente nodita, y se aferraban a las antiguas tradiciones de Dalamatia.



Y ésta es la historia de la raza violeta después de la época de Adán, y del destino de su tierra natal entre el Tigris y el Éufrates. Su antigua civilización cayó finalmente debido a la emigración de los pueblos superiores y a la inmigración de sus vecinos inferiores. Pero mucho antes de que los jinetes bárbaros conquistaran el valle, una gran parte de la cultura del jardín se había extendido por Asia, África y Europa, para producir allí los fermentos que dieron como resultado la civilización urantiana del siglo veinte.